



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1

Viseu, 10 de fevereiro de 2018

2ª Ação de Futsal

ÉPOCA 2017/2018

### TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C3

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1	Um jogador adversário do guarda-redes e no interior da área de grande-penalidade deste salta com ele e carrega-o, sem que o árbitro intervenha. Considera normal?
A	Não. O guarda-redes no interior da sua área de grande-penalidade nunca pode ser carregado.
B	Sim, desde que a carga não seja com uso de força excessiva ou imprudente.
C	Normal se a carga for negligente. Anormal se a carga for imprudente ou com recurso a força excessiva.
D	O árbitro considerou não existir nenhum requisito para considerar falta.
2	O árbitro verifica que um jogador trocou de posto com o seu guarda-redes, após este ter sido assistido pela equipa médica. A bola está em jogo. Qual deve ser a sua decisão?
A	Interromper o jogo. Advertir ambos os jogadores.
B	Deixar prosseguir o jogo e, na primeira interrupção, advertir ambos os jogadores.
C	Deixar prosseguir o jogo, se puder aplicar a lei da vantagem e advertir o guarda-redes.
D	Interromper o jogo, quando a bola estiver de posse da sua equipa e advertir ambos os jogadores.
3	Um jogador corre com a bola junto à linha lateral na zona de meio-campo e um seu adversário entra contra ele, com força excessiva. Apesar disso, a bola ressalta para um seu colega que corre mais atrás e o árbitro aplica a lei da vantagem. Encontre a opção correta abaixo.
A	Não deveria ter aplicado a lei da vantagem, uma vez que não se trata de situação de golo iminente.
B	Deveria ter expulsado o jogador culpado de brutalidade.
C	Deve considerar a conjugação das hipóteses A e B.
D	O árbitro adverte o jogador culpado de brutalidade e pune a sua equipa com pontapé-livre direto.
4	Encontre as palavras que completam a frase: Na eventualidade de não estar

	disponível documento _____ com _____, o Delegado ao jogo deverá entregar ao árbitro uma _____ escrita, preferentemente em papel timbrado do _____, confirmando que o jogador ou _____ que assinou no _____ do árbitro é, de facto, o elemento em questão.
A	fidedigno; fotografia; declaração; clube; substituto; relatório
B	fidedigno; fotografia; declaração; árbitro; dirigente; relatório
C	atual; fotografia; declaração; clube; substituto; Modelo 144
D	fidedigno; assinatura; declaração; clube; dirigente; relatório
5	De acordo com o regulamento da competição, existe necessidade de desempatar o jogo com recurso a pontapés da marca de grande-penalidade. No momento do sorteio, ambos os capitães informam os árbitros de que receberam instruções dos seus dirigentes de que não vão participar nesse processo. O que deve o árbitro fazer?
A	Informar a entidade organizadora da competição.
B	Advertir ambos os capitães.
C	Advertir os capitães e expulsá-los, se necessário, por insubordinação.
D	Declarar o jogo por terminado e atribuir derrota a ambas as equipas.
6	Quando vai ser executado um pontapé-livre, um adversário do executante salta à frente deste. O árbitro adverte-o e expulsa, por dupla advertência. Mas a equipa não é reduzida. É correta a decisão do árbitro?
A	Não. Em qualquer caso, a equipa deveria ser reduzida, pela expulsão.
B	Sim. Tratando-se de um substituto.
C	Não. O adversário do executante não infringiu a lei.
D	Sim. Uma vez que é uma expulsão por dupla advertência, não existe redução.
7	Quando um jogador corria com a bola controlada, um seu adversário defensor que se encontrava em processo de substituição, entra na superfície de jogo e pontapeia a bola para fora. O árbitro expulsa-o e origina que a equipa desse substituto fique reduzida. Porquê?
A	Porque é expulso por dupla advertência. Uma por entrada não autorizada e outra por pontapear a bola.
B	Por anular uma situação de golo iminente.
C	Por erro do árbitro. Nunca pode reduzir uma equipa, por expulsão de um substituto.
D	Por erro do árbitro. Apenas pode reduzir uma equipa, por expulsão de um substituto, por conduta violenta.
8	Um jogador e o seu guarda-redes trocam de posto. É correto, desde que...
A	Seja feita a troca, com a bola “fora do jogo”.
B	Durante uma pausa-técnica, um intervalo ou na área-técnica.
C	Exista prévia informação aos árbitros de tal ação.
D	Conjugando as opções A e C.
9	Pode o árbitro negar a concessão de uma pausa-técnica a uma equipa, apesar do próximo recomeço de jogo lhe pertencer?
A	Sim, se já lhe foi concedida nesse período.
B	Não, a menos que se esteja a jogar o prolongamento.
C	Sim, uma vez que terminou a primeira parte apesar do pontapé de saída da segunda parte lhe pertencer.
D	Todas as opções estão certas.

10	<b>Lançamento de baliza. Guarda-redes executa-o e sai de imediato pela sua zona de substituições. O seu substituto entra na superfície do jogo, num processo de substituição correto e joga a bola. Como proceder?</b>
A	Punir a equipa do Guarda-Redes por infração aos 4 segundos.
B	Punir a equipa do Guarda-redes por 2.º toque na bola.
C	Deixar prosseguir o jogo se não é infringida a regra dos 4 segundos.
D	Todas as opções estão certas.
11	<b>O guarda-redes de uma equipa acaba de efectuar uma defesa e com a bola nas mãos lança-a ainda para o seu meu campo, saindo para ser substituído pelo outro guarda-redes. Este último, e a sua equipa, podem ser punidos por eventual toque na bola?</b>
A	Sim, se exceder os 4 segundos e não ficar em posse de bola.
B	Sim, se ficar em posse de bola e exceder os 4 segundos, sendo que não existe punição se deixar de ter posse de bola.
C	Sim, se ficar em posse de bola e não exceder os 4 segundos, sendo que não existe punição se deixar de ter posse de bola.
D	Sim, se ficar em posse de bola e exceder os 4 segundos, sendo que existe punição se deixar de ter posse de bola.
12	<b>Um jogador executa um pontapé de linha lateral na sua zona de substituições e sai de imediato, sendo substituído por colega que joga a bola. Como proceder?</b>
A	Deixar prosseguir o jogo.
B	Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola.
C	Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola e se este foi com a mão, com PLD ou PGP.
D	Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola e advertir o executante do PLL por abandonar a superfície do jogo sem autorização.
13	<b>Quando deve o árbitro iniciar a contagem dos 4 segundos num lançamento de baliza, se a bola estiver fora da superfície do jogo?</b>
A	Assim que o guarda-redes estiver perto da bola.
B	Assim que o árbitro tem a percepção/convição de que o guarda-redes inicia um propósito tático de “temporizar”.
C	Assim que o guarda-redes reentre na superfície do jogo com a bola.
D	Sendo necessário que o guarda-redes tenha a bola nas mãos para que os árbitros iniciem a contagem dos 4 segundos, deve só fazê-lo quando o guarda-redes tiver posse de bola.
14	<b>Com o acordo da respetiva Federação Nacional e o respeito pelos princípios fundamentais das Leis do Jogo de Futsal, podem introduzir-se modificações na sua aplicação relativamente aos encontros de jogadores com menos de 16 anos, de Futsal feminino, de veteranos (mais de 35 anos) e de jogadores deficientes. Que autorizações são autorizadas?</b>
A	• Dimensão da superfície de jogo; • Dimensão, peso e material da bola; • Distância entre o exterior dos postes da baliza e altura da barra transversal; • Duração dos períodos do jogo; • Substituições.
B	• Dimensão da superfície de jogo; • Dimensão, peso e material da bola; • Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; • Duração dos períodos do jogo.
C	• Dimensão da superfície de jogo; • Dimensão e material da bola; • Distância entre

	os postes da baliza e altura da barra transversal; • Duração dos períodos do jogo; • Substituições.
D	• Dimensão da superfície de jogo; • Dimensão, peso e material da bola; • Distância entre os postes da baliza e altura da barra transversal; • Duração dos períodos do jogo; • Substituições.
15	<p>Quando está prestes a expirar o tempo de jogo na 2ªP, o guarda-redes efetua o lançamento de baliza, atirando a bola para a área contrária. Entretanto e uma fração de segundos antes de soar a buzina, um seu colega de equipa ainda tenta cabecear a bola e esta acaba por entrar na baliza.</p> <p>Qual deverá ser a forma de recomeçar o jogo?</p>
A	O jogo recomeçará com lançamento de baliza.
B	O jogo não recomeçará nem existe golo.
C	O jogo recomeçará com pontapé de saída.
D	O golo será válido e o jogo não recomeça.
16	<p>“Pode ser traçada uma marca no exterior da superfície de jogo, a 5 m do arco de círculo de canto e perpendicular à linha de baliza, para assinalar a distância mínima que os jogadores defensores deverão respeitar na execução de um pontapé de canto. A sua largura é de 8 cm”. Esta afirmação, no enquadramento da Lei 1 é ...</p>
A	Correta.
B	Incorreta.
C	Seria correta se não se referisse à largura de 8 cm.
D	Seria correta se não se referisse à posição relativamente à linha de baliza.
17	<p>Com o jogo a decorrer, um jogador segue no encalço de um adversário na disputa da bola e faz uma entrada imprudente às pernas desse adversário que devido à acção da jogada, já se encontrava fora da superfície do jogo. Como deve agir o árbitro?</p>
A	Deve deixar prosseguir o jogo.
B	Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper de imediato, e recomeçar com uma bola ao solo.
C	Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper de imediato, e recomeçar com um pontapé livre indireto.
D	Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper de imediato, e recomeçar com um pontapé livre direto.
18	<p>As redes, feitas de cânhamo, juta ou nylon, ou outro material aprovado, são presas à parte posterior dos postes e da barra com suportes adequados.</p>
A	Devem estar devidamente presas, não devendo perturbar o guarda-redes.
B	Podem estar devidamente presas, não devendo perturbar o guarda-redes.
C	Devem estar devidamente presas, não devendo constituir perigo para o guarda-redes.
D	Podem estar devidamente presas, não devendo constituir perigo para o guarda-redes.
19	<p>Se um período for prorrogado para permitir a execução de um pontapé de grande-penalidade, um pontapé da segunda marca de grande-penalidade ou um pontapé-livre direto sem barreira, não serão permitidas substituições, com</p>

	<b>exceção</b>
<b>A</b>	do guarda-redes defensor lesionado.
<b>B</b>	dos guarda-redes.
<b>C</b>	do guarda-redes defensor.
<b>D</b>	do executante do recomeço.
<b>20</b>	<b>Por qualquer infracção à Lei 4, o jogador, se não tiver sido substituído, só poderá regressar à superfície de jogo quando?</b>
<b>A</b>	Quando a bola não estiver em jogo ou sob a supervisão do terceiro árbitro quando a bola está em jogo
<b>B</b>	Quando a bola estiver em jogo, mas sob a supervisão dos árbitros.
<b>C</b>	Quando a bola estiver em jogo ou sob a supervisão do terceiro árbitro quando a bola não está em jogo.
<b>D</b>	Quando a bola não estiver em jogo ou sob a supervisão do terceiro árbitro quando a bola está em jogo, na sua zona de substituições.



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1

Viseu, 10 de fevereiro de 2018

2ª Ação de Futsal

ÉPOCA 2017/2018

### TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C4, C5 e Cj

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1	<b>Um jogador adversário do guarda-redes e no interior da área de grande-penalidade deste salta com ele e carrega-o, sem que o árbitro intervenha. Considera normal?</b>
A	Não. O guarda-redes no interior da sua área de grande-penalidade nunca pode ser carregado.
B	Sim, desde que a carga não seja com uso de força excessiva ou imprudente.
C	Normal se a carga for negligente. Anormal se a carga for imprudente ou com recurso a força excessiva.
D	<b>O árbitro considerou não existir nenhum requisito para considerar falta.</b>
2	<b>Estando a bola em jogo, um substituto arremessa com recurso a força excessiva e desde a sua zona de aquecimento, uma garrafa de água contra um jogador adversário, posicionado no interior da superfície de jogo. Que decisão deve tomar o árbitro?</b>
A	Deve expulsar o jogador por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
B	Deve expulsar o substituto por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto, no local onde o objeto atinge ou podia atingir o jogador.
C	<b>Deve expulsar o substituto por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.</b>
D	Deve expulsar o jogador por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
3	<b>Duas equipas apresentam-se para um disputar um encontro, com camisolas iguais. A quem deve o árbitro exigir o uso de uma camisola opcional?</b>
A	Não é o árbitro a decidir, deverão chegar as equipas a acordo.
B	<b>Deverá ser o regulamento de provas a determinar.</b>
C	Deverá ser a equipa visitada a mudar.
D	Deverá ser a equipa visitante a mudar.
4	<b>Está para ser executado um lançamento de baliza. Pode um adversário do guarda-redes estar no interior da área de grande-penalidade?</b>
A	Sim, desde que não interferindo com o a bola nem com o guarda-redes encarregue

	do pontapé.
B	Não, porque essa não é a posição indicada pelas Leis do jogo.
C	Não, a não ser que se encontre um número igual de jogadores de ambas as equipas.
D	Sim, desde que respeitando a distância de 5m.
5	<b>O árbitro verifica que um jogador trocou de posto com o seu guarda-redes, após este ter sido assistido pela equipa médica. A bola está em jogo. Qual deve ser a sua decisão?</b>
A	Interromper o jogo. Advertir ambos os jogadores.
B	Deixar prosseguir o jogo e, na primeira interrupção, advertir ambos os jogadores.
C	Deixar prosseguir o jogo, se puder aplicar a lei da vantagem e advertir o guarda-redes.
D	Interromper o jogo, quando a bola estiver de posse da sua equipa e advertir ambos os jogadores.
6	<b>Um jogador corre com a bola junto à linha lateral na zona de meio-campo e um seu adversário entra contra ele, com força excessiva. Apesar disso, a bola ressalta para um seu colega que corre mais atrás e o árbitro aplica a lei da vantagem. Encontre a opção correta abaixo.</b>
A	Não deveria ter aplicado a lei da vantagem, uma vez que não se trata de situação de golo iminente.
B	Deveria ter expulsado o jogador culpado de brutalidade.
C	Deve considerar a conjugação das hipóteses A e B.
D	O árbitro adverte o jogador culpado de brutalidade e pune a sua equipa com pontapé-livre direto.
7	<b>Quando se pode considerar a bola como “não estando em jogo”?</b>
A	Quando a bola bate no braço de um jogador, com a exceção do guarda-redes, na sua área de grande-penalidade.
B	Quando um jogador é carregado por um adversário.
C	Quando a bola transpõe uma das linhas.
D	Quando o jogo é interrompido pelo árbitro.
8	<b>Encontre as palavras que completam a frase: Na eventualidade de não estar disponível documento _____ com _____, o Delegado ao jogo deverá entregar ao árbitro uma _____ escrita, preferentemente em papel timbrado do _____, confirmando que o jogador ou _____ que assinou no _____ do árbitro é, de facto, o elemento em questão.</b>
A	fidedigno; fotografia; declaração; clube; substituto; relatório
B	fidedigno; fotografia; declaração; árbitro; dirigente; relatório
C	atual; fotografia; declaração; clube; substituto; Modelo 144
D	fidedigno; assinatura; declaração; clube; dirigente; relatório
9	<b>Será considerada como punível com pontapé-livre indireto uma das seguintes faltas...</b>
A	Agredir um colega de equipa com um soco.
B	Agarrar um adversário, ainda que não de forma intencional.
C	Fazer tropeçar um adversário, deitando-se atrás dele.
D	Jogar a bola com um braço, de forma não manifesta.
10	<b>Na execução de um lançamento de baliza, a bola bate no árbitro antes ainda de</b>

	<b>sair da área de grande-penalidade. Que decisão do árbitro é a mais correta?</b>
A	Ordenar a repetição do lançamento de baliza.
B	<b>Não interromper o jogo.</b>
C	Interromper o jogo e recomeçar com lançamento de bola ao solo.
D	Todas elas são corretas.
11	<b>Sempre que uma equipa solicita uma pausa-técnica, ela é-lhe concedida em qualquer circunstância?</b>
A	Sim, se na próxima interrupção o recomeço de jogo lhe pertencer.
B	Não, se na próxima interrupção o recomeço de jogo não lhe pertencer.
C	Sim, se no momento em que o solicita, essa equipa estiver de posse de bola.
D	<b>As opções A e B estão corretas.</b>
12	<b>Um jogador executa um pontapé-livre desde o interior da sua área de grande-penalidade. Quando se permite aos adversários a disputa da bola?</b>
A	Logo que pontapeada se mova.
B	Logo que transponha a linha.
C	Após ter sido tocada por outro jogador.
D	<b>Logo que saia da área de grande-penalidade, para superfície de jogo.</b>
13	<b>De acordo com o regulamento da competição, existe necessidade de desempatar o jogo com recurso a pontapés da marca de grande-penalidade. No momento do sorteio, ambos os capitães informam os árbitros de que receberam instruções dos seus dirigentes de que não vão participar nesse processo. O que deve o árbitro fazer?</b>
A	<b>Informar a entidade organizadora da competição.</b>
B	Advertir ambos os capitães.
C	Advertir os capitães e expulsá-los, se necessário, por insubordinação.
D	Declarar o jogo por terminado e atribuir derrota a ambas as equipas.
14	<b>Para podermos considerar uma substituição correta, é obrigatória a entrada do substituto, na superfície de jogo como forma de completar a substituição?</b>
A	<b>Sim.</b>
B	Sim, a não ser que pretenda executar um pontapé de linha lateral.
C	Não. A partir do momento em que informa o árbitro, considera-se a substituição efetuada.
D	Não. Pode aguardar junto à linha lateral, para entrar quando lhe interessar.
15	<b>Um jogador está de posse de bola e, esticando as mãos para trás, agarra o seu adversário que se encostou nas suas costas. Qual deve ser a decisão do árbitro?</b>
A	<b>Pontapé-livre direto.</b>
B	Faltas simultâneas, lançamento de bola ao solo.
C	Pontapé-livre direto e advertência.
D	Deixar prosseguir o jogo.
16	<b>Quando vai ser executado um pontapé-livre, um adversário do executante salta à frente deste. O árbitro adverte-o e expulsa, por dupla advertência. Mas a equipa não é reduzida. É correta a decisão do árbitro?</b>
A	Não. Em qualquer caso, a equipa deveria ser reduzida, pela expulsão.
B	<b>Sim. Tratando-se de um substituto.</b>
C	Não. O adversário do executante não infringiu a lei.
D	Sim. Uma vez que é uma expulsão por dupla advertência, não existe redução.

17	<b>Um jogador encarregue da execução de um pontapé de saída toca a bola de novo, antes que qualquer outro jogador lhe toque. Deverá o pontapé de saída ser repetido?</b>
A	Sim, uma vez que a bola não se moveu no sentido do meio-campo adversário.
B	Sim, uma vez que a bola apenas se considera jogável após tocada por um colega do executante.
C	Não, uma vez que ao tocar-lhe pela segunda vez deve ser punido com pontapé-livre indireto.
D	As opções A e C estão corretas.
18	<b>Quando um jogador corria com a bola controlada, um seu adversário defensor que se encontrava em processo de substituição, entra na superfície de jogo e pontapeia a bola para fora. O árbitro expulsa-o e origina que a equipa desse substituto fique reduzida. Porquê?</b>
A	Porque é expulso por dupla advertência. Uma por entrada não autorizada e outra por pontapear a bola.
B	Por anular uma situação de golo iminente.
C	Por erro do árbitro. Nunca pode reduzir uma equipa, por expulsão de um substituto.
D	Por erro do árbitro. Apenas pode reduzir uma equipa, por expulsão de um substituto, por conduta violenta.
19	<b>Um jogador e o seu guarda-redes trocam de posto. É correto, desde que...</b>
A	Seja feita a troca, com a bola “fora do jogo”.
B	Durante uma pausa-técnica, um intervalo ou na área-técnica.
C	Exista prévia informação aos árbitros de tal ação.
D	Conjugando as opções A e C.
20	<b>Pode o árbitro negar a concessão de uma pausa-técnica a uma equipa, apesar do próximo recomeço de jogo lhe pertencer?</b>
A	Sim, se já lhe foi concedida nesse período.
B	Não, a menos que se esteja a jogar o prolongamento.
C	Sim, uma vez que terminou a primeira parte apesar do pontapé de saída da segunda parte lhe pertencer.
D	Todas as opções estão certas.



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

#### 2ª Ação de Futsal – 2ª Chamada

Viseu, 22 de fevereiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

### TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C3

1. É concedido um pontapé-livre indireto à equipa adversária do guarda-redes que cometa a infração. Qual das afirmações é a mais correta?
  - a) Depois de jogar a bola, em qualquer parte da superfície de jogo, voltar a fazê-lo após lhe ter sido cedida por um colega de equipa, na sua metade da superfície de jogo e antes que um adversário lhe tenha tocado;
  - b) Depois de jogar a bola, na sua metade da superfície do jogo, voltar a fazê-lo após lhe ter sido cedida por um colega de equipa, na sua metade da superfície de jogo e antes que um adversário lhe tenha tocado;
  - c) Depois de jogar a bola, em qualquer parte da superfície de jogo, voltar a fazê-lo após lhe ter sido cedida por um colega de equipa, na sua metade da superfície de jogo e antes que um jogador lhe tenha tocado;
  - d) Depois de jogar a bola, em qualquer parte da superfície de jogo, voltar a fazê-lo após lhe ter sido cedida por um colega de equipa, em qualquer parte da superfície de jogo e antes que um adversário lhe tenha tocado;
2. Um guarda-redes não pode:
  - a) Violar a chamada “regra” dos 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, o seu meio-campo; Depois de já a haver jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de um passe/cedência de um colega de equipa. Incluem-se as ações em que transporta a bola.
  - b) Violar a chamada “regra” dos 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, o seu meio-campo; Depois de já a haver jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de um passe/cedência de um colega de equipa. Excluem-se as ações em que transporta a bola.
  - c) Violar a chamada “regra” dos 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, no meio-campo adversário; Depois de já a haver jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de um passe/cedência de um colega de equipa. Excluem-se as ações em que transporta a bola.
  - d) Violar a chamada “regra” dos mais de 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, o seu meio-campo; Depois de já a haver jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de

um passe/cedência de um colega de equipa. Incluem-se as ações em que transporta a bola.

3. O guarda-redes executa lançamento de baliza ou outro recomeço, no seu meio-campo, para um colega. Ainda neste meio-campo, recebe a bola cedida por ele. O árbitro:
  - a) Deve deixar prosseguir o jogo se o guarda-redes não infringir a regra dos 4 segundos;
  - b) Deve deixar prosseguir o jogo se o guarda-redes não jogar a bola deliberadamente com a mão;
  - c) Deve interromper o jogo e punir a equipa do Guarda-redes com livre indirecto.**
  - d) Deve interromper o jogo e punir a equipa do Guarda-redes com livre indirecto, ou direto ou pontapé de grande penalidade.
  
4. O guarda-redes executa um pontapé de linha lateral pontapeando a bola para as pernas de um colega, apenas para continuar a jogá-la. O colega do executante ficou surpreendido com a atitude e destreza do executante, percebendo apenas após a execução. Ainda neste meio-campo, o guarda-redes prossegue com a jogada, depois da bola vir do colega. O árbitro:
  - a) Deve deixar prosseguir o jogo se o guarda-redes não infringir a regra dos 4 segundos;**
  - b) Deve deixar prosseguir o jogo se o guarda-redes jogar a bola deliberadamente com a mão;
  - c) Deve interromper o jogo e punir a equipa do Guarda-redes com livre indirecto.
  - d) Deve interromper o jogo e punir a equipa do Guarda-redes com livre indirecto, ou direto ou pontapé de grande penalidade.
  
5. O guarda-redes executa um pontapé livre sem barreira e a bola bate violentamente na barra. Mesmo assim, um colega do guarda-redes fica com posse de bola, dominando-a com o peito, fazendo passe para o seu colega guarda-redes, que já se encontrava no seu meio campo e aí recebe. O árbitro:
  - a) Deve deixar prosseguir o jogo;
  - b) Deve interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com PLI;**
  - c) Deve interromper o jogo e punir a guarda-redes com PLI;
  - d) Deve apenas interromper o jogo se o guarda-redes cometer uma das infrações mais graves de Lei 12.
  
6. Pontapés da marca de grande penalidade. As duas equipas dispõem de 12 jogadores habilitados. Sendo assim, qual a afirmação mais correta?
  - a) Após todos os jogadores participantes executarem o seu pontapé da marca de grande penalidade, é necessário respeitar a mesma ordem dos executantes da primeira série de pontapés e portanto o 12.º não poderá executar o 13.º pontapé;
  - b) Após todos os jogadores participantes executarem o seu pontapé da marca de grande penalidade, não é necessário respeitar a mesma ordem dos executantes da primeira série de pontapé e portanto o 12.º pode ser o executante do 13.º pontapé;**
  - c) Após todos os jogadores participantes executarem o seu pontapé da marca de grande penalidade, não é necessário respeitar a mesma ordem dos executantes da primeira série de pontapés e portanto o 13.º pode executar o 14.º pontapé.

- d) Após todos os jogadores participantes executarem o seu pontapé da marca de grande penalidade, é necessário respeitar a mesma ordem dos executantes da primeira série de pontapés.
7. Se a bola não entra na superfície de jogo na execução dum pontapé de linha lateral, os árbitros:
- a) **Ordenam que um jogador da equipa adversária o execute.**
  - b) Ordenam que um jogador da mesma equipa o execute, se o PLL tiver cumprido o procedimento;
  - c) Se ultrapassados os 4 segundos, concede PLI à equipa adversária;
  - d) Se ultrapassados os 4 segundos, concede PLL à equipa adversária;
8. Se o jogador executa o pontapé de grande-penalidade antes que os árbitros tenham dado o sinal correspondente, estes devem:
- a) Mandar repetir o pontapé de grande-penalidade e advertir o jogador, se já o teinha avisado;
  - b) Mandar repetir o pontapé de grande-penalidade e advertir o jogador apenas no caso de ter obtido golo;
  - c) Mandar repetir o pontapé de grande-penalidade e avisar o jogador.
  - d) **Mandar repetir o pontapé de grande-penalidade e advertir o jogador.**
9. Se um jogador executa um pontapé-livre antes que os árbitros tenham dado o sinal correspondente para a execução – antes da sexta falta acumulada a beneficiar essa equipa, os árbitros interrompem o jogo, se não podem aplicar a lei da vantagem e devem ordenar que seja repetido o pontapé-livre, devendo advertir o jogador?
- a) Sempre.
  - b) **Em algumas situações.**
  - c) Ambas corretas.
  - d) Nenhuma correta.
10. O árbitro puniu a equipa A com um pontapé livre decorrente da ação faltosa de um seu jogador ao impedir o guarda-redes adversário de soltar a bola, depois de ter posse da mesma. Executado o mesmo, soa o buzão para terminar o período do jogo, sendo que a bola bate num jogador. O árbitro deve ...
- a) Terminar imediatamente o jogo;
  - b) Terminar o jogo imediatamente se a bola tocou num colega;
  - c) Esperar pelo efeito do pontapé se a bola se dirige para a baliza.
  - d) **Esperar o efeito do pontapé se a bola se dirige para a baliza da equipa A.**
11. Uma das competências do árbitro é remeter às autoridades competentes um relatório do jogo. Nele devem constar:
- a) Todas as sanções disciplinares contra jogadores;
  - b) **Todas as sanções impostas a jogadores e/ou elementos oficiais;**
  - c) Todas as sanções disciplinares, incluindo as ocorridas depois do jogo;

d) Todas as sanções disciplinares e técnicas.

12. Para que seja alterada a duração de um jogo, quais as condições a verificar?

- a) Acordo entre as equipas;
- b) Acordo entre o árbitro e as duas equipas, antes do jogo;
- c) Tem que haver acordo antes de iniciado o jogo;
- d) **As três condições anteriores não são suficientes para se poder alterar a duração.**

13. Lei 13. Qual a afirmação totalmente correta?

- a) O braço acima da cabeça deve manter-se nessa posição até que a bola seja tocada por outro jogador ou deixe de estar em jogo;
- b) As faltas acumuladas são aquelas sancionadas com pontapé-livre direto e referidas na Lei 12;
- c) A duas anteriores são corretas;
- d) **Nenhuma é correta.**

14. Quais os factores a ter em conta para a decisão de aplicar, ou não, a lei da vantagem?

- a) Gravidade da infração, local da infração, oportunidade de uma clara ocasião de golo, benefício e ambiente.
- b) **Gravidade da infração, local da infração, imediatismo, benefício e ambiente;**
- c) Gravidade da infração, local da infração, oportunidade imediata de ataque prometedora e ambiente.
- d) Gravidade da infração, local da infração, oportunidade de uma clara ocasião de golo, benefício.

15. Para se poder executar um pontapé-livre rápido é necessário estarem reunidas que condições?

- a) **Não existir nenhuma sanção disciplinar a aplicar; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido (poucos segundos); A bola estar parada no local da infração; O livre não requerer a gestão do árbitro; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.**
- b) Não existir nenhuma sanção disciplinar a aplicar; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido; A bola estar parada no local da infração; O livre não requerer a gestão do árbitro; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.
- c) Não existir nenhuma sanção disciplinar a aplicar; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido (poucos segundos); A bola estar parada no local da infração; O árbitro não requerer a gestão do livre; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.
- d) Não existir nenhum cartão amarelo a exibir; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido (poucos segundos); A bola estar parada no local da infração; O livre não requerer a gestão do árbitro; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.

16. Uma equipa jogava com apenas 3 jogadores. A equipa adversária está no ataque em superioridade numérica que se evidencia mais quando um dos 3 jogadores se lesiona ao bater no poste e cai fora da superfície do jogo. O árbitro deve:

- a) Aplicar a lei da vantagem;

- b) Interromper de imediato o jogo;
- c) Deixar terminar a jogada de ataque, mas não deve recomeçar o jogo sem que a equipa tenha os 3 jogadores;
- d) Interromper o jogo e recomeça-lo depois com pontapé livre indirecto.
17. O treinador da equipa A, inadvertidamente, entrou na superfície do jogo e tocou a bola. Mesmo assim a equipa B continuou em posse de bola em ataque prometedor. Face à situação o árbitro ...
- a) Deve aplicar a lei da vantagem;
- b) Deve interromper o jogo, expulsar o treinador e recomeçar com uma bola ao solo;
- c) Interromper o jogo e recomeçar com uma bola ao solo;
- d) Aplicar a lei da vantagem e expulsar o treinador na próxima interrupção.
18. Um substituto entra na superfície do jogo. Que orientações devem seguir os árbitros?
- a) Podem aplicar a lei da vantagem, advertem por comportamento antidesportivo;~
- b) Podem aplicar a lei da vantagem, advertem por infringir o processo de substituição;
- c) As alíneas a) e b) podem ser verdadeiras;
- d) Não podem aplicar a lei da vantagem.
19. Relativamente ao equipamento do árbitro e no que aos acessórios diz respeito, qual das afirmações é a mais correta?
- a) Os árbitros podem apetrechar-se com apito, moeda e cartões;
- b) Só no caso em que não são nomeados os árbitros assistentes, será permitido aos árbitros a utilização de relógio;
- c) As alíneas a) e b) são verdadeiras.
- d) As alíneas a) e b) são falsas.
20. Ambas as equipas jogam com 4 jogadores. O jogador n.º 3 da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, pelo jogador n.º 7 da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O árbitro, aplicando a lei da vantagem, validou o golo e quando se prepara para recomeçar o jogo é inquirido pelo treinador do clube B, sobre com quantos jogadores pode a sua equipa reiniciar o jogo. Qual a resposta correta?
- a) Três jogadores;
- b) Quatro jogadores;
- c) Cinco jogadores;
- d) Termina o jogo porque equipa fica reduzida a menos de 3 jogadores.



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

#### 2ª Ação de Futsal – 2ª Chamada

Viseu, 22 de fevereiro de 2018

ÉPOCA 2017/2018

### TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Árbitros) – C4, C5 e Cj

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

- O guarda-redes da equipa A, apercebendo-se que a equipa adversária está a efetuar a substituição do guarda-redes, executa rapidamente um lançamento de baliza. No momento da execução do lançamento de baliza, a equipa B não tem nenhum guarda-redes dentro da superfície. Após o lançamento, um avançado da equipa A domina a bola e obtém golo. Como devem os árbitros proceder?
  - Devem mandar repetir o lançamento de baliza porque a equipa B, no momento da execução não tinha guarda-redes dentro da superfície;
  - Devem validar o golo e advertir os dois guarda-redes da equipa B envolvidos na substituição;
  - Devem advertir o guarda-redes que executou o lançamento de baliza por tentar obter vantagem desleal e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto;
  - Devem validar o golo porque se considera que a ausência do guarda-redes deve-se a uma ação do jogo, da responsabilidade dos intervenientes na substituição.
- Um substituto infringe o processo de substituição. Os árbitros não interrompem o jogo por aplicação da lei da vantagem, mas de imediato um jogador colega do substituto, dentro da sua área de grande penalidade, rasteira um adversário. Como devem agir os árbitros?
  - Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé de grande penalidade;
  - Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção;
  - Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde o substituto se encontrava no momento da interrupção;
  - Devem expulsar o colega do substituto, advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde ocorreu a rasteira.
- Ambas as equipas jogam com 4 jogadores. O jogador n.º 3 da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, pelo jogador n.º 7 da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O árbitro, aplicando a lei da vantagem, validou o golo e quando se prepara para recomeçar o jogo é inquirido pelo treinador do clube B, sobre com quantos jogadores pode a sua equipa reiniciar o jogo. Qual a resposta correta?

- a) Três jogadores;
  - b) Quatro jogadores;
  - c) Cinco jogadores;
  - d) Termina o jogo porque equipa fica reduzida a menos de 3 jogadores.
4. Um jogador da equipa A, na disputa da bola, cai para dentro da baliza adversária. A bola continua em jogo e um jogador da equipa B apodera-se da mesma e não vendo nenhum adversário, passa-a para o seu guardaredes. Neste momento, o jogador da equipa A que estava a levantar-se, reentra na superfície de jogo, apodera-se da bola e obtém golo. Como deve proceder o árbitro?
- a) Deve validar o golo, considerando que a saída da superfície de jogo do jogador da equipa A foi acidental;
  - b) Não deve validar o golo e deve punir a equipa A com pontapé livre indireto (ver Lei 13 local dos pontapés livres);
  - c) Não deve validar o golo, deve advertir o jogador da equipa A e punir a sua equipa com pontapé livre indireto (ver Lei 13 local dos pontapés livres);
  - d) Não deve validar o golo, deve advertir o jogador da equipa A e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
5. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?
- a) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo;
  - b) O árbitro deve dar por terminado o período;
  - c) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração;
  - d) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.
6. Existem situações em que está o Árbitro obrigado a usar o apito. Outras em que está recomendado que o faça e outras ainda em que está proibido de o fazer. O lançamento de bola ao solo está incluído em qual destas?
- a) Uso Obrigatório;
  - b) Uso Recomendado;
  - c) Uso Proibido;
  - d) Uso Proibido exceto se o lançamento de bola ao solo for efetuado dentro da área de grande penalidade.
7. Um espetador fez soar um apito originando que um jogador tenha agarrado a bola com as mãos. O árbitro interrompeu o jogo. Dirigiu-se ao delegado da equipa visitada solicitando a intervenção deste para a resolução desta situação. Como deveria ter recomeçado o jogo?
- a) O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção;
  - b) O jogo deve ser recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção;
  - c) O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção;
  - d) O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre direto ou de grande penalidade no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

8. Durante a execução de uma grande-penalidade, um jogador colega do guarda-redes infringe um dos aspetos a respeitar. O árbitro deve...
- Aguardar a execução, ordenando a repetição se a bola entrar;
  - Aguardar a execução, ordenando depois a repetição da grande penalidade;
  - Interromper de imediato, uma vez que não existe lei da vantagem;
  - Sendo o único jogador a violar o procedimento, deve aguardar a execução e ordenar a repetição se a bola não entra.**
9. Pontapé de saída. O executante remata à baliza e o guarda-redes dá uma palmada de forma tão incompetente na bola, que a mesma se escapa para lá da linha. O árbitro ordena o recomeço do jogo com pontapé de canto. É correta a sua decisão?
- Incorreta. Não se pode obter golo diretamente de um pontapé de saída, mas a partir do momento em que a bola toca no guarda-redes, deve ser concedido o golo;
  - Correta. Se a bola transpõe a linha que impõe o pontapé de canto, uma vez que a bola é tocada em último lugar por um jogador defensor;**
  - Incorreta a decisão, uma vez que deve ordenar a repetição do pontapé de saída;
  - Correta a decisão, independentemente do local onde a bola transpõe a linha.
10. Uma equipa está a jogar com cinco jogadores. Um substituto desta equipa está em processo de aquecimento e ao ver a bola dirigir-se para a sua baliza deserta, atira-se deslizando e impede o golo. O árbitro deve...
- Interromper o jogo, expulsar o substituto e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto;**
  - Interromper o jogo, expulsar o substituto e punir a sua equipa com pontapé-livre direto ou indireto, conforme se o contacto foi com a mão ou não;
  - Interromper o jogo, expulsar o substituto por dupla advertência e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto;
  - Interromper o jogo, advertir o substituto e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
11. Um jogador executa uma grande-penalidade. Toca a bola para diante cerca de 1m e a bola pára. De súbito e sem qualquer outro sinal, o árbitro dá o jogo por terminado. Acha normal?
- Não, de forma nenhuma. Devia permitir que a bola continuasse a ser disputada;
  - Sim. O árbitro entendeu que estavam passados os 20' de tempo útil, sendo uma das suas obrigações;
  - Sim, tratando-se de uma grande-penalidade em prorrogação de tempo;**
  - Sim, a bola pode ter-se tornado defeituosa.
12. Está para ser executado um pontapé-livre. Um jogador que foi assistido pela equipa médica vai ser substituído. Quando se dirige para a sua zona de substituições, agride um adversário. Em que condições se recomeça o jogo?
- Depende. Se o pontapé-livre pertencia à sua equipa, deixa de dispor do mesmo, passando para a equipa adversária. A equipa do agressor ficará reduzida no número de jogadores que tinha em jogo;
  - A sua equipa será reduzida após ser expulso este jogador. O jogo será recomeçado de acordo com o motivo pelo qual foi interrompido;**
  - O jogador agressor é expulso, mas permite-se a sua substituição, uma vez que já havia sido dada autorização para a mesma;
  - O jogador agressor é expulso e não é permitida a sua substituição. Punindo-se por este motivo a sua equipa com um pontapé-livre direto.

13. Considere-se a marcação de pontapés da marca de grande-penalidade para achar um vencedor. O resultado está em 1-2 favorável à equipa A e falta executar o 3º pontapé, por ambas as equipas. O jogador da equipa B, encarregue da execução, no momento em que ajeita a bola, recebe ordem de expulsão. Perante isto...
- ...o árbitro dá o jogo por terminado, uma vez que está encontrado o vencedor.
  - ...o árbitro permite que a equipa A ainda execute o seu pontapé;
  - ...o árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado, ao mesmo tempo que faz retirar um jogador da equipa A;
  - ...o árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado.**
14. Pontapé de linha lateral. Pela proximidade do arco de pontapé de canto, o executante pôs a bola em jogo dentro desse arco, de forma imediata. O árbitro interrompeu e ordenou idêntico recomeço, pela equipa contrária. Porquê?
- Porque no interior desse espaço, apenas pode ser executado o pontapé de canto;
  - Porque o árbitro entendeu que um adversário do executante estava demasiado próximo;
  - Porque o executante tocou a bola por uma segunda vez, consecutiva;
  - Porque a bola estava dentro da superfície de jogo.**
15. O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-na na baliza. Que deve fazer o árbitro?
- Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A;
  - Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar;
  - Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração;
  - Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.**
16. Está para ser executado um pontapé livre direto e existem conflitos na formação da barreira entre jogadores de ambas as equipas. O árbitro deve...
- ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos;
  - ... advertir os jogadores infratores;
  - ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos. Se não tiver sucesso nessa ação, deve advertir os jogadores infratores;**
  - ... advertir os jogadores infratores como medida proactiva e preventiva. Se não tiver sucesso nessa ação, deve expulsar os jogadores infratores.
17. O atleta nº 6 da equipa A é expulso diretamente e a sua equipa punida com pontapé livre indireto, após arremessar com uma garrafa contra a bola. Em que circunstâncias é válida essa análise pelo árbitro?
- O nº 6 era um substituto a infringir o processo de substituição, a sua equipa não tinha um jogador a mais e a sua ação impediu um golo iminente;
  - O nº 6 era um substituto a infringir o processo de substituição e cortou um ataque prometedor;
  - Sendo o 5º elemento numa equipa reduzida por expulsão anterior e ter anulado um golo iminente;**
  - Sendo o 5º elemento numa equipa reduzida por expulsão anterior e ter anulado uma situação de ataque perigoso.
18. Na execução de um pontapé de linha lateral, o executante pontapeia a bola corretamente e introduz a bola na baliza adversária. Sendo o árbitro, o que decidia?
- Assinalava pontapé livre indireto em cima da linha de área de grande penalidade;
  - A execução de um pontapé lateral para a equipa adversária;
  - A execução de um lançamento de baliza para a equipa adversária;**

- d) A execução de um pontapé de canto para a equipa adversária.
19. É necessário alguma condição em especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?
- a) Sim. É necessário ter a autorização do árbitro;
  - b) **Sim. É necessário a autorização do cronometrista;**
  - c) Sim. É necessário a autorização do treinador equipa;
  - d) Sim. É necessário a autorização do 2º Árbitro se não existir 3º Árbitro.
20. Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de grande penalidade, que decisão deverá tomar o árbitro?
- a) **O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir;**
  - b) Um lançamento de bola ao solo deverá ser assinalado;
  - c) Um pontapé-livre deverá ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza;
21. Um pontapé-livre indireto deverá ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.