



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futsal – C5Promo e C5

Viseu, 29 de janeiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Se a bola tocar, inadvertidamente, na mão de um jogador atacante, imediatamente antes de este obter golo, o árbitro deve:
  - a) Invalidar o golo.
  - b) Invalidar o golo e advertir o jogador atacante.
  - c) Invalidar o golo e assinalar lançamento de baliza.
  - d) Validar o golo.
  
2. Na execução de um pontapé penalti, o executante pontapeou a bola no sentido da sua baliza. O que deve decidir o árbitro?
  - a) Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com PLI para a equipa defensora.
  - b) Deixar prosseguir o jogo.
  - c) Se a bola não entrou na baliza, deve interromper o jogo e assinalar a infração punida com PLD para a equipa defensora.
  - d) Deve ordenar a repetição do PP.
  
3. Na execução de um pontapé de canto, a bola moveu-se claramente na sequência do pontapé efetuado por um jogador atacante. Das opções seguintes, assinale a verdadeira.
  - a) A bola não saiu da área de canto, pelo que o pontapé deve ser repetido.
  - b) A bola não saiu da área de canto, mas o jogo deve prosseguir.
  - c) A bola não se encontrava imóvel, mas o jogo deve prosseguir.
  - d) O executante tinha um colega, que não se encontrava a, pelo menos, 5 metros do arco de canto, pelo que o pontapé deve ser repetido.
  
4. Que se entende por vantagem?
  - a) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando existe uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator e ocorra no meio-campo defensivo e as leis do jogo não o proibam explicitamente.
  - b) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando existe uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator e ocorra no meio-campo ofensivo e as leis do jogo não o proibam explicitamente.
  - c) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando existe uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator e as leis do jogo não o proibam explicitamente.
  - d) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga independentemente da existência, ou não, de uma infração.



5. **Um jogador perdeu acidentalmente uma sapatilha, pelo que deve restabelecer o equipamento logo que possível, o mais tardar, na paragem do jogo seguinte. Sabendo que antes de o fazer, o jogador marcou um golo, o que deve decidir o árbitro?**
- a) Validar o golo.
  - b) Invalidar o golo e advertir o infrator.
  - c) Invalidar o golo.
  - d) Validar o golo e advertir o jogador que o obtém.
6. **Das seguintes afirmações, assinala a correta.**
- a) Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e cometer uma infração com uso de força excessiva, é expulso por acumulação de advertências.
  - b) Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e cometer uma infração imprudente, é expulso por acumulação de advertências.
  - c) Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e rasteirar um adversário de forma negligente, é expulso por acumulação de advertências.
  - d) Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e rasteirar um adversário de forma negligente, é expulso de forma direta.
7. **Um jogador, com a bola em jogo, pontapeia um objeto para o treinador da equipa adversária. Como será recomeçado o jogo?**
- a) Com pontapé livre direto.
  - b) Com a bola ao solo.
  - c) Com pontapé livre indireto.
  - d) Nenhuma das opções acima está correta.
8. **Se, no decorrer de uma jogada, a bola tocar num dos árbitros e ressaltar para a equipa que não a posse de bola, o que devem decidir os árbitros, sabendo que a bola nunca saiu da superfície do jogo?**
- a) Deixar prosseguir o jogo.
  - b) Interromper o jogo e recomeçar com um pontapé livre indireto no local onde a bola toca no árbitro.
  - c) Interromper o jogo e recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
  - d) Interromper o jogo e recomeçar com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
9. **O Treinador de uma das equipas agarrou a bola do jogo que havia saído junto à área técnica da sua equipa, não a devolvendo para o correspondente pontapé de linha lateral pela sua equipa. O que devem decidir os árbitros?**
- a) Advertir sempre o Treinador por retardar o reinício do jogo.
  - b) Advertir o Treinador, por retardar o reinício do jogo pela sua equipa.
  - c) Expulsar o Treinador por retardar o reinício do jogo.
  - d) Advertir ou expulsar o Treinador por comportamento antidesportivo.
10. **Se, na execução de um pontapé livre, um jogador da equipa atacante, que não o executante, se encontrar a menos de 1 metro de distância da barreira efetuada pela equipa defensora, formada por 2 jogadores, não existindo infração aos 4 segundos, o que deve decidir o árbitro?**
- a) Concede um PLD à equipa defensora.
  - b) Deixa prosseguir o jogo.
  - c) Concede um PLI à equipa defensora.
  - d) Concede um PLI à equipa atacante.

- 11. Durante um jogo, foi detetado que o cronómetro não estava a funcionar corretamente. Informados desse facto, os árbitros informaram o árbitro-assistente cronometrista que resolvesse a questão de modo a continuar o jogo. Qual o procedimento correto neste tipo de situações?**
- a) O cronometrista deve continuar a cronometragem com recurso a um cronómetro manual, recomeçando a contagem a partir do zero.
  - b) O cronometrista deve continuar a cronometragem com recurso a um cronómetro manual, informando os delegados das equipas desse facto, de modo que estes possam também efetuar a sua própria contagem (o controlo do tempo passa a ser tripartido).
  - c) O cronometrista deve dar o jogo por terminado.
  - d) O cronometrista deve continuar a cronometragem com recurso a um cronómetro manual, informando sempre que solicitado o tempo correto a um elemento oficial de cada equipa.
- 12. Assinale a opção correta:**
- a) Em situações de jogo faltoso grave não se aplica a vantagem, a menos que exista uma clara oportunidade de golo ou um ataque prometedora. Nesse caso, os árbitros expulsam o jogador infrator na próxima interrupção do jogo.
  - b) Em situações de jogo faltoso grave não se aplica a vantagem, a menos que exista uma clara oportunidade de golo. Nesse caso, os árbitros expulsam o jogador infrator na próxima interrupção do jogo.
  - c) Em situações de jogo faltoso grave pode aplicar-se a vantagem, desde que não exista uma clara oportunidade de golo. Se for obtido golo, o infrator deve ser advertido.
  - d) Em situações de jogo faltoso grave pode aplicar-se a vantagem, desde que não exista uma clara oportunidade de golo. Se não for obtido golo, o infrator deve ser advertido.
- 13. Agarrar um adversário inclui a ação de evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando as mãos, os braços ou o corpo. Assinale a opção falsa:**
- a) Quando a situação ocorre dentro da área de penalti e antecede a marcação de um pontapé de canto, o árbitro admoesta um jogador que agarre um adversário, na primeira ocorrência.
  - b) Quando a situação ocorre dentro da área de penalti e antecede a marcação de um pontapé de canto, o árbitro adverte um jogador que agarre um adversário, na primeira ocorrência.
  - c) Quando a situação ocorre dentro da área de penalti e antecede a marcação de um pontapé de canto, o árbitro adverte um jogador que agarre um adversário, se a ocorrência for continuada.
  - d) Quando a situação ocorre dentro da área de penalti e após a bola estar em jogo, é assinalado pontapé livre direto se a infração for cometida por um jogador avançado.
- 14. Atendendo ao disposto na Lei 8, e relativamente ao pontapé de saída, assinale a opção correta:**
- a) Antes de autorizar um pontapé de saída, os árbitros necessitam da confirmação dos guarda-redes de ambas as equipas.
  - b) Antes de autorizar um pontapé de saída, os árbitros necessitam da confirmação dos capitães de ambas as equipas.
  - c) Antes de autorizar um pontapé de saída, os árbitros não necessitam da confirmação de qualquer jogador.
  - d) O pontapé de saída deve ser repetido se executado no sentido da baliza do executante.
- 15. Numa situação de infrações simultâneas, e apenas com a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Punir a mais grave e registar a acumulação de uma falta para cada equipa.
  - b) Punir aquele que ocorre em último lugar.
  - c) Punir aquele que ocorre em primeiro.
  - d) Punir a mais grave, considerando também o impacto tático.

- 16. Num jogo em que ambas as equipas atuavam com três jogadores, com a bola em jogo, e durante um ataque da equipa adversária, um jogador abandona deliberadamente a superfície do jogo. O que deve decidir o árbitro?**
- a) Interromper imediatamente o jogo, porque uma das equipas fica com menos de três jogadores.
  - b) Aplicar a vantagem, mas na interrupção seguinte não recomeçar o jogo até ambas as equipas terem um número mínimo de jogadores.
  - c) Aplicar a vantagem, desde que se trate de um ataque prometedor.
  - d) Interromper imediatamente o jogo.
- 17. Assinale a opção correta:**
- a) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um 2.º cartão amarelo ou um cartão vermelho se o golo não é obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não é obtido, essa equipa joga com um jogador a menos.
  - b) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um 2.º cartão amarelo ou um cartão vermelho após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o jogador é expulso por infração após um golo ser obtido, essa equipa joga com um jogador a menos.
  - c) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um 2.º cartão amarelo ou um cartão vermelho independentemente de ser obtido golo, ou não, essa equipa joga com um jogador a menos.
  - d) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um 2.º cartão amarelo ou um cartão vermelho, após um golo ser obtido, o jogo prossegue com redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não é obtido, essa equipa joga com um jogador a mais.
- 18. Qualquer ação que por infração ou interferência no jogo impeça um golo ou anule Clara Oportunidade de Golo, implica expulsão do infrator e redução numérica da equipa (Lei 12). Isto aplica-se a ...**
- a) Jogadores.
  - b) Substitutos (quer seja infringindo procedimento de substituição ou elemento a mais).
  - c) Jogadores expulsos ou elementos oficiais.
  - d) Todas podem estar corretas.
- 19. Num pontapé de linha lateral corretamente executado pelo guarda-redes para a sua área de penalti este, ao verificar que a bola iria entrar na sua baliza, pontapeou a mesma, mas esta acabou por entrar, mesmo assim. Como decidir?**
- a) Deve validar-se o golo.
  - b) Deve punir-se a equipa do guarda-redes com Pontapé Livre Indireto.
  - c) Deve punir-se a equipa do guarda-redes com Pontapé Livre Direto.
  - d) Deve ordenar-se a repetição do PLL.
- 20. PP ou PLDSB só acontece em prorrogação se esta falta for antes de buzirão. Qual a afirmação incorreta?**
- a) Durante o buzirão se existir falta será sancionada.
  - b) Se essa falta implicar sanção disciplinar (negligência ou força excessiva), a mesma deverá ser efetuada.
  - c) Durante o buzirão se existir falta não será sancionada.
  - d) Uma falta que ocorra em simultâneo com o início do sinal sonoro ou durante o sinal sonoro não deve ser considerada para efeitos técnicos, porque foi cometida quando o jogo já tinha terminado.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futsal – C6\_C7\_CJ

Viseu, 29 de janeiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Quantos jogadores podem estar perto da bola, numa bola ao solo?**
  - a) Um por cada equipa.
  - b) Um.
  - c) Aqueles que quiserem.
  - d) Dois de cada equipa.
  
2. **Um jogador que anule COG numa infração passível de PP é advertido por CAD:**
  - a) Se na disputa da bola;
  - b) Se a infração for imprudente;
  - c) Se a infração for negligente;
  - d) Todas são erradas.
  
3. **Quando o guarda-redes tem a bola nas mãos dentro da sua própria área de penalti, ele pode marcar um golo?**
  - a) Sim.
  - b) Sim, mas apenas na própria baliza.
  - c) Não, nunca.
  - d) Não, já que o guarda-redes não pode marcar um golo através de uma mão voluntária.
  
4. **Um pontapé-livre não pode ser executado:**
  - a) Levantando a bola com um pé.
  - b) Levantando a bola com os dois pés em simultâneo.
  - c) Endossada para o lado.
  - d) Todas as respostas estão erradas em face da questão colocada.
  
5. **Um pontapé livre indireto será concedido se o guarda-redes ...**
  - a) Demora quatro segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
  - b) Demora mais de quatro segundos para lançar a bola após controlá-la com as mãos.
  - c) Demora quatro segundos ou mais para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
  - d) Demora mais de três ou quatro segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.



6. Quando numa BS o árbitro cede a bola ao guarda-redes, com que partes do corpo pode tocá-la?
- Com qualquer parte do corpo.
  - Com qualquer parte do corpo, exceto as mãos.
  - Com a mão
  - Com o braço.
7. Uma das diferenças entre jogo faltoso grave e conduta violenta é ...
- Que na conduta violenta a bola nunca está em jogo.
  - Que na conduta violenta nunca pode ser mais que um adversário.
  - Que na conduta violenta é necessário que exista força excessiva.
  - Nenhuma das opções acima está correta.
8. Um defensor começa a agarrar um atacante fora da sua área de penálti e prossegue a sua ação para o interior da área. O árbitro apita. Qual a decisão a tomar?
- Deve conceder um pontapé de penálti.
  - Deve conceder um pontapé-livre direto.
  - Deve conceder um pontapé-livre indireto.
  - Deve optar entre um livre direto ou pontapé de penálti.
9. Quantas regras/leis tem a Lei do Jogo?
- 10
  - 15
  - 17
  - Nenhuma das anteriores está correta.
10. Um pontapé de canto é concedido a uma das duas equipas e o guarda-redes da equipa a quem pertence o recomeço decide executá-lo. Que decisão toma o árbitro?
- Permite a execução.
  - Não permite a execução.
  - Adverte o guarda-redes por sair da área de penalti.
  - Nenhuma das respostas está correta.
11. O árbitro pode omitir do relatório de um jogo uma advertência a um jogador que lhe pediu desculpa pelo erro?
- Não, todas as advertências devem ser registradas.
  - Sim, mas apenas se o capitão da equipa se desculpar.
  - Fica ao critério do árbitro.
  - Sim, sempre.
12. Um jogador expulso pode permanecer na área técnica?
- Sim, se ficar quieto.
  - Sim, se estiver devidamente identificado.
  - Não, nunca.
  - Não, a menos que seja um dos que já foram substituídos.
13. Que parte do corpo está incluída na infração "tocar a bola com a mão"?
- Mão e braço.
  - Mão e braço, até o cotovelo.
  - Mão, braço e ombro.
  - Só a mão.

- 14. Em que caso o penalti é repetido quando o guarda-redes comete uma infração?**
- a) Se não se marca golo.
  - b) Se a bola entrar na baliza.
  - c) Se a bola ressaltar na trave ou nos postes e não entrar na baliza.
  - d) **As opções a) e c) estão corretas.**
- 15. Num pontapé de linha lateral bem executado, a bola percorre a linha lateral e acaba por sair 10m depois pela mesma linha. O árbitro...**
- a) **Concede um pontapé de linha lateral para a equipa adversária.**
  - b) Permite que o jogo continue.
  - c) Ordenará a repetição do recomeço.
  - d) Nenhuma das opções acima está correta.
- 16. Quando começa um jogo de futsal?**
- a) Quando a bola é pontapeada para a frente.
  - b) **Quando a bola é pontapeada e se move de forma clara.**
  - c) Quando o árbitro apita.
  - d) Quando o árbitro apita e a bola se move para a frente.
- 17. Num pontapé de canto, a bola está em jogo ...**
- a) Ao sair da área do canto.
  - b) Quando gira em sua circunferência.
  - c) **Quando é pontapeada e se move claramente.**
  - d) Quando é pontapeada e se move.
- 18. Um jogador pode jogar sem caneleiras?**
- a) Sim.
  - b) Só se for o capitão.
  - c) **Não.**
  - d) Sim, se for por um bom motivo.
- 19. É permitido ao jogador usar uma joia?**
- a) **Não, em nenhum caso.**
  - b) Sim, se não for metálico.
  - c) Sim, se não for perigoso para o resto dos jogadores.
  - d) Sim, se estiver coberta por fita adesiva.
- 20. Qual é a distância mínima dos adversários num pontapé de linha lateral?**
- a) Não existe.
  - b) 3 metros.
  - c) **5 metros.**
  - d) 2 metros.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C5Promo e C5 – 2ª chamada  
Viseu, 17 de fevereiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Considera-se que a bola está fora do jogo quando ocorrem determinadas situações. Das opções seguintes, assinale uma incorreta.**

- a) Quando atravessa completamente a LB ou a LL, quer junto ao solo, quer óleo ar.
- b) Quando o jogo seja interrompido pelos árbitros.
- c) Quando toca no teto.
- d) Toca o solo dentro da superfície do jogo ou em cima de uma das linhas delimitadoras.

2. **Uma situação passível de advertência a um jogador não é:**

- a) Entrar ou sair na superfície do jogo sem autorização do árbitro, ou infringir o procedimento de substituição.
- b) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com Bola ao Solo, Pontapé de Canto, Pontapé Livre ou Pontapé de Linha Lateral.
- c) infringir com persistência as Leis do Jogo do Futsal (não está definido o número a partir do qual se pode falar de “persistência”, nem um padrão de comportamento).
- d) Morder alguém.

3. **Uma substituição pode efetuar-se em qualquer momento, estando a bola em jogo ou não, exceto durante uma pausa-técnica. Para substituir um jogador, devem considerar-se condições e disposições. Assinale a opção falsa.**

- a) O jogador a substituir deixa a superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, salvo nas exceções indicadas nas Leis de Jogo do Futsal.
- b) O jogador a substituir necessita de autorização de autorização dos árbitros para sair da superfície do jogo.
- c) O substituto não necessita de autorização dos árbitros para entrar na superfície do jogo.
- d) O substituto apenas pode entrar na superfície de jogo após o jogador a ser substituído ter saído da mesma.

4. **Das opções seguintes, assinale a verdadeira.**

- a) A bola está em jogo quando permanece dentro da superfície de jogo e o jogo não se encontrar interrompido.
- b) A bola está em jogo quando toca o teto.
- c) A bola está em jogo quando toca num elemento da equipa de arbitragem, permanece na superfície do jogo e muda a equipa que tinha a posse de bola.
- d) A bola está fora de jogo quando permanece dentro da superfície do jogo e o jogo não se encontra interrompido.



**5. O terceiro árbitro e o cronometrista auxiliam os árbitros no controlo do jogo. Também assistem os árbitros noutros aspetos de direção do jogo sempre que solicitado e sob o controlo dos árbitros. Das opções seguintes, com deveres e responsabilidades do terceiro árbitro, assinale a falsa.**

- a) Inspeccionar a superfície do jogo, as bolas a utilizar e o equipamento dos jogadores e substitutos.
- b) **Expulsar elementos oficiais.**
- c) Verificar os procedimentos de substituição.
- d) Garantir os registos do controlo do tempo, faltas acumuladas e incorreções.

**6. Durante a execução de um pontapé de linha lateral, o adversário do executante demora a colocar-se à uma distância mínima de 5 metros. O que devem decidir os árbitros?**

- a) Expulsar o infrator.
- b) Advertir o infrator, se for recorrente.
- c) **Advertir o infrator, se for recorrente.**
- d) Admoestar o infrator, em qualquer caso.

**7. Das opções seguintes, assinale a correta.**

- a) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço não utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável.
- b) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável, desde que utilizando apenas os braços.
- c) **A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos.**
- d) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável, desde que utilizando apenas os cotovelos.

**8. No âmbito do exposto nas leis do jogo de futsal, o que entende por desacordo?**

- a) Ação de um jogador que planeava executar, sem que se trate de um ato reflexo ou reação não intencional.
- b) Colocar um adversário em perigo ou em risco.
- c) **Discordância pública (verbal ou gestual), para com uma tomada de decisão dos árbitros, punível com advertência.**
- d) Perturbar, confundir ou desviar a atenção, normalmente de forma incorreta.

**9. “Não deve ser validado o golo. No caso de ser acidenta, o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo”. A que situação se refere a frase?**

- a) Um jogador da equipa defensora deslocou ou derrubou a baliza, de forma deliberada ou acidental.
- b) Um jogador da equipa atacante deslocou a baliza de forma deliberada, ou seja, de forma não acidental.
- c) Um jogador rematou à baliza adversária e esta, sem ter sido cometida qualquer infração, atravessou completamente a linha de baliza na sua totalidade.
- d) **Um jogador da equipa atacante deslocou ou derrubou a baliza, de forma deliberada ou acidental.**

**10. Das seguintes afirmações, assinale a falsa.**

- a) **A decisão de aplicação da vantagem não deve ter em conta o ambiente em que decorre o jogo.**
- b) A decisão de aplicação da vantagem deve ter em conta o número de faltas acumuladas da equipa.
- c) A decisão de aplicação da vantagem deve ter em conta a gravidade da infração.
- d) A decisão de aplicação da vantagem deve ter em conta as probabilidades de um ataque promissor imediato.

**11. Um jogador que anule COG numa infração passível de PP é advertido por CAD:**

- a) **Se na disputa da bola;**
- b) Se a infração for imprudente;
- c) Se a infração for negligente;
- d) Todas são erradas.

12. Um jogador reentra na superfície de jogo sem autorização dos árbitros e comete uma infração com recurso a força excessiva. Sabendo que o jogador estava fora da superfície de jogo com autorização e não tinha sido substituído, qual a decisão disciplinar a tomar pelo árbitro?
- a) O jogador é expulso por dupla advertência.
  - b) O jogador é expulso por dupla advertência, mas a equipa não é reduzida de um elemento.
  - c) O jogador é advertido.
  - d) **É exibido cartão vermelho direto ao jogador.**
13. Um guarda-redes ao executar um lançamento de baliza, fê-lo não soltando a bola no interior da área de penalti. Qual a decisão a tomar pelos árbitros?
- a) Assinalar pontapé-livre direto, no local onde foi cometida a infração.
  - b) **Ordenar a repetição do lançamento de baliza, retomando a contagem dos 4 segundos, logo que se encontrem reunidas as condições para a repetição.**
  - c) Ordenar a repetição do lançamento de baliza, iniciando a contagem dos 4 segundos, logo que se encontrem reunidas as condições para a repetição.
  - d) Assinalar pontapé-livre indireto, no local onde foi cometida a infração.
14. Num jogo de uma competição em que o último dos fatores de desempate é a marcação de pontapés da marca de penalti, o treinador de uma das equipas, após o jogador ter executado o respetivo pontapé, ordenou que trocasse de lugar com o guarda-redes. Sabendo que o árbitro recusou a troca, terá decidido corretamente?
- a) **Sim, a situação é omissa nas leis de jogo.**
  - b) **Não, a troca deveria ter sido autorizada.**
  - c) Sim, uma vez que o jogador já tinha executado o seu pontapé de penalti.
  - d) Não, porque o jogador já tinha executado o seu pontapé de penalti.
15. Um jogador reentra na superfície de jogo sem autorização dos árbitros e rasteira um adversário de forma negligente. Sabendo que o jogador estava fora da superfície de jogo com autorização e não tinha sido substituído, qual a decisão disciplinar a tomar pelo árbitro?
- a) Caso o jogador não tenha sido advertido anteriormente, é advertido.
  - b) **O jogador é expulso por dupla advertência.**
  - c) É exibido cartão vermelho direto ao jogador.
  - d) O jogador é admoestado pela rasteira e advertido pela entrada na superfície de jogo sem autorização.
16. Um substituto da equipa A, que se encontrava na sua área técnica, atirou uma caneleira contra um jogador da equipa B, que se encontrava na área de penalti da equipa do substituto infrator. Sabendo que o objeto não atingiu o jogador da equipa B, o que devem decidir os árbitros?
- a) **Assinalar pontapé de penalti.**
  - b) Assinalar um lançamento de bola ao solo.
  - c) Assinalar pontapé-livre indireto.
  - d) Ignorar a situação.
17. Carregar ou agarrar um adversário, são situações passíveis de acontecer num jogo e previstas nas leis de jogo. Das seguintes opções, assinale a verdadeira.
- a) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico e os cotovelos, mas sem utilizar os braços.
  - b) **Considera-se que um jogador agarra um adversário quando utiliza as mãos para evitar que um adversário se movimente livremente.**
  - c) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço, utilizando o contacto físico e os braços.

- d) Os árbitros expulsam qualquer jogador que agarre um adversário antes de a bola entrar em jogo.
- 18. O árbitro assistente-cronometrista, utiliza o sinal acústico para indicar o final do segundo período de jogo. Milésimos de segundo antes do sinal, havia sido assinalado pelos árbitros um pontapé-livre direto sem barreira. O que devem decidir os árbitros?**
- a) Os árbitros permitem a execução do pontapé-livre direto sem barreira, apenas porque não se trata de um pontapé de penalti.
- b) Os árbitros não permitem a execução do pontapé-livre direto sem barreira.
- c) **Os árbitros permitem a execução do pontapé-livre direto sem barreira.**
- d) Os árbitros dão o período por terminado.
- 19. Um pontapé de penáti deve ser assinalado se um jogador comete uma infração punida com:**
- a) **Pontapé-livre direto dentro da sua própria área de penáti ou fora da superfície de jogo, como é indicado na Lei 12.**
- b) Pontapé-livre indireto dentro da sua própria área de penáti, como é indicado na Lei 12.
- c) Pontapé-livre direto ou indireto dentro da sua própria área de penáti, como é indicado na Lei 12.
- d) Pontapé-livre direto fora da sua própria área de penáti, como é indicado na Lei 12.
- 20. Num pontapé de linha lateral corretamente executado pelo guarda-redes para a sua área de penalti este, ao verificar que a bola iria entra na sua baliza, pontapeou a mesma, mas esta acabou por entrar, mesmo assim. Como decidir?**
- a) Deve validar-se o golo.
- b) **Deve punir-se a equipa do guarda-redes com Pontapé Livre Indireto.**
- c) Deve punir-se a equipa do guarda-redes com Pontapé Livre Direto.
- d) Deve ordenar-se a repetição do PLL.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futsal – C6\_C7\_CJ\_2ª\_chamada

Viseu, 17 fevereiro de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **Se a bola tocar, inadvertidamente, na mão de um jogador atacante, imediatamente antes de este obter golo, o árbitro deve:**
  - a) **Invalidar o golo.**
  - b) Invalidar o golo e advertir o jogador atacante.
  - c) Invalidar o golo e assinalar lançamento de baliza.
  - d) Validar o golo.
  
2. **Na execução de um pontapé penalti, o executante pontapeou a bola no sentido da sua baliza. O que deve decidir o árbitro?**
  - a) **Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com PLI para a equipa defensora.**
  - b) Deixar prosseguir o jogo.
  - c) Se a bola não entrou na baliza, deve interromper o jogo e assinalar a infração punida com PLD para a equipa defensora.
  - d) Deve ordenar a repetição do PP.
  
3. **Na execução de um pontapé de canto, a bola moveu-se claramente na sequência do pontapé efetuado por um jogador atacante. Das opções seguintes, assinale a verdadeira.**
  - a) A bola não saiu da área de canto, pelo que o pontapé deve ser repetido.
  - b) **A bola não saiu da área de canto, mas o jogo deve prosseguir.**
  - c) A bola não se encontrava imóvel, mas o jogo deve prosseguir.
  - d) O executante tinha um colega, que não se encontrava a, pelo menos, 5 metros do arco de canto, pelo que o pontapé deve ser repetido.
  
4. **Que se entende por vantagem?**
  - a) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando existe uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator e ocorra no meio-campo defensivo e as leis do jogo não o proibam explicitamente.
  - b) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando existe uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator e ocorra no meio-campo ofensivo e as leis do jogo não o proibam explicitamente.
  - c) **Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando existe uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator e as leis do jogo não o proibam explicitamente.**
  - d) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga independentemente da existência, ou não, de uma infração.



5. Um jogador perdeu acidentalmente uma sapatilha, pelo que deve restabelecer o equipamento logo que possível, o mais tardar, na paragem do jogo seguinte. Sabendo que antes de o fazer, o jogador marcou um golo, o que deve decidir o árbitro?
- Validar o golo.
  - Invaldar o golo e advertir o infrator.
  - Invaldar o golo.
  - Validar o golo e advertir o jogador que o obtém.
6. Das seguintes afirmações, assinala a correta.
- Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e cometer uma infração com uso de força excessiva, é expulso por acumulação de advertências.
  - Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e cometer uma infração imprudente, é expulso por acumulação de advertências.
  - Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e rasteirar um adversário de forma negligente, é expulso por acumulação de advertências.
  - Se um jogador entrar na superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros, e rasteirar um adversário de forma negligente, é expulso de forma direta.
7. Um jogador, com a bola em jogo, pontapeia um objeto para o treinador da equipa adversária. Como será recomeçado o jogo?
- Com pontapé livre direto.
  - Com a bola ao solo.
  - Com pontapé livre indireto.
  - Nenhuma das opções acima está correta.
8. Se, no decorrer de uma jogada, a bola tocar num dos árbitros e ressaltar para a equipa que não a posse de bola, o que devem decidir os árbitros, sabendo que a bola nunca saiu da superfície do jogo?
- Deixar prosseguir o jogo.
  - Interromper o jogo e recomeçar com um pontapé livre indireto no local onde a bola toca no árbitro.
  - Interromper o jogo e recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
  - Interromper o jogo e recomeçar com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
9. O Treinador de uma das equipas agarrou a bola do jogo que havia saído junto à área técnica da sua equipa, não a devolvendo para o correspondente pontapé de linha lateral pela sua equipa. O que devem decidir os árbitros?
- Advertir sempre o Treinador por retardar o reinício do jogo.
  - Advertir o Treinador, por retardar o reinício do jogo pela sua equipa.
  - Expulsar o Treinador por retardar o reinício do jogo.
  - Advertir ou expulsar o Treinador por comportamento antidesportivo.
10. Se, na execução de um pontapé livre, um jogador da equipa atacante, que não o executante, se encontrar a menos de 1 metro de distância da barreira efetuada pela equipa defensora, formada por 1 jogador, não existindo infração aos 4 segundos, o que deve decidir o árbitro?
- Concede um PLD à equipa defensora.
  - Deixa prosseguir o jogo.
  - Concede um PLI à equipa defensora.
  - Concede um PLI à equipa atacante.

**11. Considera-se que a bola está fora do jogo quando ocorrem determinadas situações. Das opções seguintes, assinale uma incorreta.**

- a) Quando atravessa completamente a LB ou a LL, quer junto ao solo, quer óleo ar.
- b) Quando o jogo seja interrompido pelos árbitros.
- c) Quando toca no teto.
- d) **Toca o solo dentro da superfície do jogo ou em cima de uma das linhas delimitadoras.**

**12. Uma situação passível de advertência a um jogador não é:**

- a) Entrar ou sair na superfície do jogo sem autorização do árbitro, ou infringir o procedimento de substituição.
- b) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com Bola ao Solo, Pontapé de Canto, Pontapé Livre ou Pontapé de Linha Lateral.
- c) infringir com persistência as Leis do Jogo do Futsal (não está definido o número a partir do qual se pode falar de “persistência”, nem um padrão de comportamento.
- d) **Morder alguém.**

**13. Uma substituição pode efetuar-se em qualquer momento, estando a bola em jogo ou não, exceto durante uma pausa-técnica. Para substituir um jogador, devem considerar-se condições e disposições. Assinale a opção falsa.**

- a) O jogador a substituir deixa a superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, salvo nas exceções indicadas nas Leis de Jogo do Futsal.
- b) **O jogador a substituir necessita de autorização dos árbitros para sair da superfície do jogo.**
- c) O substituto não necessita de autorização dos árbitros para entrar na superfície do jogo.
- d) O substituto apenas pode entrar na superfície de jogo após o jogador a ser substituído ter saído da mesma.

**14. Das opções seguintes, assinale a verdadeira.**

- a) **A bola está em jogo quando permanece dentro da superfície de jogo e o jogo não se encontrar interrompido.**
- b) A bola está em jogo quando toca o teto.
- c) A bola está em jogo quando toca num elemento da equipa de arbitragem, permanece na superfície do jogo e muda a equipa que tinha a posse de bola.
- d) A bola está fora de jogo quando permanece dentro da superfície do jogo e o jogo não se encontra interrompido.

**15. O terceiro árbitro e o cronometrista auxiliam os árbitros no controlo do jogo. Também assistem os árbitros noutros aspetos de direção do jogo sempre que solicitado e sob o controlo dos árbitros. Das opções seguintes, com deveres e responsabilidades do terceiro árbitro, assinale a falsa.**

- a) Inspeccionar a superfície do jogo, as bolas a utilizar e o equipamento dos jogadores e substitutos.
- b) **Expulsar elementos oficiais.**
- c) Verificar os procedimentos de substituição.
- d) Garantir os registos do controlo do tempo, faltas acumuladas e incorreções.

**16. Durante a execução de um pontapé de linha lateral, o adversário do executante demora a colocar-se à uma distância mínima de 5 metros. O que devem decidir os árbitros?**

- a) Expulsar o infrator.
- b) Advertir o infrator, se for recorrente.
- c) **Advertir o infrator, se for recorrente.**
- d) Admoestar o infrator, em qualquer caso.

**17. Das opções seguintes, assinale a correta.**

- a) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço não utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável.
- b) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável, desde que utilizando apenas os braços.
- c) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos.
- d) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola a uma distância jogável, desde que utilizando apenas os cotovelos.

**18. No âmbito do exposto nas leis do jogo de futsal, o que entende por desacordo?**

- a) Ação de um jogador que planeava executar, sem que se trate de um ato reflexo ou reação não intencional.
- b) Colocar um adversário em perigo ou em risco.
- c) Discordância pública (verbal ou gestual), para com uma tomada de decisão dos árbitros, punível com advertência.
- d) Perturbar, confundir ou desviar a atenção, normalmente de forma incorreta.

**19. “Não deve ser validado o golo. No caso de ser acidenta, o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo”.  
A que situação se refere a frase?**

- a) Um jogador da equipa defensora deslocou ou derrubou a baliza, de forma deliberada ou acidental.
- b) Um jogador da equipa atacante deslocou a baliza de forma deliberada, ou seja, de forma não acidental.
- c) Um jogador rematou à baliza adversária e esta, sem ter sido cometida qualquer infração, atravessou completamente a linha de baliza na sua totalidade.
- d) Um jogador da equipa atacante deslocou ou derrubou a baliza, de forma deliberada ou acidental.

**20. Qualquer ação que por infração ou interferência no jogo impeça um golo ou anule Clara Oportunidade de Golo, implica expulsão do infrator e redução numérica da equipa (Lei 12). Isto aplica-se a ...**

- a) Jogadores.
- b) Substitutos (quer seja infringindo procedimento de substituição ou elemento a mais).
- c) Jogadores expulsos ou elementos oficiais.
- d) Todas podem estar corretas.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM

## 2ª ARA Futsal – Observadores

Viseu, 14 de março de 2022

ÉPOCA 2021/2022

## TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

**1. Lei 4 - Quanto ao uso de joias ou adornos pelos jogadores está determinado que:**

- a) É proibido o seu uso e devem ser retiradas pelos jogadores antes do início do jogo e pelos substitutos antes da primeira vez em participem no jogo.
- b) Nos jogos femininos é permitido o seu uso desde que o árbitro considere que não constituem perigo.
- c) Podem ser usadas desde que cobertas com adesivo e o árbitro autorize, considerando que não constituem perigo.
- d) **É proibido o seu uso e devem ser retiradas pelos jogadores e substitutos antes do início do jogo.**

**2. Lei 12 - Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:**

- a) **Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.**
- b) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado.
- c) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- d) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.

**3. Lei 12 - Para se analisar se foi cortado um ataque prometedor devem considerar-se cinco aspetos.**

- a) **Local do lance do ataque, Possibilidade de o atacante jogar a bola, Posição dos colegas da equipa atacante, Posição das defesas adversários, Distância do atacante à baliza**
- b) Local do lance do ataque, Possibilidade de o atacante jogar a bola, Posição dos colegas da equipa atacante.
- c) Local do lance do ataque, Possibilidade de o atacante jogar a bola, Posição dos colegas da equipa atacante, Distância do atacante à baliza.
- d) Nenhuma está correta.

**4. Lei 14 - Na marcação de um pontapé penalti, a bola depois de ter sido chutada para o lado e rematada por outro jogador, rebentou depois de ter tocado num poste e no guarda-redes. Qual a decisão que o árbitro deve tomar?**

- a) O árbitro deve interromper o jogo e ordenar o seu recomeço com um pontapé-livre indireto conta a equipa do executante no local da marca de PP, por ter cometido uma infração à Lei 14;
- b) O árbitro deve interromper o jogo, substitui a bola por outra em condições regulamentares, e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local da marca de PP;
- c) **O árbitro deve interromper o jogo e ordenar o seu recomeço com um pontapé-livre indireto, com nova bola, contra a equipa do executante no local da marca de PP, por ter cometido uma infração ao procedimento da Lei 14;**
- d) Nenhuma está correta.



**5. Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de penalti, o guarda redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?**

- a) O árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de penalti, com uma nova bola.
- b) O árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.**
- c) O árbitro deve recomençar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
- d) O árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.

**6. Um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo deve ser repetido, a menos que:**

- a) Uma disposição contrária estipulada no regulamento da competição ou se os organizadores da competição determinarem o contrário.**
- b) Seja esse o entendimento do árbitro.
- c) O jogo estivesse nos últimos minutos.
- d) Se houvesse entendimento das equipas.

**7. Onde se pode encontrar a determinação para enquadrar a missão dos árbitros assistentes?**

- a) Lei 5.
- b) Lei 6.**
- c) Lei 11.
- d) Lei 12.

**8. Um pontapé-livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa algumas infrações contra um adversário de forma a que o árbitro considere imprudente, negligente ou com força excessiva. Assim, das hipóteses apresentadas, escolha a incorreta no que concerne a aplicação desta determinação:**

- a) Dar ou tentar dar um pontapé.
- b) Tentar empurrar.**
- c) Agredir ou tentar agredir/atingir (incluindo cabeçada).
- d) Todas as opções anteriores estão erradas

**9. Pontapé de penalti. Adiantam-se jogadores de ambas as equipas, antes de a bola estar em jogo. Como poderá ser o recomeço do jogo?**

- a) Com pontapé de penalti.
- b) Com pontapé de penalti; pontapé-livre indireto; lançamento de baliza; pontapé de canto; pontapé de saída.**
- c) Com pontapé-livre indireto; lançamento de baliza; pontapé de canto; pontapé de saída.
- d) Com pontapé de penalti; pontapé-livre indireto; lançamento de baliza; pontapé de canto.

**10. Das situações seguintes, em quais não se pode recomençar o jogo com lançamento de bola ao solo?**

- a) O guarda-redes trocar de lugar com um colega de equipa; um jogador sair e agredir um adversário fora da superfície de jogo.**
- b) Quando o jogo é interrompido por circunstâncias não previstas nas leis do jogo; quando a bola embate num objeto sobre a superfície de jogo.
- c) Sendo o jogo interrompido por lesão de um jogador; quando um maqueiro entra na superfície de jogo, sem autorização.
- d) Uma agressão ocorrida na superfície do jogo; quando um objeto entra em contacto com a bola.

**11. Um substituto violando o procedimento de substituição, soca a bola ao tentar impedir que ela chegue a um seu adversário. Ainda assim, a bola acaba por entrar na baliza. Que atitude deve ter o árbitro?**

- a) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto e recomençar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- b) Se a bola entra na baliza adversária, será concedido golo; se a bola entra na baliza da sua equipa, será esta punida com pontapé-livre direto ou PP. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.**

- c) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre indireto. O substituto será expulso por dupla advertência.
- d) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre direto ou PP. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.

**12. Como devem posicionar-se os elementos, durante uma pausa-técnica?**

- a) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores sem restrição de espaço e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- b) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- c) Árbitros, no centro da superfície de jogo; jogadores sem restrição de espaço e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- d) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores e substitutos sem restrição de espaço, elementos oficiais fora da superfície de jogo

**13. No decorrer de um prolongamento, um golo é marcado por um jogador que, de forma intencional, desvia a bola com a mão. O árbitro, bem posicionado, vê. Pode este golo ser validado?**

- a) Não. Trata-se de uma falta mencionada na lei 12, pela qual uma equipa é punida com pontapé livre-direto ou grande-penalidade.
- b) Sim, desde que não seja o guarda-redes da equipa que obtém o golo.
- c) Sim, pode. Desde que não seja por um jogador da equipa que obtém o golo.
- d) Sim, desde que não seja o guarda-redes

**14. Vai ser executada um PP. Ambas as equipas pretendem proceder a uma substituição, mas o árbitro apenas o permite à equipa visitada. Encontre a explicação para tal.**

- a) O árbitro agiu mal, uma vez que as substituições podem ser realizadas em qualquer momento.
- b) Trata-se de uma prorrogação de tempo. O árbitro agiu mal se permite uma substituição, pois já não é permitido.
- c) Trata-se de uma prorrogação de tempo. Deve permitir apenas a substituição do guarda-redes da equipa defensora.
- d) O árbitro agiu bem, uma vez que a equipa visitada tem sempre esse privilégio, como organizadora do jogo.

**15. Poderão ser substituídos jogadores participantes dos pontapés da marca de penalti, para encontrar o vencedor de uma eliminatória, após o seu início?**

- a) Não, uma vez que já não se trata do jogo, mas de uma forma de desempate.
- b) Sim, desde que os guarda-redes.
- c) Sim, desde que seja para igualar o número de participantes, entre ambas as equipas.
- d) Não, a menos que se lesionem.

**16. Durante uma jogada um jogador perde acidentalmente uma das sapatilhas. Assinale a opção correta.**

- a) Deve restabelecer o equipamento logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, marcar um golo ou estiver envolvido na obtenção de um golo, o golo deve ser validado.
- b) Deve restabelecer o equipamento logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, marcar um golo ou estiver envolvido na obtenção de um golo, o golo deve ser invalidado.
- c) Deve restabelecer o equipamento imediatamente.
- d) Deve restabelecer o equipamento na paragem de jogo seguinte. Caso obtenha um golo antes de reestabelecer o equipamento, o golo deve ser validado, mas o jogador que o obteve deve ser advertido.

**17. Um jogador executou um pontapé de penalti com o calcanhar. De acordo com as leis de jogo de futsal em vigor, a execução:**

- a) É permitida, se a bola entrou na baliza; se a bola não entrou na baliza os árbitros interrompem o jogo e recomeçam-no com um pontapé-livre indireto, favorável à equipa adversária.
- b) É permitida, desde que a bola se desloque no sentido da baliza adversária.
- c) Não é permitida. Se a bola entrou na baliza, o pontapé é repetido; se a bola não entrou na baliza os árbitros interrompem o jogo e recomeçam-no com um pontapé-livre indireto, favorável à equipa adversária; O executante deve ser advertido.

- d) Não é permitida e o executante deve ser advertido por comportamento antidesportivo
- 18. A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo. Neste caso (COG), o que devem decidir os árbitros?**
- a) Em qualquer caso, advertir o jogador infrator, mas apenas na primeira interrupção do jogo.
  - b) Expulsar o jogador na primeira interrupção do jogo, mas se o jogador jogar a bola, disputar a bola ou interferir com um adversário ou com o jogo, os árbitros interrompem o jogo, expulsam o jogador e recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto, a menos que o jogador tenha cometido uma infração mais grave.
  - c) Expulsar o jogador na primeira interrupção do jogo, mas se o jogador jogar a bola, disputar a bola ou interferir com um adversário ou com o jogo, os árbitros interrompem o jogo, expulsam o jogador e recomeçam o jogo com lançamento de bola ao solo, no local da infração.
  - d) Expulsar o jogador de imediato.
- 19. O jogador número 2 da equipa A, comete uma infração contra um adversário dentro da sua área de penálti, que anula uma clara oportunidade de golo. Sabendo que os árbitros assinalaram pontapé de penálti, o que devem decidir em termos disciplinar e técnico?**
- a) Advertir o jogador infrator se a infração tiver ocorrido numa tentativa de jogar a bola.
  - b) Advertir o jogador infrator, por ter cometido uma infração ao empurrar o adversário, sem possibilidade de jogar a bola.
  - c) Expulsar o jogador infrator mesmo que a infração tenha ocorrido numa tentativa de jogar a bola. O jogador expulso, pode ser imediatamente substituído por um substituto, pelo que a equipa não fica reduzida no número de jogadores.
  - d) Expulsar o jogador infrator mesmo que a infração tenha ocorrido numa tentativa de jogar a bola. A equipa fica reduzida no número de jogadores.
- 20. Após a obtenção de um golo e antes de o jogo recomeçar, os árbitros aperceberam-se que uma pessoa estranha se encontrava dentro da superfície de jogo quando um golo foi obtido. Sabendo que a pessoa estranha era um elemento oficial da equipa que obteve o golo, das opções seguintes, assinale a verdadeira.**
- a) Os árbitros devem invalidar o golo. O jogo recomeça com lançamento de bola ao solo.
  - b) Os árbitros validam o golo. O jogo recomeça com um pontapé de saída.
  - c) Os árbitros devem invalidar o golo. O jogo recomeça com um pontapé-livre direto no local onde se encontrava a pessoa estranha.
  - d) Os árbitros validam o golo e expulsam o elemento oficial.