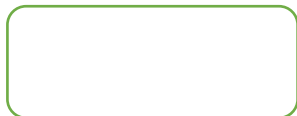




**FPF
ACADEMIA
DE ARBITRAGEM**



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU



CONSELHO DE ARBITRAGEM



2ª Ação de FUTSAL

Viseu, 04 de março de 2017

ÉPOCA 2016/2017

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO – versão 1

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando uma cruz na grelha de respostas que se anexa. Se houver mais que uma resposta esta será anulada e receberá 0 pontos. Se se enganar na colocação da cruz, risque (ficando a cruz toda preenchida) e opte por outra solução com mais uma cruz.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- 1) Com o acordo da respetiva Federação Nacional e o respeito pelos princípios fundamentais das Leis do Jogo de Futsal, podem introduzir-se modificações na sua aplicação relativamente aos encontros de jogadores com menos de 16 anos, de Futsal feminino, de veteranos (mais de 35 anos) e de jogadores deficientes. São autorizadas as seguintes modificações:**

a) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo; Substituições.

b) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão, peso e material da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo; Substituições.

Qualquer outra alteração só pode ser efetuada com a autorização do IFAB e aprovação da Subcomissão de Futsal da FIFA.

c) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão, peso e material da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo.

Qualquer outra alteração só pode ser efetuada com a autorização do IFAB e aprovação da Subcomissão de Futsal da FIFA.

d) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão, peso e material da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo; Substituições.

- 2) Face às Leis do Jogo, a superfície de jogo está dividida em duas metades, por uma:**

a) Linha média, que une os pontos mediais das duas linhas laterais.

b) Linha neutra, que une os pontos mediais das duas linhas laterais.

c) Linha comum, que une os pontos mediais das duas linhas laterais.

d) Linha média, que une os pontos médios das duas linhas mais compridas.

- 3) Sem ter em conta qualquer tipo de modificações expressas nas Leis do jogo, num jogo oficial da AFV, a linha de baliza que faz parte da área de grande-penalidade mede:
- a) Depende da largura dos postes das balizas.
 - b) 14.16 metros.
 - c) 15.16 metros.
 - d) 15.00 metros.
- 4) Se um período for prorrogado para permitir a execução de um pontapé de grande-penalidade, um pontapé da segunda marca de grande-penalidade ou um pontapé-livre direto sem barreira, não serão permitidas substituições, com exceção:
- a) Do guarda-redes defensor.
 - b) Do guarda-redes.
 - c) Dos guarda-redes.
 - d) Do guarda-redes atacante.
- 5) Sendo realizada uma substituição durante o intervalo ou antes de qualquer dos períodos do prolongamento haverá algum cuidado a ter pelo substituto?
- a) O substituto deve entrar na superfície de jogo pela uma das zonas de substituições, após avisar o árbitro.
 - b) O substituto deve entrar na superfície de jogo pela sua zona de substituições, após avisar o árbitro.
 - c) O substituto deve entrar na superfície de jogo, após avisar o terceiro árbitro ou o árbitro, no caso de não existir terceiro árbitro.
 - d) O substituto deve entrar na superfície de jogo pela sua zona de substituições, após avisar o terceiro árbitro ou o árbitro, no caso de não existir terceiro árbitro.
- 6) Um substituto entrou na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição. Os árbitros, aplicaram a lei da vantagem e interrompendo o jogo porque a equipa adversária comete uma infração passível de grande penalidade. Como deve recomeçar o jogo?
- a) Com pontapé- livre direto favorável à equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.
 - b) Com pontapé- livre indireto favorável à equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.
 - c) Com pontapé- livre indireto favorável à equipa adversária do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.
 - d) Com grande-penalidade favorável à equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros

tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.

- 7) Os dois períodos do prolongamento e a série de pontapés da marca de grande-penalidade não fazem parte do jogo. A afirmação é:
- a) Totalmente verdadeira.
 - b) Parcialmente verdadeira.
 - c) Falsa.
 - d) Parcialmente falsa.
- 8) Um guarda-redes excluído da execução dos pontapés da marca de grande-penalidade, de modo a igualar o número de jogadores participantes e que se encontra na sua área técnica, pode substituir em qualquer momento o guarda-redes. Esta afirmação:
- a) É sempre verdadeira.
 - b) É verdadeira no caso de lesão do guarda-redes habilitado, mas é falsa se este for expulso.
 - c) É falsa no caso de lesão do guarda-redes habilitado, mas é verdadeira se este for expulso.
 - d) É falsa.
- 9) Um guarda-redes decidiu executar o lançamento de baliza rapidamente, com vários adversários ainda dentro da área de grande-penalidade e os adversários não tiveram tempo de sair da mesma, nem mesmo o árbitro que, entretanto, estava momentaneamente dentro dessa área e onde a bola ainda lhe tocou. A bola saiu, mesmo assim diretamente da área de grande-penalidade sem tocar noutro jogador. O árbitro deve:
- a) Interromper o jogo e mandar repetir o lançamento de baliza.
 - b) Deixar prosseguir o jogo.
 - c) Interromper o jogo e recomeçar com uma bola ao solo.
 - d) Advertir um dos adversários do guarda-redes e recomeçar com livre indireto contra a sua equipa.
- 10) O guarda-redes efetua um lançamento de baliza, passando a bola a um colega. Este remata à baliza adversária e a bola bate na barra e regressa à posse do guarda-redes. Existe falta ou não?
- a) Sim, se a receber no seu meio-campo.
 - b) Não existe falta, a menos que a receba com as mãos, no exterior da sua área de grande-penalidade.
 - c) Não existe falta em nenhuma circunstância.
 - d) Existe falta em qualquer circunstância.
- 11) Grande-penalidade. O executante não joga a bola para a frente. Qual deve ser a atitude do árbitro?
- a) Interromper de imediato o jogo. Advertir o executante e ordenar a execução de um pontapé-livre indireto.

- b) Deixar prosseguir o jogo, pois a bola entrou em jogo corretamente.
- c) Interromper de imediato o jogo. Advertir o executante e ordenar a repetição da grande-penalidade.
- d) Interromper de imediato o jogo e ordenar a execução de um pontapé-livre indireto.

12) Eis um conjunto de procedimentos, na execução de uma grande-penalidade. Qual delas não está de acordo com as leis do jogo?

- a) O executante é qualquer um dos elementos indicados no modelo 144.
- b) A bola entra em jogo no momento em que é pontapeada e se mova para a frente.
- c) Um dos árbitros faz o sinal sonoro para a execução da grande-penalidade.
- d) O executante do pontapé de grande-penalidade pontapeia a bola para a frente.

13) Um jogador encarregue de executar um pontapé-livre fá-lo com ambos os pés, em simultâneo. O árbitro interrompe, adverte-o e ordena a repetição do pontapé-livre. É correta a sua atitude?

- a) Trata-se de um erro do árbitro, se a advertência se deve à execução; se ainda não autorizou e disso deu conhecimento ao jogador, está correta a sua decisão.
- b) Deve ordenar a repetição do pontapé-livre, pois o jogador não pode executar o mesmo dessa forma, e advertir o jogador.
- c) Trata-se de um erro do árbitro. Deve ordenar a repetição do pontapé-livre por irregular execução, mas não pode advertir.
- d) Trata-se de um erro do árbitro. Deve ordenar a repetição do pontapé-livre se ainda não autorizou, mas não pode advertir.

14) Um jogador executa um pontapé-livre de forma rápida. Apesar de um seu colega ter ficado em posição de iniciar um ataque prometedora, o árbitro ordenou a repetição do mesmo. Encontre uma justificação.

- a) Apenas poderia ter executado o pontapé-livre depois do apito, por tratar-se de um pontapé-livre junto à área de grande-penalidade da equipa do executante.
- b) Não se encontra nas leis do jogo nenhuma justificação para essa decisão do árbitro.
- c) O árbitro entendeu dever deixar reposicionar-se a equipa adversária.
- d) Pontapé-livre executado no interior da sua área de grande-penalidade, tendo a bola tocado um outro jogador, dentro da referida área.

15) Grande-penalidade, aos 3'32". Após execução da mesma, a bola entra na baliza e o árbitro manda repetir. Volvidos cerca de 2', nova grande-penalidade na outra área. Após execução da mesma, a bola entra na baliza e o árbitro ordena a execução de um pontapé-livre indireto. Em que circunstâncias podem estar corretas estas decisões do árbitro?

- a) No primeiro caso, jogadores da equipa defensora violaram a distância exigida; no segundo caso, jogadores da equipa executante violaram a distância exigida.
 - b) No primeiro caso, jogadores de ambas as equipas violaram a distância exigida; no segundo caso, foi executada antes do árbitro ter autorizado a sua execução.
 - c) No primeiro caso, jogadores defensores violaram a distância exigida; no segundo caso, foi executada por um jogador diferente daquele que estava identificado.
 - d) No primeiro caso, jogadores de ambas as equipas violaram a distância exigida; no segundo caso, foi executada por um jogador diferente daquele que estava identificado.
- 16) **Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?**
- a) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete; braçadeira identificativa da função exercida.
 - b) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.
 - c) Fato de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
 - d) Fato de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
- 17) **Uma equipa que joga com seis jogadores marca um golo, tendo os Árbitros dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir os Árbitros?**
- a) O golo não é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado na superfície de jogo.
 - b) O golo não é válido. O elemento que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair da superfície de jogo.
 - c) O golo é válido. O elemento que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
 - d) O golo é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- 18) **Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por negligência, imprudência ou força excessiva, existem duas (2) em que o simples facto de as tentar fazer, leva o Árbitro a assinalar um pontapé livre direto. Identifique quais?**
- a) Dar um pontapé num adversário, saltar sobre um adversário.
 - b) Atingir um adversário, dar um pontapé num adversário.
 - c) Agredir um adversário, rasteirar um adversário.
 - d) Saltar sobre um adversário, carregar um adversário.
- 19) **Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?**
- a) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.

- b) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
- c) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
- d) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.

20) Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.

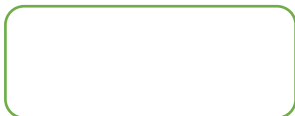
- a) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
- b) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
- c) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
- d) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.



**FPF
ACADEMIA
DE ARBITRAGEM**



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU



CONSELHO DE ARBITRAGEM



2ª Ação de FUTSAL

Viseu, 04 de março de 2017

ÉPOCA 2016/2017

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO – versão 2

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando uma cruz na grelha de respostas que se anexa. Se houver mais que uma resposta esta será anulada e receberá 0 pontos. Se se enganar na colocação da cruz, risque (ficando a cruz toda preenchida) e opte por outra solução com mais uma cruz.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1) Com o acordo da respetiva Federação Nacional e o respeito pelos princípios fundamentais das Leis do Jogo de Futsal, podem introduzir-se modificações na sua aplicação relativamente aos encontros de jogadores com menos de 16 anos, de Futsal feminino, de veteranos (mais de 35 anos) e de jogadores deficientes. São autorizadas as seguintes modificações:

- a) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo; Substituições.
- b) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão, peso e material da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo. Qualquer outra alteração só pode ser efetuada com a autorização do IFAB e aprovação da Subcomissão de Futsal da FIFA.
- c) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão, peso e material da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo; Substituições.
Qualquer outra alteração só pode ser efetuada com a autorização do IFAB e aprovação da Subcomissão de Futsal da FIFA.
- d) Dimensão da superfície de jogo; Dimensão, peso e material da bola; Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; Duração dos períodos do jogo; Substituições.

2) Sem ter em conta qualquer tipo de modificações expressas nas Leis do jogo, num jogo oficial da AFV, a linha de baliza que faz parte da área de grande-penalidade mede:

- a) Depende da largura dos postes das balizas.
- b) 14.16 metros.
- c) 15.00 metros.
- d) 15.16 metros.

- 3) Se um período for prorrogado para permitir a execução de um pontapé de grande-penalidade, um pontapé da segunda marca de grande-penalidade ou um pontapé-livre direto sem barreira, não serão permitidas substituições, com exceção:
- a) Do guarda-redes.
 - b) Do guarda-redes defensor.
 - c) Dos guarda-redes.
 - d) Do guarda-redes atacante.
- 4) Um substituto entrou na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição. Os árbitros, aplicaram a lei da vantagem e interrompendo o jogo porque a equipa adversária comete uma infração passível de grande penalidade. Como deve recomeçar o jogo?
- a) Com pontapé- livre direto favorável à equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.
 - b) Com pontapé- livre indireto favorável à equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.
 - c) Com pontapé- livre indireto favorável à equipa adversária do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.
 - d) Com grande-penalidade favorável à equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Se adequada, os árbitros tomam ainda a medida disciplinar correspondente à infração cometida pela equipa adversária do substituto.
- 5) Face às Leis do Jogo, a superfície de jogo está dividida em duas metades, por uma:
- a) Linha neutra, que une os pontos mediais das duas linhas laterais.
 - b) Linha média, que une os pontos mediais das duas linhas laterais.
 - c) Linha comum, que une os pontos mediais das duas linhas laterais.
 - d) Linha média, que une os pontos médios das duas linhas mais compridas.
- 6) Os dois períodos do prolongamento e a série de pontapés da marca de grande-penalidade não fazem parte do jogo. A afirmação é:
- a) Parcialmente verdadeira.
 - b) Falsa.
 - c) Totalmente verdadeira.
 - d) Parcialmente falsa.
- 7) Um guarda-redes excluído da execução dos pontapés da marca de grande-penalidade, de modo a igualar o número de jogadores participantes e que se encontra na sua área técnica, pode substituir em qualquer momento o guarda-redes. Esta afirmação:
- a) É sempre verdadeira.
 - b) É falsa no caso de lesão do guarda-redes habilitado, mas é verdadeira se este for expulso.

- c) É falsa.
 - d) É verdadeira no caso de lesão do guarda-redes habilitado, mas é falsa se este for expulso.
- 8) Sendo realizada uma substituição durante o intervalo ou antes de qualquer dos períodos do prolongamento haverá algum cuidado a ter pelo substituto?
- a) O substituto deve entrar na superfície de jogo pela uma das zonas de substituições, após avisar o árbitro.
 - b) O substituto deve entrar na superfície de jogo pela sua zona de substituições, após avisar o árbitro.
 - c) O substituto deve entrar na superfície de jogo, após avisar o terceiro árbitro ou o árbitro, no caso de não existir terceiro árbitro.
 - d) O substituto deve entrar na superfície de jogo pela sua zona de substituições, após avisar o terceiro árbitro ou o árbitro, no caso de não existir terceiro árbitro.
- 9) Um guarda-redes decidiu executar o lançamento de baliza rapidamente, com vários adversários ainda dentro da área de grande-penalidade e os adversários não tiveram tempo de sair da mesma, nem mesmo o árbitro que, entretanto, estava momentaneamente dentro dessa área e onde a bola ainda lhe tocou. A bola saiu, mesmo assim diretamente da área de grande-penalidade sem tocar noutro jogador. O árbitro deve:
- a) Deixar prosseguir o jogo.
 - b) Interromper o jogo e mandar repetir o lançamento de baliza.
 - c) Interromper o jogo e recomeçar com uma bola ao solo.
 - d) Advertir um dos adversários do guarda-redes e recomeçar com livre indireto contra a sua equipa.
- 10) O guarda-redes efetua um lançamento de baliza, passando a bola a um colega. Este remata à baliza adversária e a bola bate na barra e regressa à posse do guarda-redes. Existe falta ou não?
- a) Sim, se a receber no seu meio-campo.
 - b) Não existe falta em nenhuma circunstância.
 - c) Não existe falta, a menos que a receba com as mãos, no exterior da sua área de grande-penalidade.
 - d) Existe falta em qualquer circunstância.
- 11) Eis um conjunto de procedimentos, na execução de uma grande-penalidade. Qual delas não está de acordo com as leis do jogo?
- a) O executante é qualquer um dos elementos indicados no modelo 144.
 - b) A bola entra em jogo no momento em que é pontapeada e se mova para a frente.
 - c) Um dos árbitros faz o sinal sonoro para a execução da grande-penalidade.
 - d) O executante do pontapé de grande-penalidade pontapeia a bola para a frente.

- 12) **Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?**
- a) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.
 - b) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete; braçadeira identificativa da função exercida.
 - c) Fato de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
 - d) Fato de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
- 13) **Um jogador encarregue de executar um pontapé-livre fá-lo com ambos os pés, em simultâneo. O árbitro interrompe, adverte-o e ordena a repetição do pontapé-livre. É correta a sua atitude?**
- a) Trata-se de um erro do árbitro, se a advertência se deve à execução; se ainda não autorizou e disso deu conhecimento ao jogador, está correta a sua decisão.
 - b) Deve ordenar a repetição do pontapé-livre, pois o jogador não pode executar o mesmo dessa forma, e advertir o jogador.
 - c) Trata-se de um erro do árbitro. Deve ordenar a repetição do pontapé-livre por irregular execução, mas não pode advertir.
 - d) Trata-se de um erro do árbitro. Deve ordenar a repetição do pontapé-livre se ainda não autorizou, mas não pode advertir.
- 14) **Um jogador executa um pontapé-livre de forma rápida. Apesar de um seu colega ter ficado em posição de iniciar um ataque prometedor, o árbitro ordenou a repetição do mesmo. Encontre uma justificação.**
- a) Apenas poderia ter executado o pontapé-livre depois do apito, por tratar-se de um pontapé-livre junto à área de grande-penalidade da equipa do executante.
 - b) Não se encontra nas leis do jogo nenhuma justificação para essa decisão do árbitro.
 - c) O árbitro entendeu dever deixar reposicionar-se a equipa adversária.
 - d) Pontapé-livre executado no interior da sua área de grande-penalidade, tendo a bola tocado um outro jogador, dentro da referida área.
- 15) **Grande-penalidade, aos 3'32". Após execução da mesma, a bola entra na baliza e o árbitro manda repetir. Volvidos cerca de 2', nova grande-penalidade na outra área. Após execução da mesma, a bola entra na baliza e o árbitro ordena a execução de um pontapé-livre indireto. Em que circunstâncias podem estar corretas estas decisões do árbitro?**
- a) No primeiro caso, jogadores da equipa defensora violaram a distância exigida; no segundo caso, jogadores da equipa executante violaram a distância exigida.
 - b) No primeiro caso, jogadores de ambas as equipas violaram a distância exigida; no segundo caso, foi executada antes do árbitro ter autorizado a sua execução.

- c) No primeiro caso, jogadores defensores violaram a distância exigida; no segundo caso, foi executada por um jogador diferente daquele que estava identificado.
- d) No primeiro caso, jogadores de ambas as equipas violaram a distância exigida; no segundo caso, foi executada por um jogador diferente daquele que estava identificado.
- 16) Uma equipa que joga com seis jogadores marca um golo, tendo os Árbitros dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir os Árbitros?
- a) O golo não é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado na superfície de jogo.
- b) O golo é válido. O elemento que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- c) O golo não é válido. O elemento que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair da superfície de jogo.
- d) O golo é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- 17) Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por negligência, imprudência ou força excessiva, existem duas (2) em que o simples facto de as tentar fazer, leva o Árbitro a assinalar um pontapé livre direto. Identifique quais?
- a) Atingir um adversário, dar um pontapé num adversário.
- b) Dar um pontapé num adversário, saltar sobre um adversário.
- c) Agredir um adversário, rasteirar um adversário.
- d) Saltar sobre um adversário, carregar um adversário.
- 18) Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?
- a) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
- b) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
- c) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
- d) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.
- 19) Grande-penalidade. O executante não joga a bola para a frente. Qual deve ser a atitude do árbitro?
- a) Interromper de imediato o jogo. Advertir o executante e ordenar a execução de um pontapé-livre indireto.
- b) Interromper de imediato o jogo e ordenar a execução de um pontapé-livre indireto.
- c) Deixar prosseguir o jogo, pois a bola entrou em jogo corretamente.
- d) Interromper de imediato o jogo. Advertir o executante e ordenar a repetição da grande-penalidade.

20) Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.

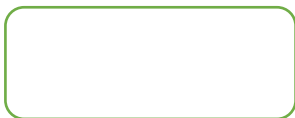
- a) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
- b) **Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.**
- c) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
- d) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.



FPF
ACADEMIA
DE ARBITRAGEM



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU



CONSELHO DE ARBITRAGEM



2ª Ação de Futsal

Viseu, 16 de março de 2017

ÉPOCA 2016/2017

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa. **Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Qual a duração recomendada do intervalo, entre a 2ª parte e o prolongamento de um jogo de futsal?**
 - a) 5 minutos.
 - b) 10 minutos.
 - c) Não tem intervalo.
 - d) 15 minutos.
2. **O guarda-redes executa um lançamento de baliza, soltando a bola da mão já no exterior da área de grande penalidade. Qual a atitude a tomar pelo árbitro que está a controlar a ação?**
 - a) Deve punir a equipa do guarda-redes com um pontapé livre indireto, em cima da linha limite da área de grande penalidade.
 - b) Deve punir a equipa do guarda-redes com um pontapé livre direto, no local onde ele jogou a bola com a mão fora da área.
 - c) Deve mandar repetir o lançamento de baliza.
 - d) Deve punir a equipa do guarda-redes com um pontapé livre direto, no local onde ele jogou a bola com a mão fora da área e advertir o infrator.
3. **O uso do apito está recomendado quando? Escolha a opção correta.**
 - a) Em qualquer pontapé livre perto das áreas de grande penalidade.
 - b) Após limpeza da superfície do jogo.
 - c) Sempre que a bola saia pela linha lateral.
 - d) Para qualquer recomeço do jogo.

4. **Escolha a opção correta para que um jogador deva ser advertido por jogar a bola deliberadamente com a mão.**
- a) Sempre que jogue deliberadamente a bola com a mão para impedir que um adversário a receba ou seja anulado um ataque prometedor.
 - b) Sempre que jogue ostensivamente a bola com a mão para impedir que um adversário a receba ou seja anulado um ataque prometedor.
 - c) Sempre que jogue deliberadamente a bola com a mão para impedir que um adversário a receba e seja anulado um ataque prometedor.
 - d) Sempre que jogue deliberadamente a bola com a mão para impedir que um colega a receba ou seja anulado um ataque prometedor.
5. **Uma das equipas solicitou ao AA cronometrista a concessão de uma pausa técnica. Qual o procedimento que deve ser respeitado?**
- a) O cronometrista, com o jogo interrompido e quando o recomeço pertencer à equipa que solicitou o pedido, aciona o sinal acústico e sinaliza qual a equipa que vai beneficiar da pausa técnica. Aos árbitros compete garantir que não é concedida de forma indevida.
 - b) O cronometrista, com o jogo interrompido e quando o recomeço pertencer à equipa que solicitou o pedido, aciona o sinal acústico e sinaliza qual a equipa que vai beneficiar da pausa técnica. Aos árbitros compete garantir que não é concedida de forma devida.
 - c) O cronometrista, com o jogo a decorrer e quando o recomeço pertencer à equipa que solicitou o pedido, aciona o sinal acústico e sinaliza qual a equipa que vai beneficiar da pausa técnica. Aos árbitros compete garantir que não é concedida de forma indevida.
 - d) O cronometrista, com o jogo interrompido e quando o recomeço pertencer à equipa que não solicitou o pedido, aciona o sinal acústico e sinaliza qual a equipa que vai beneficiar da pausa técnica. Aos árbitros compete garantir que não é concedida de forma indevida.
6. **O pontapé de bicicleta pode configurar pena de expulsão?**
- a) Sim.
 - b) Não, de forma nenhuma.
 - c) Apenas nos casos em que lesiona seriamente um outro jogador.
 - d) Apenas perante um contacto físico imprudente.
7. **Existem condições a respeitar quanto ao vestuário a utilizar pelos elementos oficiais que ocupam os bancos?**
- a) Não.
 - b) Só podem utilizar equipamentos desportivos.
 - c) Sim. Devem envergar cores que os distingam dos demais agentes do jogo.
 - d) Sim. Devem envergar roupa que os distinga dos demais.
8. Considere-se a marcação de pontapés da marca de grande-penalidade para achar um vencedor. O resultado está em 1-2 favorável à equipa A e falta executar o 3º pontapé,

por ambas as equipas. O jogador da equipa B encarregue da execução, no momento em que ajeita a bola, recebe ordem de expulsão. Perante isto...

- a) ...o árbitro dá o jogo por terminado, uma vez que está encontrado o vencedor.
- b) ...o árbitro permite que a equipa A ainda execute o seu pontapé.
- c) ...o árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado, ao mesmo tempo que faz retirar um jogador da equipa A.
- d) ...o árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado.

9. Uma equipa a jogar com 6 elementos sofre um golo. O terceiro árbitro apercebe-se deste facto antes do recomeço do jogo. Que decisão devem tomar os árbitros.

- a) Concedem o golo e advertem o sexto o sexto jogador e ordenam que abandone a superfície do jogo.
- b) Concedem golo e ordenam ao sexto jogador que abandone a superfície do jogo.
- c) Concedem o golo sem ter em consideração a opinião do terceiro árbitro uma vez que a sua opinião é apenas consultiva.
- d) Concedem golo, expulsam o sexto jogador e ordenam que abandone a superfície do jogo.

10. Durante a execução de pontapés de grande penalidade para determinar o vencedor, uma das balizas parte-se. Devem os pontapés de grande penalidade continuar a ser marcados para a outra baliza?

- a) Não, a marcação dos pontapés de grande penalidade é abandonada.
- b) Sim, desde que aceite por ambos os capitães.
- c) Sim, desde que a outra baliza esteja em condições regulamentares.
- d) Sim, desde que aceite por ambos os treinadores

11. Um jogador efetua um pontapé de linha lateral, mas pontapeia a bola de forma imprudente atingindo um adversário. Qual ação devem tomar os árbitros.

- a) Expulsar o jogador e ordenar a repetição do pontapé de linha lateral.
- b) Advertir o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto a ser executado na linha lateral, no local onde foi executado o pontapé de linha lateral.
- c) Expulsar o jogador e recomeçar jogo com pontapé livre-direto a ser executado no local onde se encontrava o adversário ou com um pontapé de grande penalidade.
- d) Advertir o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé livre-direto a ser executado no local onde se encontrava o adversário ou com um pontapé de grande penalidade.

12. Um pontapé livre indirecto é concedido a uma equipa na sua própria área de grande penalidade. É executado rapidamente e a bola ressalta num adversário ainda dentro da referida área de grande penalidade e entra na baliza. O golo é válido?

- a) Não, o pontapé livre indirecto deve ser repetido.
- b) Não, deve ser executado um lançamento de baliza.
- c) Sim, quando um pontapé-livre é executado rapidamente, para assegurar a fluidez do jogo, não é necessário que adversários se mantenham fora da área de grande penalidade.
- d) Sim, se a bola entrar na baliza adversária.

13. É executado um lançamento de bola ao solo. A bola bate no solo, desloca-se alguns metros e rebenta, saindo pela linha lateral. O que devem fazer os árbitros?

- a) Repetir o lançamento de bola ao solo, com nova bola, mesmo local.

- b) Repetir o lançamento de bola ao solo, com uma nova bola, no local onde a anterior rebentou
- c) Recomeçar jogo com pontapé de linha lateral no local onde a bola cruzou a linha lateral.
- d) Efetuar um lançamento de bola ao solo, com nova bola, no local onde a bola cruzou a linha lateral.

14. Um substituto entra na superfície de jogo sem autorização dos árbitros. Quanto tenta executar um pontapé-livre, um adversário atinge-o utilizando força excessiva. O que devem fazer os árbitros?

- a) Expulsar o adversário por conduta violenta, advertir o substituto por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com pontapé livre indirecto a favor da equipa do substituto, a ser executado no local onde o substituto se encontrava no momento quando jogo foi interrompido.
- b) Expulsar o adversário por conduta violenta e recomeçar jogo com o pontapé livre inicial.
- c) Registam o incidente no relatório do jogo. Como substituto não participava no jogo nesse momento, os árbitros não podem tomar qualquer ação contra ele.
- d) Advertir o substituto por comportamento antidesportivo, expulsar o adversário por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre inicial.

15. Num recomeço de jogo os árbitros devem efectuar a contagem dos 4 segundos nas seguintes situações:

- a) Em todas
- b) Nos pontapés da linha lateral, lançamentos de baliza, pontapés de canto e pontapés-livres directos sem barreira
- c) Nos pontapés da linha lateral, lançamentos de baliza, pontapés de canto e pontapés grande penalidade.
- d) Nos lançamentos de baliza, pontapés de canto, pontapés livres indirectos e pontapés de saída

16. Com o jogo a decorrer, o cronometrista vê uma infração ao processo de substituições que não foi detetada pelos árbitros. Como deve proceder?

- a) Aciona o sinal acústico na próxima interrupção.
- b) Não deve fazer nada. O controlo do processo das substituições é da responsabilidade do árbitro.
- c) Aciona de imediato o sinal acústico, para que os árbitros interrompam o jogo, se não houver lugar à aplicação da lei da vantagem. Se houver lugar à aplicação da lei da vantagem, acionará o sinal acústico na próxima interrupção.
- d) Aciona de imediato o sinal acústico para que os árbitros interrompam o jogo.

17. Na execução de um pontapé de saída, um adversário do executante não respeitou a distância e interceitou a bola. De imediato, perdeu a posse da mesma para o executante do pontapé de saída que rematou e introduziu a bola na baliza adversária. Qual a decisão a tomar pelos árbitros?

- a) Mandar repetir a execução do pontapé de saída.
- b) Advertir o jogador que não respeitou a distância e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
- c) Assinalar lançamento de baliza.

- d) Validar o golo, concedendo a lei da vantagem, porque o infrator foi um adversário do executante.
18. A lei 9 diz que a bola está em jogo quando:
- a) Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra, ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos árbitros.
 - b) **Nenhuma das outras respostas estão certas.**
 - c) Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos árbitros assistentes; Toque no teto
 - d) Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra, ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos árbitros; Toque no teto.
19. Que condição não é necessária para sancionar uma infração com pontapé-livre direto?
- a) Todas são necessárias.
 - b) Que a bola esteja em jogo.
 - c) **Que se realize sobre um adversário.**
 - d) Que ocorra na superfície do jogo.
20. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?
- a) Deverá sempre punida a primeira infração.
 - b) **Deverá ser sempre punida a infração mais grave**
 - c) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
 - d) Deve advertir sempre o jogador infrator.