



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	15.09.2018	Futebol	Árbitros C3 Promo	A.F. Viseu	Versão	- A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Um jogador sai para praticar uma falta fora do terreno, seja um CAD ou uma conduta violenta. Qual a infração que se pune?**
 - Considerando que existe outra infração mais grave, pune-se em cima da linha limite. Se esta segunda infração for passível de cartão amarelo (CA), então o árbitro exibirá 2 vezes o CA e conseqüente cartão vermelho (CV).
 - Considerando que existe outra infração mais grave, pune-se em cima da linha limite. Mesmo que a segunda infração seja passível de CA, o árbitro apenas exibirá o CA.
 - Mesmo considerando que existe outra infração mais grave, pune-se a saída com livre indirecto no local onde a bola se encontrava. Se esta segunda infração for passível de CA, então o árbitro exibirá 2 vezes o CA e conseqüente CV.
 - Se o árbitro considerar que o jogador abandonou deliberadamente o terreno de jogo sem autorização, a punição será pontapé livre direto no local da bola. Considerando que existe outra infração mais grave, pune-se em cima da linha limite. Se esta segunda infração for passível de CA, então o árbitro exibirá 2 vezes o CA e conseqüente CV.
- Um jogador pontapeia a bola de jogo para atingir um “apanha bolas”. Sabe-se que o jogador é expulso. Como deverá ser recomeçado o jogo?**
 - O jogo recomeça em conformidade, independentemente de ser ou não um elemento estranho.
 - O jogo recomeça em conformidade, pois trata-se de um elemento estranho.
 - O jogo recomeça como PLD, PLI, PP ou Bola ao solo.
 - O jogo recomeça com um lançamento lateral.
- Um defensor ao tentar jogar a bola, executa um pontapé de bicicleta, sem se aperceber que existia um colega de equipa perto dele, atingiu-o no peito, tendo o árbitro interrompido o jogo. Terá sido correta esta decisão?**
 - Não. O árbitro deveria ter deixado prosseguir o jogo, a não ser que fosse necessário prestar assistência ao jogador, recomeçando nesse caso com a execução de uma bola ao solo.
 - Sim. O jogo recomeça com pontapé livre direto ou pontapé de penálti
 - Sim. O jogo recomeça com pontapé livre indirecto.
 - Sim. O jogo recomeça com pontapé livre direto.
- Em situações de recomeço de jogo com lançamento lateral e pontapé-livre, o árbitro retardou a sua execução para advertir o jogador que impediu o adversário de repor a bola em jogo. Como justifica esta sanção disciplinar no Relatório de Jogo?**
 - Se impediu a execução de lançamento lateral é advertido por retardar o recomeço de jogo e quando impediu a execução de pontapé-livre é advertido por comportamento antidesportivo.
 - Como retardar recomeço de jogo em ambas as situações.
 - Impedir a execução de lançamento lateral é advertido por comportamento antidesportivo e impedir a execução de pontapé-livre é advertido por retardar o recomeço de jogo.
 - As referidas situações de advertência tem enquadramento em comportamento antidesportivo.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

5. Regra geral, os árbitros assistentes devem abster-se de fazer qualquer sinal com a mão de forma ostensiva. No entanto, em certos casos, um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Qual a recomendação existente para este tipo de situações e salientado no Livro das Leis do Jogo?
- A) Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.
 - B) Que ninguém se aperceba do sinal
 - C) Deve ser dado com o dedo indicador
 - D) Deve ser dado com a mão aberta.
6. Num jogo onde ocorreu uma confrontação em grupo, momentos houve em que a equipa de arbitragem não funcionou. Neste sentido, o que está recomendado, quando ocorrem este tipo de situações?
- A) Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve ficar junto dos bancos dos técnicos.
 - B) Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro corre para o centro do terreno de jogo, tal como os árbitros assistentes.
 - C) Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer nas proximidades das áreas técnicas.
 - D) Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo deve penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve ficar junto dos bancos dos técnicos.
7. Com o jogo a decorrer, um jogador defensor está dentro da sua área de penalti sem uma bota que lhe acabou de sair. A bola segue para a sua baliza e quando esta vai a passar próximo dele, corre para a bola com a bota numa mão e pontapeia a bola com o pé calçado, fazendo-a sair pela linha de baliza, evitando assim um golo certo. Como agir?
- A) Como o jogador defensor ficou sem a bota acidentalmente e não existiu interrupção de jogo, o Árbitro deve ordenar o recomeço do jogo com um pontapé de canto contra a equipa do jogador defensor.
 - B) O Árbitro deve advertir o jogador defensor por infração à Lei 4, e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento em que ele jogou a bola descalço.
 - C) O Árbitro deve expulsar o jogador defensor por anular uma clara oportunidade de golo da equipa adversária e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde pontapeou a bola
 - D) Como o jogador defensor pontapeou a bola com o pé calçado, o Árbitro deve ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo.
8. A utilização de qualquer forma de comunicação eletrónica por parte de elementos oficiais da equipa é permitida?
- A) Não. As leis do jogo não permitem essa forma de comunicação.
 - B) Sim. Quando estiver diretamente relacionada com o bem-estar ou segurança dos jogadores ou por razões táticas.
 - C) Sim. Apenas e só quando estiver diretamente relacionada com o bem-estar ou segurança dos jogadores.
 - D) Sim. Mas apenas por razões táticas.
9. A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta ou numa segunda infração passível de advertência, a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo. O árbitro deve expulsar o jogador na primeira interrupção de jogo, contudo deve considerar:
- A) Se o jogador jogar a bola ou disputar a bola com um adversário ou interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com bola ao solo.
 - B) Se o jogador jogar a bola ou disputar a bola com um adversário ou interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto ou pontapé livre direto.
 - C) Se o jogador jogar a bola ou disputar a bola com um adversário ou interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa ou adverte o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.
 - D) Se o jogador jogar a bola ou não e também não interferir com o adversário, o árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

10. Quando um árbitro-assistente for agredido por um jogador, ficando impossibilitado de continuar o jogo, o que deve fazer o árbitro?
- Providenciar na assistência um elemento da sua confiança, de preferência árbitro oficial, mencionando os factos no relatório.
 - Terminar o jogo, mencionando os factos no relatório.**
 - Substituí-lo pelo 4º árbitro, caso exista, ou providenciar na assistência um elemento da sua confiança, de preferência árbitro oficial, mencionando os factos no relatório
 - Efetuar um sorteio por meio de uma moeda para se saber a qual dos Delegados compete arranjar um substituto, mencionando os factos no relatório
11. Os jogadores estão autorizados a sair do terreno de jogo para celebrar a marcação de um golo, devendo, no entanto, regressar o mais rápido possível. Existem, no entanto, circunstâncias específicas para um jogador ser advertido. Quais são?
- Trepa as redes das vedações e ou se aproxima dos espetadores, originando problemas de segurança ou tira a camisola ou cobre a cabeça com a camisola ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
 - Faz gestos ou age de maneira provocatória, de troça ou inflamatória, ou cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
 - Trepa as redes das vedações e ou se aproxima dos espetadores, originando problemas de segurança. Tira a camisola ou cobre a cabeça com a camisola. Faz gestos ou age de maneira provocatória, de troça ou inflamatória, ou cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.**
 - Trepa as redes das vedações, originando problemas de segurança ou tira a camisola ou cobre a cabeça com a camisola ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
12. Um jogador com a devida autorização do árbitro saiu do terreno de jogo para tratar de uma lesão. Reentrou sem autorização e já dentro do terreno de jogo, de imediato disputa a bola com um adversário e agarrou-o anulando um ataque prometedor. Como agiria se fosse o árbitro desse encontro?
- Interrompia o jogo, advertia o jogador por ter entrado em campo que sem a minha autorização, de seguida exibia-lhe o 2º cartão amarelo e correspondente cartão vermelho e punia a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da infração.**
 - Interrompia o jogo, advertia o jogador por ter entrado em campo sem a minha autorização, e punia a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da infração.
 - Interrompia o jogo, advertia o jogador por ter entrado em campo sem a minha autorização, de seguida exibia-lhe o 2º cartão amarelo e correspondente cartão vermelho e punia a sua equipa com um pontapé-livre direto em cima da linha delimitadora no local mais próximo onde o jogador entrou.
 - Interrompia o jogo, expulsava o jogador e punia a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da infração.
13. Com o jogo a decorrer, entra em campo uma segunda bola. Um jogador defensor agarra-a e, quando a bola do jogo está a ser jogada dentro da sua área de penalti, por um jogador adversário, atira a bola que tinha nas mãos contra a bola do jogo, desviando-a do alcance do adversário, ficando esta na posse do guarda-redes. Que decisão devia ser tomada?
- Interromper o jogo, expulsa o jogador por anular uma clara oportunidade de golo, considerando um toque com a mão, de forma deliberada. Punir a equipa do infrator com um pontapé de penálti.
 - Interromper o jogo. Se o jogador anula um ataque prometedor será advertido, se anula uma clara oportunidade de golo, deverá ser expulso e a sua equipa punida com um pontapé de penalti.**
 - Interromper o jogo, advertir o infrator por interferir com um ataque prometedor e punir a sua equipa com um pontapé de penálti.
 - Interromper o jogo, expulsa o infrator e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo no local do contacto.
14. Um jogador, com o jogo a decorrer, cometeu uma infração contra um jogador suplente seu colega de equipa que estava fora do terreno de jogo. Como serão punidos o jogador e a sua equipa?
- Depois de interromper o jogo, advertia ou expulsava o infrator de acordo com o tipo de infração que tenha cometido, e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - Depois de interromper o jogo recomeçava o mesmo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - Depois de interromper o jogo, advertia ou expulsava o infrator de acordo com o tipo de infração que tenha cometido, e recomeçava o jogo com um pontapé livre direto em cima da linha delimitadora do terreno de jogo no local mais próximo onde ocorreu a infração.
 - Depois de interromper o jogo, advertia ou expulsava o infrator de acordo com o tipo de infração que tenha cometido, e recomeçava o jogo com um pontapé livre indireto em cima da linha delimitadora do terreno de jogo no local mais próximo onde ocorreu a infração.**

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

15. Um jogador defensor com o nítido propósito de cortar um ataque prometedor, rasteira um avançado sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para com o seu adversário. A bola ressalta para outro atacante em posição clara de poder dar continuidade à jogada de perigo para a baliza adversária. O árbitro, bem, aplica a vantagem, com este atacante a marcar golo. Como deve proceder o árbitro?
- A) Validar o golo e advertir o infrator por comportamento antidesportivo (rasteira negligente)
 - B) Validar o golo, não agindo disciplinarmente, dada a vantagem se ter concretizado e, por isso, não ter existindo corte de ataque prometedor.
 - C) Validar o golo e advertir o infrator por comportamento antidesportivo (rasteira imprudente).
 - D) Validar o golo e expulsar o infrator por falta grosseira.
16. Para efeitos de punição técnica, existe alguma diferença entre um jogador que, estando dentro do terreno de jogo, atire uma bota contra um suplente da sua equipa ou contra um suplente da equipa adversária, que se encontravam dentro das suas áreas técnicas?
- A) Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre direto.
 - B) Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre direto.
 - C) Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre indireto
 - D) Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre direto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre indireto
17. Num lançamento de linha lateral a bola entra em jogo, no momento em que penetra no terreno de jogo, no entanto o jogador que efetua o lançamento deve:
- A) Ficar de pé e de frente para o terreno de jogo e ter pelo menos os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 - B) Ficar de pé e de frente para o terreno de jogo e ter pelo menos parcialmente os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 - C) Ficar de pé e de frente para o terreno de jogo e ter pelo menos parcialmente os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha, lançar a bola com as duas mãos por detrás e por cima da cabeça, no local onde a bola saiu.
 - D) Ficar de pé e de frente para o terreno de jogo e ter pelo menos os dois pés parcialmente sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha, lançar a bola com as duas mãos por detrás e por cima da cabeça no local mais próximo onde a bola saiu.
18. Com jogo a decorrer um defensor perto da linha lateral mordeu um adversário. No momento em que árbitro apitou, o infrator saiu do terreno de jogo e agrediu o Treinador adversário que estava dentro da sua área técnica. Como e em que local deve recomeçar o jogo?
- A) Deve recomeçar com um pontapé-livre direto no local onde mordeu o adversário.
 - B) Deve recomeçar com um pontapé-livre direto sobre a linha lateral no local mais perto onde estava o treinador.
 - C) Deve recomeçar com um pontapé-livre indireto, no local onde se encontrava a bola, quando interrompeu o jogo.
 - D) Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava, dado terem sido cometidas duas infrações simultâneas.
19. Um jogador que entre no terreno de jogo com este a decorrer e sem autorização do árbitro deve ser advertido. Como será recomeçado o jogo considerando que o árbitro o interrompeu por ter havido interferência?
- A) Pontapé livre direto em cima da linha lateral.
 - B) Pontapé de livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - C) Pontapé livre indireto no local da interferência
 - D) Pontapé livre direto ou pontapé de penálti conforme o local da interferência.
20. Um jogador morde um adversário dentro da sua própria área de penálti. A bola sai, é colocada em jogo e, dois segundos depois, o VAR avisa o que aconteceu. O Árbitro...
- A) Não poderá tomar qualquer tipo de medida.
 - B) Sinaliza pontapé penálti e expulsa o jogador.
 - C) Expulsa o jogador.
 - D) Adverte o jogador.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	15.09.2018	Futebol	Árbitros - C3	A.F. Viseu	Versão - A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Um jogador foi mandado, pelo árbitro, sair do terreno de jogo para regularizar o seu equipamento. Posteriormente, esse jogador reentrou no terreno de jogo sem autorização do árbitro. Por esse motivo, o árbitro interrompeu o jogo. Qual deve ser a decisão técnica do árbitro?**
 - Em obediência à vantagem, o árbitro não deveria ter interrompido o jogo.
 - Punir a equipa do jogador com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - Se o jogador teve interferência no jogo, o árbitro pune a equipa do jogador com pontapé-livre direto (ou pontapé de penálti) no local da interferência.
 - As respostas B e C estão corretas.**
- Um jogador defensor com o propósito de cortar um ataque prometedora rasteira um avançado de forma negligente. No entanto, a bola ressalta para outro atacante em posição clara de poder criar perigo para a baliza adversária. O árbitro, bem, aplica a vantagem, vindo este atacante a obter golo. Como deve proceder o árbitro, de seguida?**
 - Validar o golo, não agindo disciplinarmente, dada a vantagem se ter concretizado e, por isso, não ter existindo corte de ataque prometedora.
 - Validar o golo e advertir o infrator por comportamento antidesportivo (rasteira imprudente).
 - Validar o golo e advertir o infrator por comportamento antidesportivo (rasteira negligente)**
 - Validar o golo e expulsar o infrator por falta grosseira.
- Pontapé de penálti. Antes da bola entrar em jogo, um jogador colega do marcador comete infração. Entretanto, após o remate, a bola ultrapassa a linha de baliza por cima da barra. Que decisão deve tomar o árbitro?**
 - O pontapé de penálti é repetido.
 - Advertir o infrator e recomeçar com pontapé-livre indireto, no local onde o jogador entrou na área.
 - O jogo recomeça com pontapé livre indireto.**
 - O jogo recomeça com pontapé de canto.
- De acordo com as Leis do Jogo, qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, atuando com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado de:**
 - Falta grosseira.**
 - Conduta violenta.
 - Força despropositada.
 - Brutalidade.
- O árbitro interrompeu o jogo para expulsar um jogador por usar linguagem injuriosa ou grosseira para com um espectador. Como deve recomeçar o jogo?**
 - O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
 - O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti se o jogador culpado se encontrava dentro da sua área de penálti.
 - O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indireto ou bola ao solo.**
 - Se o colega de equipa se encontrava dentro do terreno de jogo, deve recomeçar com um pontapé-livre direto. Se o colega de equipa se encontrava fora do terreno de jogo, deve recomeçar com um pontapé-livre indireto.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

6. Com o jogo a decorrer, a bola está a ser disputada perto duma das áreas de penálti, entre dois jogadores adversários. Um espetador fez soar um apito, o que levou o jogador avançado a agarrar a bola com as mãos. Como deve proceder o árbitro?
- A) Deixar prosseguir o jogo.
B) **Interromper o jogo e executar bola ao solo.**
C) Interromper o jogo, assinalar pontapé-livre direto contra a equipa do jogador faltoso e agir ou não disciplinarmente consoante a gravidade da infração.
D) Nenhuma das respostas está correta.
7. O árbitro para poder punir tecnicamente uma ação de cartão vermelho é necessário:
- A) Que a bola esteja em jogo e a infração seja cometida dentro do terreno de jogo.
B) Que a infração seja cometida dentro do terreno de jogo, independentemente da bola estar ou não em jogo.
C) **Que a bola esteja em jogo.**
D) Que seja cometida por imprudência, negligência ou força excessiva.
8. O árbitro assistente levanta a bandeira a indicar ao árbitro infração de fora de jogo. O árbitro interrompeu o jogo para mandar executar o respetivo pontapé-livre indireto. O recomeço é executado, e após a bola percorrer cerca de dez metros, tornou-se defeituosa (esvaziou). O árbitro, ao aperceber-se de tal situação, interrompeu o jogo, providenciou a substituição da bola e recomeçou o jogo, mandando repetir o pontapé-livre. O árbitro procedeu bem?
- A) O árbitro procedeu mal. Deveria ter recomeçado o jogo com bola ao solo no local onde a mesma se tornou defeituosa.
B) O árbitro procedeu bem, uma vez que a bola se deformou por efeito do recomeço.
C) O árbitro procedeu mal. Dado tratar-se de um pontapé-livre indireto a bola já se encontrava em jogo.
D) **O árbitro procedeu bem, se o pontapé-livre foi executado dentro da área de penálti e a bola ainda não tinha saído da respetiva área quando se tornou defeituosa.**
9. Para efeitos de punição técnica, existe alguma diferença entre um jogador que, estando dentro do terreno de jogo, atire um objeto contra um suplente da sua equipa ou contra um suplente da equipa adversária, que se encontram nas respetivas áreas técnicas?
- A) Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre direto.
B) **Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre direto.**
C) Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre indireto.
D) Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre direto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre indireto.
10. Um jogador na posição de fora de jogo, no momento em que a bola é jogada ou tocada por um colega de equipa, só deve ser penalizado se tomar parte ativa no jogo, intervindo no jogo, interferindo com um adversário ou ganhando vantagem dessa posição. Diga qual a afirmação correta relativamente a "interferir com um adversário":
- A) **Tomar uma ação óbvia que tenha um impacto claro na capacidade de o adversário jogar a bola.**
B) Jogar ou tocar a bola passada ou tocada por um colega de equipa.
C) Ganhar vantagem depois da bola ter ressaltado ou tenha sido desviada de um poste, da barra, de um elemento da equipa de arbitragem ou de um adversário.
D) Receber a bola de um adversário que a jogou deliberadamente.
11. Em qual dos seguintes casos o Var não deve assistir o árbitro?
- A) **Cartão vermelho (incluindo 2ª advertência).**
B) Confusão de identidade (quando o Árbitro adverte ou expulsa um jogador equivocado de uma equipa).
C) Golo / Não golo.
D) Cartão vermelho (excluindo 2ª advertência).

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

12. Pontapé de canto. Após o árbitro ordenar o recomeço de jogo, o executante com o pé toca na bola. Ato contínuo um seu colega pontapeia a bola e introduz diretamente na baliza adversária. Que decidir?
- A) Invaldar o golo, se a bola não se tiver movido claramente.
 - B) Invaldar o golo, se a bola não tiver saído da área de canto. Deve mandar repetir o pontapé de canto.
 - C) Validar o golo.
 - D) Invaldar o golo, se a bola não se tiver movido claramente. Recomeça o jogo com pontapé-livre indireto contra a equipa atacante, no local do segundo toque na bola
13. Um jogador cometeu uma infração contra um adversário dentro da sua área de penáti, impedindo a equipa adversária de obter um golo. Por esse facto, o árbitro assinalou pontapé de penáti. Qual a sanção disciplinar?
- A) Não há sanção disciplinar.
 - B) Advertência ou expulsão.
 - C) Advertência.
 - D) Expulsão.
14. Com base na Lei 12, um jogador que executa propositadamente um pontapé-livre em local errado, com a intenção de forçar o árbitro a ordenar a sua repetição, deve ser advertido por:
- A) Comportamento antidesportivo.
 - B) Retardar o recomeço do jogo.
 - C) Falta de respeito pelo jogo
 - D) Queimar tempo.
15. Numa jogada rápida de contra-ataque, junto à área de penáti em zona frontal à baliza, o avançado segue com a bola controlada, só com o guarda-redes pela frente. Um jogador defensor que segue atrás de si, na tentativa de jogar a bola, entra em tackle deslizante tocando a perna do avançado, dentro do arco de círculo de penáti, fazendo-o cair. Entretanto, a bola é intercetada por outro avançado que, já dentro da área de penáti e com o guarda-redes fora do lance, caminha com a bola para a baliza deserta e, inexplicavelmente, falha a obtenção do golo, vindo a bola a passar junto ao poste. Após estes factos, se fosse o árbitro, como agiria?
- A) Em obediência à vantagem, assinalava pontapé de baliza e não agia disciplinarmente.
 - B) Em obediência à vantagem, assinalava pontapé de baliza e advertia o jogador defensor por comportamento antidesportivo.
 - C) Em obediência à vantagem, assinalava pontapé de baliza e expulsava o jogador defensor por anular uma clara oportunidade de golo.
 - D) Dado a vantagem não se ter concretizado, voltava atrás, expulsava o jogador defensor e assinalava pontapé-livre direto.
16. O guarda-redes segurando uma caneleira na mão efetua um contacto com a bola, evitando, assim, a bola de entrar na sua baliza. Como proceder?
- A) Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé de penáti.
 - B) Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - C) Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé de penáti.
 - D) Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
17. Relativamente ao procedimento do lançamento lateral, o executante deve:
- A) Ficar de pé e de frente para o terreno de jogo.
 - B) Lançar a bola com as duas mãos por detrás e por cima da cabeça, no local onde ela saiu do terreno de jogo.
 - C) Ter, pelo menos parcialmente, os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 - D) Todas as respostas estão corretas.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

18. Após o intervalo, um suplente substituiu um colega de equipa sem que o árbitro tenha sido informado. O árbitro apercebe-se desta situação alguns minutos depois, quando o suplente pontapeia a bola. Que atitude deve tomar?
- A) O suplente deve ser advertido na próxima interrupção.
 - B) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o suplente e recomeçar o jogo com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
 - C) O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a situação é mencionada no relatório de jogo.
 - D) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o suplente e recomeçar o jogo com um pontapé livre directo no local onde o suplente pontapeou a bola.
19. Este texto faz parte das Leis do Jogo: “O árbitro deve permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração ou uma falta, e a equipa que não cometeu a infração ou falta beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração ou falta se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.” Qual a Lei?
- A) Lei 12.
 - B) Lei 5.
 - C) Lei 9.
 - D) Lei 13.
20. Quando a bola sai por cima da bandeirola de canto e o árbitro assistente tem dúvidas, qual a solução mais correta?
- A) Nunca indicar pontapé de canto.
 - B) Informar o árbitro para bola ao solo
 - C) Indicar lançamento lateral
 - D) Indicar pontapé de baliza



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	15.09.2018	Futebol	C3_C4_C3AA_C3F	A.F. Viseu	Versão	- A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Um jogador foi mandado, pelo árbitro, sair do terreno de jogo para regularizar o seu equipamento. Posteriormente, esse jogador reentrou no terreno de jogo sem autorização do árbitro. Por esse motivo, o árbitro interrompeu o jogo. Qual deve ser a decisão técnica do árbitro?**
 - Punir a equipa do jogador com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - Em obediência à vantagem, o árbitro não deveria ter interrompido o jogo.
 - Se o jogador teve interferência no jogo, o árbitro pune a equipa do jogador com pontapé-livre direto (ou pontapé de penálti) no local da interferência.
 - As respostas A e C estão corretas.**
- Um jogador defensor com o propósito de cortar um ataque prometedor, rasteira um avançado sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário. No entanto, a bola ressalta para outro atacante em posição clara de poder criar perigo para a baliza adversária. O árbitro, bem, aplica a vantagem, vindo este atacante a obter golo. Como deve proceder o árbitro, de seguida?**
 - Validar o golo e advertir o infrator por comportamento antidesportivo (rasteira negligente)**
 - Validar o golo, não agindo disciplinarmente, dada a vantagem se ter concretizado e, por isso, não ter existindo corte de ataque prometedor.
 - Validar o golo e advertir o infrator por comportamento antidesportivo (rasteira imprudente).
 - Validar o golo e expulsar o infrator por falta grosseira.
- Pontapé de penálti. Antes da bola entrar em jogo, um jogador colega do marcador penetra na área de penálti. Entretanto, após o remate, o guarda-redes defende a bola, ultrapassando esta a linha de baliza por cima da barra. Que decisão deve tomar o árbitro?**
 - O pontapé de penálti é repetido.
 - Advertir o infrator e recomeçar com pontapé-livre indireto, no local onde o jogador entrou na área.
 - O jogo recomeça com pontapé livre indireto.**
 - O jogo recomeça com pontapé de canto.
- De acordo com as Leis do Jogo, qualquer jogador que ataque um adversário sem que haja a disputa da bola, atuando com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado de:**
 - Falta grosseira.
 - Conduta violenta.**
 - Força despropositada.
 - Brutalidade.
- O árbitro interrompeu o jogo para expulsar um jogador por usar linguagem injuriosa ou grosseira para um seu colega de equipa. Como deve recomeçar o jogo?**
 - O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
 - O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre direto ou pontapé de penalti se o jogador culpado se encontrava dentro da sua área de penálti.
 - O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indireto.**
 - Se o colega de equipa se encontrava dentro do terreno de jogo, deve recomeçar com um pontapé-livre direto. Se o colega de equipa se encontrava fora do terreno de jogo, deve recomeçar com um pontapé-livre indireto.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

6. Com o jogo a decorrer, a bola está a ser disputada perto duma das áreas de penálti, entre dois jogadores adversários. Um espetador fez soar um apito, o que levou o jogador defensor a agarrar a bola com as mãos. Como deve proceder o árbitro?
- A) Deixar prosseguir o jogo.
 B) **Interromper o jogo e executar bola ao solo.**
 C) Interromper o jogo, assinalar pontapé-livre direto contra a equipa do jogador faltoso e agir ou não disciplinarmente consoante a gravidade da infração.
 D) Nenhuma das respostas está correta.
7. O árbitro para poder punir tecnicamente uma sanção disciplinar é necessário:
- A) Que a bola esteja em jogo e a infração seja cometida dentro do terreno de jogo.
 B) Que a infração seja cometida dentro do terreno de jogo, independentemente da bola estar ou não em jogo.
 C) **Que a bola esteja em jogo.**
 D) Que seja cometida por imprudência, negligência ou força excessiva.
8. O árbitro assistente levanta a bandeira a indicar ao árbitro infração de fora de jogo. O árbitro interrompeu o jogo para mandar executar o respetivo pontapé-livre indireto. O recomeço é executado, e após a bola percorrer cerca de dez metros, tornou-se defeituosa (esvaziou). O árbitro, ao aperceber-se de tal situação, interrompeu o jogo, providenciou a substituição da bola e recomeçou o jogo, mandando repetir o pontapé-livre. O árbitro procedeu bem?
- A) O árbitro procedeu mal. Deveria ter recomeçado o jogo com bola ao solo no local onde a mesma se tornou defeituosa.
 B) O árbitro procedeu bem, uma vez que a bola se deformou por efeito do recomeço.
 C) O árbitro procedeu mal. Dado tratar-se de um pontapé-livre indireto a bola já se encontrava em jogo.
 D) **O árbitro procedeu bem, se o pontapé-livre foi executado dentro da área de penálti e a bola ainda não tinha saído da respetiva área quando se tornou defeituosa.**
9. Para efeitos de punição técnica, existe alguma diferença entre um jogador que, estando dentro do terreno de jogo, atire um objeto contra um suplente da sua equipa ou contra um suplente da equipa adversária, que se encontram nas respetivas áreas técnicas?
- A) Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre direto.
 B) **Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre direto.**
 C) Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre indireto.
 D) Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre direto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre indireto.
10. Um jogador na posição de fora de jogo, no momento em que a bola é jogada ou tocada por um colega de equipa, só deve ser penalizado se tomar parte ativa no jogo, intervindo no jogo, interferindo com um adversário ou ganhando vantagem dessa posição. Diga qual a afirmação correta relativamente a "interferir com um adversário":
- A) **Tomar uma ação óbvia que tenha um impacto claro na capacidade de o adversário jogar a bola.**
 B) Jogar ou tocar a bola passada ou tocada por um colega de equipa.
 C) Ganhar vantagem depois da bola ter ressaltado ou tenha sido desviada de um poste, da barra, de um elemento da equipa de arbitragem ou de um adversário.
 D) Receber a bola de um adversário que a jogou deliberadamente.
11. Em qual dos seguintes casos o Var não deve assistir o árbitro?
- A) **Cartão vermelho (incluindo 2ª advertência).**
 B) Confusão de identidade (quando o Árbitro adverte ou expulsa um jogador equivocado de uma equipa).
 C) Golo / Não golo.
 D) Cartão vermelho (excluindo 2ª advertência).
12. Pontapé de canto. Após o árbitro ordenar o recomeço de jogo, o executante com o pé toca na bola. Ato contínuo um seu colega pontapeia a bola e introduz diretamente na baliza adversária. Que decidir?
- A) Invalidar o golo, se a bola não se tiver movido claramente.
 B) Invalidar o golo, se a bola não tiver saído da área de canto. Deve mandar repetir o pontapé de canto.
 C) **Validar o golo.**

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

- D) Invalidar o golo, se a bola não se tiver movido claramente. Recomeça o jogo com pontapé-livre indireto contra a equipa atacante, no local do segundo toque na bola
13. Um jogador cometeu uma infração contra um adversário dentro da sua área de penáti, impedindo a equipa adversária de obter um golo. Por esse facto, o árbitro assinalou pontapé de penáti. Qual a sanção disciplinar?
- A) Não há sanção disciplinar.
 B) **Advertência ou expulsão.**
 C) Advertência.
 D) Expulsão.
14. Com base na Lei 12, um jogador que executa propositadamente um pontapé-livre em local errado, com a intenção de forçar o árbitro a ordenar a sua repetição, deve ser advertido por:
- A) Comportamento antidesportivo.
 B) **Retardar o recomeço do jogo.**
 C) Falta de respeito pelo jogo
 D) Queimar tempo.
15. Numa jogada rápida de contra-ataque, junto à área de penáti em zona frontal à baliza, o avançado segue com a bola controlada, só com o guarda-redes pela frente. Um jogador defensor que segue atrás de si, na tentativa de jogar a bola, entra em tackle deslizante tocando a perna do avançado, dentro do arco de círculo de penáti, fazendo-o cair. Entretanto, a bola é intercetada por outro avançado que, já dentro da área de penáti e com o guarda-redes fora do lance, caminha com a bola para a baliza deserta e, inexplicavelmente, falha a obtenção do golo, vindo a bola a passar junto ao poste. Após estes factos, se fosse o árbitro, como agiria?
- A) Em obediência à vantagem, assinalava pontapé de baliza e não agia disciplinarmente.
 B) **Em obediência à vantagem, assinalava pontapé de baliza e advertia o jogador defensor por comportamento antidesportivo.**
 C) Em obediência à vantagem, assinalava pontapé de baliza e expulsava o jogador defensor por anular uma clara oportunidade de golo.
 D) Dado a vantagem não se ter concretizado, voltava atrás, expulsava o jogador defensor e assinalava pontapé-livre direto.
16. O guarda-redes segurando uma caneleira na mão efetua um contacto com a bola, evitando, assim, a bola de entrar na sua baliza. Como proceder?
- A) **Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé de penáti.**
 B) Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé-livre indirecto.
 C) Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé de penáti.
 D) Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto.
17. Relativamente ao procedimento do lançamento lateral, o executante deve:
- A) Ficar de pé e de frente para o terreno de jogo.
 B) Lançar a bola com as duas mãos por detrás e por cima da cabeça, no local onde ela saiu do terreno de jogo.
 C) Ter, pelo menos parcialmente, os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha.
 D) **Todas as respostas estão corretas.**
18. Após o intervalo, um suplente substituiu um colega de equipa sem que o árbitro tenha sido informado. O árbitro apercebe-se desta situação alguns minutos depois, quando o suplente pontapeia a bola. Que atitude deve tomar?
- A) O suplente deve ser advertido na próxima interrupção.
 B) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o suplente e recomeçar o jogo com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
 C) **O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a situação é mencionada no relatório de jogo.**
 D) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o suplente e recomeçar o jogo com um pontapé livre directo no local onde o suplente pontapeou a bola.
19. Este texto faz parte das Leis do Jogo: “O árbitro deve permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração ou uma falta, e a equipa que não cometeu a infração ou falta beneficiará da vantagem, e

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

deve penalizar a infração ou falta se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.” Qual a Lei?

- A) Lei 12.
- B) **Lei 5.**
- C) Lei 9.
- D) Lei 13.

20. Quando a bola sai por cima da bandeirola de canto e o árbitro assistente tem dúvidas, qual a solução mais correta?

- A) **Nunca indicar pontapé de canto.**
- B) Informar o árbitro para bola ao solo
- C) Indicar lançamento lateral
- D) Indicar pontapé de baliza



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	15.09.2018	Futebol	Árbitros C5_Cj	A.F. Viseu	Versão - A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Pergunta 1	Pontuação -
1. Quando a bola sai por cima da bandeirola de canto e o árbitro assistente tem dúvidas, qual a solução mais correta, tendo em conta que, em caso de dúvida, se deve beneficiar nestes casos a equipa defensora?	
Resposta	
A Nunca indicar pontapé de canto.	
B Indicar lançamento lateral	
C Indicar pontapé de baliza	
D Informar o árbitro para bola ao solo	

Pergunta 2	Pontuação -
Qual o número mínimo de jogadores para que uma equipa possa iniciar ou continuar um jogo?	
Resposta	
A 6	
B 11.	
C 7	
D 14	

Pergunta 3	Pontuação -
Um jogador colocado sobre a linha do meio campo, não tendo à sua frente dois adversários, está fora de jogo?	
Resposta	
A Sim, porque a linha do meio campo é neutra.	
B Não, o jogador está em jogo nessa posição.	
C Não, porque não tem à sua frente dois jogadores adversários.	
D Sim.	

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

Pergunta 4	Pontuação -
Num pontapé livre a favorecer uma equipa dentro da sua área de grande penalidade ou num pontapé de baliza a bola depois de jogada pára em cima duma linha desta área. Um adversário capta-a e faz golo. Como proceder?	
	Resposta
A	Deve repetir o pontapé de baliza. A bola nessa posição não está em jogo.
B	Deve validar o golo.
C	Dado que a bola entrou em jogo ao sair da área de pontapé penalti, deve deixar prosseguir o jogo.
D	Todas estão incorrectas.

Pergunta 5	Pontuação -
Quando é que uma substituição se considera consumada?	
	Resposta
A	Quando o jogador a substituir sai do terreno do jogo.
B	Quando o árbitro recomeça o jogo.
C	No momento em que o suplente penetra no terreno do jogo, mesmo que tenha efectuado um lançamento lateral antes.
D	No momento em que o suplente penetra no terreno do jogo.

Pergunta 6	Pontuação -
Quais as condições a verificar para que um jogador de campo possa substituir o seu guarda-redes?	
	Resposta
A	Seja com o jogo interrompido e a equipa ainda não tenha esgotado o número máximo de substituições.
B	A troca seja feita com o jogo interrompido e o árbitro seja previamente informado.
C	A troca seja efectuada numa paragem.
D	Todas corretas.

Pergunta 7	Pontuação -
Antes do jogo se iniciar o Treinador de uma equipa, sem o devido conhecimento do Árbitro, trocou o jogador n.º 11 titular no modelo 143, pelo n.º 15 suplente, sendo este a iniciar a partida. O árbitro	

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

apercebeu-se aos 15 minutos, com o jogo a decorrer. Como deve atuar?	
	Resposta
A	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.
B	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.
C	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido.
D	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido.

Pergunta 8	Pontuação -
Quando é que um árbitro declara um jogador fora de jogo e como tal o sanciona como tal?	
	Resposta
A	Quando o jogador toma parte ativa no jogo, interferindo no jogo, interferindo com um adversário ou ganhando vantagem dessa posição.
B	Quando toca na bola.
C	Quando a bola ressalta num defensor depois deste tentar impedir que a bola entre na sua baliza.
D	Quando ganha vantagem.

Pergunta 9	Pontuação -
Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo de uma equipa como jogador, suplente, técnico ou dirigente é considerado:	
	Resposta
A	Um elemento oficial.
B	Um espectador.
C	Um elemento estranho.
D	Um elemento neutro.

Pergunta 10	Pontuação -
Se um elemento oficial de uma equipa, um suplente ou um jogador expulso entra no terreno de jogo, o árbitro deve:	
	Resposta
A	Interromper de imediato o jogo, quer interfira, quer não interfira.

Nome		Código		Categoria	
-------------	--	---------------	--	------------------	--

B	Apenas interromper se houver interferência, ordenar a sua saída do terreno na paragem seguinte e tomar as medidas disciplinares apropriadas. Se o jogo é interrompido será recomeçado com livre direto ou pontapé penalti.
C	Apenas interromper se houver interferência. Se o jogo é interrompido será recomeçado com livre indireto ou bola ao solo.
D	Apenas interromper se houver interferência, ordenar a sua saída do terreno e tomar as medidas disciplinares apropriadas. Se o jogo é interrompido será recomeçado com livre indireto ou bola ao solo.

Pergunta 11	Pontuação -
O árbitro deve invalidar um golo se existe uma pessoa a mais no terreno e esta era: um jogador, suplente, jogador substituído, jogador expulso ou elemento oficial da equipa que marcou o golo. Como deve recomeçar o jogo?	
	Resposta
A	Com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola.
B	Com um pontapé-livre direto no local onde se encontrava a pessoa a mais.
C	Com pontapé penáti.
D	Com um pontapé de saída.

Pergunta 12	Pontuação -
Grande penalidade. Depois do árbitro ter dado o sinal para a sua execução, um jogador não identificado parte para a bola obtendo golo para a sua equipa. Qual a decisão do árbitro?	
	Resposta
A	Valida o golo.
B	Recomeça o jogo com um pontapé livre indirecto na marca de pontapé penáti e exhibe o cartão amarelo ao prevaricador pelo seu comportamento antidesportivo.
C	Recomeça o jogo com um pontapé livre indirecto na marca de pontapé penáti
D	Manda repetir o pontapé penáti.

Pergunta 13	Pontuação -
As decisões do árbitro e de todos os elementos da equipa de arbitragem, devem ser:	
	Resposta
A	Nem sempre respeitadas.
B	Sempre respeitadas, excepto aquelas em que é cometido um claro erro de análise.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

C	Sempre respeitadas, excepto aquelas com intervenção do VAR e do AVAR.
D	Sempre respeitadas.

Pergunta 14		Pontuação -
Pode-se obter golo directamente na baliza adversária de:		
	Resposta	
A	Pontapé de canto. Pontapé de baliza. Pontapé livre directo. Pontapé de penákti.	
B	Pontapé livre indirecto.	
C	Pontapé de canto. Pontapé de saída. Pontapé livre directo. Pontapé de penákti.	
D	Pontapé de canto. Pontapé de baliza. Pontapé de saída. Pontapé livre directo. Pontapé de penákti.	

Pergunta 15		Pontuação -
Um elemento da equipa médica que cometa uma infração passível de expulsão pode permanecer na área técnica se:		
	Resposta	
A	A equipa utilizava o seu Delegado ao jogo no tratamento dos jogadores lesionados, dado o médico não ter comparecido.	
B	A equipa não tiver outro elemento.	
C	A equipa tiver outro elemento da equipa médica disponível, podendo atuar se um jogador necessitar de cuidados médicos.	
D	A equipa não tiver outro elemento da equipa médica disponível, podendo atuar se um jogador necessitar de cuidados médicos.	

Pergunta 16		Pontuação -
Um jogador lesionado não pode ser tratado no terreno de jogo. Qual das seguintes afirmações é exceção a esta regra?		
	Resposta	
A	Uma lesão leve ocorra.	
B	Um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.	

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

C	Jogadores da mesma equipa não tenham colidido e necessitem de cuidados.
D	Nenhuma está correta.

Pergunta 17	Pontuação -
A bola ia a entrar numa das balizas, com todos os defensores e avançados sem qualquer possibilidade de a disputarem. Um cão entra no terreno e toca na bola, que mesmo assim entra na baliza. Qual a decisão esperada do Árbitro?	
	Resposta
A	Validar o golo.
B	Interromper o jogo e recomeçá-lo com uma bola ao solo.
C	Depende do resultado no momento. Pode ou não validar o golo.
D	Nenhuma é correta.

Pergunta 18	Pontuação -
Quais são métodos para determinar o vencedor, sempre que o regulamento da competição exigir que haja uma equipa vencedora no final de um jogo, ou de uma eliminatória, que tenha terminado empatado?	
	Resposta
A	Os golos marcados fora, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.
B	O golo de ouro, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.
C	Os golos marcados, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.
D	Morte súbita, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.

Pergunta 19	Pontuação -
Num jogo que terminou empatado, houve necessidade de desempatá-lo por pontapés penálti. Uma das equipas terminou com mais um elemento e teve de retirar um jogador para igual o número de jogadores em ambas as equipas. Durante o processo de desempate o guarda-redes dessa equipa lesionou-se. O treinador é obrigado a substituir o guarda-redes pelo jogador que saiu para a igualdade ou pode recusar?	
	Resposta
A	Dado que é o único jogador que pode substituir o guarda-redes, o Treinador fica obrigado a efectuar a substituição.
B	Pode recusar, obrigando a outra equipa a reduzir em um jogador o número de habilitados para a marcação dos penáltis.
C	Os pontapés penáltis continuam sem se efectuar a substituição, mesmo que a equipa do guarda-redes fica reduzida a menos um elemento.

Nome		Código		Categoria	
-------------	--	---------------	--	------------------	--

D	Todas corretas.
---	-----------------

Pergunta 20		Pontuação -
O Árbitro poderá ser assistido por um Vídeo Árbitro (VAR) apenas em situações de CLARO E ÓBVIO ERRO ou INCIDENTE GRAVE NÃO DETETADO , relativamente a:		
	Resposta	
A	Golo/não golo Penáلتi/não penáلتi	
B	Golo/não golo Penáلتi/não penáلتi Cartão Vermelho direto (mas não 2º cartão amarelo) Má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão a jogador da equipa que cometeu a infração	
C	Má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão a jogador da equipa que cometeu a infração	
D	Golo/não golo Penáلتi/não penáلتi Cartão Vermelho direto (mas não 2º cartão amarelo)	



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	04.10.2018	Futebol	Árbitros - C3Promo 2ª Chamada	A.F. Viseu	Versão

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Qual das seguintes é uma das faltas sancionadas com um pontapé livre directo?**
 - Morder ou cuspir sobre alguém.
 - Morder ou cuspir sobre um adversário.
 - Morder ou cuspir sobre um adversário ou elemento da equipa de arbitragem.
 - Cuspir sobre um adversário.
- Para um jogador ser expulso por anular uma clara ocasião de golo a infração deve ser sancionada ...**
 - Com pontapé -livre direto.
 - Com pontapé-livre ou pontapé penálti.
 - Com pontapé-livre, pontapé penálti ou bola ao solo
 - Com pontapé-livre directo ou pontapé penálti.
- Se um jogo termina aos 93 minutos, isso significa que houve três minutos de ...**
 - Tempo suplementar.
 - Tempo adicionado.
 - Tempo de desconto.
 - Tempo adicional.
- Um jogador reentra no terreno do jogo sem receber qualquer sinal do árbitro e toca a bola involuntariamente com a mão. Qual a decisão esperada? (nota: o jogo pode estar interrompido)**
 - Advertência por reentrar no terreno sem autorização do árbitro.
 - Recomeçar o jogo com um pontapé livre direto ou um pontapé penálti, pois embora não tenha ocorrido mão deliberada, o jogador interferiu com o jogo.
 - Recomeçar com pontapé livre direto ou pontapé penálti e, se o árbitro considera que o jogador é também culpado de comportamento antidesportivo por tocar deliberadamente a bola com a mão, ele expulsa-o por dupla advertência, seguido do cartão vermelho.
 - Todas as respostas estão corretas.
- Qual a afirmação correta em relação à execução de um pontapé penálti?**
 - O guarda-redes da equipa defensora pode estar a mais de 11 metros da bola.
 - O executante pode executar de costas.
 - Ambas estão corretas.
 - Nenhuma das opções acima está correta.
- A equipa de um jogador a dez metros da sua área de penálti pode ser penalizada com um pontapé penálti cometido por esse jogador tocar a bola com a mão? (a extensão da mão já não existe)**
 - Sim, se atirar um objeto com a mão na direção da bola e lhe acertar.
 - Não.
 - Sim, se jogar um objeto para a bola e lhe acertar.
 - Sim.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

7. **Um jogador, depois de executar um pontapé livre direto, joga novamente a bola, depois desta tocar no árbitro e antes de ela tocar ou ser jogada por outro jogador. Que decisão toma o árbitro?**
- a) Sinaliza pontapé livre indirecto contra a equipa do jogador que jogou a bola duas vezes seguidas.
 - b) Concede pontapé livre direto contra a equipa do jogador que jogou a bola duas vezes seguidas.
 - c) Deixe o jogo continuar, se puder aplicar a lei da vantagem.
 - d) **Todas as respostas anteriores podem estar corretas.**
8. **Se um substituto não identificado entrou no terreno de jogo em vez de outro jogador designado. Durante o jogo o árbitro apercebe-se da alteração. Como deve agir?**
- a) Permite que o substituto continue a disputar a partida.
 - b) Toma medidas disciplinares contra o substituto.
 - c) Reduz o número de substituições da equipa.
 - d) **Nenhuma das opções acima é totalmente correta.**
9. **Como recomeça o jogo quando a bola se danifica num jogo?**
- a) Se a bola estiver em jogo, recomeça com uma bola ao solo com nova bola, no local onde a primeira se danificou.
 - b) **Se a bola não estiver em jogo, recomeça em conformidade e de acordo com as Leis.**
 - c) Ambas estão corretas.
 - d) Nenhuma está correta.
10. **Um jogador que não é o guarda-redes lança um objeto para a bola com a mão, sem atingi-la. Que decisão disciplinar o árbitro tomará?**
- a) Nenhuma.
 - b) Advertência ou expulsão.
 - c) **Advertência.**
 - d) Nenhuma ou advertência.
11. **O árbitro, com a bola em jogo, observa que um jogador não usa caneleiras. Como deve agir?**
- a) **Espera uma interrupção do jogo para ordenar a colocação do equipamento em ordem.**
 - b) Não interrompe o jogo, mas ordena que o jogador deixe o campo imediatamente para as colocar.
 - c) A opção 1 e 2 podem estar corretas.
 - d) Nenhuma das opções acima está correta
12. **Qual das seguintes é uma das faltas sancionada com um pontapé livre direto?**
- a) Atirar um objeto à bola, um adversário ou um árbitro, ou efectuar ou tentar efectuar um contacto com a bola.
 - b) Atirar um objeto à bola, um adversário ou um árbitro, ou efectuar um contacto com a bola.
 - c) **Atirar um objeto à bola, adversário ou elemento da equipa de arbitragem, ou efetuar um contacto com a bola, segurando um objeto na mão.**
 - d) Nenhuma está totalmente correta.
13. **Num terreno de jogo em que os bancos dos elementos oficiais estão a dez metros da linha lateral, um técnico pode dar instruções para além da bandeirola de meio campo, se existente, na área técnica?**
- a) Não.
 - b) No mesmo alinhamento, sim, mas não o podendo ultrapassar.
 - c) **Sim**
 - d) As Leis não permitem que um banco esteja tão distante da linha lateral.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

- 14. O árbitro interrompe o jogo para alertar um guarda-redes que fez marcas não autorizadas no campo. Como deve recomendar o jogo?**
- Com pontapé livre indirecto onde a infração ocorreu.
 - Com a bola ao solo.**
 - Com pontapé livre indirecto onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - Nenhuma das opções acima está correta.
- 15. Um atacante está dentro da baliza adversária e, nesse momento, um colega de equipa marca um golo. Que medidas o árbitro toma se a ação do jogador interferir no adversário?**
- Invalida o golo, adverte o jogador por sair do terreno sem autorização e ordena o recomeço com pontapé livre indirecto a favor da equipa adversária no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - Anula o golo por fora de jogo e adverte o jogador, recomeçando com um pontapé livre indirecto a favor da equipa adversária no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
 - Anula o golo por fora de jogo, adverte-o e ordena que o jogo recomece com um pontapé livre indirecto a favor da equipa adversária de qualquer parte da área de baliza.**
 - Anula o golo, adverte o jogador por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com uma bola ao solo no local onde a mesma se encontrava no momento da interrupção.
- 16. Quando se considera que um jogador que está em posição de fora-de-jogo, toma parte ativa no jogo?**
- Quando intervém no jogo.**
 - Quando tenta interferir com um adversário.
 - Quando tenta tirar vantagem da posição.
 - Todas as respostas estão corretas.
- 17. Quantas das doze infrações sancionadas por pontapés livres directos na Lei 12 são obrigatoriamente contra um adversário?**
- 7
 - 9**
 - 10
 - Nenhuma das opções acima está correta
- 18. Numa substituição, o árbitro pode obrigar um jogador que está a perder tempo a deixar o terreno do jogo por uma zona específica para agilizar o recomeço do jogo?**
- Não, ele deve advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo.**
 - Sim, ele deve advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo.
 - Sim, ele deve repreender o jogador por retardar o recomeço do jogo.
 - Não, ele deve repreender o jogador por retardar o recomeço do jogo.
- 19. Um substituto entra no terreno do jogo sem a autorização do árbitro. Enquanto a bola está em jogo, um adversário agride-o. O árbitro...**
- Expulsa o jogador por conduta violenta, adverte o substituto e recomeça o jogo com uma bola ao solo onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
 - Expulsa o jogador por conduta violenta, adverte o substituto para entrar sem autorização e recomeça com um pontapé livre indirecto contra a equipa do substituto, no lugar onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
 - Expulsa o jogador por conduta violenta e recomeça o jogo com uma bola ao solo onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
 - Expulsa o jogador por conduta violenta, adverte o substituto para entrar sem autorização e recomeça o jogo com pontapé livre directo ou penálti.**
- 20. O sinal do árbitro levar um dedo ao ouvido com a outra mão estendida ou o outro braço estendido. Que sinal é este?**

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

- a) De revisão.
- b) De VAR.
- c) De verificação.
- d) Nenhuma está correta.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	04.10.2018	Futebol	Árbitros C3_2ª Chamada	A.F. Viseu	Versão	-

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Uma equipa beneficiada com um pontapé-livre direto na sua área de penálti, precisamente a 1 metro da marca de penálti, quando o seu jogador executante tentou rematar a bola, esta percorreu 1 metro e um seu colega que estava próximo, passou a bola ao seu guarda-redes que distraído, não conseguiu evitar que a bola tivesse entrado na sua baliza. O árbitro apitou de imediato. Como deve recomeçar o jogo?**
 - Pontapé de saída.
 - Pontapé de canto.
 - Bola ao solo.
 - Pontapé-livre direto.**
- Um jogador que é substituído deve receber sempre autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo?**
 - Sempre.
 - A menos que esteja já fora do terreno.**
 - Não é necessário.
 - A menos que essa competência esteja delegada no árbitro assistente ou quarto árbitro.
- O que se entende por jogar de maneira perigosa?**
 - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (excluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
 - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de um adversário. O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
 - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.**
 - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, pode atingir um colega de equipa ou adversário.
- Um jogador atacante pode sair do terreno de jogo para não estar envolvido no jogo ativo. Se o jogador regressa a partir da linha de baliza e se envolve no jogo antes da interrupção seguinte do jogo, ou a equipa defensora tiver jogado a bola na direção da linha de meio-campo e a bola se encontrar fora da sua área de penálti, o que se deve considerar?**
 - Deve considerar-se que o jogador está posicionado sobre a linha de baliza para efeitos de fora de jogo.**
 - Deve-se considerar que o jogador está posicionado junto das linhas limitadoras do campo.
 - Deve considerar-se que está em linha.
 - Todas as respostas estão erradas.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

5. O executante de um pontapé- livre indireto introduziu a bola na sua própria baliza. O que decidir?

- a) Valida golo, pois tratava-se dum um livre indireto.
- b) Assinala pontapé de baliza.
- c) Assinala pontapé de canto a favor da equipa adversária.
- d) Manda repetir, dado se tratar de um pontapé -livre indireto.

6. Nos jogos com a utilização de VARs deve existir uma Sala de Vídeo Arbitragem (Vídeo Operation Room - VOR). E se um suplente entrar nesse espaço?

- a) Será advertido.
- b) Será expulso.
- c) Deve ser informado que a sala é interdita a jogadores.
- d) É permitida a sua entrada se em funções de capitão de equipa.

7. Concorda com a frase “Um pontapé de penalti é assinalado se um jogador cometer uma infração punida com pontapé-livre direto dentro área de penalti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado nas Leis 12 e 13.”

- a) Não totalmente, pois não faz referência à Lei 14.
- b) Sim. Totalmente.
- c) A referência à Lei 13 está errada.
- d) Em parte está errada.

8. Durante a 1ª parte sem que tenha ocorrido qualquer situação anormal que pudesse levar a tempo adicional, eis que a 20 segundos do final do período referido, o guarda-redes da equipa visitada, lesionou-se com alguma gravidade. O jogo esteve interrompido cerca de 5 minutos. É razoável que o jogo após a recuperação do guarda-redes, possa o jogo ter mais:

- a) 5 minutos e 20 segundos;
- b) 5 minutos;
- c) 6 minutos.
- d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

9. No procedimento de substituição, um suplente deve ter em atenção alguns aspetos formais. Quais?

- a) Só pode entrar durante uma paragem de jogo e pela linha de meio campo.
- b) Depois de o jogador que é substituído ter saído do terreno e após receber um sinal do árbitro.
- c) Após receber um sinal do árbitro e entrar pela linha lateral.
- d) As opções a) e b) estão corretas, pois incluem todos os aspetos.

10. Sobre a exibição de cartões, escolha a opção mais correta:

- a) As sanções disciplinares (exibição de cartões), só podem ser aplicadas após o jogo ter sido interrompido;
- b) As sanções disciplinares (exibição de cartões), só podem ser aplicadas com o jogo a decorrer;
- c) A exibição dos cartões pode ser efetuada a qualquer elemento que se encontra no banco de suplentes e dos técnicos;
- d) Os cartões não podem ser exibidos no decurso do intervalo.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

11. Um pontapé-livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa algumas infrações sobre um adversário que seja considerada pelo árbitro como imprudente, negligente ou com uso de força excessiva. Algumas delas pelo facto de serem uma tentativa, também devem ter avaliadas por isso, o que leva à sua punição. Assim, das hipóteses apresentadas, qual a que não contempla a tentativa?

- a) Agredir.
- b) Passar uma rasteira.
- c) Dar pontapé.
- d) Empurrar.

12. Um jogador defensor solicitou ao árbitro que o pudesse esclarecer quanto ao local onde poderia colocar a bola, para a execução de um pontapé – livre na sua área de baliza. Para uma resposta adequada, escolha de entre as soluções apresentadas a mais correta.

- a) Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados a partir de qualquer ponto nessa área.
- b) Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados somente em cima da linha limite dessa área.
- c) Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados em qualquer lugar da área de penalti em virtude da bola só estar em jogo, quando sair da referida área.
- d) Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados somente no local preciso onde ocorreu a infração.

13. Relativamente à marca de penalti, escolha a opção correta:

- a) É optativa.
- b) É medida a partir do centro da marca até ao limite interior da linha de baliza.
- c) É medida a partir do centro da marca até ao limite exterior da linha de baliza.
- d) Todas as respostas estão incorretas.

14. Um jogador pode proteger a bola colocando-se entre um adversário e a bola, desde que a bola se encontre a uma distância jogável e que não agarre o adversário fazendo uso dos braços ou do corpo. E se a bola se encontrar a uma distância jogável?

- a) O jogador pode ser carregado de forma correta por um adversário.
- b) O jogador não pode ser carregado, mesmo de forma correta por um adversário.
- c) Depende do local onde tal aconteça.
- d) Depende da intensidade do lance.

15. Antes da entrega da ficha de jogo, um jogador da equipa visitada foi considerado expulso pelo árbitro, por ofensas verbais. O delegado ao jogo ao tomar conhecimento, solicitou ao árbitro se o referido elemento, pode desempenhar a função de treinador, pois tem habilitação para tal. Qual deverá ser a resposta do árbitro?

- a) Sim, ele foi expulso como jogador e não como treinador.
- b) Sim, mas não pode dar instruções.
- c) Não, independentemente da qualidade que poderia ser inscrito, ele foi expulso.
- d) Todas as respostas estão incorretas.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

16. Um jogador ao efetuar um lançamento lateral, lançou a bola de forma irregular, com esta a tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo. Assim, como deve prosseguir o jogo?

- a) Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local.
- b) Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela outra equipa e no mesmo local.
- c) Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- d) Todas as opções anteriores estão erradas.

17. Um jogador que faça marcas não autorizadas no terreno de jogo deve ser sancionado?

- a) Sim, isto é advertido por comportamento antidesportivo. Se o árbitro se aperceber que tal ocorre durante o jogo, o jogador é advertido quando a bola deixe de estar em jogo.
- b) Não.
- c) Só tecnicamente.
- d) Verbalmente.

18. Sobre os pontapés - livres, escolha a opção correta:

- a) Fazer fintas na execução de um pontapé-livre para confundir os adversários é comportamento antidesportivo.
- b) Um pontapé-livre não pode ser executado levantando a bola com um pé ou com os dois pés simultaneamente.
- c) Se, na execução de um pontapé-livre por parte da equipa defensora dentro da sua própria área de penákti, a bola não for pontapeada diretamente para fora da área de penákti, pode o jogo prosseguir se a Lei da Vantagem puder ser aplicada.
- d) Nenhuma opção é a correta.

19. Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado de?

- a) Uma falta grosseira.
- b) Conduta Violenta.
- c) Força despropositada.
- d) Violência física.

20. Qual a diferença entre uma bola que se deforma durante a execução de um penákti, ou uma outra durante os pontapés da marca de penákti, quando é pontapeada para a frente e antes de tocar em qualquer jogador ou na barra ou postes da baliza, para a tomada de decisão do árbitro?

- a) Não há diferença.
- b) Na primeira é repetido e na segunda não.
- c) Só é repetido na segunda.
- d) Na primeira bola ao solo e na segunda repete.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	04.10.2018	Futebol	Árbitros C4_C5_Cj	A.F. Viseu	Versão -

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Pergunta 1	
Quando a bola sai por cima da bandeirola de canto e o árbitro assistente tem dúvidas, qual a solução mais correta, tendo em conta que, em caso de dúvida, se deve beneficiar nestes casos a equipa defensora?	
	Resposta
A	Nunca indicar pontapé de canto.
B	Indicar lançamento lateral
C	Indicar pontapé de baliza
D	Informar o árbitro para bola ao solo

Pergunta 2	
Qual o número mínimo de jogadores para que um jogo possa iniciar-se ou continuar?	
	Resposta
A	6
B	11.
C	10
D	14

Pergunta 3	
Um jogador colocado sobre a linha do meio campo, apenas com os braços esticados na direção da baliza adversária, está fora de jogo?	
	Resposta
A	Sim, porque os braços estão mais perto da linha de baliza adversária.
B	Não, o jogador está em jogo nessa posição.
C	Não, porque não tem à sua frente dois jogadores adversários.
D	Sim.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

Pergunta 4	
Num pontapé de baliza, a bola depois de jogada, pára em cima de uma linha dessa área. Um jogador agride um adversário. Como proceder?	
	Resposta
A	Deve repetir o pontapé de baliza. A bola nessa posição não está em jogo. Deve expulsar o agressor.
B	Deve deixar continuar o jogo.
C	Dado que a bola entrou em jogo ao sair da área de penalti, deve deixar prosseguir o jogo.
D	Todas estão incorrectas.

Pergunta 5	
Quando é que uma substituição se considera consumada?	
	Resposta
A	Quando o jogador a substituir sai do terreno do jogo.
B	Quando o árbitro recomeça o jogo.
C	No momento em que o suplente penetra no terreno do jogo, mesmo que tenha efetuado um lançamento lateral antes.
D	No momento em que o suplente penetra no terreno do jogo.

Pergunta 6	
Quais as condições a verificar para que um jogador de campo possa substituir o seu guarda-redes?	
	Resposta
A	Seja com o jogo interrompido e a equipa ainda não tenha esgotado o número máximo de substituições.
B	A troca seja feita com o jogo interrompido e o árbitro seja previamente informado.
C	A troca seja efetuada numa paragem.
D	Todas corretas.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

Pergunta 7	
Ao intervalo, no balneário, o Treinador de uma equipa, sem o devido conhecimento do Árbitro, trocou o jogador n.º 11 titular no modelo 143, pelo n.º 15 suplente, sendo este a iniciar a segunda parte. O árbitro apercebeu-se no decorrer da 2ª parte. Como deve atuar?	
	Resposta
A	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.
B	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.
C	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido.
D	Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido.

Pergunta 8	
Quando é que um árbitro declara um jogador fora-de-jogo e como tal o sanciona ?	
	Resposta
A	Quando o jogador toma parte ativa no jogo, interferindo no jogo, interferindo com um adversário ou ganhando vantagem dessa posição.
B	Quando toca na bola.
C	Quando a bola ressalta num defensor depois deste tentar impedir que a bola entre na sua baliza.
D	Quando ganha vantagem.

Pergunta 9	
Qualquer pessoa que conste da ficha de jogo de uma equipa como jogador, suplente, técnico ou dirigente é considerado:	
	Resposta
A	Não é um elemento oficial.
B	É um espetador.
C	Não é um elemento estranho.
D	É um elemento neutro.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

Pergunta 10		
Se um suplente entra no terreno de jogo, o árbitro deve:		
	Resposta	
A	Interromper de imediato o jogo, quer interfira, quer não interfira.	
B	Apenas interromper se houver interferência, ordenar a sua saída do terreno na paragem seguinte e tomar as medidas disciplinares apropriadas. Se o jogo é interrompido será recomeçado com livre direto ou pontapé penálti.	
C	Apenas interromper se houver interferência. Se o jogo é interrompido será recomeçado com livre indireto ou bola ao solo.	
D	Apenas interromper se houver interferência, ordenar a sua saída do terreno e tomar as medidas disciplinares apropriadas. Se o jogo é interrompido será recomeçado com livre indireto ou bola ao solo.	

Pergunta 11		
O árbitro deve invalidar um golo se existe uma pessoa a mais no terreno e esta era: um jogador, suplente, jogador substituído, jogador expulso ou elemento oficial da equipa que marcou o golo. Como deve recomeçar o jogo?		
	Resposta	
A	Com um pontapé-livre direto no local onde se encontrava a bola.	
B	Com um pontapé-livre direto no local onde se encontrava a pessoa a mais.	
C	Com pontapé penálti.	
D	Com um pontapé de saída.	

Pergunta 12		
Pontapé penálti. Depois do árbitro ter dado o sinal para a sua execução, um jogador simula pontapear a bola depois de terminar sua corrida, obtendo golo para a sua equipa. Qual a decisão do árbitro?		
	Resposta	
A	Valida o golo.	
B	Recomeça o jogo com um pontapé livre indireto na marca de penálti e exhibe o cartão amarelo ao prevaricador pelo seu comportamento antidesportivo.	
C	Recomeça o jogo com um pontapé livre indireto na marca de penálti	
D	Manda repetir o pontapé penálti.	

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

Pergunta 13	
As decisões do árbitro e de todos os elementos da equipa de arbitragem devem ser:	
	Resposta
A	Nem sempre respeitadas.
B	Sempre respeitadas, exceto aquelas em que é cometido um claro erro de análise.
C	Sempre respeitadas, exceto aquelas com intervenção do VAR e do AVAR.
D	Sempre respeitadas.

Pergunta 14	
Pode-se obter golo diretamente na baliza adversária de:	
	Resposta
A	Pontapé de canto. Pontapé de baliza. Pontapé livre direto. Pontapé de penálti.
B	Pontapé livre indireto.
C	Pontapé de canto. Pontapé de saída. Pontapé livre direto. Pontapé de penálti.
D	Pontapé de canto. Pontapé de baliza. Pontapé de saída. Pontapé livre direto. Pontapé de penálti.

Pergunta 15	
Um elemento da equipa médica que cometa uma infração passível de expulsão pode permanecer na área técnica se:	
	Resposta
A	A equipa utilizava o seu Delegado ao jogo no tratamento dos jogadores lesionados, dado o médico não ter comparecido.
B	A equipa não tiver outro elemento.
C	A equipa tiver outro elemento da equipa médica disponível, podendo atuar se um jogador necessitar de cuidados médicos.
D	A equipa não tiver outro elemento da equipa médica disponível, podendo atuar se um jogador necessitar de cuidados médicos.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

Pergunta 16	
Um jogador lesionado não pode ser tratado no terreno de jogo. Qual das seguintes afirmações é exceção a esta regra?	
	Resposta
A	Uma lesão leve ocorra.
B	Um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.
C	Jogadores da mesma equipa não tenham colidido e necessitem de cuidados.
D	Nenhuma está correta.

Pergunta 17	
A bola ia a entrar numa das balizas, com todos os defensores e avançados sem qualquer possibilidade de a disputarem. Um espectador entra no terreno e toca na bola, que mesmo assim entra na baliza. Qual a decisão esperada do Árbitro?	
	Resposta
A	Validar o golo.
B	Interromper o jogo e recomeçá-lo com uma bola ao solo.
C	Depende do resultado no momento. Pode ou não validar o golo.
D	Nenhuma é correta.

Pergunta 18	
Quais são métodos para determinar o vencedor, sempre que o regulamento da competição exigir que haja uma equipa vencedora no final de um jogo, ou de uma eliminatória, que tenha terminado empatado?	
	Resposta
A	Os golos marcados fora, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.
B	O golo de ouro, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.
C	Os golos marcados, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.
D	Morte súbita, o prolongamento e os pontapés da marca de penálti.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

Pergunta 19		
<p>Num jogo que terminou empatado, houve necessidade de desempatá-lo por pontapés penálti. Uma das equipas terminou com mais um elemento e teve de retirar um jogador para igual o número de jogadores em ambas as equipas. Durante o processo de desempate o guarda-redes dessa equipa lesionou-se. O treinador é obrigado a substituir o guarda-redes pelo jogador que saiu para a igualdade ou pode recusar?</p>		
	Resposta	
A	Dado que é o único jogador que pode substituir o guarda-redes, o Treinador fica obrigado a efetuar a substituição.	
B	Pode recusar, obrigando a outra equipa a reduzir em um jogador, o número de habilitados para a marcação dos penáltis.	
C	Os pontapés penáltis continuam sem se efetuar a substituição, mesmo que a equipa do guarda-redes fique reduzida a menos um elemento.	
D	Todas corretas.	

Pergunta 20		
<p>O Árbitro poderá ser assistido por um Vídeo Árbitro (VAR) apenas em situações de CLARO E ÓBVIO ERRO ou INCIDENTE GRAVE NÃO DETETADO, relativamente a:</p>		
	Resposta	
A	Golo/não golo Penálti/não penálti	
B	Golo/não golo Penálti/não penálti Cartão Vermelho direto (mas não 2º cartão amarelo) Má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão a jogador da equipa que cometeu a infração	
C	Má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão a jogador da equipa que cometeu a infração	
D	Golo/não golo Penálti/não penálti Cartão Vermelho direto (mas não 2º cartão amarelo)	



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	01.10.2018	Futebol	Observadores	A.F. Viseu	.

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Um árbitro pune com um pontapé livre a equipa de um jogador, mas adverte um jogador diferente pela ação faltosa/negligente. Nas imagens VAR isso é claramente observado e que, além disso, a infração não existiu. O que o árbitro deve fazer?**
 - Rectifica o cartão amarelo exibido, não deixando nenhum jogador advertido. Entretanto recomeça com bola ao solo.
 - Adverte o jogador que cometeu a infração e retifica o cartão que tinha sido exibido.**
 - Rectifica o cartão amarelo exibido, não deixando nenhum jogador advertido. Recomeça com pontapé livre direto.
 - O árbitro nesta situação não deve atender ao alerta do VAR.
- Quando é considerado que um jogador que está em posição de fora-de-jogo, toma parte ativa no jogo?**
 - Quando intervém no jogo.**
 - Quando tenta interferir com um adversário.
 - Quando tenta tirar vantagem da posição.
 - Todas as respostas estão corretas.
- Quantas das doze infracções sancionadas por lances livres directos que as listas da Regra 12 são obrigatoriamente contra um adversário?**
 - 7
 - 9**
 - 10
 - Nenhuma das opções acima está correta
- Numa substituição, o árbitro pode obrigar um jogador que está a perder tempo a deixar o terreno do jogo por uma zona específica para agilizar o recomeço do jogo?**
 - Não, ele deve advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo.**
 - Sim, ele deve advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo.
 - Sim, ele deve repreender o jogador por retardar o recomeço do jogo.
 - Não, ele deve repreender o jogador por retardar o recomeço do jogo.
- Um substituto entra no terreno do jogo sem a autorização do árbitro. Enquanto a bola está em jogo, um adversário agride-o. O árbitro...**
 - Expulsa o jogador por conduta violenta, adverte o substituto e recomeça o jogo com uma bola ao solo onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
 - Expulsa o jogador por conduta violenta, adverte o substituto para entrar sem autorização e recomeça com um pontapé livre indirecto contra a equipa do substituto, no lugar onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
 - Expulsa o jogador por conduta violenta e recomeça o jogo com uma bola ao solo onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
 - Expulsa o jogador por conduta violenta, adverte o substituto para entrar sem autorização e recomeça o jogo com pontapé livre direto ou penálti.**

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

6. O que pode medir 90 m no terreno do jogo?
- A largura das linhas.
 - O comprimento de um terreno de jogo.**
 - A largura da área de penálti.
 - O raio do círculo central.
7. **O árbitro executa uma bola ao solo aos 37 minutos do jogo. Quando a bola toca o solo, um jogador pontapeia-a para uma das balizas. Um espectador colocado sobre a barra e entre os postes, tenta que a bola não entre na baliza, sem o conseguir. Como deve o árbitro recomeçar o jogo (coloque todas as hipóteses possíveis?)**
- Com pontapé de saída, pontapé de baliza ou pontapé de canto.
 - Com a bola ao solo.**
 - Com o pontapé de saída.
 - Com pontapé de saída, pontapé de canto, pontapé de baliza ou bola ao solo.
8. **Na revisão do equipamento antes da partida, o árbitro verifica que um jogador usa uma fita adesiva sobre as meias de outra cor que não a parte que cobre. Como deve agir?**
- O árbitro permite que o jogador participe no jogo, relatando os factos.
 - O árbitro permite que o jogador participe no jogo.
 - Se o jogador se recusar a retirar a fita, não permitirá que ele participe do jogo.**
 - Se o jogador se recusar a retirar a fita, não permitirá que ele participe do jogo e adverte-o.
9. **Um golo pode ser validado depois de a bola tocar no árbitro pela última vez antes de entrar na baliza?**
- Sim, por exemplo, numa bola ao solo pontapeada diretamente por um jogador.
 - Não, o árbitro deve recomeçar com bola ao solo.
 - Sim, por exemplo, quando ela toca no árbitro após a execução de um pontapé livre indireto, não tocando noutra jogador.
 - Nenhuma das opções acima está correta.**
10. **Como Observador verifica que um jogador saiu do terreno do jogo com uma ferida a sangrar. No momento da reentrada ...**
- O jogador pede ao árbitro para verificar.
 - O árbitro assistente verifica.
 - O árbitro assistente informa o jogador para solicitar ao árbitro a autorização e se estiver por perto pode verificar se a ferida está estancada.**
 - O árbitro assistente pode autorizar a reentrada.
11. **Um jogo suspenso foi reiniciado no minuto 44. Os jogadores têm o direito ao tempo de intervalo?**
- Sim. Será jogado um minuto, concedido o intervalo e jogada a segunda parte.**
 - Não, os 46 minutos serão jogados continuamente.
 - Sim, duas partes iguais de 23 minutos cada serão jogadas.
 - Nenhuma das opções acima está correta.
12. **Quando começa um jogo?**
- Quando o árbitro dá o apito inicial.
 - Quando o executante pontapeia a bola e ela roda o seu perímetro.
 - Quando o executante pontapeia a bola para frente ou para o lado.
 - Nenhuma das opções acima está correta**

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

13. Quando está a bola fora de jogo?

- a) Quando o jogo for interrompido pelo árbitro.
- b) Ao tocar na mão ou braço de um jogador, exceto o guarda-redes na sua própria área de penálti.
- c) Quando tiver ultrapassado parcialmente a linha de baliza, quer pelo ar quer pelo solo.
- d) Quando a bola estiver mais perto da linha de baliza que o penúltimo defensor.

14. Quem pode substituir o guarda-redes que se lesiona no desempate por pontapés penálti para determinar o vencedor de uma partida?

- a) O guarda-redes substituto.
- b) Qualquer dos substitutos, se o número máximo de substituições permitido nos regulamentos da competição não tiver sido usado.
- c) Qualquer dos substitutos, se o número máximo de substituições permitido nos regulamentos da competição não tiver sido utilizado, assim como os jogadores excluídos da participação.
- d) Nenhuma resposta está correta.

15. Um jogador comete uma ação passível de advertência. O árbitro aplica a vantagem. O árbitro é obrigado a adverti-lo na próxima interrupção do jogo?

- a) Sim, com exceção de o árbitro permitir um recomeço rápido a favor da equipa adversária do infractor.
- b) Não, dado que aplicou a vantagem, o árbitro já não pode advertir o jogador.
- c) Não, o cartão pode ser exibido em qualquer momento.
- d) Sim

16. Um jogador cospe num adversário enquanto a bola está em jogo. O árbitro...

- a) Expulsa-o por falta grosseira.
- b) Expulsa-o por conduta violenta.
- c) Expulsa-o por usar um ato grosseiro e obsceno.
- d) Nenhuma está de acordo com as Leis do Jogo.

17. Um pontapé penálti foi executado por um colega do jogador identificado como executante. A bola, depois de ser defendida pelo guarda-redes, chega aos pés do infractor que consegue obter golo. Que decisão toma o árbitro?

- a) Concede o golo.
- b) Recomeça com bola ao solo onde a infracção foi cometida.
- c) Adverte o jogador infractor por comportamento antidesportivo e ordena a repetição do penálti.
- d) Interrompe o jogo, recomeça-o com pontapé livre indirecto contra a equipa do executante desde a marca de penálti e adverte o jogador por comportamento antidesportivo.

18. Como parte de uma tática, um jogador executa um lançamento lateral para as costas de um adversário com o objetivo de aproveitar o ressalto e poder jogar a bola. O árbitro...

- a) Deixará prosseguir o jogo se a bola não foi lançada de forma imprudente, negligente ou com força excessiva.
- b) Adverte o jogador que lançou de uma forma anti-desportiva ou expulsa-o se ele usou força excessiva.
- c) Deixará prosseguir o jogo em qualquer caso.
- d) Adverte o jogador que lançou de uma forma anti-desportiva.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

19. Um pontapé de baliza é executado corretamente, mas uma rajada de vento devolve a bola para dentro da área de penáti. O jogador que executou, detém a bola com a mão para impedi-la de entrar na baliza. Que decisão toma o árbitro?

- a) **Concede um pontapé penáti ou um pontapé livre indireto.**
- b) Concede um pontapé penáti e adverte o jogador.
- c) Concede um pontapé penáti.
- d) Concede um pontapé livre indireto.

20. Um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de canto?

- a) **Sim, mas apenas na baliza adversária.**
- b) Sim, em todos os casos.
- c) Não, nunca.
- d) Sim, desde que a execução do pontapé seja realizada por qualquer jogador, exceto o guarda-redes.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	08.10.2018	Futebol	Observadores 2ª Chamada	A.F. Viseu	

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinala outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

1- Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo (mod. 143) de uma equipa como jogador, suplente, técnico ou dirigente é considerado?

-Um elemento estranho.

-Um elemento desconhecido.

-Um elemento neutro.

-Um elemento oficial.

2- Se um jogador estiver dentro ou fora do terreno de jogo, atirar um objeto contra um adversário que se encontra no terreno de jogo, como deverá ser efetuado recomeço do jogo?

-O recomeço será efetuado com um pontapé-livre indireto ou pontapé de penálti.

-O recomeço será efetuado com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti no local em que o objeto atingiu ou atingiria o adversário.

-O recomeço será efetuado com um pontapé-livre direto no local em que o objeto atingiu ou atingiria o adversário.

-O recomeço será efetuado com um lançamento de bola ao solo.

3- Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se:

-Culpado de um ato de violência.

-Culpado de uma conduta incorreta.

-Culpado de uma falta grosseira.

-Conduta imprudente.

4- Se um jogador perder acidentalmente uma bota ou uma caneleira, deve substituí-la logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, jogar a bola e/ou marcar um golo:

-O golo não deve ser validado.

-Assinala pontapé livre direto.

-Assinala pontapé livre indireto.~

-O golo deve ser validado.

5- Cada equipa é responsável por selecionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, como também decidir:

-Expulsar os colegas que não executam os pontapés de penálti.

-A baliza onde se executam os pontapés de penálti.

-A ordem pela qual esses jogadores os vão executar. O árbitro não tem que ser informado dessa ordem.

-O marcador do primeiro penálti. E o árbitro deve ser informado dessa ordem.

6- Um jogador, um suplente ou um jogador que foi substituído e tenha sido expulso deve abandonar:

-A zona exterior do campo.

-A zona envolvente do terreno de jogo e a área técnica.

-A zona de acesso ao balneário.

-As instalações do estádio.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

7-De acordo com as Leis do Jogo, como podemos definir a imprudência?

- Significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.
- Significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.
- Significa que o jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.
- Significa falta de concentração.

8-Se um jogador atacante permanece imóvel entre os postes da baliza e no interior da baliza, o golo deve ser validado, a menos que:

- O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 13. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.
- O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.
- O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre.
- O jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto.

9-Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas:

- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro assistente ou quarto árbitro.
- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro assistente.
- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro.
- Na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo quarto árbitro.

10-Se um jogador trocar de lugar com o guarda-redes sem a autorização do árbitro, o árbitro:

- Permite que o jogo continue e deve alertar os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo.
- Permite que o jogo continue e deve expulsar os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo.
- Não permite que o jogo continue e deve advertir os jogadores em causa.
- Permite que o jogo continue e deve advertir os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo.

11-Relativamente ao capitão de equipa, qual a frase que está correta:

- O capitão da equipa tem privilégios especiais, nomeadamente a responsabilidade pelo comportamento da equipa.
- O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas não tem qualquer grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa.
- O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa.
- O capitão da equipa é o responsável pela sua equipa.

12-Se o árbitro ficar incapacitado, o jogo pode continuar sob a direção dos outros elementos da equipa de arbitragem até que:

- A bola fique em posse de um defensor.
- A bola deixe de estar em jogo.
- A bola esteja em posse do guarda-redes.
- A bola esteja a ser seguida por qualquer um desses elementos.

13-O jogador executante do pontapé de penáti ou um seu colega de equipa infringe as Leis do Jogo, o árbitro deverá considerar:

- Se a bola entra na baliza, o pontapé é repetido. Se a bola não entra na baliza o árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé-livre indireto.
- Se a bola entra na baliza, o pontapé é repetido. Se a bola não entra na baliza o árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé de canto.
- Se a bola não entra na baliza, o pontapé é repetido. Se a bola entra na baliza o árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé-livre indireto.
- Quer entre ou não na baliza, é sempre repetido o pontapé.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

14-Um jogador deve ser advertido se ao celebrar a comemoração de um golo:

-Tregar as redes da vedação, fizer gestos provocatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante, como também tirar a camisola ou cobrir a cabeça com a camisola.

-Tregar as redes da vedação, fizer gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante, como também tirar a camisola ou cobrir a cabeça com a camisola.

-Tregar as redes da vedação, fizer gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.

-Tregar as redes, fizer gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios, cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante, como também tirar a camisola ou cobrir a cabeça com a camisola.

15-Se uma equipa tiver menos de sete jogadores, por um ou mais dos seus jogadores terem abandonado deliberadamente o terreno de jogo, o árbitro não é obrigado a interromper o jogo, podendo aplicar a lei da vantagem. Nestas circunstâncias:

-O árbitro deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo.

-O árbitro não deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de seis jogadores.

-O árbitro não deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de sete jogadores.

-O árbitro deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de seis jogadores.

16-Num lançamento de linha lateral, a bola entra em jogo no momento em que penetra no terreno de jogo. Mas se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo?

-O lançamento deve ser repetido pela outra equipa e no mesmo local.

-O lançamento não deve ser repetido mas é executado por um jogador da equipa contrária.

-O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no local onde a bola saiu, independentemente se bem ou mal executado.

-O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da equipa contrária.

17-Para além do g. redes e o executante de um pontapé de penalti, onde devem estar colocados os restantes jogadores?

-A 9,15 m da marca de penákti, atrás da marca de penákti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penákti.

-A pelo menos a 9,15 m da marca de penákti, atrás da marca de penákti e fora da área de penákti.

-A pelo menos a 9,15 m da marca de penákti, atrás da marca de penákti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penákti.

-A pelo menos a 9,15 m da marca de penákti, na marca de penákti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penákti.

18-Relativamente à Lei 11, qual a resposta que deve ser considerada como verdadeira:

-Qualquer jogador que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo, até à próxima interrupção do jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio-campo e até a bola estar fora da área de penákti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

-Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo, até à próxima interrupção do jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio-campo e até a bola estar fora da área de penákti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

-Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo, até à próxima interrupção do jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio-campo e até a bola estar fora da área de penákti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo não deve ser advertido.

-Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo deve ser advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

19-A substituição considera-se consumada no momento em que o suplente penetra no terreno de jogo, pelo que:

-A partir desse momento o suplente torna-se então jogador e o jogador que ele substituiu torna-se jogador substituído.

-A partir desse momento o suplente torna-se então jogador e o jogador que ele substituiu torna-se jogador suplente.

-A partir desse momento o suplente torna-se então substituído e o jogador que ele substituiu torna-se jogador suplente.

-A partir desse momento o suplente torna-se jogador.

20-Verifica-se conduta violenta quando:

-Um jogador usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra um colega de equipa, um elemento oficial das equipas, um elemento da equipa de arbitragem, um espetador ou qualquer outra pessoa, mas quando exista contacto.

-Um jogador usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra um colega de equipa, um elemento oficial das equipas, um elemento da equipa de arbitragem, um espetador ou qualquer outra pessoa, independentemente de existir ou não contacto.

-Um jogador usa ou tenta usar força despropositada contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra um colega de equipa, um elemento oficial das equipas, um elemento da equipa de arbitragem, um espetador ou qualquer outra pessoa, independentemente de existir ou não contacto.

-Um jogador só usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola independentemente de existir ou não contacto.