



**FPF**  
**ACADEMIA**  
**DE ARBITRAGEM**



## **ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU**

### **CONSELHO DE ARBITRAGEM**

#### **1ª ARA Futebol – Observadores**

**Viseu, 01 de outubro de 2019**

**ÉPOCA 2019/2020**

### **TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)**

**Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **Numa jogada de ataque da equipa B o seu jogador seguia isolado com a bola controlada, é rasteirado e derrubado já dentro da área de penálti, tendo à sua frente apenas o guarda-redes contrário. Como deve proceder o árbitro?**
  - a) O árbitro deverá interromper o jogo e assinalar pontapé de penálti.
  - b) O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator e adverte por comportamento antidesportivo.
  - c) O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator e expulsa por anular clara ocasião de golo.
  - d) O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator e adverte ou expulsa o infrator.**
  
2. **Num lance de ataque da equipa A, um seu jogador remata a bola para a baliza. Quando a bola está quase a transpor a linha de baliza entre os postes, um jogador suplente da equipa B entra em campo e consegue, não com as mãos, mas com um pontapé, impedir que a bola transponha essa linha, evitando assim um golo certo. Como proceder?**
  - a) O árbitro deverá interromper o jogo, advertir o jogador suplente por entrar no terreno de jogo sem autorização e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.
  - b) O árbitro deverá interromper o jogo, advertir o jogador suplente por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.
  - c) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar o jogador suplente por entrar no terreno de jogo sem autorização e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.
  - d) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar o jogador suplente e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.**
  
3. **A lei 5 faz alusão às decisões do árbitro, nomeadamente que sejam de acordo com as leis de jogo e o espírito do jogo e baseadas na opinião do árbitro que tem poder discricionário para tomar todas as decisões técnicas, disciplinares e ainda na aplicação dos regulamentos. Concorda?**
  - a) Sim, pois é o que está determinado.
  - b) Só até entrar no terreno de jogo e até ao apito final.

c) O árbitro goza dos poderes totais para os usar como entender na aplicação das medidas técnicas, disciplinares e regulamentares.

d) Não. A afirmação é incorreta.

**4. Defesa marca rapidamente o pontapé de baliza, a bola move-se claramente bate no seu colega guarda-redes e entra na própria baliza. O que decidir?**

a) Valida o golo.

b) Manda repetir o pontapé de baliza.

c) Assinala pontapé de canto.

d) Efetua uma bola ao solo.

**5. Um pontapé-livre direto será concedido à equipa adversária do jogador que cometa uma das infrações seguintes:**

a) Infração de mão na bola.

b) Atirar um objeto à bola, adversário ou elemento oficial, ou efetuar um contacto com a bola, segurando um objeto na mão (exceto o guarda-redes dentro da sua própria área de penálti).

c) Morder ou cuspir.

d) Impedir o movimento de um adversário com contacto.

**6. Numa disputa de bola, um jogador perde acidentalmente uma das suas botas, tendo continuado a jogar a bola durante 30 segundos, mas com a bota não mão, até rematar a mesma à baliza e marcar golo. Como proceder segundo as leis do jogo?**

a) O árbitro deveria ter interrompido o jogo de imediato e assinalado pontapé livre indireto contra a equipa do jogador que perdeu a bota.

b) O árbitro deverá validar o golo e o jogador deverá regularizar o seu equipamento.

c) O árbitro deverá advertir o jogador que perdeu a bota e validar o golo.

d) O árbitro deveria ter interrompido o jogo de imediato, advertido o jogador e recomeçado o jogo com pontapé livre indireto.

**7. Um jogador está a receber assistência fora de terreno de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a, executando o lançamento para um colega que obtém golo. Qual o procedimento do árbitro?**

a) O árbitro não valida o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem estar autorizado e mandar executar um pontapé – livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.

b) O árbitro não valida o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização e mandar repetir o lançamento lateral pela mesma equipa.

c) O árbitro não valida o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização e mandar repetir o lançamento lateral pela equipa adversária

d) O árbitro valida o golo pois o jogador que efetuou o lançamento lateral não infringiu a lei 15.

**8. Foi realizada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. Se o árbitro não for informado?**

a) O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada á autoridade competente.

b) O suplente não pode continuar a jogar, e a questão é reportada á entidade

competente.

c) Não toma qualquer medida, desde que depois o capitão venha e esclarecer a situação.

d) Adverte o suplente e regulariza o processo de substituição.

**9. Prolonga-se a primeira parte do jogo para a execução de um pontapé de penálti. Depois de o árbitro apitar e antes da sua execução, um colega do executante entra na referida área. Como deve recomeçar o jogo.**

a) Com um pontapé de baliza ou pontapé de penálti.

**b) Com pontapé de penálti ou pontapé de saída.**

c) Com pontapé de penálti ou pontapé livre indireto.

d) Com pontapé livre indireto.

**10. Que fazer quando a bola rebenta ao bater no poste na execução de um pontapé de penalti em prorrogação de tempo?**

a) Mandar repetir o pontapé com nova bola.

**b) Dar o jogo por terminado.**

c) Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.

d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

**11. Quando um árbitro tiver autorizado a equipa médica e/ou maqueiros a penetrar no terreno de jogo, o jogador tem de sair, seja de maca ou pelo seu pé. Se o jogador não respeita as instruções do árbitro deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Em que Lei do Jogo, esta situação está descrita?**

**a) Lei 5**

b) Lei 8

c) Lei 12

d) Lei 3

**12. Um jogador defensor, na sua área de penalti, agarra um adversário e depois continua o seu ato. Ambos os jogadores acabam por sair da referida área. O árbitro apitou para sancionar a infração. Como deve ser recomeçado o jogo?**

a) Pontapé-livre direto.

b) Pontapé-livre indireto.

**c) Pontapé de penalti.**

d) Bola ao solo.

**13. Em que lei está determinado que “Se um pontapé de penálti tiver de ser executado ou repetido, a duração de cada parte deve ser prolongada até que o pontapé de penálti seja concluído.”?**

a) Lei 3

b) Lei 14

**c) Lei 7**

d) Lei 8

**14. Diga o que está determinado sobre um suplente inscrito. Escolha a opção correta:**

**a) Um suplente inscrito que seja expulso antes ou depois do pontapé de saída do jogo não pode ser substituído.**

b) Um suplente inscrito só pode ser expulso verbalmente.

c) Um suplente inscrito só pode jogar se tiver autorização da equipa técnica e do

árbitro assistente.

d) Todas as respostas estão incorretas.

**15. Após a obtenção de um golo, o árbitro verificou que se encontrava uma pessoa a mais no terreno de jogo, no momento em que o golo foi obtido. Então ele deve:**

a) Validar o golo se a pessoa a mais era um jogador da equipa que sofreu o golo.

b) Invalidar o golo se era um elemento estranho e não teve interferência no jogo.

c) Validar o golo se era um jogador expulso da equipa que obteve o golo.

d) Todas as respostas estão erradas.

**16. Durante o jogo, a bola toca num árbitro assistente e, por isso, não sai totalmente do terreno do jogo. Qual a decisão do árbitro?**

a) Concede lançamento lateral para a equipa que não tocou na bola em último.

b) Concede uma bola ao solo ou deixa o jogo prosseguir.

c) Deixa o jogo prosseguir.

d) Concede uma bola ao solo.

**17. Um jogador executa um lançamento lateral com uma mão e atira a bola a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?**

a) Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com lançamento lateral, a favor da equipa contrária.

b) Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com pontapé-livre direto ou pontapé de penálti.

c) Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com lançamento lateral, para a mesma equipa.

d) Expulsava o executante do lançamento lateral por falta grosseira e recomeçava o jogo com um pontapé livre direto ou pontapé de penálti.

**18. Na marcação de um pontapé de penálti, o executante simula pontapear a bola depois de ter concluído a corrida ao mesmo tempo que o guarda-redes transgride as Leis de Jogo. Como consequência do pontapé, a bola entra na baliza. Que decisões deve o árbitro tomar?**

a) Não valida o golo e pune o executante com cartão amarelo e a sua equipa com pontapé livre indireto.

b) Deve validar o golo, uma vez que houve duas infrações.

c) Não valida o golo e manda repetir o pontapé de penálti, advertindo os dois jogadores.

d) Nenhuma das decisões apresentadas anteriormente é totalmente correta.

**19. Qual a diferença técnica e disciplinar se o guarda-redes dentro da sua área de penálti evitar que a bola entre na sua baliza nas seguintes situações: A) - Se desviar a bola com uma caneleira que segura na mão; B) – Se atirar uma bota à bola;**

a) Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal a sua equipa será punida com pontapé de penálti.

b) Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal é punido com cartão vermelho.

c) Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal é punido com cartão amarelo e a sua equipa será punida com pontapé livre indireto.

d) Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro

jogador, como tal é punido com cartão vermelho e a sua equipa será punida com pontapé de penáلتي.

**20. Há um remate à baliza. No momento em que, com o guarda-redes batido, a bola está prestes a transpor a linha de baliza, o massagista da equipa defensora entra em campo para segurar a bola, mas ela escapa-se-lhe e ultrapassa a linha de baliza entre os postes e por debaixo da barra. Como deve proceder o árbitro?**

a) O árbitro não validará o golo, fará com que o massagista abandone o terreno de jogo e deve considerá-lo expulso devido ao seu comportamento irresponsável. Recomeçará o jogo com um Pontapé-livre-direto onde o massagista tocou na bola.

**b) O árbitro deve validar o golo e expulsar o massagista devido ao seu comportamento irresponsável.**

c) O árbitro deve validar o golo e advertir o massagista, fazendo com que ele abandone o terreno de jogo.

d) O árbitro não validará o golo e deverá recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde o massagista tocou na bola, fazendo depois com que ele abandone o terreno de jogo.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2019/2020	08.10.2019	Futsal	Observadores	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. Um substituto infringe o processo de substituição. Os Árbitros não interrompem o jogo por aplicação da lei da vantagem, mas de imediato um jogador colega do substituto, dentro da sua área de grande penalidade rasteira um adversário. Como devem agir os Árbitros?**

A) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé de grande penalidade.

B) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

C) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde o substituto se encontrava no momento da interrupção.

D) Devem expulsar o colega do substituto, advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde ocorreu a rasteira.

**2. Um jogador reentra na superfície do jogo sem receber qualquer sinal dos árbitros, não estando em causa um processo de substituição e toca a bola involuntariamente com a mão. Qual a decisão esperada?**

A) Advertência por comportamento antidesportivo.

B) Recomeçar o jogo com um pontapé livre direto ou um pontapé penálti, pois embora não tenha ocorrido mão deliberada, o jogador interferiu com o jogo.

C) Recomeçar com pontapé livre direto ou pontapé penálti e, se o árbitro considera que o jogador é também culpado de comportamento antidesportivo por tocar deliberadamente a bola com a mão, ele expulsa-o por dupla advertência, seguido do cartão vermelho.

D) Todas as respostas estão corretas.

**3. Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?**

A) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.

B) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete. Braçadeira identificativa da função exercida.

C) Fatos de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

D) Fatos de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

**4. Um jogador executa uma grande penalidade. Toca a bola para diante cerca de 1 metro e a bola pára. De súbito e sem qualquer outro sinal, o Árbitro dá o jogo por terminado. Acha normal?**

A) Não, de forma nenhuma. Devia permitir que a bola continuasse a ser disputada.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

B) Sim. O Árbitro entendeu que estavam passados os 20 minutos de tempo útil, sendo uma das suas obrigações.

**C) Sim, tratando-se de uma grande penalidade em prorrogação de tempo.**

D) Sim, a bola pode ter-se tornado defeituosa.

**5. Pode ser punido um jogador que, saindo da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porquê?**

A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.

B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.

C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.

**D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.**

**6. De acordo com o regulamento da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande penalidade. O guarda-redes da equipa A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. Qual a decisão a tomar pelos Árbitros?**

**A) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.**

B) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.

C) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.

D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes mesmo que não participante no processo.

**7. Uma equipa tem 4 faltas acumuladas e a outra tem 5. Com o jogo a decorrer, dois jogadores adversários situados no círculo central, agridem-se mutuamente e em simultâneo. Escolha a solução correcta para esta situação.**

A) Os dois jogadores devem ser expulsos e deve ser assinalado um pontapé livre sem barreira a punir a equipa que tem 5 faltas.

B) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente.

**C) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, sendo acumulada uma falta para cada equipa.**

D) Os dois jogadores não devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente, por tratar-se de faltas simultâneas.

**8. O árbitro, com a bola em jogo, observa que um jogador não usa caneleiras. Como deve agir?**

**A) Espera uma interrupção do jogo para ordenar a colocação do equipamento em ordem.**

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

- B) Não interrompe o jogo, mas ordena que o jogador deixe o campo imediatamente para as colocar.
- C) A opção 1 e 2 podem estar corretas.
- D) Nenhuma das opções acima está correta

**9. Com a intenção de recomeçar o jogo rapidamente, um guarda-redes executa um pontapé de linha lateral com tamanha imperícia de tal forma que, após a bola entrar em jogo e ir na direção de um adversário, ele pontapeia-a de novo. Qual deve ser a atitude dos Árbitros?**

A) Interromper de imediato o jogo. Advertir ou expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé livre indirecto.

B) Não aplicando a lei da vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto, sem excluir eventual sanção disciplinar.

C) Não aplicando a lei da vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto.

D) Interromper de imediato o jogo. Advertir o guarda-redes e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.

**10. O AA cronometrista decidiu, após consultar o AA 3º Árbitro, acrescentar alguns segundos ao tempo real, por ter verificado que a equipa em vantagem fazia antijogo e retardava o recomeço de jogo. Acha correcto?**

A) Sim. É uma das suas competências.

B) Não. Apenas se nessa competição puder ser jogado um prolongamento.

C) Não. A Lei não permite.

D) Sim. Desde que nessa competição puder ser jogado um prolongamento.

**11. Um jogador é punido por brutalidade. Existe um conjunto de condições a observar, após as quais pode e deve recomeçar o jogo. Identifique-as nas seguintes opções.**

A) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande penalidade. O jogador será advertido ou expulso, consoante a dureza da sua intervenção.

B) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande penalidade. O jogador será expulso.

C) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande penalidade. O jogador será expulso, podendo ser objecto de sanção disciplinar um substituto que tenha sofrido a falta por este ter infringido a Lei 3.

D) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande penalidade. O jogador será advertido por comportamento antidesportivo.

**12. Pontapé de linha lateral, na zona de substituições. O pontapé é executado e um adversário do executante que acaba de cumprir o processo de substituição, intercepta a bola. O Árbitro interrompe o jogo, adverte-o e ordena a repetição do pontapé. Encontre a opção para a qual a decisão do Árbitro está correcta.**

A) O jogador não devia ter procedido à substituição.

B) O jogador não respeitou a distância exigida.

C) O Árbitro advertiu e bem, mas o recomeço deveria ser com um pontapé livre indirecto.

D) O procedimento de substituição não foi efectuado de acordo com as Leis de Jogo.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

**13. Quantas das infrações sancionadas por pontapés livres directos na Lei 12 são obrigatoriamente contra um adversário?**

- A) 7
- B) 9**
- C) 8
- D) Nenhuma das opções acima está correta

**14. Um guarda-redes ao defender uma bola junto ao solo desliza com a mesma agarrada entre as mãos para fora da área de grande penalidade. Como devem agir os Árbitros?**

- A) Devem interromper o jogo e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
- B) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
- C) Devem interromper o jogo e assinalar pontapé livre directo ou pontapé de canto.**
- D) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre directo.

**15. Um jogador da equipa A pede autorização e sai para ser assistido a uma lesão. Nas imediações da mesa do AA Cronometrista, agride o treinador adversário. O Árbitro interrompe o jogo e expulsa-o. Como e onde deve recomeçar o jogo?**

- A) Com um lançamento de bola ao solo, junto às imediações da mesa do AA Cronometrista.
- B) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, junto à linha nas imediações da mesa do AA Cronometrista.
- C) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- D) Com lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.**

**16. Um pontapé livre indirecto será concedido à equipa adversária do jogador que, no entender dos Árbitros:**

- A) Tocar a bola com as mãos dentro da área de grande penalidade após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa.
- B) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
- C) Faça obstrução à progressão de um adversário.**
- D) Cuspir num adversário.

**17. É necessário alguma condição especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega de equipa que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?**

- A) Sim. É necessário ter autorização do Árbitro.
- B) Sim. É necessário ter autorização do treinador.
- C) Sim. É necessário ter autorização do 2º Árbitro se não existir AA 3º Árbitro.
- D) Sim. É necessário ter autorização do AA Cronometrista.**

**18. Como deve ser punido, técnica e disciplinarmente, um jogador que comete uma falta grosseira?**

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

A) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

B) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre indireto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

C) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.

**D) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.**

**19. Uma equipa que joga com seis jogadores sofre um golo, tendo os Árbitros dado por essa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir?**

A) O golo não é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.

**B) O golo é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.**

C) O golo é valido. O jogador que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.

D) O golo não é valido. O jogador que está a mais será expulso e deverá sair da superfície de jogo.

**20. Um guarda-redes, na sua área de grande penalidade, efectua uma defesa e é empurrado por um adversário em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo da 1ª parte se esgotou. Ambas as equipas têm 5 faltas acumuladas. Como devem proceder os Árbitros?**

**A) Devem mandar executar um pontapé livre directo sem barreira, a partir da 2ª marca de grande penalidade, favorável à equipa do guarda-redes.**

B) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes dentro da área de grande penalidade. Só depois poderão dar o período por terminado.

C) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes na linha da área de grande penalidade, no ponto mais próximo do local da infracção. Só depois poderão dar o período por terminado.

D) Devem dar por terminado o primeiro período.