



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	29.09.2018	Futsal	Árbitros - C3	A.F. Viseu	Versão - A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

1. Face à Lei 12, “Um pontapé-livre indireto será igualmente concedido à equipa adversária do jogador que, no entender dos árbitros:
 - Jogue de uma maneira perigosa na presença de um adversário;
 - Faça obstrução à progressão de um adversário;
 - Impeça o guarda-redes de soltar a bola das mãos.”

Quais as outras duas?

- a) Cometa contra um colega de equipa uma das nove faltas punidas com pontapé-livre direto se forem cometidas contra um adversário; Cometa quaisquer outras faltas não mencionados anteriormente na Lei 12 ou em qualquer outra Lei, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador.
 - b) Cometa contra um colega de equipa uma das nove faltas punidas com pontapé-livre direto se forem cometidas contra um adversário; Cometer qualquer outra infração não mencionada anteriormente nas Leis, pela qual o jogo seja interrompido para advertir ou expulsar um jogador.
 - c) Cometa contra um colega de equipa uma das oito faltas punidas com pontapé-livre direto se forem cometidas contra um adversário; Cometa quaisquer outras faltas não mencionados anteriormente na Lei 12 ou em qualquer outra Lei, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador.
 - d) Cometa contra um colega de equipa uma das oito faltas punidas com pontapé-livre direto se forem cometidas contra um adversário; Cometer qualquer outra infração não mencionada anteriormente nas Leis, pela qual o jogo seja interrompido para advertir ou expulsar um jogador.
2. Um substituto entra na superfície do jogo antes do jogador sair; jogador sai fora da sua zona de substituições; ambos já tinham anteriormente sido advertidos. O árbitro, depois das devidas acções disciplinares, deu o jogo por terminado. Algo o justifica?
 - a) Sim, a equipa, no momento das infrações, estava a jogar com apenas 4 jogadores.
 - b) Sim. A equipa, no momento das infrações, estava a jogar com 4 jogadores e foi anulada OCG por um dos infratores.
 - c) Não existe justificação dado que apenas um dos jogadores expulsos é considerado “jogador” e portanto a sua equipa apenas reduz um jogador.
 - d) Sim, se a equipa estava a jogar com cinco jogadores, e foi anulada OCG pelo jogador substituto.
 3. Num processo de substituição existe a necessidade de o substituto entregar o colete. A haver infração quem deverá ser advertido.
 - a) O ex substituto.
 - b) O substituto.
 - c) O jogador que vai ser substituído.
 - d) Pode haver motivos para advertir o ex substituto e o jogador.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

4. A saudação será feita sobre a linha de meio campo entre 5 a 7 metros da linha lateral, sobre o lado da referida tribuna.
 - a) Não se permitindo exceções ao posicionamento.
 - b) Permitindo-se exceções ao posicionamento mas nunca indo para lá do círculo central.
 - c) Permitindo-se exceções ao posicionamento mas nunca indo para lá do ponto central.
 - d) Permitindo-se exceções ao posicionamento á discricão do árbitro.

5. O guarda-redes com a bola em seu poder bate com ela no chão antes de a chutar. Um avançado que estava perto mete o pé e com muita habilidade sem lhe tocar tira-lhe a bola e passa a um seu colega. O que deve fazer o árbitro?
 - a) Assinalar PLI a favor do guarda-redes e advertir avançado
 - b) Assinalar PLD a favor do guarda-redes
 - c) Não tomar qualquer atitude
 - d) Assinalar a infração PLI

6. Um jogador carrega de forma legal pelas costas um adversário que lhe estava a fazer obstrução para não o deixar chegar a bola que estava a uma distância jogável. Qual jogador deve ser punido?
 - a) Uma carga não tem punição técnica
 - b) O jogador que carrega o adversário
 - c) O jogador que faz a obstrução
 - d) Nenhum, lance é legal

7. Na execução de um PGP o executante comete uma infração. De entre os casos seguintes qual será aquele em que o árbitro deverá ordenar a repetição?
 - a) O árbitro dá autorização e o pontapé é executado por um jogador diferente do que estava identificado para o efeito
 - b) A infração é cometida pelo executante depois do árbitro dar autorização e o pontapé sai ao lado da baliza
 - c) O árbitro dá autorização e o pontapé é executado para trás para um colega de equipa rematar
 - d) O pontapé é executado antes do árbitro ter dado autorização

8. Um jogador por razões táticas ultrapassa uma das linhas delimitadoras. Contudo e ao contrário de outras situações ocorridas anteriormente, o árbitro interveio e advertiu-o. Encontra razão para isso?
 - a) Sim, o jogador não está autorizado a sair da superfície de jogo qualquer que seja a razão
 - b) Sim o jogador contornou a sua baliza pelo exterior
 - c) As duas anteriores estão corretas
 - d) Nenhuma das anteriores é correta

9. Caso um jogador que se encontra na Superfície do Jogo e fora da área de GP pegue na bola com as mãos e a atire de forma violenta a outro jogador dentro da sua área de GP, como é punido?
 - a) PGP e advertência
 - b) PLD e expulsão
 - c) PGP e expulsão
 - d) PLD e advertência

10. Identifique a que lei pertence o excerto: "se o executante...tardar mais de 4 segundos: os árbitros assinalam PLI a favor da equipa adversária a ser executado no local onde o jogo deveria ter reiniciado...."
 - a) Lei 12
 - b) Lei 13
 - c) Lei 16
 - d) Lei 5

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

11. Dois jogadores colegas incorrem em conduta violenta em relação um ao outro, dentro da superfície do jogo, encontrando-se a bola na posse do adversário. Como deve proceder o árbitro?
- Interromper, expulsar os dois jogadores e recomeçar com PLD contra a sua equipa no local da infração
 - Interromper o jogo, expulsar os dois jogadores faltosos e recomeçar com PLI contra a sua equipa no local da infração
 - Interromper o jogo, expulsar os dois jogadores faltosos e recomeçar com PLI contra a sua equipa no local da bola
 - Interromper o jogo, expulsar os dois jogadores faltosos e recomeçar com PLD contra a sua equipa no local da bola.
12. A lei 1, recinto de jogo, faz referência num dos capítulos à segurança das balizas. Quais são os aspectos importantes a cumprir?
- Devem ser constituídas por dois postes verticais equidistante do arco de círculo e unidas na parte superior por uma barra transversal que satisfaçam uma segurança eficaz
 - As balizas devem ser fixadas ao solo de maneira segura
 - As balizas devem ser fixadas ao solo de maneira segura, poderão ser utilizadas balizas móveis desde que satisfaçam esta exigência
 - As balizas devem dispor de sistema estabilizador que as impeça de tombar, apenas podem ser usadas balizas móveis desde que satisfaçam este requisito
13. Um defensor protege o seu guarda-redes que se encontra com a bola agarrada colocando-se entre este e o adversário que pretende carregar o guarda-redes. Como proceder?
- O árbitro deve deixar prosseguir o jogo pois não existe qualquer infração no lance
 - O árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do defensor com um PLI por obstrução ilegal ao adversário
 - O árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor pelo seu comportamento e punir a sua equipa com PLI por efetuar uma obstrução ilegal
 - Nenhuma resposta está correta
14. PLD executado de forma rápida. Jogador adversário do executante posicionado a cerca de 3m da bola estica braço e desvia a. Que decisão deve tomar?
- Expulsa o jogador por dupla advertência, uma por não respeitar a distância e outra por CAD. Pune com PLD ou PGP
 - Adverte, expulsa por dupla advertência ou expulsão direta. Pune com PLD ou PGP
 - Adverte por não respeitar a distância exigida. Pune com PLD ou PGP
 - Adverte por CAD. Pune com PLD ou PGP
15. Um jogador atacante, na disputa da bola, cai para dentro da baliza adversária. A bola continua em jogo e um defensor, não vendo nenhum adversário, passa a bola para o seu guarda-redes. Neste momento o atacante que estava a levantar-se distrai o guarda-redes que deixa a bola entrar na sua baliza. Como deve proceder o árbitro?
- Não deve validar o golo, advertir o atacante e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - Não deve validar o golo, advertir o atacante e punir a sua equipa com pontapé livre indireto (ver Lei 13 local dos pontapés livres)
 - Não deve validar o golo e punir a equipa do atacante com pontapé livre indireto (ver Lei 13 local dos pontapés livres)
 - Deve validar o golo, considerando que a saída da superfície de jogo do atacante foi acidental.
16. Pontapé livre direto sem barreira da marca dos 10m. Desponta um conflito no ponto que determina a distância a observar da formação da barreira, entre 2 jogadores de cada equipa, na luta pela melhor posição. O árbitro deve...
- ...atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

- b) ...deve advertir os jogadores infratores, se não conseguir o descrito acima.
- c) ...deve garantir que o(s) jogador(es) que assumiram primeiro a posição, a mantêm.
- d) **...todas estão corretas, assim como o procedimento.**

17. O guarda-redes estava a limpar as mãos com a toalha que tinha atrás da baliza.

Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola diretamente à baliza, indo esta a entrar no lado contrário da baliza onde estava o guarda-redes. Surpreendido, este apenas tem tempo de lançar a toalha com que se limpava, conseguindo atingir a bola que acabou por se imobilizar mesmo sobre a linha da baliza, evitando assim um golo certo. Se fosse o árbitro, que procedimento tomaria?

- a) Expulsava o guarda-redes por impedir um de golo e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- b) **Expulsava o guarda-redes por impedir um golo e recomeçava o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.**
- c) Advertia o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- d) Advertia o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçava o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.

18. Um jogador conduz a bola em velocidade, junto à linha de baliza adversária e faz um passe para trás. Prossegue a corrida e, como não pretende chocar contra o guarda-redes, salta sobre este e passa acidentalmente por detrás da baliza. A bola, após alguns ressaltos, vai na sua direção e ele introduz-la na dita baliza. Qual deve ser a atitude do árbitro?

- a) **Deve considerar golo.**
- b) Deve invalidar o golo, por infração à lei 11.
- c) Deve invalidar o golo, advertir o jogador por comportamento antidesportivo e pontapé-livre indireto.
- d) Deve validar o golo, desde que não exista reclamação

19. O guarda-redes com a bola em jogo e no interior da sua área de grande-penalidade atinge o árbitro com um soco. Que decisão deve tomar o árbitro?

- a) Pune a sua equipa com pontapé de grande-penalidade, expulsando-o.
- b) Expulsa-o e pune a sua equipa com pontapé-livre indireto, a ser executado no local onde a bola se encontrava.
- c) Pune o guarda-redes com expulsão, recomeçando o jogo com lançamento de bola ao solo, por conduta violenta sobre um elemento estranho.
- d) **Nenhuma das outras opções é correta.**

20. Um substituto violando o procedimento de substituição, soca a bola ao tentar impedir que ela chegue a um seu adversário. Ainda assim, a bola acaba por entrar na baliza. Que atitude deve ter o árbitro?

- a) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- b) Se a bola entra na baliza adversária, será concedido golo; se a bola entra na baliza da sua equipa, será esta punida com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.
- c) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre indireto. O substituto será expulso por dupla advertência.
- d) **Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.**



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	29.09.2018	Futsal	Árbitros – C4/C5/CJ	A.F. Viseu	Versão - A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

1. As balizas encontram-se dentro ou fora da superfície de jogo?

- A) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo porque fazem parte do jogo.
- B) As balizas encontram-se fora da superfície de jogo porque se situam para além da linha de baliza.
- C) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo, porque são colocadas no centro de cada linha de baliza.**
- D) Nenhuma das respostas está correta.

2. Que cores devem ter os postes e a barra das balizas?

- A) As balizas em conformidade com a Lei 1 devem ter uma cor diferente das redes das balizas.
- B) As balizas em conformidade com a Lei 1 devem ter uma cor diferente da superfície de jogo.**
- C) Podem ser de qualquer cor.
- D) Obrigatoriamente devem ser brancas.

3. Considera que deve interromper o jogo sempre que se verifique a presença duma segunda bola, no interior da superfície de jogo, na proximidade de uma baliza.

- A) Apenas deverá interromper o jogo nos casos em que a bola adicional interfere no jogo.**
- B) O jogo deve ser interrompido logo que a segunda bola seja tocada por um jogador.
- C) Sim, desde que algum jogador solicite tal interrupção.
- D) Sim, desde que a bola entre na superfície de jogo.

4. Um jogo de futsal não pode ter início se qualquer das equipas for composta por menos de:

- A) Cinco jogadores.
- B) Quatro jogadores.
- C) Três jogadores.**
- D) Dois jogadores.

5. O Árbitro autorizou um jogador lesionado a voltar ao jogo pela linha de baliza. Em que circunstâncias isso é possível sem desrespeitar as instruções em vigor?

- A) Desde que o jogo esteja a decorrer na metade da superfície de jogo adversária.
- B) Desde que o jogo esteja a decorrer na sua metade da superfície de jogo.
- C) Apenas se o jogo estiver interrompido.**
- D) Errou o Árbitro. Não deve ser autorizada a entrada de nenhum jogador lesionado sem o jogo estar interrompido.

6. Em futsal, em que momento prevê a Lei 3, o processamento de uma substituição de um jogador? E quanto ao guarda-redes?

- A) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo. A do guarda-redes implica aviso prévio ao Árbitro;
- B) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo, exceto durante as Pausas Técnicas.**
- C) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo
- D) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo. A do guarda-redes terá de ser efetuada com o jogo interrompido.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

7. Que peças são obrigatórias no equipamento dos guarda-redes?

- A) Meias, Caneleiras, Camisola e Luvas
- B) Meias, Caneleiras, Camisola e Calçado**
- C) Meias, Caneleiras, Camisola, Calçado e Luvas
- D) Meias, Caneleiras, Camisola, Calçado, Luvas, Calças

8. Um jogador da equipa A tem uma fita / tape na parte exterior das meias, poderá jogar nessas condições?

- A) Sim, a única exigência é que estas cubram a totalidade das caneleiras.
- B) Não, porque não é permitido a utilização de qualquer fita ou tape por cima das meias.
- C) Sim, desde que esta fita tenha a mesma cor que a meia ou o sector onde está aplicado.**
- D) Não, porque não é permitido a utilização de qualquer fita ou tape.

9. Diga em que circunstâncias o segundo Árbitro deve assinalar faltas.

- A) Quando esteja mais perto do lance que o Árbitro.
- B) Quando esteja mais perto do lance que o Árbitro e que este as veja, mas não as marque.
- C) Quando assim o entender por qualquer infração às Leis do Jogo de Futsal.**
- D) Desde que entenda que existe falta.

10. Como deverá proceder o Árbitro Assistente – 3º Árbitro – se verificar que, nas costas do Árbitro, um jogador agride um adversário com um murro?

- A) Indicar aos Árbitros quando tiver sido cometido um ato de violência fora do seu campo de visão.**
- B) Aguardar a primeira interrupção para expulsar o agressor.
- C) Deixar prosseguir o jogo.
- D) Indicar ao Árbitro, através de sinal sonoro, a ocorrência.

11. Durante o período de Pausa Técnica, que jogadores se podem sentar no banco de substitutos?

- A) Os jogadores
- B) Os substitutos
- C) Qualquer jogador.**
- D) Qualquer elemento do banco dos técnicos.

12. No sorteio efetuado antes de o jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?

- A) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar ou a bola.
- B) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar.**
- C) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.
- D) A equipa favorecida pelo sorteio pode escolher entre decidir o que quer ou dar à outra equipa a decisão de escolher.

13. Diga, justificando a sua resposta, se o pontapé de saída tem características de livre direto ou indireto?

- A) De livre indireto pois não se pode obter golo diretamente na baliza adversária.**
- B) De livre direto pois pode-se obter golo diretamente na baliza adversária e na própria baliza.
- C) De livre direto porque se pode obter golo na baliza adversária.
- D) De livre indireto, mas pode-se obter golo diretamente na baliza adversária.

14. A quem compete verificar se o pontapé de início ou reinício de jogo é bem executado?

- A) Árbitro.**
- B) Segundo Árbitro.
- C) Cronometrista.
- D) 3º Árbitro.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

15. Quando é que a bola está fora de jogo?

A) A bola está fora de jogo quando a atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo, quer pelo ar, o jogo seja interrompido pelo Árbitro ou a bola tenha tocado no teto.

B) A bola está fora de jogo quando o jogo seja interrompido pelo Árbitro ou toque no teto.

C) A bola está fora de jogo quando toque na linha de baliza ou linha lateral, junto ao solo, ou toque no teto.

D) Quando o Árbitro interromper o jogo.

16. A Lei 10 diz que "um golo é marcado quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, desde que nenhuma infração às Leis do Jogo tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo será marcado". Existe aqui alguma imprecisão. Qual é?

A) Entre a barra e ao lado dos postes.

B) Entre os postes e por baixo da barra.

C) Entre os postes e por cima da barra.

D) Todas as respostas estão corretas.

17. Dois jogadores da equipa A disputam a bola com um jogador da equipa B. O Árbitro assinalou falta justificando a sua decisão pelo facto de "serem dois contra um". Esteve bem?

A) Sim. Não é permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.

B) Sim, qualquer situação em que na disputa da bola uma das equipas está em superioridade, deve ser punida a falta.

C) Não, apenas deveria interromper o jogo se algum dos jogadores da equipa A cometer uma falta.

D) Não. É permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.

18. Das faltas punidas com pontapé-livre direto, qual delas não faz parte das cometidas por negligência ou imprudência.

A) Carregar um adversário.

B) Agarrar um adversário.

C) Empurrar um adversário.

D) Agredir um adversário.

19. Um defensor agarra um adversário fora da sua área de grande penalidade e continua com ele agarrado até que este entra dentro da mesma. Como deverá ser sancionada a infração tecnicamente?

A) Com um pontapé-livre indireto.

B) Com um pontapé-livre direto.

C) Com um pontapé de grande penalidade.

D) Com um pontapé-livre direto ou indireto.

20. Um jogador ao executar um pontapé de linha lateral, vai fazê-lo seis ou sete metros à frente do local por onde a bola tinha saído. Na execução atira-a a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?

A) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa do agressor.

B) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa contrária.

C) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande penalidade.

D) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e mandar repetir pontapé de linha lateral.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	10.10.2018	Futsal	Árbitros - C3 2ª Chamada	A.F. Viseu	Versão - A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

1. Um substituto infringe o processo de substituição. Os Árbitros não interrompem o jogo por aplicação da lei da vantagem, mas de imediato um jogador colega do substituto, dentro da sua área de grande penalidade rasteira um adversário. Como devem agir os Árbitros?

A) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé de grande penalidade.

B) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

C) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde o substituto se encontrava no momento da interrupção.

D) Devem expulsar o colega do substituto, advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde ocorreu a rasteira.

2. Um jogador reentra na superfície do jogo sem receber qualquer sinal dos árbitros, não estando em causa um processo de substituição e toca a bola involuntariamente com a mão. Qual a decisão esperada?

A) Advertência por comportamento antidesportivo.

B) Recomeçar o jogo com um pontapé livre direto ou um pontapé penálti, pois embora não tenha ocorrido mão deliberada, o jogador interferiu com o jogo.

C) Recomeçar com pontapé livre direto ou pontapé penálti e, se o árbitro considera que o jogador é também culpado de comportamento antidesportivo por tocar deliberadamente a bola com a mão, ele expulsa-o por dupla advertência, seguido do cartão vermelho.

D) Todas as respostas estão corretas.

3. Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?

A) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.

B) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete. Braçadeira identificativa da função exercida.

C) Fatos de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

D) Fatos de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

4. Um jogador executa uma grande penalidade. Toca a bola para diante cerca de 1 metro e a bola pára. De súbito e sem qualquer outro sinal, o Árbitro dá o jogo por terminado. Acha normal?

A) Não, de forma nenhuma. Devia permitir que a bola continuasse a ser disputada.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

B) Sim. O Árbitro entendeu que estavam passados os 20 minutos de tempo útil, sendo uma das suas obrigações.

C) Sim, tratando-se de uma grande penalidade em prorrogação de tempo.

D) Sim, a bola pode ter-se tornado defeituosa.

5. Pode ser punido um jogador que, saindo da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porquê?

A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.

B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.

C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.

D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.

6. De acordo com o regulamento da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande penalidade. O guarda-redes da equipa A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. Qual a decisão a tomar pelos Árbitros?

A) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.

B) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.

C) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.

D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes mesmo que não participante no processo.

7. Uma equipa tem 4 faltas acumuladas e a outra tem 5. Com o jogo a decorrer, dois jogadores adversários situados no círculo central, agridem-se mutuamente e em simultâneo. Escolha a solução correcta para esta situação.

A) Os dois jogadores devem ser expulsos e deve ser assinalado um pontapé livre sem barreira a punir a equipa que tem 5 faltas.

B) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente.

C) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, sendo acumulada uma falta para cada equipa.

D) Os dois jogadores não devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente, por tratar-se de faltas simultâneas.

8. O árbitro, com a bola em jogo, observa que um jogador não usa caneleiras. Como deve agir?

A) Espera uma interrupção do jogo para ordenar a colocação do equipamento em ordem.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

- B) Não interrompe o jogo, mas ordena que o jogador deixe o campo imediatamente para as colocar.
- C) A opção 1 e 2 podem estar corretas.
- D) Nenhuma das opções acima está correta

9. Com a intenção de recomeçar o jogo rapidamente, um guarda-redes executa um pontapé de linha lateral com tamanha imperícia de tal forma que, após a bola entrar em jogo e ir na direção de um adversário, ele pontapeia-a de novo. Qual deve ser a atitude dos Árbitros?

A) Interromper de imediato o jogo. Advertir ou expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé livre indirecto.

B) Não aplicando a lei da vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto, sem excluir eventual sanção disciplinar.

C) Não aplicando a lei da vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto.

D) Interromper de imediato o jogo. Advertir o guarda-redes e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.

10. O AA cronometrista decidiu, após consultar o AA 3º Árbitro, acrescentar alguns segundos ao tempo real, por ter verificado que a equipa em vantagem fazia antijogo e retardava o recomeço de jogo. Acha correcto?

A) Sim. É uma das suas competências.

B) Não. Apenas se nessa competição puder ser jogado um prolongamento.

C) Não. A Lei não permite.

D) Sim. Desde que nessa competição puder ser jogado um prolongamento.

11. Um jogador é punido por brutalidade. Existe um conjunto de condições a observar, após as quais pode e deve recomeçar o jogo. Identifique-as nas seguintes opções.

A) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande penalidade. O jogador será advertido ou expulso, consoante a dureza da sua intervenção.

B) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande penalidade. O jogador será expulso.

C) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande penalidade. O jogador será expulso, podendo ser objecto de sanção disciplinar um substituto que tenha sofrido a falta por este ter infringido a Lei 3.

D) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande penalidade. O jogador será advertido por comportamento antidesportivo.

12. Pontapé de linha lateral, na zona de substituições. O pontapé é executado e um adversário do executante que acaba de cumprir o processo de substituição, intercepta a bola. O Árbitro interrompe o jogo, adverte-o e ordena a repetição do pontapé. Encontre a opção para a qual a decisão do Árbitro está correcta.

A) O jogador não devia ter procedido à substituição.

B) O jogador não respeitou a distância exigida.

C) O Árbitro advertiu e bem, mas o recomeço deveria ser com um pontapé livre indirecto.

D) O procedimento de substituição não foi efectuado de acordo com as Leis de Jogo.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

13. Quantas das infrações sancionadas por pontapés livres directos na Lei 12 são obrigatoriamente contra um adversário?

- A) 7
- B) 9**
- C) 8
- D) Nenhuma das opções acima está correta

14. Um guarda-redes ao defender uma bola junto ao solo desliza com a mesma agarrada entre as mãos para fora da área de grande penalidade. Como devem agir os Árbitros?

- A) Devem interromper o jogo e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
- B) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
- C) Devem interromper o jogo e assinalar pontapé livre directo ou pontapé de canto.**
- D) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre directo.

15. Um jogador da equipa A pede autorização e sai para ser assistido a uma lesão. Nas imediações da mesa do AA Cronometrista, agride o treinador adversário. O Árbitro interrompe o jogo e expulsa-o. Como e onde deve recomeçar o jogo?

- A) Com um lançamento de bola ao solo, junto às imediações da mesa do AA Cronometrista.
- B) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, junto à linha nas imediações da mesa do AA Cronometrista.
- C) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- D) Com lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.**

16. Um pontapé livre indirecto será concedido à equipa adversária do jogador que, no entender dos Árbitros:

- A) Tocar a bola com as mãos dentro da área de grande penalidade após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa.
- B) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
- C) Faça obstrução à progressão de um adversário.**
- D) Cuspir num adversário.

17. É necessário alguma condição especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega de equipa que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?

- A) Sim. É necessário ter autorização do Árbitro.
- B) Sim. É necessário ter autorização do treinador.
- C) Sim. É necessário ter autorização do 2º Árbitro se não existir AA 3º Árbitro.
- D) Sim. É necessário ter autorização do AA Cronometrista.**

18. Como deve ser punido, técnica e disciplinarmente, um jogador que comete uma falta grosseira?

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

A) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

B) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre indireto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

C) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.

D) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

19. Uma equipa que joga com seis jogadores sofre um golo, tendo os Árbitros dado por essa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir?

A) O golo não é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.

B) O golo é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.

C) O golo é valido. O jogador que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.

D) O golo não é valido. O jogador que está a mais será expulso e deverá sair da superfície de jogo.

20. Um guarda-redes, na sua área de grande penalidade, efectua uma defesa e é empurrado por um adversário em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo da 1ª parte se esgotou. Ambas as equipas têm 5 faltas acumuladas. Como devem proceder os Árbitros?

A) Devem mandar executar um pontapé livre directo sem barreira, a partir da 2ª marca de grande penalidade, favorável à equipa do guarda-redes.

B) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes dentro da área de grande penalidade. Só depois poderão dar o período por terminado.

C) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes na linha da área de grande penalidade, no ponto mais próximo do local da infracção. Só depois poderão dar o período por terminado.

D) Devem dar por terminado o primeiro período.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	10.10.2018	Futsal	Árbitros – C4/C5/CJ 2ª Chamada	A.F. Viseu	Versão	- A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Qual a distância entre os pontos onde se executam as grandes-penalidades, numa superfície de jogo com 40mx20m?**
 - Situam-se a 28.
 - Situam-se a 6m.
 - Situam-se a 10m.
 - Não se consegue determinar a que distância se situam.
- Um jogo necessita encontrar um vencedor de determinada competição. Qual o procedimento?**
 - Seguir as determinações da competição em causa.
 - Jogar um tempo-extra.
 - Execução de pontapés da marca de grande-penalidade.
 - Execução de pontapés da segunda marca de grande-penalidade
- É necessário alguma condição especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega de equipa que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?**
 - Sim. É necessário ter autorização do Árbitro.
 - Sim. É necessário ter autorização do treinador.
 - Sim. É necessário ter autorização do 2º Árbitro se não existir AA 3º Árbitro.
 - Sim. É necessário ter autorização do AA Cronometrasta.
- Um substituto entra na superfície de jogo, fazendo com que a sua equipa tenha 6 elementos em campo. Em que condições deve o árbitro interromper o jogo?**
 - Se a equipa adversária do infrator estiver de posse de bola.
 - Se estiver para ser executado um pontapé-livre.
 - Se a equipa do infrator estiver de posse da bola.
 - Em nenhuma circunstância.
- Pontapé de canto. Após a execução, a bola bate no árbitro e ressalta para o executante, que de imediato e com um pontapé forte, a introduz numa baliza. Qual será a decisão do árbitro?**
 - Se a introduz na sua baliza, deve ordenar pontapé de canto; se a introduz na baliza adversária, concede o golo.
 - Se a introduz na sua baliza, deve ordenar pontapé de canto; se a introduz na baliza adversária, ordena a execução de um lançamento de baliza.
 - Deve ordenar a repetição do pontapé de canto.
 - Deve ordenar a execução de um pontapé-livre indireto.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

6. O árbitro assinala uma infração, motivada por uma incorreta substituição. Um jogador beneficiário pontapeia de imediato, aproveitando a ausência do guarda-redes na baliza, introduzindo a bola na mesma. Como deve recomeçar o jogo?
- Pontapé-livre direto, pois não tinha autorizado.
 - Pontapé-livre indireto.
 - Pontapé de saída, validando o golo.
 - Pontapé-livre indireto, advertindo o executante.
7. Eis um conjunto de procedimentos, na execução de uma grande-penalidade. Qual delas não está de acordo com as leis do jogo?
- O executante é qualquer um dos elementos indicados no modelo 144.
 - A bola entra em jogo no momento em que é pontapeada e se mova para a frente.
 - Um dos árbitros faz o sinal sonoro para a execução da grande-penalidade.
 - O executante do pontapé de grande-penalidade pontapeia a bola para a frente.
8. Pode considerar-se válido um golo obtido com a mão, deliberada e diretamente?
- É válido se o jogador que o obtém for o guarda-redes que efetua um lançamento longo com a bola em jogo, vindo a introduzir a bola na baliza adversária.
 - É válido sendo pelo guarda-redes que efetua um lançamento longo com a bola em jogo, introduzindo a bola na baliza adversária; não se essa ação for um lançamento de baliza.
 - É válido se obtido por qualquer jogador, estando a bola em jogo.
 - É válido se obtido por qualquer jogador na sua própria baliza, estando a bola em jogo.
9. Grande-penalidade. O executante não joga a bola para a frente. Qual deve ser a atitude do árbitro?
- Interromper de imediato o jogo. Advertir o executante e ordenar a execução de um pontapé-livre indireto.
 - Deixar prosseguir o jogo, pois a bola entrou em jogo corretamente.
 - Interromper de imediato o jogo. Advertir o executante e ordenar a repetição da grande-penalidade.
 - Interromper de imediato o jogo e ordenar a execução de um pontapé-livre indireto.
10. O jogador 18B vai marcar um pontapé de canto, a que distância mínima tem de ficar os seus colegas de equipa?
- A pelo menos 3mts do arco círculo.
 - A pelo menos 5mts do arco de círculo.
 - A 5mts do arco círculo.
 - A qualquer distância.
11. Pontapé de linha lateral, o executante infringe a regra dos 4segundos. Como deve recomeçar o jogo.
- Avisa o jogador e repete pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
 - Recomeça com pontapé livre indirecto a favor da equipa contrária, no local onde infringiu a regra 4segundos.
 - Recomeça com pontapé de linha lateral para a equipa adversária.
 - Nenhuma das repostas está correta.
12. Qual a medida, em centímetros do raio do arco de círculo de canto?
- 20
 - 25
 - 30
 - 15

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

13. Um pontapé livre dentro da área de grande penalidade a favor da equipa que defende, em que local deve ser marcado?

- a) Sobre a linha da área de grande penalidade, no local mais perto onde existiu a infração.
- b) Em qualquer local.
- c) **Pode ser executado em qualquer ponto dentro dessa área.**
- d) No máximo a um metro do local da infração

14. Qual o número máximo de substitutos, de cada equipa, que poderão fazer aquecimento simultaneamente?

- a) Não devem estar mais de seis substitutos em aquecimento;
- b) O número máximo de substitutos em aquecimento pode ser aquele que o preparador físico entender;
- c) Não podem estar mais de quatro substitutos em aquecimento, por cada equipa;
- d) **Não podem estar mais de cinco substitutos em aquecimento, por cada equipa, e desde que um deles seja o guarda-redes.**

15. Durante o período de pausa técnica, que elementos se podem sentar no banco de substitutos?

- a) Apenas os jogadores;
- b) Apenas os substitutos;
- c) Só jogadores e substitutos;
- d) **Qualquer elemento da equipa.**

16. Numa Superfície de jogo com 40 m de comprimento, a quantos metros da baliza se encontra a segunda marca de G. Penalidade? E se o comprimento for de 38 m?

- a) Se tiver 40 m, a Segunda marca de G. Penalidade situa-se a 10 m da baliza; se tiver 38 m, situa-se a 8 m;
- b) **Em qualquer dos casos, a 10 m;**
- c) Em qualquer dos casos, situam-se a 20 m.
- d) Em qualquer dos casos situa-se a 10,25m

17. O árbitro prepara-se para dar início à segunda parte do jogo, quando verifica que o guarda-redes adversário da equipa a quem cabe o pontapé de saída, se encontra fora da área de grande-penalidade, a cerca de 6m da sua baliza. Qual deve ser a sua atitude?

- a) **Autoriza o pontapé de saída.**
- b) Retarda essa autorização, até que ele se vá colocar entre os postes e sob a barra.
- c) Retarda essa autorização, advertindo-o por retardar o recomeço de jogo.
- d) Ordena o recomeço, iniciando a contagem dos 4 segundos

18. Um guarda-redes coloca a bola em jogo, de forma correta, num lançamento de baliza. A bola rebenta, assim que entra em jogo. Qual deve ser o procedimento adequado?

- a) Realiza a substituição da bola, efetuando um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se achava, no momento em que se tornou irregular, a menos que estivesse no interior da área de grande-penalidade.
- b) **Com uma bola devidamente legal, procede ao lançamento de bola ao solo, no local onde a bola anterior se tornou irregular.**
- c) Ordena a repetição do lançamento de baliza, após proceder à substituição da bola anterior.
- d) Pode acontecer um lançamento de bola ao solo, um pontapé de canto ou a repetição do lançamento de baliza.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

19. A linguagem corporal é uma ferramenta que os árbitros utilizam para:

- a) Os ajudar a controlar o jogo.
- b) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.**
- c) Os ajudar a controlar o jogo e explicar as decisões.
- d) Promover a sua imagem junto dos jogadores e do público.

20. Na execução de um pontapé de linha lateral, o executante pontapeia a bola correctamente e introduz a bola na baliza adversária. Sendo o árbitro, o que decidia?

- a) Assinalava pontapé livre indirecto em cima da linha de área de grande penalidade;
- b) A execução de um pontapé lateral para a equipa adversária;
- c) A execução de um lançamento de baliza para a equipa adversária;**
- d) A execução de um pontapé de canto para a equipa adversária.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	16.10.2018	Futsal	Observadores	A.F. Viseu	Versão	- A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

1. As balizas encontram-se dentro ou fora da superfície de jogo?

- A. As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo porque fazem parte do jogo.
- B. As balizas encontram-se fora da superfície de jogo porque se situam para além da linha de baliza.
- C. **As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo, porque são colocadas no centro de cada linha de baliza.**
- D. Nenhuma das respostas está correta.

2. Considera que deve interromper o jogo sempre que se verifique a presença duma segunda bola, no interior da superfície de jogo, na proximidade de uma baliza.

- A. **Apenas deverá interromper o jogo nos casos em que a bola adicional interfere no jogo.**
- B. O jogo deve ser interrompido logo que a segunda bola seja tocada por um jogador.
- C. Sim, desde que algum jogador solicite tal interrupção.
- D. Sim, desde que a bola entre na superfície de jogo.

3. Um guarda-redes coloca a bola em jogo, de forma correta, num lançamento de baliza. A bola rebenta, assim que entra em jogo. Qual deve ser o procedimento adequado?

- A. Realiza a substituição da bola, efetuando um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se achava, no momento em que se tornou irregular, a menos que estivesse no interior da área de grande-penalidade.
- B. **Com uma bola devidamente legal, procede ao lançamento de bola ao solo, no local onde a bola anterior se tornou irregular.**
- C. Ordena a repetição do lançamento de baliza, após proceder à substituição da bola anterior.
- D. Pode acontecer um lançamento de bola ao solo, um pontapé de canto ou a repetição do lançamento de baliza.

4. O Árbitro autorizou um jogador lesionado a voltar ao jogo pela linha de baliza. Em que circunstâncias isso é possível sem desprezar as instruções em vigor?

- A. Desde que o jogo esteja a decorrer na metade da superfície de jogo adversária.
- B. Desde que o jogo esteja a decorrer na sua metade da superfície de jogo.
- C. **Apenas se o jogo estiver interrompido.**
- D. Errou o Árbitro. Não deve ser autorizada a entrada de nenhum jogador lesionado sem o jogo estar interrompido.

5. Que peças são obrigatórias no equipamento dos guarda-redes?

- A. Meias, Caneleiras, Camisola e Luvas.
- B. **Meias, Caneleiras, Camisola e Calçado.**
- C. Meias, Caneleiras, Camisola, Calçado e Luvas.
- D. Meias, Caneleiras, Camisola, Calçado, Luvas, Calças.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

6. Um jogador da equipa A tem uma fita / tape na parte exterior das meias, poderá jogar nessas condições?

- A. Sim, a única exigência é que estas cubram a totalidade das caneleiras.
- B. Não, porque não é permitido a utilização de qualquer fita ou tape por cima das meias.
- C. **Sim, desde que esta fita tenha a mesma cor que a meia ou o sector onde está aplicado.**
- D. Não, porque não é permitido a utilização de qualquer fita ou tape.

7. Como deverá proceder o Árbitro Assistente – 3º Árbitro – se verificar que, nas costas do Árbitro, um jogador agride um adversário com um murro?

- A. **Indicar aos Árbitros quando tiver sido cometido um ato de violência fora do seu campo de visão.**
- B. Aguardar a primeira interrupção para expulsar o agressor.
- C. Deixar prosseguir o jogo.
- D. Indicar ao Árbitro, através de sinal sonoro, a ocorrência.

8. No sorteio efetuado antes de o jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?

- A. A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar ou a bola.
- B. **A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar.**
- C. A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.
- D. A equipa favorecida pelo sorteio pode escolher entre decidir o que quer ou dar à outra equipa a decisão de escolher.

9. Diga, justificando a sua resposta, se o pontapé de saída tem características de livre direto ou indireto?

- A. **De livre indireto pois não se pode obter golo diretamente na baliza adversária.**
- B. De livre direto pois pode-se obter golo diretamente na baliza adversária e na própria baliza.
- C. De livre direto porque se pode obter golo na baliza adversária.
- D. De livre indireto, mas pode-se obter golo diretamente na baliza adversária.

10. O árbitro prepara-se para dar início à segunda parte do jogo, quando verifica que o guarda-redes adversário da equipa a quem cabe o pontapé de saída, se encontra fora da área de grande-penalidade, a cerca de 6m da sua baliza. Qual deve ser a sua atitude?

- A. **Autoriza o pontapé de saída.**
- B. Retarda essa autorização, até que ele se vá colocar entre os postes e sob a barra.
- C. Retarda essa autorização, advertindo-o por retardar o recomeço de jogo.
- D. Ordena o recomeço, iniciando a contagem dos 4 segundos

11. Dois jogadores da equipa A disputam a bola com um jogador da equipa B. O Árbitro assinalou falta justificando a sua decisão pelo facto de “serem dois contra um”. Esteve bem?

- A. Sim. Não é permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.
- B. Sim, qualquer situação em que na disputa da bola uma das equipas está em superioridade, deve ser punida a falta.
- C. **Não, apenas deveria interromper o jogo se algum dos jogadores da equipa A cometer uma falta.**
- D. Não. É permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

12. Das faltas punidas com pontapé-livre direto, qual delas não faz parte das cometidas por negligência ou imprudência.

- A. Carregar um adversário.
- B. **Agarrar um adversário.**
- C. Empurrar um adversário.
- D. Agredir um adversário.

13. Um defensor agarra um adversário fora da sua área de grande penalidade e continua com ele agarrado até que este entra dentro da mesma. Como deverá ser sancionada a infração tecnicamente?

- A. Com um pontapé-livre indireto.
- B. Com um pontapé-livre direto.
- C. **Com um pontapé de grande penalidade.**
- D. Com um pontapé-livre direto ou indireto.

14. Um jogador ao executar um pontapé de linha lateral, vai fazê-lo seis ou sete metros à frente do local por onde a bola tinha saído. Na execução atira-a a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?

- A. Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa do agressor.
- B. **Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa contrária.**
- C. Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande penalidade.
- D. Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e mandar repetir pontapé de linha lateral.

15. Um jogo necessita encontrar um vencedor de determinada competição. Qual o procedimento?

- A. **Seguir as determinações da competição em causa.**
- B. Jogar um tempo-extra.
- C. Execução de pontapés da marca de grande-penalidade.
- D. Execução de pontapés da segunda marca de grande-penalidade

16. É necessário alguma condição especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega de equipa que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?

- A. Sim. É necessário ter autorização do Árbitro.
- B. Sim. É necessário ter autorização do treinador.
- C. Sim. É necessário ter autorização do 2º Árbitro se não existir AA 3º Árbitro.
- D. **Sim. É necessário ter autorização do AA Cronometrista.**

17. Um substituto entra na superfície de jogo, fazendo com que a sua equipa tenha 6 elementos em campo. Em que condições deve o árbitro interromper o jogo?

- A. Se a equipa adversária do infrator estiver de posse de bola.
- B. Se estiver para ser executado um pontapé-livre.
- C. **Se a equipa do infrator estiver de posse da bola.**
- D. Em nenhuma circunstância.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

18. O árbitro assinala uma infração, motivada por uma incorreta substituição. Um jogador beneficiário pontapeia de imediato, aproveitando a ausência do guarda-redes na baliza, introduzindo a bola na mesma. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Pontapé-livre direto, pois não tinha autorizado.
- B. Pontapé-livre indireto.
- C. Pontapé de saída, validando o golo.
- D. Pontapé-livre indireto, advertindo o executante.

19. Pode considerar-se válido um golo obtido com a mão, deliberada e diretamente?

- A. É válido se o jogador que o obtém for o guarda-redes que efetua um lançamento longo com a bola em jogo, vindo a introduzir a bola na baliza adversária.
- B. É válido sendo pelo guarda-redes que efetua um lançamento longo com a bola em jogo, introduzindo a bola na baliza adversária; não se essa ação for um lançamento de baliza.
- C. É válido se obtido por qualquer jogador, estando a bola em jogo.
- D. É válido se obtido por qualquer jogador na sua própria baliza, estando a bola em jogo.

20. Qual o número máximo de substitutos, de cada equipa, que poderão fazer aquecimento simultaneamente?

- A. Não devem estar mais de seis substitutos em aquecimento;
- B. O número máximo de substitutos em aquecimento pode ser aquele que o preparador físico entender;
- C. Não podem estar mais de quatro substitutos em aquecimento, por cada equipa;
- D. Não podem estar mais de cinco substitutos em aquecimento, por cada equipa, e desde que um deles seja o guarda-redes.