



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futsal – C5Promo e C5

Viseu, 25 de setembro de 2021

ÉPOCA 2021/2022

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Um jogador lesionado, incluindo o guarda-redes, não pode ser tratado na superfície de jogo e só pode regressar à superfície de jogo após o jogo ter recomeçado. As únicas exceções a estas exigências de sair da superfície de jogo são quando:
 - a) É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado seja o guarda-redes.
 - b) É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado não seja o executante do mesmo;
 - c) Uma lesão leve ocorra;
 - d) Jogadores de equipas adversárias choquem e necessitem de cuidados;

2. Um elemento da equipa médica que cometa uma infração passível de expulsão pode permanecer na área técnica se a equipa:
 - a) Não tiver outra pessoa da equipa médica disponível e intervir se um jogador necessitar de atenção médica;
 - b) Tiver outra pessoa da equipa médica disponível e intervir se um jogador necessitar de atenção médica;
 - c) Não tiver outra pessoa da equipa médica disponível e não pode intervir se um jogador necessitar de atenção médica;
 - d) Todas são incorretas.

3. Quando é que entra em jogo a bola, numa bola ao solo?
 - a) A bola entra em jogo quando toca no solo, após o que, apenas os jogadores a quem foi concedida a bola a pode jogar.
 - b) A bola entra em jogo quando toca no solo, após o que qualquer jogador (de qualquer das equipas) pode jogar a bola.
 - c) A bola entra em jogo quando toca no solo, após o que qualquer jogador (de qualquer das equipas, excluindo os Guarda-Redes) pode jogar a bola.
 - d) Todas são incorretas.

4. Um jogador expulso durante o jogo não está autorizado a participar nos pontapés da marca de penalti. As admoestações e advertências efetuadas durante o jogo:
 - a) Não são consideradas durante os pontapés da marca de penalti.
 - b) São consideradas durante os pontapés da marca de penalti.
 - c) Um jogador expulso durante o jogo está autorizado a participar nos pontapés da marca de penalti.
 - d) Todas são incorretas.



5. Durante os pontapés da marca de penalti:

- a) Se o guarda-redes comete uma infração que obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é advertido na primeira infração e expulso em qualquer infração subsequente.
- b) Se o guarda-redes comete uma infração que não obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é admoestado na primeira infração e advertido em qualquer infração subsequente.
- c) Se o guarda-redes comete uma infração que obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é expulso.
- d) Se o guarda-redes comete uma infração que obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é admoestado na primeira infração e advertido em qualquer infração subsequente.

6. Qual das infrações é punida com pontapé livre direto ou penalti?

- a) Morder ou cuspir sobre alguém inscrito na ficha do jogo ou num elemento da equipa de arbitragem.
- b) Ser culpado de conduta violenta contra um espetador.
- c) Evitar uma clara ocasião de golo ao adversário tocando duas vezes na bola.
- d) Usar linguagem injuriosa contra um adversário.

7. Um jogador, com a bola em jogo, pontapeia um objeto para o treinador da equipa adversária. Como será recommçado o jogo?

- a) Com pontapé livre direto.
- b) Com a bola ao solo.
- c) Com pontapé livre indireto.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

8. Relativamente à posição da mão ou do braço e sua volumetria natural ou não natural, qual a opção incorreta?

- a) É não natural quando a posição de sua mão ou braço é uma consequência do movimento de seu corpo naquela ação específica.
- b) É não natural quando a posição de sua mão ou braço não é uma consequência do movimento de seu corpo naquela ação específica ou pode ser justificada por esse movimento.
- c) É natural quando a posição de sua mão ou braço é uma consequência do movimento de seu corpo naquela ação específica.
- d) É natural quando a posição de sua mão ou braço é uma consequência do movimento de seu corpo e pode ser justificada por esse movimento.

9. Se a bola tocar no árbitro dentro da superfície de jogo e uma equipa iniciar um ataque prometedor ...

- a) O árbitro deve permitir que o jogo continue.
- b) O jogo deve ser interrompido e recommçado com uma Bola ao Solo.
- c) Ambas podem estar corretas.
- d) Nenhuma está correta.

10. Um pontapé-livre indireto é concedido à equipa adversária se um jogador:

- a) Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (incluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, quer o guarda-redes toque ou não na bola com as mãos;
- b) Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (incluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, apenas se o guarda-redes toque na bola com as mãos;
- c) Ambas são corretas.
- d) Nenhuma é correta.

11. No caso de os árbitros aplicarem a vantagem por uma falta que teria implicado uma advertência ou expulsão se o jogo tivesse sido interrompido, esta advertência ou expulsão deve ter lugar quando a bola deixar de estar em jogo. Se a infração original consistia em anular uma clara oportunidade de golo:
- O jogador é advertido por comportamento antidesportivo.
 - O jogador é expulso.
 - O jogador é admoestado.
 - Todas são incorretas.
12. Em que casos o ato de cuspir será punido com pontapé livre direto?
- Só no caso de cuspir alguém que conste nas fichas de jogo das equipas.
 - No caso de cuspir um elemento da equipa de arbitragem.
 - No caso de cuspir sobre alguém.
 - Todos são corretas.
13. Um jogador sai da superfície do jogo e aí usou linguagem injuriosa contra um elemento estranho, com o jogo a decorrer, entretanto interrompido pelo árbitro face ao acontecido. Como recomeçar o jogo?
- Pontapé livre indireto.
 - Bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
 - Pontapé livre direto onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
 - Nenhuma das anteriores pode estar correta.
14. A posição de um jogador num recomeço é determinada por que parte do corpo?
- Pela posição da parte do seu corpo, em contacto com a superfície de jogo.
 - Pela posição dos pés, em contacto com a superfície de jogo.
 - Pela posição dos pés ou por qualquer parte do seu corpo, em contacto com a superfície de jogo.
 - Pela posição dos pés ou por qualquer parte do seu corpo.
15. A marca dos 5m na área de penalti, indicando a distância a ser observada pelo guarda-redes num pontapé livre direto a partir da sexta falta acumulada, é medida a partir do:
- Centro da marca de 10m até ao limite exterior da marca de 5m (isto é, o lado mais próximo da linha de baliza).
 - Exterior da marca de 10m até ao limite exterior da marca de 5m (isto é, o lado mais próximo da linha de baliza).
 - Centro da marca de 10m até ao limite interior da marca de 5m (isto é, o lado mais afastado da linha de baliza).
 - Interior da marca de 10m até ao limite exterior da marca de 5m (isto é, o lado mais próximo da linha de baliza).
16. Relativamente às balizas, escolha a afirmação totalmente correta:
- Os postes e a barra das balizas devem ter a mesma forma, a qual deve ser quadrada, retangular, redonda, elíptica e não uma combinação destas formas.
 - Os postes e a barra das balizas devem ter a mesma forma, a qual deve ser quadrada, redonda, elíptica ou uma combinação destas formas.
 - Os postes e a barra das balizas devem ter a mesma forma, a qual deve ser quadrada, retangular, redonda, elíptica ou uma combinação destas formas.
 - Os postes e a barra das balizas podem ter a mesma forma, a qual deve ser quadrada, retangular, redonda ou elíptica.

- 17. Se um jogador da equipa defensora desloca ou derruba deliberadamente a sua própria baliza e esta entra em contacto com a bola, é concedido:**
- a) Um pontapé de penalti à equipa adversária.
 - b) Um pontapé penalti.
 - c) Um pontapé livre direto.
 - d) Um pontapé livre indireto.
- 18. Se um jogador da equipa atacante desloca ou derruba a baliza, seja de forma deliberada ou acidental, não deve ser validado o golo, e:**
- a) No caso de ser não deliberado e a baliza entra em contacto com a bola, o jogo recomeça com pontapé-livre direto para a equipa adversária e o jogador infrator deve ser advertido.
 - b) No caso de ser deliberado e a baliza entra em contacto com a bola, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto para a equipa adversária e o jogador infrator deve ser expulso.
 - c) No caso de ser deliberado e a baliza entra em contacto com a bola, o jogo recomeça com pontapé-livre direto para a equipa adversária e o jogador infrator deve ser advertido.
 - d) Todas são incorretas.
- 19. O lançamento de bola ao solo é executado para um jogador:**
- a) Da equipa que não tocou pela última vez na bola, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - b) Onde tocou pela última vez num jogador, num elemento estranho ou num elemento da equipa de arbitragem.
 - c) Da equipa que não tocou pela última vez na bola menos que esta estivesse na área de penalti e a última equipa a tocar na bola tenha sido a equipa defensora.
 - d) Todas podem estar corretas.
- 20. Se a bola se tornar defeituosa enquanto está em jogo, o jogo é interrompido e recomeçado com lançamento de bola ao solo no local onde a bola original se tornou defeituosa, a menos que:**
- a) O jogo tenha sido interrompido com a bola fora da área de penalti da equipa defensora e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa atacante (ver Lei 8).
 - b) O jogo tenha sido interrompido com a bola dentro da área de penalti da equipa defensora e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa atacante (ver Lei 8).
 - c) O jogo tenha sido interrompido com a bola fora da área de penalti da equipa atacante e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa defensora (ver Lei 8).
 - d) O jogo tenha sido interrompido com a bola dentro da área de penalti da equipa defensora e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa atacante (ver Lei 11).



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futsal – C6_C7_CJ

Viseu, 25 de setembro de 2021

ÉPOCA 2021/2022

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **A marca dos 10m é medida a partir:**
 - a) Do centro da marca até ao limite interior da linha de baliza.
 - b) Do interior da marca até ao limite exterior da linha de baliza.
 - c) **Do centro da marca até ao limite exterior da linha de baliza.**
 - d) Do exterior da marca até ao limite exterior da linha de baliza.

2. **Se um jogador da equipa defensora desloca ou derruba deliberadamente a sua própria baliza e esta entra em contacto com a bola, é concedido:**
 - a) **Um pontapé de penalti à equipa adversária.**
 - b) Um pontapé penalti.
 - c) Um pontapé livre direto.
 - d) Um pontapé livre indireto.

3. **Se um jogador da equipa defensora desloca ou derruba deliberadamente a sua própria baliza e esta entra em contacto com a bola, é concedido um pontapé penalti e o jogador infrator:**
 - a) **É advertido ou, se a infração anular à equipa adversária um golo ou uma clara oportunidade de golo, expulso.**
 - b) É advertido.
 - c) É expulso.
 - d) É admoestado

4. **Um jogador lesionado, incluindo o guarda-redes, não pode ser tratado na superfície de jogo e só pode regressar à superfície de jogo após o jogo ter recomeçado. As únicas exceções a estas exigências de sair da superfície de jogo são quando:**
 - a) É concedido um pontapé livre direto e o jogador lesionado seja o guarda-redes.
 - b) **É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado seja o executante do mesmo;**
 - c) Uma lesão leve ocorra;
 - d) Jogadores de equipas adversárias choquem e necessitem de cuidados;



5. **Os árbitros tomam medidas contra elementos oficiais das equipas que não tenham um comportamento responsável. Caso não seja possível identificar o infrator:**
- O treinador principal presente na área-técnica receberá essa sanção.
 - O treinador-adjunto presente na área-técnica receberá essa sanção.
 - Ambas estão corretas.
 - Nenhuma está correta.
6. **O lançamento de bola ao solo é executado para um jogador da equipa que:**
- Tocou pela última vez na bola, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - Onde tocou pela última vez num jogador, num elemento estranho ou num elemento da equipa de arbitragem.
 - A menos que esta estivesse na área de penalti e a última equipa a tocar na bola tenha sido a equipa atacante.
 - Todas podem estar corretas.
7. **Relativamente à bola ao solo, qual a afirmação verdadeira?**
- Os restantes jogadores (de ambas as equipas) devem permanecer a, pelo menos, 2 m da bola até esta entrar em jogo;
 - Os restantes jogadores (de ambas as equipas) devem permanecer a, pelo menos, 4 m da bola até esta entrar em jogo;
 - Os restantes jogadores (de ambas as equipas, exceto os guarda-redes) devem permanecer a, pelo menos, 2 m da bola até esta entrar em jogo;
 - Os restantes jogadores (de ambas as equipas) podem permanecer a, pelo menos, 2 m da bola até esta entrar em jogo;
8. **Relativamente aos pontapés da marca de penalti, que a afirmação incorreta?**
- Os pontapés da marca de penalti têm lugar após o jogo terminar e, salvo determinação em contrário, aplicam-se as Leis de Jogo do Futsal respetivas.
 - Os pontapés da marca de penalti fazem parte do jogo.
 - Um jogador expulso durante o jogo não está autorizado a participar;
 - as admoestações e advertências efetuadas durante o jogo não são consideradas durante os pontapés da marca de penalti.
9. **Durante os pontapés da marca de penalti:**
- Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo será concedido pontapé livre indireto contra a equipa do executante e o executante é advertido.
 - Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo o pontapé é considerado como falhado e o executante é advertido.
 - Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo o pontapé é considerado como falhado.
 - Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo o pontapé não é considerado.
10. **Qual das infrações é punida com pontapé livre direto ou penalti?**
- Morder ou cuspir sobre alguém inscrito na ficha do jogo ou num elemento da equipa de arbitragem.
 - Morder ou cuspir sobre alguém.
 - Ambas estão corretas.
 - Nenhuma está correta.

11. Um jogador, com a bola em jogo, lança um objeto para o treinador da própria equipa. Como será recomeçado o jogo?
- Com pontapé livre direto.
 - Com a bola ao solo.
 - Com pontapé livre indireto.
 - Nenhuma das opções acima está correta.
12. Um avançado joga acidentalmente a bola com um braço e a bola que vai entrar na baliza adversária. O árbitro deve:
- Invaldar o golo.
 - Validar o golo.
 - Invaldar se a bola tocou, antes de entrar, num jogador.
 - Validar se, antes da bola entrar, tocou no árbitro.
13. Se a bola tocar no árbitro dentro da superfície de jogo e uma equipa iniciar um ataque prometedor ...
- O árbitro deve permitir que o jogo continue.
 - O jogo deve ser interrompido e recomeçado com uma Bola ao Solo.
 - Ambas podem estar corretas.
 - Nenhuma está correta.
14. Um pontapé-livre indireto é concedido à equipa adversária se um jogador:
- Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (incluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, quer o guarda-redes toque ou não a bola com as mãos;
 - Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (incluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, apenas se o guarda-redes toque na bola com as mãos;
 - Ambas são corretas.
 - Nenhuma é correta.
15. Quando os árbitros decidem exibir um cartão para advertir ou expulsar um jogador, o jogo não deve recomeçar antes que a sanção seja aplicada. Se a equipa que sofreu a infração execute rapidamente um pontapé-livre, crie uma evidente oportunidade de golo depois de clara ocasião de golo anulada, qual a sanção disciplinar a aplicar na paragem seguinte?
- O jogador será advertido.
 - O jogador não será advertido.
 - O jogador será admoestado.
 - O jogador será expulso.
16. Um elemento oficial entrou na superfície do jogo e negou à equipa adversária uma clara oportunidade de golo por uma infração punível com um pontapé livre. Qual a decisão da equipa de arbitragem quanto ao número de jogadores?
- O número de jogadores é reduzido de acordo com a Lei 3.
 - O número de jogadores é reduzido de acordo com a Lei 4.
 - O número de jogadores não é reduzido de acordo com a Lei 3.
 - O número de jogadores não é reduzido de acordo com a Lei 4.

17. Em que casos o ato de cuspir será punido com pontapé livre direto?

- a) Só no caso de cuspir alguém que conste nas fichas de jogo das equipas.
- b) **No caso de cuspir um elemento da equipa de arbitragem.**
- c) No caso de cuspir sobre alguém.
- d) Todos são corretas.

18. Um jogador encontra-se fora do terreno e aí usou linguagem injuriosa contra um elemento estranho, com o jogo a decorrer, entretanto interrompido pelo árbitro face ao acontecido. Como recomençar o jogo?

- a) Pontapé livre indireto na linha delimitadora.
- b) **Bola ao solo, de acordo com a Lei 8.**
- c) Pontapé livre indireto onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- d) Nenhuma das anteriores pode estar correta.

19. A posição de um jogador num recomeço é determinada por que parte do corpo?

- a) Pela posição da parte do seu corpo, em contacto com a superfície de jogo.
- b) Pela posição dos pés, em contacto com a superfície de jogo.
- c) **Pela posição dos pés ou por qualquer parte do seu corpo, em contacto com a superfície de jogo.**
- d) Pela posição dos pés ou por qualquer parte do seu corpo.

20. Um golo obtido diretamente no pontapé de saída é válido na baliza adversária?

- a) Não. O árbitro ordenará um pontapé de baliza.
- b) **Sim.**
- c) Não. O árbitro ordenará a repetição do pontapé de saída.
- d) Todas estão erradas



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futsal - C5Promo e C5 – 2ª Chamada

Viseu, 07 de outubro de 2021

ÉPOCA 2021/2022

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Um jogador lesionado, incluindo o guarda-redes, não pode ser tratado na superfície de jogo e só pode regressar à superfície de jogo após o jogo ter recomeçado. As únicas exceções a estas exigências de sair da superfície de jogo são quando:
 - a) É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado não seja o guarda-redes.
 - b) É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado seja o executante do mesmo;
 - c) Um jogador fique lesionado em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: imprudência ou falta grosseira), se a avaliação ou assistência se completar rapidamente;
 - d) Jogadores de equipas adversárias choquem e necessitem de cuidados;

2. Um elemento da equipa médica que cometa uma infração passível de expulsão pode permanecer na área técnica se a equipa:
 - a) Não tiver outra pessoa da equipa médica disponível e não intervir se um jogador necessitar de atenção médica;
 - b) Tiver outra pessoa da equipa médica disponível e intervir se um jogador necessitar de atenção médica;
 - c) Não tiver outra pessoa da equipa médica disponível e não pode intervir se um jogador necessitar de atenção médica;
 - d) Todas são incorretas.

3. Quando é que entra em jogo a bola, num pontapé de linha lateral?
 - a) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada.
 - b) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente.
 - c) A bola entra em jogo logo que se mova claramente e entre na superfície do jogo.
 - d) Todas são incorretas.

4. Um jogador expulso durante o jogo não está autorizado a participar nos pontapés da marca de penalti. A um jogador já advertido durante o jogo, foi-lhe exibido novo cartão amarelo no período entre o final do prolongamento e o início dos pontapés da marca de penalti. Pode participar nos mesmos?
 - a) Não.
 - b) Pode em algumas circunstâncias, por exemplo se for o guarda-redes.
 - c) Um jogador expulso durante o jogo está autorizado a participar nos pontapés da marca de penalti.
 - d) Todas são incorretas.



5. Durante um pontapé penalti:

- a) Se o guarda-redes evitar que a bola entre na baliza, o pontapé é repetido; se a infração do guarda-redes implicar a repetição do pontapé, o guarda-redes é admoestado na primeira infração e advertido em qualquer infração subsequente.
- b) Se o guarda-redes evitar que a bola entre na baliza, o pontapé não é repetido;
- c) Se o guarda-redes evitar que a bola entre na baliza, o pontapé é repetido; se a infração do guarda-redes implicar a repetição do pontapé, o guarda-redes é admoestado sempre que cometa a infração;
- d) Se o guarda-redes evitar que a bola entre na baliza, o pontapé é repetido; se a infração do guarda-redes implicar a repetição do pontapé, o guarda-redes é advertido na primeira infração e expulso em qualquer infração subsequente.

6. Se a bola se tornar defeituosa enquanto está em jogo, o jogo é interrompido e recomeçado com lançamento de bola ao solo no local onde a bola original se tornou defeituosa, a menos que:

- a) O jogo tenha sido interrompido com a bola fora da área de penalti da equipa defensora e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa atacante (ver Lei 8).
- b) O jogo tenha sido interrompido com a bola dentro da área de penalti da equipa defensora e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa atacante (ver Lei 8).
- c) O jogo tenha sido interrompido com a bola fora da área de penalti da equipa atacante e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa defensora (ver Lei 8).
- d) O jogo tenha sido interrompido com a bola dentro da área de penalti da equipa defensora e a última equipa a tocar na bola original tenha sido a equipa atacante (ver Lei 11).

7. Qual das infrações é punida com pontapé livre direto ou penalti?

- a) Morder ou cuspir sobre alguém inscrito na ficha do jogo ou num elemento da equipa de arbitragem.
- b) Ser culpado de conduta violenta contra um espetador.
- c) Evitar uma clara ocasião de golo ao adversário tocando duas vezes na bola.
- d) Usar linguagem injuriosa contra um adversário.

8. Um jogador, com a bola em jogo, pontapeia um objeto para o treinador da sua equipa. Como será recomeçado o jogo?

- a) Com pontapé livre direto.
- b) Com a bola ao solo.
- c) Com pontapé livre indireto.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

9. Não se considera infração de mão se um jogador:

- a) Tocar deliberadamente a bola com a mão/braço, por exemplo movendo a mão/braço na direção da bola.
- b) Marcar golo na baliza adversária com a mão/braço, incluindo pelo guarda-redes;
- c) Ambas podem estar corretas.
- d) Nenhuma está correta.

10. Em que casos o ato de cuspir será punido com pontapé livre direto?

- a) Apenas no caso de cuspir alguém que conste nas fichas de jogo das equipas.
- b) Se cuspir um elemento da equipa de arbitragem.
- c) No caso de cuspir sobre alguém.
- d) Todos são corretas.

11. Um pontapé-livre indireto é concedido à equipa adversária se um jogador:

- a) Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (incluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, quer o guarda-redes toque ou não na bola com as mãos;
- b) Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (incluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, apenas se o guarda-redes toque na bola com as mãos;
- c) Ambas são corretas.
- d) Nenhuma é correta.

12. Na Lei 5, é feita referência ao facto de os árbitros atuarem no quadro das Leis do Jogo e dentro do “espírito do jogo”. Espera-se dos árbitros que façam uso do senso comum e que apliquem o “espírito do jogo” ao aplicar as Leis do Jogo, especialmente quando?

- a) Tomam decisões que determinam se um jogo se realiza e ou continua.
- b) Não tomam decisões.
- c) Quando estão desatentos.
- d) Quando o jogo está interrompido.

13. Os árbitros aplicaram a vantagem por uma falta que teria implicado uma expulsão se o jogo tivesse sido interrompido. Se a infração original empregou força excessiva:

- a) O jogador é advertido por comportamento antidesportivo.
- b) O jogador é expulso.
- c) O jogador é admoestado.
- d) Todas são incorretas.

14. Um jogador sai da superfície do jogo e aí usou linguagem injuriosa contra um elemento estranho, com o jogo a decorrer, entretanto interrompido pelo árbitro face ao acontecido. Como recomeçar o jogo?

- a) Pontapé livre indireto sobre a linha delimitadora.
- b) Bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
- c) Pontapé livre direto onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- d) Pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção

15. A posição de um jogador num recomeço é determinada pela posição dos pés ou por qualquer parte do seu corpo, em contacto com a superfície de jogo. Num PLDSB o guarda-redes pisa a marca adicional a 5m da marca dos 10m. Os árbitros ... (escolha a opção errada):

- a) Se a bola entra na baliza, o golo não é concedido;
- b) Se a bola não entrar na baliza ou ressaltar nos postes ou na barra, o pontapé será repetido apenas se a infração do guarda-redes influenciar claramente a ação do executante;
- c) Se o guarda-redes evitar que a bola entre na baliza, o pontapé é repetido; se a infração do guarda-redes implicar a repetição do pontapé, o guarda-redes é admoestado na primeira infração e advertido em qualquer infração subsequente.
- d) Todas estão erradas.

16. Sobre as balizas, escolha a opção correta:

- a) A dimensão das balizas tem dimensão única, independentemente da competição.
- b) As balizas são colocadas em qualquer ponto da linha de baliza.
- c) **As balizas são colocadas no centro de cada linha de baliza.**
- d) As balizas são colocadas sobre a linha que delimita o campo.

17. Um jogador que faça marcas não autorizadas no terreno de jogo deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Se o árbitro se aperceber que tal ocorre durante o jogo?

- a) **O jogo deve ser interrompido, caso não possa aplicar a vantagem.**
- b) O jogador já não será advertido.
- c) Será sempre avisado que não deverá fazer.
- d) Apita e dá o jogo por terminado.

18. Caso um jogador da equipa defensora (incluindo o guarda-redes) de forma deliberada ou acidental desloque ou derrube a sua própria baliza antes que a bola atravesse a linha de baliza:

- a) **O golo deve ser validado se a bola entrou na baliza no espaço normal entre os postes.**
- b) O golo deve ser validado.
- c) O golo pode ser validado se a bola entrou na baliza no espaço normal entre os postes.
- d) Todas são incorretas.

19. O lançamento de bola ao solo é executado para um jogador da equipa que tocou pela última vez na bola, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido ou onde tocou pela última vez num jogador, num elemento estranho ou num elemento da equipa de arbitragem, a menos que:

- a) Esta estivesse na área de penalti e a última equipa a tocar na bola tenha sido a equipa defensora.
- b) **Esta estivesse na área de penalti e a última equipa a tocar na bola tenha sido a equipa atacante.**
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

20. O árbitro pode parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por quaisquer infrações às Leis ou por razões de interferência externa, por exemplo se:

- a) Quando ocorrer um lançamento de um objeto por um espectador.
- b) Um espetador fizer soar um apito.
- c) **Um objeto lançado ou pontapeado por um espectador atinja um elemento da equipa de arbitragem, um jogador, um substituto ou um elemento oficial das equipas – os árbitros podem deixar prosseguir o jogo ou pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente;**
- d) Todas as hipóteses estão totalmente corretas.



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futsal – C6_C7_CJ – 2ª Chamada

Viseu, 07 de outubro de 2021

ÉPOCA 2021/2022

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. A marca dos 6m é medida a partir:

- a) Do centro da marca até ao limite interior da linha de baliza.
- b) Do interior da marca até ao limite exterior da linha de baliza.
- c) Do centro da marca até ao limite exterior da linha de baliza.**
- d) Do exterior da marca até ao limite exterior da linha de baliza.

2. Se um jogador da equipa atacante desloca ou derruba a baliza, seja de forma deliberada ou acidental, não deve ser validado o golo, e:

- a) No caso de ser acidental, o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo (ver Lei 8);**
- b) No caso de ser deliberado e a baliza entra em contacto com a bola, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto para a equipa adversária e o jogador infrator deve ser expulso;
- c) Ambas estão erradas.
- d) Ambas estão corretas.

3. Os árbitros tomam medidas contra elementos oficiais das equipas que não tenham um comportamento responsável. Caso não seja possível identificar o infrator:

- a) O treinador principal presente na área-técnica receberá essa sanção.**
- b) O treinador-adjunto presente na área-técnica receberá essa sanção.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

**4. Quando é que entra em jogo a bola, num pontapé de linha lateral?**

- a) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada.
- b) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente.**
- c) A bola entra em jogo logo que se mova claramente e entre na superfície do jogo.
- d) Todas são incorretas.

**5. O lançamento de bola ao solo é executado para um jogador da equipa que tocou pela última vez na bola, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido ou onde tocou pela última vez num jogador, num elemento estranho ou num elemento da equipa de arbitragem, a menos que:**

- a) Esta estivesse na área de penalti e a última equipa a tocar na bola tenha sido a equipa defensora.**
- b) Esta estivesse na área de penalti e a última equipa a tocar na bola tenha sido a equipa atacante.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.



6. Relativamente aos pontapés da marca de penalti, que a afirmação correta?

- a) Os pontapés da marca de penalti têm lugar após o jogo terminar e, salvo determinação em contrário, aplicam-se as Leis de Jogo do Futsal respetivas.
- b) Os pontapés da marca de penalti fazem parte do jogo.
- c) Um jogador expulso durante o jogo está autorizado a participar;
- d) As admoestações e advertências efetuadas durante o jogo são consideradas durante os pontapés da marca de penalti.

7. Num pontapé penalti:

- a) Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo será concedido pontapé livre indireto contra a equipa do executante e o executante é advertido.
- b) Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo o pontapé é considerado como falhado e o executante é advertido.
- c) Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo o pontapé é considerado como falhado.
- d) Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo o pontapé não é considerado.

8. Qual das incorreções é um dos motivos para expulsão constante na Lei 12?

- a) Morder ou cuspir sobre alguém inscrito na ficha do jogo ou num elemento da equipa de arbitragem.
- b) Morder ou cuspir sobre alguém.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

9. Um jogador, com a bola em jogo, lança um objeto para o treinador da equipa adversária. Como será recommençado o jogo?

- a) Com pontapé livre direto.
- b) Com a bola ao solo.
- c) Com pontapé livre indireto.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

10. Um avançado joga acidentalmente a bola com um braço e a bola vai entrar posteriormente na baliza adversária, mas não direta, nem imediatamente. O árbitro deve:

- a) Invalidar o golo.
- b) Validar o golo.
- c) Invalidar se a bola tocou, antes de entrar, num jogador.
- d) Validar se, antes da bola entrar, tocou no árbitro.

11. Se a bola tocar no árbitro dentro da superfície de jogo e muda a equipa que tinha a posse de bola ...

- a) O árbitro deve permitir que o jogo continue.
- b) O jogo deve ser interrompido e recommençado com uma Bola ao Solo.
- c) Ambas podem estar corretas.
- d) Nenhuma está correta.

12. Um pontapé-livre indireto é concedido à equipa adversária se um jogador:

- a) Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (incluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, quer o guarda-redes toque ou não na bola com as mãos;
- b) Inicia deliberadamente um meio ilegal para que a bola seja passada (excluindo num pontapé-livre) para o guarda-redes com a cabeça, peito, joelho, etc., para contornar a lei, apenas se o guarda-redes toque na bola com as mãos;
- c) Ambas são corretas.
- d) Nenhuma é correta.

13. Quando os árbitros decidem exhibir um cartão para advertir ou expulsar um jogador, o jogo não deve recomeçar antes que a sanção seja aplicada. Se a equipa que sofreu a infração execute rapidamente um pontapé-livre, crie uma evidente oportunidade de golo depois de ataque prometedor anulado, qual a sanção disciplinar a aplicar na paragem seguinte?

- a) O jogador será advertido.
- b) O jogador não sofre qualquer ação disciplinar.
- c) O jogador será admoestado.
- d) O jogador será expulso.

14. Um jogador expulso entrou na superfície do jogo e negou à equipa adversária uma clara oportunidade de golo por uma infração punível com um pontapé livre. Qual a decisão da equipa de arbitragem quanto ao número de jogadores?

- a) O número de jogadores é reduzido de acordo com a Lei 3.
- b) O número de jogadores é reduzido de acordo com a Lei 4.
- c) O número de jogadores não é reduzido de acordo com a Lei 3.
- d) O número de jogadores não é reduzido de acordo com a Lei 4.

15. Em que casos o ato de cuspir será punido com pontapé livre direto?

- a) Apenas no caso de cuspir alguém que conste nas fichas de jogo das equipas.
- b) No caso de cuspir um elemento da equipa de arbitragem.
- c) No caso de cuspir sobre alguém.
- d) Todos são corretas.

16. Um jogador saiu da superfície do jogo e aí usou linguagem injuriosa contra um elemento estranho, com o jogo a decorrer, entretanto interrompido pelo árbitro. Como recomeçar o jogo?

- a) Pontapé livre indireto na linha delimitadora.
- b) Bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
- c) Pontapé livre direto onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- d) Nenhuma das anteriores pode estar correta.

17. A posição de um jogador num recomeço é determinada por que parte do corpo?

- a) Pela posição da parte do seu corpo, em contacto com a superfície de jogo.
- b) Pela posição dos pés, em contacto com a superfície de jogo.
- c) Pela posição dos pés ou por qualquer parte do seu corpo, em contacto com a superfície de jogo.
- d) Pela posição dos pés ou por qualquer parte do seu corpo.

18. Um golo obtido diretamente num lançamento de baliza na baliza adversária é válido?

- a) Não. O árbitro ordenará um lançamento de baliza.
- b) Sim.
- c) Não. O árbitro ordenará a repetição do pontapé de canto.
- d) Todas estão erradas.

19. Quantos jogadores podem estar perto da bola numa bola ao solo?

- a) Um por cada equipa.
- b) Um.
- c) Aqueles que quiserem.
- d) Dois de cada equipa.

20. Quando numa BS o árbitro cede a bola ao guarda-redes na sua área de penalti, com que partes do corpo pode tocá-la?

- a) Com qualquer parte do corpo.
- b) Com qualquer parte do corpo, exceto as mãos.
- c) Com a mão
- d) Com o braço.



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futsal – Observadores

Viseu, 11 de outubro de 2021

ÉPOCA 2021/2022

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Em que Leis se refere o texto " o limite superior do braço coincide com o ponto inferior da axila " ?

- a) Lei 11.
- b) Lei 12.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

2. Quantas condições são imprescindíveis para sancionar uma infração contra um jogador com um pontapé livre?

- a) Uma.
- b) Nenhuma.
- c) Três.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

3. Qual das infrações pode ser sancionada com pontapé-livre?

- a) Infração de um jogador sobre um espectador, na superfície.
- b) Infração de um jogador sobre um espectador.
- c) Infração de um jogador sobre um jogador expulso.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.



4. Qual das infrações é punida com pontapé livre direto ou penalti?

- a) Morder ou cuspir sobre alguém que conste nas fichas de jogo das equipas ou sobre um elemento da equipa de arbitragem.
- b) Ser culpado de conduta violenta contra um espectador.
- c) Evitar uma clara ocasião de golo ao adversário tocando duas vezes na bola.
- d) Usar linguagem injuriosa contra um adversário.



5. Na marcação de um pontapé de penalti, o executante simula pontapear a bola depois de ter concluído a corrida ao mesmo tempo que o guarda-redes transgredir as Leis de Jogo. Como consequência do pontapé, a bola entra na baliza. Que decisões deve o árbitro tomar?

- a) Não valida o golo e pune o executante com cartão amarelo e a sua equipa com pontapé livre indireto.
- b) Deve validar o golo, uma vez que houve duas infrações.
- c) Não valida o golo e manda repetir o pontapé de penalti, advertindo os dois jogadores.
- d) Nenhuma das decisões apresentadas anteriormente é totalmente correta.



- 6. Um jogador entrou na superfície de jogo sem autorização do árbitro e anula ataque prometedora, cometendo uma infração de mão. O árbitro concedeu a vantagem. Qual a decisão em termos disciplinares?**
- Exibição de dois cartões amarelos.
 - Exibição de somente um cartão vermelho.
 - Só a exibição de um cartão amarelo.
 - Não há lugar a punição disciplinar.
- 7. Um jogador cai inanimado no relvado. Uma vez recuperado ou retirado da superfície de jogo o jogador, o árbitro ...**
- Efetua uma Bola ao Solo no lugar onde foi tocada pela última vez ou recomeça em conformidade.
 - Efetua uma Bola ao Solo no lugar onde o jogador estava.
 - Efetua uma Bola ao Solo no lugar onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
 - Efetua uma Bola ao Solo com apenas um jogador da equipa do jogador lesionado.
- 8. Quando tiverem lugar infrações consecutivas, o árbitro deve:**
- Punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático.
 - Punir a primeira infração.
 - Punir a que ocorrer perto das áreas.
 - Depende da equipa infratora.
- 9. Um atacante acidentalmente toca a bola com a mão e cria uma clara ocasião de golo. Qual a decisão do árbitro?**
- Sinaliza um pontapé livre direto e adverte o jogador.
 - Sinaliza um pontapé-livre direto.
 - Deixe o jogo continuar.
 - Espere alguns segundos para ver se a clara ocasião de golo acaba transformada em golo.
- 10. Um jogador controla a bola com o pé. Para levar a bola ao guarda-redes, para que ele possa agarrá-la com as mãos, ele levanta-a com o pé para a cabeça e entrega-a ao guarda-redes. Qual a decisão do árbitro?**
- O árbitro advertirá jogador e assinalará um pontapé livre indireto onde o guarda-redes estava.
 - O árbitro advertirá o jogador e assinalará um pontapé livre indireto onde a ação começou.
 - O árbitro advertirá o guarda-redes e sinalizará um pontapé livre indireto onde o GR estava.
 - O árbitro permitirá que o jogo prossiga.
- 11. Em que casos o ato de cuspir será punido com pontapé livre direto?**
- Só no caso de cuspir alguém que conste nas fichas de jogo das equipas.
 - No caso de cuspir um elemento da equipa de arbitragem.
 - No caso de cuspir sobre alguém.
 - Todos são corretas.
- 12. É possível exibir um cartão amarelo ou vermelho aos elementos oficiais das equipas culpados de comportamento irresponsável. Caso não seja possível identificar o elemento prevaricador, a quem será imposta a mesma sanção disciplinar?**
- Ao Delegado na área técnica.
 - A qualquer dos elementos oficiais.
 - A um dos suplentes.
 - Ao treinador principal na área técnica.

- 13. Se um elemento oficial retardar o reinício do jogo da sua própria equipa, p. ex. agarrar a bola, chutar a bola para longe, obstruir os movimentos de um jogador, etc, é motivo para ...**
- a) Expulsão.
 - b) **Advertência**
 - c) Aviso.
 - d) Não haver sanção por parte e do árbitro.
- 14. Qual das seguintes circunstâncias deve o árbitro considerar ao sancionar um jogador por tocar a bola com a mão?**
- a) A distância entre o colega de equipa e a bola
 - b) A distância entre o adversário e a bola
 - c) **Se a posição de sua mão ou braço é ou não uma consequência do movimento de seu corpo naquela ação específica ou não pode ser justificada por esse movimento.**
 - d) Nenhuma das opções acima está correta
- 15. Um jogador lesionado, incluindo o guarda-redes, não pode ser tratado na superfície de jogo e só pode regressar à superfície de jogo após o jogo ter recomeçado. As únicas exceções a estas exigências de sair da superfície de jogo são quando:**
- a) **É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado seja o guarda-redes.**
 - b) É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado não seja o executante do mesmo;
 - c) Uma lesão leve ocorra;
 - d) Jogadores de equipas adversárias choquem e necessitem de cuidados;
- 16. Quando é que entra em jogo a bola, numa bola ao solo?**
- a) A bola entra em jogo quando toca no solo, após o que, apenas os jogadores a quem foi concedida a bola a pode jogar.
 - b) **A bola entra em jogo quando toca no solo, após o que qualquer jogador (de qualquer das equipas) pode jogar a bola.**
 - c) A bola entra em jogo quando toca no solo, após o que qualquer jogador (de qualquer das equipas, excluindo os Guarda-Redes) pode jogar a bola.
 - d) Todas são incorretas.
- 17. Um jogador expulso durante o jogo não está autorizado a participar nos pontapés da marca de penalti. As admoestações e advertências efetuadas durante o jogo:**
- a) **Não são consideradas durante os pontapés da marca de penalti.**
 - b) São consideradas durante os pontapés da marca de penalti.
 - c) Um jogador expulso durante o jogo está autorizado a participar nos pontapés da marca de penalti.
 - d) Todas são incorretas.
- 18. Durante os pontapés da marca de penalti:**
- a) Se o guarda-redes comete uma infração que obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é advertido na primeira infração e expulso em qualquer infração subsequente.
 - b) Se o guarda-redes comete uma infração que não obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é admoestado na primeira infração e advertido em qualquer infração subsequente.
 - c) Se o guarda-redes comete uma infração que obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é expulso.
 - d) **Se o guarda-redes comete uma infração que obriga à repetição do pontapé, o guarda-redes é admoestado na primeira infração e advertido em qualquer infração subsequente.**

19. Um jogador, com a bola em jogo, pontapeia um objeto para o treinador da equipa adversária. Como será recomeçado o jogo?

- a) **Com pontapé livre direto.**
- b) Com a bola ao solo.
- c) Com pontapé livre indireto.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

20. Um jogador sai da superfície do jogo e aí usou linguagem injuriosa contra um elemento estranho, com o jogo a decorrer, entretanto interrompido pelo árbitro face ao acontecido. Como recomeçar o jogo?

- a) **Pontapé livre indireto.**
- b) Bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
- c) Pontapé livre direto onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- d) Nenhuma das anteriores pode estar correta.