



ACADEMIA
DE ARBITRAGEM



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Observadores - Futebol
Viseu, 19 de fevereiro de 2019

TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, colocando a “X” na folha anexa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada ou com mais que uma opção: - 0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

1. As Leis do Jogo referem-se ao “sinal” ...

- a) ... como uma indicação sonora por parte do árbitro.
- b) ... como uma indicação física por parte do árbitro.
- c) ... como uma indicação física por parte do árbitro ou árbitros assistentes; normalmente implica movimento de mão ou braço ou bandeira, ou utilização do apito (apenas o árbitro).
- d) ... como uma indicação física por parte do árbitro ou qualquer elemento da equipa de arbitragem; normalmente implica movimento de mão ou braço ou bandeira, ou utilização do apito (apenas o árbitro).

2. O árbitro aplicou a vantagem depois de uma falta que implicaria uma expulsão. Depois de terminada a jogada só foi exibido o cartão amarelo. Poderá ter sido correta a atuação do árbitro?

- a) Sim, se se tratou de anulação de uma clara oportunidade de marcar um golo e este foi obtido. Caso se tratasse de um ataque prometedor, o árbitro não exibiria qualquer cartão.
- b) Sim, se se tratou de anulação de uma clara oportunidade de marcar um golo e este foi obtido. Caso se tratasse de um ataque prometedor, o árbitro exibiria também o cartão amarelo.
- c) Não, qualquer que seja o resultado da jogada, o jogador deve ser expulso.
- d) Nenhuma está correta.

3. Um jogador comete infração para dupla advertência. O árbitro aplica bem a vantagem (COG). O jogo prossegue e esse mesmo jogador evita que a bola entre na sua baliza, jogando a bola com o pé. Qual o recomeço?

- a) Nada
- b) BS
- c) PLI
- d) PP

- 4. Lançamento lateral – um jogador corre, perde a bota, mas, mesmo assim efetua o lançamento cumprindo o estabelecido na Lei 15. O árbitro deve:**
- a) Deixar prosseguir o jogo
 - b) Deixar prosseguir o jogo, dentro do “espírito” da lei, dado que perdeu a bota por acidente.**
 - c) Deve interromper o jogo e conceder o LL à equipa adversária.
 - d) Deve interromper o jogo e conceder o LL à mesma equipa, depois de advertir o executante.
- 5. Num jogo normal a notação de 7.8 pode não se adequar ao desempenho de um árbitro que, sem mais incidentes ...**
- a) Sancionou incorretamente um pontapé penalti
 - b) Não sancionou uma falta que veio a originar um golo em fase de ataque**
 - c) Sancionou incorretamente uma falta que resultou diretamente em golo
 - d) Todas estão incorretas
- 6. Um substituto incorporou-se na sua equipa sem autorização do árbitro e marca um golo. O árbitro apercebeu-se do facto antes do jogo ser reiniciado. Que decisão toma o árbitro?**
- a) Anula o golo, CA e PLI contra a equipa do substituto na área de baliza.
 - b) Anula o golo, CA e PB.
 - c) Anula o golo e PLD.**
 - d) Anula o golo e Bola ao Solo na área de baliza.
- 7. De onde partem as medições das linhas de demarcação do terreno do jogo?**
- a) Da parte interior.
 - b) Depende da linha em questão.
 - c) Da parte exterior.**
 - d) Nenhuma está correta.
- 8. Um golo pode ser válido depois de a bola tocar num espectador, numa segunda bola, num objeto ou num animal?**
- a) Não, o árbitro deve conceder bola ao solo
 - b) Sim, conforme indicado nas Leis 2, 3 e 5
 - c) Sim, conforme indicado nas Leis 3 e 5**
 - d) Sim, conforme indicado na Leis 3
- 9. Um jogador foi rasteirado, mas mesmo assim fez passe para um colega que está em posição de fora de jogo. O árbitro deve aplicar a vantagem?**
- a) Não, a vantagem não deve ser aplicada neste tipo de situações. A equipa do infrator deve sempre ser sancionada com um pontapé livre direto e o jogador advertido por comportamento antidesportivo.
 - b) Sim, a vantagem pode aplicar-se e no momento em que o colega recebe a bola, penaliza-se o jogador por interferir no jogo.
 - c) Sim, a vantagem pode aplicar-se e, uma vez terminada a jogada, o jogador infrator é advertido por comportamento antidesportivo.
 - d) Não, deve sancionar-se a infração que foi cometida antes do passe.**

10. Podem ser efetuadas substituições durante a execução de pontapés penalti para determinar o vencedor de uma partida?

- a) Não, porque o jogo já terminou.
- b) Sim, se for devido a uma lesão e a equipa não tiver esgotado todas as substituições.
- c) **Sim, se o guarda-redes se lesionar e sua equipa não tiver esgotado todas as substituições permitidas.**
- d) Sim, se uma equipa não tiver esgotado todas as substituições.

11. Quem pode substituir e ocupar o lugar de um guarda-redes expulso durante o desempate por penaltis?

- a) **Apenas um jogador habilitado.**
- b) Um jogador habilitado ou excluído.
- c) Um jogador habilitado, um jogador excluído ou um substituto, se não estiverem esgotadas as substituições.
- d) A outra equipa terá de retirar um jogador para igualar o n.º dos jogadores habilitados.

12. Se o árbitro ficar temporariamente incapacitado, por qualquer motivo, numa partida na qual não há árbitros assistentes e quatro segundos depois se obtém um golo ...

- a) **O jogo será interrompido e será recomeçado com uma bola ao solo.**
- b) Pode continuar sob a supervisão dos árbitros assistentes até que a bola deixe de estar em jogo.
- c) Pode continuar sob a supervisão dos árbitros assistentes se o golo se obtém de imediato.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

13. Que responsabilidade tem um árbitro assistente durante um pontapé penalti?

- a) Observar que nenhum jogador entra na área de penalti antes da execução do mesmo.
- b) **Sinalizar se o guarda-redes se adianta da linha de baliza antes que a bola seja pontapeada e se a bola cruza a linha de baliza.**
- c) Sinalizar se o executante viola as Leis do Jogo.
- d) As opções b) e c) estão corretas.

14. Quem deve decidir se uma parte do jogo deve ser prolongada para recuperar todo o tempo perdido?

- a) O quarto árbitro.
- b) O árbitro assistente.
- c) O árbitro junto com os árbitros assistentes.
- d) **O árbitro.**

15. Em qual das seguintes partes das Leis do Jogo é especificada a realização de um sorteio pelo árbitro?

- a) Na lei 7.
- b) **Na lei 10.**
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

16. Quando é que a bola está fora de jogo?

- a) Quando o jogo for interrompido pelo árbitro.
- b) Ao tocar na mão ou no braço de um jogador, exceto o guarda-redes na sua própria área de penalti.
- c) Quando cruzar parcialmente a linha de baliza, quer junto ao solo, quer pelo ar.
- d) Quando está mais perto da linha de baliza que o penúltimo defensor.

17. Um jogador executa um pontapé penalti para trás. Que decisão se espera do árbitro?

- a) Adverte o jogador e concede um pontapé livre indireto contra a equipe executante, na marca de penalti.
- b) Concede um pontapé livre indireto contra a equipe executante, na marca de penalti.
- c) Adverte o jogador infrator e ordena a repetição do pontapé penalti.
- d) Ordena a repetição do pontapé penalti, a ser executado por outro jogador da mesma equipa.

18. Na execução de um pontapé de baliza, o jogador joga a bola para trás, em direção à linha de baliza. Qual a decisão do árbitro?

- a) Repetição do recomeço.
- b) Pontapé livre indireto na área de baliza
- c) Repetição do recomeço ou valida golo.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

19. É necessário que a bola saia do quarto de círculo no pontapé de canto para entrar em jogo?

- a) Sim. A bola está em jogo quando circula um perímetro da mesma.
- b) Não, nunca.
- c) Sim, desde que os quartos de círculo estejam demarcados.
- d) Sim, a bola tem que sair na sua totalidade do quarto de círculo.

20. Qual posição correta para o árbitro assistente quando um penalti é executado durante a partida?

- a) Na interseção da linha de baliza com a área de baliza.
- b) Atrás da bandeira do canto.
- c) Ao lado dos postes da baliza.
- d) Na interseção da linha de baliza e da área de penalti.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	26.02.2019	Futsal	Observadores	A.F. Viseu	Versão	- A

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

1. Devido a uma expulsão, uma equipa está a jogar reduzida a 4 jogadores. Como manobra tática para minorar a redução numérica, esta equipa substituiu o guarda-redes por um substituto que não equipa como guarda-redes (“jogador de campo”). Qual a atitude a adotar pelos árbitros?

- A. Deixar prosseguir o jogo
- B. Interromper o jogo logo que esta equipa perca a posse da bola. Ordenar a entrada de um guarda-redes. Punir esta equipa com pontapé livre indireto.
- C. Interromper o jogo. Ordenar a entrada de um guarda-redes. Recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
- D. Interromper o jogo. Ordenar a entrada de uma guarda-redes. Recomeçar com um pontapé livre indireto.

2. Um jogador de uma equipa beneficia de um pontapé de linha lateral, executa-o rapidamente, não dando tempo ao árbitro, que controlaria a ação, para se colocar adequadamente, ficando a cerca de 12 metros de distância. Como proceder?

- A. Ordenar a repetição do pontapé de linha lateral pela mesma equipa, posicionando-se devidamente.
- B. Ordenar a execução do pontapé de linha lateral pela outra equipa, posicionando-se devidamente.
- C. Se o pontapé de linha lateral foi executado corretamente, deve deixar prosseguir o jogo.
- D. Advertir o jogador executante e ordenar a repetição do pontapé de linha lateral pela mesma equipa, posicionando-se devidamente.

3. Um jogador remata na direção da baliza adversária, com clara possibilidade de obter golo. Enquanto a bola vai no ar (antes de entrar na baliza), toca a buzina a indicar o fim do tempo do jogo. De seguida, um defensor que não o guarda-redes interceta a bola com a mão. A equipa defensora está reduzida a 3 jogadores por expulsão de outros 2 jogadores. Como proceder?

- A. Expulsar o infrator e ordenar a execução de um pontapé livre indireto, direto ou grande penalidade.
- B. Expulsar o infrator e terminar o jogo.
- C. Expulsar o infrator e ordenar a execução de um pontapé livre direto sem barreira ou uma grande penalidade.
- D. Terminar o jogo.

4. Após ter sido prolongado o tempo de jogo, para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande penalidade, o guarda-redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A. O árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.
- B. O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande penalidade, com uma nova bola.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

- C. O Árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
- D. O Árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.

5. O guarda-redes da equipa A, após defesa, e vendo o tempo terminar, lança a bola em direção da baliza da equipa B. Entretanto, escuta-se o toque da buzina para o final e é cometido jogo perigoso por um defensor à entrada da sua área grande penalidade. O Árbitro deve ...

- A. Prolongar o jogo para a marcação de pontapé livre indireto favorável à equipa A.
- B. Dar o jogo por terminado, sem excluir eventual sanção disciplinar.
- C. Dar o jogo por terminado.
- D. Caso a equipa já tenha cinco faltas acumuladas, o árbitro deve prolongar o jogo para a marcação de pontapé livre sem barreira. Caso não tenha, dá o jogo por terminado.

6. Um substituto entra na superfície do jogo, infringindo o processo de substituição, ficando a sua equipa a jogar com 5 jogadores. Imediatamente a seguir ele anula um ataque prometedora da equipa adversária, jogando a bola com a mão. Que decisões devem tomar os árbitros?

- A. Conceder pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa, advertindo o jogador e ordenando-lhe que abandone a superfície do jogo.
- B. Conceder um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.
- C. Conceder um pontapé livre indireto contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.
- D. Conceder pontapé livre indireto contra a sua equipa, sem tomar nenhuma medida disciplinar.

7. Após efetuar uma defesa, o guarda-redes da equipa A lança a bola com a mão para um colega de equipa situado na metade da superfície do jogo adversária. Este remata à baliza adversária, a bola embate na barra e volta para a metade da superfície da equipa A.

Em nenhum momento a bola foi tocada por um jogador da equipa B. Nesta altura o guarda-redes da equipa A, fica de novo na posse de bola. Como proceder?

- A. Punir a equipa A com um pontapé livre direto, em qualquer circunstância.
- B. Punir a equipa A com um pontapé livre indireto.
- C. Deixar prosseguir o jogo.
- D. Punir a equipa A com um pontapé livre indireto se o guarda-redes jogou a bola com as mãos.

8. Um jogador remata na direção da baliza adversária, configurando uma clara ocasião de golo. Enquanto a bola vai no ar, e antes de entrar na baliza, toca a buzina a indicar o fim do tempo do jogo. De seguida, um defensor que não o guarda-redes interceta a bola com a mão. Como proceder?

- A. Terminar o jogo. A infração foi cometida depois de soar a buzina.
- B. Se for grande penalidade ou pontapé livre sem barreira, ordenar a sua execução. Em qualquer outro caso terminar o jogo. O infrator será sempre expulso.
- C. Expulsar o infrator e terminar o jogo. A infração foi cometida depois de soar a buzina.
- D. Ordenar a execução de um pontapé livre direto ou grande penalidade e expulsar o infrator.

9. O jogo está a decorrer com a bola perto da marca dos 10 metros quando um jogador acido no círculo central simula uma lesão grave. O árbitro deve ...

- A. Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper, advertir o infrator, mandar recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local da infração.
- B. Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper, advertir o infrator, mandar recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C. Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper, mandar recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D. Deve interromper, mandar recomeçar o jogo com pontapé livre indireto no local da infração.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

10. No momento em que está a ser executado um pontapé livre direto, um substituto da equipa B, em processo de aquecimento em zona autorizada para o efeito, lança, a partir do local onde se encontrava, um objeto contra a bola. O árbitro ...

- A. Deve interromper o jogo, expulsar o substituto por dupla advertência, uma por entrar sem autorização e a outra por comportamento antidesportivo pelo lançamento do objeto.
- B. Deve expulsar o substituto por dupla advertência, uma por se considerar entrada sem autorização e a outra por comportamento antidesportivo pelo lançamento do objeto.**
- C. Deve interromper o jogo, expulsar o substituto diretamente, recomeçar com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- D. Deve interromper o jogo, expulsar o substituto por dupla advertência, recomeçar com pontapé livre indireto no local onde o substituto se encontrava.

11. Após um remate de um jogador da equipa adversária, um defensor situado à entrada da sua área de grande penalidade e com o guarda-redes na baliza, mete as mãos à bola, tocando-a, com a intenção de evitar um golo, não o conseguindo. O que devem fazer os árbitros?

- A. Os árbitros devem expulsar o infrator por anular uma clara ocasião de golo, recomeçar o jogo com um pontapé livre direto no local da infração.
- B. Os árbitros devem validar o golo, expulsar o jogador infrator, mandar acumular uma falta contra a sua equipa.
- C. Os árbitros devem validar o golo, advertir o infrator, mandar acumular uma falta contra a sua equipa.**
- D. Os árbitros devem validar o golo, advertir o infrator, não acumulando uma falta contra a sua equipa.

12. Nas leis do jogo, qual a lei que define a aplicação da Lei da Vantagem?

- A. Lei 12.
- B. Lei 12 e Interpretação e diretrizes da mesma lei.
- C. Lei 8.
- D. Lei 5.**

13. O que poderá ter levado à repetição de um lançamento de baliza, com a contagem a recomeçar de início?

- A. A bola embateu num jogador adversário do guarda-redes, dentro da área de grande penalidade.**
- B. A bola não saiu da área de grande penalidade, porque um colega do guarda-redes estando pressionado, lhe tocou no interior da área.
- C. A bola saiu da área de grande penalidade, mas pela linha de baliza.
- D. Um adversário do guarda-redes colocado fora da área de grande penalidade, intercetou a bola com as mãos, tendo sido advertido.

14. Em que circunstâncias pode ser aplicada a lei da vantagem pelo 2.º árbitro?

- A. Sempre que exista uma falta ou incorreção, mesmo que proibido pela lei respetiva.
- B. A favor de uma equipa contra quem seja cometida uma falta ou incorreção, sem estar proibido pela respetiva lei.**
- C. Sempre que o jogador que sofre a falta ou a incorreção fique de posse de bola.
- D. Sempre que o jogador que sofre a falta ou incorreção fique de posse de bola, em situação de ataque.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

15. Um jogador, com a bola controlada, é tocado no braço. Ainda assim, passa a bola a um colega que, isolado perante o guarda-redes adversário, perde o controlo da mesma. Qual deve ser a atuação do árbitro?

- A. Deve retroceder, assinalando a falta inicial.
- B. Deve assinalar a falta anterior e advertir o infrator.
- C. Deve deixar prosseguir o jogo.**
- D. Deve interromper de imediato, pois para acumular a falta, esta tem de ser sancionada.

16. Quais as condições obrigatórias a que obedece a numeração das camisolas?

- A. Terá de existir, sendo obrigatória na parte frontal. Pode ser de qualquer cor. Ser concordante com o modelo 144 e único.
- B. Terá de existir, cabendo ao organizador da prova estabelecer as dimensões e eventual existência na parte frontal. Deve ser de cor contrastante com a camisola. Ser concordante com o modelo 144, podendo ser trocado na situação de guarda-redes volante.
- C. Caso exista numeração, cabe ao organizador da prova estabelecer dimensões, eventual existência na parte frontal e as cores, contrastante com a camisola. Ser concordante com o modelo 144 e único.
- D. Terá de existir, cabendo ao organizador da prova estabelecer as dimensões e eventual existência na parte frontal. Deve ser de cor contrastante com a camisola. Ser concordante com o modelo 144 e único.**

17. Um jogador troca de lugar com o seu guarda-redes, sem avisar o árbitro. De imediato, existe um remate à baliza e o novo guarda-redes impede a bola de entra, desviando-a pela linha lateral. Que atitude deve o árbitro tomar?

- A. Punir a equipa com pontapé livre indireto. E advertir ambos os jogadores.**
- B. Deve assinalar pontapé de linha lateral, apenas.
- C. Punir a equipa com grande penalidade e expulsar o novo guarda-redes.
- D. Ordenar pontapé de linha lateral e advertir os jogadores.

18. Qual deve ser a atuação do árbitro se um espetador entra na superfície do jogo, tentando impedir a bola de entra na baliza da equipa do equipamento que enverga?

- A. Interrompe de imediato, expulsa o espetador e ordena a redução dessa equipa.
- B. Valida o golo, se a bola entra e o espetador não interfere com o jogo.**
- C. Interrompe o jogo e recomeça com pontapé livre indireto.
- D. Interrompe o jogo e recomeça com bola ao solo.

19. Está permitido ao árbitro exhibir um cartão durante o intervalo e após o apito final? Pode exhibir em qualquer condição?

- A. Não. Nesses momentos, apenas deve relatar o sucedido.
- B. Não. Está permitido ao intervalo, mas não após o final do jogo.
- C. Sim. Desde que esteja na superfície do jogo.**
- D. Sim. Pode exhibir cartão amarelo, mas não o cartão vermelho.

20. Das seguintes afirmações, indique a correta:

- A. O simples facto de um jogador cometer jogo perigoso pode configurar pena de expulsão.**
- B. Apenas nos casos em que um jogador comete jogo perigoso e, lesiona seriamente o adversário, configuram, pena de expulsão.
- C. Só nos casos de existência de contacto físico negligente se considera a pena de expulsão.
- D. O conceito de jogo perigoso não existe nas leis do jogo.