



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ONLINE de LEIS DE JOGO (Árbitros/Observadores)

1. **Quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, podemos afirmar:**
 - a) É sempre golo desde que não tenha ocorrido infração cometida pela equipa do marcador.
 - b) É sempre golo desde que não tenha ocorrido infração cometida pela equipa do defensor.
 - c) É sempre pontapé de baliza ou canto.
 - d) **Todas as respostas anteriores não estão totalmente corretas.**

2. **Num pontapé de penalti um jogador colega do executante, invadiu a área e a bola entrou na baliza. Como agir?**
 - a) Manda repetir e adverte o executante.
 - b) Assinala pontapé-livre indireto.
 - c) Assinala pontapé-livre indireto e adverte o infrator.
 - d) **Manda repetir.**

3. **Em regra, os recursos aos pontapés de penalti derivam de:**
 - a) Pontapés livres indiretos ou diretos.
 - b) Pontapés livres diretos.
 - c) **Dos regulamentos para a competição em si.**
 - d) Infrações graves.

4. **Depois de identificado o executante de um pontapé de penalti, foi um seu colega que colocou a bola dentro da baliza adversária. Como agir?**
 - a) Manda repetir e adverte o executante.
 - b) Assinala PL indireto.
 - c) **Assinala PL indireto e adverte o executante errado.**
 - d) Assinala PL indireto e adverte ambos os jogadores.

5. **Numa simulação ilegal de um pontapé de penalti, qual a decisão para o resultado do pontapé, isto é, se golo ou falhado?**
 - a) É a mesma em ambas a situação será pontapé-livre indireto.
 - b) **É a mesma PL indireto e advertência.**
 - c) Se golo manda repetir e adverte.
 - d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

- 6. Se um jogador adversário se aproximar a 2 metros de distância do lançador de LL, com o intuito de impedir que tenha a possibilidade de enviar a bola a um colega, deve o árbitro:**
- Advertir o adversário do lançador.
 - Advertir o colega do lançador.
 - Deixar efetuar a execução do lançamento lateral.**
 - Advertir e assinalar PL indireto contra o adversário do lançador.
- 7. Sobre os pontapés da marca de penáti, escolha a opção correta:**
- Um jogador substituído não pode ser advertido.
 - Um guarda-redes expulso pode ser substituído por qualquer jogador.
 - Um jogador que não seja o GR que esteja impossibilitado de continuar não pode ser substituído.**
 - O árbitro pode interromper definitivamente o jogo, se uma equipa estiver reduzida a menos de sete jogadores.
- 8. Durante os pontapés de penáti, sobre o local onde podem permanecer alguns elementos, podemos afirmar que é correto:**
- Os jogadores e os demais elementos da equipa de arbitragem podem permanecer no terreno de jogo.
 - Os elementos oficiais devem permanecer junto dos bancos.
 - Os jogadores suplentes e expulsos podem permanecer em pé junto ao banco da sua equipa.
 - Todas as respostas estão incorretas.**
- 9. A recuperação do tempo perdido durante o jogo, deve ser verificada em cada parte e prolongada se:**
- Se não houve atrasos devido aos checks e revisões efetuadas pelo VAR.
 - Substituições antes do início da 2ª parte do jogo.
 - Início do jogo depois da hora agendada.
 - Atraso significativo na celebração de golo.**
- 10. No intervalo de um jogo realizou-se uma substituição sem ser comunicada ao árbitro, tendo o jogador que se incorporou a titular obtido um golo. Qual a decisão do árbitro?**
- O golo não é válido, recomeçando-se com PLI a favorecer a equipa adversária.
 - O golo é válido e relata os factos.**
 - O golo não é válido, recomeçando-se com PLD a favorecer a equipa adversária.
 - O golo não é válido, recomeçando-se com PLD ou PP a favorecer a equipa adversária.
- 11. Um jogador que se encontra fora do terreno a receber assistência, reentra no campo e pontapeia a bola, anulando golo na baliza da sua equipa. O árbitro interrompeu o jogo, ordenou a saída do jogador, depois de o advertir e recomeçou com um PP, dado que pontapeou a bola na AP da sua equipa. Quantos erros foram cometidos?**
- Três
 - Nenhum

- c) Um
- d) Dois

12. Na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante foi colocar-se a 4 metros de distância da barreira defensiva, a qual era formada por cinco defensores. O que deve fazer o árbitro?

- a) Assinala pontapé-livre direto.
- b) Assinala pontapé-livre indireto.
- c) Adverte o jogador e assinala pontapé-livre indireto.
- d) Ordena a execução do pontapé-livre.

13. Um pontapé-livre não pode ser executado:

- a) Levantando a bola com um pé.
- b) Levantando a bola com os dois pés em simultâneo.
- c) Endossada para o lado.
- d) Todas as respostas estão erradas em face da questão colocada.

14. Quando um jogador efetuar um contacto com a bola utilizando um objeto seguro na mão, tal como uma caneleira, depois do árbitro apitar por tal situação, como recomeçar o jogo?

- a) Pontapé-livre direto ou pontapé de penalti.
- b) Bola ao solo.
- c) Pontapé-livre indireto.
- d) Pontapé-livre direto.

15. Um jogador entrou na área técnica da equipa adversária e não provocou confrontos. Como deve agir o árbitro?

- a) Adverte de forma verbal o jogador.
- b) Exibe o cartão amarelo.
- c) Exibe o cartão vermelho.
- d) Assinala pontapé-livre direto ou indireto e não há lugar a sanção disciplinar.

16. O árbitro verificou que um jogador entrou na sala de vídeo árbitro (VOR). Haverá lugar a procedimento disciplinar?

- a) Sim. O jogador é expulso.
- b) Sim. O jogador é advertido.
- c) Não. É avisado pelo árbitro.
- d) O árbitro só relata os factos à entidade organizadora.

17. Um jogador num pontapé-livre indireto favorável à sua equipa, ao tentar colocar a bola no seu g. redes, acabou por introduzir a bola diretamente na sua baliza. O que decidir?

- a) Ordenar a repetição do pontapé.
- b) Assinalar golo, pois tratou-se de um PLI.
- c) Indica pontapé de canto.
- d) Assinala pontapé de baliza.

18. Um jogador na sua área de penalti, executou ele próprio um pontapé-livre. Ainda com a bola dentro da referida área e sem que outro a tivesse tocado, agarrou novamente a bola. O árbitro apitou e assinalou pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador. Das razões que se seguem, escolha a que fundamenta tal decisão:

- a) A bola não estava em jogo, pois não saiu da área de penalti.
- b) Tinha mais do que um adversário por perto.
- c) **O executante foi o guarda-redes.**
- d) A bola estava sobre a linha da área de baliza.

19. Num pontapé de penalti é possível toques de calcanhar?

- a) Não é possível.
- b) **Sim. Desde que a bola se mova para a frente.**
- c) Só com a parte lateral do pé.
- d) Desde que o árbitro seja previamente avisado.

20. Depois do árbitro indicar 3 minutos de compensação, após o segundo deste tempo, um jogador lesionou-se e o jogo esteve interrompido 6 minutos. Qual deverá ser posteriormente o procedimento?

- a) Terminar o jogo.
- b) **Jogar o minuto restante.**
- c) Jogar 6 minutos + 1 que faltava.
- d) Jogar os 6 minutos que o jogo esteve interrompido.