




ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

1

2ª Ação de Futebol

Viseu, 27 de janeiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C3

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a "X" na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. **O jogo foi interrompido aos 40m por lesão grave de um jogador. Dado que a interrupção foi de 20 m, qual o momento em que o AA deve levantar a Placa com o tempo de compensação?**
 - a) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no máximo será de 5 m) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.
 - b) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no mínimo será de 5 min) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.
 - c) O AA deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no mínimo será de 5 m) no final do último minuto.
 - d) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.

2. **Um jogador impede um LL colocando-se a menos de 2m do lançador. Este agride-o com a bola, depois de efetuar corretamente o lançamento. Sendo que a decisão disciplinar se considera de CA para o jogador que impediu e CV para o que agrediu, como recomençar o jogo?**
 - a) A lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador (incluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta acção é punida com PLI. No entanto, o lançador comete simultaneamente uma infracção, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Tratando-se de infracções simultâneas, além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLD contra a equipa do lançador.
 - b) A Lei 16 refere que um jogador que distraia o lançador (incluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta acção é punida com PLI. No entanto, o lançador comete simultaneamente uma infracção, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Tratando-se de infracções simultâneas, além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLD contra a equipa do lançador.

- c) A Lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador (excluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado correctamente, esta acção é punida com PLD. No entanto, o lançador comete simultaneamente uma infração, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Tratando-se de infrações simultâneas, além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLI contra a equipa do lançador.
- d) A Lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador (incluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado correctamente, esta acção é punida com PLI. No entanto, o lançador comete uma infração, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLD contra a equipa do lançador.

3. A Lei 14 refere que a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente. No caso de o executante executar o recomeço em causa com o joelho, não sendo obtido golo, como deve o árbitro ordenar o recomeço? E quanto a eventual ação disciplinar?

- a) No caso, a utilização do joelho não é considerada como pontapé, pelo que, qualquer que seja a consequência desta execução, o pontapé de penálti terá de ser executado adequadamente. Não haverá sanção disciplinar, apenas em caso de reincidência.
- b) No caso, a utilização do joelho não é considerada como um pontapé, e configura um comportamento antidesportivo, pelo que o jogo deve sempre recomeçar com um PLI contra a equipa do executante, sendo o mesmo advertido por comportamento antidesportivo.
- c) No caso, a utilização do joelho é considerada como um pontapé, pelo que, se for golo deverá ser validado, não havendo motivos para acção disciplinar.
- d) No caso, a utilização do joelho não é considerada como um pontapé, pelo que, qualquer que seja a consequência desta execução, o pontapé penálti terá de ser executado adequadamente. Não haverá sanção disciplinar.

4. Um jogador abandona o terreno de jogo por motivo de lesão. Após recuperar, entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro e quase de imediato pontapeia a bola pela linha lateral, evitando assim um ataque prometedor da equipa contrária. O que deve fazer o árbitro?

- a) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização e punir a sua equipa com um pontapé livre direto no local onde interferiu com o jogo.
- b) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização, advertir novamente o jogador por comportamento antidesportivo (corte de ataque prometedor) e consequente expulsão e punir a sua equipa com um pontapé livre direto no local onde interferiu com o jogo.
- c) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava.

d) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização e recomeçar o jogo com um lançamento lateral favorável à equipa contrária.

5. Que procedimento técnico se deverá tomar contra um jogador e a sua equipa se o árbitro interromper o jogo por este reentrar em campo sem autorização, depois de ter saído por lesão?

- a) Com um pontapé livre direto, no local onde se encontrava a bola.
- b) Com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava o jogador.
- c) Com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção ou de acordo com a lei 12, se o jogador a infringiu.
- d) Com um lançamento de bola ao solo onde esta se encontrava.

6. O guarda-redes estava a limpar as mãos com a toalha que tinha pendurado nas redes da baliza. Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola à baliza. Surpreendido, este apenas tem tempo de defender a bola com a toalha que lançou para a bola, evitando assim um golo certo. O árbitro apita, corre para o local e... Indique qual deve ser o procedimento disciplinar e técnico perante este facto.

- a) Expulsa o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto contra a sua equipa.
- b) Expulsa o guarda-redes por anular clara ocasião de golo e recomeça o jogo com um pontapé penálti contra a sua equipa.
- c) Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé penálti contra a sua equipa.
- d) Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto contra a sua equipa.

7. Um jogador agride outro. Após exhibir o cartão vermelho ao agressor, o árbitro ordenou o recomeço de jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa do agredido. Descreva uma situação de jogo em que tivesse sido correta esta decisão do árbitro?

- a) Esta decisão estaria correta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo sobre um jogador suplente que entrara indevidamente no terreno de jogo.
- b) Esta decisão estaria correcta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo que saiu do terreno de jogo para agredir um jogador suplente da sua própria equipa.
- c) Esta decisão estaria correta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo sobre um jogador suplente que entrara indevidamente no terreno de jogo, sem que a bola estivesse em jogo.
- d) Esta decisão estaria correta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo sobre um jogador suplente adversário fora do terreno do jogo.

8. O que entende pela expressão “espera e vê”?

- a) É o período de tempo compreendido entre a análise do fora de jogo e a tomada da decisão.

- b) É aguardar para ver se um jogador que reentra no campo toma parte ativa no jogo.
- c) É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.
- d) É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para verificar se estão reunidas as condições para a respetiva penalização de uma infração.

9. O árbitro ordenou a execução de um lançamento de linha lateral a beneficiar a equipa visitada. Ato contínuo o executante vai junto do treinador da equipa visitante e agrediu o referido técnico. Como agir técnica e disciplinarmente?

- a) Bola ao solo e expulsão.
- b) Livre-direto e expulsão.
- c) Lançamento lateral e expulsão.
- d) Livre indireto em cima da linha lateral e expulsão. Pode também expulsar o treinador se este provocou o jogador.

10. O delegado de uma equipa, “autorizado” a prestar assistência aos jogadores lesionados, foi expulso por comportamento irresponsável. O árbitro, com base nos poderes da Lei 5 permitiu a sua permanência na área técnica, dado a equipa não ter elementos da equipa disponíveis. Concorda?

- a) Concordo, dado que esta equipa não tem outro elemento da equipa médica disponível.
- b) Não concordo.
- c) Concordo.
- d) Concordo, dado que este delegado desempenhava as funções de um elemento da equipa médica e ao ser expulso a mesma não tem outro que o substitua.

11. Marcação de pontapés penálti para desempatar um jogo. O guarda-redes adianta-se antes da bola estar em jogo. O executante simula pontapear a bola no momento do remate. Não foi obtido golo. Qual a decisão?

- a) Repete e adverte os dois jogadores.
- b) Considera o pontapé falhado e adverte o executante.
- c) Sanciona a equipa do executante com PLI e adverte o executante.
- d) Repete e adverte o executante.

12. Um defensor tenta interceptar a bola com as mãos numa situação de ataque prometedor da equipa adversária, conseguindo tocar a bola com a ponta dos dedos, mas não evitando que a bola sobrasse para um avançado que deu continuidade à jogada. Nestas circunstâncias como devia proceder o árbitro?

- a) Na próxima interrupção de jogo deverá advertir o defensor.
- b) Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, em nenhuma situação de infração, mesmo que negligente, haverá lugar a acção disciplinar.
- c) Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir o defensor.
- d) Como o árbitro aplicou a lei da vantagem não deverá tomar medidas disciplinares.

13. Que sinalética deve utilizar um árbitro assistente quando o árbitro assinalar uma falta perto da linha limite da área de pontapé de penálti, mas fora desta, para informar que a falta foi cometida fora daquela área?

- a) O árbitro assistente deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha de meio campo.
- b) Deve levantar a bandeira e virar o corpo ligeiramente para o meio campo.
- c) Deve ficar parado no enfiamento da linha da área de pontapé de penáلتي.
- d) Deve levantar a bandeira e agitá-la por forma a que o árbitro sancione a falta, correndo para o alinhamento da linha da área de penáلتي.

14. Para se considerar que um jogador `destruiu uma clara oportunidade de golo de um adversário que se dirigia à sua baliza´ é necessário verificarem-se diversas condições. Quais são?

- a) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de defensores;
- b) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de defensores; a falta que impede o adversário de uma clara oportunidade de golo, que pode ser sancionada com um pontapé-livre direto ou indireto.
- c) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de defensores; a falta que impede o adversário de um ataque prometedor, que pode ser sancionada com um pontapé-livre direto ou indireto.
- d) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de atacantes e defensores.

15. Foram cometidas faltas simultâneas. Qual deve ser punida?

- a) O árbitro deve punir a primeira falta.
- b) O árbitro deve fazer uma bola ao solo, visto as faltas serem simultâneas.
- c) O árbitro deve punir a falta mais grave.
- d) O árbitro deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático.

16. Um jogador, fora do terreno de jogo, comete uma infração/falta sobre um elemento da equipa de arbitragem ou sobre um adversário (jogador/suplente/elemento oficial). Há alguma situação em que seja recomeçado o jogo com pontapé livre indireto ou é sempre direto?

- a) A Lei do Jogo não prevê qualquer situação passível de PLI.
- b) Existem situações em que a equipa do prevaricador é punida com um PLI em cima da linha delimitadora do terreno do jogo.
- c) Ambas as afirmações anteriores estão corretas.
- d) Ambas as afirmações anteriores estão erradas.

17. Se um elemento oficial agredir um suplente (ou vice-versa) fora do terreno do jogo e o árbitro o interromper é bola ao solo?

- a) Não.
- b) Nunca.
- c) Sempre.
- d) Por vezes.

18. Se um suplente/elemento oficial cometer uma infração sobre um jogador ou sobre elemento da equipa de arbitragem, fora do terreno do jogo, o árbitro ...

- a) Deve recomeçar o jogo com PLD.

- b) Deve recomeçar o jogo com pontapé penáلتي.
- c) Deve recomeçar o jogo com PP ou PLD.
- d) Deve recomeçar o jogo com bola ao solo.

19. Se um suplente/elemento oficial atirar um objeto sobre um jogador ou elemento da equipa de arbitragem que se encontra fora do terreno de jogo o que marcar?

- a) Deve recomeçar o jogo com PLD.
- b) Deve recomeçar o jogo com pontapé penáلتي.
- c) Deve recomeçar o jogo com PP ou PLD.
- d) Deve recomeçar o jogo com bola ao solo.

20. De acordo com as competências estabelecidas para os árbitros-assistentes na Lei 6 das Leis do Jogo, desde que o jogo esteja a decorrer, estes devem sempre.

- a) Assinalar quando um jogador está em posição de fora-de-jogo.
- b) Assinalar quando a bola sai totalmente pela linha lateral.
- c) Assinalar quando uma agressão aconteça e o árbitro esteja em posição correta para visualizar a mesma.
- d) Penetrar no terreno de jogo e colocar a barreira à distância regulamentar, em qualquer falta praticada pela equipa defensora na faixa de terreno do seu lado e compreendida entre a linha lateral e a linha da área de penáلتي perpendicular à linha de baliza




ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2

2ª Ação de Futebol

Viseu, 27 de janeiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C3

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. **O jogo foi interrompido aos 40m por lesão grave de um jogador. Dado que a interrupção foi de 20 m, qual o momento em que o AA deve levantar a Placa com o tempo de compensação?**
 - a) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no máximo será de 5 m) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.
 - b) O AA deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no mínimo será de 5 m) no final do último minuto.
 - c) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no mínimo será de 5 min) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.
 - d) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.

2. **Um jogador impede um LL colocando-se a menos de 2m do lançador. Este agride-o com a bola, depois de efetuar corretamente o lançamento. Sendo que a decisão disciplinar se considera de CA para o jogador que impediu e CV para o que agrediu, como recomeçar o jogo?**
 - a) A Lei 16 refere que um jogador que distraia o lançador (incluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta acção é punida com PLI. No entanto, o lançador comete simultaneamente uma infração, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Tratando-se de infrações simultâneas, além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLD contra a equipa do lançador.
 - b) A Lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador (excluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta acção é punida com PLD. No entanto, o lançador comete simultaneamente uma infração, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Tratando-se de infrações simultâneas, além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLI contra a equipa do lançador.

- c) A Lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador (incluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado correctamente, esta acção é punida com PLI. No entanto, o lançador comete simultaneamente uma infracção, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Tratando-se de infracções simultâneas, além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLD contra a equipa do lançador.
- d) A Lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador (incluindo aproximar-se a menos de 2m do local do lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado correctamente, esta acção é punida com PLI. No entanto, o lançador comete uma infracção, pois utiliza a bola para agredir o adversário. Além das punições disciplinares (CV ao lançador e CA ao jogador que se colocou a menos de 2m) é punida a mais grave. O jogo recomeça com PLD contra a equipa do lançador.

3. A Lei 14 refere que a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente. No caso de o executante executar o recomeço em causa com o joelho, não sendo obtido golo, como deve o árbitro ordenar o recomeço? E quanto a eventual acção disciplinar?

- a) No caso, a utilização do joelho não é considerada como um pontapé, e configura um comportamento antidesportivo, pelo que o jogo deve sempre recomeçar com um PLI contra a equipa do executante, sendo o mesmo advertido por comportamento antidesportivo.
- b) No caso, a utilização do joelho é considerada como um pontapé, pelo que, se for golo deverá ser validado, não havendo motivos para acção disciplinar.
- c) No caso, a utilização do joelho não é considerada como um pontapé, pelo que, qualquer que seja a consequência desta execução, o pontapé penálti terá de ser executado adequadamente. Não haverá sanção disciplinar.
- d) No caso, a utilização do joelho não é considerada como pontapé, pelo que, qualquer que seja a consequência desta execução, o pontapé de penálti terá de ser executado adequadamente. Não haverá sanção disciplinar, apenas em caso de reincidência.

4. Um jogador abandona o terreno de jogo por motivo de lesão. Após recuperar, entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro e quase de imediato pontapeia a bola pela linha lateral, evitando assim um ataque prometedor da equipa contrária. O que deve fazer o árbitro?

- a) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização, advertir novamente o jogador por comportamento antidesportivo (corte de ataque prometedor) e consequente expulsão e punir a sua equipa com um pontapé livre direto no local onde interferiu com o jogo.
- b) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização e punir a sua equipa com um pontapé livre direto no local onde interferiu com o jogo.
- c) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava.

d) O árbitro deve advertir o jogador por entrar em terreno de jogo sem sua autorização e recomeçar o jogo com um lançamento lateral favorável à equipa contrária.

5. Que procedimento técnico se deverá tomar contra um jogador e a sua equipa se o árbitro interromper o jogo por este reentrar em campo sem autorização, depois de ter saído por lesão?

- a) Com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção ou de acordo com a lei 12, se o jogador a infringiu.
- b) Com um pontapé livre direto, no local onde se encontrava a bola.
- c) Com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava o jogador.
- d) Com um lançamento de bola ao solo onde esta se encontrava.

6. O guarda-redes estava a limpar as mãos com a toalha que tinha pendurado nas redes da baliza. Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola à baliza. Surpreendido, este apenas tem tempo de defender a bola com a toalha que lançou para a bola, evitando assim um golo certo. O árbitro apita, corre para o local e... Indique qual deve ser o procedimento disciplinar e técnico perante este facto.

- a) Expulsa o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto contra a sua equipa.
- b) Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé penálti contra a sua equipa.
- c) Expulsa o guarda-redes por anular Clara ocasião de golo e recomeça o jogo com um pontapé penálti contra a sua equipa.
- d) Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto contra a sua equipa.

7. Um jogador agride outro. Após exhibir o cartão vermelho ao agressor, o árbitro ordenou o recomeço de jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa do agredido. Descreva uma situação de jogo em que tivesse sido correta esta decisão do árbitro?

- a) Esta decisão estaria correcta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo que saiu do terreno de jogo para agredir um jogador suplente da sua própria equipa.
- b) Esta decisão estaria correta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo sobre um jogador suplente que entrara indevidamente no terreno de jogo.
- c) Esta decisão estaria correta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo sobre um jogador suplente que entrara indevidamente no terreno de jogo, sem que a bola estivesse em jogo.
- d) Esta decisão estaria correta se a agressão fosse praticada por um jogador efetivo sobre um jogador suplente adversário fora do terreno do jogo.

8. O que entende pela expressão “espera e vê”?

- a) É o período de tempo compreendido entre a análise do fora de jogo e a tomada da decisão.

- b) É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para verificar se estão reunidas as condições para a respetiva penalização de uma infração.
- c) É aguardar para ver se um jogador que reentra no campo toma parte ativa no jogo.
- d) É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.

9. O árbitro ordenou a execução de um lançamento de linha lateral a beneficiar a equipa visitada. Ato contínuo o executante vai junto do treinador da equipa visitante e agrediu o referido técnico. Como agir técnica e disciplinarmente?

- a) Bola ao solo e expulsão.
- b) Lançamento lateral e expulsão.
- c) Livre-direto e expulsão.
- d) Livre indireto em cima da linha lateral e expulsão. Pode também expulsar o treinador se este provocou o jogador.

10. O delegado de uma equipa, “autorizado” a prestar assistência aos jogadores lesionados, foi expulso por comportamento irresponsável. O árbitro, com base nos poderes da Lei 5 permitiu a sua permanência na área técnica, dado a equipa não ter elementos da equipa disponíveis. Concorda?

- a) Não concordo.
- b) Concordo, dado que esta equipa não tem outro elemento da equipa médica disponível.
- c) Concordo.
- d) Concordo, dado que este delegado desempenhava as funções de um elemento da equipa médica e ao ser expulso a mesma não tem outro que o substitua.

11. Marcação de pontapés penálti para desempatar um jogo. O guarda-redes adianta-se antes da bola estar em jogo. O executante simula pontapear a bola no momento do remate. Não foi obtido golo. Qual a decisão?

- a) Repete e adverte os dois jogadores.
- b) Sanciona a equipa do executante com PLI e adverte o executante.
- c) Considera o pontapé falhado e adverte o executante.
- d) Repete e adverte o executante.

12. Um defensor tenta intercetar a bola com as mãos numa situação de ataque prometedor da equipa adversária, conseguindo tocar a bola com a ponta dos dedos, mas não evitando que a bola sobrasse para um avançado que deu continuidade à jogada. Nestas circunstâncias como devia proceder o árbitro?

- a) Como o árbitro aplicou a lei da vantagem não deverá tomar medidas disciplinares.
- b) Na próxima interrupção de jogo deverá advertir o defensor.
- c) Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, em nenhuma situação de infração, mesmo que negligente, haverá lugar a acção disciplinar.
- d) Como o árbitro aplicou a lei da vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir o defensor.

13. Que sinalética deve utilizar um árbitro assistente quando o árbitro assinalar uma falta perto da linha limite da área de pontapé de penálti, mas fora desta, para informar que a falta foi cometida fora daquela área?

- a) Deve levantar a bandeira e virar o corpo ligeiramente para o meio campo.
- b) Deve ficar parado no enfiamento da linha da área de pontapé de penáلتي.
- c) O árbitro assistente deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha de meio campo.
- d) Deve levantar a bandeira e agitá-la por forma a que o árbitro sancione a falta, correndo para o alinhamento da linha da área de penáلتي.

14. Para se considerar que um jogador `destruiu uma clara oportunidade de golo de um adversário que se dirigia à sua baliza´ é necessário verificarem-se diversas condições. Quais são?

- a) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de defensores; a falta que impede o adversário de uma clara oportunidade de golo, que pode ser sancionada com um pontapé-livre direto ou indireto.
- b) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de defensores;
- c) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de defensores; a falta que impede o adversário de um ataque prometedor, que pode ser sancionada com um pontapé-livre direto ou indireto.
- d) A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de atacantes e defensores.

15. Foram cometidas faltas simultâneas. Qual deve ser punida?

- a) O árbitro deve punir a primeira falta.
- b) O árbitro deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto táctico.
- c) O árbitro deve fazer uma bola ao solo, visto as faltas serem simultâneas.
- d) O árbitro deve punir a falta mais grave.

16. Um jogador, fora do terreno de jogo, comete uma infração/falta sobre um elemento da equipa de arbitragem ou sobre um adversário (jogador/suplente/elemento oficial). Há alguma situação em que seja recomeçado o jogo com pontapé livre indireto ou é sempre direto?

- a) A Lei do Jogo não prevê qualquer situação passível de PLI.
- b) Ambas as afirmações anteriores estão corretas.
- c) Existem situações em que a equipa do prevaricador é punida com um PLI em cima da linha delimitadora do terreno do jogo.
- d) Ambas as afirmações anteriores estão erradas.

17. Se um elemento oficial agredir um suplente (ou vice-versa) fora do terreno do jogo e o árbitro o interromper é bola ao solo?

- a) Sempre.
- b) Não.
- c) Nunca.
- d) Por vezes.

18. Se um suplente/elemento oficial cometer uma infração sobre um jogador ou sobre elemento da equipa de arbitragem, fora do terreno do jogo, o árbitro ...

- a) Deve recomeçar o jogo com PLD.

- b) Deve recomeçar o jogo com pontapé penáti.
- c) Deve recomeçar o jogo com bola ao solo.
- d) Deve recomeçar o jogo com PP ou PLD.

19. Se um suplente/elemento oficial atirar um objeto sobre um jogador ou elemento da equipa de arbitragem que se encontra fora do terreno de jogo o que marcar?

- a) Deve recomeçar o jogo com PP ou PLD.
- b) Deve recomeçar o jogo com PLD.
- c) Deve recomeçar o jogo com pontapé penáti.
- d) Deve recomeçar o jogo com bola ao solo.

20. De acordo com as competências estabelecidas para os árbitros-assistentes na Lei 6 das Leis do Jogo, desde que o jogo esteja a decorrer, estes devem sempre.

- a) Assinalar quando um jogador está em posição de fora-de-jogo.
- b) Assinalar quando uma agressão aconteça e o árbitro esteja em posição correta para visualizar a mesma.
- c) Penetrar no terreno de jogo e colocar a barreira à distância regulamentar, em qualquer falta praticada pela equipa defensora na faixa de terreno do seu lado e compreendida entre a linha lateral e a linha da área de penáti perpendicular à linha de baliza.
- d) Assinalar quando a bola sai totalmente pela linha lateral.




ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

1

2ª Ação de Futebol

Viseu, 27 de janeiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C4, C5 e Cj

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a "X" na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. Quando pode regressar ao terreno de jogo, um jogador que o abandonou para colocar em ordem o seu equipamento?

- a) Em qualquer altura do jogo, logo que autorizado pelo árbitro.
- b) Não pode regressar ao terreno de jogo sem autorização do árbitro e só numa interrupção de jogo.
- c) Quando a bola esteja ou não em jogo.

d) Quando seja autorizado pelo árbitro, mas com a bola em jogo, só pela linha lateral.

2. Vários jogadores dirigem-se para junto do árbitro assistente a reclamar. Que atitude deverá tomar o árbitro?

- a) Advertir todos esses jogadores.
- b) Advertir o primeiro a protestar.

c) Advertir o jogador que mais se salientou nos protestos.

d) Não advertir nenhum jogador.

3. O árbitro tem autoridade para exhibir cartões amarelos ou vermelhos e, quando o regulamento da competição o permitir, expulsar temporariamente um jogador, desde que:

- a) Já tenha entrado no terreno de jogo para o começo do jogo até depois do jogo terminar, inclusive durante o intervalo. Não se aplica esta regra nos pontapés da marca de penálti.

b) O jogo já tenha tido o seu início.

c) Já tenha entrado no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo, prolongamento e pontapés da marca de penáti.

d) Nestes casos aplica-se o poder discricionário do árbitro.

4. Foi cometida uma falta por um defensor dentro da sua área de penáti, fora do campo de visão do árbitro, em zona especialmente próxima do árbitro assistente. Este, depois de estabelecer contacto visual com o árbitro, para verificar onde é que o árbitro estava colocado e se teria tomado alguma decisão, constata que este está de costas para si e não agiu em conformidade. Nestas circunstâncias, está determinado que:

a) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral na direção que o árbitro lhe vier a indicar.

b) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e agitar a mesma.

c) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e ficar estático.

d) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.

5. Indique, segundo a Lei 7, quais são os motivos que devem levar o árbitro a prolongar o jogo para recuperar o tempo perdido

a) Substituições; retardar o recomeço de jogo; exame e transporte de jogadores lesionados.

b) Exame das lesões dos jogadores; transporte dos jogadores lesionados; substituições; perdas de tempo; outras causas.

c) Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; sanções disciplinares; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.

d) Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.

6. Qual a equipa que executa o pontapé de saída no início da primeira parte do prolongamento?

a) A equipa que ganhe o sorteio.

b) A equipa que executou o pontapé de saída na segunda parte do jogo.

c) A equipa que perde o sorteio.

7. A que executou o pontapé no início do jogo. Nos campos de futebol de relva natural em que se vão realizar jogos de seniores podem encontrar-se que marcações?

a) Apenas as de futebol de 11.

b) As de futebol de 11 e futebol 7.

c) Quaisquer marcações desde que a cor diferente.

d) Nenhuma marcação.

8. Em que lei se fala na bola fora de jogo?

a) Na lei 15.

b) Na lei 9.

c) Na lei 5.

d) Na lei 11.

9. Um jogador atacante rematou à baliza da equipa adversária. A bola na trajetória, bateu nas costas de um jogador defensor e saiu pela linha de baliza. O vento forte levou a que a bola ficasse dentro do terreno de jogo. É sempre pontapé de canto?

a) Correto.

b) Correto, se não foi golo.

c) Não. Pode ser pontapé de baliza ou pontapé de saída.

d) Depende de quem fica de posse de bola.

10. Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo. Assim, em situações destas e enquanto árbitro assistente, deve ter em atenção as outras circunstâncias, pelo que identifique a resposta mais correta, de entre as quatro que se seguem:

a) Até à próxima interrupção de jogo e até que a equipa defensora tenha tocado a bola. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido pelo árbitro quando a bola deixe de estar em jogo.

b) Até à próxima interrupção de jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o

jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo não deve ser advertido pelo árbitro.

c) Até à próxima interrupção de jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio campo.

d) Até à próxima interrupção de jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido pelo árbitro quando a bola deixe de estar em jogo.

11. Um jogador fica isolado, finta o guarda-redes adversário e remata a bola para a baliza deserta. O guarda-redes suplente que aquecia junto à linha de baliza, ao ver a sua baliza em perigo, entra no terreno de jogo e evita com a mão a entrada da bola. O árbitro interrompeu o jogo. O que fazer a seguir?

a) Assinalar um pontapé livre indireto no local da infração e advertir o guarda-redes suplente.

b) Assinalar um pontapé de penálti e advertir o guarda-redes suplente.

c) Assinalar um pontapé de penálti e expulsar o guarda-redes suplente.

d) Assinalar um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da infração e expulsar o guarda-redes suplente.

12. Um jogador, dentro da sua área de penálti, agride um adversário. O árbitro interrompe o jogo e verifica que o agressor era um jogador que já tinha sido expulso. Depois de ordenar a saída do jogador como deve recomeçar o jogo?

a) Deve fazer com que o agressor abandone o terreno de jogo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da agressão.

b) Deve recomeçar o jogo com um pontapé de penálti contra a sua equipa.

c) Deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a sua equipa no local da agressão.

d) Deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que esta se encontrava no momento da interrupção.

13. Em regra onde estão as infrações não previstas na Lei 12 que são punidas com livre-indireto?

a) Nas Leis 5, 13 e 14.

b) Nas Leis 3, 13 e 17.

c) Nas Leis 12, 13 e 16.

d) Nas Leis 8, 11 e 14.

14. Quando a Lei não exige que o jogo seja recomeçado com um pontapé-livre (direto ou indireto), pontapé de penálti, lançamento da linha lateral, pontapé de baliza e pontapé de canto e o árbitro tem a necessidade de o interromper, este deve:

- a) Dar por concluído o jogo.
- b) Informar os jogadores das equipas.
- c) Ordenar a repetição da situação.
- d) **Todas as respostas anteriores estão incorrectas.**

15. Quando é que se pode considerar que o guarda-redes está de posse da bola?

- a) O guarda-redes está de posse de bola quando lhe toque com as mãos ou com os braços.
- b) **O guarda-redes é considerado de posse da bola, quando ele detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre entre a mão e uma superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo), quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando faça ressaltar a bola no solo ou atirar ao ar.**
- c) O guarda-redes é considerado de posse da bola, quando ele detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre numa superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo), quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando faça ressaltar a bola no solo ou atirar ao ar.
- d) O guarda-redes é considerado de posse da bola, quando ele detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre entre a mão e uma superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo), quando tenha a bola na palma da mão fechada, quando faça ressaltar a bola no solo ou atirar ao ar.

16. Vão executar-se pontapés da marca de penálti. O médico atesta uma lesão impeditiva do seu guarda-redes continuar na baliza. A equipa ainda não tinha esgotado as substituições e pretende substituí-lo pelo guarda-redes suplente. Como procedia se fosse o árbitro do jogo?

- a) **Permitia a substituição, porque nestas condições, o guarda-redes pode ser substituído caso se lesione e esta equipa ainda não tinha esgotado as substituições regulamentares.**
- b) Permitia a substituição, porque nestas condições, o guarda-redes pode ser substituído caso se lesione antes da execução dos pontapés. Neste caso ainda havia lugar a substituições.
- c) Não permitia a substituição, porque nestas condições, o guarda-redes só pode ser substituído caso se lesione no decurso da execução dos pontapés. Neste caso, o guarda-redes lesionou-se antes do início dos pontapés

d) Não permitia a substituição.

17. Um jogador ao executar um lançamento lateral, vai fazê-lo seis ou sete metros à frente do local por onde a bola tinha saído e atira-a a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?

a) Expulsar o executante do lançamento lateral por conduta violenta.

b) O executante do lançamento lateral deve ser expulso por conduta violenta. O jogo recomeça com lançamento lateral, para a equipa contrária.

c) Expulsar o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé livre direto ou pontapé de penákti.

d) Expulsar o executante do lançamento lateral por falta grosseira.

18. Um jogador executa um pontapé de baliza e volta a tocar 2.^a vez na bola antes de qualquer outro jogador lhe tocar. O que terá acontecido para ser punido com um pontapé livre indireto?

a) O executante foi o guarda-redes e na 2.^o vez tocou a bola com as mãos no exterior da sua área de baliza.

b) O executante foi um defensor e o 2.^o toque foi feito com as mãos no interior da sua área de penákti.

c) O executante foi um defensor e o 2.^o toque foi feito com as mãos no interior da sua área de penákti ou foi o guarda-redes e o 2.^o toque ocorreu com as mãos no exterior da sua área de pontapé de penákti.

d) O executante foi o guarda-redes e o 2.^o toque foi com as mãos ou pés dentro da sua área ou com os pés fora dela, ou foi um defensor e o 2.^o toque foi com os pés em qualquer parte do terreno de jogo.

19. Na marcação de um pontapé de canto, o executante chutou a bola com muita força e de forma desastrada para a sua baliza. Devido à força do vento a bola entrou diretamente na baliza do executante. O que deve fazer o árbitro?

a) Validar o golo.

b) Marcar pontapé de baliza a favor da equipa do executante.

c) Marcar pontapé de canto contra a equipa do executante.

d) Mandar repetir o pontapé de canto.

20. Quantas pessoas estão autorizadas a dar instruções técnicas, na área técnica?

a) Um técnico da equipa pode comunicar aos jogadores as suas instruções táticas no decurso do jogo, mas deve retomar o seu lugar após ter dado as instruções.

- b) Poderá ser o massagista a dar instruções aos jogadores para recuperação do esforço físico.
- c) Será o delegado da equipa a dar instruções para dentro do campo quando se dirigir ao quarto árbitro para se proceder a uma substituição.
- d) Ou será o preparador físico atrás da linha de baliza ou junto do AA1 a orientar o aquecimento dos suplentes e dar indicações ao guarda-redes.




ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2

2ª Ação de Futebol

Viseu, 27 de janeiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C4, C5 e Cj

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. Nos campos de futebol de relva natural em que se vão realizar jogos de seniores podem encontrar-se que marcações?

a) Apenas as de futebol de 11.

b) As de futebol de 11 e futebol 7.

c) Quaisquer marcações desde que a cor diferente.

d) Nenhuma marcações.

2. Quando é que se pode considerar que o guarda-redes está de posse da bola?

a) O guarda-redes está de posse de bola quando lhe toque com as mãos ou com os braços.

b) O guarda-redes é considerado de posse da bola, quando ele detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre entre a mão e uma superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo), quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando faça ressaltar a bola no solo ou atirar ao ar.

c) O guarda-redes é considerado de posse da bola, quando ele detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre numa superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo), quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando faça ressaltar a bola no solo ou atirar ao ar.

d) O guarda-redes é considerado de posse da bola, quando ele detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre entre a mão e uma superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo), quando tenha a bola na palma da mão fechada, quando faça ressaltar a bola no solo ou atirar ao ar.

3. Um jogador fica isolado, finta o guarda-redes adversário e remata a bola para a baliza deserta. O guarda-redes suplente que aquecia junto à linha de baliza, ao ver a sua baliza em perigo, entra no terreno de jogo e evita com a mão a entrada da bola. O árbitro interrompeu o jogo. O que fazer a seguir?

a) Assinalar um pontapé livre indireto no local da infração e advertir o guarda-redes suplente.

b) Assinalar um pontapé de penálti e advertir o guarda-redes suplente.

c) Assinalar um pontapé de penálti e expulsar o guarda-redes suplente.

d) Assinalar um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da infração e expulsar o guarda-redes suplente.

4. Um jogador, dentro da sua área de penálti, agride um adversário. O árbitro interrompe o jogo e verifica que o agressor era um jogador que já tinha sido expulso. Depois de ordenar a saída do jogador como deve recomeçar o jogo?

a) Deve fazer com que o agressor abandone o terreno de jogo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da agressão.

b) Deve recomeçar o jogo com um pontapé de penálti contra a sua equipa.

c) Deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a sua equipa no local da agressão.

d) Deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que esta se encontrava no momento da interrupção.

5. Quando pode regressar ao terreno de jogo, um jogador que o abandonou para colocar em ordem o seu equipamento?

a) Em qualquer altura do jogo, logo que autorizado pelo árbitro.

b) Não pode regressar ao terreno de jogo sem autorização do árbitro e só numa interrupção de jogo.

c) Quando a bola esteja ou não em jogo.

d) Quando seja autorizado pelo árbitro, mas com a bola em jogo, só pela linha lateral.

6. Vários jogadores dirigem-se para junto do árbitro assistente a reclamar. Que atitude deverá tomar o árbitro?

a) Advertir todos esses jogadores.

b) Advertir o primeiro a protestar.

c) Advertir o jogador que mais se salientou nos protestos.

d) Não advertir nenhum jogador.

7. O árbitro tem autoridade para exhibir cartões amarelos ou vermelhos e, quando o regulamento da competição o permitir, expulsar temporariamente um jogador, desde que:

a) Já tenha entrado no terreno de jogo para o começo do jogo até depois do jogo terminar, inclusivé durante o intervalo. Não se aplica esta regra nos pontapés da marca de penákti.

b) O jogo já tenha tido o seu início.

c) Já tenha entrado no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusivé durante o intervalo, prolongamento e pontapés da marca de penákti.

d) Nestes casos aplica-se o poder discricionário do árbitro.

8. Foi cometida uma falta por um defensor dentro da sua área de penákti, fora do campo de visão do árbitro, em zona especialmente próxima do árbitro assistente. Este, depois de estabelecer contacto visual com o árbitro, para verificar onde é que o árbitro estava colocado e se teria tomado alguma decisão, constata que este está de costas para si e não agiu em conformidade. Nestas circunstâncias, está determinado que:

a) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral na direção que o árbitro lhe vier a indicar.

b) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e agitar a mesma.

c) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e ficar estático.

d) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.

9. Indique, segundo a Lei 7, quais são os motivos que devem levar o árbitro a prolongar o jogo para recuperar o tempo perdido

a) Substituições; retardar o recomeço de jogo; exame e transporte de jogadores lesionados.

b) Exame das lesões dos jogadores; transporte dos jogadores lesionados; substituições; perdas de tempo; outras causas.

c) Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; sanções disciplinares; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.

- d) Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.

10. Qual a equipa que executa o pontapé de saída no início da primeira parte do prolongamento?

- a) A equipa que ganhe o sorteio.
- b) A equipa que executou o pontapé de saída na segunda parte do jogo.
- c) A equipa que perde o sorteio.
- d) A que executou o pontapé no início do jogo.

11. Em que lei se fala na bola fora de jogo?

- a) Na lei 15.
- b) Na lei 9.
- c) Na lei 5.
- d) Na lei 11.

12. Um jogador atacante rematou à baliza da equipa adversária. A bola na trajetória, bateu nas costas de um jogador defensor e saiu pela linha de baliza. O vento forte levou a que a bola ficasse dentro do terreno de jogo. É sempre pontapé de canto?

- a) Correto.
- b) Correto, se não foi golo.
- c) Não. Pode ser pontapé de baliza ou pontapé de saída.
- d) Depende de quem fica de posse de bola.

13. Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo. Assim, em situações destas e enquanto árbitro assistente, deve ter em atenção as outras circunstâncias, pelo que identifique a resposta mais correta, de entre as quatro que se seguem:

- a) Até à próxima interrupção de jogo e até que a equipa defensora tenha tocado a bola. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido pelo árbitro quando a bola deixe de estar em jogo.
- b) Até à próxima interrupção de jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o

jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo não deve ser advertido pelo árbitro.

- c) Até à próxima interrupção de jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio campo.
- d) Até à próxima interrupção de jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido pelo árbitro quando a bola deixe de estar em jogo.

14. Em regra onde estão as infrações não previstas na Lei 12 que são punidas com livre-indireto?

- a) Nas Leis 5, 13 e 14.
- b) Nas Leis 3, 13 e 17.
- c) Nas Leis 12, 13 e 16.
- d) Nas Leis 8, 11 e 14.

15. Quando a Lei não exige que o jogo seja recomeçado com um pontapé-livre (direto ou indireto), pontapé de penálti, lançamento da linha lateral, pontapé de baliza e pontapé de canto e o árbitro tem a necessidade de o interromper, este deve:

- a) Dar por concluído o jogo.
- b) Informar os jogadores das equipas.
- c) Ordenar a repetição da situação.
- d) Todas as respostas anteriores estão incorrectas.

16. Vão executar-se pontapés da marca de penálti. O médico atesta uma lesão impeditiva do seu guarda-redes continuar na baliza. A equipa ainda não tinha esgotado as substituições e pretende substituí-lo pelo guarda-redes suplente. Como procedia se fosse o árbitro do jogo?

- a) Permitia a substituição, porque nestas condições, o guarda-redes pode ser substituído caso se lesione e esta equipa ainda não tinha esgotado as substituições regulamentares.
- b) Permitia a substituição, porque nestas condições, o guarda-redes pode ser substituído caso se lesione antes da execução dos pontapés. Neste caso ainda havia lugar a substituições.

- c) Não permitia a substituição, porque nestas condições, o guarda-redes só pode ser substituído caso se lesione no decurso da execução dos pontapés. Neste caso, o guarda-redes lesionou-se antes do início dos pontapés
- d) Não permitia a substituição.

17. Um jogador ao executar um lançamento lateral, vai fazê-lo seis ou sete metros à frente do local por onde a bola tinha saído e atira-a a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?

- a) Expulsar o executante do lançamento lateral por conduta violenta.
- b) O executante do lançamento lateral deve ser expulso por conduta violenta. O jogo recomeça com lançamento lateral, para a equipa contrária.
- c) Expulsar o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé livre direto ou pontapé de penáti.
- d) Expulsar o executante do lançamento lateral por falta grosseira.

18. Um jogador executa um pontapé de baliza e volta a tocar 2.^a vez na bola antes de qualquer outro jogador lhe tocar. O que terá acontecido para ser punido com um pontapé livre indireto?

- a) O executante foi o guarda-redes e na 2.^o vez tocou a bola com as mãos no exterior da sua área de baliza.
- b) O executante foi um defensor e o 2.^o toque foi feito com as mãos no interior da sua área de penáti.
- c) O executante foi um defensor e o 2.^o toque foi feito com as mãos no interior da sua área de penáti ou foi o guarda-redes e o 2.^o toque ocorreu com as mãos no exterior da sua área de pontapé de penáti.
- d) O executante foi o guarda-redes e o 2.^o toque foi com as mãos ou pés dentro da sua área ou com os pés fora dela, ou foi um defensor e o 2.^o toque foi com os pés em qualquer parte do terreno de jogo.

19. Na marcação de um pontapé de canto, o executante chutou a bola com muita força e de forma desastrada para a sua baliza. Devido à força do vento a bola entrou diretamente na baliza do executante. O que deve fazer o árbitro?

- a) Validar o golo.
- b) Marcar pontapé de baliza a favor da equipa do executante.
- c) Marcar pontapé de canto contra a equipa do executante.
- d) Mandar repetir o pontapé de canto.

20. Quantas pessoas estão autorizadas a dar instruções técnicas, na área técnica?

- a) Um técnico da equipa pode comunicar aos jogadores as suas instruções táticas no decurso do jogo, mas deve retomar o seu lugar após ter dado as instruções.
- b) Poderá ser o massagista a dar instruções aos jogadores para recuperação do esforço físico.
- c) Será o delegado da equipa a dar instruções para dentro do campo quando se dirigir ao quarto árbitro para se proceder a uma substituição.
- d) Ou será o preparador físico atrás da linha de baliza ou junto do AA1 a orientar o aquecimento dos suplentes e dar indicações ao guarda-redes.




ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

1

2.^a Ação de Futebol – 2.^a Chamada
Viseu, 08 de fevereiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C3

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. **O jogo foi interrompido aos 40m por lesão grave de jogador. Dado que a interrupção foi de 20 m, o momento em que o AA deve levantar a Placa é quando o jogo esteja prestes a reiniciar-se, com o tempo de compensação (que no mínimo será de 5m). Se a situação tivesse ocorrido por exemplo aos 26 minutos de jogo, com a interrupção de 20 minutos, quando é que a placa deveria ser levantada e qual o tempo de compensação?**
 - a) A placa deveria ser levantada aos 45 minutos, com a indicação dos 20 minutos de interrupção.
 - b) A placa deveria ser levantada aos 45 minutos, com a indicação dos 20 minutos de interrupção, mais o tempo de compensação que o árbitro entenda conceder.
 - c) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no máximo será de 20 m) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.
 - d) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no mínimo será de 20 m) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.

2. **Um jogador, num lançamento lateral, coloca-se a 2m do lançador. Este agride-o com a bola, depois de efetuar corretamente o lançamento. Sendo que a decisão disciplinar se considera de CV para o jogador que agrediu, como recomeçar o jogo e qual a sanção disciplinar para o jogador que se colocou na frente do lançador?**
 - a) A lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta ação é punida com PLI.
 - b) A lei 16 refere que um jogador que distraia o lançador é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta ação é punida com PLI.
 - c) Tratando-se de infrações simultâneas, para além do CV, o jogador adversário deve ser advertido e o jogo recomeçar com PLD.

d) Deve punir-se a infração com PLD, não se justificando outra qualquer ação disciplinar, para além da imposta.

3. A lei 14 refere que a bola entra em jogo quando é pontapeada e se mova claramente- No caso, a utilização do joelha não é considerada como pontapé. Para o pontapé de baliza e pontapé de canto o procedimento é idêntico. E para os pontapés livres?

a) Será também idêntico, se o executante não infringir a lei 12.

b) Será também idêntico, se o executante não infringir a lei 13.

c) Será idêntico.

d) Será idêntico, se o executante utilizar um meio ilegal para passar a bola ao seu guarda-redes com o propósito de contornar a lei.

4. Relativamente à área técnica, qual a resposta mais correta?

a) Os ocupantes da área técnica, são identificados durante jogo.

b) Uma só pessoa de cada vez está autorizada a permanecer na área técnica.

c) Uma só pessoa está autorizada a dar instruções táticas desde a área técnica.

d) Estão recomendadas marcações de delimitação da área técnica.

5. Por vezes no futebol é colocada a expressão "obstrução". Assim, das respostas que se seguem, qual a mais correta para definir essa expressão?

a) Trata-se de uma ação antidesportiva, praticada por um jogador contra outra.

b) É a ação praticada por um jogador que, em vez de jogar a bola, se coloca no terreno de jogo de maneira a evitar que o adversário a possa jogar.

c) É a ação praticada por um jogador que, quando se coloca no terreno de jogo disputa a bola de maneira perigosa.

d) É a falta de cuidado de um jogador perante um adversário.

6. Quais as condições básicas para punir uma das equipas com a marcação de um pontapé de penálti?

a) Cometida por um jogador (efetivo ou suplente), no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo e ser uma das faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.

b) Cometida por um jogador efetivo, no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo e ser uma das faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.

c) Cometida por um jogador ou elemento oficial da equipa, a bola estar em jogo, ser uma infração punida com pontapé livre direto, dentro da sua própria área de penálti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado nas leis 12 e 13.

d) Cometida por um jogador ou elemento oficial da equipa, sobre jogador adversário, no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo, e ser uma das 10 faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.

7. Quem pode dirigir-se junto à linha lateral para informar o árbitro assistente que a sua equipa pretende fazer uma substituição?

a) Em princípio o Delegado dessa equipa, ou qualquer dos elementos autorizados a ocupar o banco dos técnicos.

b) Em princípio o Delegado dessa equipa, se não, o treinador principal ou adjunto.

- c) Somente o Delegado ao jogo está autorizado a informar o árbitro assistente da substituição pretendida.
- d) Somente o Treinador ao jogo está autorizado a informar o árbitro assistente da substituição pretendida.

8. Um pontapé de penáti em prolongamento de tempo, será:

- a) Repetido se o executante joga a bola para trás.
- b) Repetido se for golo e um colega do executante invadiu a área de penáti antes do pontapé ser executado.
- c) Golo se o executante passou a bola para a frente para um colega bem colocado rematar à baliza.
- d) Todas as respostas estão erradas.

9. Um jogador sofreu uma entrada negligente de um adversário necessitando de receber assistência médica. Poderá ser assistido em terreno de jogo?

- a) Não, uma vez que a entrada não foi imprudente.
- b) Sim, pois a entrada foi negligente.
- c) Uma vez que o infrator foi advertido o jogador pode ser avaliado ou assistido rapidamente não necessitando de sair do terreno de jogo.
- d) Não. O jogador tem sempre de sair do terreno de jogo após ser assistido.

10. O árbitro assistente deve utilizar a técnica do “espera e vê”, para permitir que o jogo prossiga, não levantando a bandeira quando uma equipa contra a qual foi cometida a falta possa beneficiar de uma vantagem. Neste caso, o que é importante entre o árbitro assistente e o árbitro?

- a) Que estabeleçam contacto visual entre si.
- b) Que entendam se há ou não possibilidade de conceder a Lei da Vantagem.
- c) Se a falta é ou não merecedora de acção disciplinar.
- d) Que o árbitro, que não viu a falta, receba imediatamente o sinal com a bandeira.

11. Avaliação e tratamento após uma infração punível com advertência ou expulsão. De modo a garantir que o jogador lesionado não usa ou prolonga o atraso de modo incorreto, os árbitros devem:

- a) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço.
- b) Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido.
- c) Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.
- d) Todas as opções se complementam.

12. O que se entende por jogar de maneira perigosa?

- a) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um jogador, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
- b) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é

cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.

- c) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um colega, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
- d) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar disputar um lance, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.

13. Quando o árbitro decide exibir um cartão para advertir ou expulsar um jogador, o jogo não deve recomeçar antes que a sanção seja aplicada. Haverá alguma exceção?

- a) Sim, na conduta violenta.
- b) Sim, na falta grosseira.
- c) Não. Recomeçado o jogo o árbitro não poderá utilizar o cartão por falta ou infracção cometida anteriormente.
- d) Não.

14. O recomeço do jogo é feito com um lançamento de bola ao solo quando o árbitro interrompe o jogo e a Lei 7 não exige que o jogo seja recomeçado de uma das formas aí previstas. A afirmação é correta?

- a) Não. Um lançamento de bola ao solo é o recomeço depois de uma interrupção não prevista nas Leis do Jogo.
- b) Não. A afirmação não é correta.
- c) Sim. A lei em causa diz claramente que uma bola ao solo é uma forma de recomeçar o jogo sempre que não seja recomeçado com um pontapé de saída, pontapé livre, pontapé penálti, lançamento lateral, pontapé de canto ou pontapé de baliza.
- d) Sim. As leis do jogo dizem claramente que uma bola ao solo é uma forma de recomeçar o jogo sempre que não seja recomeçado com um pontapé de saída, pontapé livre, pontapé penálti, lançamento lateral, pontapé de canto ou pontapé de baliza.

15. Um jogador deve ser advertido quando:

- a) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de canto ou de baliza, um pontapé-livre ou um lançamento lateral.
- b) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de baliza, um pontapé-livre ou um lançamento lateral.
- c) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de canto ou um pontapé-livre.
- d) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de canto, um pontapé-livre ou um lançamento lateral.

16. Antes do início do jogo o delegado do clube visitante, informa o árbitro que quer protestar o jogo, por motivos de um jogador estar ilegal. Que deve fazer o árbitro?

- a) O árbitro só deve aceitar o protesto no final do jogo.

- b) O árbitro não aceita o protesto, o qual deve ser feito diretamente à entidade organizadora da prova.
 - c) O árbitro aceita o protesto e exige que o jogador assine o relatório de jogo, em local apropriado.
 - d) O árbitro deve identificar novamente o jogador.
- 17. Na falta do cartão-licença de um atleta, pode este participar no jogo?**
- a) Pode participar no jogo se apresentar um documento quer seja oficial, ou não, com ou sem fotografia e assine com o próprio punho o Relatório do Jogo.
 - b) Pode participar no jogo se apresentar um documento oficial, com ou sem fotografia e assine com o próprio punho o Relatório do Jogo.
 - c) Pode participar no jogo sem ter qualquer documento que o identifique, desde que assine no Relatório do Jogo
 - d) Pode participar no jogo, mesmo sem ter a respetiva licença.
- 18. Um jogador suplente entrou no terreno de jogo sem autorização do árbitro para substituir um seu colega. Após a obtenção de um golo por parte da equipa adversária, o árbitro verifica que o jogador não era efetivo, mas sim suplente. Como deve proceder o árbitro?**
- a) O árbitro não validará o golo e deve fazer sair o suplente para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé livre direto no local onde se encontrava o jogador suplente.
 - b) O golo é válido, o jogador em causa é advertido por entrar no terreno de jogo sem autorização. Deve ainda abandonar o terreno de jogo para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa.
 - c) O golo é válido. O jogador em causa deve abandonar o terreno de jogo para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa
 - d) O árbitro não valida o golo e deve fazer sair o suplente para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, ou seja, em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza no local mais próximo onde ela se encontrava no momento da interrupção. O referido jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo
- 19. Pode um jogador ser sancionado por fora de jogo por interferir com o jogo ou com um adversário depois de um ressalto ou defesa?**
- a) Interferir com o adversário ou com o jogo pode ser fora de jogo se o jogador estiver inicialmente em posição de fora de jogo.
 - b) Interferir com o adversário ou com o jogo é sempre fora de jogo.
 - c) Interferir com o adversário é sempre fora de jogo, mas interferir com o jogo nem sempre é.
 - d) Só se tiver impacto no jogo é que será de punir o fora de jogo.
- 20. Uma equipa já esgotou o número de substituições regulamentadas, ficando sentados no banco os restantes jogadores suplentes. Um destes jogadores,**

com o jogo a decorrer, entra no terreno de jogo e agride um adversário a pontapé. Como deve agir o árbitro?

- a) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar esse jogador suplente e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava.
- b) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar esse jogador suplente e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da agressão.**
- c) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar esse jogador suplente e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- d) Uma vez que esses jogadores suplentes já não podem ser utilizados, são considerados elementos estranhos. Assim sendo, o árbitro deve interromper o jogo, fazer com que esse elemento abandone o terreno de jogo e recomeçar o jogo com uma bola ao solo, no local onde esta se encontrava.



**ACADEMIA
DE ARBITRAGEM**



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2

2.ª Ação de Futebol – 2ª Chamada

ÉPOCA 2017/2018

Viseu, 08 de fevereiro de 2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C3

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. **Antes do início do jogo o delegado do clube visitante, informa o árbitro que quer protestar o jogo, por motivos de um jogador estar ilegal. Que deve fazer o árbitro?**
 - a) O árbitro não aceita o protesto, o qual deve ser feito diretamente à entidade organizadora da prova.
 - b) O árbitro só deve aceitar o protesto no final do jogo.
 - c) O árbitro aceita o protesto e exige que o jogador assine o relatório de jogo, em local apropriado.
 - d) O árbitro deve identificar novamente o jogador.

2. **Na falta do cartão-licença de um atleta, pode este participar no jogo?**
 - a) Pode participar no jogo se apresentar um documento quer seja oficial, ou não, com ou sem fotografia e assine com o próprio punho o Relatório do Jogo.
 - b) Pode participar no jogo sem ter qualquer documento que o identifique, desde que assine no Relatório do Jogo
 - c) Pode participar no jogo se apresentar um documento oficial, com ou sem fotografia e assine com o próprio punho o Relatório do Jogo.
 - d) Pode participar no jogo, mesmo sem ter a respetiva licença.

3. **Um jogador suplente entrou no terreno de jogo sem autorização do árbitro para substituir um seu colega. Após a obtenção de um golo por parte da equipa adversária, o árbitro verifica que o jogador não era efetivo, mas sim suplente. Como deve proceder o árbitro?**
 - a) O árbitro não validará o golo e deve fazer sair o suplente para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé livre direto no local onde se encontrava o jogador suplente.
 - b) O golo é válido. O jogador em causa deve abandonar o terreno de jogo para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa

- c) O golo é válido, o jogador em causa é advertido por entrar no terreno de jogo sem autorização. Deve ainda abandonar o terreno de jogo para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa.
- d) O árbitro não valida o golo e deve fazer sair o suplente para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, ou seja, em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza no local mais próximo onde ela se encontrava no momento da interrupção. O referido jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo

4. Quais as condições básicas para punir uma das equipas com a marcação de um pontapé de penálti?

- a) Cometida por um jogador ou elemento oficial da equipa, a bola estar em jogo, ser uma infração punida com pontapé livre direto, dentro da sua própria área de penálti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado nas leis 12 e 13.
- b) Cometida por um jogador (efetivo ou suplente), no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo e ser uma das faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.
- c) Cometida por um jogador efetivo, no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo e ser uma das faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.
- d) Cometida por um jogador ou elemento oficial da equipa, sobre jogador adversário, no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo, e ser uma das 10 faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.

5. Quem pode dirigir-se junto à linha lateral para informar o árbitro assistente que a sua equipa pretende fazer uma substituição?

- a) Em princípio o Delegado dessa equipa, se não, o treinador principal ou adjunto.
- b) Somente o Delegado ao jogo está autorizado a informar o árbitro assistente da substituição pretendida.
- c) Em princípio o Delegado dessa equipa, ou qualquer dos elementos autorizados a ocupar o banco dos técnicos.
- d) Somente o Treinador ao jogo está autorizado a informar o árbitro assistente da substituição pretendida.

6. Um pontapé de penálti em prolongamento de tempo, será:

- a) Repetido se o executante joga a bola para trás.
- b) Repetido se for golo e um colega do executante invadiu a área de penálti antes do pontapé ser executado.
- c) Golo se o executante passou a bola para a frente para um colega bem colocado rematar à baliza.
- d) Todas as respostas estão erradas.

7. Um jogador sofreu uma entrada negligente de um adversário necessitando de receber assistência médica. Poderá ser assistido em terreno de jogo?

- a) Uma vez que o infrator foi advertido o jogador pode ser avaliado ou assistido rapidamente não necessitando de sair do terreno de jogo.

- b) Não, uma vez que a entrada não foi imprudente.
- c) Sim, pois a entrada foi negligente.
- d) Não. O jogador tem sempre de sair do terreno de jogo após ser assistido.

8. Pode um jogador ser sancionado por fora de jogo por interferir com o jogo ou com um adversário depois de um ressalto ou defesa?

- a) Interferir com o adversário ou com o jogo é sempre fora de jogo.
- b) Interferir com o adversário é sempre fora de jogo, mas interferir com o jogo nem sempre é.
- c) Interferir com o adversário ou com o jogo pode ser fora de jogo se o jogador estiver inicialmente em posição de fora de jogo.
- d) Só se tiver impacto no jogo é que será de punir o fora de jogo.

9. Uma equipa já esgotou o número de substituições regulamentadas, ficando sentados no banco os restantes jogadores suplentes. Um destes jogadores, com o jogo a decorrer, entra no terreno de jogo e agride um adversário a pontapé. Como deve agir o árbitro?

- a) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar esse jogador suplente e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava.
- b) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar esse jogador suplente e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- c) O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar esse jogador suplente e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da agressão.
- d) Uma vez que esses jogadores suplentes já não podem ser utilizados, são considerados elementos estranhos. Assim sendo, o árbitro deve interromper o jogo, fazer com que esse elemento abandone o terreno de jogo e recomeçar o jogo com uma bola ao solo, no local onde esta se encontrava.

10. O árbitro assistente deve utilizar a técnica do “espera e vê”, para permitir que o jogo prossiga, não levantando a bandeira quando uma equipa contra a qual foi cometida a falta possa beneficiar de uma vantagem. Neste caso, o que é importante entre o árbitro assistente e o árbitro?

- a) Que entendam se há ou não possibilidade de conceder a Lei da Vantagem.
- b) Se a falta é ou não merecedora de acção disciplinar.
- c) Que estabeleçam contacto visual entre si.
- d) Que o árbitro, que não viu a falta, receba imediatamente o sinal com a bandeira.

11. Avaliação e tratamento após uma infração punível com advertência ou expulsão. De modo a garantir que o jogador lesionado não usa ou prolonga o atraso de modo incorreto, os árbitros devem:

- a) Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço.
- b) Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido.
- c) Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.

d) Todas as opções se complementam.

12. O que se entende por jogar de maneira perigosa?

- a) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
- b) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um jogador, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
- c) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um colega, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
- d) Entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar disputar um lance, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.

13. Quando o árbitro decide exibir um cartão para advertir ou expulsar um jogador, o jogo não deve recomeçar antes que a sanção seja aplicada. Haverá alguma exceção?

- a) Sim, na falta grosseira.
- b) Sim, na conduta violenta.
- c) Não. Recomeçado o jogo o árbitro não poderá utilizar o cartão por falta ou infração cometida anteriormente.
- d) Não.

14. O jogo foi interrompido aos 40m por lesão grave de jogador. Dado que a interrupção foi de 20 m, o momento em que o AA deve levantar a Placa é quando o jogo esteja prestes a reiniciar-se, com o tempo de compensação (que no mínimo será de 5m). Se a situação tivesse ocorrido por exemplo aos 26 minutos de jogo, com a interrupção de 20 minutos, quando é que a placa deveria ser levantada e qual o tempo de compensação?

- a) A placa deveria ser levantada aos 45 minutos, com a indicação dos 20 minutos de interrupção.
- b) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no mínimo será de 20 m) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.
- c) A placa deveria ser levantada aos 45 minutos, com a indicação dos 20 minutos de interrupção, mais o tempo de compensação que o árbitro entenda conceder.
- d) O AA só deve levantar a placa com o tempo de compensação (que no máximo será de 20 m) no momento em que o jogo esteja prestes a reiniciar-se.

15. Um jogador, num lançamento lateral, coloca-se a 2m do lançador. Este agride-o com a bola, depois de efetuar corretamente o lançamento. Sendo que a decisão disciplinar se considera de CV para o jogador que agrediu, como

recomeçar o jogo e qual a sanção disciplinar para o jogador que se colocou na frente do lançador?

- a) A lei 15 refere que um jogador que distraia o lançador é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta ação é punida com PLI.
- b) A lei 16 refere que um jogador que distraia o lançador é advertido por comportamento antidesportivo. Dado que o lançamento foi executado corretamente, esta ação é punida com PLI.
- c) Deve punir-se a infração com PLD, não se justificando outra qualquer ação disciplinar, para além da imposta.
- d) Tratando-se de infrações simultâneas, para além do CV, o jogador adversário deve ser advertido e o jogo recomeçar com PLD.

16. A lei 14 refere que a bola entra em jogo quando é pontapeada e se mova claramente- No caso, a utilização do joelha não é considerada como pontapé. Para o pontapé de baliza e pontapé de canto o procedimento é idêntico. E para os pontapés livres?

- a) Será também idêntico, se o executante não infringir a lei 13.
- b) Será idêntico.
- c) Será também idêntico, se o executante não infringir a lei 12.
- d) Será idêntico, se o executante utilizar um meio ilegal para passar a bola ao seu guarda-redes com o propósito de contornar a lei.

17. Relativamente à área técnica, qual a resposta mais correta?

- a) Estão recomendadas marcações de delimitação da área técnica.
- b) Os ocupantes da área técnica, são identificados durante jogo.
- c) Uma só pessoa de cada vez está autorizada a permanecer na área técnica.
- d) Uma só pessoa está autorizada a dar instruções táticas desde a área técnica.

18. Por vezes no futebol é colocada a expressão "obstrução". Assim, das respostas que se seguem, qual a mais correta para definir essa expressão?

- a) Trata-se de uma ação antidesportiva, praticada por um jogador contra outra.
- b) É a ação praticada por um jogador que, quando se coloca no terreno de jogo disputa a bola de maneira perigosa.
- c) É a ação praticada por um jogador que, em vez de jogar a bola, se coloca no terreno de jogo de maneira a evitar que o adversário a possa jogar.
- d) É a falta de cuidado de um jogador perante um adversário.

19. O recomeço do jogo é feito com um lançamento de bola ao solo quando o árbitro interrompe o jogo e a Lei 7 não exige que o jogo seja recomeçado de uma das formas aí previstas. A afirmação é correta?

- a) Não. Um lançamento de bola ao solo é o recomeço depois de uma interrupção não prevista nas Leis do Jogo.
- b) Sim. A lei em causa diz claramente que uma bola ao solo é uma forma de recomeçar o jogo sempre que não seja recomeçado com um pontapé de saída, pontapé livre, pontapé penálti, lançamento lateral, pontapé de canto ou pontapé de baliza.

c) Sim. As leis do jogo dizem claramente que uma bola ao solo é uma forma de recomeçar o jogo sempre que não seja recomeçado com um pontapé de saída, pontapé livre, pontapé penáلتي, lançamento lateral, pontapé de canto ou pontapé de baliza.

d) Não. A afirmação não é correta.

20. Um jogador deve ser advertido quando:

a) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de canto ou de baliza, um pontapé-livre ou um lançamento lateral.

b) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de canto, um pontapé-livre ou um lançamento lateral.

c) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de baliza, um pontapé-livre ou um lançamento lateral.

d) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um pontapé de canto ou um pontapé-livre.



ACADEMIA
DE ARBITRAGEM



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

1

2ª Ação de Futebol – 2ª chamada
Viseu, 08 de fevereiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C4, C5 e Cj

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. Cada equipa é responsável por seleccionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, como também decidir:
 - a) A ordem pela qual esses jogadores os vão executar. O árbitro não tem que ser informado dessa ordem.
 - b) Expulsar os colegas que não executam os pontapés de penálti.
 - c) A baliza onde se executam os pontapés de penálti.
 - d) O marcador do primeiro penálti. E o árbitro deve ser informado dessa ordem.

2. O jogador n.º 4 da equipa A, ao passar junto da linha lateral, agride o árbitro-assistente que se encontrava em cima da linha lateral. Que decisão deve tomar o árbitro?
 - a) Adverte o jogador e pontapé livre indirecto.
 - b) Expulsa o jogador e pontapé livre directo.
 - c) Adverte o jogador e pontapé livre directo.
 - d) Expulsa o jogador e pontapé livre indirecto.

3. Um jogador que, quando não está a disputar a bola, deliberadamente atinge um adversário ou qualquer outra pessoa na cabeça ou na cara com a mão ou braço, torna-se culpado de conduta violenta, a menos que:
 - a) Jogue de forma imprudente.
 - b) Jogue de forma negligente.
 - c) O uso de força seja insignificante.
 - d) Não tenha intenção.

4. Segundo a Lei 11 quando é que um jogador se encontra em posição de fora de jogo?
 - a) Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo desde que tire vantagem dessa posição, influencie o adversário ou interfira no jogo.

- b) Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se estiver no meio campo contrário, mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e do penúltimo defensor.
- c) Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se qualquer parte da cabeça ou pés estiver no meio campo contrário (excluindo a linha de meio campo) e mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo defensor.
- d) Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo contrário (excluindo a linha de meio campo) e mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo defensor.

5. Concede a Lei 5 poderes discricionários ao árbitro quando este tem que tomar medidas disciplinares?

- a) Não, em todas as circunstâncias, sempre que se cometam infrações disciplinares, o árbitro é obrigado a atuar.
- b) Não, os poderes discricionários não se aplicam a elementos oficiais.
- c) Não, em casos de brutalidade ou conduta violenta.
- d) Sim, o árbitro, como nas sanções técnicas, tem esses poderes discricionários.

6. Para o árbitro considerar correto um lançamento lateral, como deve este ser executado relativamente ao corpo do lançador?

- a) O lançador deve fazer frente ao terreno de jogo.
- b) Deve estar em qualquer posição desde que esteja fora do terreno.
- c) Não há nada definido nas leis acerca da posição do corpo do jogador que executa um lançamento lateral.
- d) Todas as respostas estão correctas.

7. Um jogador efetivo que se encontrava a receber assistência médica fora do terreno de jogo e junto à linha lateral, desentende-se com um jogador suplente adversário que aquecia atrás do árbitro - assistente 1. Com o jogo a decorrer, levanta-se e vai junto da bandeira de canto, arrancando-a e dando com ela nesse suplente. O árbitro vê, interrompe o jogo e expulsa o jogador efetivo, ordenando a recolocação da bandeira. Como deve reiniciar-se o jogo?

- a) Com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
- b) Com um pontapé-livre direto, contra a equipa do agressor, na linha delimitadora mais próxima do local onde ocorreu a infração/interferência.
- c) Com um lançamento de bola ao solo, junto à bandeira de canto.
- d) Com um pontapé-livre indireto, contra a equipa do agressor, no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.

8. No caso de um jogador estar caído no terreno devido a uma possível lesão, qual deve ser a atitude do árbitro relativamente à interrupção imediata do jogo?

- a) Deve deixar o jogo prosseguir até que a bola deixe de estar em jogo se um jogador está ligeiramente lesionado.
- b) Deve interromper imediatamente o jogo se, em seu entender, um jogador está seriamente lesionado.
- c) As respostas A e B estão corretas.
- d) A resposta B é a correta.

- 9. O árbitro interrompeu o jogo para assinalar uma falta técnica cometida fora do terreno de jogo, estando, no entanto, a bola em jogo. Como e onde recomeçava o jogo?**
- Recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
 - Recomeçava o jogo com um pontapé livre indireto ou lançamento de bola ao solo.
 - Recomeçava o jogo com um pontapé livre indireto, direto, pontapé de penálti ou lançamento de bola ao solo.
 - Recomeçava o jogo com um pontapé livre indireto, direto ou pontapé de penálti**
- 10. Um espectador deu uma apitadela e um jogador defensor no interior da sua área de penálti agarrou-a, largando-a quase de imediato. Como deveria ter recomeçado o jogo?**
- Com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, salvo se for na área de baliza, caso em que seria efetuado em cima da linha área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local em que a bola estava no momento interrupção.**
 - Com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção (ver lei 13- local pontapés livres).
 - Com um pontapé de penálti a favor da equipa adversária.
 - Deixar prosseguir o jogo pois tratava-se do guarda redes, fazendo-lhe sinal que não tinha sido eu a apitar.
- 11. Deve o árbitro autorizar que o guarda-redes troque de lugar com um seu colega de equipa durante a marcação de pontapés de penálti para se achar um vencedor de um jogo?**
- Sim, pode autorizar. Qualquer jogador habilitado pode trocar de lugar com o guarda-redes durante a execução dos pontapés de penálti.**
 - Sim, mas apenas por um suplente devidamente inscrito e desde que a sua equipa não tenha esgotado o número máximo de substituições autorizadas.
 - Não. Só será autorizado se o guarda-redes se lesionar durante a execução dos pontapés de penálti.
 - Sim, se a equipa ainda não esgotou o número de substituições regulamentares
- 12. Os elementos da equipa de arbitragem atuam sob a direção do árbitro. Em caso de interferência indevida ou de conduta imprópria, o que deve fazer o árbitro?**
- O árbitro demite-os das suas funções e remete um relatório às autoridades competentes.**
 - O árbitro substitui o referido elemento das suas funções.
 - O árbitro termina o jogo e remete um relatório às autoridades competentes.
 - O árbitro demite-os das suas funções e solicita às equipas a indicação de um outro elemento
- 13. Aquando da execução de uma bola ao solo, os jogadores das 2 equipas, delicadamente, recusaram participar. Perante esta atitude como deveria proceder o árbitro?**
- Advertia os capitães de ambas as equipas e efectuava o lançamento de bola ao solo.

- b) Limitava-se a fazer o referido lançamento de bola ao solo, não tomando qualquer atitude, pois para que o mesmo seja feito não é necessário a presença de jogadores por perto.
- c) Diria a ambos os capitães de equipa, que se não participassem no referido lançamento de bola ao solo, daria o jogo por terminado por insubordinação.
- d) Como ambas as equipas não queriam participar, dava logo ai o jogo por terminado e relatava o ocorrido no seu relatório.

14. Em “Interpretação das Leis de Jogo e Linhas Orientadoras para árbitros” (Lei 12) é recomendado aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penálti, por ocasião de pontapés de canto e pontapés livres. Assim:

- a) Devem chamar a atenção de qualquer jogador que agarra um adversário antes da bola estar em jogo.
- b) Advertir o jogador, se ele continuar a agarrar antes da bola estar em jogo
- c) As duas anteriores estão corretas.
- d) Uma das duas anteriores está errada.

15. Um jogador impede deliberadamente com a mão um passe entre adversários. Como deve proceder o árbitro?

- a) Punir com pontapé livre e advertir o jogador.
- b) Punir tecnicamente com livre direto ou pontapé de penálti e advertir por CAD.
- c) Atuar tecnicamente tendo em conta que é uma falta para livre direto e advertir por CAD.
- d) Punir com pontapé livre direto ou pontapé de penálti e advertir se anulou um ataque prometedor.

16. O guarda-redes estava a limpar as suas mãos com a toalha que tinha pendurado nas redes da baliza. Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola diretamente à baliza indo esta entrar no lado contrário da baliza onde estava o guarda-redes. Surpreendido, este apenas tem tempo de lançar a toalha com que se limpava, conseguindo atingir a bola que, enrolando-se na toalha, acabou por se imobilizar mesmo sobre a linha de baliza, evitando assim um golo certo. O árbitro apita, corre para o local e...

Indique você qual deve ser o seu procedimento técnico e disciplinar.

- a) Expulsar o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé de penálti
- b) Expulsar o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé livre indirecto
- c) Advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé de penálti
- d) Expulsar o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé livre indirecto

17. Num pontapé de saída, um jogador que beneficia do pontapé introduz a bola diretamente na baliza. O que deve fazer o árbitro?

- a) Valida o golo se marcado na baliza adversária, invalida o golo se marcado na própria baliza e assinala pontapé de canto para a equipa contrária
- b) Valida o golo
- c) Valida o golo se marcado na baliza adversária, invalida o golo se marcado na própria baliza e assinala pontapé de baliza
- d) As respostas 1 e 3 estão corretas

- 18. Indique motivos pelos quais a lei 7, o árbitro deve prolongar o jogo para recuperar o tempo perdido. Indique esses motivos.**
- a) Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; sanções disciplinares; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.
 - b) Substituições e exame das lesões dos jogadores.
 - c) Transporte dos jogadores lesionados e retardar o recomeço de jogo.
 - d) Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.
- 19. Um jogador suplente entra em campo sem autorização do árbitro, o qual dá pela sua entrada, mas em obediência à lei da vantagem, deixa prosseguir o jogo. Entretanto, um jogador adversário provoca o suplente e acaba por agredi-lo. O árbitro interrompeu imediatamente o jogo, advertiu o suplente, mandando-o sair e expulsou o jogador agressor. Como deve então recomeçar o jogo.**
- a) Com pontapé livre direto contra a equipa do agressor, no local da agressão.
 - b) Com pontapé livre direto contra a equipa do suplente no local onde se encontrava a bola no momento em que o jogo foi interrompido.
 - c) Com pontapé livre direto contra a equipa do suplente, no local da agressão.
 - d) Com pontapé livre indireto contra a equipa do agressor no local onde se encontrava a bola no momento em que o jogo foi interrompido.
- 20. Com o jogo a decorrer em defesa, colocado dentro da sua área de penáti, atira uma caneleira a um suplente que está fora do terreno do jogo, no local correto, a fazer exercícios de aquecimento. Qual a decisão técnica e disciplinar?**
- a) Advertência ou expulsão e livre indireto
 - b) Expulsão e livre indireto.
 - c) Expulsão e pontapé de penáti.
 - d) Advertência ou expulsão e pontapé de penáti



ACADEMIA
DE ARBITRAGEM



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2

2ª Ação de Futebol – 2ª chamada
Viseu, 08 de fevereiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C4, C5 e Cj

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. **Deve o árbitro autorizar que o guarda-redes troque de lugar com um seu colega de equipa durante a marcação de pontapés de penálti para se achar um vencedor de um jogo?**
 - a) Sim, pode autorizar. Qualquer jogador habilitado pode trocar de lugar com o guarda-redes durante a execução dos pontapés de penálti.
 - b) Sim, mas apenas por um suplente devidamente inscrito e desde que a sua equipa não tenha esgotado o número máximo de substituições autorizadas.
 - c) Não. Só será autorizado se o guarda-redes se lesionar durante a execução dos pontapés de penálti.
 - d) Sim, se a equipa ainda não esgotou o número de substituições regulamentares

2. **Os elementos da equipa de arbitragem atuam sob a direção do árbitro. Em caso de interferência indevida ou de conduta imprópria, o que deve fazer o árbitro?**
 - a) O árbitro demite-os das suas funções e remete um relatório às autoridades competentes.
 - b) O árbitro substitui o referido elemento das suas funções.
 - c) O árbitro termina o jogo e remete um relatório às autoridades competentes.
 - d) O árbitro demite-os das suas funções e solicita às equipas a indicação de um outro elemento.

3. **Aquando da execução de uma bola ao solo, os jogadores das 2 equipas, delicadamente, recusaram participar. Perante esta atitude como deveria proceder o árbitro?**
 - a) Limitava-se a fazer o referido lançamento de bola ao solo, não tomando qualquer atitude, pois para que o mesmo seja feito não é necessário a presença de jogadores por perto.
 - b) Advertia os capitães de ambas as equipas e efectuava o lançamento de bola ao solo.
 - c) Diria a ambos os capitães de equipa, que se não participassem no referido lançamento de bola ao solo, daria o jogo por terminado por insubordinação.

- d) Como ambas as equipas não queriam participar, dava logo ai o jogo por terminado e relatava o ocorrido no seu relatório.
- 4. Um jogador impede deliberadamente com a mão um passe entre adversários. Como deve proceder o árbitro?**
- Punir com pontapé livre direto ou pontapé de penákti e advertir se anulou um ataque prometedor.
 - Punir com pontapé livre e advertir o jogador.
 - Punir tecnicamente com livre direto ou pontapé de penákti e advertir por CAD.
 - Atuar tecnicamente tendo em conta que é uma falta para livre direto e advertir por CAD.
- 5. O guarda-redes estava a limpar as suas mãos com a toalha que tinha pendurado nas redes da baliza. Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola diretamente à baliza indo esta entrar no lado contrário da baliza onde estava o guarda-redes. Surpreendido, este apenas tem tempo de lançar a toalha com que se limpava, conseguindo atingir a bola que, enrolando-se na toalha, acabou por se imobilizar mesmo sobre a linha de baliza, evitando assim um golo certo. O árbitro apita, corre para o local e...**
Indique você qual deve ser o seu procedimento técnico e disciplinar.
- Expulsar o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé de penákti.
 - Expulsar o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé livre indirecto.
 - Advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé de penákti.
 - Expulsar o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé livre indirecto.
- 6. Indique motivos pelos quais a lei 7, o árbitro deve prolongar o jogo para recuperar o tempo perdido. Indique esses motivos.**
- Substituições e exame das lesões dos jogadores.
 - Transporte dos jogadores lesionados e retardar o recomeço de jogo.
 - Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.
 - Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; sanções disciplinares; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.
- 7. Num pontapé de saída, um jogador que beneficia do pontapé introduz a bola diretamente na baliza. O que deve fazer o árbitro?**
- Valida o golo.
 - Valida o golo se marcado na baliza adversária, invalida o golo se marcado na própria baliza e assinala pontapé de baliza.
 - Valida o golo se marcado na baliza adversária, invalida o golo se marcado na própria baliza e assinala pontapé de canto para a equipa contrária.
 - As respostas 1 e 3 estão corretas.
- 8. Um jogador suplente entra em campo sem autorização do árbitro, o qual dá pela sua entrada, mas em obediência à lei da vantagem, deixa prosseguir o**

jogo. Entretanto, um jogador adversário provoca o suplente e acaba por agredi-lo. O árbitro interrompeu imediatamente o jogo, advertiu o suplente, mandando-o sair e expulsou o jogador agressor. Como deve então recomeçar o jogo.

- a) Com pontapé livre direto contra a equipa do suplente no local onde se encontrava a bola no momento em que o jogo foi interrompido.
- b) **Com pontapé livre direto contra a equipa do agressor, no local da agressão.**
- c) Com pontapé livre direto contra a equipa do suplente, no local da agressão.
- d) Com pontapé livre indireto contra a equipa do agressor no local onde se encontrava a bola no momento em que o jogo foi interrompido.

9. Concede a Lei 5 poderes discricionários ao árbitro quando este tem que tomar medidas disciplinares?

- a) **Não, em todas as circunstâncias, sempre que se cometam infrações disciplinares, o árbitro é obrigado a atuar.**
- b) Não, os poderes discricionários não se aplicam a elementos oficiais.
- c) Não, em casos de brutalidade ou conduta violenta.
- d) Sim, o árbitro, como nas sanções técnicas, tem esses poderes discricionários.

10. Para o árbitro considerar correto um lançamento lateral, como deve este ser executado relativamente ao corpo do lançador?

- a) **O lançador deve fazer frente ao terreno de jogo.**
- b) Deve estar em qualquer posição desde que esteja fora do terreno.
- c) Não há nada definido nas leis acerca da posição do corpo do jogador que executa um lançamento lateral.
- d) Todas as respostas estão correctas.

11. Um jogador efetivo que se encontrava a receber assistência médica fora do terreno de jogo e junto à linha lateral, desentende-se com um jogador suplente adversário que aquecia atrás do árbitro - assistente 1. Com o jogo a decorrer, levanta-se e vai junto da bandeira de canto, arrancando-a e dando com ela nesse suplente. O árbitro vê, interrompe o jogo e expulsa o jogador efetivo, ordenando a recolocação da bandeira. Como deve reiniciar-se o jogo?

- a) **Com um pontapé-livre direto, contra a equipa do agressor, na linha delimitadora mais próxima do local onde ocorreu a infração/interferência.**
- b) Com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
- c) Com um lançamento de bola ao solo, junto à bandeira de canto.
- d) Com um pontapé-livre indireto, contra a equipa do agressor, no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.

12. O árbitro interrompeu o jogo para assinalar uma falta técnica cometida fora do terreno de jogo, estando, no entanto, a bola em jogo. Como e onde recomeçava o jogo?

- a) Recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
- b) Recomeçava o jogo com um pontapé livre indireto ou lançamento de bola ao solo.
- c) Recomeçava o jogo com um pontapé livre indireto, direto, pontapé de penálti ou lançamento de bola ao solo.
- d) **Recomeçava o jogo com um pontapé livre indireto, direto ou pontapé de penálti**

- 13. No caso de um jogador estar caído no terreno devido a uma possível lesão, qual deve ser a atitude do árbitro relativamente à interrupção imediata do jogo?**
- Deve deixar o jogo prosseguir até que a bola deixe de estar em jogo se um jogador está ligeiramente lesionado.
 - Deve interromper imediatamente o jogo se, em seu entender, um jogador está seriamente lesionado.
 - As respostas A e B estão corretas.**
 - A resposta B é a correta.
- 14. Um espectador deu uma apitadela e um jogador defensor no interior da sua área de penáti agarrou-a, largando-a quase de imediato. Como deveria ter recomeçado o jogo?**
- Com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção (ver lei 13- local pontapés livres).
 - Com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, salvo se for na área de baliza, caso em que seria efetuado em cima da linha área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local em que a bola estava no momento interrupção.**
 - Com um pontapé de penáti a favor da equipa adversária.
 - Deixar prosseguir o jogo pois tratava-se do guarda redes, fazendo-lhe sinal que não tinha sido eu a apitar.
- 15. Com o jogo a decorrer um defesa, colocado dentro da sua área de penáti, atira uma caneleira a um suplente que está fora do terreno do jogo, no local correto, a fazer exercícios de aquecimento. Qual a decisão técnica e disciplinar?**
- Advertência ou expulsão e livre indireto**
 - Expulsão e livre indireto.
 - Expulsão e pontapé de penáti.
 - Advertência ou expulsão e pontapé de penáti.
- 16. Cada equipa é responsável por seleccionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penáti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, como também decidir:**
- A ordem pela qual esses jogadores os vão executar. O árbitro não tem que ser informado dessa ordem.**
 - Expulsar os colegas que não executam os pontapés de penáti.
 - A baliza onde se executam os pontapés de penáti.
 - O marcador do primeiro penáti. E o árbitro deve ser informado dessa ordem.
- 17. O jogador n.º 4 da equipa A, ao passar junto da linha lateral, agride o árbitro-assistente que se encontrava em cima da linha lateral. Que decisão deve tomar o árbitro?**
- Adverte o jogador e pontapé livre indirecto.
 - Adverte o jogador e pontapé livre direto.
 - Expulsa o jogador e pontapé livre indirecto.
 - Expulsa o jogador e pontapé livre direto.**
- 18. Em “Interpretação das Leis de Jogo e Linhas Orientadoras para árbitros” (Lei 12) é recomendado aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penáti, por ocasião de pontapés de canto e pontapés livres. Assim:**

- a) Devem chamar a atenção de qualquer jogador que agarra um adversário antes da bola estar em jogo.
- b) Advertir o jogador, se ele continuar a agarrar antes da bola estar em jogo
- c) **As duas anteriores estão corretas.**
- d) Uma das duas anteriores está errada.

19. Um jogador que, quando não está a disputar a bola, deliberadamente atinge um adversário ou qualquer outra pessoa na cabeça ou na cara com a mão ou braço, torna-se culpado de conduta violenta, a menos que:

- a) Jogue de forma imprudente.
- b) **O uso de força seja insignificante.**
- c) Jogue de forma negligente.
- d) Não tenha intenção.

20. Segundo a Lei 11 quando é que um jogador se encontra em posição de fora de jogo?

- a) **Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo contrário (excluindo a linha de meio campo) e mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo defensor.**
- b) Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo desde que tire vantagem dessa posição, influencie o adversário ou interfira no jogo.
- c) Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se estiver no meio campo contrário, mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e do penúltimo defensor.
- d) Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se qualquer parte da cabeça ou pés estiver no meio campo contrário (excluindo a linha de meio campo) e mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo defensor.