



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	26.01.2019	Futebol	Árbitros C3 Promo	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. Na execução de um pontapé de canto contra a sua equipa, um defensor vai cabecear a bola. No entanto, o seu colega guarda-redes apercebendo-se que a pode defender sem o seu colega à frente, resolve empurrá-lo, para à vontade, apanhar a bola. Como deve proceder o árbitro?**

- a) O guarda-redes deve ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto.
- b) O guarda-redes apenas empurrou o colega de equipa e por isso não foi cometida qualquer falta/infração.**
- c) O árbitro deve interromper o jogo, o guarda-redes deve ser advertido e a sua equipa punida com pontapé de penálti. Mesmo que cometida sobre um colega de equipa, a falta apresentada na pergunta é punida tecnicamente com esse recomeço de jogo.
- d) Nenhuma das anteriores é correta.

**2. Para quantas faltas passíveis de livre direto da Lei 12 um jogador pode ser advertido por comportamento antidesportivo?**

- a) Onze.**
- b) Dez.
- c) Sete.
- d) Quatro.

**3. É correto que existam apenas seis jogadores numa das metades do terreno no momento em que se inicia a partida?**

- a) Depende do número mínimo de jogadores aprovados pela federação nacional.
- b) Pode ser correto.**
- c) Não, o número mínimo de jogadores é sete.
- d) Sim, se o árbitro quiser tornar o jogo mais ágil.

**4. A bola ultrapassa completamente a linha de baliza entre os postes e por baixo da barra, seja no chão ou no ar, sem ser cometida infração anteriormente. Qual a decisão do árbitro?**

- a) Um pontapé de baliza ou canto.
- b) Um pontapé de canto, de baliza ou golo.
- c) Um pontapé de canto ou golo.
- d) Um pontapé de canto, de baliza, golo ou bola ao solo.**

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

- 5. Quantas áreas são obrigatórias num campo de futebol de acordo com a Lei 1?**
- a) Duas.
  - b) Quatro.
  - c) Seis.
  - d) Nenhuma das opções acima está correta.
- 6. Durante o decorrer da partida, outra bola entra no terreno. O árbitro deve interromper o jogo?**
- a) Sim, interrompe-o, mas não imediatamente.
  - b) Não, só deve interromper o jogo se um dos elementos oficiais visualizar a segunda bola.
  - c) Sim, imediatamente.
  - d) Não, só deve interromper se a segunda bola interferir no jogo.
- 7. Uma equipa está a jogar com oito jogadores. Um jogador desta equipa torna-se culpado de falta grosseira. O árbitro aplica a vantagem, uma vez que há uma clara oportunidade de golo, embora no final não se materialize, recuperando a bola o jogador que irá ser expulso, obtendo golo na baliza adversária. O árbitro valida-o. Agiu corretamente?**
- a) Sim.
  - b) Não, o árbitro deveria ter interrompido o jogo quando o jogador recuperou a bola para punir a sua equipa com pontapé livre indireto.
  - c) Não, o árbitro não deveria ter aplicado a vantagem.
  - d) Nenhuma das opções acima está correta.
- 8. Qual destes requisitos não é obrigatório para os protetores de cabeça?**
- a) Que seja separado da camisola.
  - b) Estar em sintonia com a aparência profissional do equipamento do jogador.
  - c) Que não tenha partes salientes.
  - d) Todos os itens acima são obrigatórios.
- 9. Um jogador executa um pontapé livre indireto pontapeando a bola para a baliza adversária. Um defensor evita na linha de baliza entre os postes que a bola entre tocando a bola com a mão de forma deliberada. No entanto, a bola acaba de entrar na baliza. O árbitro...**
- a) Concede o golo.
  - b) Ordena a repetição do pontapé livre.
  - c) Concede pontapé penálti e expulsa o jogador.
  - d) Valida a golo e adverte o jogador.
- 10. O que deve fazer o árbitro assistente na linha de baliza, imediatamente, durante o desempate por pontapés penáltis, quando um golo é obtido e não há certeza de que a bola realmente cruzou a linha de baliza?**
- a) Estabelecer contato visual com o árbitro
  - b) Levantar a sua bandeira.
  - c) Confirmar o golo.
  - d) Todas as anteriores estão corretas.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**11. Todas as partidas de seniores devem ter sempre uma duração de 90 minutos. É correto?**

- a) Sim, sempre.
- b) Não, nem sempre.
- c) Sim, mas é uma decisão do árbitro.
- d) As opções a) e c) estão corretas.

**12. No pontapé de saída do jogo e depois do árbitro dar o sinal, o executante pontapeia a bola para trás. Meio segundo depois, o jogador insulta-o. Como deve agir o árbitro?**

- a) O árbitro comunicará ao capitão a expulsão e permitirá que ele seja substituído.
- b) O árbitro exibirá o cartão vermelho, a equipa atuará com um jogador a menos e recomeçará com pontapé livre indireto.
- c) O árbitro exibirá o cartão vermelho e a equipa vai atuar com um jogador a menos.
- d) O árbitro comunicará ao capitão da expulsão e a equipa atuará com um jogador a menos.

**13. É sempre necessário para interromper o jogo que o árbitro apite?**

- a) Não.
- b) Sim, desde que não seja devido a um erro do árbitro que apita involuntariamente.
- c) Não, pode ser o silvo de algum espectador.
- d) Sim.

**14. Qual das equipas executará o pontapé de saída na primeira parte do prolongamento?**

- a) Aquela que executou o pontapé de saída na primeira parte.
- b) Aquela que executou o pontapé de saída na segunda parte.
- c) Quem perde o sorteio prévio.
- d) Quem vence o sorteio prévio.

**15. O árbitro efetua uma bola ao solo, a bola toca o terreno e um jogador pontapeia-a para um colega que está em posição de fora de jogo. O árbitro...**

- a) Repete a bola ao solo.
- b) Sanciona o fora de jogo.
- c) Sanciona o fora de jogo se o jogador que está em posição de fora de jogo toma parte ativa na jogada.
- d) Não sanciona o fora de jogo, por se tratar de uma bola ao solo.

**16. Quando é que a bola entra em jogo num pontapé livre direto dentro da área de penalti?**

- a) Quando a bola é pontapeada e se move.
- b) Quando a bola é pontapeada e sai diretamente da área de penalti para o terreno do jogo.
- c) Ambos estão corretas
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**17. O árbitro prorroga o jogo para permitir a execução de um pontapé penalti. O árbitro pode permitir uma substituição nesse momento?**

- a) **Sim, se as substituições não tiverem sido esgotadas.**
- b) Sim, mas apenas do guarda-redes e somente em caso de lesão.
- c) Sim, mas apenas do guarda-redes, em caso de lesão e se as substituições não tiverem sido esgotadas.
- d) Sim, mas apenas do guarda-redes.

**18. Num lançamento lateral executado corretamente, a bola não entra no terreno de jogo. O árbitro...**

- a) Concede o lançamento lateral à equipa adversária.
- b) Permite que o jogo continue.
- c) **Ordena a repetição do lançamento lateral.**
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**19. Um defensor (sem ser o guarda-redes) executa um pontapé de baliza. A bola sai da área de penalti, para o terreno do jogo, mas uma rajada de vento leva-a para a baliza novamente, onde o guarda-redes tenta impedi-la de entrar, tocando a bola com as mãos, mas sem consegui-lo. O que decidirá o árbitro?**

- a) Assinala pontapé livre indireto onde o guarda-redes tocou a bola.
- b) **Valida o golo.**
- c) Ordena a repetição do pontapé de baliza.
- d) Aplica a vantagem e valida o golo.

**20. Um jogador executa um pontapé de canto na direção da sua própria baliza, a bola toca o guarda-redes da sua equipa e entra na baliza. Que decisão toma o árbitro?**

- a) Ordena a repetição do pontapé de canto e adverte o executante por comportamento antidesportivo.
- b) Concede um pontapé de baliza a favor da equipa adversária.
- c) **Valida o golo.**
- d) Concede pontapé de canto a favor da equipa adversária.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	26.01.2019	Futebol	Árbitros C3/C4	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. O árbitro ordena que um jogador deixe o terreno com a bola em jogo, para remover uma joia. Minutos depois, ele observa que o mesmo, apesar de ter saído, ainda tem essa jóia. O árbitro espera por uma interrupção do jogo para advertir o jogador por infringir com persistência as Leis do Jogo. Quantos erros cometeu o árbitro?**

- a) Nenhum.
- b) Dois.
- c) Um.
- d) Três.

**2. Indique a afirmação correta, em relação à reincorporação dos jogadores no terreno do jogo.**

- a) Um jogador que deixa o terreno de jogo por uma infração da Lei 4 só pode reentrar quando o jogo for reiniciado.
- b) Um jogador que deixa o terreno por uma ferida que sangra só pode reentrar no terreno quando o jogo está interrompido.
- c) Um jogador que deixa o terreno lesionado só pode voltar a reentrar no mesmo pela linha lateral.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**3. Se um jogador se recusar a tirar um brinco ou outro objeto perigoso, durante um jogo, que decisão se espera do árbitro?**

- a) Não permite que ele continue a jogar.
- b) Ordena ao jogador para deixar o terreno do jogo durante a próxima interrupção.
- c) Adverte-o se ele se recusar obstinadamente a cumprir a ordem.
- d) Todas as respostas estão corretas.

**4. Um jogador sofre falta para PP e fica lesionado, exigindo atenção médica. Ele pode executar o pontapé penalti?**

- a) Não, em nenhum caso.
- b) Sim, se é o guarda-redes.
- c) Sim, se a lesão foi num choque com o guarda-redes e recuperar primeiro que ele.
- d) As opções b) e c) poderão estar corretas.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**5. Um jogador solicita ao árbitro para medir a distância da barreira ao executar um pontapé livre. Como deve agir o árbitro?**

- a) Deve comunicar-lhe para esperar o seu sinal para executar o pontapé livre.
- b) Adverte-o se executar o pontapé livre sem sua autorização.
- c) Deve comunicar-lhe para esperar o seu sinal para executar o pontapé livre e advertir-o se executar o pontapé livre sem sua autorização.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**6. Quando se considera que um jogador interfere com um adversário, no enquadramento da Lei 11?**

- a) Quando obstrui claramente a linha de visão do adversário.
- b) Quando disputa a bola com um adversário.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

**7. Pode haver fora de jogo no momento da execução de um pontapé penalti?**

- a) Sim, se a bola ressaltar nos postes da baliza ou no guarda-redes.
- b) Não.
- c) Sim, se houver um jogador em posição de fora de jogo.
- d) Não, porque é um dos recomeços referidos na Lei 11, em que não há infração.

**8. Indique a afirmação correta sobre o uso do apito.**

- a) Um apito usado desnecessariamente e com muita frequência terá menos impacto quando usado.
- b) Se o árbitro desejar que os jogadores esperem pelo apito antes de recomeçar o jogo, deve pedir claramente aos atacantes que esperem pelo seu sinal.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**9. Dois jogadores adversários cometem duas infrações simultaneamente. Qual será a atuação do árbitro?**

- a) Sanciona a mais grave, isto é, a merecedora de expulsão sobre a merecedora de advertência.
- b) Recomeça com bola ao solo.
- c) Sanciona a mais grave, isto é, o livre direto sobre o indireto.
- d) Sanciona a mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático.

**10. O árbitro ordena a repetição de um pontapé penalti, porque houve uma infração na execução. Pode ser outro jogador a executar o pontapé penalti?**

- a) Sim.
- b) Não, em nenhum caso.
- c) Apenas no caso de ele ser expulso.
- d) Apenas em caso de lesão.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**11. Um jogador executa um pontapé de canto. A bola é posta em movimento, mas não chega a sair da área do canto, momento em que este jogador torna para pontapear a bola, sem ser tocada por outro jogador. Qual a decisão do árbitro?**

- a) Deixe o jogo continuar.
- b) Ordena a repetição do recomeço.
- c) Assinala pontapé de baliza.
- d) Assinala pontapé livre indireto.

**12. Um jogador pontapeia a bola para um colega de equipa que está em posição de fora de jogo, que não a joga inicialmente, mas toca-a depois dela embater na bandeira de canto. O árbitro...**

- a) Assinala pontapé livre indireto.
- b) Assinala bola ao solo.
- c) Permite que o jogo continue.
- d) Assinala pontapé de baliza.

**13. Qual das seguintes ações motiva uma advertência na celebração de um golo?**

- a) Aproximar-se dos espetadores, originando problemas de segurança.
- b) Fazer gestos ou agir de uma maneira provocatória, de troça ou inflamatória.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**14. É permitido que um jogador use uma joia?**

- a) Sim, se não é metálica.
- b) Sim, se estiver coberta por fita adesiva.
- c) Sim, se não é perigosa para os outros jogadores.
- d) Não, em nenhum caso.

**15. Quem tem o direito de protestar contra uma decisão do árbitro?**

- a) Capitães, desde que o façam corretamente.
- b) Os jogadores, desde que o façam corretamente.
- c) Nenhum jogador tem esse direito.
- d) Capitães, desde que o façam corretamente e durante uma interrupção do jogo.

**16. Num processo de substituição, pode o substituto que vai entrar no terreno efetuar um lançamento lateral?**

- a) Sim, mas somente se o lançamento for perto da linha do meio campo.
- b) Sim, pode efetuá-lo, mesmo que não tenha entrado no terreno do jogo.
- c) Sim, se estiver concluído o processo de substituição, ou seja, já tenha entrado no terreno do jogo pela linha do meio campo.
- d) Não, em nenhum caso.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**17. É obtido um golo, do qual não há dúvidas sobre sua validade. Como atuará o árbitro assistente do lado do terreno onde foi obtido o mesmo?**

- a) Levanta a bandeira.
- b) Corre para a linha do meio campo.
- c) Deverá correr em direção à linha do meio campo.**
- d) Fica parado.

**18. Um jogador levanta o pé até a altura do rosto de um adversário, causando contato com nele. O árbitro ...**

- a) Assinala pontapé livre indireto.
- b) Assinala pontapé livre direto ou penalti.**
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**19. O árbitro aplica uma vantagem numa ação de conduta violenta. Dez segundos depois, o infrator toca a bola deliberadamente com a mão dentro da sua área de penalti. Que decisão tomará o árbitro?**

- a) Pontapé penalti.**
- b) Pontapé livre indireto.
- c) Bola ao solo.
- d) Pontapé livre direto.

**20. Como é sancionada a ação de um jogador simular ter sido vítima de uma falta?**

- a) Só é sancionada se o jogador reclamar a falta.
- b) Com pontapé-livre direto e advertência.
- c) Com pontapé-livre indireto e advertência.**
- d) Não é sancionada, pois faz parte do futebol.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	26.01.2019	Futebol	Árbitros C5/CJ	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. Um substituto entra no terreno do jogo sem autorização do árbitro e toca a bola com a mão, de forma deliberada. Como deve o árbitro recomeçar o jogo?**

- a) Pontapé livre indireto onde a bola se encontrava.
- b) Pontapé livre direto ou pontapé penalti.
- c) Pontapé livre indireto onde o jogador entrou no terreno.
- d) Bola ao solo.

**2. A medida de 2.44m das balizas mede-se ... ?**

- a) Desde o solo ao bordo superior da barra.
- b) Desde o solo à barra.
- c) Desde o solo à parte central da barra.
- d) Desde o solo ao bordo inferior da barra.

**3. Assinala o enunciado correto.**

- a) Não são permitidas mais de 4 bandeiras no terreno do jogo e imediações.
- b) Não é obrigatório haver bandeiras no terreno do jogo.
- c) É obrigatório que existam pelo menos 4 bandeiras no terreno do jogo e imediações.
- d) Em jogos internacionais é obrigatório que haja 6 bandeiras no terreno do jogo e imediações.

**4. Qual é a lei 2?**

- a) O número de jogadores.
- b) Os árbitros assistentes.
- c) A bola.
- d) Nenhuma das anteriores é correta.

**5. Um jogador, substituto ou substituído expulso ...**

- a) Ocupará o seu lugar no banco.
- b) Não poderá continuar a ver o jogo.
- c) Não poderá situar-se, nem no banco, nem na área técnica.
- d) Não poderá situar-se no banco, mas sim na área técnica.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**6. Na revisão prévia aos intervenientes no jogo o árbitro verifica que um jogador usa uma jóia. Ordena-lhe que a retire, mas este nega-se. Que fará o árbitro?**

- a) Expulsa-o, mas permite a sua substituição porque o jogo ainda não começou.
- b) Adverte-o, implora que a retire e se o mesmo continua com a mesma atitude, expulsa-o.
- c) Expulsa-o, não permitindo a sua substituição.
- d) Não permitirá que o mesmo participe no jogo, não tomando qualquer medida disciplinar.

**7. Qual das seguintes infrações dá origem a pontapé livre direto?**

- a) Tentar agarrar um adversário.
- b) Tentar jogar a bola com a mão.
- c) Tentar rasteirar um adversário.
- d) Nenhuma das anteriores é correta.

**8. Um árbitro poderá exhibir cartões amarelos e vermelhos a ...**

- a) Jogadores, substitutos e substituídos.
- b) Jogadores.
- c) Jogadores, substitutos, substituídos e elementos oficiais.
- d) Jogadores e substituídos.

**9. Em qual dos seguintes pontapés não existe fora de jogo?**

- a) Num pontapé de baliza.
- b) Quando o guarda-redes pontapeia a bola depois de soltá-la das mãos.
- c) Ambas são corretas.
- d) Nenhuma das anteriores é correta.

**10. Com quanto tempo de antecedência deve a equipa de arbitragem chegar ao estádio para a direção do jogo para o qual está nomeada?**

- a) Com pelo menos uma hora antes do início do jogo.
- b) Obrigatoriamente uma hora e meia antes do início do jogo.
- c) Com pelo menos 30 minutos antes do início do jogo.
- d) Todas estão erradas.

**11. Ao executar um pontapé de canto, o executante pontapeia sem intenção a bandeirola, que cai, só depois pontapeando a bola. O árbitro ...**

- a) Manda repetir o pontapé de canto.
- b) Concede uma bola ao solo.
- c) Manda repetir o pontapé de canto e adverte o executante.
- d) Assinala pontapé livre indireto.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**12. Um jogador está em posição de fora de jogo no momento em que um colega de equipa remata a bola para a baliza. A bola bate no poste e é tocada pelo jogador acima mencionado. O árbitro...**

- a) Assinala fora de jogo.
- b) Assinala fora de jogo se o jogador está em posição de fora de jogo quando a bola tocar nos postes.
- c) Deixa o jogo continuar.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**13. Quais as partes do corpo incluídas para avaliar a posição de fora de jogo?**

- a) A cabeça.
- b) O corpo e a cabeça.
- c) O corpo, cabeça e pés.
- d) O corpo, cabeça, pés e braços.

**14. Num lançamento lateral executado incorretamente, a bola vai diretamente para um jogador adversário. O árbitro...**

- a) Ordena a repetição do lançamento lateral.
- b) Permite a continuidade do jogo com respeito à vantagem.
- c) Concede lançamento lateral à equipa adversária e adverte o jogador se ele é reincidente.
- d) Concede lançamento lateral à equipa adversária.

**15. Qual é a distância mínima dos adversários num lançamento lateral?**

- a) Não existe.
- b) 2 metros.
- c) 3 metros.
- d) 9.15 metros.

**16. Ao executar-se um pontapé penalti, a bola percorre quatro metros para a frente e fica estática numa poça de água. O guarda-redes, que se adiantou depois do sinal do árbitro, mas antes de a bola entrar em jogo, agarrou-a ... O árbitro ...**

- a) Deve deixar o jogo prosseguir.
- b) Assinala pontapé-livre indireto onde a bola estava.
- c) Manda repetir o pontapé penalti.
- d) Manda repetir o pontapé penalti e adverte o guarda-redes.

**17. É obrigatório que as equipas tenham um guarda-redes?**

- a) Sim.
- b) Não, é um direito ao qual elas podem renunciar.
- c) Sim, a menos que eles não tenham equipamentos diferentes para jogar nessa posição.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**18. Qual é o método determinado pelas Leis para realizar o sorteio antes do jogo?**

- a) O lançamento de uma moeda.
- b) Um qualquer, de forma aleatória.
- c) Não há nenhum especificado.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**19. Se na opinião do árbitro um jogador está gravemente lesionado ...**

- a) Interrompe o jogo e recomeça com uma bola ao solo.
- b) Permitirá a assistência ao jogador na próxima interrupção do jogo.
- c) Ordenará às equipas que coloquem a bola fora do terreno para que o jogador lesionado possa ser tratado.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**20. Quem efetua o primeiro pontapé de saída do jogo?**

- a) A equipa que perde o sorteio inicial.
- b) A equipa que vence o sorteio escolhe.
- c) A equipa que ganha o sorteio inicial.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	07.02.2019	Futebol	Árbitros C3Promo (2ªCh)	A.F. Viseu	Versão	-

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- 1. Na execução de um lançamento lateral, um jogador efetua o recomeço sobre a linha de baliza. Na realidade a bola tinha saído pela linha lateral, próximo da bandeirola de canto. Como deve proceder o árbitro?**
  - a) O árbitro concederá um lançamento lateral à equipa adversária no local onde a bola saiu.
  - b) O árbitro concederá um lançamento lateral à mesma equipa no local onde a bola saiu.**
  - c) O árbitro concederá um lançamento lateral à equipa adversária no local onde a bola saiu e advertirá o executante.
  - d) Nenhuma das anteriores é correta.
- 2. Um jogador executa um pontapé livre, jogando a bola violentamente contra o árbitro, que está a quatro metros de distância. A bola é então inserida numa das balizas. Qual a decisão do árbitro?**
  - a) Concederá pontapé livre indireto, repete o recomeço, pontapé de canto ou valida o golo
  - b) Concederá pontapé livre direto, pontapé penalti ou repete o recomeço.**
  - c) Concede pontapé livre direto, pontapé penalti, repete o recomeço ou pontapé de canto
  - d) Concede pontapé livre indireto ou repete o recomeço.
- 3. Indique a afirmação correta sobre as bandeiras localizadas fora da linha lateral**
  - a) De acordo com a Lei 1, elas devem medir pelo menos 1,50 metros
  - b) Elas devem estar localizadas em cada extremidade da linha do meio campo**
  - c) Elas devem estar a 1 metro da linha lateral
  - d) Todas as afirmações acima estão corretas
- 4. Poderá o árbitro permitir que um jogador remova momentaneamente a bandeira de canto para a execução desse recomeço?**
  - a) Não. Deve ordenar que a bandeirola de canto seja colocada no local antes do reinício. Se considerar que a retirada da bandeira foi um ato de conduta antidesportiva, deverá o jogador ser advertido.**
  - b) Não, o árbitro assistente deve impedi-lo de retirá-la.
  - c) Sim, desde que atrapele o recomeço.
  - d) Sim, desde que seja colocada imediatamente.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

- 5. Depois de executado um pontapé de baliza a bola toca no árbitro antes de sair da área de penalti. Que decisão toma o árbitro?**
- a) Manda repetir o pontapé de baliza.
  - b) Recomeça com uma bola ao solo.
  - c) Deixa o jogo prosseguir.
  - d) Nenhuma das respostas está correta.
- 6. Um jogador executa corretamente um lançamento lateral, mas lança a bola contra um adversário de forma negligente. Que decisão se espera do árbitro?**
- a) Adverte o jogador e concede um pontapé livre direto a ser executado na linha lateral.
  - b) Expulsa o jogador e manda repetir o lançamento à mesma equipa.
  - c) Adverte o jogador e concede um pontapé livre direto ou penalti, dependendo do local onde o adversário estava.
  - d) Expulsa o jogador e concede um pontapé livre direto no local onde o adversário estava.
- 7. Um jogador faz uma simulação ilegal no momento de executar um pontapé penalti.**
- a) O árbitro manda repetir o PP.
  - b) O árbitro assinalará pontapé livre indireto.
  - c) Ambas podem estar corretas, dependendo se o guarda-redes viola também a lei 14.
  - d) Ambas podem estar corretas, dependendo se o guarda-redes viola também a lei 13.
- 8. Em qual dos seguintes recomeços é possível obter um golo diretamente?**
- a) Pontapé de baliza.
  - b) Pontapé de saída.
  - c) Pontapé livre direto.
  - d) Todas estão corretas.
- 9. Um jogador inclina a sua cabeça abaixo da cintura de um adversário com quem está a disputa a bola. O árbitro interrompe o jogo e ...**
- a) O árbitro ordena que o jogo recomece com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária.
  - b) O árbitro ordena que o jogo recomece com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária.
  - c) O árbitro recomeça o jogo com uma bola ao solo.
  - d) O árbitro adverte o jogador e ordena que o jogo recomece com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária.
- 10. O árbitro verifica que um defensor deixa o terreno de jogo lesionado, o que origina que um adversário fique em posição de fora-de-jogo. Este pode ser punido por fora de jogo se intervém no jogo?**
- a) Não, o defensor será advertido por deixar o terreno sem a autorização do árbitro.
  - b) Sim, sempre.
  - c) Não. Para sancionar ou não o fora de jogo, considera-se que o defensor está localizado em cima da sua linha de baliza.
  - d) Sim, pode ser sancionado em alguns casos.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**11. Quem executa o primeiro pontapé penalti para determinar o vencedor de uma partida ou eliminatória?**

- a) A equipa que ganha o sorteio.
- b) A equipa cujo capitão ganha o sorteio decide se deve executar o primeiro ou o segundo pontapé.**
- c) A equipa que o árbitro indicar.
- d) A equipa que ganhou o sorteio no início do jogo.

**12. A bola toca uma das bandeiras localizadas no alinhamento do meio campo. Como deve o árbitro agir?**

- a) Concede bola ao solo.
- b) Concede lançamento lateral.**
- c) Deixa o jogo continuar.
- d) Deixa o jogo continuar ou concede lançamento lateral.

**13. Efetuada uma bola ao solo, a bola toca o terreno e o guarda-redes introduz a mesma diretamente na sua baliza, depois de a agarrar voluntariamente com as mãos na sua área de penalti. Como deve agir o árbitro?**

- a) Assinalará pontapé livre direto ou pontapé de canto.
- b) Validará o golo.
- c) Assinalará pontapé de canto.**
- d) Repetirá a bola ao solo.

**14. Antes do início do segundo tempo, o guarda-redes da equipa a quem não pertence o pontapé de saída está na metade do terreno da sua equipa, mas fora da baliza, a cerca de 25 m dela. Que decisão se espera do árbitro?**

- a) Atrasa o início da segunda parte até que o guarda-redes assuma seu lugar na baliza.
- b) Ordena o início da segunda parte.**
- c) Atrasa o início da segunda parte e adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo.
- d) Ordene o início da segunda parte, se ambas as equipas concordam.

**15. Qual dos seguintes sinais efetuados por um árbitro assistente é correto, quando a bola ultrapassa completamente a linha lateral?**

- a) Levantar sempre a bandeira com a mão direita e, de seguida, mudá-la, dependendo da direção que deve indicar.
- b) Levantar sempre a bandeira com a mão esquerda e, de seguida, mudá-la, dependendo da direção que deve indicar.
- c) Levantar a bandeira com a mão esquerda ou direita para indicar a direção do recomeço.**
- d) Não é necessário sinalizar nada.

**16. Indique a opção correta sobre o uso do apito.**

- a) Um apito usado desnecessariamente e com muita frequência terá menos impacto quando usado.
- b) Se o árbitro desejar que os jogadores esperem pelo apito antes de recomeçar o jogo, deve pedir claramente aos atacantes que esperem pelo sinal.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

c) Ambas estão corretas.

d) Nenhuma das opções acima está correta.

**17. Ambos os guarda-redes têm camisolas com a mesma cor, não havendo qualquer possibilidade de trocaram por outra. Qual a decisão do árbitro?**

a) Suspende definitivamente o jogo, pois é obrigatório que eles ostentem cores diferentes.

b) Permite que o jogo comece e diz aos capitães que seus guarda-redes não podem ir para a área de penalti adversária.

c) Permite que o jogo comece.

d) Nenhuma resposta está correta.

**18. No processo de substituição, indique a opção correta.**

a) Um jogador substituído não pode voltar a participar no jogo em nenhuma circunstância prevista nas leis do Jogo.

b) Uma substituição considera-se consumada quando o árbitro anotar a mesma.

c) O árbitro deve ser informado aquando de uma substituição.

d) Todas as anteriores estão corretas.

**19. Assinale o enunciado correto.**

a) A bola deve ser branca.

b) O peso não pode exceder 450g no início do jogo.

c) Ambas estão corretas.

d) Nenhuma das opções acima está correta.

**20. Uma equipa faz uma substituição no intervalo sem avisar o árbitro, que se apercebe após cinco minutos, quando o substituto rasteira um adversário de forma imprudente dentro de sua área de grande penalidade. O árbitro...**

a) Deve expulsar o substituto para dupla advertência.

b) Advertir o substituto e o capitão da equipa.

c) O substituto será advertido por entrar no campo sem autorização.

d) Nenhuma das opções acima está correta.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	07.02.2019	Futebol	Árbitros C3/C4 (2ªCh)	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. Qual é a sanção para um jogador que está em posição de fora de jogo?**

- a) Uma bola ao solo.
- b) Um pontapé livre direto.
- c) Um pontapé livre indireto.
- d) Não é infração.

**2. Qual das seguintes ações é sempre sancionada com cartão amarelo?**

- a) Uma substituição sem avisar o árbitro.
- b) Uma troca de lugar entre o guarda-redes e um jogador sem avisar o árbitro.
- c) Ambos estão corretas.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**3. Como deve o jogo ser recomeçado após o comportamento de um jogador cuspir, insultar ou agredir o árbitro ou um árbitro assistente com a bola em jogo?**

- a) Com um PLI, PLD ou PP, ou uma BS se a infração ocorreu fora do terreno de jogo.
- b) Com um PLI a favor da equipa adversária, se a infração ocorreu dentro do terreno do jogo ou uma BS se a infração ocorreu fora do terreno de jogo.
- c) Sempre com uma bola ao solo.
- d) Com um PLI, PLD ou PP.

**4. As balizas móveis podem ser usadas?**

- a) Não, mas deixa-se ao critério da Associação usá-las ou não.
- b) Sim, desde que as redes estejam corretamente presas.
- c) Sim, desde que estejam firmes e presas no solo.
- d) Não.

**5. Qual é a circunferência máxima da bola?**

- a) 68 cm
- b) 72 cm
- c) 70 cm
- d) Nenhuma resposta está correta.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**6. É válido um golo depois da bola ter tocado num espetador?**

- a) Sim, se for a equipa adversária que obteve o golo.
- b) Não, em nenhum caso.
- c) Sim, se o espetador tentou evitar o golo sem o ter conseguido.
- d) Sim, se isso não impediu um defensor de jogar a bola.

**7. Uma equipa apresenta-se ao árbitro com apenas um equipamento com camisola sem mangas. Qual a decisão do árbitro?**

- a) As Leis do Jogo não indicam que as camisolas devem ter mangas.
- b) Se o problema não for resolvido, permita que a equipa jogue com essas camisolas e relata.
- c) Suspende o jogo, não permitindo camisolas sem mangas.
- d) Atrasa o início do jogo até que a equipa em questão receba outro equipamento de acordo com as especificações estabelecidas pelas Leis do Jogo. Se isso não for possível, não iniciará o jogo.

**8. Ao pontapear a bola para a baliza, um jogador acidentalmente perde a sua bota. A bola bate no poste e ressalta para a bota, entrando depois na baliza. O árbitro...**

- a) Concede uma bola ao solo.
- b) Concede pontapé livre indireto onde se encontrava o jogador.
- c) Concede pontapé livre indireto, onde a bola se encontrava.
- d) Valida ao golo.

**9. Num pontapé penalti durante o decorrer de uma partida, o árbitro assistente deve estar colocado (verificar todas a possibilidades das Leis do Jogo) ...**

- a) Na interceção da linha de baliza com a área de penalti.
- b) Na interceção da linha de baliza com a área de baliza.
- c) No alinhamento do ponto de penalti.
- d) A opção a) e c) podem estar corretas.

**10. Que decisão deve o árbitro tomar se os dois capitães concordarem em renunciar ao intervalo, mas um jogador insiste no seu direito a ele?**

- a) Não concede o descanso se os treinadores também estiverem de acordo.
- b) Concede o intervalo.
- c) Ignora o pedido do jogador.
- d) Concede, mas mais curto do que o estipulado nos regulamentos da competição.

**11. O árbitro efetua uma bola ao solo, a bola toca o solo e um jogador pontapeia-a para um colega que está em posição de fora de jogo. O árbitro...**

- a) Sanciona o fora de jogo.
- b) Repete a bola ao solo.
- c) Sanciona o fora de jogo se o jogador em posição de fora de jogo tomar parte ativa.
- d) Não sanciona o fora de jogo, porque se trata de uma bola ao solo.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

**12. A bola está em jogo se ...**

- a) A bola toca uma das seis bandeiras e ressalta para o terreno do jogo.
- b) A bola bate no árbitro, árbitro assistente ou árbitro assistente adicional localizado dentro do terreno de jogo.
- c) Ambos estão corretos.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**13. O árbitro efetua uma bola ao solo. Depois da bola ter tocado o solo, um jogador pontapeia-a e, sem ser tocada por mais ninguém, pontapeia-a uma segunda vez obtendo um golo na baliza adversária. Como deve recomençar o jogo?**

- a) Pontapé livre indireto.
- b) Pontapé de saída.
- c) Pontapé de saída ou pontapé de canto.
- d) Pontapé de baliza.

**14. Se um avançado está alinhado com o guarda-redes, sendo este o último jogador defensor, está em posição de fora de jogo?**

- a) Não, já que as Leis do Jogo indicam que se estiver alinhado com o último defensor não está em posição de fora de jogo.
- b) Sim, as Leis do Jogo indicam que ele deve estar alinhado com o penúltimo adversário ou a bola para não estar em posição de fora de jogo.
- c) Não, nunca.
- d) Não, já que ele tem um adversário entre ele e a linha de baliza.

**15. Um jogador que está a ser tratado por lesão, reentra no terreno sem autorização do árbitro e anula ataque prometedor da equipa com uma mão deliberada. O árbitro...**

- a) Deve expulsá-lo com um cartão vermelho.
- b) Deve expulsá-lo por dupla advertência.
- c) Deve adverti-lo apenas.
- d) Nenhuma está correta em termos disciplinares.

**16. Num pontapé livre indireto, por quanto tempo deverá o árbitro ter o braço levantado?**

- a) Até que a bola seja jogada por outro jogador ou saia do terreno de jogo.
- b) Até que a bola seja jogada por outro jogador.
- c) Até que a bola esteja em jogo.
- d) Até que a bola seja jogada por outro jogador ou não esteja mais em jogo.

**17. Após o árbitro dar o sinal para a execução de um pontapé penalti, o executante identificado coloca-se na frente da bola e pontapeia-a de calcanhar em direção à baliza adversária, obtendo um golo. O árbitro...**

- a) Ordena a repetição do penalti.
- b) Ordena um pontapé livre indireto onde o jogador estava colocado na frente da bola.
- c) Ordena a execução de um pontapé livre indireto na área de penalti.
- d) Concede o golo.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**18. Qual destas condições não é obrigatória no procedimento de um lançamento lateral?**

- a) Jogar a bola com as duas mãos por trás e por cima da cabeça no local onde a bola saiu do terreno.
- b) Ter uma parte de cada pé na linha lateral ou no solo fora dela.
- c) De pé e de frente ao terreno de jogo.
- d) **Todos são obrigatórias.**

**19. Num pontapé de baliza, um colega da equipa do executante joga a bola antes desta deixar a área de penalti. Que a decisão do árbitro?**

- a) Adverte o colega da equipa do executante por retardar o reinício do jogo e concede um pontapé livre indireto.
- b) **Ordena a repetição do pontapé de baliza, uma vez que a bola não estava em jogo.**
- c) Adverte o prevaricador por comportamento antidesportivo e ordena a repetição do pontapé de baliza.
- d) Assinala Pontapé livre indireto a favor da equipa adversária.

**20. Um jogador executa um pontapé de canto. A bola é colocada em movimento, mas não sai do quarto de círculo, momento em que esse jogador torna a tocar a bola sem ser tocada por outro jogador. Que decisão tomará o árbitro?**

- a) Assinala pontapé livre indireto.
- b) Manda repetir o pontapé de canto.
- c) **Assinala pontapé livre indireto ou direto.**
- d) Deixe o jogo continuar.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	07.02.2019	Futebol	Árbitros C5/CJ (2ªCh)	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. Um jogador executa um pontapé penalti e a bola bate no poste. Sem ninguém a tocar, ele toca a bola novamente. O árbitro ...**

a) Assinala pontapé livre indireto.

b) Assinala fora de jogo.

c) Deixa continuar o jogo.

d) Recomeça com bola ao solo.

**2. Um jogador, voluntariamente, atrasa a bola ao seu guarda-redes com o joelho, tendo este agarrado a bola com a mão dentro de sua área. O árbitro...**

a) Deixa o jogo continuar.

b) O árbitro assinala pontapé livre indireto onde o jogador estava.

c) O árbitro assinala pontapé livre direto.

d) O árbitro assinala pontapé livre indireto onde o guarda-redes estava.

**3. Em que recomeços o árbitro deve identificar o executante?**

a) Num pontapé livre com barreira

b) Num pontapé penalti.

c) Num pontapé de saída.

d) Nenhuma das anteriores é correta.

**4. Como se sanciona a ação de um jogador simular haver sido vítima de uma falta?**

a) Só será sancionado se o jogador reclamar a falta.

b) Com pontapé-livre indireto e advertência.

c) Com pontapé-livre direto e advertência.

d) Não é sancionado, pois faz parte do futebol.

**5. Em qual dos seguintes recomeços pode existir fora do jogo?**

a) Pontapé de baliza.

b) Lançamento lateral.

c) Pontapé de canto.

d) Nenhuma das opções acima está correta.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

**6. Que materiais são proibidos em acessórios de joalheria (joias)?**

- a) Os metálicos.
- b) Os de couro.
- c) A borracha.
- d) Todos são proibidos.

**7. Qual é a medida das balizas?**

- a) 7,32x2,44 metros.
- b) 7,44x2,22 metros.
- c) 7,44x2.32 metros.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**8. Qual das seguintes ações é punida com advertência (cartão amarelo)?**

- a) Comportamento antidesportivo.
- b) Conduta violenta.
- c) Falta grosseira.
- d) Todas incorretas.

**9. Quantos jogadores podem disputar uma bola ao solo?**

- a) Um por cada equipa.
- b) Os que pretenderem fazê-lo.
- c) Um no máximo por cada equipa.
- d) Um por cada equipa, excluindo os guarda-redes.

**10. É permitido que um jogador use uma joia?**

- a) Sim, se não for metálica.
- b) Sim, se estiver coberta por fita adesiva.
- c) Não, em nenhum caso.
- d) Sim, se não é perigoso para os outros jogadores.

**11. O pontapé de saída da segunda parte do jogo será executado ...**

- a) Quem decide é o árbitro.
- b) Pela equipa que perde o sorteio na segunda parte.
- c) Pela equipa que vence o sorteio no início da partida.
- d) Pela equipa que vence o sorteio na segunda parte.

**12. A publicidade comercial ...**

- a) É proibida no terreno de jogo, seja real ou virtual.
- b) É proibida no terreno de jogo, seja real ou virtual, desde que os jogadores entram nele até que o deixem no intervalo e desde que voltem a ele até o final do jogo.
- c) É proibida no terreno de jogo, seja real ou virtual, desde o momento em que o jogo vai começa, até o fim.
- d) Não é proibida.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

**13. Se na opinião do árbitro um jogador está gravemente lesionado ...**

- a) Interrompe o jogo e recomeça com uma bola ao solo.
- b) Atenderá o jogador na próxima interrupção.
- c) Ordena às equipas que coloquem a bola fora do terreno para que o jogador lesionado possa ser tratado.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**14. Uma equipa pode ser penalizada com um penalti quando a bola está a ser disputada no meio-campo?**

- a) Sim.
- b) Não, porque os pontapés livres são executados onde a bola se encontra.
- c) Não, porque o árbitro não tem condições para ver a infração na área.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**15. Em qual dos seguintes recomeços é possível obter um golo diretamente?**

- a) Pontapé de baliza.
- b) Pontapé de saída.
- c) Pontapé livre direto.
- d) Em todos é possível, na baliza adversária.

**16. Dois jogadores de uma equipa saltam por ação do jogo, na disputa da bola, com um adversário. Esta ação ...**

- a) É uma falta punível com pontapé livre indireto.
- b) Não é uma infração.
- c) É uma falta punível com pontapé livre direto ou penalti.
- d) Fica ao critério do árbitro.

**17. Qual é a distância mínima dos adversários num lançamento lateral?**

- a) 2 metros.
- b) Não existe.
- c) 3 metros.
- d) 9,15 metros.

**18. Quando acontece um golo, no qual não há dúvidas sobre a sua validade, como deverá atuar o árbitro assistente do lado do terreno onde foi obtido o golo?**

- a) Deve correr em direção à linha do meio-campo.
- b) Deve correr para a linha do meio-campo.
- c) Fica estático.
- d) Levanta a bandeira.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**19. O número mínimo de jogadores para iniciar um jogo é ...**

- a) 16
- b) 14**
- c) 22
- d) 18

**20. Um lançamento de linha lateral é executado incorretamente, mas a bola vai diretamente para um jogador adversário. O árbitro...**

- a) Permite a repetição do lançamento.
- b) Permite a continuidade do jogo face à vantagem.
- c) Concede um lançamento lateral à equipa adversária.**
- d) Concede um lançamento lateral à equipa adversária e adverte o jogador se ele é reincidente.