



Associação de Futebol de Viseu
A DESPERTAR EMOÇÕES DESDE 1926

Para conhecimento dos Sócios Ordinários e demais interessados se comunica o seguinte:

I – REGULAMENTO DA TAÇA AF VISEU | JUNIORES "A", "B", "C", "D" e "E"

1.1. Para conhecimento dos Sócios Ordinários, Clubes / SAD's e demais interessados, junto se divulga o Regulamento das Provas em epígrafe.

TAÇA FUTEBOL JUNIORES "A" - A. F. VISEU | ÉPOCA 2016 / 2017

MODELO COMPETITIVO

1 SÉRIE de 5 EQUIPAS + 1 SÉRIE DE 4 EQUIPAS (sorteio puro - a uma só volta)

1.ª Fase: 5 Jornadas ou 3 Jornadas

1/4 FINAL (jogo em casa dos 1º Classificados e 2º Classificados de cada Série)

1.º classificado Série A vs 4.º classificado Série B

1.º classificado Série B vs 4.º classificado Série A

2.º classificado Série A vs 3.º classificado Série B

2.º classificado Série B vs 3.º classificado Série A

1/2 FINAL (sorteio puro)

Os quatro Clubes vencedores dos 1/4 Final (sorteio puro).

FINAL

Os dois Clubes vencedores da 1/2 Final.



Regulamento | 01 - Classificação e Formas de Desempate Jornadas 1.ª Fase

1.ª Fase

01.01 - A classificação de cada clube é obtida a partir da pontuação alcançada nos três (3) jogos disputados, segundo o critério seguinte:

- i) 3 pontos por VITÓRIA no tempo regulamentar;
- ii) 1 pontos por EMPATE no tempo regulamentar;
- iii) 0 pontos por DERROTA tempo regulamentar.

01.02 - A classificação geral dos Clubes que, no final desta fase, se encontrarem com igual número de pontos, serão critérios de desempate, consecutivamente, os seguintes:

01.02.1 - o maior número de pontos obtidos nos jogos efetuados entre si;

AV. JOSÉ RELVAS - FONTELO APART. 135 3500-143 VISEU

TELEFONE 232 424 859 * FAX 232 424 574

www.afviseu.pt * geral@afviseu.pt

- 01.02.2 – a maior diferença entre golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;
- 01.02.3 – a maior diferença entre o golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a competição;
- 01.02.4 – o maior número de vitórias em toda a prova;
- 01.02.5 – o maior número de golos marcados;
- 01.02.6 – o menor número de golos sofridos.

TAÇA FUTEBOL JUNIORES "B" - A. F. VISEU | ÉPOCA 2016 / 2017

MODELO COMPETITIVO

5 SÉRIES DE 5 Equipas (sorteio puro - a uma só volta)

1.ª Fase: 5 Jornadas

1/4 FINAL – (jogos em casa dos quatro 1ºs Classificados apurados com melhor coeficiente)

Os 5 (cinco) 1.º primeiros classificados de cada Série + os 3 (três) 2.º melhor classificado de todas as séries (ambos conforme critério adotado no ponto 01.05 deste regulamento).

1º Melhor 1º Classificado vs 3º Melhor 2º Classificado

2º Melhor 1º Classificado vs 2º Melhor 2º Classificado

3º Melhor 1º Classificado vs 1º Melhor 2º Classificado

4º Melhor 1º Classificado vs 5º Melhor 1º Classificado

1/2 FINAL (sorteio puro)

Os quatro Clubes vencedores dos **1/4 Final** (sorteio puro).

FINAL

Os dois Clubes vencedores da **1/2 Final**.



Regulamento | 01 - Classificação e Formas de Desempate Jornadas 1.º Fase

1.ª Fase

- 01.03 – A classificação de cada clube é obtida a partir da pontuação alcançada nos três (3) jogos disputados, segundo o critério seguinte:
- iv) 3 pontos por VITÓRIA no tempo regulamentar;
 - v) 1 pontos por EMPATE no tempo regulamentar;
 - vi) 0 pontos por DERROTA tempo regulamentar.

- 01.04 – A classificação geral dos Clubes que, no final desta fase, se encontrarem com igual número de pontos, serão critérios de desempate, consecutivamente, os seguintes:
- 01.04.1 – o maior número de pontos obtidos nos jogos efetuados entre si;
 - 01.04.2 – a maior diferença entre golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;
 - 01.04.3 – a maior diferença entre o golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a competição;
 - 01.04.4 – o maior número de vitórias em toda a prova;
 - 01.04.5 – o maior número de golos marcados;
 - 01.04.6 – o menor número de golos sofridos.
- 01.05 – A classificação geral dos Clubes no apuramento para os 1/4 finais desta competição, serão, consecutivamente, os seguintes:
- 01.05.1 – coeficiente do numero de pontos obtidos na 1ª fase;
 - 01.05.2 – coeficiente da maior diferença entre golos marcados e sofridos;
 - 01.05.3 – coeficiente do maior número vitórias em toda a prova;
 - 01.05.4 – coeficiente do maior número de golos marcados;
 - 01.05.5 – coeficiente do menor número de golos sofridos.

TAÇA FUTEBOL JUNIORES "C" - A. F. VISEU | ÉPOCA 2016 / 2017

MODELO COMPETITIVO

3 SÉRIES DE 5 Equipas + 2 SÉRIES DE 6 EQUIPAS (sorteio puro - a uma só volta)

1.ª Fase: 5 Jornadas

1/4 FINAL – (jogos em casa dos quatro 1ºs Classificados apurados com melhor coeficiente)

Os 5 (cinco) 1.º primeiros classificados de cada Série + os 3 (três) 2.º melhor classificado de todas as séries (ambos conforme critério adotado no ponto 01.08 deste regulamento).

1º Melhor 1º Classificado vs 3º Melhor 2º Classificado

2º Melhor 1º Classificado vs 2º Melhor 2º Classificado

3º Melhor 1º Classificado vs 1º Melhor 2º Classificado

4º Melhor 1º Classificado vs 5º Melhor 1º Classificado

1/2 FINAL (sorteio puro)

Os quatro Clubes vencedores dos **1/4 Final** (sorteio puro).

FINAL

Os dois Clubes vencedores da **1/2 Final**



Regulamento | 01 - Classificação e Formas de Desempate Jornadas 1.º Fase

1.ª Fase

01.06 – A classificação de cada clube é obtida a partir da pontuação alcançada nos três (3) jogos disputados, segundo o critério seguinte:

- vii) 3 pontos por VITÓRIA no tempo regulamentar;
- viii) 1 pontos por EMPATE no tempo regulamentar;
- ix) 0 pontos por DERROTA tempo regulamentar.

01.07 – A classificação geral dos Clubes que, no final desta fase, se encontrarem com igual número de pontos, serão critérios de desempate, consecutivamente, os seguintes:

- 01.07.1 – o maior número de pontos obtidos nos jogos efetuados entre si;
- 01.07.2 – a maior diferença entre golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;
- 01.07.3 – a maior diferença entre o golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a competição;
- 01.07.4 – o maior número de vitórias em toda a prova;
- 01.07.5 – o maior número de golos marcados;
- 01.07.6 – o menor número de golos sofridos.

01.08 – A classificação geral dos Clubes no apuramento para os 1/4 finais desta competição, serão, consecutivamente, os seguintes:

- 01.08.1 – coeficiente do numero de pontos obtidos na 1ª fase;
- 01.08.2 – coeficiente da maior diferença entre golos marcados e sofridos;
- 01.08.3 – coeficiente do maior número vitórias em toda a prova;
- 01.08.4 – coeficiente do maior número de golos marcados;
- 01.08.5 – coeficiente do menor número de golos sofridos.

TAÇA FUTEBOL JUNIORES "D" SUB-13 | A. F. VISEU | ÉPOCA 2016 / 2017

MODELO COMPETITIVO

3 SÉRIES DE 6 Equipas + 1 SÉRIES DE 5 EQUIPAS (sorteio puro - a uma só volta)

1.ª Fase: 5 Jornadas

1/4 FINAL – (jogos em casa dos quatro 1ºs Classificados)

Os 4 (quatro) 1.º classificados de cada Série + os 4 (quatro) 2.º classificado de todas as séries.



- 1.º classificado Série A vs 2.º classificado Série B
- 1.º classificado Série B vs 2.º classificado Série A
- 1.º classificado Série C vs 2.º classificado Série D
- 1.º classificado Série D vs 2.º classificado Série C

1/2 FINAL (sorteio puro)

Os quatro Clubes vencedores dos **1/4 Final** (sorteio puro).

FINAL

Os dois Clubes vencedores da **1/2 Final**.

Regulamento | 01 - Classificação e Formas de Desempate Jornadas 1.º Fase

1.ª Fase

01.09 – A classificação de cada clube é obtida a partir da pontuação alcançada nos três (3) jogos disputados, segundo o critério seguinte:

- x) 3 pontos por VITÓRIA no tempo regulamentar;
- xi) 1 pontos por EMPATE no tempo regulamentar;
- xii) 0 pontos por DERROTA tempo regulamentar.

01.10 – A classificação geral dos Clubes que, no final desta fase, se encontrarem com igual número de pontos, serão critérios de desempate, consecutivamente, os seguintes:

01.10.1 – o maior número de pontos obtidos nos jogos efetuados entre si;

01.10.2 – a maior diferença entre golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;

01.10.3 – a maior diferença entre o golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a competição;

01.10.4 – o maior número de vitórias em toda a prova;

01.10.5 – o maior número de golos marcados;

01.10.6 – o menor número de golos sofridos.

TAÇA FUTEBOL JUNIORES "D" SUB-12 | A. F. VISEU | ÉPOCA 2016 / 2017

1 SÉRIES DE 6 EQUIPAS + 3 SÉRIES DE 5 EQUIPAS (sorteio puro - a uma só volta)

1.ª Fase: 5 Jornadas

1/4 FINAL (jogo em casa do 1º Classificado)



- 1.º classificado Série A vs 2.º classificado Série B
- 1.º classificado Série B vs 2.º classificado Série A
- 1.º classificado Série C vs 2.º classificado Série D
- 1.º classificado Série D vs 2.º classificado Série C

1/2 FINAL (sorteio puro)

Os quatro Clubes vencedores dos **1/4 Final** (sorteio puro).

FINAL

Os dois Clubes vencedores da **1/2 Final**.

Regulamento | 01 - Classificação e Formas de Desempate Jornadas 1.º Fase

1.ª Fase

01.11 - A classificação de cada clube é obtida a partir da pontuação alcançada nos três (3) jogos disputados, segundo o critério seguinte:

- xiii) 3 pontos por VITÓRIA no tempo regulamentar;
- xiv) 1 pontos por EMPATE no tempo regulamentar;
- xv) 0 pontos por DERROTA tempo regulamentar.

01.12 - A classificação geral dos Clubes que, no final desta fase, se encontrarem com igual número de pontos, serão critérios de desempate, consecutivamente, os seguintes:

- 01.12.1 - o maior número de pontos obtidos nos jogos efetuados entre si;
- 01.12.2 - a maior diferença entre golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;
- 01.12.3 - a maior diferença entre o golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a competição;
- 01.12.4 - o maior número de vitórias em toda a prova;
- 01.12.5 - o maior número de golos marcados;
- 01.12.6 - o menor número de golos sofridos.

TAÇA FUTEBOL JUNIORES "E" SUB-11 | A. F. VISEU | ÉPOCA 2016 / 2017

MODELO COMPETITIVO

1 SÉRIES DE 6 EQUIPAS + 3 SÉRIES DE 5 EQUIPAS (sorteio puro - a uma só volta)

1.ª Fase: 5 Jornadas

1/4 FINAL (jogo em casa do 1º Classificado)

1.º classificado Série A vs 2.º classificado Série B

1.º classificado Série B vs 2.º classificado Série A

1.º classificado Série C vs 2.º classificado Série D

1.º classificado Série D vs 2.º classificado Série C



1/2 FINAL (sorteio puro)

Os quatro Clubes vencedores dos **1/4 Final** (sorteio puro).

FINAL

Os dois Clubes vencedores da **1/2 Final**.

Regulamento | 01 - Classificação e Formas de Desempate Jornadas 1.ª Fase

1.ª Fase

01.13 - A classificação de cada clube é obtida a partir da pontuação alcançada nos três (3) jogos disputados, segundo o critério seguinte:

xvi) 3 pontos por VITÓRIA no tempo regulamentar;

xvii) 1 pontos por EMPATE no tempo regulamentar;

xviii) 0 pontos por DERROTA tempo regulamentar.

01.14 - A classificação geral dos Clubes que, no final desta fase, se encontrarem com igual número de pontos, serão critérios de desempate, consecutivamente, os seguintes:

01.14.1 - o maior número de pontos obtidos nos jogos efetuados entre si;

01.14.2 - a maior diferença entre golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;

01.14.3 - a maior diferença entre o golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a competição;

01.14.4 - o maior número de vitórias em toda a prova;

01.14.5 - o maior número de golos marcados;

01.14.6 - o menor número de golos sofridos.

TAÇA FUTEBOL JUNIORES "E" SUB-10 | A. F. VISEU | ÉPOCA 2016 / 2017

MODELO COMPETITIVO

1 SÉRIES DE 6 EQUIPAS + 3 SÉRIES DE 5 EQUIPAS (sorteio puro - a uma só volta)

1.ª Fase: 5 Jornadas



1/4 FINAL (jogo em casa do 1º Classificado)

1.º classificado Série A vs 2.º classificado Série B

1.º classificado Série B vs 2.º classificado Série A

1.º classificado Série C vs 2.º classificado Série D

1.º classificado Série D vs 2.º classificado Série C

1/2 FINAL (sorteio puro)

Os quatro Clubes vencedores dos **1/4 Final** (sorteio puro).

FINAL

Os dois Clubes vencedores da **1/2 Final**.

Regulamento | 01 - Classificação e Formas de Desempate Jornadas 1.º Fase

1.ª Fase

01.15 - A classificação de cada clube é obtida a partir da pontuação alcançada nos três (3) jogos disputados, segundo o critério seguinte:

xix) 3 pontos por VITÓRIA no tempo regulamentar;

xx) 1 pontos por EMPATE no tempo regulamentar;

xxi) 0 pontos por DERROTA tempo regulamentar.

01.16 - A classificação geral dos Clubes que, no final desta fase, se encontrarem com igual número de pontos, serão critérios de desempate, consecutivamente, os seguintes:

01.16.1 - o maior número de pontos obtidos nos jogos efetuados entre si;

01.16.2 - a maior diferença entre golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;

01.16.3 - a maior diferença entre o golos marcados e sofridos, pelos clubes empatados, nos jogos realizados em toda a competição;

01.16.4 - o maior número de vitórias em toda a prova;

01.16.5 - o maior número de golos marcados;

01.16.6 - o menor número de golos sofridos.

Pe'l' A DIRECÇÃO

