


**ACADEMIA
DE ARBITRAGEM**



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª Ação de Futebol

Viseu, 17 de março de 2017

ÉPOCA 2016/2017

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Observadores)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Qual a recomendação expressa nas Leis do Jogo de modo a garantir que um jogador lesionado não usa ou prolonga um atraso de modo incorreto na avaliação e tratamento de lesão após uma infração punível com advertência ou expulsão?**
 - a) O árbitro deve estar atento à situação do jogo e a táticas de retardamento, informando o jogador que, caso autorize a entrada da equipa médica, o processo deve ser rápido, fazendo então sinal ao(s) médico(s) (e aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que sejam rápidos.
 - b) O árbitro e/ou o assistente mais próximo devem estar atento à situação do jogo e a táticas de retardamento, informando o jogador que, caso autorize a entrada da equipa médica, o processo deve ser rápido, fazendo então sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que sejam rápidos.
 - c) O árbitro deve estar atento à situação do jogo e a táticas de retardamento, informando o jogador que, caso autorize a entrada da equipa médica, o processo deve ser rápido, fazendo então sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que sejam rápidos.
 - d) O árbitro deve estar atento à situação do jogo e a táticas de retardamento, informando o jogador que, caso autorize a entrada da equipa médica, o processo deve ser rápido, fazendo então sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, recordar-lhes que sejam rápidos.

2. Se uma falta é cometida por um defensor fora da área de penalti (perto da linha limite da área), o árbitro assistente deve estabelecer contacto visual com o árbitro e em situações de contra ataque deve também ser capaz de indicar se a falta foi cometida dentro ou fora da referida área. Qual a técnica de arbitragem a utilizar pelo AA, prevista na Lei de Jogo?
 - a) Ficar estático no alinhamento da área de penalti.
 - b) Mover-se claramente ao longo da linha lateral em direcção à linha do meio campo.
 - c) Mover-se ao longo da linha lateral em direcção à linha do meio campo.
 - d) Mover-se claramente ao longo da linha lateral em direcção à bandeirola de canto.

3. Se existir quarto árbitro, o árbitro assistente não tem necessidade de se deslocar até à linha do meio campo, porque o processo de substituição é executado pelo quarto árbitro. Esta afirmação?
- a) **Tem exceção prevista nas Leis do Jogo.**
 - b) Não tem exceções.
 - c) Está prevista na Lei 6
 - d) Está prevista na Lei 3.
4. Um guarda-redes ficou impossibilitado de continuar durante os pontapés penalti e a sua equipa ainda não tinha esgotado o número máximo de substituições autorizadas. O treinador recusa-se a proceder à substituição do mesmo. Como Observador a avaliar o desempenho do árbitro, como esperava que ele atuasse?
- a) Que desse o jogo por terminado.
 - b) Que desse continuidade ao processo de desempate, mesmo sem se efectuar a substituição.
 - c) **Que ordenasse a outra equipa a retirar um jogador habilitado.**
 - d) Que obrigasse a efectuar a substituição.
5. Um jogador que estava a trocar de botas entra em campo e joga a bola em direção a um adversário que se isola em frente ao guarda-redes. O que deve fazer o árbitro?
- a) Aplicar a lei da vantagem e adverte o jogador por comportamento antidesportivo na primeira interrupção
 - b) Interrompe o jogo, adverte o jogador e recomeça com um livre indireto para a equipa adversária onde a bola de encontrava
 - c) **Aplicar a lei da vantagem e adverte o jogador por ter entrado dentro de campo sem autorização do árbitro na primeira interrupção.**
 - d) Interrompe o jogo, adverte o jogador e recomeça com um livre direto para a equipa adversária no local onde a bola se encontrava quando o jogador entrou no terreno de jogo.
6. Antes de a bola entrar na baliza depois de um remate do jogador atacante, um espetador entra no terreno de jogo e toca ligeiramente na bola com a sua mão, não conseguindo impedir o golo. Qual deve ser a decisão do arbitro?
- a) O arbitro invalida o golo e recomeça o jogo com uma bola ao solo.
 - b) **O Arbitro valida o golo**
 - c) O arbitro invalida o golo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa atacante
 - d) Nenhuma das respostas esta correta
7. Num lance de ataque da equipa A, um seu jogador remata para a baliza, quando a bola está quase a transpor a linha de baliza por entre os postes, um jogador suplente da equipa B entra em campo e consegue, não com as mãos mas com um pontapé, impedir que a bola transponha essa linha, evitando assim um golo certo. Como proceder?
- a) Deve assinalar penáti e advertir por comportamento antidesportivo.
 - b) Deve assinalar pontapé livre indireto no local da bola e advertência ao suplente.
 - c) **Deve assinalar penáti e expulsar o suplente por evitar uma clara ocasião de golo.**
 - d) Deve assinalar pontapé livre indireto e expulsar e infrator.
8. O guarda-redes defende a bola ficando com esta na sua posse. Na ação da jogada o atacante ficou caído dentro da baliza. O guarda-redes depois de pontear a bola continuando esta em jogo, volta-se para trás e pontapeia o avançado que se ainda encontrava dentro da baliza. Como proceder?
- a) Interrompe, expulsa o guarda-redes e realiza bola ao solo no local da bola.

- b) Interrompe, expulsa o guarda-redes e assinala pontapé livre indireto no local da bola.
c) Interrompe, expulsa o guarda-redes e assinala penálti.
d) Interrompo, adverte o atacante por sair deliberadamente o terreno de jogo, expulsa o guarda-redes e assinala penálti.
- 9. Pode um jogador utilizar uma camisola interior da mesma cor que a bainha da manga?**
- a) Pode, desde que todos os jogadores utilizem a mesma cor.
b) Não pode.
c) Pode, desde que a bainha seja da cor predominante do resto da manga da camisola.
d) Não pode, porque isso iria alterar o equipamento e poderia confundir-se com a cor das mangas da equipa adversária e iludir o árbitro no caso de uma infração por jogar a bola com a mão.
- 10. Qual a afirmação correta?**
- a) Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo de uma equipa como suplente, técnico ou dirigente é considerado um elemento estranho.
b) Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo de uma equipa como jogador, suplente, técnico ou dirigente é considerado um elemento estranho
c) Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo de uma equipa como jogador, suplente, expulso, técnico ou dirigente é considerado um elemento estranho
d) Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo de uma equipa como jogador, suplente, técnico é considerado um elemento estranho
- 11. O Árbitro deve:**
- a) deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático, quando ocorrerem mais do que uma infração ao mesmo tempo
b) deve punir a infração mais grave, em termos de punição, recomeço, dureza física e impacto tático, quando ocorrerem mais do que uma infração ao mesmo tempo
c) deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física, ação disciplinar e impacto tático, quando ocorrerem mais do que uma infração ao mesmo tempo
d) deve punir a infração mais grave, em termos de punição, recomeço, dureza física, ação disciplinar e impacto tático, quando ocorrerem mais do que uma infração ao mesmo tempo
- 12. O árbitro deve parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por quaisquer infrações à Leis ou por razões de interferência externa, por exemplo se:**
- a) Se um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espetador, o árbitro pode deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente
b) A iluminação artificial é inadequada
c) A resposta a) está correta
d) As respostas a) e b) estão corretas
- 13. Na marcação de um pontapé de canto, a bola é enviada para a área de baliza da equipa defensora. O guarda-redes soca a bola para terreno de jogo, mas um defensor e um atacante caíram dentro desta baliza. Rapidamente o colega do guarda-redes levanta-se para regressar ao jogo, mas é agarrado pelo adversário. O árbitro deteta a situação e interrompe o jogo. Como deverá começar?**
- a) Com um pontapé de penálti
b) Com lançamento de bola ao solo

- c) Com pontapé livre indireto
d) Com pontapé livre direto
14. Após uma jogada complexa dentro de uma área de penáلتi, um atacante caiu no chão, mas o árbitro nada assinalou, permitindo que o jogo prosseguisse. De imediato o jogador em causa levantou-se e proferiu palavras injuriosas ao árbitro. Que deverá este fazer?
- a) Deixar o jogo prosseguir, pois tal ato é entendível face à frustração do jogador.
b) Interromper o jogo, expulsar o jogador e recomeçar com pontapé livre indireto.
c) Interromper o jogo, expulsar o jogador e recomeçar com pontapé livre direto, atendendo que as infrações sobre os elementos da equipa de arbitragem devem ser punidas tecnicamente desta forma.
d) Interromper o jogo, advertir o jogador e recomeçar com pontapé livre direto, atendendo que as infrações sobre os elementos da equipa de arbitragem devem ser punidas tecnicamente desta forma.
15. Um defensor que minutos antes tinha sido advertido cometeu uma infração imprudente. O árbitro entendeu aplicar a lei da vantagem. Concorda com a decisão do árbitro?
- a) Não, atendendo a que o jogador tem que ser expulso, o árbitro deveria interromper o jogo.
b) Não, atendendo a que o jogador tem que ser expulso, o árbitro só aplicar a lei da vantagem se estiver a ocorrer uma clara oportunidade de golo.
c) Sim, desde que com esta infração não corte um ataque prometedo.
d) Sim, concordo.
16. Porque é que não se punem disciplinarmente os jogadores que invadam a área de penáلتi?
- a) Tal como com o executante ou o guarda-redes, a invasão da área de penáلتi não afeta diretamente o resultado de penáلتi, pelo que não se trata de uma infração grave.
b) Ao contrário do executante ou do guarda-redes, a invasão da área de penáلتi não afeta diretamente o resultado de penáلتi, pelo que não se trata de uma infração grave.
c) Porque a Lei 15 assim determina.
d) Todas as respostas estão erradas.
17. Relativamente ao lançamento lateral, a afirmação mais correta será?
- a) Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto.
b) Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é advertido por retardar o recomeço do jogo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto.
c) Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é advertido por não respeitar a distância e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto.
d) Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) pode ser advertido por não respeitar a distância e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto.
18. Durante a execução de um pontapé de penáلتi, o executante corre para a bola, parando a meio da corrida. No entanto já junto à bola e sem interromper a corrida, remata

defeituosamente, movendo a bola ligeiramente. Ato contínuo, disfire um potente pontapé indefensável para o guarda-redes, obtendo deste modo um golo. Que decidir?

- a) Validar o golo pois o jogador não fez nenhuma finta ilegal.
- b) Invalidar o golo. Advertir o executante e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto
- c) Uma vez que ocorreu uma infração na execução do penálti por parte do executante e foi obtido golo, deverá mandar repetir o pontapé de penálti.
- d) **Todas as respostas estão erradas.**

19. Pelo facto de um jogador rematar à baliza adversária descalço, o árbitro decidiu interromper o jogo, advertir o atacante e punir a sua equipa com pontapé livre indireto. Que poderá ter acontecido?

- a) O árbitro agiu erradamente.
- b) O jogador perdeu a bota acidentalmente e continuou a jogar
- c) O jogador descalçou-se deliberadamente antes de rematar à baliza.
- d) **A resposta A) e C) estão corretas.**

20. Qual é a lei que define que não tem que sair do terreno de jogo “um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente”.

- a) Lei 3.
- b) **Lei 5.**
- c) Lei 12.
- d) Outra que não as anteriormente referidas.