



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	09.02.2019	Futsal	Árbitros C3	A.F. Viseu	Versão	-

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. A marcação fora dos limites da superfície a 5,00m, perto dos vértices da superfície, é ...**

- a) Obrigatória e indica a distância de 5,00 m do vértice da superfície do jogo.
- b) Opcional e indica a distância de 5,00 m do quarto de círculo do pontapé de canto.
- c) Opcional e indica a distância de 5,00 m do vértice da superfície do jogo.
- d) **Obrigatória e indica a distância de 5,00 m do quarto de círculo do pontapé de canto.**

**2. Qual é a medida entre o interior do ponto médio da linha de baliza e o interior do ponto médio do segmento de reta pertencente à linha da área de grande penalidade?**

- a) 6,0 metros
- b) **Obrigatório, menos de 6,0 metros**
- c) Obrigatório, mais de 6,0 metros
- d) Nenhuma das opções acima está correta

**3. O árbitro executa uma bola ao solo, a bola toca a superfície e um jogador pontapeia-a para a baliza adversária. Um defensor impede que ele entre na baliza, tocando-a voluntariamente na linha de baliza. O árbitro...**

- a) Repete a bola ao solo.
- b) Assinala grande penalidade e expulsa o defensor.
- c) Assinala pontapé-livre indireto.
- d) **Nenhuma das opções acima está correta.**

**4. Ao ser executado um pontapé livre sem barreira com a bola a 7 metros da linha de baliza, o executante demora 4 segundos. O Árbitro impede a execução e pune a equipa do executante com pontapé livre indireto ...**

- a) O árbitro agiu mal, pois deveria também advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo;
- b) O árbitro agiu bem, pois na execução dos pontapés livres deve ser observada a regra dos 4 segundos;
- c) O árbitro agiu mal, pois na execução dos pontapés livres sem barreira não deve ser observada a regra dos 4 segundos;
- d) **O árbitro agiu mal, pois deveria ter deixado o jogo prosseguir.**

**5. Como o decorrer do jogo, uma outra bola entra na superfície de jogo. Deverá a partida ser interrompida de imediato?**

- a) **Sim, apenas se a 2.ª bola tem interferência no jogo;**
- b) O jogo deve ser interrompido de imediato porque só pode estar na superfície uma bola;
- c) O jogo deve continuar em qualquer circunstância;
- d) Não, tendo em conta a lei da vantagem.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**6. Num pontapé de linha lateral, inadvertidamente, o executante pontapeia a bola sobre a linha de baliza. Poderá o árbitro aplicar a lei da vantagem?**

- a) Não, o pontapé de linha lateral deve ser executado conforme o procedimento, na linha lateral, pela mesma equipa;
- b) Não, o pontapé de linha lateral deve ser executado conforme o procedimento, na linha lateral, pela equipa adversária;
- c) Sim, se a bola foi para adversário do executante.
- d) Sim, no pontapé de linha lateral com infração ao procedimento é possível dar a lei da vantagem.

**7. O guarda-redes com a sua mão totalmente fora da sua área de grande penalidade, joga deliberadamente a bola com essa mão, na superfície de jogo. O árbitro permitiu a continuidade da jogada, não estando em causa a lei da vantagem. Procedeu bem?**

- a) Não. Deveria ter interrompido o jogo e punido a sua equipa com livre direto.
- b) Sim, dado que pode não ter sido cometida qualquer infração.
- c) Não. Deveria ter interrompido o jogo e punido a sua equipa com livre indireto.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

**8. Que princípio geral de punição deverá seguir o árbitro quando interrompe o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em três faltas simultâneas?**

- a) Deverá sancionar a primeira.
- b) Deverá sancionar a segunda.
- c) Deverá sancionar a terceira.
- d) Deverá sancionar a mais grave.

**9. Quando foi executado um pontapé de grande penalidade, tendo a bola entrado corretamente em jogo e sem que nenhuma infração tivesse sido cometida por qualquer jogador, depois da devida autorização do árbitro, este ordena a repetição. Qual das afirmações traduzirá melhor a boa decisão do árbitro?**

- a) A bola rebentou na sua trajetória.
- b) A bola entrou em contacto com elemento estranho ou rebentou na sua trajectória.
- c) A bola na sua trajectória entrou em contacto com um cão.
- d) A bola na sua trajectória para a baliza ficou em desconformidade com a lei.

**10. Um guarda-redes que toca a bola com a mão involuntariamente, ou seja, de forma não deliberada ...**

- a) Pode ser penalizado com pontapé-livre direto em algumas ocasiões.
- b) Nunca pode ser sancionado.
- c) Pode ser sancionado com grande penalidade em algumas ocasiões.
- d) Pode ser penalizado com um pontapé indireto.

**11. Um jogador executa um pontapé de canto e joga a bola deliberadamente contra um adversário com a finalidade de a jogar de novo. Qual a sanção disciplinar a efectuar ao adversário do executante?**

- a) Expulsão.
- b) Não há lugar a sanção disciplinar.
- c) Advertência.
- d) Advertência verbal.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**12. Uma equipa atingiu a quinta falta acumulada, o cronometrista não assinalou a mesma no marcador electrónico. Como deve proceder o árbitro se o jogo já estiver a decorrer?**

- a) Deve interromper de imediato o jogo e mandar retificar o marcador electrónico.
- b) Na próxima interrupção mandará o cronometrista retificar o marcador electrónico.
- c) O árbitro não deve fazer nada, visto que é competência do cronometrista.
- d) O árbitro deve demitir o cronometrista as suas funções.

**13. O executante de um pontapé livre indireto fora da sua área de grande penalidade passa a bola diretamente a um seu colega, que não o guarda-redes, que se encontra dentro da referida área; este, desatento, deu ligeiro toque na bola para a controlar com o pé, mas a mesma escapou-se pela linha de baliza. Como deverá proceder o árbitro?**

- a) Valida o golo.
- b) Valida o golo ou ordena pontapé de canto.
- c) Ordena pontapé de canto.
- d) Valida ao golo ou ordena lançamento de baliza.

**14. Exibir dois cartões amarelos ao mesmo jogador durante um jogo e não o expulsar é:**

- a) Um erro de facto.
- b) Um erro de direito.
- c) Um erro de visão.
- d) Um erro de má colocação.

**15. Com a bola em jogo, entra em campo um elemento estranho que é agredido por um jogador. Como deverá agir o árbitro?**

- a) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com um pontapé livre indireto contra a sua equipa.
- b) Não expulsar o jogador e reiniciar com um pontapé livre indireto contra a sua equipa.
- c) Expulsar o jogador e reiniciar com uma bola ao solo.
- d) Não expulsar o jogador e reiniciar com uma bola ao solo.

**16. Um jogador, no primeiro minuto de jogo sofre uma falta. De imediato levanta-se e, de uma forma evidente e continuada, pede cartão amarelo ao árbitro para o adversário. Qual deve ser a atuação do árbitro?**

- a) Deve adverti-lo imediatamente por comportamento antidesportivo.
- b) Deve adverti-lo imediatamente por manifestar desacordo por atos e palavras.
- c) Deve avisá-lo, gerindo a componente disciplinar, dado tratar-se do primeiro minuto do jogo.
- d) Deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo que se ele ou qualquer outro jogador da sua equipa o voltar a fazer, será advertido.

**17. Se durante a reunião preparatória o delegado de uma das equipas comunicar que todos os seus jogadores se esqueceram das caneleiras, como deve agir o árbitro?**

- a) Informa que, caso em tempo útil não consigam encontrar caneleiras em número suficiente, não dará início ao jogo e reportará o sucedido.
- b) Informa que, caso em tempo útil consigam encontrar caneleiras em número suficiente, mesmo que os substitutos não as coloquem no banco, mas apenas no processo de substituição, trocando-as com o jogador que sai, dará início ao jogo.
- c) Informa que, caso em tempo útil não consigam encontrar caneleiras em número suficiente, dará início ao jogo, mas reportará o sucedido.
- d) Informa que, dado tratar-se de uma situação excecional, dará início ao jogo e reportará o sucedido.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**18. Depois da recusa de uma das equipas em recomeçar o jogo num pontapé de linha lateral, a meio da 1ª parte, o árbitro esclareceu o delegado ao jogo dessa equipa que, a persistir tal conduta, suspenderia o jogo. A verdade é que nenhum dos jogadores da equipa foi buscar a bola para o recomeço, tendo o árbitro imediatamente terminado a partida. Cometeu o árbitro algum erro? Se sim, quantos?**

- a) O árbitro tomou a decisão correta, devendo apenas relatar os factos.
- b) O árbitro cometeu dois erros na decisão que tomou.**
- c) O árbitro cometeu um erro na decisão que tomou.
- d) A conduta da equipa não era motivo para dar o jogo por terminado.

**19. Um objeto lançado da bancada por um espetador atingiu o 2º árbitro, deixando-o incapacitado de continuar no jogo. O árbitro ...**

- a) Deve dar o jogo por terminado em qualquer circunstância.
- b) O árbitro pode permitir que o jogo prossiga, tendo em conta a gravidade do incidente.
- c) O árbitro pode suspender temporariamente o jogo, tendo em conta a gravidade do incidente.
- d) As opções b) e c) traduzem o previsto nas Normas e Instruções.**

**20. Um jogador defensor sobre a linha de baliza entre os postes da sua equipa, defende a bola com as mãos, mas esta ressalta para o jogo e um jogador avançado consegue ainda obter o golo. Qual deve ser a decisão do árbitro?**

- a) Dada a rapidez do lance, não tendo o árbitro tempo para interromper o jogo, deve validá-lo e advertir o defensor por comportamento antidesportivo;**
- b) Dada a rapidez do lance, não tendo o árbitro tempo para interromper o jogo, deve validá-lo e expulsar o defensor;
- c) O árbitro deve assinalar grande penalidade, mesmo que tenha que apitar após a bola ter entrado na baliza;
- d) Dada a rapidez do lance, não tendo o árbitro tempo de interromper o jogo, deve validar o golo.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	09.02.2019	Futsal	Árbitros C4_C5_CJ	A.F. Viseu	Versão	-

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. Após o sinal do árbitro para a execução de uma grande penalidade, o executante identificado coloca-se na frente da bola e pontapeia a bola como o calcanhar na direção da baliza do adversário, obtendo golo. O árbitro...**

- a) Ordena a repetição da grande penalidade.
- b) Assinala um pontapé livre indireto no local onde o jogador se colocou à frente da bola.
- c) Assinala pontapé livre indireto na área de grande penalidade.
- d) **Concede o golo.**

**2. A publicidade vertical, se existir, deverá situar-se no mínimo:**

- a) A um metro das linhas laterais, exceto nas áreas técnicas e zonas de substituições.
- b) À mesma distância das linhas de baliza que a profundidade das redes da baliza.
- c) A um metro das redes da baliza.
- d) **Todas se complementam.**

**3. Caso a equipa não disponha de Delegado ao jogo, essas funções poderão ser assumidas por outros elementos, a saber por ordem de prioridade:**

- a) **Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial; Treinador; Capitão; Sub-Capitão.**
- b) Treinador; Capitão; Sub-Capitão.
- c) Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial; Treinador; Capitão.
- d) Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial; Treinador; Sub-Capitão.

**4. Pelo motivo de não haver condições, pode-se fazer o jogo noutra pavilhão. Para isso suceder tem de haver:**

- a) Desacordo da equipa visitante; árbitros; força policial; e este não se encontrar a mais de 20km e não tenha passado mais de 180 min.
- b) **Acordo da equipa visitante; árbitros; força policial; e este não se encontrar a mais de 20km e não tenha passado mais de 180 min.**
- c) Acordo da equipa visitante; árbitros; força policial; e este não se encontrar a mais de 10km e não tenha passado mais de 180 min.
- d) Acordo da equipa visitante; árbitros; e este não se encontrar a mais de 20km e não tenha passado mais de 180 min.

**5. Se a bola se deforma ou rebenta ...**

- a) Interromper o jogo.
- b) Bola ao solo no local onde se encontrava a bola.
- c) A bola só pode ser substituída com autorização do Árbitro.
- d) **Todas se complementam.**

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**6. Quando é que se considera consumada uma substituição?**

- a) A substituição considera-se consumada quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa.
- b) A substituição considera-se consumada quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui.
- c) A substituição considera-se consumada quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos não previstos nas Leis do Jogo, situação que leva a que o colete seja entregue ao terceiro árbitro.
- d) A substituição considera-se consumada quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos nas Leis do Jogo, situação que leva a que o colete seja entregue ao terceiro árbitro.

**7. Se um período for prorrogado para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade, um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou um pontapé-livre direto sem barreira ...**

- a) Apenas o guarda-redes da equipa que defende pode ser substituído.
- b) Apenas o guarda-redes da equipa que ataca pode ser substituído.
- c) Apenas os guarda-redes podem ser substituídos.
- d) Apenas o guarda-redes da equipa que defende deve ser substituído.

**8. Relativamente à mudança de guarda-redes ...**

- a) Qualquer dos substitutos pode trocar de lugar com o guarda-redes sem informar os árbitros e sem esperar por uma interrupção no jogo.
- b) Nenhum jogador pode trocar de lugar com o guarda-redes.
- c) O jogador que troca de lugar com o guarda-redes deve fazê-lo durante o decorrer do jogo e pode não informar os árbitros antes que a troca seja efetuada.
- d) Um jogador ou um substituto que substitua o guarda-redes pode não usar uma camisola de guarda-redes com o seu número nas costas.

**9. Numa bola ao solo, a bola toca no chão e o guarda-redes introduziu-a na baliza diretamente, mas voluntariamente com a mão. Como deve o árbitro agir?**

- a) Concede pontapé-livre direto ou lançamento de baliza.
- b) Concede golo ou lançamento de baliza.
- c) Concede pontapé-livre direto, pontapé de canto ou lançamento de baliza.
- d) Concede pontapé-livre direto ou golo.

**10. Das faltas punidas com pontapé livre direto, qual das seguintes não faz parte das cometidas por imprudência, negligência e força excessiva?**

- a) Carregar um adversário.
- b) Empurrar um adversário.
- c) Agarrar um adversário.
- d) Dar um pontapé num adversário.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**11. Quando é que o árbitro permite que um jogador use calções térmicos?**

- a) Quando for conveniente, sempre que se destaque da cor do calção.
- b) Quando sejam da mesma cor e tonalidade que o calção do equipamento.**
- c) Quando se considere necessário, por aconselhamento médico.
- d) Quando o jogador os pretender usar.

**12. Por norma os jogadores adversários devem estar á distância de 5 metros nas reposições de bola em jogo. Existem exceções, descreva quais?**

- a) Nos pontapés de saída e nos lançamentos de baliza.**
- b) Nos pontapés de saída, pontapés livres indiretos nas áreas de grande penalidade a favor dos atacantes.
- c) Nos lançamentos de baliza e pontapés de linha lateral.
- d) Nos pontapés de canto e nos lançamentos de baliza.

**13. Qual das seguintes afirmações é verdadeira?**

- a) Impedir um adversário com contacto físico pune-se com pontapé livre indireto.
- b) Jogar a bola com a mão é um comportamento antidesportivo.
- c) Impedir um jogador adversário nem sempre é um comportamento antidesportivo.**
- d) Agarrar um adversário é um comportamento antidesportivo.

**14. O guarda-redes salta com um adversário e agarra a bola, ficando de posse da mesma. O avançado caiu dentro da baliza, totalmente. O guarda redes que ainda tinha a bola nas mãos agride a pontapé o adversário dentro da baliza. Que decisão tomará o árbitro?**

- a) Expulsa e recomeça o jogo com grande penalidade.
- b) Expulsa e recomeça com pontapé livre indireto.**
- c) Expulsa e recomeça com bola ao solo.
- d) Expulsa e ordena ao novo guarda-redes que dê continuidade ao jogo.

**15. As faltas praticadas à distância sobre adversários, estando o jogo a decorrer, podem originar os seguintes recomeços:**

- a) Pontapé de grande penalidade, pontapé-livre indireto e lançamento de bola ao solo.
- b) Pontapé-livre direto, pontapé de grande penalidade, pontapé-livre indireto e lançamento de bola ao solo.**
- c) Pontapé-livre direto, pontapé de grande penalidade e lançamento de bola ao solo.
- d) Pontapé-livre direto, pontapé-livre indireto e pontapé de grande penalidade.

**16. Um grupo de jogadores de ambas as equipas invadiu o espaço interdito, na execução de um pontapé-livre da segunda marca de grande-penalidade. O árbitro vai necessitar tomar uma atitude. Identifique-a, nas opções:**

- a) Ordenar a repetição do pontapé-livre ou recomeçar com pontapé livre indireto.
- b) Ordenar a repetição do pontapé-livre.**
- c) Ordenar novo pontapé-livre.
- d) Ordenar o recomeço com pontapé livre indireto em algumas circunstâncias.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

**17. Um substituto entra na superfície de jogo, por local não autorizado. A bola está em jogo e um jogador seu adversário atinge-o com um soco, com força excessiva.**

**Sendo árbitro...**

- a) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, contra a equipa do agressor.
- b) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com pontapé-livre indireto contra a equipa do agressor.
- c) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com lançamento de bola ao solo, no local onde ela se encontrava.
- d) Nenhuma das opções mencionadas está correta.

**18. Que terá que ser observado, para que uma equipa seja punida com pontapé-livre indireto, quando beneficiou de uma grande-penalidade? Selecione apenas a opção mais adequada.**

- a) Uma violação da linha imaginária à marca de grande penalidade por um colega do executante e a bola não ter entrado.
- b) O executante não ter jogado a bola para a frente e ter sido golo.
- c) O executante ter sido outro diferente daquele que foi identificado.
- d) Todas as opções estão corretas.

**19. Qual das afirmações seguintes não é adequada ou correta, por parte de um jogador que sai da superfície de jogo?**

- a) Sai da superfície de jogo para que o árbitro interrompa o jogo, quando a sua equipa está a jogar com três jogadores.
- b) Sai da superfície de jogo para regularizar uma situação clínica, de tratamento médico a uma ferida sangrante.
- c) Sai da superfície de jogo por ação de uma interceção arrojada, ficando caído para lá das linhas delimitadoras.
- d) Sai da superfície de jogo para solucionar um problema com o seu equipamento.

**20. Se durante a reunião preparatória o delegado de uma das equipas comunicar que todos os seus jogadores se esqueceram das caneleiras, como deve agir o árbitro?**

- a) Informa que, caso em tempo útil não consigam encontrar caneleiras em número suficiente, não dará início ao jogo e reportará o sucedido.
- b) Informa que, caso em tempo útil consigam encontrar caneleiras em número suficiente, mesmo que os substitutos não as coloquem no banco, mas apenas no processo de substituição, trocando-as com o jogador que sai, dará início ao jogo.
- c) Informa que, caso em tempo útil não consigam encontrar caneleiras em número suficiente, dará início ao jogo, mas reportará o sucedido.
- d) Informa que, dado tratar-se de uma situação excepcional, dará início ao jogo e reportará o sucedido.



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	20.02.2019	Futsal	Árbitros C3 – 2ª Ch	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. Identifique a opção que está correta, nas circunstâncias em que se exige ao árbitro uma contagem criteriosa e adequada dos 4 segundos.**

- a) O guarda-redes tem reunidas as condições para o recomeço; num lançamento de baliza, se a responsabilidade de uma infração cabe à equipa do guarda-redes, a contagem inicia-se onde foi suspensa.
- b) O guarda-redes não tem reunidas as condições para o recomeço; num lançamento de baliza, se a responsabilidade de uma infração cabe à equipa do guarda-redes, a contagem prossegue onde foi suspensa.
- c) O guarda-redes tem reunidas as condições para o recomeço; num lançamento de baliza, se a responsabilidade de uma infração cabe à equipa do guarda-redes, a contagem prossegue onde foi suspensa.
- d) Todas estão erradas.

**2. O árbitro ordena a repetição de um pontapé-livre direto sem barreira, a cerca de 7 metros da baliza. Nesta repetição e antes da bola tocar a baliza ou o guarda-redes, a bola rebenta. Qual deve ser a decisão do árbitro?**

- a) **Procede á substituição da bola. Recomeçar com a repetição do PLD sem barreira ou em conformidade.**
- b) Recomeçar com PLD, PLL ou LB.
- c) Recomeçar, depois de substituir por nova bola, com LB ou PLL.
- d) Pode deixar prosseguir o jogo

**3. Um jogador está lesionado e o árbitro autoriza a assistência médica. Quando o jogador vai a caminho da linha lateral, agarra a bola com as mãos e atira-a violentamente contra um jogador adversário, colocado no interior da área de grande-penalidade do agressor. Como vai recomeçar o jogo?**

- a) **De acordo com a interrupção anterior.**
- b) PLD
- c) PGP
- d) PLI

**4. Na sequência de uma pausa-técnica, em que circunstâncias se podem verificar substituições?**

- a) Após terminar o minuto de pausa-técnica;
- b) Após o substituto entregar o colete ao jogador, invertendo-se as funções;
- c) Entrando pela respetiva zona de substituições.
- d) **Todas são necessárias.**

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**5. Um jogador passa a bola sobre a cabeça do seu adversário, que dá uma palmada na bola. O que deve fazer o árbitro?**

- a) Podendo aplicar a lei da vantagem, deixa prosseguir o jogo. Caso não seja adequado, interrompe o jogo e pune técnica e adverte o prevaricador por comportamento antidesportivo.
- b) Podendo aplicar a lei da vantagem, deixa prosseguir o jogo. Caso não seja adequado, interrompe o jogo e pune técnica e disciplinarmente essa falta.
- c) Podendo aplicar a lei da vantagem, deixa prosseguir o jogo. Caso não seja adequado, interrompe o jogo e pune tecnicamente.
- d) Podendo aplicar a lei da vantagem, deixa prosseguir o jogo. Caso não seja adequado, interrompe o jogo e pune disciplinarmente essa falta.

**6. Vai ser executada uma grande-penalidade e o árbitro impede que o nr.7 dessa equipa seja o seu executante. Encontre a opção que justifica essa decisão correta do árbitro.**

- a) Trata-se de uma grande-penalidade em prorrogação de tempo e, como tal, o n.º 7 é substituto e não pode existir a substituição.
- b) Trata-se de uma grande-penalidade e, como tal, o n.º 7 é substituto e não pode existir a substituição.
- c) Trata-se de uma grande-penalidade em prorrogação de tempo e, como tal, o n.º 7 é substituto e não pode existir a substituição, mesmo do guarda-redes.
- d) Trata-se de uma grande-penalidade em prorrogação de tempo e, como tal, o n.º 7 é o guarda-redes e não pode executar a grande-penalidade.

**7. Um jogador comete uma infração punível com pontapé livre indireto, enquanto um jogador adversário comete, simultaneamente, outra infração punível com pontapé livre direto. Os árbitros ...**

- a) Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, acumulando a falta punível com PLD
- b) Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde os jogadores se encontravam quando o jogo foi interrompido.
- c) Não permitem que o jogo continue.
- d) Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

**8. Um jogador que já tinha sido advertido agarra um adversário, impedindo-o de continuar em posse de bola. O árbitro aplicou bem a lei da vantagem e a sua equipa sofre um golo após a aplicação da mesma, antes de ser expulso por dupla advertência. A equipa do jogador expulso é reduzida? Justifique.**

- a) A equipa não é reduzida no número de jogadores, já que a incorreção é cometida antes de o golo ser marcado.
- b) A equipa é reduzida no número de jogadores.
- c) A equipa é reduzida no número de jogadores, já que a incorreção é cometida antes de o golo ser marcado.
- d) Todas estão erradas.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

**9. Um Treinador, inadvertidamente, toca a bola dentro do terreno do jogo. O árbitro interrompeu a partida. Técnica e disciplinarmente ...**

- a) PLD e CV.
- b) PLD, não se verificando qualquer comportamento irresponsável que justifique expulsão.
- c) Bola ao solo, não se verificando qualquer comportamento irresponsável que justifique expulsão.
- d) PLI, não se verificando qualquer comportamento irresponsável que justifique expulsão.

**10. Se durante o intervalo ou antes do início de um dos períodos do prolongamento, um jogador comete uma incorreção punível com expulsão, a sua equipa começa o período de jogo seguinte ou o período do prolongamento com:**

- a) Um jogador a menos.
- b) Com o mesmo número de jogadores.
- c) Com um jogador a menos, como aconteceria se tivesse sido expulso numa pausa técnica.
- d) Com o mesmo número de jogadores, como aconteceria se tivesse sido expulso numa pausa técnica.

**11. Os árbitros permitem que os jogadores tomem bebidas refrescantes durante as pausas-técnicas ou numa interrupção temporária do jogo, mas unicamente fora da superfície de jogo, para não a molhar. Nestes casos ...**

- a) É permitido lançar apenas bolsas com líquidos para a superfície de jogo.
- b) Não é permitido lançar bolsas com líquidos ou qualquer outro recipiente que contenha líquidos para a superfície de jogo.
- c) Não é permitido lançar bolsas com líquidos para a superfície de jogo.
- d) É permitido lançar bolsas com líquidos ou qualquer outro recipiente que contenha líquidos para a superfície de jogo desde que sob o controlo dos árbitros.

**12. Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?**

- a) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.
- b) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete. Braçadeira identificativa da função exercida.
- c) Fatos de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
- d) Fatos de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

**13. Uma equipa tem 4 faltas acumuladas e a outra tem 5. Com o jogo a decorrer, dois jogadores adversários situados no círculo central, agridem-se mutuamente e em simultâneo. Escolha a solução correta para esta situação.**

- a) Os dois jogadores devem ser expulsos e deve ser assinalado um pontapé livre sem barreira a punir a equipa que tem 5 faltas.
- b) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente.
- c) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, sendo acumulada uma falta para cada equipa.**
- d) Os dois jogadores não devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente, por tratar-se de faltas simultâneas.

**14. A poucos segundos do final do jogo, as equipas encontravam-se empatadas, um jogador da equipa visitada, remata à baliza adversária. Durante o trajeto da bola é acionado o buzão pelo cronometrista. Um defensor, na sua área de grande penalidade, face ao sinal do fim do tempo regulamentar agarra a bola, entregando-a ao Árbitro que dá o jogo por terminado. Como considera a decisão do Árbitro?**

- a) O Árbitro agiu mal, não devia dar o jogo por terminado, e como o jogador agarrou a bola e a entregou ao Árbitro, este devia recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, em cima da linha de área de grade penalidade, no local mais perto onde o defensor agarrou a bola.
- b) O Árbitro cometeu um erro grave, dado que devia ter sancionado a equipa visitante com um pontapé livre direto.
- c) O Árbitro cometeu um erro grave, dado que devia ter sancionado a equipa visitante com um pontapé de grande penalidade.**
- d) A decisão do Árbitro foi correta, porque a buzão tocou quando a bola ia para a baliza.

**15. Quais as condições básicas para sancionar uma falta?**

- a) O jogador cometa uma das dez faltas graves previstas na Lei 12 e o jogo esteja a decorrer.
- b) A falta seja cometida por negligência, o jogo esteja a decorrer e a falta seja cometida sobre adversários.
- c) Deve ser cometida por um jogador ou um substituto que não cumpriu corretamente o processo de substituições, ocorrer dentro da superfície de jogo e com a bola em jogo.**
- d) A falta seja cometida por imprudência, o jogo esteja a decorrer.

**16. Dois jogadores da equipa A disputam a bola com um jogador da equipa B. O Árbitro assinalou falta justificando a sua decisão pelo facto de “serem dois contra um”. Esteve bem?**

- a) Sim. Não é permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.
- b) Sim, qualquer situação em que na disputa da bola uma das equipas está em superioridade, deve ser punida a falta.
- c) Não, apenas deveria interromper o jogo se algum dos jogadores da equipa A cometer uma falta.**
- d) Não. É permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

**17. A inserção de publicidade no equipamento do árbitro é da exclusiva responsabilidade....**

- a) Organizador da competição podendo ser exibida nas mangas da camisola.
- b) Organizador da competição podendo ser exibida na manga esquerda da camisola.
- c) Organizador da competição podendo ser exibida na manga direita da camisola.
- d) Nenhuma resposta anterior tem em conta normas e instruções.

**18. Quando o painel disponha apenas de uma função numérica como deverá atuar o cronometrista?**

- a) Regista os golos.
- b) Regista as faltas.
- c) O cronometrista decide.
- d) Nenhuma está correta.

**19. Árbitro expulsa jogador. Este não quer abandonar a superfície de jogo. Qual a atitude do árbitro a tomar?**

- a) Termina jogo após avisar capitão.
- b) Pede intervenção do capitão avisando que suspende definitivamente jogo caso jogador não obedeça.
- c) Pede intervenção do capitão e se necessário delegado avisando que suspende definitivamente jogo caso jogador não obedeça.
- d) Nenhuma está correta.

**20. Quando o árbitro suspender um jogo, no exercício dos poderes e deveres, que deverá a seguir acontecer?**

- a) Caberá ao capitão de cada equipa indagar junto do árbitro se o jogo prossegue ou não.
- b) Caberá ao delegado de cada equipa indagar junto do árbitro se o jogo prossegue ou não.
- c) As respostas A e B estão complementam-se
- d) Nenhuma está correta



# Associação de Futebol de Viseu

## CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: \_\_\_\_\_

Nome		Código		Categoria	
2018/2019	20.02.2019	Futsal	Árbitros C4_C5_CJ_2ª Ch	A.F. Viseu	Versão -

**Instruções de preenchimento:** Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

**1. A linguagem corporal é uma ferramenta que os árbitros utilizam para:**

- a) Os ajudar a controlar o jogo.
- b) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.**
- c) Os ajudar a controlar o jogo, demonstrar autoridade e autocontrolo e explicar as decisões.
- d) Promover a sua imagem junto dos jogadores e do público.

**2. Face às leis do jogo, existe distância a ser observada, entre o local onde se encontra a bola e a linha lateral, pelo executante de um pontapé de linha lateral?**

- a) Deve ser executado no local onde a bola saiu da superfície de jogo.
- b) Não existe qualquer distância a observar.
- c) Pode pisar a linha, desde que não esteja colocada dentro da superfície de jogo.
- d) Deve estar entre 25cm e a linha lateral, podendo pisá-la.**

**3. Na execução de um pontapé de linha lateral, o executante pontapeia a bola corretamente e introduz a bola diretamente na baliza adversária. Sendo o árbitro, o que decidia?**

- a) Assinalava pontapé livre indireto em cima da linha de área de grande penalidade;
- b) A execução de um pontapé lateral para a equipa adversária;
- c) A execução de um lançamento de baliza para a equipa adversária;**
- d) A execução de um pontapé de canto para a equipa adversária.

**4. É necessária alguma condição em especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?**

- a) Sim. É necessário ter a autorização do árbitro;
- b) Sim. É necessário a autorização do cronometrista;**
- c) Sim. É necessário autorização do treinador equipa;
- d) Sim. É necessária autorização do 2º Árbitro se não existir 3º Árbitro.

**5. Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de grande penalidade, que decisão deverá tomar o árbitro?**

- a) O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir;**
- b) Um lançamento de bola ao solo deverá ser assinalado;
- c) Um pontapé-livre devera ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza;
- d) Um pontapé-livre indireto devera ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

**6. Na superfície de jogo existe uma marca para colocar os jogadores adversários à distância. Qual é a distância mínima a que os colegas do executante têm que se encontrar da bola, na marcação de um pontapé de canto?**

- a) A 5 metros.
- b) A 3 metros.
- c) A 5,25 metros.
- d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

**7. Diga para que serve o cartão vermelho.**

- a) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente ou um jogador que tenha sido substituído.
- b) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador ou um substituo.
- c) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente, um jogador que tenha sido substituído ou um jogador estranho que não participe no jogo.
- d) Nenhuma está correta.

**8. No sorteio efetuado antes do jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?**

- a) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza ou a bola.
- b) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza.
- c) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.
- d) Todas as respostas estão certas.

**9. Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?**

- a) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
- b) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova mas tem de sair do arco de círculo de canto.
- c) A bola entra em jogo logo que saia do arco de círculo de canto.
- d) Nenhuma resposta está correta

**10. O guarda-redes, após uma defesa, fica parado com a bola nas mãos por mais de quatro segundos, o que leva o árbitro a considerar faltosa a sua demora. Como deve agir técnica e disciplinarmente?**

- a) Tecnicamente: Livre direto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- b) Tecnicamente: Livre indireto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- c) Tecnicamente: Livre indireto no local da bola. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- d) Tecnicamente: Livre de dez metros. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.

**11. A segunda marca de penalidade é assinalada a quantos metros do ponto central entre os postes de baliza e equidistantes destes?**

- a) 10m.
- b) 6m.
- c) 3m.
- d) 4 m.

**12. Poderão ser colocadas bolas adicionais ao redor da superfície de jogo para serem utilizadas durante um encontro, desde que cumpram as especificações estipuladas na Lei 2 e o seu uso esteja sob o controlo dos árbitros?**

- a) Sim.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

- b) Não.
- c) Talvez.
- d) Apenas se pode realizar o jogo com a bola que se iniciou a partida

**13. Quantas substituições podem existir num jogo de futsal?**

- a) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é limitado
- b) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é ilimitado**
- c) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é igual ao número de substitutos que a equipa tem.
- d) Nenhuma resposta está correta.

**14. Existem situações em que está o Árbitro obrigado a usar o apito. Outras em que está recomendado que o faça e outras ainda em que está proibido de o fazer. O lançamento de bola ao solo está incluído em qual destas?**

- a) Uso Obrigatório;
- b) Uso Recomendado;
- c) Uso Proibido;**
- d) Uso Proibido exceto se o lançamento de bola ao solo for efetuado dentro da área de grande penalidade.

**15. Pontapé de saída. O executante remata à baliza adversária tendo a bola entrado diretamente. O árbitro ordena o recomeço do jogo com a repetição do pontapé de saída. É correta a decisão?**

- a) Sim.
- b) Não. Deveria ter validado o golo.
- c) Não, deveria conceder lançamento de baliza à equipa adversária**
- d) Não, deveria conceder um pontapé de canto.

**16. A que distância devem estar os jogadores quando se efetua um lançamento de bola ao solo?**

- a) A dois metros.
- b) A um metro.
- c) Devem estar pelo menos a cinquenta centímetros para não impedirem a bola de bater no solo.
- d) Não existe distância obrigatória, mas não podem bloquear o adversário ou impedir a execução.**

**17. Existe um conjunto de normas a respeitar, aquando das pausas técnicas. Identifique-as.**

- a) Devem distinguir-se os jogadores dos substitutos.
- b) Não se podem efetuar substituições durante este período.
- c) Os elementos oficiais não devem dar instruções na superfície de jogo.
- d) Todas as outras opções estão corretas.**

**18. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?**

- a) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
- b) O árbitro deve dar por terminado o período.**

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

- c) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
- d) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.

**19. Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por negligência, imprudência ou força excessiva, existem duas (2) em que o simples facto de as tentar fazer, leva o árbitro a assinalar um pontapé livre direto. Identifique quais?**

- a) Dar um pontapé num adversário, saltar sobre um adversário.
- b) **Atingir um adversário, dar um pontapé num adversário**
- c) Atingir um adversário, rasteirar um adversário
- d) Saltar sobre um adversário, carregar um adversário.

**20. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:**

- a) **Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos;**
- b) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado
- c) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- d) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.