



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futebol – C5Promo e C5

Viseu, 15 de janeiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **O que deve acontecer num pontapé penalti (PP) para o árbitro sancionar a equipa do executante com um pontapé livre indireto pela entrada de um colega de equipa na área de penalti antes da bola estar em jogo?**
  - a) Que a bola bata no guarda-redes, na barra ou num poste da baliza e permaneça em jogo.
  - b) Que a bola ressalte no guarda-redes, na barra ou num poste da baliza e seja jogada por um adversário.
  - c) Que a bola não entre na baliza.
  - d) Todas as respostas podem estar corretas.
  
2. **Se um PP é repetido, pode ser executado por outro jogador da mesma equipa?**
  - a) Essa decisão depende do árbitro.
  - b) Sim, desde que o árbitro seja avisado e o jogador seja identificado.
  - c) Não.
  - d) Sim, se ambos os capitães aceitarem.
  
3. **Um jogador sai do terreno e vai agredir o seu treinador. Como recomeça o jogo?**
  - a) PLI.
  - b) PLD.
  - c) PLD ou PP.
  - d) Bola ao solo.
  
4. **Durante os PMP para determinar o vencedor de uma partida, o guarda-redes comete uma primeira infração, evitando assim o golo. O árbitro ordena uma repetição do PP. O árbitro...**
  - a) Avisa o guarda-redes.
  - b) Não avisa o guarda-redes.
  - c) Adverte o guarda-redes.
  - d) Expulsa o guarda-redes.
  
5. **Como deve ser recomeçado o jogo se o árbitro o interrompe por uma infração à Lei 13 cometida por um jogador que não seja o executante?**
  - a) Com repetição do recomeço.
  - b) Com pontapé livre indireto.
  - c) Ambas podem estar corretas.
  - d) Nenhuma pode estar correta.



6. **Um jogo inicia-se com uma equipa com apenas 8 jogadores. Após 10 minutos, mais 5 jogadores aparecem. Esses cinco jogadores podem participar na partida?**
- Sim, desde que seus nomes tenham sido comunicados ao árbitro antes do início da partida. Mas eles não podem participar até à segunda parte do jogo.
  - Sim, desde que o árbitro seja avisado e esperem pela sua autorização para entrar no jogo, na próxima interrupção.
  - Sim, desde que os seus nomes tenham sido comunicados ao árbitro antes do início da partida; 3 podem completar a equipa imediatamente e os outros 2 podem entrar mais tarde como substitutos.
  - Não, apenas 3 podem entrar, até perfazerem os 11. Nestes casos, os substitutos não são permitidos.
7. **Com a bola em jogo, um defensor (equipa A) e um atacante (equipa B) agredem-se na AP/A. Qual a decisão técnica, tendo em conta que ambos os jogadores devem ser expulsos por Conduta Violenta? Se o árbitro decidir que ...**
- ... o jogador da equipa A cometeu a agressão primeiro, PP para a equipa B.
  - ... o jogador da equipa B cometeu a agressão primeiro, PLD para a equipa A.
  - ... os dois jogadores cometem as infrações ao mesmo tempo, PP para a equipa B, porque o jogador da equipa A cometeu uma infração mais grave em termos de reinício.
  - Todas as opções poderão ser uma decisão correta.
8. **Um jogador levanta a bola com o pé e atrasa-a para o guarda-redes com a cabeça, guarda-redes este que a afasta com um pontapé. Qual a decisão do árbitro?**
- Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo seja reiniciado com um PLI a favor da equipa adversária, a ser executado a partir do local onde o jogador levantou a bola.
  - Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo reinicie com um PLI, em favor da equipa adversária, para ser executado a partir do local onde o guarda-redes estava.
  - Deixe o jogo continuar.
  - Nenhuma resposta está correta.
9. **Com a bola em jogo, um jogador reentra no terreno de jogo sem a autorização do árbitro e pontapeia a bola para longe, anulando ataque prometedor. A bola sai depois pela linha lateral. Qual a decisão correta?**
- O substituto é advertido (CA). O jogo recomeça com um PLD para a equipa adversária do jogador no local onde pontapeou a bola.
  - O substituto é advertido por cada uma das infrações (entrar sem autorização do árbitro, anulando ataque prometedor) e, portanto, é expulso por dupla advertência (CA2). O jogo recomeça com um PLD para a equipa adversária do jogador no local onde pontapeou a bola.
  - O substituto é expulso (CV). O jogo recomeça com um PLD para a equipa adversária do jogador no local onde pontapeou a bola.
  - O substituto é advertido (CA). O jogo recomeça com um PLD para a equipa adversária do jogador no local onde entrou no terreno.
10. **Um guarda-redes (equipa A) sai da sua área de penalti e aproxima-se de um atacante (equipa B) que corre, num “um para um”, na direção da baliza. O atacante tenta passar a bola por cima do guarda-redes que interceta a mesma com a mão para evitar que um golo seja obtido. Qual a decisão do árbitro?**
- O árbitro concede um PLD para a equipa B. O guarda-redes é expulso (CV) se o árbitro ajuizar que a infração de mão negou ao adversário uma COG.
  - O árbitro concede um PLD para a equipa B. O guarda-redes é expulso (CV) se o árbitro ajuizar que a infração de mão negou ao adversário um golo.
  - Ambas poderão estar corretas.
  - Nenhuma está correta.

11. Depois da execução de um PLD e com a bola já em jogo, um dos jogadores atacantes da equipa A invade a distância de 1m da barreira, formada por quatro defensores (equipa B). Foi obtido golo pela equipa A diretamente do PLD. Qual a decisão correta?
- a) O golo deve ser validado.
  - b) O golo deve ser invalidado e o infrator advertido.
  - c) O golo deve ser invalidado e a equipa do infrator punida com PLI.
  - d) O golo deve ser validado se o invasor da distância não teve interferência na barreira.
12. Enquanto a bola está em jogo, um espetador atira uma garrafa para o terreno, na direção de um jogador que corre atrás da bola, perto da linha lateral. O jogador para de correr para evitar a garrafa, que não chega a tocar na bola. Qual a decisão do árbitro?
- a) O objeto interferiu com o jogo;
  - b) Deve o árbitro interromper e remover a garrafa do terreno.
  - c) Se a partida não for suspensa ou abandonada por razões de segurança, o jogo recomeça com uma bola ao solo para um jogador da equipa que tocou a bola por último, na posição onde o jogador tocou pela última vez.
  - d) Todas se complementam.
13. O árbitro apercebeu-se que um jogador suplente designado como tal, iniciou o jogo em vez de um efetivo e não tinha sido informado dessa mudança. Perante tal ocorrência, das alíneas seguintes, escolha aquela que não está em consonância com as determinações, inseridas nas Leis do Jogo:
- a) O jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado.
  - b) Nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente.
  - c) O número de substituições é reduzido.
  - d) O árbitro permite que o suplente continue em jogo.
14. Um jogador que já havia sido advertido durante a partida deve ser expulso se cometer uma infração passível de advertência durante os pontapés da marca de pênalti para determinar o vencedor de uma partida?
- a) Não.
  - b) Não, mas deve ser registado no relatório e não poderá participar mais nos pontapés penalti.
  - c) Sim.
  - d) Sim e a outra equipa reduzirá seu número de jogadores.
15. Com o jogo a decorrer um defensor pontapeou a bola propositadamente contra um apanha-bolas, o qual se encontrava fora do terreno do jogo. Como recomeçar o jogo?
- a) Bola ao solo para a equipa do defensor no local onde ele tocou a bola na última vez.
  - b) Bola ao solo para o guarda-redes caso o remate do defesa tenha sido dentro da área de penalti.
  - c) Pontapé de baliza, pontapé de canto ou lançamento lateral.
  - d) Com PLD em cima da linha limite do terreno, ou pontapé penalti.
16. Um jogador da equipa A toca a bola no círculo central. Pouco antes de a mesma ser recuperada por um adversário da equipa B, a bola é tocada por um espectador. Como deve o árbitro reiniciar o jogo?
- a) Com bola ao solo a favor de um jogador da equipa A, onde a bola foi tocada pelo jogador da equipa A.
  - b) Com uma bola ao solo a favor de um jogador da equipa B, onde a bola foi tocada pelo jogador da equipa A.
  - c) Com uma bola ao solo a favor de um jogador da equipa B, onde a bola tocou no espectador.
  - d) Com uma bola ao solo a favor de um jogador da equipa A, onde a bola tocou no espectador.

17. Um atacante (equipa A) salta para marcar um golo de cabeça, estando a 4 m da baliza, entre os postes, completamente vazia. Pouco antes, um jogador da equipa B tenta jogar a bola, levanta a sua perna ao nível da cabeça do adversário e pontapeia a bola para longe. O defensor não toca no adversário, porém, esta ação evita que o atacante jogue a bola por medo de se lesionar. Qual a decisão correta?
- a) O árbitro deve conceder PLD, pois o defensor cometeu jogo perigoso. Se o árbitro decidir que esta infração negou ao atacante uma clara oportunidade de golo, o defensor é expulso (CV).
  - b) O árbitro deve conceder PLI, pois o defensor cometeu jogo perigoso. Se o árbitro decidir que esta infração negou ao atacante uma clara oportunidade de golo, o defensor é advertido (CA), por ser uma das faltas leves da Lei 12.
  - c) O árbitro deve conceder PLI, pois o defensor impediu o adversário de disputar a bola. Se o árbitro decidir que esta infração negou ao atacante uma clara oportunidade de golo, o defensor é expulso (CV).
  - d) O árbitro deve conceder PLI, pois o defensor cometeu jogo perigoso. Se o árbitro decidir que esta infração negou ao atacante uma clara oportunidade de golo, o defensor é expulso (CV).
18. Dois suplentes agridem-se fora do terreno do jogo. Como recomeçar, se o árbitro interrompeu por esse motivo?
- a) PLI.
  - b) Bola ao Solo.
  - c) PLD.
  - d) PP.
19. Um jogador que executa um PP simula antes de chegar à bola, ou seja, na corrida. Isso é permitido?
- a) Sim as vezes.
  - b) Fica a critério do árbitro.
  - c) Sim.
  - d) Não nunca.
20. Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo, qual a decisão do árbitro?
- a) O executante é advertido e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipe defensora.
  - b) Adverte o executante e o jogo é reiniciado livre indireto para a equipe defensora, somente se a ação não terminar em golo.
  - c) Adverte o executante e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipe defensora, somente se a ação terminar em um golo.
  - d) O guarda-redes é advertido e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipe defensora.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futebol – C6, C7 e CJ

Viseu, 15 de janeiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- O jogo vai ser recomeçando pelo árbitro com lançamento de bola ao solo dentro da área de penalti. A que distância os jogadores adversários devem estar?**
  - Pelo menos a 4 metros da bola e fora da área de PP.
  - Pelo menos a 9,15 metros da bola e fora da área de PP.
  - Pelo menos a 4 metros da bola, podendo estar dentro da área de PP.
  - Nenhuma alínea está correta.
- Durante os PMP para determinar o vencedor de uma partida, o guarda-redes comete uma primeira infração, evitando assim o golo. O árbitro ordena uma repetição do PP. O árbitro...**
  - Avisa o guarda-redes.
  - Não avisa o guarda-redes.
  - Adverte o guarda-redes.
  - Expulsa o guarda-redes.
- Como deve ser recomeçado o jogo se o árbitro o interrompe por uma infração à Lei 13 cometida por um jogador que não seja o executante?**
  - Com repetição do recomeço.
  - Com pontapé livre indireto.
  - Ambas podem estar corretas.
  - Nenhuma pode estar correta.
- Se um PP é repetido, pode ser executado por outro jogador da mesma equipa?**
  - Essa decisão depende do árbitro.
  - Sim, desde que o árbitro seja avisado e o jogador seja identificado.
  - Não.
  - Sim, se ambos os capitães aceitarem.
- Um pontapé de canto é executado e a bola ressalta num adversário a menos de 9.15 m do arco de canto e entra na baliza. Qual a decisão do árbitro?**
  - Aplica a vantagem e valida o golo.
  - Não concede o golo e recomeça ao jogo com bola ao solo.
  - Não valida o golo e manda repetir o pontapé de canto.
  - Não valida o golo e recomeça com pontapé livre indireto.



6. **Relativamente à execução dos pontapés desde a marca de penálti, a lei 10 determina que apenas os jogadores que se encontram no terreno de jogo ficam habilitados, com as devidas exceções. Assim, das opções que se seguem, qual a que se integra nas referidas exceções?**
- O jogador que foi expulso.
  - Jogador que foi substituído.
  - Capitão de equipa que foi substituído.
  - Jogador que estava a receber temporariamente tratamento fora do terreno de jogo.**
7. **O lançamento de bola ao solo é executado para o guarda-redes da equipa defensora na respetiva área de penálti caso o jogo tenha sido interrompido e a bola esteja no interior da área de penálti ou:**
- O último toque na bola tenha acontecido no interior da área de penálti.**
  - O último toque na bola tenha acontecido no exterior da área de penálti.
  - Não importa o local do 2º toque.
  - Todas as opções anteriores estão erradas.
8. **O árbitro ordenou a marcação de um PP. Na execução houve uma invasão da área por parte de um jogador, colega do executante. O pontapé resultou em golo. Qual a decisão a tomar?**
- Advertir o infrator e recomeçar o jogo com uma bola ao solo.
  - Assinalar pontapé-livre indireto.
  - Mandar repetir o PP.**
  - Validar o golo.
9. **Um jogador, num pontapé livre indireto favorável à sua equipa, ao tentar colocar a bola no seu guarda-redes, acabou por introduzir a bola diretamente na sua baliza. O que decidir?**
- Indicar pontapé de canto.**
  - Ordenar a repetição do pontapé.
  - Assinalar golo, pois tratou-se de um PLI.
  - Assinalar pontapé de baliza.
10. **A bola bateu na bandeirola de canto e permaneceu em terreno do jogo. Qual deverá ser a decisão a tomar pelo árbitro?**
- Apitar e executar bola ao solo.
  - Assinalar pontapé de canto.
  - Não tomar nenhuma decisão. A bola está em jogo.**
  - Assinalar lançamento lateral ou pontapé de baliza.
11. **Num pontapé penalti são possíveis toques de calcanhar?**
- Desde que o árbitro seja previamente avisado.
  - Não é possível.
  - Sim. Desde que a bola se mova para a frente.**
  - Só com a parte lateral do pé.
12. **Em que parte do terreno do jogo pode o árbitro aplicar a vantagem após uma infração e com a bola a ficar de posse de quem sofreu a falta?**
- No primeiro terço do campo.
  - Na zona central do campo.
  - Próximo das áreas e na zona central do campo.
  - Em qualquer parte do terreno do jogo.**

13. Um jogador depois do jogo interrompido, saiu do terreno do jogo e foi agredir um suplente, seu colega de equipa. Como recomeça o jogo?
- a) **Depende da situação ocorrida anteriormente.**
  - b) Pontapé livre direto ou de penalti.
  - c) Livre indireto sobre a linha lateral, no local mais próximo onde o jogador saiu.
  - d) Bola ao solo.
14. Um jogador que executa um PP simula antes de chegar à bola, ou seja, na corrida. Isso é permitido?
- a) Sim as vezes.
  - b) Fica a critério do árbitro.
  - c) **Sim.**
  - d) Não nunca.
15. Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo, qual a decisão do árbitro?
- a) **O executante é advertido e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipe defensora.**
  - b) Adverte o executante e o jogo é reiniciado livre indireto para a equipe defensora, somente se a ação não terminar em golo.
  - c) Adverte o executante e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipe defensora, somente se a ação terminar em um golo.
  - d) O guarda-redes é advertido e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipe defensora.
16. Para onde deve ir imediatamente um jogador substituído?
- a) Para a área técnica.
  - b) Para os balneários.
  - c) **Ambas estão corretas.**
  - d) Nenhuma das opções acima está correta.
17. Dois suplentes agredem-se fora do terreno do jogo. Como recomeçar, se o árbitro interrompeu por esse motivo?
- a) PLI.
  - b) **Bola ao Solo.**
  - c) PLD.
  - d) PP.
18. Na execução de um PLI a favorecer a equipa A, a bola bate depois noutro jogador e entra na baliza adversária. O árbitro deve ...
- a) **Validar o golo.**
  - b) Invalidar o golo.
  - c) Sancionar o executante com cartão amarelo.
  - d) Recomeçar com Pontapé de Baliza.
19. Porque é que as bandeiras de canto não podem ter menos de 1,5m de altura?
- a) **Porque poderiam tornar-se perigosas para a integridade física dos jogadores.**
  - b) Para não serem mais baixas que os jogadores.
  - c) Para não serem mais baixas que os árbitros assistentes.
  - d) Para não serem mais baixas que os jogadores e que os árbitros assistentes e assim não interferirem com a marcação do pontapé de canto.

20. O treinador durante o jogo está limitado a uma área para dar instruções aos seus jogadores. Que espaço junto dos bancos é considerado como área técnica?
- a) O treinador não tem limitações, desde que tenha sempre um comportamento responsável.
  - b) É considerada área técnica, toda a zona até à linha lateral e o espaço de 1m para cada lado do banco.
  - c) É considerada área técnica, o espaço de 1m para cada lado do banco e para a frente até 1m da linha lateral.
  - d) É considerado área técnica o espaço de 1,5m para cada lado do banco e para a frente até 1,5m da linha lateral.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futebol – AAs

Viseu, 15 de janeiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinala outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Qual a função do árbitro assistente quando num pontapé de baliza fica alinhado com a área de penalti?**
  - a) Verifica se a bola sai da área de penalti.
  - b) Verifica se os adversários do executante não entram na área de penalti.
  - c) Ambas estão corretas.
  - d) Nenhuma, pois o árbitro assistente não deve ocupar essa posição.
  
2. **Qual a afirmação incorreta relativamente à lei 2?**
  - a) Se a bola ficar defeituosa, o jogo é interrompido e recomeça com um lançamento de bola ao solo.
  - b) A bola não pode ser substituída durante o jogo sem a autorização do árbitro.
  - c) Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e a sua utilização seja controlada pelo árbitro.
  - d) Se entrar uma 2ª bola no terreno de jogo enquanto o jogo está a decorrer, se não interferir, o jogo não prossegue.
  
3. **Um jogador da equipa A toca a bola no círculo central. Pouco antes de a mesma ser recuperada por um adversário da equipa B, a bola é tocada por um espectador. Como deve o árbitro reiniciar o jogo?**
  - a) Com bola ao solo a favor de um jogador da equipa A, onde a bola foi tocada pelo jogador da equipa A.
  - b) Com uma bola ao solo a favor de um jogador da equipa B, onde a bola foi tocada pelo jogador da equipa A.
  - c) Com uma bola ao solo a favor de um jogador da equipa B, onde a bola tocou no espectador.
  - d) Com uma bola ao solo a favor de um jogador da equipa A, onde a bola tocou no espectador.
  
4. **Um defensor lesiona-se e cai fora do terreno do jogo, por trás da linha de baliza. Como é considerado para efeitos de FJ?**
  - a) É considerado fora dos limites do terreno.
  - b) É considerado na linha de baliza, até que a equipa defensora tenha jogado a bola em direção à linha do meio-campo e esta esteja fora da área de penalti ou até a próxima interrupção do jogo.
  - c) É considerado na linha de baliza, até que a bola tenha sido jogada em direção à linha do meio-campo e esteja para além da área de penalti ou até a próxima interrupção do jogo.
  - d) É considerado dentro do terreno do jogo.



5. **Onde deve ficar colocado o árbitro assistente quando o guarda-redes solta a bola das mãos?**
- Alinhado com a área de baliza (linha paralela à linha de baliza).
  - Alinhado com o penúltimo defensor.
  - Alinhado com a área de penalti (linha paralela à linha de baliza).
  - Alinhado com a bola.
6. **Durante os PMP para determinar o vencedor de uma partida, o guarda-redes comete uma primeira infração, evitando assim o golo. O árbitro ordena uma repetição do PP. O árbitro...**
- Avisa o guarda-redes.
  - Não avisa o guarda-redes.
  - Adverte o guarda-redes.
  - Expulsa o guarda-redes.
7. **Se o árbitro aplicar uma vantagem numa ação que seria amarelo para evitar um ataque prometedor (por exemplo, infração de mão), deixará de exhibir o cartão subsequente na paragem seguinte.**
- Afirmção verdadeira.
  - Afirmção incompleta, pois se a equipa estiver a ganhar por 2 golos de diferença não se deve aplicar a vantagem.
  - Afirmção falsa.
  - Afirmção falsa, pois o amarelo deve ser exibido na paragem seguinte.
8. **Como deve ser recomeçado o jogo se o árbitro o interrompe por uma infração à Lei 13 cometida por um jogador que não seja o executante?**
- Com repetição do recomeço.
  - Com pontapé livre indireto.
  - Ambas podem estar corretas.
  - Nenhuma pode estar correta.
9. **O que deve acontecer num pontapé penalti (PP) para o árbitro sancionar a equipa do executante com um pontapé livre indireto pela entrada de um colega de equipa na área de penalti antes da bola estar em jogo?**
- Que a bola bata no guarda-redes, na barra ou num poste da baliza e permaneça em jogo.
  - Que a bola ressalte no guarda-redes, na barra ou num poste da baliza e seja jogada por um adversário.
  - Que a bola não entre na baliza.
  - Todas as respostas podem estar corretas.
10. **Se um PP é repetido, pode ser executado por outro jogador da mesma equipa?**
- Essa decisão depende do árbitro.
  - Sim, desde que o árbitro seja avisado e o jogador seja identificado.
  - Não.
  - Sim, se ambos os capitães aceitarem.
11. **Com a bola em jogo, um defensor (equipa A) e um atacante (equipa B) agridem-se na AP/A. Qual a decisão técnica, tendo em conta que ambos os jogadores devem ser expulsos por Conduta Violenta? Se o árbitro decidir que ...**
- ... o jogador da equipa A cometeu a agressão primeiro, PP para a equipa B.
  - ... o jogador da equipa B cometeu a agressão primeiro, PLD para a equipa A.
  - ... os dois jogadores cometem as infrações ao mesmo tempo, PP para a equipa B, porque o jogador da equipa A cometeu uma infração mais grave em termos de reinício.
  - Todas as opções poderão ser uma decisão correta.

12. Relativamente à execução dos pontapés desde a marca de penákti, a lei 10 determina que apenas os jogadores que se encontram no terreno de jogo ficam habilitados, com as devidas exceções. Assim, das opções que se seguem, qual a que se integra nas referidas exceções?
- O jogador que foi expulso.
  - Jogador que foi substituído.
  - Capitão de equipa que foi substituído.
  - Jogador que estava a receber temporariamente tratamento fora do terreno de jogo.
13. O lançamento de bola ao solo é executado para o guarda-redes da equipa defensora na respetiva área de penákti caso o jogo tenha sido interrompido e a bola esteja no interior da área de penákti ou:
- O último toque na bola tenha acontecido no interior da área de penákti.
  - O último toque na bola tenha acontecido no exterior da área de penákti.
  - Não importa o local do 2º toque.
  - Todas as opções anteriores estão erradas.
14. O árbitro ordenou a marcação de um PP. Na execução houve uma invasão da área por parte de um jogador atacante. O pontapé, no entanto, saiu ao lado da baliza. Qual a decisão a tomar?
- Advertir o infrator e recomeçar o jogo com uma bola ao solo.
  - Assinalar pontapé-livre indireto.
  - Assinala pontapé de baliza.
  - Só adverte o jogador.
15. Um jogador num pontapé livre indireto favorável à sua equipa, ao tentar colocar a bola no seu guarda-redes, acabou por introduzir a bola diretamente na sua baliza. O que decidir?
- Indica pontapé de canto.
  - Ordenar a repetição do pontapé.
  - Assinalar golo, pois tratou-se de um PLI.
  - Assinala pontapé de baliza.
16. Um jogador que executa um PP simula antes de chegar à bola, ou seja, na corrida. Isso é permitido?
- Sim as vezes.
  - Fica a critério do árbitro.
  - Sim.
  - Não nunca.
17. Bola ao solo dentro da área de penalti. Qual a distância dos jogadores, exceção do guarda-redes que vai receber a bola?
- A pelo menos 4 metros do local, mas fora da área.
  - A pelo menos 4 metros do local.
  - A pelo menos 4 metros do local se forem defensores.
  - A pelo menos 4 metros do local se forem avançados.
18. Se o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo, qual a decisão do árbitro?
- O executante é advertido e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipa defensora.
  - Adverte o executante e o jogo é reiniciado livre indireto para a equipa defensora, somente se a ação não terminar em golo.
  - Adverte o executante e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipa defensora, somente se a ação terminar em um golo.
  - O guarda-redes é advertido e o jogo é reiniciado com um livre indireto para a equipa defensora.

**19. Para onde deve ir imediatamente um jogador substituído?**

- a) Para a área técnica.
- b) Para os balneários.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**20. O treinador durante o jogo está limitado a uma área para dar instruções aos seus jogadores. Que espaço junto dos bancos é considerado como área técnica?**

- a) O treinador não tem limitações, desde que tenha sempre um comportamento responsável.
- b) É considerada área técnica, toda a zona até à linha lateral e o espaço de 1m para cada lado do banco.
- c) É considerada área técnica, o espaço de 1m para cada lado do banco e para a frente até 1m da linha lateral.
- d) É considerado área técnica o espaço de 1,5m para cada lado do banco e para a frente até 1,5m da linha lateral.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futebol – C5

Viseu, 15 de fevereiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **Ao executar-se um pontapé-livre, o jogador encarregado da sua execução levanta a bola com o bico da bota para um seu colega que se encontrava ao seu lado, o qual, aplicando um forte pontapé, introduz a bola na baliza adversária. Deverá, nestas circunstâncias validar-se ou não este golo?**
  - a) O golo não deverá ser validado e o pontapé-livre deve ser repetido.
  - b) Segundo as leis de jogo, esta forma de executar o livre não é permitida, por isso deverá ser repetido e o jogador advertido por comportamento antidesportivo.
  - c) O golo não deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma incorreta.
  - d) O golo deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma correta.
  
2. **Um jogador recusa-se a ser substituído. O que deve fazer o árbitro?**
  - a) Dar o jogo por terminado e relatar o fato no Relatório do Jogo.
  - b) Deixar seguir o jogo. Não faz parte das competências do árbitro obrigar o jogador a sair para ser substituído.
  - c) Advertir o jogador por recusar sair do terreno de jogo e expulsá-lo por segunda advertência, se ele persistir com a mesma atitude.
  - d) Todas as respostas estão incorretas.
  
3. **Com o jogo a decorrer, um jogador ultrapassa acidentalmente as linhas limite do terreno por ação do jogo. Como deve proceder o árbitro?**
  - a) Interrompe o jogo e pune-o com um pontapé-livre indireto.
  - b) Interrompe o jogo, adverte-o e pune-o com um pontapé-livre indireto.
  - c) Deixa prosseguir o jogo.
  - d) Deixa prosseguir o jogo e adverte-o na 1ª interrupção.
  
4. **Depois do árbitro interromper o jogo, o guarda-redes da equipa visitada, saiu do terreno de jogo e foi agredir um espectador. O árbitro e bem recomeçou o jogo com um lançamento de bola ao solo. Para que a decisão do árbitro tivesse correta, haverá que considerar uma das situações:**
  - a) Porque se tratou de um confronto com um espectador.
  - b) Porque o árbitro quando interrompeu o jogo, foi para efetuar uma bola ao solo.
  - c) Porque o guarda-redes saiu do terreno de jogo.
  - d) Porque o espectador era adepto da equipa visitada.
  
5. **Um jogador agrediu um adversário com um murro na cara. Se o jogo estivesse interrompido, como recomeçava?**
  - a) Livre direto ou pontapé penálti.
  - b) Bola ao solo.
  - c) Livre indireto.
  - d) Em conformidade com o motivo que levou à sua interrupção.



- 6. O capitão de uma equipa teve de abandonar o jogo devido a ter-se lesionado, sendo as suas funções ocupadas pelo sub-capitão. Passado algum tempo o citado capitão regressa ao jogo. Será obrigatório ocupar de novo o lugar de capitão, ou pode continuar o seu colega a desempenhar essa missão?**
- a) É obrigatório.
  - b) Fica ao critério do sub-capitão decidir se continua a assumir essa missão ou se pretende que o capitão a desempenhe novamente.
  - c) Essa missão deve ser novamente assumida pelo capitão, a partir do momento em que este regressa ao jogo.
  - d) Essa missão pode continuar a ser desempenhada pelo colega, desde que o capitão não pretenda assumi-la novamente.
- 7. Um guarda-redes suplente pode ou não participar no jogo sem o guarda-redes titular sair?**
- a) Pode, se substituir qualquer jogador substituído ou expulso.
  - b) Tal situação não é permitida exceto se substituir o guarda-redes.
  - c) Pode, se substituir qualquer jogador efetivo ou substituído.
  - d) Pode, isto é, se substituir qualquer jogador efetivo.
- 8. Relativamente ao cumprimento de distâncias regulamentares e de acordo com as leis do jogo, haverá a considerar a resposta que está mais correta:**
- a) No lançamento lateral os jogadores adversários do lançador, devem estar todos a 2 metros do local da sua execução.
  - b) No pontapé de saída, todos os jogadores adversários do executante, devem estar a 9,15 mts da bola.
  - c) Nos pontapés livres na área de penálti a favor da equipa defensora, a distância a que devem estar os adversários do executante é variável.
  - d) Todas as respostas estão corretas.
- 9. Se não existir quarto árbitro, o árbitro assistente, no processo de substituição deve:**
- a) Deve mover-se para a linha lateral para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
  - b) Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve receber sinal para recomeçar o jogo.
  - c) Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele o jogador suplente se vá sentar no banco e recebe o devido sinal do árbitro assistente.
  - d) Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
- 10. A linguagem corporal é uma ferramenta que o árbitro não deve usar para:**
- a) Ajudar a controlar o jogo.
  - b) Mostrar autoridade e autodomínio.
  - c) Explicar uma decisão.
  - d) Todas as respostas estão corretas.
- 11. Regra geral, os árbitros assistentes devem abster-se de qualquer sinal feito com a mão de forma ostensiva. No entanto, em certos casos, um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Qual a recomendação existente para este tipo de situações e salientado no Livro das leis do Jogo?**
- a) Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.
  - b) Que ninguém se deve aperceber do sinal.
  - c) Deve ser dado com o dedo indicador.
  - d) Deve ser dado com a mão aberta.

12. Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado por esse facto de:
- Conduita violenta.
  - Falta grosseira.**
  - Força despropositada.
  - Violência física.
13. “De acordo com a Lei 8, a bola está em jogo em todas as outras situações, inclusive quando ressaltar para o terreno de jogo após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem, num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no terreno de jogo.” Concorda?
- Sim, mas em parte.
  - Sim, totalmente correto.
  - Retirando “um elemento da equipa de arbitragem”, tudo o mais está correto.
  - Todas as respostas estão erradas.**
14. “O árbitro recomeçou o jogo com bola ao solo”. Qual das respostas que se seguem, está de acordo com esta afirmação?
- Jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa e com o jogo a decorrer.
  - O jogador reentrou sem autorização em campo e agrediu o árbitro.
  - O jogador agrediu um colega de equipa sobre a linha lateral.
  - O jogo havia sido interrompido por situação imprevista.**
15. A bola depois de bater no árbitro, saiu pela linha lateral. Assim, o recomeço (LL) pertence:
- À equipa que tocou a bola antes de embater no árbitro.
  - À equipa que não tocou a bola antes desta tocar no árbitro.**
  - A nenhuma das equipas. Havia lugar a uma bola ao solo.
  - Todas as respostas estão incorretas.
16. Relativamente às recomendações de colocação e movimentação dos árbitros assistentes, qual a resposta a considerar mais ajustada ao seu desempenho?
- Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha do penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.**
  - Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha com o último jogador da barreira. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
  - Só pode correr de frente para o terreno de jogo e sempre com o campo de visão aberto na procura do posicionamento do árbitro.
  - Deve acompanhar sempre o penúltimo defensor em qualquer parte do terreno de jogo e junto da área de penálti deve estar com o corpo virado para a bandeira de canto.
17. Num jogo onde ocorreu uma confrontação em grupo, momentos houve em que a equipa de arbitragem não funcionou. Neste sentido, o que está recomendado, quando ocorrem este tipo de situações?
- Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve ficar junto dos bancos dos técnicos.
  - Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer na zona de acesso aos balneários.
  - Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer nas proximidades das áreas técnicas.**
  - Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro corre para o centro do terreno de jogo, tal como os árbitros assistentes.

**18. Situações de golo - não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:**

- a) Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.
- b) Levantar a bandeira.
- c) Correr de imediato para a zona de meio campo.
- d) Ficar estático.

**19. De modo a garantir que o jogador lesionado não usa ou prolonga o atraso de modo incorreto, os árbitros devem:**

- a) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) para que estes possam avaliar a lesão.
- b) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que não deve retardar o recomeço do jogo. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.
- c) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Só permite a equipa médica se verificar que é mesmo necessária para avaliar uma possível lesão.
- d) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.

**20. A lei 5 faz referência às decisões do árbitro e evidencia que as mesmas sejam:**

- a) Respeitadas.
- b) Anuladas.
- c) Criticadas.
- d) Omitidas.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futebol – C6, C7 e CJ

Viseu, 15 de fevereiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **Depois de forma imprudente ter rasteirado um adversário na sua área de penálti, o jogador saiu do terreno de jogo e foi agredir um jogador suplente (seu companheiro de equipa). Toda esta situação levou o árbitro a interromper o jogo. Como deve recomençar o mesmo, depois de terem sido aplicadas todas as sanções disciplinares?**
  - a) Livre-Direto.
  - b) Livre-Indireto.
  - c) Pontapé de penálti.
  - d) Bola ao solo.
  
2. **Após a obtenção de um golo e antes de o jogo recomençar, o árbitro se apercebe que uma pessoa a mais se encontrava dentro do terreno de jogo no momento em que o golo foi obtido. Essa pessoa era um elemento oficial e não teve interferência no desenrolar do jogo. Contudo, haverá a registar que pertencia à equipa que sofrera o golo. Como agir?**
  - a) Validar o golo.
  - b) Invalidar o golo.
  - c) Efetuar bola ao solo.
  - d) Solicitar a intervenção da força policial.
  
3. **Um jogador perdeu acidentalmente uma bota. Assim, deve substituí-la logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte. Coloca-se a questão se antes jogar a bola e marcar um golo, o que deverá fazer o árbitro?**
  - a) Interrompe o jogo e adverte o jogador.
  - b) Deve validar o golo.
  - c) Assinala pontapé livre-direto.
  - d) Assinala pontapé livre- indireto.
  
4. **Por qualquer infração à Lei 4, está determinado que o jogo não deve necessariamente ser interrompido e o jogador infrator, deve:**
  - a) Ser instruído pelo árbitro a deixar o terreno de jogo para corrigir o seu equipamento e deve deixar o terreno de jogo na interrupção do jogo seguinte, a menos que já tenha corrigido o seu equipamento.
  - b) Ser advertido por comportamento antidesportivo.
  - c) Sair rapidamente do jogo.
  - d) Aguardar até o jogo ficar interrompido.



- 5. Relativamente às medidas disciplinares ao seu dispor, o árbitro tem autoridade para:**
- Exibir cartões amarelos ou vermelhos desde que entra no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo.
  - Exibir cartões amarelos ou vermelhos a efetivos e expulsos, desde que entra no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo, prolongamento e pontapés da marca de penálti.
  - Exibir cartões amarelos ou vermelhos desde que entra no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, prolongamento e pontapés da marca de penálti;
  - Exibir cartões amarelos ou vermelhos desde que entra no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo, prolongamento e pontapés da marca de penálti.
- 6. O árbitro deve parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por quaisquer infrações à Leis ou por razões de interferência externa, por exemplo:**
- Se um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espetador e depois de ponderar a gravidade do incidente;
  - Se o campo não tiver as bandeiras a meio campo;
  - Se ainda tiverem a entrar adeptos das equipas para as bancadas;
  - Todas as respostas estão incorretas.
- 7. A bola moveu-se claramente após o pontapé de saída executado no início da 2ª parte, pelo jogador nº 10 da equipa visitada. Contudo o mesmo jogador, por não ter a certeza da autorização do árbitro para o pontapé de saída, tocou de forma deliberada com a mão na bola. Neste caso o que decidir?**
- Interrompe e recomeça com novo pontapé de saída;
  - Por jogar duas vezes seguidas, o árbitro assinala pontapé livre indireto;
  - Efetua bola ao solo;
  - Assinala livre direto, contra a equipa desse jogador.
- 8. Se o regulamento da competição exigir que uma equipa seja declarada vencedora após um jogo ou uma eliminatória a duas mãos que termine empatado, só são permitidos os seguintes procedimentos:**
- Regra dos golos marcados fora; prolongamento; pontapés da marca de penálti.
  - Regra dos golos; prolongamento; pontapés de penálti.
  - Prolongamento; séries de penálti e golo de ouro.
  - Regra dos golos marcados fora; prolongamento; pontapés de penálti e moeda ao ar.
- 9. Durante os pontapés da marca de penálti, o guarda-redes colega do executante deve permanecer em que local?**
- No terreno de jogo, fora da área de penálti onde decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti
  - No terreno de jogo, fora da área de penálti onde não decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti
  - Fora do terreno de jogo, perto da área de penálti onde decorre a execução, zona da linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti
  - As respostas anteriores estão incorretas.
- 10. Relativamente às substituições e expulsões durante a execução dos pontapés da marca de penálti, qual a resposta correta?**
- Um jogador que não seja o guarda-redes que esteja impossibilitado de continuar pode ser substituído.
  - Um jogador, suplente ou jogador substituído não pode ser advertido ou expulso.
  - Um guarda-redes que é expulso não pode ser substituído por um jogador habilitado.
  - O árbitro não pode interromper definitivamente o jogo, se uma equipa estiver reduzida a menos de sete jogadores.
- 11. Quando é que o pontapé de penálti está concluído?**
- Quando a bola deixa de se mover, sai de jogo ou quando o árbitro interrompe o jogo por qualquer infração às Leis;
  - Quando o árbitro interrompe ou a bola vier a sair do terreno de jogo;
  - Quando o árbitro apitar e a bola deixar de estar em movimento;
  - Todas as respostas estão incorretas.

12. Ao executar um pontapé-livre, um jogador da equipa adversária (nº7), encontrava-se mais próximo da bola que a distância regulamentar. Nestas circunstâncias o pontapé-livre deve ser repetido, pois não foi possível aplicar a lei da vantagem; no entanto, se o jogador ao executar o pontapé-livre rapidamente e um adversário, que estava a menos de 9,15 m da bola, a interceptar, o árbitro deveria deixar o jogo prosseguir, mas se o adversário tivesse deliberadamente impedido a execução do pontapé-livre, a atitude a tomar era outra em termos disciplinares?
- a) **Aí, deveria advertir o infrator por retardar o recomeço do jogo;**
  - b) Nesse caso, advertia os jogadores por desrespeito quanto à distância a considerar;
  - c) Não há aplicação de qualquer tipo de sanção;
  - d) Advertia verbalmente o jogador em causa, pois não havia outra atitude a tomar;
13. Um jogador, estava fora do terreno de jogo, quando atirou uma bota contra um adversário que se encontra no terreno de jogo. Como é efetuado o recomeço de jogo, depois do árbitro tomar todas as restantes providências?
- a) Será efetuado com um pontapé-livre indireto ou direto no local em que a bota atingiu o adversário
  - b) **Será efetuado com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti no local em que a bota atingiu ou atingiria o adversário**
  - c) Será efetuado com um pontapé-livre indireto ou pontapé de penálti no local em que a bota atingiu ou atingiria o adversário
  - d) Será efetuado com uma bola ao solo, no local em que a bota atingiu ou atingiria o adversário
14. Os árbitros devem advertir os jogadores que retardem o recomeço do jogo. Identifique a situação mais correta para aplicar tal sanção:
- a) Aprestando-se para executar um lançamento lateral e de repente deixando a bola para outro colega de equipa o efetuar; e demorando a saída do terreno de jogo quando for substituído;
  - b) Retardando excessivamente um recomeço e pontapeando a bola para longe, levando-a nas mãos para longe ou provocando uma confrontação tocando deliberadamente a bola após o árbitro ter interrompido o jogo
  - c) Executando um pontapé-livre em local errado com a intenção de forçar o árbitro a ordenar a sua repetição
  - d) **Todas as respostas estão corretas.**
15. Quando o árbitro decide exhibir um cartão para advertir ou expulsar um jogador, o jogo não deve recomeçar antes que a sanção seja aplicada. Em que circunstâncias o árbitro pode exhibir o cartão com o jogo em movimento?
- a) Para não prolongar excessivamente o período de compensação;
  - b) Quando uma equipa o faz propositadamente para queimar tempo;
  - c) Quando o árbitro assim o entender;
  - d) **Todas as respostas anteriores estão erradas;**
16. Durante os pontapés de penalti quem pode permanecer no terreno de jogo?
- a) Só os jogadores habilitados e suplentes, para além dos elementos da equipa de arbitragem.
  - b) Só os jogadores habilitados.
  - c) Só os jogadores habilitados, elementos da equipa de arbitragem e oficiais das duas equipas.
  - d) **Só os jogadores habilitados e os elementos da equipa de arbitragem.**
17. Situações de golo - não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:
- a) **Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.**
  - b) Levantar a bandeira.
  - c) Correr de imediato para a zona de meio campo.
  - d) Ficar estático.

**18. Relativamente às recomendações de colocação e movimentação dos árbitros assistentes, qual a resposta a considerar mais ajustada ao seu desempenho?**

- a) Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha do penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- b) Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha com o último jogador da barreira. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- c) Só pode correr de frente para o terreno de jogo e sempre com o campo de visão aberto na procura do posicionamento do árbitro.
- d) Deve acompanhar sempre o penúltimo defensor em qualquer parte do terreno de jogo e junto da área de penálti deve estar com o corpo virado para a bandeira de canto.

**19. “O árbitro recomeçou o jogo com bola ao solo”. Qual das respostas que se seguem, está de acordo com esta afirmação?**

- a) Jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa e com o jogo a decorrer.
- b) O jogador reentrou sem autorização em campo e agrediu o árbitro.
- c) O jogador agrediu um colega de equipa sobre a linha lateral.
- d) O jogo havia sido interrompido por situação imprevista.

**20. “De acordo com a Lei 8, a bola está em jogo em todas as outras situações, inclusive quando ressaltar para o terreno de jogo após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem, num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no terreno de jogo.” Concorda?**

- a) Sim, mas em parte.
- b) Sim, totalmente correto.
- c) Retirando “um elemento da equipa de arbitragem”, tudo o mais está correto.
- d) Todas as respostas estão erradas.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futebol – AAs

Viseu, 15 de fevereiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **Que sinalética usa o árbitro-assistente para assinalar uma PP cometido na zona da área de penalti mais próxima do local em que atua e em que o árbitro, estando mais longe, não tomou qualquer decisão?**
  - a) **Levanta a bandeira, faz o sinal beep e desloca-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.**
  - b) Levanta a bandeira, agitando-a, assinalando a respetiva falta.
  - c) Não deve ser tomada qualquer sinalética. O árbitro-assistente deve permanecer imóvel.
  - d) O árbitro-assistente deve fazer o sinal beep e logo que o árbitro assinale o PP, deve correr ao longo da linha lateral e colocar-se junto da bandeira de canto.
  
2. **É correta esta afirmação: "Se um jogador acerta na bola com um objeto quando esta está em jogo, o jogo recomeça com uma bola ao solo ou um pontapé-livre indireto"?**
  - a) Sim, é correta a afirmação.
  - b) Só recomeça com uma bola ao solo.
  - c) Sim, recomeça com um pontapé-livre indireto.
  - d) **A afirmação é incorreta.**
  
3. **Das opções abaixo, escolha a que contenha as decisões corretas que podem acontecer durante a execução de pontapés da marca de penalti para se achar um vencedor.**
  - a) O árbitro suspende a execução dos pontapés se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; com exceção do guarda-redes, nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés da marca de penalti.
  - b) **O árbitro não deve suspender a execução dos pontapés, se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; com exceção do guarda-redes, nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés da marca de penalti.**
  - c) O árbitro suspende a execução dos pontapés se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés de penalti.
  - d) O árbitro não suspende a execução dos pontapés se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés da marca de penalti.
  
4. **Qual deve ser a prioridade absoluta do árbitro-assistente em pontapés-livres próximo da área de penalti contra a equipa defensora?**
  - a) Controlar o fora de jogo e se a bola entra na baliza.
  - b) **Deve colocar-se em linha com o penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo.**
  - c) A grande prioridade é verificar se a bola entra na baliza.
  - d) Colocar-se em linha com o penúltimo defensor.



5. **O árbitro-assistente, antes de assinalar o fora-de-jogo, deve "esperar e ver". Independentemente do jogador em fora-de-jogo tocar na bola, influenciar um adversário ou tirar vantagem da sua posição, o árbitro-assistente deve ter em conta:**
- A posição do penúltimo defensor ou dos dois últimos defensores.
  - O movimento dos adversários, a direção e a velocidade da bola.
  - O movimento, a direção e a velocidade da bola.**
  - O movimento da bola, a direção e a velocidade dos adversários.
6. **O executante de um pontapé de baliza chuta a bola de tal forma que esta sai pela linha de baliza, sem ter sido tocada por qualquer jogador. Atendendo às diferentes possibilidades que podem ocorrer, o que pode o árbitro fazer?**
- Ordenar a repetição do pontapé de baliza ou validar o golo.
  - Ordenar a repetição do pontapé de baliza ou assinalar pontapé de canto.
  - Ordenar a repetição do pontapé de baliza, assinalar pontapé de canto ou validar o golo.
  - Assinalar pontapé de baliza para a equipa adversária, assinalar pontapé de canto ou validar o golo.**
7. **O guarda-redes controla a bola com as mãos, dentro da sua área de penalti e passa-a a um colega que também se encontrava dentro da referida área. Este último chuta desastrosamente a bola para a sua baliza. O guarda-redes, para tentar impedir que a bola entre, toca-lhe com as mãos, mas não consegue evitar a sua entrada na baliza. O que deveria fazer o árbitro-assistente para esclarecer o árbitro?**
- Deve estabelecer contato visual com o árbitro, voltar o corpo na direção da linha de meio-campo e, logo que o árbitro indique o centro do terreno, correr ao longo da linha lateral na direção do meio campo, considerando o golo válido.
  - Deve estabelecer contato visual com o árbitro, levantar a bandeira indicando o centro do terreno e correr ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio-campo, considerando o golo válido.
  - Deve estabelecer contato visual com o árbitro e correr ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo, sem levantar a bandeira, considerando o golo válido.**
  - Deve estabelecer contato visual com o árbitro e, logo que o árbitro indique o centro do terreno, retomar a sua posição para o pontapé de saída.
8. **Um jogador efetuou corretamente um lançamento lateral sem uma bota. Como deve agir o árbitro?**
- O árbitro deve interromper o jogo e mandar efetuar um novo lançamento lateral a favor da equipa adversária.
  - O árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante e mandar repetir o lançamento lateral pela mesma equipa.**
  - O árbitro deve deixar seguir o jogo, se a bola ficar em poder da equipa adversária.
  - O árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante e mandar efetuar um novo lançamento lateral para a equipa adversária.
9. **Um jogador passa a bola a um colega que se encontra em posição de fora-de-jogo. Antes de a bola lá chegar, um defensor salta e intercepta o passe, agarrando a bola com as mãos. O árbitro apita, corre para o local em que o avançado se encontrava fora-de-jogo e é ali que manda marcar um pontapé-livre indireto, a punir a posição irregular daquele jogador. Admitindo que a decisão do árbitro esteja correta, apresente o fundamento legal para a justificar.**
- A decisão do árbitro está correta, desde que o jogador em posição de fora-de-jogo tenha tido influência na ação do adversário, tendo assim uma participação ativa no jogo.**
  - A decisão do árbitro está correta, desde que o jogador em posição de fora-de-jogo, eventualmente, não tivesse tido influência na ação do adversário, tendo assim uma participação ativa no jogo.
  - A decisão do árbitro está correta, desde que o jogador em posição de fora-de-jogo tenha tirado vantagem dessa posição.
  - Todas as anteriores estão corretas.
10. **O que significa "interferir no jogo"?**
- Significa impedir um adversário de jogar a bola ou poder jogar a bola.
  - Significa obstruir claramente a linha de visão ou os movimentos do adversário, ou fazer gestos ou movimentos que distraiam o adversário.
  - Significa jogar ou tocar a bola passada ou tocada por um colega de equipa.**
  - Significa jogar ou tocar a bola quando se encontra numa posição de fora-de-jogo.

- 11. Se o regulamento da competição exigir que uma equipa seja declarada vencedora após um jogo ou uma eliminatória a duas mãos que termine empatado, só são permitidos os seguintes procedimentos:**
- a) Regra dos golos marcados fora; prolongamento; pontapés da marca de penálti.
  - b) Regra dos golos; prolongamento; pontapés de penálti.
  - c) Prolongamento; séries de penálti e golo de ouro.
  - d) Regra dos golos marcados fora; prolongamento; pontapés de penálti e moeda ao ar.
- 12. Durante os pontapés da marca de penálti, o guarda-redes colega do executante deve permanecer em que local?**
- a) No terreno de jogo, fora da área de penálti onde decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti
  - b) No terreno de jogo, fora da área de penálti onde não decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti
  - c) Fora do terreno de jogo, perto da área de penálti onde decorre a execução, zona da linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti
  - d) As respostas anteriores estão incorretas.
- 13. Relativamente às substituições e expulsões durante a execução dos pontapés da marca de penálti, qual a resposta correta?**
- a) Um jogador que não seja o guarda-redes que esteja impossibilitado de continuar pode ser substituído.
  - b) Um jogador, suplente ou jogador substituído não pode ser advertido ou expulso.
  - c) Um guarda-redes que é expulso não pode ser substituído por um jogador habilitado.
  - d) O árbitro não pode interromper definitivamente o jogo, se uma equipa estiver reduzida a menos de sete jogadores.
- 14. Quando é que o pontapé de penálti está concluído?**
- a) Quando a bola deixa de se mover, sai de jogo ou quando o árbitro interrompe o jogo por qualquer infração às Leis;
  - b) Quando o árbitro interrompe ou a bola vier a sair do terreno de jogo;
  - c) Quando o árbitro apitar e a bola deixar de estar em movimento;
  - d) Todas as respostas estão incorretas.
- 15. Durante os pontapés de penalti quem pode permanecer no terreno de jogo?**
- a) Só os jogadores habilitados e suplentes, para além dos elementos da equipa de arbitragem.
  - b) Só os jogadores habilitados.
  - c) Só os jogadores habilitados, elementos da equipa de arbitragem e oficiais das duas equipas.
  - d) Só os jogadores habilitados e os elementos da equipa de arbitragem.
- 16. Situações de golo - não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:**
- a) Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.
  - b) Levantar a bandeira.
  - c) Correr de imediato para a zona de meio campo.
  - d) Ficar estático.
- 17. A bola depois de bater no árbitro, saiu pela linha lateral. Assim, o recomeço (LL) pertence:**
- a) À equipa que tocou a bola antes de embater no árbitro.
  - b) À equipa que não tocou a bola antes desta tocar no árbitro.
  - c) A nenhuma das equipas. Havia lugar a uma bola ao solo.
  - d) Todas as respostas estão incorretas.
- 18. Relativamente às recomendações de colocação e movimentação dos árbitros assistentes, qual a resposta a considerar mais ajustada ao seu desempenho?**

- a) Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha do penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- b) Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha com o último jogador da barreira. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- c) Só pode correr de frente para o terreno de jogo e sempre com o campo de visão aberto na procura do posicionamento do árbitro.
- d) Deve acompanhar sempre o penúltimo defensor em qualquer parte do terreno de jogo e junto da área de penálti deve estar com o corpo virado para a bandeira de canto.

**19. “O árbitro recomeçou o jogo com bola ao solo”. Qual das respostas que se seguem, está de acordo com esta afirmação?**

- a) Jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa e com o jogo a decorrer.
- b) O jogador reentrou sem autorização em campo e agrediu o árbitro.
- c) O jogador agrediu um colega de equipa sobre a linha lateral.
- d) O jogo havia sido interrompido por situação imprevista.

**20. “De acordo com a Lei 8, a bola está em jogo em todas as outras situações, inclusive quando ressaltar para o terreno de jogo após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem, num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no terreno de jogo.” Concorda?**

- a) Sim, mas em parte.
- b) Sim, totalmente correto.
- c) Retirando “um elemento da equipa de arbitragem”, tudo o mais está correto.
- d) Todas as respostas estão erradas.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futebol – Observadores

Viseu, 15 de março de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. Na execução do 3º pontapé da marca de penálti da sua equipa, o jogador nº 10 obtém golo e, de seguida, despe a sua camisola para comemorar. Este jogador já tinha sido advertido entre o final do prolongamento e o início dos penaltis. O Árbitro deve:
  - a) Não considerar a 1ª advertência e advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
  - b) Avisar o jogador.
  - c) Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e, por se tratar da 2ª advertência, o mesmo é expulso por acumulação de cartões amarelos.
  - d) Não efetuar qualquer aviso ou advertência visto que os pontapés da marca de penálti não fazem parte do jogo.
  
2. Na execução de um pontapé de penálti, o executante toca a bola uma segunda vez, sem ser com a mãos, depois de esta ter sido defendida pelo guarda-redes. O Árbitro deve:
  - a) Interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indireto.
  - b) Interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indireto. No caso de o executante ter jogado a bola com a mão, deverá assinalar pontapé-livre direto.
  - c) Deixar prosseguir o jogo.
  - d) Nenhuma das respostas anteriores está correta.
  
3. Na execução de um pontapé de penálti, o executante efetuou uma simulação ilegal. No entanto, o remate saiu diretamente ao lado da baliza. O Árbitro deve:
  - a) Assinalar pontapé de baliza.
  - b) Mandar repetir o pontapé de penálti.
  - c) Assinalar pontapé de baliza e advertir o executante por comportamento antidesportivo.
  - d) Assinalar pontapé livre indireto e advertir o executante por comportamento antidesportivo.
  
4. Quando é que o árbitro pode conceder tempo adicional para permitir que um pontapé de penálti seja executado?
  - a) Apenas no final de cada parte do jogo excluindo prolongamento.
  - b) No final de cada parte do jogo ou do prolongamento.
  - c) Apenas no final da segunda parte do jogo e da segunda parte do prolongamento.
  - d) O árbitro não deve conceder tempo adicional se já estiver esgotado o tempo de jogo.



5. Durante a marcação dos pontapés da marca de penáلت para se achar um vencedor, o guarda-redes duma equipa lesiona-se e fica incapaz de continuar. Pode ser substituído por um dos jogadores suplentes?
- a) Sim, desde que a sua equipa não tenha esgotado ainda as substituições permitidas/autorizadas.
  - b) Nunca o poderá fazer, porque as Leis do Jogo não o permitem.
  - c) Unicamente no caso de lesão grave.
  - d) Sim, em qualquer circunstância.
6. Como deve proceder o árbitro se na execução de um pontapé de penáلت a bola depois de ter batido no guarda-redes, nos postes ou na barra transversal, ressalta para dentro do terreno de jogo e é tocada por um elemento estranho no interior da área de penáلت?
- a) O árbitro interrompe o jogo, o jogo recomeça com um pontapé livre indireto favorável à equipa defensora.
  - b) O árbitro interrompe o jogo; o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo no interior da área de penáلت para o guarda-redes.
  - c) O árbitro interrompe o jogo; o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola foi tocada por um elemento estranho.
  - d) O árbitro interrompe o jogo; manda repetir o pontapé de penáلت.
7. Na execução de um pontapé de penáلت o guarda-redes encontra-se aos saltos em cima da linha e estando junto ao poste sem tocar neste. O árbitro deve:
- a) Mandar executar o PP.
  - b) Mandar executar o PP e se o guarda-redes defender deve mandar repetir e advertir o guarda-redes.
  - c) Retardar o recomeço do jogo advertindo o guarda-redes do seu comportamento.
  - d) Retardar o recomeço do jogo avisando o guarda-redes do seu comportamento.
8. Um jogador que se encontrava fora do terreno de jogo, resolve entrar em campo sem autorização e tornar-se culpado de linguagem injuriosa contra o árbitro. Qual a sanção a aplicar?
- a) PLD+CV.
  - b) PLI+CV.
  - c) CV e Bola ao solo para o recomeço.
  - d) PLD/PP+CV.
9. O capitão de uma equipa teve de abandonar o jogo devido a ter-se lesionado, sendo as suas funções ocupadas pelo sub-capitão. Passado algum tempo o citado capitão regressa ao jogo. Será obrigatório ocupar de novo o lugar de capitão, ou pode continuar o seu colega a desempenhar essa missão?
- a) É obrigatório.
  - b) Fica ao critério do sub-capitão decidir se continua a assumir essa missão ou se pretende que o capitão a desempenhe novamente.
  - c) Essa missão deve ser novamente assumida pelo capitão, a partir do momento em que este regressa ao jogo.
  - d) Essa missão pode continuar a ser desempenhada pelo colega, desde que o capitão não pretenda assumi-la novamente.
10. Relativamente ao cumprimento de distâncias regulamentares e de acordo com as leis do jogo, haverá a considerar a resposta que está mais correta:
- a) No lançamento lateral os jogadores adversários do lançador, devem estar todos a 2 metros do local da sua execução.
  - b) No pontapé de saída, todos os jogadores adversários do executante, devem estar a 9,15 mts da bola.
  - c) Nos pontapés livres na área de penáلت a favor da equipa defensora, a distância a que devem estar os adversários do executante é variável.
  - d) Todas as respostas estão corretas.

11. **Se não existir quarto árbitro, o árbitro assistente, no processo de substituição deve:**
- Deve mover-se para a linha lateral para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
  - Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve receber sinal para recomeçar o jogo.
  - Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele o jogador suplente se vá sentar no banco e recebe o devido sinal do árbitro assistente.
  - Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
12. **Regra geral, os árbitros assistentes devem abster-se de qualquer sinal feito com a mão de forma ostensiva. No entanto, em certos casos, um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Qual a recomendação existente para este tipo de situações e salientado no Livro das leis do Jogo?**
- Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.
  - Que ninguém se deve aperceber do sinal.
  - Deve ser dado com o dedo indicador.
  - Deve ser dado com a mão aberta.
13. **“De acordo com a Lei 8, a bola está em jogo em todas as outras situações, inclusive quando ressaltar para o terreno de jogo após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem, num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no terreno de jogo.” Concorda?**
- Sim, mas em parte.
  - Sim, totalmente correto.
  - Retirando “um elemento da equipa de arbitragem”, tudo o mais está correto.
  - Todas as respostas estão erradas.
14. **“O árbitro recomeçou o jogo com bola ao solo”. Qual das respostas que se seguem, está de acordo com esta afirmação?**
- Jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa e com o jogo a decorrer.
  - O jogador reentrou sem autorização em campo e agrediu o árbitro.
  - O jogador agrediu um colega de equipa sobre a linha lateral.
  - O jogo havia sido interrompido por situação imprevista.
15. **A bola depois de bater no árbitro, saiu pela linha lateral. Assim, o recomeço (LL) pertence:**
- À equipa que tocou a bola antes de embater no árbitro.
  - À equipa que não tocou a bola antes desta tocar no árbitro.
  - A nenhuma das equipas. Havia lugar a uma bola ao solo.
  - Todas as respostas estão incorretas.
16. **Situações de golo - não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:**
- Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.
  - Levantar a bandeira.
  - Correr de imediato para a zona de meio campo.
  - Ficar estático.
17. **De modo a garantir que o jogador lesionado não usa ou prolonga o atraso de modo incorreto, os árbitros devem:**
- Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) para que estes possam avaliar a lesão.

- b) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que não deve retardar o recomeço do jogo. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.
- c) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Só permite a equipa médica se verificar que é mesmo necessária para avaliar uma possível lesão.
- d) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.

**18. A lei 5 faz referência às decisões do árbitro e evidencia que as mesmas sejam:**

- a) Respeitadas.
- b) Anuladas.
- c) Criticadas.
- d) Omitidas.

**19. Não se considera que um jogador tira vantagem da posição de fora de jogo quando:**

- a) Recebe a bola de um adversário que a jogou deliberadamente;
- b) Incluindo uma infração de mão na bola;
- c) A menos que se trate de uma defesa deliberada;
- d) Todas se complementam.

**20. Com a finalidade de determinar com mais clareza as infrações de mão na bola ...**

- a) O limite inferior do braço coincide com o ponto superior da axila.
- b) O limite superior do braço coincide com o ponto médio da axila.
- c) O limite superior do braço coincide com o ponto inferior da axila.
- d) Todas estão corretas.