

	
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU	
<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>
CONSELHO DE ARBITRAGEM	
1ªARA de Futebol	
Viseu, 16 de setembro de 2017	ÉPOCA 2017/2018
TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros C3)	

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinala outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Um jogador atacante, para impedir o guarda-redes de repor a bola em jogo após uma defesa, agarra-o por um braço no momento em que pontapeia a bola. Como deverá agir o árbitro?
 - A) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé -livre indireto.
 - B) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé -livre direto e advertir o jogador atacante.
 - C) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto.**
 - D) Deverá interromper o jogo advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto.
2. Com o jogo a decorrer um jogador defensor dentro da sua área de baliza, cuspiu sobre o seu adversário que tinha saído pela linha de baliza pela ação do jogo?
 - A) Interrompe o jogo, expulsa o defensor e recomeça o jogo com um pontapé de penalti.**
 - B) Interrompe o jogo, expulsa o defensor e recomeça o jogo com um pontapé livre indirecto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
 - C) Interrompe o jogo, adverte o defensor, uma vez que o avançado se encontrava fora do terreno de jogo, e recomeça com um pontapé livre indirecto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
 - D) Deixa continuar o jogo e na próxima interrupção, adverte o infrator.
3. Como deve ser recomeçado o jogo, quando o árbitro o interrompa por uso de linguagem injuriosa ou gestos ofensivos?
 - A) Se o árbitro interromper o jogo para penalizar um jogador com expulsão, por uso de linguagem injuriosa ou gestos ofensivos, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indirecto.**
 - B) Se o jogo estiver a decorrer dentro da área de penalti, se for defensor assinala pontapé de penalti, se for avançado pontapé livre-indireto. O jogador é sempre expulso.

- C) Em todas as situações o árbitro deve expulsar e assinalar pontapé livre-direto ou penálti.
- D) Nenhuma das respostas estão certas.
4. Numa ação normal de uma jogada, dois jogadores adversários saem pela linha lateral ou pela linha de baliza e aí um deles agride o adversário. O que fazer?
- A) Executar um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola.
- B) Deve assinalar um pontapé livre direto ou pontapé de penálti contra a equipa do infrator a executar na linha delimitadora do terreno de jogo no local mais próximo da infração.
- C) Expulsa o agressor e executa um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola.
- D) Expulsa o agressor por conduta violenta e recomeça o jogo com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava.
5. Dum pontapé de saída, pode obter-se diretamente um golo na baliza adversária. Diga o que deve fazer o árbitro, se o executante introduzir a bola diretamente na sua baliza.
- A) Manda repetir o pontapé de saída.
- B) Manda executar um pontapé de canto.
- C) Manda executar um pontapé de baliza.
- D) Manda repetir o pontapé de saída e adverte o executante.
6. Com o jogo a decorrer, um jogador retirou os números da sua camisola. O árbitro interrompeu o jogo, pois não havia lugar à aplicação da "lei da vantagem", advertiu o jogador e solicitou que ele regularizasse a situação. Como deve ser recomeçado o jogo?
- A) Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando o árbitro interrompeu o jogo.
- B) Trata-se de uma infração à Lei 4, devendo o jogo recomeçar com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C) Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde o jogador se encontrava quando o árbitro interrompeu o jogo.
- D) Como o jogador incorreu em comportamento antidesportivo, o jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde o jogador se encontrava.
7. Imediatamente a seguir ao recomeço do jogo por obtenção de um golo, o árbitro apercebe-se que a equipa que marcou o golo tem um jogador a mais e esse jogador nesse momento não interfere no jogo. O que deve fazer o árbitro?
- A) Interrompe o jogo. Como foi imediatamente a seguir, invalida o golo, adverte o jogador a mais, fá-lo sair do terreno de jogo e pune a sua equipa com livre direto.
- B) Interrompe o jogo. Valida o golo, adverte o jogador a mais, manda-o sair do terreno de jogo e pune a sua equipa com livre indireto.
- C) Interrompe o jogo. O golo é válido, o jogador a mais é advertido e é mandado sair do terreno de jogo e o jogo recomeço com livre direto contra a sua equipa.
- D) Interrompe o jogo. O golo é válido, o jogador a mais é advertido e é mandado sair do terreno de jogo e o jogo recomeço com livre indireto contra a sua equipa uma vez que apenas jogou a bola.
8. Existem diversas situações em que um jogador pode ser advertido por comportamento antidesportivo. Das situações abaixo referidas, diga quando não há lugar a advertência.
- A) Jogador tenta enganar o árbitro simulando uma lesão ou ser vítima de uma falta.
- B) Jogador atua de uma maneira que demonstra falta de respeito pelo jogo.
- C) Jogador sai do terreno de jogo para trocar de camisola.

- D) Nas situações A e B.
9. O GR executou um pontapé livre indireto na sua área de penalti, a bola entrou em jogo, mas pela força do vento voltou em direção da sua baliza. O guarda-redes voltou a tocá-la com as mãos, mas esta seguiu para um avançado que ficou de posse da bola e se preparava para marcar golo, quando o guarda-redes agarrou o avançado impedindo o golo. O árbitro interrompeu o jogo. O que deve decidir?
- A) Mandar repetir o pontapé livre indireto.
- B) Recomeça o jogo com um novo pontapé-livre indireto no local onde o GR agarrou o avançado.
- C) Assinalar um pontapé-livre indireto no local onde o GR jogou a bola pela segunda vez.
- D) Expulsar o GR por anular clara oportunidade de golo do adversário e assinalar PP.
10. Com o jogo a decorrer, um jogador dentro do terreno de jogo, agride um colega de equipa, também dentro do terreno de jogo. Como deve proceder o árbitro?
- A) Interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e executar um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
- B) Interromper o jogo, expulsar o jogador infrator e assinalar um pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C) Interromper o jogo, expulsar o jogador infrator e assinalar um pontapé-livre indireto, no local do contacto ou possível contacto.
- D) Interromper o jogo, expulsar o agressor e assinalar um pontapé-livre direto ou pontapé de penalti, consoante o local da agressão.
11. Num ato pontual e isolado, um árbitro-assistente foi atingido por um objeto lançado da bancada e ficou momentaneamente impossibilitado de continuar a desempenhar as suas funções. Recuperou, entretanto. O árbitro deu continuidade ao jogo. Considera correta a decisão do árbitro?
- A) Sim, dado tratar-se de um ato isolado, o árbitro tem poder discricionário para, mesmo assim, dar continuidade ao jogo.
- B) Não, pois em caso de agressão a elementos da equipa de arbitragem, o jogo deve ser dado por terminado. O árbitro deve fazer menção dos factos no Relatório do Jogo.
- C) Não, como o árbitro-assistente não ficou impossibilitado, o jogo devia ter sido suspenso definitivamente e o clube da casa punido com derrota, independentemente do resultado nesse momento, pois é o responsável pela segurança dos intervenientes no jogo.
- D) Não, neste caso o jogo só poderia continuar se o elemento agredido fosse substituído por um árbitro no ativo.
12. Na execução de um pontapé de penalti em tempo normal de jogo, a bola bate no poste e rebentou. Mesmo assim, bateu nas costas do guarda-redes e acabou por entrar na baliza. Que decisão se deve o árbitro tomar?
- A) Efetuar um lançamento de bola ao solo, junto ao poste, no local onde ela se tornou defeituosa.
- B) Validar o golo.
- C) Efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no local mais perto onde a bola rebentou.
- D) Mandar repetir o pontapé de penalti.
13. Um jogador executa um lançamento lateral, lançando a bola na direção da sua baliza. Um seu colega, não o guarda-redes, toca a bola com a mão, mas não consegue impedir que esta entre na sua baliza. Como deverá proceder o árbitro?

- A) Assinala pontapé de penalti e adverte o defensor.
B) Assinala pontapé de canto.
C) Considera golo válido.
D) Assinala pontapé de penalti.
14. Um jogador, em posição de fora de jogo corre rapidamente em direção ao seu meio campo, e aí joga a bola, infringindo a lei 11. Indique o local onde deve ser executado o pontapé livre indireto?
- A) O pontapé livre indireto deve ser executado no local onde o jogador se encontrava no momento do passe.
B) O pontapé livre indireto deve ser executado no local onde o jogador jogou a bola.
C) O pontapé livre indireto tem de ser executado no meio campo da equipa defensora.
D) O pontapé livre indireto deve ser executado em cima da linha de meio campo.
15. Um jogador (exceto o guarda-redes) que esteja impossibilitado de continuar antes ou durante os pontapés de penalti e cuja equipa não tenha usado o número máximo de substituições autorizadas, pode ser substituído?
- A) Sim. Por um suplente inscrito ou por um jogador excluído para ficar com o mesmo número de jogadores que a equipa adversária.
B) Não. A outra equipa deverá retirar um jogador, dos habilitados.
C) Pode em todas as circunstâncias.
D) As respostas anteriores estão todas erradas.
16. Pontapé de penalti que foi executado por jogador não identificado, pelo que levou o árbitro a tomar a seguinte decisão técnica:
- A) Se golo repete. Não foi golo assinala pontapé- livre indireto.
B) Assinala, em qualquer das circunstâncias, pontapé-livre indireto.
C) Se golo repete. Não foi golo recomeça em conformidade.
D) Se golo interrompe e assinala bola ao solo.
17. Um treinador entra em terreno de jogo e pontapeia a bola para canto, quando esta ia a entrar na baliza da sua equipa. Qual deve ser a decisão do árbitro?
- A) Bola ao solo e expulsão.
B) Bola ao solo e cartão amarelo.
C) Pontapé de penalti e expulsão.
D) Pontapé de penalti e cartão vermelho.
18. Com o jogo a decorrer, dois jogadores, um de cada equipa, devido à ação da jogada, saem do terreno de jogo, pela linha de baliza. O jogador defensor cospe o jogador atacante. Qual deve ser a decisão do árbitro?
- A) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor e recomeça o jogo com pontapé livre direto ou pontapé de penalti.
B) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor por conduta violenta e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
C) Interrompe o jogo, adverte o jogador agressor e recomeça o jogo com pontapé livre indireto onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
D) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor por força excessiva e recomeça o jogo com pontapé livre direto em cima da linha de baliza no local mais próximo por onde saíram os jogadores.
19. Durante a execução dos pontapés da marca de penalti, dois adversários executantes são expulsos. Qual deve ser a decisão do árbitro?
- A) Termina a execução dos pontapés de penalti.

- B) Permite a substituição dos jogadores expulsos por suplentes, uma vez que as equipas ainda possuem uma substituição cada.
 - C) **Prossegue com a marcação com os restantes pontapés.**
 - D) A equipa que estava com um jogador a mais deve retirar um jogador para que ambas as equipas fiquem com igual número de jogadores.
20. No final do prolongamento, o jogo foi prorrogado para a execução de um pontapé de penalti. O jogador executante, no final da sua corrida, simula pontapear para um lado da baliza e depois chuta para o outro introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o árbitro?
- A) **O jogador deve ser advertido, o golo não é validado, e o prolongamento deve ser dado por terminado.**
 - B) Fazer fintas durante a corrida de balanço para execução de um pontapé de penalti para confundir o adversário são autorizadas e faz parte do futebol. O árbitro deve validar o golo e como o jogo ficou empatado deve dar início aos pontapés penalti.
 - C) O pontapé de penalti deve ser repetido, não havendo motivo para qualquer sanção disciplinar.
 - D) Simular pontapear a bola depois de terminar a sua corrida de balanço é considerado uma infração à Lei 14 e um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Assim, o golo não será validado, repetindo-se o pontapé de penalti.

	ACADEMIA DE ARBITRAGEM	
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU		
	CONSELHO DE ARBITRAGEM	
1ªARA de Futebol		
Viseu, 16 de setembro de 2017		ÉPOCA 2017/2018
TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros)		

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Com o jogo a decorrer, um jogador dentro do terreno de jogo, agride um colega de equipa, também dentro do terreno de jogo. Como deve proceder o árbitro?
 - A) Interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e executar um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
 - B) Interromper o jogo, expulsar o agressor e assinalar um pontapé-livre direto ou pontapé de penalti, consoante o local da agressão.**
 - C) Interromper o jogo, expulsar o jogador infrator e assinalar um pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - D) As alíneas A) e C) podem estar corretas.

2. Num ato pontual e isolado, um árbitro-assistente foi atingido por um objeto lançado da bancada e ficou impossibilitado de continuar a desempenhar as suas funções. O árbitro deu continuidade ao jogo. Considera correta a decisão do árbitro?
 - A) Não, pois em caso de agressão a elementos da equipa de arbitragem, o jogo deve ser sempre dado por terminado. O árbitro deve fazer menção dos factos no Relatório do Jogo.
 - B) Não, como o árbitro-assistente ficou impossibilitado, o jogo devia ter sido suspenso definitivamente. O árbitro deve fazer menção dos factos no Relatório do Jogo.**
 - C) Sim, dado tratar-se de um ato isolado o árbitro tem poder discricionário para, mesmo assim, dar continuidade ao jogo.
 - D) Não, neste caso o jogo só poderia continuar se o elemento agredido fosse substituído por um árbitro no ativo.

3. Na execução de um pontapé de penalti em tempo normal de jogo, a bola rebentou no percurso para a baliza. Que decisão se deve o árbitro tomar?
 - A) Efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no local mais perto onde a bola rebentou.

- B) Efetuar um lançamento de bola ao solo, junto ao poste, no local onde ela se tornou defeituosa.
- C) Validar o golo.
- D) Mandar repetir o pontapé de penalti.
4. Um jogador executa um lançamento lateral, lançando a bola na direção da sua baliza. O guarda-redes, toca a bola com a mão, mas não consegue impedir que esta entre na sua baliza. Como deverá proceder o árbitro?
- A) Assinala pontapé de penalti e adverte o defensor.
- B) Considera golo válido.
- C) Assinala pontapé de canto.
- D) Assinala pontapé de penalti.
5. Um jogador, em posição de fora de jogo corre rapidamente em direção ao seu meio campo, e aí joga a bola, infringindo a lei 11. Indique o local onde deve ser executado o pontapé livre indireto?
- A) O pontapé livre indireto deve ser executado no local onde o jogador se encontrava no momento do passe.
- B) O pontapé livre direto tem de ser executado no meio campo da equipa defensora.
- C) O pontapé livre indireto deve ser executado no local onde o jogador jogou a bola.
- D) O pontapé livre indireto deve ser executado em cima da linha de meio campo.
6. Um guarda-redes que esteja impossibilitado de continuar antes ou durante os pontapés de penalti e cuja equipa não tenha usado o número máximo de substituições autorizadas, pode ser substituído?
- A) Não. A outra equipa deverá retirar sempre um jogador dos habilitados.
- B) Sim. Por um suplente inscrito ou por um jogador excluído para ficar com o mesmo número de jogadores que a equipa adversária.
- C) Pode em todas as circunstâncias.
- D) As respostas anteriores estão todas erradas.
7. Pontapé de penalti que foi executado para trás, pelo que levou o árbitro a tomar a seguinte decisão técnica:
- A) Se golo repete. Não foi golo assinala pontapé- livre indireto.
- B) Se golo repete. Não foi golo recomeça em conformidade.
- C) Assinala em qualquer das circunstâncias pontapé- livre indireto.
- D) Se golo interrompe e assinala bola ao solo.
8. Um suplente entra em terreno de jogo e pontapeia a bola para canto, quando esta ia a entrar na baliza da sua equipa. Qual deve ser a decisão do árbitro?
- A) Pontapé de penalti e expulsão.
- B) Bola ao solo e expulsão.
- C) Bola ao solo e cartão amarelo.
- D) Pontapé de penalti e cartão amarelo.
9. Com o jogo a decorrer, dois jogadores, um de cada equipa, devido à ação da jogada, saem do terreno de jogo, pela linha de baliza. O jogador defensor agride o jogador atacante. Qual deve ser a decisão do árbitro?
- A) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor por conduta violenta e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- B) Interrompe o jogo, adverte o jogador agressor e recomeça o jogo com pontapé livre indireto onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor por conduta violenta e recomeça o jogo com pontapé livre direto ou pontapé de penalti.

- D) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor por força excessiva e recomeça o jogo com pontapé livre direto em cima da linha de baliza no local mais próximo por onde saíram os jogadores.
10. Durante a execução dos pontapés da marca de penáلتي, dois adversários executantes são expulsos. Qual deve ser a decisão do árbitro?
- A) Termina a execução dos pontapés de penáلتي.
B) **Prosegue com a marcação com os restantes pontapés.**
C) Permite a substituição dos jogadores expulsos por suplentes, uma vez que as equipas ainda possuem uma substituição cada.
D) Permite a substituição dos jogadores expulsos por jogadores que não foram convocados que estão na bancada.
11. No final do jogo este foi prorrogado para a execução de um pontapé de penalti. O jogador executante, no final da sua corrida, simula pontapear para um lado da baliza e depois chuta para o outro introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o árbitro?
- A) Fazer fintas durante a corrida de balanço para execução de um pontapé de penalti para confundir o adversário são autorizadas e faz parte do futebol. O árbitro deve validar o golo.
B) O pontapé de penalti deve ser repetido, não havendo motivo para qualquer sanção disciplinar.
C) **O jogador deve ser advertido, o golo não é validado, e o final do jogo deve ser dado por terminado.**
D) Simular pontapear a bola depois de terminar a sua corrida de balanço é considerado uma infração à Lei 10 e um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Assim, o golo não será validado, repetindo-se o pontapé de penalti.
12. Um jogador atacante, para impedir o guarda-redes de repor a bola em jogo após uma defesa, obstrui-o sem contacto no momento em que pontapeia a bola. Como deverá agir?
- A) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto.
B) **Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé -livre indireto.**
C) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé -livre direto e advertir o jogador atacante.
D) Deverá interromper o jogo advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto.
13. Com o jogo a decorrer um jogador defensor dentro da sua área, cuspiu sobre o seu adversário fora da área mas no terreno. Que decisão deve o árbitro tomar?
- A) Interrompe o jogo, expulsa o defensor e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
B) **Interrompe o jogo, expulsa o defensor e recomeça o jogo com um pontapé livre direto.**
C) Interrompe o jogo, adverte o defensor uma vez que o avançado se encontrava fora do terreno de jogo, e recomeça com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
D) Deixa continuar o jogo e na próxima interrupção, adverte o infrator.
14. Como deve ser recomeçado o jogo, quando o árbitro interrompa o jogo por uso de linguagem injuriosa ou gestos ofensivos?

- A) Se o jogo estiver a decorrer dentro da área de penáلتi, se for defensor assinala pontapé de penáلتi, se for avançado pontapé livre-indireto. O jogador é sempre expulso.
- B) Se o árbitro interromper o jogo para penalizar um jogador com expulsão, por uso de linguagem injuriosa, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto.
- C) Em todas as situações o árbitro deve expulsar e assinalar pontapé livre-direto ou penáلتi.
- D) Nenhuma das respostas estão certas.
15. Numa ação normal de uma jogada, dois jogadores adversários saem pela linha lateral e aí um deles agride o adversário. O que fazer?
- A) Deve assinalar um pontapé livre direto contra a equipa do infrator a executar na linha delimitadora do terreno de jogo no local mais próximo da infração.
- B) Executar um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola.
- C) Expulsa o agressor e executa um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola.
- D) Expulsa o agressor por conduta violenta e recomeça o jogo com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava.
16. Dum pontapé de saída, não pode obter-se diretamente um golo na sua baliza. Diga o que deve fazer o árbitro, se o executante introduzir a bola diretamente na baliza adversária.
- A) Manda repetir o pontapé de saída.
- B) Manda executar um pontapé de baliza.
- C) Manda executar um pontapé de canto.
- D) Valida o golo.
17. Com o jogo a decorrer, um jogador retirou os números da sua camisola. O árbitro interrompeu o jogo, pois não havia lugar à aplicação da “lei da vantagem”, advertiu o jogador e solicitou que ele regularizasse a situação. Como deve ser recomeçado o jogo?
- A) Como o jogador incorreu em comportamento antidesportivo, o jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde o jogador se encontrava.
- B) Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando o árbitro interrompeu o jogo.
- C) Trata-se de uma infração à Lei 4, devendo o jogo recomeçar com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D) Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde o jogador se encontrava quando o árbitro interrompeu o jogo.
18. Imediatamente a seguir ao recomeço do jogo por obtenção de um golo, o árbitro apercebe-se que a equipa que marcou o golo tem um jogador a mais e esse jogador nesse momento interfere no jogo. O que deve fazer o árbitro?
- A) Interrompe o jogo. Valida o golo, adverte o jogador a mais, manda-o sair do terreno de jogo e pune a sua equipa com livre direto ou penáلتi.
- B) Interrompe o jogo. Como foi imediatamente a seguir, invalida o golo, adverte o jogador a mais, fá-lo sair do terreno de jogo e pune a sua equipa com livre direto.
- C) Interrompe o jogo. O golo é válido, o jogador a mais é advertido e é mandado sair do terreno de jogo e o jogo recomeço com livre direto contra a sua equipa.
- D) Interrompe o jogo. O golo é válido, o jogador a mais é advertido e é mandado sair do terreno de jogo e o jogo recomeço com livre indireto contra a sua equipa uma vez que apenas jogou a bola.

19. Existem diversas situações em que um jogador pode ser advertido por comportamento antidesportivo. Das situações abaixo referidas, diga quando há lugar a advertência.
- A) Jogador sai do terreno de jogo para trocar de camisola.
 - B) Jogador tenta enganar o árbitro simulando uma lesão ou ser vítima de uma falta.
 - C) Jogador atua de uma maneira que demonstra falta de respeito pelo jogo.
 - D) Nas situações B e C.
20. O GR executou um pontapé livre indireto na sua área de penalti, a bola entrou em jogo, mas pela força do vento voltou em direção da sua baliza. O guarda-redes voltou a tocá-la com as mãos. O que deve decidir o árbitro?
- A) Mandar repetir o pontapé livre indireto.
 - B) Assinalar um pontapé-livre indireto no local onde o GR jogou a bola pela segunda vez.
 - C) Recomeça o jogo com um novo pontapé-livre direto no local onde o GR agarrou a bola com a mão na sua área.
 - D) Expulsar o GR por anular clara oportunidade de golo do adversário e assinalar PP.

	ACADEMIA DE ARBITRAGEM	
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU		
	CONSELHO DE ARBITRAGEM	
1ª ARA de Futebol		
Viseu, 05 de outubro de 2017		ÉPOCA 2017/2018
TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros C3) – 2ª Chamada		

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Ao executar-se um pontapé-livre, o jogador encarregado da sua execução levanta a bola com o bico da bota para um seu colega que se encontrava ao seu lado, o qual, aplicando um forte pontapé, introduz a bola na baliza adversária. Deverá, nestas circunstâncias validar-se ou não este golo?
 - a. O golo não deverá ser validado e o pontapé-livre deve ser repetido.
 - b. Segundo as leis de jogo, esta forma de executar o livre não é permitida, por isso este deverá ser repetido e o jogador advertido por comportamento antidesportivo.
 - c. O golo não deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma incorreta.
 - d. O golo deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma correta.
2. Um jogador recusa-se a ser substituído. O que deve fazer o árbitro?
 - a. Dar o jogo por terminado e relatar o fato no Relatório do Jogo.
 - b. Deixar seguir o jogo. Não faz parte das competências do árbitro obrigar o jogador a sair para ser substituído.
 - c. Advertir o jogador por recusar sair do terreno de jogo e expulsá-lo por segunda advertência, se ele persistir com a mesma atitude.
 - d. Todas as respostas estão incorrectas.
3. Com o jogo a decorrer, um jogador ultrapassa acidentalmente as linhas limite do terreno por ação do jogo. Como deve proceder o árbitro?
 - a. Interrompe o jogo e pune-o com um pontapé-livre indireto.
 - b. Interrompe o jogo, adverte-o e pune-o com um pontapé-livre indireto.
 - c. Deixa prosseguir o jogo.
 - d. Deixa prosseguir o jogo e adverte-o na 1ª interrupção.

4. Depois do árbitro interromper o jogo, o guarda-redes da equipa visitada, saiu do terreno de jogo e foi agredir um espectador. O árbitro e bem recomeçou o jogo com um lançamento de bola ao solo. Para que a decisão do árbitro tivesse correta, haverá que considerar uma das situações:
 - a. Porque se tratou de um confronto com um espectador.
 - b. Porque o árbitro quando interrompeu o jogo, foi para efetuar uma bola ao solo.
 - c. Porque o guarda-redes saiu do terreno de jogo.
 - d. Porque o espectador era adepto da equipa visitada.
5. Um jogador agrediu um adversário com um murro na cara. Se o jogo estivesse interrompido, como recomeçava?
 - a. Livre direto ou pontapé penálti.
 - b. Bola ao solo.
 - c. Livre indirecto.
 - d. Em conformidade com o motivo que levou à sua interrupção.
6. O capitão de uma equipa teve de abandonar o jogo devido a ter-se lesionado, sendo as suas funções ocupadas pelo sub-capitão. Passado algum tempo o citado capitão regressa ao jogo. Será obrigatório ocupar de novo o lugar de capitão, ou pode continuar o seu colega a desempenhar essa missão?
 - a. É obrigatório.
 - b. Fica ao critério do sub-capitão decidir se continua a assumir essa missão ou se pretende que o capitão a desempenhe novamente.
 - c. Essa missão deve ser novamente assumida pelo capitão, a partir do momento em que este regressa ao jogo.
 - d. Essa missão pode continuar a ser desempenhada pelo colega, desde que o capitão não pretenda assumi-la novamente.
7. Um guarda-redes suplente pode ou não participar no jogo sem o guarda-redes titular sair?
 - a. Pode, se substituir qualquer jogador substituído ou expulso
 - b. Tal situação não é permitida exceto se substituir o guarda-redes
 - c. Pode, se substituir qualquer jogador efetivo ou substituído
 - d. Pode, isto é, se substituir qualquer jogador efetivo
8. Relativamente ao cumprimento de distâncias regulamentares e de acordo com as leis do jogo, haverá a considerar a resposta que está mais correta:
 - a. No lançamento lateral os jogadores adversários do lançador, devem estar todos a 2 metros do local da sua execução.
 - b. No pontapé de saída, todos os jogadores adversários do executante, devem estar a 9,15 mts da bola.
 - c. Nos pontapés livres na área de penálti a favor da equipa defensora, a distância a que devem estar os adversários do executante é variável.
 - d. Todas as respostas estão corretas
9. Se não existir quarto árbitro, o árbitro assistente, no processo de substituição deve:

- a. Deve mover-se para a linha lateral para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
 - b. Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve receber sinal para recomeçar o jogo.
 - c. Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele o jogador suplente se vá sentar no banco e recebe o devido sinal do árbitro assistente.
 - d. Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
10. A linguagem corporal é uma ferramenta que o árbitro não deve usar para:
- a. Ajudar a controlar o jogo.
 - b. Mostrar autoridade e autodomínio.
 - c. Explicar uma decisão.
 - d. Todas as respostas estão corretas.
11. Regra geral, os árbitros assistentes devem abster-se de qualquer sinal feito com a mão de forma ostensiva. No entanto, em certos casos, um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Qual a recomendação existente para este tipo de situações e salientado no Livro das leis do Jogo?
- a. Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.
 - b. Que ninguém se deve aperceber do sinal.
 - c. Deve ser dado com o dedo indicador.
 - d. Deve ser dado com a mão aberta.
12. Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado por esse facto de:
- a. Conduta violenta.
 - b. Falta grosseira.
 - c. Força despropositada.
 - d. Violência física.
13. "De acordo com a Lei 8, a bola está em jogo em todas as outras situações, inclusive quando ressaltar para o terreno de jogo após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem, num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no terreno de jogo." Concorda?
- a. Sim, mas em parte.
 - b. Sim, totalmente correto.
 - c. Retirando "um elemento da equipa de arbitragem", tudo o mais está correto.
 - d. Todas as respostas estão erradas.
14. "O árbitro recomeçou o jogo com bola ao solo". Qual das respostas que se seguem, está de acordo com esta afirmação?

- a. Jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa e com o jogo a decorrer.
 - b. O jogador reentrou sem autorização em campo e agrediu o árbitro.
 - c. O jogador agrediu um colega de equipa sobre a linha lateral.
 - d. O jogo havia sido interrompido por situação imprevista.
15. A bola depois de bater no árbitro, saiu pela linha lateral. Assim, o recomeço (LL) pertence:
- a. À equipa que tocou a bola antes de embater no árbitro.
 - b. À equipa que não tocou a bola antes desta tocar no árbitro.
 - c. A nenhuma das equipas. Havia lugar a uma bola ao solo.
 - d. Todas as respostas estão incorretas.
16. Relativamente às recomendações de colocação e movimentação dos árbitros assistentes, qual a resposta a considerar mais ajustada ao seu desempenho?
- a. Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha do penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
 - b. Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha com o último jogador da barreira. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
 - c. Só pode correr de frente para o terreno de jogo e sempre com o campo de visão aberto na procura do posicionamento do árbitro.
 - d. Deve acompanhar sempre o penúltimo defensor em qualquer parte do terreno de jogo e junto da área de penálti deve estar com o corpo virado para a bandeira de canto.
17. Num jogo onde ocorreu uma confrontação em grupo, momentos houve em que a equipa de arbitragem não funcionou. Neste sentido, o que está recomendado, quando ocorrem este tipo de situações?
- a. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve ficar junto dos bancos dos técnicos.
 - b. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer na zona de acesso aos balneários.
 - c. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer nas proximidades das áreas técnicas.
 - d. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro corre para o centro do terreno de jogo, tal como os árbitros assistentes.

18. Situações de golo - não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:
- Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.
 - Levantar a bandeira.
 - Correr de imediato para a zona de meio campo.
 - Ficar estático.
19. De modo a garantir que o jogador lesionado não usa ou prolonga o atraso de modo incorreto, os árbitros devem:
- Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) para que estes possam avaliar a lesão.
 - Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que não deve retardar o recomeço do jogo. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos .
 - Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Só permite a equipa médica se verificar que é mesmo necessária para avaliar uma possível lesão.
 - Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos .
20. A lei 5 faz referencia às decisões do árbitro e evidencia que as mesmas sejam:
- Respeitadas.
 - Anuladas.
 - Criticadas.
 - Omitidas.

	
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU	
	CONSELHO DE ARBITRAGEM
1ª Ação de Futebol	
Viseu, 05 de outubro de 2017	ÉPOCA 2017/2018
TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (C4 e C5) – 2ª Chamada	

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, envolvendo a letra pretendida num círculo. Se o círculo envolver mais que uma opção, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Se se enganar na colocação de um círculo, risque- (ficando o círculo todo preenchido) e opte por outra solução com mais um círculo.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Foi efetuada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. E se o árbitro não foi informado?
 - a. O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente.
 - b. O suplente não pode continuar a jogar, é tomada a medida disciplinar adequada, cartão amarelo e a questão é reportada à autoridade competente.
 - c. Não toma qualquer medida, desde que depois o capitão venha a esclarecer a situação.
 - d. Adverte por comportamento antidesportivo o suplente e regulariza o processo de substituição.

2. De acordo com a lei 10:
 - a. Os pontapés da marca de penálti têm lugar após o jogo terminar e, salvo estipulado em contrário, aplicam-se as leis do jogo em questão.
 - b. Um pontapé de penálti tem lugar após o jogo terminar e ocorre por infração às determinações da lei 12 e 10.
 - c. As infrações a esta lei constam da lei 15.
 - d. O árbitro tem poderes para alterar as determinações inseridas na Lei.

3. Para além do atual sinal “com os dois braços”, um sinal semelhante “com um braço” é agora permitido. A que situação se refere a citação?
 - a. À técnica do “espera e vê”.
 - b. À aplicação da lei da vantagem.
 - c. À sinalética do pontapé livre direto.
 - d. À sinalética do pontapé livre indireto.

4. Qual destes sinais do árbitro assistente é mais apropriado quando um golo for marcado, continuando a bola em jogo?
- Fica imóvel no limite da área de penálti.
 - Corre 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo.
 - Não faz nenhum sinal.
 - Levanta em primeiro lugar a bandeira para chamar a atenção do árbitro, correndo de seguida ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo.
5. Qual deve ser o posicionamento do AA no decorrer do jogo?
- Deve de estar em linha com o penúltimo defensor.
 - Deve de estar em linha com o penúltimo defensor ou os dois últimos defensores.
 - Deve de estar em linha com o penúltimo defensor ou os dois últimos defensores ou quando a bola os ultrapassar deve seguir a linha desta.
 - Em linha sempre com a bola.
6. Pontapé de penálti. Qual o local em que se deve colocar o AA por ocasião da marcação de um pontapé de penálti durante o tempo normal do jogo?
- Deve colocar-se na interceção da linha da área de baliza perpendicular à linha de baliza com a linha de baliza.
 - Deve colocar-se na interceção da linha da área de penálti paralela à linha de baliza com a linha de baliza.
 - Deve colocar-se na interceção da linha da área de penálti perpendicular à linha de baliza com a linha de baliza.
 - Não deve sair da linha lateral e ficar alinhado com a bola.
7. Porque motivos pode um AA entrar no terreno de jogo?
- Para ajudar o árbitro durante um conflito entre jogadores.
 - Para garantir a distância de 9,15 metros nos pontapés livres.
 - Quando é necessária uma consulta direta para com o árbitro.
 - Todas as respostas estão corretas.
8. Como deve proceder o árbitro assistente se a bola ultrapassar a linha lateral longe da sua posição e não tenha a certeza a que equipa pertence o lançamento lateral?
- Deve dar sinal com o corpo para informar o árbitro que a bola saiu, estabelecer contacto visual com ele e seguir o seu sinal.
 - Não deve fazer qualquer sinalética e esperar pelo sinal do árbitro que a bola saiu, e seguir o seu sinal.
 - Deve levantar a sua bandeirola para informar o árbitro que a bola saiu, estabelecer contacto visual com ele e seguir o seu sinal.
 - Deve levantar a sua bandeirola para informar o árbitro que a bola saiu e seguir o seu sinal.

9. Qual a distância da barra da baliza, paralela à linha de baliza (parte exterior) ao solo?
- 2,44metros.
 - 2,52metros.
 - 2,56metros.
 - 2,54 a 2,56metros.
10. Com o jogo a decorrer entra em terreno de jogo uma segunda bola. Que decisão deve tomar o árbitro?
- Deixa que o jogo continue e espera pela primeira interrupção para retirar a segunda bola.
 - Interrompe o jogo, manda retirar a segunda bola, e recomeça com uma bola ao solo no local da bola do jogo.
 - Interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola, recomeçando o jogo com uma bola ao solo no local da bola do jogo.
 - Deixa que o jogo continue se não interfere no jogo. Caso contrário, interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola e recomeça com uma bola ao solo no local da bola do jogo.
11. Qual a punição para com um jogador que ao cometer jogo perigoso perante um adversário, o atinge, por exemplo, numa perna?
- O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penáti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penáti. Disciplinarmente o jogador deve ser punido conforme a gravidade da infração.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre indireto contra a sua equipa no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser punido conforme a gravidade da infração.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penáti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penáti. Disciplinarmente o jogador não deve ser punido.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penáti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penáti. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.
12. Para o árbitro considerar correto um lançamento lateral, como deve este ser executado relativamente aos pés do lançador?
- O lançador deve ter, pelo menos parcialmente, os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 - O lançador deve ter os dois pés totalmente sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 - O lançador deve ter, os dois pés totalmente sobre o terreno exterior a esta linha.
 - O lançador deve ter, os dois pés a fazer frente ao terreno de jogo.

13. Se um jogador, ao efetuar de forma incorreta um lançamento lateral, atirar a bola intencionalmente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la. Deve o árbitro:
- Interromper o jogo e conceder lançamento lateral à equipa adversária. Atuar disciplinarmente de acordo com a gravidade da ação.
 - Só interrompe se foi de forma negligente.
 - Só interrompe se foi de forma imprudente.
 - Só interrompe se foi com força excessiva.
14. Um jogador da equipa visitada, pontapeia a bola intencionalmente contra um suplente que estava na linha lateral a efetuar exercícios de aquecimento. Este suplente era seu companheiro de equipa. Como deve recomeçar o jogo dado que o árbitro o interrompeu?
- Com uma bola ao solo.
 - Com um livre indireto.
 - Com um livre direto.
 - Com um livre direto ou pontapé de penálti.
15. Depois do árbitro autorizar o lançamento de linha lateral, o executante enviou a bola para a sua área de penálti onde o guarda-redes, seu colega, atento, desviou a bola para lá da linha de baliza com a mão, a qual saiu perto da bandeirola de canto. O que decidir?
- Assinalar livre indireto.
 - Assinalar livre direto.
 - Assinalar pontapé de canto.
 - Assinalar lançamento lateral.
16. A substituição de um jogador por um suplente deve obedecer a determinadas condições. Assim, das hipóteses que se seguem, qual aquela que está correta?
- Um jogador que é substituído recebe autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo, exceto se já se encontrar fora do terreno.
 - Um jogador que é substituído é obrigado a deixar o terreno de jogo pela linha de meio campo, e já não pode participar no jogo, exceto nos casos em que as substituições ilimitadas sejam permitidas.
 - Se um jogador que vai ser substituído se recusar a deixar o terreno de jogo, o jogo não deve continuar.
 - Um jogador que é substituído não recebe autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo.
17. Um jogador, um suplente ou um jogador que foi substituído e tenha sido expulso deve abandonar:
- A zona envolvente do terreno de jogo e a área técnica.
 - A zona exterior do campo.
 - A zona de acesso ao balneário.
 - As instalações do estádio.

18. De acordo com as Leis do Jogo, como podemos definir a imprudência?

- a. Significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.
- b. Significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.
- c. Significa que o jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.
- d. Significa falta de concentração.

19. O árbitro deve parar o jogo se um jogador está seriamente lesionado e tomar medidas para este ser transportado para fora do terreno de jogo. O jogador lesionado não pode ser tratado no terreno de jogo e só pode regressar após o jogo ter recomeçado; se a bola está em jogo o jogador deve regressar pela linha lateral, mas se a bola não está em jogo, o jogador pode regressar por qualquer linha que delimita o terreno de jogo. As exceções à obrigação de deixar o terreno de jogo são apenas quando:

- a. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação tiver lugar rapidamente.
- b. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.
- c. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta, se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente
- d. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.

20. Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se:

- a. Qualquer parte da cabeça ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário.
- b. Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que um adversário.
- c. Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (incluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário.
- d. Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário.

	
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU	
<input type="text"/>	CONSELHO DE ARBITRAGEM
1ª Ação de Futebol	
Viseu, 12 de setembro de 2017	ÉPOCA 2017/2018
TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Observadores)	

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, envolvendo a letra pretendida num círculo. Se o círculo envolver mais que uma opção, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Se se enganar na colocação de um círculo, risque (ficando o círculo todo preenchido) e opte por outra solução com mais um círculo.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Foi efetuada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. E se o árbitro não foi informado?**
 - a) O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente.
 - b) O suplente não pode continuar a jogar e a questão é reportada à autoridade competente.
 - c) Não toma qualquer medida desde que depois o capitão venha a esclarecer a situação.
 - d) Adverte o suplente e regulariza o processo de substituição.

2. **De acordo com a lei 10:**
 - a) Os pontapés da marca de penáti têm lugar após o jogo terminar e, salvo estipulado em contrário, aplicam-se as leis do jogo em questão.
 - b) Um pontapé de penáti tem lugar após o jogo terminar e ocorre por infração às determinações da lei 12 e 10.
 - c) As infrações a esta lei constam da lei 15.
 - d) O árbitro tem poderes para alterar as determinações inseridas na Lei.

3. **Para além do atual sinal “com os dois braços” para a aplicação da lei da vantagem, um sinal semelhante “com um braço” é agora permitido. A que se deve esta permissão?**
 - a) Uma vez que nem sempre é fácil para os árbitros correrem com os dois braços esticados.
 - b) Pela imagem que daí resulta.
 - c) Para vincar a personalidade do árbitro.
 - d) Para que os jogadores possam perceber melhor.

4. **O árbitro deve parar o jogo se um jogador está seriamente lesionado e tomar medidas para este ser transportado para fora do terreno de jogo. O jogador lesionado não pode ser tratado no terreno de jogo e só pode regressar após o jogo ter recomeçado; se a bola está em jogo o jogador deve regressar pela linha lateral, mas se a bola não está em jogo, o jogador pode regressar por qualquer linha que delimita o terreno de jogo. As exceções à obrigação de deixar o terreno de jogo são apenas quando:**
- a) Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação tiver lugar rapidamente
 - b) Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente
 - c) Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta, se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente
 - d) Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.
5. **Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se:**
- a) Qualquer parte da cabeça ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário
 - b) Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que um adversário
 - c) Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (incluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário
 - d) Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário
6. **Se um jogador, ao efetuar de forma correta um lançamento lateral, atirar a bola intencionalmente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la. Deve o árbitro:**
- a) Permitir que o jogo prossiga se não tiver sido de forma imprudente, negligente ou com força excessiva

- b) Só interrompe se foi de forma negligente
c) Só interrompe se foi de forma imprudente
d) Só interrompe se foi com força excessiva
7. **Antes do árbitro interromper o jogo, o jogador da equipa visitada, agarra a bola e atira a mesma a um suplente que estava na linha lateral a efetuar exercícios de aquecimento. Este suplente era seu companheiro de equipa. Como deve recomençar o jogo dado que o árbitro o interrompeu?**
a) Com uma bola ao solo
b) Com um livre indireto
c) Com um livre direto
d) Com um livre direto ou pontapé de penálti
8. **Depois do árbitro autorizar o lançamento de linha lateral, o executante enviou a bola para a área de penálti da equipa adversária onde o guarda-redes, atento, desviou a bola para lá da linha de baliza, a qual saiu perto da bandeirola de canto. O que decidir?**
a) Assinalar livre indireto
b) Assinalar livre direto
c) Assinalar pontapé de canto
d) Assinalar lançamento lateral
9. **A substituição de um jogador por um suplente deve obedecer a determinadas condições. Assim, das hipóteses que se seguem, qual aquela que não está correta?**
a) Um jogador que é substituído recebe autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo, exceto se já se encontrar fora do terreno
b) Um jogador que é substituído não é obrigado a deixar o terreno de jogo pela linha de meio campo, e já não pode participar no jogo, exceto nos casos em que as substituições ilimitadas sejam permitidas
c) Se um jogador que vai ser substituído se recusar a deixar o terreno de jogo, o jogo continua
d) Um jogador que é substituído não recebe autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo
10. **Relativamente ao capitão de equipa, qual a afirmação que está em conformidade com o previsto nas Leis do Jogo?**
a) O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa
b) O capitão da equipa tem um determinado estatuto e alguns privilégios especiais, mas tem também, um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa
c) O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um a responsabilidade de falar com o árbitro
d) O capitão da equipa não pode ser substituído por um colega que não seja sub-capitão
11. **Se um jogador perder acidentalmente uma bota ou uma caneleira, deve substituí-la logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, jogar a bola e/ou marcar um golo, o que deve decidir o árbitro?**

- a) Validar o golo
- b) Invalidar o golo se tal acontecer
- c) Em qualquer caso advertir o jogador
- d) Todas as respostas estão erradas

12. Quando forem usados sistemas eletrónicos de desempenho e monitorização (com o acordo da federação membro/organizador da competição em questão), deve-se considerar:

- a) Que os mesmos não podem ser perigosos
- b) Que durante o jogo, não é permitido receber ou usar as informações e dados transmitidos pelos dispositivos e sistemas na área técnica
- c) Que se podem utilizar em todas as circunstâncias
- d) As respostas A e B estão corretas

13. No jogo onde foi observador, aconteceu que o árbitro por momentos ficou impossibilitado de continuar o jogo, por ter embatido com violência num poste da baliza. Das respostas que se seguem, qual a mais correta, sobre o que está previsto, neste tipo de situações?

- a) O jogo não pode continuar e será imediatamente interrompido
- b) O jogo pode continuar sob a direção dos outros elementos da equipa de arbitragem até que a bola deixe de estar em jogo
- c) O árbitro assistente entrar imediatamente em campo
- d) O jogo termina após a assistência ao árbitro

14. Relativamente a medidas disciplinares, o árbitro:

- a) Deve tomar medidas contra elementos oficiais das equipas que não tenham um comportamento responsável, podendo expulsá-los do terreno de jogo e das suas imediações
- b) Intervir por indicação dos outros elementos da equipa de arbitragem, no que respeita a incidentes que ele próprio não pode constatar
- c) Deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático, quando ocorrerem mais do que uma infração ao mesmo tempo
- d) Todas as respostas anteriores estão corretas

15. O árbitro deve parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por quaisquer infrações à Leis ou por razões de interferência externa, por exemplo se:

- a) Se uma segunda bola entrar no terreno de jogo
- b) Se não existir iluminação artificial
- c) Se um espectador fizer barulho com uma gaita
- d) Quando necessária, a iluminação artificial não é a adequada

16. Os árbitros assistentes:

- a) devem sinalizar todos os pontapés de baliza e de canto na sua zona
- b) devem mover-se claramente com longo da linha lateral em direção à linha de meio campo quando uma falta for fora da área de penálti
- c) devem mover-se e ficar alinhados com a área de penálti quando a falta for fora da mesma

d) devem mover-se ao longo da linha lateral em direção à bandeirola de canto quando uma infração aconteça na sua zona de ação, dentro da área de penáلتi e com ângulo de visão do árbitro obstruído

17. Não se considera infração por imprudência ou negligência, quando:

- a) Um jogador empurra um adversário
- b) Um jogador salta sobre um adversário
- c) Um jogador cospe sobre um adversário
- d) Um jogador carrega um adversário

18. No interior da sua própria área de penáلتi, o guarda-redes não pode ser sancionado com um pontapé- livre direto ou outra sanção relacionada por jogar a bola com as mãos. Contudo, pode ser sancionado:

- a) Com um pontapé livre indireto por infrações relativas ao contacto da bola com as mãos
- b) Com um pontapé de penáلتi se jogar a bola com as mãos na área de baliza adversária
- c) Com um pontapé de penáلتi se socar a bola fora da sua área de baliza
- d) Todas as respostas estão erradas

19. Enquanto observador, verificou que um jogador estava a proteger a bola colocando-se entre um adversário e aquela. O árbitro nada assinalou. Para que aquela decisão possa estar correta, haverá que ter em atenção alguns aspetos. Mencione o que é fundamental, verificar neste tipo de situações:

- a) Nestas situações não haverá que considerar qualquer outro aspeto
- b) Se ocorreu uma situação de disputa de bola ou entrada sobre o adversário
- c) Desde que a bola se encontre a uma distância jogável e que não agarre o adversário fazendo uso dos braços ou do corpo. Se a bola se encontrar a uma distância jogável, o jogador pode ser carregado de forma correta por um adversário
- d) Desde que a bola se encontre a uma distância jogável e que não agarre o adversário fazendo uso dos braços ou do corpo. Se a bola se encontrar a uma distância não jogável, o jogador pode ser carregado de forma correta por um adversário

20. Existem circunstâncias diferentes em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo, por exemplo se um jogador:

- a) Traça marcas não autorizadas no terreno de jogo
- b) Atua de uma maneira que demonstra falta de respeito pelo jogo
- c) Comete, por negligência, uma infração sancionada com um pontapé livre direto
- d) Todas as respostas anteriores estão corretas

	
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU	
<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	CONSELHO DE ARBITRAGEM
1ª Ação de Futebol	
Viseu, 04 de outubro de 2017	ÉPOCA 2017/2018
TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Observadores) - repetição	

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, envolvendo a letra pretendida num círculo. Se o círculo envolver mais que uma opção, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Se se enganar na colocação de um círculo, risque (ficando o círculo todo preenchido) e opte por outra solução com mais um círculo.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Foi efetuada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. E se o árbitro não foi informado?
 - a. O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente.
 - b. O suplente não pode continuar a jogar, é tomada a medida disciplinar adequada, cartão amarelo e a questão é reportada à autoridade competente.
 - c. Não toma qualquer medida, desde que depois o capitão venha a esclarecer a situação.
 - d. Adverte por comportamento antidesportivo o suplente e regulariza o processo de substituição.

2. De acordo com a lei 10:
 - a. Os pontapés da marca de penáti têm lugar após o jogo terminar e, salvo estipulado em contrário, aplicam-se as leis do jogo em questão.
 - b. Um pontapé de penáti tem lugar após o jogo terminar e ocorre por infração às determinações da lei 12 e 10.
 - c. As infrações a esta lei constam da lei 15.
 - d. O árbitro tem poderes para alterar as determinações inseridas na Lei.

3. Para além do atual sinal “com os dois braços”, um sinal semelhante “com um braço” é agora permitido. A que situação se refere a citação?
 - a. À técnica do “espera e vê”.
 - b. À aplicação da lei da vantagem.
 - c. À sinalética do pontapé livre direto.
 - d. À sinalética do pontapé livre indireto.

4. Qual destes sinais do árbitro assistente é mais apropriado quando um golo for marcado, continuando a bola em jogo?
- Fica imóvel no limite da área de penálti.
 - Corre 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo.
 - Não faz nenhum sinal.
 - Levanta em primeiro lugar a bandeira para chamar a atenção do árbitro, correndo de seguida ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo.
5. Qual deve ser o posicionamento do AA no decorrer do jogo?
- Deve de estar em linha com o penúltimo defensor.
 - Deve de estar em linha com o penúltimo defensor ou os dois últimos defensores.
 - Deve de estar em linha com o penúltimo defensor ou os dois últimos defensores ou quando a bola os ultrapassar deve seguir a linha desta.
 - Em linha sempre com a bola.
6. Pontapé de penálti. Qual o local em que se deve colocar o AA por ocasião da marcação de um pontapé de penálti durante o tempo normal do jogo?
- Deve colocar-se na interceção da linha da área de baliza perpendicular à linha de baliza com a linha de baliza.
 - Deve colocar-se na interceção da linha da área de penálti paralela à linha de baliza com a linha de baliza.
 - Deve colocar-se na interceção da linha da área de penálti perpendicular à linha de baliza com a linha de baliza.
 - Não deve sair da linha lateral e ficar alinhado com a bola.
7. Porque motivos pode um AA entrar no terreno de jogo?
- Para ajudar o árbitro durante um conflito entre jogadores.
 - Para garantir a distância de 9,15 metros nos pontapés livres.
 - Quando é necessária uma consulta direta para com o árbitro.
 - Todas as respostas estão corretas.
8. Como deve proceder o árbitro assistente se a bola ultrapassar a linha lateral longe da sua posição e não tenha a certeza a que equipa pertence o lançamento lateral?
- Deve dar sinal com o corpo para informar o árbitro que a bola saiu, estabelecer contacto visual com ele e seguir o seu sinal.
 - Não deve fazer qualquer sinalética e esperar pelo sinal do árbitro que a bola saiu, e seguir o seu sinal.
 - Deve levantar a sua bandeirola para informar o árbitro que a bola saiu, estabelecer contacto visual com ele e seguir o seu sinal.
 - Deve levantar a sua bandeirola para informar o árbitro que a bola saiu e seguir o seu sinal.

9. Qual a distância da barra da baliza, paralela à linha de baliza (parte exterior) ao solo?
- 2,44metros.
 - 2,52metros.
 - 2,56metros.
 - 2,54 a 2,56metros.
10. Com o jogo a decorrer entra em terreno de jogo uma segunda bola. Que decisão deve tomar o árbitro?
- Deixa que o jogo continue e espera pela primeira interrupção para retirar a segunda bola.
 - Interrompe o jogo, manda retirar a segunda bola, e recomeça com uma bola ao solo no local da bola do jogo.
 - Interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola, recomeçando o jogo com uma bola ao solo no local da bola do jogo.
 - Deixa que o jogo continue se não interfere no jogo. Caso contrário, interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola e recomeça com uma bola ao solo no local da bola do jogo.
11. Qual a punição para com um jogador que ao cometer jogo perigoso perante um adversário, o atinge, por exemplo, numa perna?
- O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penáti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penáti. Disciplinarmente o jogador deve ser punido conforme a gravidade da infração.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre indireto contra a sua equipa no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser punido conforme a gravidade da infração.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penáti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penáti. Disciplinarmente o jogador não deve ser punido.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penáti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penáti. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.
12. Para o árbitro considerar correto um lançamento lateral, como deve este ser executado relativamente aos pés do lançador?
- O lançador deve ter, pelo menos parcialmente, os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 - O lançador deve ter os dois pés totalmente sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 - O lançador deve ter, os dois pés totalmente sobre o terreno exterior a esta linha.
 - O lançador deve ter, os dois pés a fazer frente ao terreno de jogo.

13. Se um jogador, ao efetuar de forma incorreta um lançamento lateral, atirar a bola intencionalmente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la. Deve o árbitro:
- Interromper o jogo e conceder lançamento lateral à equipa adversária. Atuar disciplinarmente de acordo com a gravidade da ação.
 - Só interrompe se foi de forma negligente.
 - Só interrompe se foi de forma imprudente.
 - Só interrompe se foi com força excessiva.
14. Um jogador da equipa visitada, pontapeia a bola intencionalmente contra um suplente que estava na linha lateral a efetuar exercícios de aquecimento. Este suplente era seu companheiro de equipa. Como deve recomeçar o jogo dado que o árbitro o interrompeu?
- Com uma bola ao solo.
 - Com um livre indireto.
 - Com um livre direto.
 - Com um livre direto ou pontapé de penálti.
15. Depois do árbitro autorizar o lançamento de linha lateral, o executante enviou a bola para a sua área de penálti onde o guarda-redes, seu colega, atento, desviou a bola para lá da linha de baliza com a mão, a qual saiu perto da bandeirola de canto. O que decidir?
- Assinalar livre indireto.
 - Assinalar livre direto.
 - Assinalar pontapé de canto.
 - Assinalar lançamento lateral.
16. A substituição de um jogador por um suplente deve obedecer a determinadas condições. Assim, das hipóteses que se seguem, qual aquela que está correta?
- Um jogador que é substituído recebe autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo, exceto se já se encontrar fora do terreno.
 - Um jogador que é substituído é obrigado a deixar o terreno de jogo pela linha de meio campo, e já não pode participar no jogo, exceto nos casos em que as substituições ilimitadas sejam permitidas.
 - Se um jogador que vai ser substituído se recusar a deixar o terreno de jogo, o jogo não deve continuar.
 - Um jogador que é substituído não recebe autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo.
17. Um jogador, um suplente ou um jogador que foi substituído e tenha sido expulso deve abandonar:
- A zona envolvente do terreno de jogo e a área técnica.
 - A zona exterior do campo.
 - A zona de acesso ao balneário.
 - As instalações do estádio.

18. De acordo com as Leis do Jogo, como podemos definir a imprudência?

- a. Significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.
- b. Significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.
- c. Significa que o jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.
- d. Significa falta de concentração.

19. O árbitro deve parar o jogo se um jogador está seriamente lesionado e tomar medidas para este ser transportado para fora do terreno de jogo. O jogador lesionado não pode ser tratado no terreno de jogo e só pode regressar após o jogo ter recomeçado; se a bola está em jogo o jogador deve regressar pela linha lateral, mas se a bola não está em jogo, o jogador pode regressar por qualquer linha que delimita o terreno de jogo. As exceções à obrigação de deixar o terreno de jogo são apenas quando:

- a. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação tiver lugar rapidamente.
- b. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.
- c. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta, se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente
- d. Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário seja advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.

20. Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se:

- a. Qualquer parte da cabeça ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário.
- b. Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que um adversário.
- c. Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (incluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário.
- d. Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo adversário (excluindo a linha de meio campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário.