

	
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU	
	CONSELHO DE ARBITRAGEM
	
2ª Ação de Futebol	
Viseu, 12 de março de 2018	ÉPOCA 2017/2018
TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Observadores)	

Leia atentamente as instruções seguintes.

- Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “☺” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. Qual das seguintes faltas descritas na Lei 12 não pode ser cometidas por imprudência, negligência, ou força excessiva?

- Agarrar um adversário.
- Carregar um adversário.
- Empurrar um adversário.
- Saltar sobre um adversário.

2. Se a bola sair por alto, precisamente sobre a bandeirola de canto, como deve proceder o árbitro?

- O árbitro deve proceder a um lançamento de bola ao solo junto à bandeira de canto.
- O árbitro deve assinalar um pontapé de baliza se a bola foi jogada em último lugar por um jogador da equipa atacante. Deverá assinalar um lançamento de bola pela linha lateral, a favor da equipa atacante, se a bola foi jogada em último lugar por um jogador da equipa defensora.
- Neste caso deve beneficiar a equipa atacante, assinalando pontapé de canto ou lançamento de bola pela linha lateral favorável à equipa atacante.
- Neste caso deve beneficiar a equipa defensora, assinalando pontapé de baliza ou lançamento de bola pela linha lateral favorável à equipa defensora.

3. Indique, segundo a Lei 7, quais são os motivos que devem levar o árbitro a prolongar o jogo para recuperar o tempo perdido.

- Substituições; retardar o recomeço de jogo; exame e transporte de jogadores lesionados.
- Exame de lesões dos jogadores; transporte dos jogadores lesionados; substituições; perdas de tempo; outras causas.
- Perdas tempo; substituições; causas imputadas a uma das equipas.

Substituições; exame de lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; sanções disciplinares; paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição; outras causas.

4. Deve executar-se um pontapé de canto se:

- Um pontapé livre indirecto entra directamente na baliza adversária.
- Um pontapé livre directo é pontapeado directamente para a própria baliza.
- Um pontapé de baliza a bola entra directamente na baliza adversária.
- Um lançamento lateral, a bola entra directamente na baliza.

5. O tempo adicional anunciado representa o tempo exato que falta jogar?

- Não. O tempo pode ser aumentado se o árbitro o considerar oportuno, não podendo nunca ser reduzido.
- Não. O árbitro pode acrescentar ou reduzir esse tempo caso entenda necessário.
- Sim. Deve ser o tempo exato a jogar, não podendo ser reduzido ou aumentado.
- O árbitro não é obrigado a anunciar o tempo adicional a jogar.

6. Aquando da execução de um pontapé de penálti o colega do executante infringe as leis do jogo. Como deve o árbitro proceder?

- Deve intervir de imediato e mandar repetir o pontapé de penálti.
- Deixa executar o pontapé de penálti. Se for golo o mesmo é repetido; senão for golo interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé livre indirecto, a favor da equipa defensora no local da infracção.
- Deixa executar o pontapé de penálti, se for golo o mesmo é repetido, se não for golo interrompe o jogo adverte o infrator e pune a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local da infracção.
- Deixa executar o pontapé de penálti, se for golo o mesmo é repetido, se não for golo interrompe o jogo adverte o infrator e pune a sua equipa com um pontapé livre directo no local da infracção.

7. Qual deve ser a decisão do árbitro se na marcação de um pontapé de penálti, o executante simular pontapear a bola depois de terminar a corrida de balanço, chutando-a em seguida?

- O árbitro deve advertir o jogador executante por comportamento antidesportivo. Se a bola entrou na baliza o pontapé deve ser repetido. Se a bola não entrou na baliza, deve assinalar um pontapé livre indirecto contra a equipa do infrator em cima da marca de penálti.
- O árbitro deve advertir o jogador executante por comportamento antidesportivo. Se a bola entrou na baliza o pontapé deve ser repetido. Se a bola não entrou na baliza, deve assinalar um pontapé livre indirecto contra a equipa do infrator em qualquer parte da área de baliza.
- O árbitro deve advertir o jogador executante por comportamento antidesportivo. Deve assinalar um pontapé livre indirecto contra a equipa do infrator em cima da marca de penálti.

O árbitro deve advertir o jogador executante por simulação. Deve assinalar um pontapé livre indireto contra a equipa do infrator em cima da marca de penáti.

8. Um jogador suplente entra em campo sem autorização do árbitro, o qual dá pela sua entrada, mas em obediência à lei da vantagem, deixa prosseguir o jogo. Entretanto, um jogador adversário provoca o suplente e acaba por agredi-lo. O árbitro interrompeu imediatamente o jogo, advertiu o suplente, mandando-o sair e expulsou o jogador agressor. Como deve então recomeçar o jogo.

Com pontapé livre direto contra a equipa do suplente no local onde se encontrava a bola no momento em que o jogo foi interrompido.

Com pontapé livre direto contra a equipa do suplente, no local da agressão.

Com pontapé livre direto contra a equipa do agressor, no local da agressão.

Com pontapé livre indireto contra a equipa do agressor no local onde se encontrava a bola no momento em que o jogo foi interrompido.

9. Aquando da execução de um pontapé de penáti, o que deve vigiar o árbitro assistente?

O árbitro assistente deve vigiar se o guarda redes se move entre os postes, em cima da linha de baliza.

O árbitro assistente deve vigiar se o executante do pontapé de penáti não comete nenhuma infração.

O árbitro assistente deve vigiar se os colegas do executante do pontapé de penáti estão fora da área de pontapé de penáti.

O árbitro assistente deve vigiar se o guarda redes se move para a frente antes da bola ser pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza.

10. Um defensor sobre a linha lateral agride um adversário. Um colega do jogador agredido segue isolado numa clara oportunidade de golo. O árbitro verifica o ato e faz sinal de lei da vantagem, só que o jogador foi infeliz ao chutar a bola à barra, ressaltando a bola para um jogador defensor que iniciou um contra-ataque, passando a bola ao jogador infrator para a zona central do terreno que a conduz para o meio campo adversário. O árbitro para espanto de todos interrompeu o jogo. Como deve o árbitro agir?

O árbitro deve advertir o jogador infrator e assinalar pontapé livre indireto

O árbitro devia deixar o jogo prosseguir porque o árbitro deu a lei da vantagem

O árbitro não devia dar a lei da vantagem, assinalando pontapé de penáti e expulsar o infrator

O árbitro deve expulsar o jogador infrator e assinalar pontapé livre indireto

11. Um jogador atacante seguia isolado em direção à baliza adversária com a bola controlada. Ao entrar na área de penáti, o defensor ao ver que já não consegue disputar o lance agarra o avançado pelos calções. Se fosse o árbitro que decisão tomaria?

Tecnicamente Pontapé-Livre Direto e disciplinarmente Expulsão

- Tecnicamente Pontapé de Penákti e disciplinarmente Advertência
- Tecnicamente Pontapé-Livre Direto e disciplinarmente Advertência
- Tecnicamente Pontapé de Penákti e disciplinarmente Expulsão

12. Com a bola em jogo, um jogador agride a soco o treinador adversário que havia entrado no terreno de jogo. O que deve fazer o árbitro técnica e disciplinarmente?

- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido, ordenando a sua saída do terreno de jogo, ou expulsá-lo do terreno de jogo e suas imediações se tiver um comportamento irresponsável. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que ela se encontrava no momento da interrupção.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido, ordenando a sua saída do terreno de jogo, ou expulsá-lo do terreno de jogo e suas imediações se tiver um comportamento irresponsável. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre indireto, contra a equipa do treinador no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido, ordenando a sua saída do terreno de jogo, ou expulsá-lo do terreno de jogo e suas imediações se tiver um comportamento irresponsável. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre direto, contra a equipa do jogador agressor no local da agressão.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido, ordenando a sua saída do terreno de jogo, ou expulsá-lo do terreno de jogo e suas imediações se tiver um comportamento responsável. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre direto, contra a equipa do jogador agressor no local da agressão.

13. Um jogador entrou no terreno de jogo sem autorização do árbitro. Após a obtenção de um golo por parte da equipa adversária, o árbitro verifica que o jogador estava no terreno sem a sua autorização. Como deve proceder o árbitro?

- O árbitro não valida o golo e deve fazer sair o suplente para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, ou seja, em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza no local mais próximo onde ela se encontrava no momento da interrupção.
- O golo é válido. O jogador em causa deve ser advertido por entrar no terreno de jogo sem autorização e abandonar o terreno de jogo. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa.
- O golo é válido, o jogador em causa é advertido por comportamento antidesportivo. Deve ainda abandonar o terreno de jogo para que a substituição seja regularizada. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa.
- O golo é válido. O jogador em causa deve ser advertido por entrar no terreno de jogo sem autorização. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa.

14. Um jogador, junto ao banco de suplentes da equipa adversária, com o jogo a decorrer, agarra a bola e atira-a ao massagista que estava no banco, com o intuito exclusivo de o agredir. Como recomeça o jogo depois do árbitro ter expulsado o agressor?

- Bola ao solo.
- Livre directo.
- Livre indirecto.
- Lançamento lateral.

15. Na execução de um pontapé livre indirecto, o executante pontapeia a bola directamente para a baliza adversária, entrando esta na mesma. Na sua trajetória um jogador defensor agride um adversário dentro da sua área de penálti quando a bola estava prestes a entrar. O árbitro em obediência à lei da vantagem validou o golo. Diga se o árbitro procedeu bem ou mal?

- O árbitro procedeu mal, pois devia interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar com um pontapé livre directo contra a equipa do agressor.
- O árbitro procedeu mal, pois devia interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar com um pontapé de baliza.
- O árbitro procedeu mal, pois devia interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar com um pontapé de penálti contra a equipa do agressor.
- O árbitro procedeu mal, expulsar o agressor e recomeçar com um pontapé de penálti contra a equipa do agressor.

16. Se após a obtenção de um golo, o árbitro se apercebe, antes do jogo recomeçar, que uma pessoa a mais se encontrava dentro do terreno de jogo no momento em que o golo foi obtido, qual dos procedimentos está correto?

- O árbitro deve invalidar o golo se a pessoa a mais era um estranho, tocou na bola mas não impediu um defensor de jogar a bola.
- O árbitro deve invalidar o golo se a pessoa a mais era um jogador, suplente, substituído ou oficial da equipa que marcou o golo.
- O árbitro deve validar o golo se a pessoa a mais era um estranho e impediu um jogador defensor de jogar a bola.
- Todas as respostas anteriores estão corretas.

17. Numa jogada de contra-ataque, o avançado que seguia isolado é rasteirado e derrubado já dentro da área de penálti, tendo à sua frente apenas o guarda-redes contrário. Como deve proceder o árbitro?

- O árbitro deverá interromper o jogo e assinalar pontapé de penálti
- O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator, e adverte por comportamento antidesportivo
- O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator, e expulsa por anular clara ocasião de golo

O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penáلتi contra a equipa do jogador infrator, adverte ou expulsa o infrator

18. Se após a obtenção de um golo e antes do jogo recomeçar, o árbitro se apercebe que está uma pessoa a mais dentro do terreno de jogo no momento em que esse golo foi marcado, o que pode levá-lo a invalidar o golo?

Quem estava a mais era um elemento estranho e teve interferência no jogo impedindo um jogador defensor de jogar a bola ou então essa pessoa a mais era um jogador suplente, um jogador substituído ou um elemento oficial da equipa que marcou o golo.

Quem estava a mais era um elemento estranho e teve interferência no jogo impedindo um jogador defensor de jogar a bola ou então essa pessoa a mais era um jogador suplente, um jogador substituído ou um elemento oficial da equipa que sofreu o golo.

Quem estava a mais era um elemento estranho ou então essa pessoa a mais era um jogador suplente, um jogador substituído ou um elemento oficial da equipa que marcou o golo.

Quem estava a mais era um elemento estranho e tocou na bola ou então essa pessoa a mais era um jogador suplente ou um elemento oficial da equipa que marcou o golo.

19. Que sinalética deve utilizar um árbitro assistente quando o árbitro assinalar uma falta perto da linha limite da área de pontapé de penáلتi, mas fora desta, para informar que a falta foi cometida fora daquela área?

Deve levantar a bandeira e ficar no enfiamento da linha da área de pontapé de penáلتi.

Deve ficar no enfiamento da linha da área de penáلتi paralela à linha de baliza.

Deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha de meio campo.

Deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha da área de penáلتi.

20. Para além de agarrar um adversário, tocar deliberadamente a bola com as mãos (excepto o guarda redes na sua própria área de penáلتi) e cuspir sobre o adversário, qual é a outra infração que deverá ser punida com pontapé livre directo que não se engloba nas 7 faltas cometidas por negligência, imprudência e força excessiva?

Entrar em Tacle contra um adversário

Agredir ou tentar agredir um adversário

Carregar um adversário

Impedir o movimento de um adversário com contacto



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

1

2ª ARA de Futsal

Viseu, 26 de Março de 2018

ÉPOCA 2017/2018

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (Observadores)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a "X" na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1	Um jogador adversário do guarda-redes e no interior da área de grande-penalidade deste salta com ele e carrega-o, sem que o árbitro intervenha. Considera normal?
A	Não. O guarda-redes no interior da sua área de grande-penalidade nunca pode ser carregado.
B	Sim, desde que a carga não seja com uso de força excessiva ou imprudente.
C	Normal se a carga for negligente. Anormal se a carga for imprudente ou com recurso a força excessiva.
D	O árbitro considerou não existir nenhum requisito para considerar falta.
2	Um jogador comete uma infração punível com pontapé livre indirecto, enquanto um jogador adversário comete, simultaneamente, outra infração punível com pontapé livre directo. Os árbitros ...
A	Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, acumulando a falta punível com PLD.
B	Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde os jogadores se encontravam quando o jogo foi interrompido.
C	Não permitem que o jogo continue.
D	Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
3	Um jogador corre com a bola junto à linha lateral na zona de meio-campo e um seu adversário entra contra ele, com força excessiva. Apesar disso, a bola ressalta para um seu colega que corre mais atrás e o árbitro aplica a lei da vantagem. Encontre a opção correta abaixo.
A	Não deveria ter aplicado a lei da vantagem, uma vez que não se trata de situação de golo iminente.
B	Deveria ter expulsado o jogador culpado de brutalidade.
C	Deve considerar a conjugação das hipóteses A e B.
D	O árbitro adverte o jogador culpado de brutalidade e pune a sua equipa com pontapé-livre directo.
4	Efetuada o sorteio, cabia à equipa A dar o pontapé de saída. O pontapé foi efetuado pela equipa B. Volvidos 2 minutos, numa interrupção, os árbitros apercebem-se. Como devem

	agir?
A	Devem recomeçar o jogo novamente.
B	Devem deixar prosseguir o jogo e relatar os factos, no seu relatório.
C	Devem interromper definitivamente o jogo, por não estarem reunidas as condições para que o mesmo prossiga.
D	Devem informar os capitães e convencê-los que o sorteio inicial ditou o início pela equipa B.
5	De acordo com o regulamento da competição, existe necessidade de desempatar o jogo com recurso a pontapés da marca de grande-penalidade. No momento do sorteio, ambos os capitães informam os árbitros de que receberam instruções dos seus dirigentes de que não vão participar nesse processo. O que deve o árbitro fazer?
A	Informar a entidade organizadora da competição.
B	Advertir ambos os capitães.
C	Advertir os capitães e expulsá-los, se necessário, por insubordinação.
D	Declarar o jogo por terminado e atribuir derrota a ambas as equipas.
6	Quando vai ser executado um pontapé de linha lateral, um adversário do executante salta à frente deste. O árbitro adverte-o e expulsa, por dupla advertência. Mas a equipa não é reduzida. É correta a decisão do árbitro?
A	Não. Em qualquer caso, a equipa deveria ser reduzida, pela expulsão.
B	Sim. Tratando-se de um substituto.
C	Não. O adversário do executante não infringiu a lei.
D	Sim. Uma vez que é uma expulsão por dupla advertência, não existe redução.
7	Quando um jogador corria com a bola controlada, um seu adversário defensor que se encontrava em processo de substituição, entra na superfície de jogo e pontapeia a bola para fora. O árbitro expulsa-o e origina que a equipa desse substituto fique reduzida. Porquê?
A	Porque é expulso por dupla advertência. Uma por entrada não autorizada e outra por pontapear a bola.
B	Por anular uma situação de golo iminente.
C	Por erro do árbitro. Nunca pode reduzir uma equipa, por expulsão de um substituto.
D	Por erro do árbitro. Apenas pode reduzir uma equipa, por expulsão de um substituto, por conduta violenta.
8	Um jogador e o seu guarda-redes trocam de posto. É correto, desde que...
A	Seja feita a troca, com a bola "fora do jogo".
B	Durante uma pausa-técnica, um intervalo ou na área-técnica.
C	Não exista prévia informação aos árbitros de tal ação.
D	Conjugando as opções A e C.
9	Que tipo de indicação fornece um apito forte e determinado?
A	Que o árbitro mesmo não tendo certeza, quer impor a sua segurança.
B	Que o árbitro tem a certeza e está confiante e seguro.
C	Que o árbitro com certeza, pretende ser entendido.
D	Informa que o jogo está interrompido num pavilhão com imenso barulho.
10	Lançamento de baliza. Guarda-redes executa-o e sai de imediato pela sua zona de substituições. O seu substituto entra na superfície do jogo, num processo de substituição correto e joga a bola. Como proceder?
A	Punir a equipa do Guarda-Redes por infração aos 4 segundos.
B	Punir a equipa do Guarda-redes por 2.º toque na bola.
C	Deixar prosseguir o jogo se não é infringida a regra dos 4 segundos.
D	Todas as opções estão certas.
11	O guarda-redes de uma equipa acaba de efectuar uma defesa e com a bola nas mãos

	lança-a ainda para o seu meio campo, saindo para ser substituído pelo outro guarda-redes. Este último, e a sua equipa, podem ser punidos por eventual toque na bola?
A	Sim, se exceder os 4 segundos e não ficar em posse de bola.
B	Sim, se ficar em posse de bola e exceder os 4 segundos, sendo que não existe punição se deixar de ter posse de bola.
C	Sim, se ficar em posse de bola e não exceder os 4 segundos, sendo que não existe punição se deixar de ter posse de bola.
D	Sim, se ficar em posse de bola e exceder os 4 segundos, sendo que existe punição se deixar de ter posse de bola.
12	Um jogador executa um pontapé de linha lateral na sua zona de substituições e sai de imediato, sendo substituído por colega que pontapeia a bola. Como proceder?
A	Deixar prosseguir o jogo.
B	Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola.
C	Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola e se este foi com a mão, com PLD ou PGP.
D	Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola e advertir o executante do PLL por abandonar a superfície do jogo sem autorização.
13	Quando deve o árbitro iniciar a contagem dos 4 segundos num lançamento de baliza, se a bola estiver fora da superfície do jogo?
A	Assim que o guarda-redes estiver perto da bola.
B	Assim que o árbitro tem a percepção/convição de que o guarda-redes inicia um propósito tático de "temporizar".
C	Assim que o guarda-redes reentre na superfície do jogo com a bola.
D	Sendo necessário que o guarda-redes tenha a bola nas mãos para que os árbitros iniciem a contagem dos 4 segundos, deve só fazê-lo quando o guarda-redes tiver posse de bola.
14	"Sempre que um jogador tenha uma anomalia no seu equipamento e necessite de trocá-lo, terá de sair para fora da superfície de jogo, a fim de regularizá-lo".
A	Sim, só poderá trocar de equipamento fora da superfície do jogo, desde que o mesmo tenha sido vistoriado por um dos árbitros e esteja em conformidade.
B	Não, pode trocar de equipamento dentro da superfície de jogo, desde que o mesmo tenha sido vistoriado por um dos árbitros e esteja em conformidade.
C	Sim, terá de sair da superfície do jogo para regularizar o equipamento.
D	Não, pode trocar de equipamento dentro da superfície de jogo, desde tenha previamente avisado o Sr. Árbitro que o ia fazer.
15	"O que é preciso ver" nem sempre acontece nas proximidades da bola. O árbitro também tem que prestar atenção:
A	Às infracções nas suas costas; à perigosidade das infracções; ao local das infracções.
B	Às infracções nas suas costas; se as faltas foram graves ou menos graves; às infracções que são cometidas depois de a bola ser afastada.
C	À agressividade das confrontações individuais entre jogadores afastados da bola; às possíveis infracções na zona para onde se dirige o jogo; às infracções que são cometidas depois de a bola ser afastada.
D	Aos protestos dos jogadores por eventuais infracções não punidas pelo Árbitro; se as faltas foram graves ou menos graves; se as infracções cometidas são merecedoras de punição disciplinar ou não.
16	A área técnica poderá ter 1 metro para cada lado do banco e deve ficar pelo menos a (...) da linha lateral. Indique a resposta correta.
A	50 centímetros.
B	1 metro.
C	40 centímetros.
D	75 centímetros.

17	A bola após rebentar, foi substituída por outra regulamentar. E o jogo reatou-se com pontapé de saída. Em que casos esta afirmação é válida?
A	Sempre e quando aconteceu uma paragem de jogo, motivada por a bola perder a sua esfericidade e ter saído da superfície de jogo.
B	Sempre que: a bola que rebenta após embater num dos postes, na barra ou no Guarda-redes e entra na baliza; rebenta no preciso momento em que termina um dos períodos; e o jogo está prestes a recomeçar com pontapé de saída e a bola rebenta.
C	Sempre que: a bola rebenta após embater num dos postes, na barra ou no Guarda-redes e entra na baliza; o jogo está prestes a recomeçar com pontapé de saída e a bola rebenta.
D	Sempre e quando aconteceu uma paragem de jogo, motivada por a bola perder a sua esfericidade.
18	A bola ressalta no terceiro árbitro que se encontra temporariamente na superfície de jogo e isola um jogador que faz golo. Que decisão deve o árbitro tomar?
A	Validava o golo pois o terceiro árbitro faz parte do jogo.
B	O árbitro deve invalidar o golo e recomeça o jogo com um lançamento de baliza a favor da equipa que sofreu o golo.
C	O árbitro deve invalidar o golo e recomeça-o com uma bola ao solo, de acordo com a lei 8.
D	Validava o golo. O terceiro árbitro faz parte da equipa de arbitragem e a equipa que obteve o golo não pode ser prejudicada, porque o 3º árbitro se encontrava indevidamente dentro da superfície de jogo.
19	Qual é o fator que condiciona, sobremaneira, a movimentação do árbitro de futsal?
A	A bola e trajetória dos jogadores.
B	A bola e a sua trajetória.
C	A bola.
D	A posição do outro árbitro e os guarda-redes.
20	A equipa "A" marcou um golo. Ato contínuo ao pontapé de saída efetuado pela equipa "B" (quase no mesmo instante desse recomeço de jogo), o árbitro apercebe-se que um jogador da equipa "A" não tinha regressado ao seu meio-campo e, por isso, interrompeu a partida. Como deve ser recomeçado o jogo?
A	Adverte esse jogador por retardar o recomeço e ordena a repetição do pontapé de saída.
B	Repete o pontapé de saída.
C	Adverte o jogador da equipa "A".
D	Recomeça o jogo com o lançamento de uma bola ao solo, no ponto mais próximo do local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido, de acordo com o Subcapítulo "Procedimento" da Lei 8.