



FPF
ACADEMIA
DE ARBITRAGEM



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU



CONSELHO DE ARBITRAGEM



1ª Ação de Futebol

Viseu, 17 de setembro de 2016

ÉPOCA 2016/2017

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (C3)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Se um jogador estiver dentro ou fora do terreno de jogo, atirar um objeto contra um adversário que se encontra no terreno de jogo, como deverá ser efetuado recomeço do jogo?

- O recomeço será efetuado com um pontapé-livre indireto ou pontapé de penálti.
- O recomeço será efetuado com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti no local do contacto ou possível contacto do objecto com o adversário.
- O recomeço será efetuado com um pontapé-livre direto no local em que o objeto atingiu ou atingiria o adversário.
- O recomeço será efetuado com um lançamento de bola ao solo.

2. Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se:

- Culpado de uma falta grosseira.
- Culpado de um ato de violência.
- Culpado de uma conduta incorreta.
- Imprudente.

3. Se um jogador perder acidentalmente uma bota ou uma caneleira, deve substituí-la logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, jogar a bola e/ou marcar um golo:

- O golo deve ser validado.
- O golo não deve validado.
- Assinala pontapé livre direto.
- Assinala pontapé livre indireto.

4. Cada equipa é responsável por selecionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, como também decidir:

A ordem pela qual esses jogadores os vão executar. O árbitro não tem que ser informado dessa ordem.

Expulsar os colegas que não executam os pontapés de penálti.

A baliza onde se executam os pontapés de penálti.

O marcador do primeiro penálti. E o árbitro deve ser informado dessa ordem.

5. De acordo com as Leis do Jogo, como podemos definir a imprudência?

Significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.

Significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.

Significa que o jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.

Significa falta de concentração.

6. Se um jogador atacante permanece imóvel entre os postes da baliza e no interior da baliza, o golo deve ser validado, a menos que:

O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 13. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.

O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre.

O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto.

O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.

7. Relativamente ao capitão de equipa, qual a frase que está correta:

O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa.

O capitão da equipa tem privilégios especiais, nomeadamente a responsabilidade pelo comportamento da equipa.

O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas não tem qualquer grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa.

O capitão da equipa é o responsável pela sua equipa.

8. Num lançamento de linha lateral, a bola entra em jogo no momento em que penetra no terreno de jogo. Mas se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo?

O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da equipa contrária.

O lançamento deve ser repetido pela outra equipa e no mesmo local.

O lançamento não deve ser repetido mas é executado por um jogador da equipa contrária.

O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no local onde a bola saiu, independentemente se bem ou mal executado.

9. Relativamente à Lei 11, qual a resposta que deve ser considerada como verdadeira:

Qualquer jogador que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo, até à próxima

Interrupção do jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio-campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo, até à próxima interrupção do jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio-campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo não deve ser advertido.

Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo, até à próxima interrupção do jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio-campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

10. Relativamente ao fora de jogo, se for cometida uma infração, o árbitro concede à equipa adversária um pontapé-livre indireto no local onde a infração foi cometida e deve considerar:

Inclusive se for no exterior do terreno de jogo.

Excluindo se for no meio-campo do jogador.

Inclusive se for em qualquer parte do terreno de jogo.

Inclusive se for no meio-campo do jogador.

11. Qual a frase correta relativamente aos pontapés de penálti?

Os pontapés de penálti podem sofrer atrasos devido à saída de um jogador do terreno de jogo. O pontapé do jogador é anulado (não executado), se o jogador não regressar a tempo de executar o pontapé

Os pontapés de penálti não devem sofrer atrasos devido à entrada de um jogador do terreno de jogo. O pontapé do jogador é anulado (executado), se o jogador regressar a tempo de executar o pontapé

Os pontapés de penálti não devem sofrer atrasos devido à saída de um jogador do terreno de jogo. O pontapé do jogador é anulado (não executado), se o jogador não regressar a tempo de executar o pontapé

Os pontapés de penálti não devem sofrer atrasos significativos devido à saída de um jogador do terreno de jogo. O pontapé do jogador é sempre executado.

12. Se um jogador, ao efetuar de forma correta um lançamento lateral, atirara bola intencionalmente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la, sem ser de forma negligente, imprudente ou com força excessiva, o árbitro deve?

Permitir que o jogo prossiga.

Não permitir que o jogo prossiga.

Agir técnica e disciplinarmente.

Advertir o executante.

13. O pontapé de penálti está concluído quando?

A bola deixar de se mover, ou sair de jogo pela lateral ou quando o árbitro interrompe o jogo por qualquer infração às Leis.

A bola deixar de se mover, ou sair de jogo na direção a baliza ou quando o árbitro interrompe o jogo por qualquer infração às Leis.

A bola deixa de se mover e sair de jogo.

A bola deixar de se mover, ou sair de jogo ou quando o árbitro interrompe o jogo por qualquer infração às Leis.

14. Um jogador que, quando não está a disputar a bola, deliberadamente atinge um adversário ou qualquer outra pessoa na cabeça ou na cara com a mão ou braço, torna-se culpado de conduta violenta, a menos que:

O uso de força seja insignificante.

Jogue de forma imprudente.

Jogue de forma negligente.

Não tenha intenção.

15. A lei da vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta ou numa segunda infração passível de advertência, a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo. O árbitro deve expulsar o jogador na primeira interrupção de jogo, contudo deve considerar:

Se o jogador jogar a bola ou disputar a bola com um adversário ou interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com bola ao solo.

Se o jogador jogar a bola ou disputar a bola com um adversário ou interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa ou adverte o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.

Se o jogador jogar a bola ou não e também não interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.

Se o jogador jogar a bola ou disputar a bola com um adversário ou interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.

16. Um guarda-redes que esteja impossibilitado de continuar antes ou durante os pontapés de penálti e cuja equipa não tenha usado o número máximo de substituições autorizadas, pode ser substituído?

Sim. Por um suplente inscrito ou por um jogador excluído para ficar com o mesmo número de jogadores que a equipa adversária, sendo que o guarda-redes não pode continuar a participar e não pode executar um pontapé de penálti.

- Não. A menos que seja por um substituído inscrito ou por um jogador expulso para ficar com o mesmo número de jogadores que a equipa adversária, sendo que o guarda-redes não pode continuar a participar e não pode executar um pontapé de penálti.
- Pode em todas as circunstâncias.
- As respostas anteriores estão todas erradas.

17. O quarto árbitro deve indicar o tempo adicional mínimo decidido pelo árbitro, pelo que deve dar essa indicação:

- No início do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro mas não reduzido.
- No final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro ou reduzido.
- No final de cada parte do jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro mas não reduzido.
- No final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro mas não reduzido.**

18. O único dever do árbitro assistente de reserva é substituir:

- O árbitro ou quarto árbitro que não possa continuar a desempenhar as suas funções.
- Um árbitro assistente que não possa continuar a desempenhar as suas funções.
- Um árbitro assistente ou quarto árbitro que não possa continuar a desempenhar as suas funções.**
- Um árbitro assistente ou árbitro adicional que possa continuar a desempenhar as suas funções.

19. Se um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espetador, o árbitro pode:

- Deixar prosseguir o jogo ou suspendê-lo.
- Deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente.**
- Deixar prosseguir o jogo ou pará-lo temporariamente.
- Deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo definitivamente, mesmo no caso de um grave do incidente.

20. Qual a decisão correta?

- O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo desde que a hemorragia tivesse parado e que não exista sangue no equipamento.
- O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro ou árbitro assistente ou quarto árbitro, depois destes se assegurarem que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento.
- O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento.**
- O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo.



FPF
ACADEMIA
DE ARBITRAGEM



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU



CONSELHO DE ARBITRAGEM



1ªAção de Futebol

Viseu, 17 de setembro de 2016

ÉPOCA 2016/2017

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (C4, C5 e CJ)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Pontapé de penálti que foi executado para trás, pelo que levou o árbitro a tomar a seguinte decisão:

- Se golo repete. Não foi golo assinala pontapé-livre indireto
- Assinala em qualquer das circunstâncias pontapé-livre indireto**
- Se golo repete. Não foi golo recomeça em conformidade
- Se golo interrompe e assinala bola ao solo

2. De acordo com o estipulado na Lei 15, a reposição da bola em jogo é concedida:

- Aos adversários do último jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha lateral pelo solo ou pelo ar.**
- Aos adversários do último jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha de baliza pelo solo ou pelo ar.
- Aos adversários do penúltimo jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha lateral pelo solo ou pelo ar.
- Aos adversários do penúltimo jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha de baliza pelo solo ou pelo ar.

3. As leis do jogo atribuem ao quarto árbitro, um conjunto de responsabilidades, tais como:

- Inspecionar a bola de substituição**
- Autorizar a entrada dos jogadores em campo
- Fazer para que exista um bom comportamento nas áreas técnicas
- Informar o árbitro de qualquer comportamento responsável por parte dos ocupantes da área técnica.

4. Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo de uma equipa como jogador, suplente, técnico ou dirigente é considerado?

- Um elemento desconhecido.
- Um elemento neutro.
- Um elemento oficial.
- Um elemento estranho.**

5. Se um jogador perder acidentalmente uma bota ou uma caneleira, deve substituí-la logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, jogar a bola:

- O golo deve ser validado.
- O golo não deve ser validado.
- O jogo deve prosseguir.**
- Assinala pontapé livre indireto.

6. Um jogador, um suplente ou um jogador que foi substituído e tenha sido expulso deve abandonar:

- A zona envolvente do terreno de jogo e a área técnica.**
- A zona exterior do campo.
- A zona de acesso ao balneário.
- As instalações do estádio.

7. De acordo com as Leis do Jogo, como podemos definir a negligência?

- Significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.
- Significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.**
- Significa que o jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.
- Significa falta de concentração.

8. Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas:

- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro assistente ou quarto árbitro.
- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro assistente.
- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo quarto árbitro.
- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro.**

9. Se um jogador trocar de lugar com o guarda-redes sem a autorização do árbitro, o árbitro:

- Permite que o jogo continue e deve advertir os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo.**
- Permite que o jogo continue e deve alertar os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo.
- Permite que o jogo continue e deve expulsar os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo.
- Não permite que o jogo continue e deve advertir os jogadores em causa.

10. Se o árbitro ficar incapacitado, o jogo pode continuar sob a direção dos outros elementos da equipa de arbitragem até que:

- A bola fique em posse de um defensor.
- A bola esteja em posse do guarda-redes.
- A bola esteja a ser seguída por qualquer um desses elementos.
- A bola deixe de estar em jogo.**

11. O jogador executante do pontapé de penákti ou um seu colega de equipa infringe as Leis do Jogo, o árbitro deverá considerar:

- Se a bola entra na baliza, o pontapé é repetido. Se a bola não entra na baliza o árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé de canto.
- Se a bola não entra na baliza, o pontapé é repetido. Se a bola entra na baliza o árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé-livre indireto.
- Quer entre ou não na baliza, é sempre repetido o pontapé.
- Se a bola entra na baliza, o pontapé é repetido. Se a bola não entra na baliza o árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé-livre indireto.**

12. Um jogador deve ser advertido se ao celebrar a comemoração de um golo:

- Tregar as redes da vedação, fizer gestos provocatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante, como também tirar a camisola ou cobrir a cabeça com a camisola.
- Tregar as redes da vedação, fizer gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
- Tregar as redes, fizer gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante, como também tirar a camisola ou cobrir a cabeça com a camisola.
- Tregar as redes da vedação, fizer gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante, como também tirar a camisola ou cobrir a cabeça com a camisola.**

13. Se uma equipa tiver menos de sete jogadores, por um ou mais dos seus jogadores terem abandonado deliberadamente o terreno de jogo, o árbitro não é obrigado a interromper o jogo, podendo aplicar a lei da vantagem. Nestas circunstâncias:

- O árbitro deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo.
- O árbitro não deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de sete jogadores.**
- O árbitro não deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de seis jogadores.
- O árbitro deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de seis jogadores.

14. Para além do guarda-redes e o executante de um pontapé de penalti, onde devem estar colocados os restantes jogadores?

- A pelo menos a 9,15 m da marca de penákti, atrás da marca de penákti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penákti.**
- A 9,15 m da marca de penákti, atrás da marca de penákti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penákti.

- A pelo menos a 9,15 m da marca de penákti, atrás da marca de penákti e fora da área de penákti.
- A pelo menos a 9,15 m da marca de penákti, na marca de penákti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penákti.

15. A substituição considera-se consumada no momento em que o suplente penetra no terreno de jogo, pelo que:

- A partir desse momento o suplente torna-se então jogador e o jogador que ele substituiu torna-se jogador suplente.
- A partir desse momento o suplente torna-se então substituído e o jogador que ele substituiu torna-se jogador suplente.
- A partir desse momento o suplente torna-se jogador.
- A partir desse momento o suplente torna-se então jogador e o jogador que ele substituiu torna-se jogador substituído.**

16. Verifica-se conduta violenta quando:

- Um jogador usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra um colega de equipa, um elemento oficial das equipas, um elemento da equipa de arbitragem, um espetador ou qualquer outra pessoa, mas quando exista contacto.
- Um jogador usa ou tenta usar força despropositada contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra um colega de equipa, um elemento oficial das equipas, um elemento da equipa de arbitragem, um espetador ou qualquer outra pessoa, independentemente de existir ou não contacto.
- Um jogador só usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola independentemente de existir ou não contacto.
- Um jogador usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra um colega de equipa, um elemento oficial das equipas, um elemento da equipa de arbitragem, um espetador ou qualquer outra pessoa, independentemente de existir ou não contacto.**

17. Um jogador que faça marcas não autorizadas no terreno de jogo deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Se o árbitro se aperceber que tal ocorre durante o jogo?

- O jogador é advertido quando a bola deixe de estar em jogo.**
- O jogador é advertido imediatamente.
- O jogador não é advertido.
- O jogador é advertido se as marcas foram efetuadas nas áreas.

18. Qual será o procedimento a ter em conta numa bola ao solo?

- O Árbitro deixa cair a bola no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo se o jogo tiver sido interrompido dentro da área de baliza, sendo que neste caso o árbitro efetua o lançamento da bola sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.**
- O Árbitro deixa cair a bola no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo se o jogo tiver sido interrompido fora da área de baliza, sendo que neste caso o árbitro efetua o lançamento da bola em qualquer parte do terreno de jogo.

- O Árbitro lança a bola no local onde esta se encontrava, salvo se o jogo tiver sido interrompido dentro da área de baliza, sendo que neste caso o árbitro efetua o lançamento da bola sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- O Árbitro deixa cair a bola no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo se o jogo tiver sido interrompido dentro da área de baliza, sendo que neste caso o árbitro efetua o lançamento da bola sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza.

19. Um jogador que, quando não está a disputar a bola, deliberadamente atinge um adversário ou qualquer outra pessoa na cabeça ou na cara com a mão ou braço, torna-se culpado de conduta violenta, a menos que:

O uso de força seja insignificante.

- Jogue de forma imprudente.
- Jogue de forma negligente.
- Não tenha intenção.

20. Não há infração de fora de jogo quando um jogador recebe a bola diretamente:

De um pontapé de baliza, lançamento lateral ou pontapé de canto

- De um pontapé de baliza ou pontapé de penálti.
- De um pontapé de baliza, pontapé de penálti ou pontapé de canto
- De um pontapé de baliza, lançamento de bola ou pontapé livre indireto.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª Ação de Futebol

Viseu, 29 de setembro de 2016

ÉPOCA 2016/2017

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (2ª Chamada)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Quando o árbitro decide aplicar a "lei da vantagem" tem sempre em consideração alguns aspetos importantes. Quais são esses aspetos?

- O ambiente em que o jogo decorre, o número e agressividade das faltas cometidas, a infração cometida ser grave ou menos grave e o local da falta.
- A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária, a gravidade da infração e o local onde a falta foi cometida.
- O ambiente em que o jogo decorre, a oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária, a gravidade da infração.
- A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária, a gravidade da infração, o ambiente em que o jogo decorre, o local onde a falta foi cometida.

2. Com o jogo a decorrer, um jogador que se encontra dentro do terreno de jogo junto à linha lateral, agride um adversário que se encontrava fora do campo a ser assistido, atirando-lhe uma bota à cara. Qual deve ser o procedimento do árbitro?

- Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde teve início a ação faltosa.
- Deve interromper o jogo, expulsar o infrator por agredir um adversário fora do terreno de jogo e recomeçar o encontro com um lançamento de bola ao solo a executar no local onde esta se encontrava quando interrompeu o jogo.
- Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local onde teve início a ação faltosa.
- Deve interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

3. Um jogador obtém golo quando a sua equipa tinha 12 jogadores em campo. Logo após o recomeço do jogo, o árbitro apercebe-se deste facto. Que decisão deve este tomar?

- Deixar prosseguir o jogo. Na primeira interrupção, advertir o jogador que está a mais no terreno de jogo. Validar o golo, fazendo menção dos factos no seu relatório.

- Interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- Interromper o jogo, mandar sair o jogador que está a mais no terreno de jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Entretanto, válido o golo.
- Interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais no terreno de jogo por comportamento antidesportivo e ordenar-lhe que abandone o terreno. O golo deve ser considerado válido e o jogo recomeçado com um pontapé-livre contra a equipa do infrator.

4. O árbitro interrompeu o jogo para efetuar uma advertência por motivos relacionados com a lei 4. Como deve de recomeçar o jogo?

- O jogo recomeça com um pontapé livre-indireto, executado por um jogador da equipa adversária, no local onde o jogador infrator se encontrava (ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).
- O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto, executado por um jogador da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).
- O jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, efetuado no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O jogo recomeça com um pontapé-livre direto, executado por um jogador da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).

5. Em situações de recomeço de jogo com lançamento lateral e pontapé-livre, o árbitro retardou a sua execução para advertir o jogador que impediu o adversário de repor a bola em jogo. De que forma justifica estas situações no Relatório de Jogo?

- Se impediu a execução de lançamento lateral é advertido por retardar o recomeço de jogo e quando impediu a execução de pontapé-livre é advertido por comportamento antidesportivo.
- Se impediu a execução de lançamento lateral é advertido por comportamento antidesportivo e quando impediu a execução de pontapé-livre é advertido por retardar o recomeço de jogo.
- Retardar recomeço de jogo em ambas as situações.
- Comportamento antidesportivo em ambas as situações.

6. No final do 1º tempo, o jogo foi prolongado para um pontapé de penalti. O jogador executante, no final da sua corrida, simula pontapear para um lado da baliza e depois chuta para o outro introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o árbitro?

- O jogador deve ser advertido, o golo não é validado, e o final do 1º tempo deve ser dado por terminado.
- Fazer fintas durante a corrida de balanço para execução de um pontapé de penalti para confundir o adversário é autorizado e faz parte do futebol. O árbitro deve validar o golo.
- O pontapé de penalti deve ser repetido, não havendo motivo para qualquer sanção disciplinar.
- Simular pontapear a bola depois de terminar a sua corrida de balanço é considerado uma infração à Lei 14 e um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Assim, o golo não será validado, repetindo-se o pontapé de penalti.

7. Um jogador que se recusa de forma propositada a retirar uma joia, deve ser advertido por:

- Infringir com persistência as Leis do Jogo.

- Retardar o recomeço do jogo.
- Infração à Lei 4.**
- Comportamento antidesportivo.

8. Quando pode regressar ao terreno de jogo, um jogador que o abandonou para colocar em ordem o seu equipamento?

- Em qualquer altura do jogo, logo que autorizado pelo árbitro.
- Não pode regressar ao terreno de jogo sem autorização do árbitro e só numa interrupção de jogo.
- Quando a bola esteja ou não em jogo.
- Quando seja autorizado pelo árbitro, mas com a bola em jogo só pela linha lateral.**

9. Uma equipa tem apenas sete jogadores em campo. Um dos jogadores, vendo que vai sofrer um golo, sai do terreno deliberadamente, ficando assim a sua equipa reduzida a seis jogadores. Deverá o árbitro considerar golo? E o que deve fazer de seguida?

- Não. Deve advertir o jogador e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto
- Não. Nenhum jogo deve prosseguir com menos de 7 jogadores por isso o árbitro deveria interromper imediatamente o jogo
- Sim.
- Sim. Em seguida deve advertir o jogador que saiu indevidamente e, se este regressar, deve recomeçar o jogo com o pontapé de saída.**

10. Num pontapé de saída, o executante joga a bola para trás, em direção ao seu meio campo. Como deve proceder o árbitro?

- Deve interromper o jogo e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
- Deve deixar prosseguir o jogo.**
- Deve interromper o jogo, advertir o infrator e mandar repetir o pontapé de saída.
- Deve interromper o jogo e mandar repetir o pontapé de saída.

11. Um jogador de posse da bola, junto à linha lateral e perto da linha de meio-campo, faz uma finta a um adversário, adiantando a bola e tentando ultrapassá-lo por fora do terreno de jogo. Aí é empurrado pelo adversário, o suficiente para ser ultrapassado na corrida para a bola. O árbitro-assistente, em excelente posição, assinalou a infração. O que deve fazer o árbitro?

- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o infrator e recomeçá-lo com uma bola ao solo, no local em que esta se encontrava no momento da interrupção.
- O árbitro deve interromper o jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre indireto, contra a equipa do jogador que fez a finta, por sair do terreno de jogo sem a sua autorização.
- O árbitro deve deixar seguir o jogo, porque o árbitro-assistente não deveria assinalar nada, visto que a bola estava dentro do terreno de jogo e a possível infração ocorreu fora dele.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador infrator por sair do terreno de jogo para empurrar o adversário e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto, na linha lateral no ponto mais próximo do local da infração.**

12. Ao executar um lançamento lateral, o executante fá-lo na direção da sua própria baliza. Um defesa, ao ver que a bola ia a entrar na baliza, toca-lhe com as mãos, mas não consegue evitar a sua entrada naquela. Como deve proceder o árbitro?

- Invalidar o golo e assinalar um pontapé-livre indireto contra a equipa do defesa.
- Validar o golo e advertir o defensor por comportamento antidesportivo.**

Invalidar o golo, assinalar pontapé de grande penalidade e advertir o defesa por comportamento antidesportivo.

Validar o golo.

13. Com o jogo a decorrer, um jogador informa o árbitro que tem necessidade de abandonar o terreno de jogo, para trocar de botas. O árbitro autoriza-o. Quando se deslocava para sair do terreno, surge um remate de um jogador adversário e a bola bate naquele jogador e entra na baliza. O golo deve, ou não, ser validado?

O árbitro deverá validar o golo. O jogador não jogou a bola de forma voluntária, não incorrendo por isso em qualquer comportamento antidesportivo.

O árbitro não deverá validar o golo. Houve interferência, mesmo que ligeira, do jogador referenciado que ia abandonar o terreno de jogo para trocar de botas.

O árbitro deverá validar o golo, mas deverá advertir o jogador.

O árbitro não deverá validar o golo. Houve interferência do jogador referenciado que ia abandonar o terreno de jogo para trocar de botas. Em virtude do seu comportamento antidesportivo, o jogador devia ser advertido.

14. Ao proceder-se à execução de um pontapé de grande penalidade, a bola é defendida pelo guarda-redes para canto, mas um colega do executante entrou na área de grande penalidade antes de a bola estar em jogo. Diga como se deverá proceder nestas circunstâncias.

O Árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé de canto.

O Árbitro deverá advertir o colega do executante e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde ocorreu a infração.

O Árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração.

O Árbitro deverá ordenar a repetição do pontapé de grande penalidade.

15. Quando a bola se encaminhava para dentro da baliza, um jogador suplente, na tentativa de evitar o golo na sua baliza, penetra no terreno, mas não consegue evitar a entrada da bola. O suplente não teve contato com a bola. Que deve fazer o Árbitro?

O Árbitro deve advertir o jogador suplente, ordenar a sua saída do terreno de jogo, invalidar o golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do jogador suplente em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.

O Árbitro deve advertir o jogador suplente, ordenar a sua saída do terreno de jogo, invalidar o golo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.

O Árbitro deve advertir o jogador suplente, validar o golo e ordenar a sua saída do terreno de jogo.

O Árbitro deve validar o golo e ordenar a sua saída do terreno de jogo.

16. Se um jogador carregar legalmente pelas costas um adversário que lhe está a fazer obstrução legal, como deve a sua equipa ser punida?

A equipa não deve ser punida.

A equipa deve ser punida com um pontapé-livre direto no local da infração.

A equipa deve ser punida com um pontapé-livre indireto no local da infração.

A equipa do jogador que está a fazer obstrução deve ser punida com um pontapé-livre indireto.

17. Um espectador entrou dentro do terreno de jogo. O árbitro verificou a situação, mas não interrompeu o jogo. A decisão foi correta. Que motivo entendeu ter existido para não interromper o jogo?

- Embora tenha agarrado um jogador, o espectador estava claramente identificado como um adepto da equipa que, no momento, sofria um ataque prometedor da equipa adversária, pelo que foi aplicada a “lei da vantagem”.
- O espectador pontapeou a bola, mas a mesma seguiu para um jogador que deu continuidade ao jogo.
- O espectador, claramente, não interferiu com o normal desenrolar do jogo.**
- Nesta situação, o Árbitro tem por dever interromper o jogo.

18. Um atacante, posicionado na frente do guarda-redes adversário, impede claramente que este solte a bola das mãos. Que deve fazer o Árbitro?

- Só deve ser assinalada infração se o atacante entrar em contacto com o guarda-redes.
- O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do atacante com um pontapé-livre indireto, no local da infração.**
- O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do atacante com um pontapé-livre direto, no local da infração.
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o atacante e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto, no local da infração.

19. Um jogador chuta a bola, propositadamente com toda a força, para atingir o treinador da equipa contrária, que se encontrava de pé, dentro da área técnica, a orientar a sua equipa, acertando-lhe em cheio, fazendo-o cair desamparado. Perante o facto, diga que sinalética de bandeira deveria fazer o árbitro-assistente, já que o lance ocorreu junto dele?

- O árbitro-assistente não deve fazer qualquer sinalética e esperar a decisão do árbitro.
- O árbitro-assistente deve levantar a bandeira para chamar a atenção do árbitro.
- O árbitro-assistente deve assinalar lançamento lateral a favor da equipa adversária do jogador que chutou a bola para fora.**
- O árbitro-assistente deve levantar a bandeira, agitá-la ligeiramente para trás e para a frente e incliná-la obliquamente na direcção da equipa do jogador agressor, para assinalar a respetiva falta.

20. Antes de assinalar uma infração, do que se deve assegurar o árbitro-assistente?

- Que a infração foi cometida dentro do ângulo de visão do árbitro e se o árbitro decidiu aplicar a “lei da vantagem”.
- Que a infração foi cometida e que o árbitro a viu.
- Que a infração foi cometida fora do ângulo de visão do árbitro ou que o campo de visão do árbitro estava obstruído e ainda se o árbitro viu a infração e aplicou a “lei da vantagem”.**
- Que a infração foi cometida e que o campo de visão do árbitro estava obstruído e ainda se o árbitro viu a infração e aplicou a “lei da vantagem”.