



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código	V1	Categoria
2018/2019	27.03.2019	Futsal	Árbitros C3	A.F. Viseu	3ª ARA

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- O jogador que é substituído está obrigado a sair da superfície de jogo pela zona de substituições da sua própria equipa, a menos que já se encontre fora da mesma:**
 - Sem autorização dos árbitros, ou pelas razões previstas nas leis 3 ou 4;
 - Com autorização dos árbitros, ou pelas razões previstas nas leis 3 ou 4;**
 - Com autorização dos árbitros e pelas razões previstas na lei 5;
 - Sem autorização dos árbitros, ou pelas razões previstas na lei 5.
- Para além da substituição normal, um jogador pode sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros nas seguintes situações:**
 - Devido a uma ação de jogo.
 - Devido a lesão.
 - Para corrigir ou voltar a vestir o seu equipamento.
 - Todas estão corretas.**
- Um período foi prorrogado para a execução de um pontapé de grande penalidade. O guarda-redes que cometeu a infração ficou lesionado e foi advertido, tendo sido tratado na superfície do jogo. Poderá ser substituído?**
 - Sim, por lesionado.
 - Sim, em qualquer circunstância.**
 - Não, dado que recuperou da lesão.
 - Não.
- Com o jogo a decorrer um jogador agride um seu colega. O árbitro interrompeu o jogo. Qual a atuação técnica e disciplinar?**
 - Recomeça com PLI e expulsa por conduta violenta.**
 - Recomeça com PLI e expulsa por atingir ou tentar atingir um colega.
 - Recomeça com PLI e expulsa por agredir ou tentar agredir um colega.
 - Todas incorretas.
- A quem cabe a indicação do final de um período? E a confirmação desse final?**
 - A um dos árbitros, que a indicação, quer a confirmação.
 - A um dos árbitros, sendo depois a confirmação efetuada através do buzinao do cronometrista.
 - Ao cronometrista, sendo que um dos árbitros deve confirmar o final do período.**
 - Ao cronometrista, sendo que um dos árbitros pode confirmar o final do período.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

6. Relativamente à equipa de arbitragem, qual a formação, no momento da saudação?

- a) O árbitro ao centro, o 2º árbitro à sua esquerda e o AA à direita do árbitro.
- b) O árbitro ao centro, o 2º árbitro à sua direita e o AA à esquerda do árbitro.
- c) As duas anteriores, aleatoriamente, podem estar corretas.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

7. Se um lançamento de baliza tiver que ser repetido por responsabilidade da equipa do guarda-redes que o executa ...

- a) A contagem dos 4seg. deverá reiniciar-se, podendo ser informado de tal o guarda-redes.
- b) A contagem dos 4seg. deverá reiniciar-se, devendo ser informado de tal o guarda-redes.
- c) A contagem dos 4seg. deverá reiniciar-se onde fora suspensa, podendo ser informado de tal o guarda-redes.
- d) A contagem dos 4seg. deverá iniciar-se, podendo ser informado de tal o capitão de equipa.

8. Na execução de um pontapé de canto, o árbitro da zona de ação deve ter sob controlo:

- a) A execução;
- b) O executante;
- c) Os adversários do executante;
- d) Todas se complementam.

9. Num pontapé livre direto até à 5ª falta acumulada em cada período, por equipa, sendo no processo ofensivo, o árbitro após assinalar a falta ou infração deve:

- a) Esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; dirigir-se para o local onde se deve colocar a barreira; indicar a colocação; recuar com rapidez, colocando-se de frente para a barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.
- b) Dirigir-se ao ponto de recomeço; esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; recuar com rapidez, colocando-se de frente para a barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.
- c) Dirigir-se ao ponto de recomeço; esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; dirigir-se para o local onde se deve colocar a barreira; indicar a colocação; Recuar com rapidez, colocando-se de frente para a barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.
- d) Dirigir-se ao ponto de recomeço; esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; dirigir-se para o local onde se deve colocar a barreira; indicar a colocação; recuar com rapidez, colocando-se ao lado da barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.

10. Num pontapé livre direto sem barreira o árbitro que assinalou a falta:

- a) Vai de imediato para o controlo da linha de baliza;
- b) Saindo do foco de conflito e tensão que se desenrolará, nas imediações do local de execução.
- c) A menos que esse ponto seja mesmo junto ou deslocado para a sua ala, situação que o levará a abandonar esse princípio.
- d) Todas se complementam.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

11. Relativamente aos pontapés da marca de grande-penalidade, para achar um vencedor, qual a afirmação correta?

- a) Apenas os jogadores habilitados a executar estes pontapés poderão permanecer na superfície do jogo.
- b) Apenas terá que ser igual o número de jogadores disponíveis para os remates, sendo que poder-se-á dar o caso de ser diferente esse n.º no interior da superfície do jogo.
- c) **Ambas estão corretas.**
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

12. Num pontapé de linha lateral ...

- a) **O árbitro deve controlar a ação, sem tomar parte da mesma.**
- b) Isto significa que deve perturbar a execução e o executante.
- c) A duas anteriores estão corretas.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

13. Face ao recomendado quanto ao melhor posicionamento dos árbitros ...

- a) É preponderante a utilização de diagonais amplas, para melhor enquadramento dos jogadores.
- b) Deixa de ser privilegiada a corrida lateral, devendo usar-se corrida frontal e à retaguarda, de acordo com os desafios do jogo e com o melhor horizonte visual;
- c) A corrida lateral é empregue quando a diagonal é mais estreita ou no controlo da área de grande penalidade e linha de baliza, pela naturalidade do gesto;
- d) **Todas são recomendações a cumprir.**

14. Um jogador atinge um adversário usando força excessiva, enquanto a bola não está em jogo. Que ofensa é que cometeu?

- a) Jogo brusco grave.
- b) **Conduta violenta.**
- c) Comportamento antidesportivo.
- d) Força excessiva.

15. A bola está em jogo e um jogador, intencionalmente, senta-se na mesma por um período de tempo excessivo. Que decisões devem tomar os árbitros?

- a) **Advertir o jogador por comportamento antidesportivo, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do referido jogador.**
- b) Advertir o jogador por comportamento grosseiro, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do referido jogador.
- c) Advertir o jogador por comportamento antidesportivo, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre direto contra a equipa do referido jogador.
- d) Expulsar o jogador por conduta violenta, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do referido jogador.

16. Se a bola rebenta quando um pontapé livre direto sem barreira é executado, sem tocar qualquer outro jogador ou os postes, e nenhuma infração das regras é cometida, como deve ser reiniciado o jogo?

- a) É quase sempre repetido o pontapé livre direto sem barreira.
- b) **É sempre repetido o pontapé livre direto sem barreira.**
- c) Nem sempre é repetido o pontapé livre direto sem barreira.
- d) Todas as anteriores são incorretas.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

17. Um substituto entra na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição, estando a sua equipa a jogar com cinco jogadores. Imediatamente a seguir ele anula um ataque prometedor da equipa adversária, jogando a bola com a mão. Que decisões devem tomar os árbitros?

- a) Conceder um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.
- b) Conceder um pontapé livre indireto contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.
- c) Conceder um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e expulsá-lo com cartão vermelho direto.
- d) Conceder um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e não atuar em termos disciplinares.

18. Um substituto entra na superfície de jogo sem a permissão dos árbitros e toca a bola com a mão na sua própria área de grande penalidade, impedindo assim um golo. A sua equipa está a jogar com um jogador a mais. Que decisões devem tomar os árbitros?

- a) Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre direto, contra a sua equipa, e expulsar o jogador.
- b) Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre indireto, contra a sua equipa, e advertir o jogador.
- c) Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre direto, contra a sua equipa, e advertir o jogador.
- d) Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre indireto, contra a sua equipa, e expulsar o jogador.

19. Um jogador não está autorizado a sair da superfície de jogo e passar por trás de uma das balizas, regressando de imediato à superfície de jogo, com o intuito de enganar os:

- a) Adversários.
- b) Árbitros.
- c) Os árbitros e os adversários.
- d) Nenhuma correta.

20. Um jogador necessita da autorização dos árbitros para reentrar na superfície de jogo, depois de corrigir ou voltar a vestir o seu equipamento. Sempre?

- a) Sim, mesmo que já tenha sido substituído.
- b) Não, pois no caso de já ter sido substituído já não precisa dessa autorização.
- c) As duas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código	V2	Categoria	
2018/2019	27.03.2019	Futsal	Árbitros C3	A.F. Viseu	3ª ARA	

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Num pontapé livre direto sem barreira o árbitro que assinalou a falta:**
 - Vai de imediato para o controlo da linha de baliza;
 - Saindo do foco de conflito e tensão que se desenrolará, nas imediações do local de execução.
 - A menos que esse ponto seja mesmo junto ou deslocado para a sua ala, situação que o levará a abandonar e esse princípio.
 - Todas se complementam.**
- Relativamente aos pontapés da marca de grande-penalidade, para achar um vencedor, qual a afirmação correta?**
 - Apenas os jogadores habilitados a executar estes pontapés poderão permanecer na superfície do jogo.
 - Apenas terá que ser igual o número de jogadores disponíveis para os remates, sendo que poder-se-á dar o caso de ser diferente esse n.º no interior da superfície do jogo.
 - Ambas estão corretas.**
 - Nenhuma das anteriores está correta.
- Num pontapé de linha lateral ...**
 - Isto significa que deve perturbar a execução e o executante.
 - O árbitro deve controlar a ação, sem tomar parte da mesma.**
 - A duas anteriores estão corretas.
 - Nenhuma das anteriores está correta.
- Face ao recomendado quanto ao melhor posicionamento dos árbitros ...**
 - É preponderante a utilização de diagonais amplas, para melhor enquadramento dos jogadores.
 - Deixa de ser privilegiada a corrida lateral, devendo usar-se corrida frontal e à retaguarda, de acordo com os desafios do jogo e com o melhor horizonte visual;
 - A corrida lateral é empregue quando a diagonal é mais estreita ou no controlo da área de grande penalidade e linha de baliza, pela naturalidade do gesto;
 - Todas são recomendações a cumprir.**
- Um jogador atinge um adversário usando força excessiva, enquanto a bola não está em jogo. Que ofensa é que cometeu?**
 - Jogo brusco grave.
 - Comportamento antidesportivo.
 - Conduta violenta.**
 - Força excessiva.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

- 6. A bola está em jogo e um jogador, intencionalmente, senta-se na mesma por um período de tempo excessivo. Que decisões devem tomar os árbitros?**
- Advertir o jogador por comportamento grosseiro, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do referido jogador.
 - Advertir o jogador por comportamento antidesportivo, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do referido jogador.**
 - Advertir o jogador por comportamento antidesportivo, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre direto contra a equipa do referido jogador.
 - Expulsar o jogador por conduta violenta, e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do referido jogador.
- 7. Se a bola rebenta quando um pontapé livre direto sem barreira é executado, sem tocar qualquer outro jogador ou os postes, e nenhuma infração das regras é cometida, como deve ser reiniciado o jogo?**
- É quase sempre repetido o pontapé livre direto sem barreira.
 - Nem sempre é repetido o pontapé livre direto sem barreira.
 - É sempre repetido o pontapé livre direto sem barreira.**
 - Todas as anteriores são incorretas.
- 8. Um substituto entra na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição, estando a sua equipa a jogar com cinco jogadores. Imediatamente a seguir ele anula um ataque prometedor da equipa adversária, jogando a bola com a mão. Que decisões devem tomar os árbitros?**
- Conceder um pontapé livre indireto contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.
 - Conceder um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e expulsá-lo com cartão vermelho direto.
 - Conceder um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.**
 - Conceder um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e não atuar em termos disciplinares.
- 9. Um substituto entra na superfície de jogo sem a permissão dos árbitros e toca a bola com a mão na sua própria área de grande penalidade, impedindo assim um golo. A sua equipa está a jogar com um jogador a mais. Que decisões devem tomar os árbitros?**
- Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre direto, contra a sua equipa, e expulsar o jogador.
 - Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre indireto, contra a sua equipa, e expulsar o jogador.**
 - Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre indireto, contra a sua equipa, e advertir o jogador.
 - Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre direto, contra a sua equipa, e advertir o jogador.
- 10. Um jogador não está autorizado a sair da superfície de jogo e passar por trás de uma das balizas, regressando de imediato à superfície de jogo, com o intuito de enganar os:**
- Árbitros.
 - Adversários.**
 - Os árbitros e os adversários.
 - Nenhuma correta.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

11. Um jogador necessita da autorização dos árbitros para reentrar na superfície de jogo, depois de corrigir ou voltar a vestir o seu equipamento. Sempre?

- a) Não, pois no caso de já ter sido substituído já não precisa dessa autorização.
- b) Sim, mesmo que já tenha sido substituído.**
- c) As duas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

12. O jogador que é substituído está obrigado a sair da superfície de jogo pela zona de substituições da sua própria equipa, a menos que já se encontre fora da mesma:

- a) Com autorização dos árbitros, ou pelas razões previstas nas leis 3 ou 4;**
- b) Sem autorização dos árbitros, ou pelas razões previstas nas leis 3 ou 4;
- c) Com autorização dos árbitros e pelas razões previstas na lei 5;
- d) Sem autorização dos árbitros, ou pelas razões previstas na lei 5.

13. Para além da substituição normal, um jogador pode sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros nas seguintes situações:

- a) Devido a uma ação de jogo.
- b) Devido a lesão.
- c) Para corrigir ou voltar a vestir o seu equipamento.
- d) Todas estão corretas.**

14. Um período foi prorrogado para a execução de um pontapé de grande penalidade. O guarda-redes que cometeu a infração ficou lesionado e foi advertido, tendo sido tratado na superfície do jogo. Poderá ser substituído?

- a) Sim, em qualquer circunstância.**
- b) Sim, por lesionado.
- c) Não, dado que recuperou da lesão.
- d) Não.

15. Com o jogo a decorrer um jogador agride um seu colega. O árbitro interrompeu o jogo. Qual a atuação técnica e disciplinar?

- a) Recomeça com PLI e expulsa por atingir ou tentar atingir um colega.
- b) Recomeça com PLI e expulsa por conduta violenta.**
- c) Recomeça com PLI e expulsa por agredir ou tentar agredir um colega.
- d) Todas incorretas.

16. A quem cabe a indicação do final de um período? E a confirmação desse final?

- a) A um dos árbitros, que a indicação, quer a confirmação.
- b) Ao cronometrista, sendo que um dos árbitros deve confirmar o final do período.**
- c) A um dos árbitros, sendo depois a confirmação efetuada através do buzão do cronometrista.
- d) Ao cronometrista, sendo que um dos árbitros pode confirmar o final do período.

17. Relativamente à equipa de arbitragem, qual a formação, no momento da saudação?

- a) O árbitro ao centro, o 2º árbitro à sua direita e o AA à esquerda do árbitro.**
- b) O árbitro ao centro, o 2º árbitro à sua esquerda e o AA à direita do árbitro.
- c) As duas anteriores, aleatoriamente, podem estar corretas.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

18. Se um lançamento de baliza tiver que ser repetido por responsabilidade da equipa do guarda-redes que o executa ...

- a) A contagem dos 4seg. deverá reiniciar-se onde fora suspensa, podendo ser informado de tal o guarda-redes.
- b) A contagem dos 4seg. deverá reiniciar-se, podendo ser informado de tal o guarda-redes.
- c) A contagem dos 4seg. deverá reiniciar-se, devendo ser informado de tal o guarda-redes.
- d) A contagem dos 4seg. deverá iniciar-se, podendo ser informado de tal o capitão de equipa.

19. Na execução de um pontapé de canto, o árbitro da zona de ação deve ter sob controlo:

- a) A execução;
- b) O executante;
- c) Os adversários do executante;
- d) Todas se complementam.

20. Num pontapé livre direto até à 5ª falta acumulada em cada período, por equipa, sendo no processo ofensivo, o árbitro após assinalar a falta ou infração deve:

- a) Dirigir-se ao ponto de recomeço; esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; dirigir-se para o local onde se deve colocar a barreira; indicar a colocação; Recuar com rapidez, colocando-se de frente para a barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.
- b) Esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; dirigir-se para o local onde se deve colocar a barreira; indicar a colocação; recuar com rapidez, colocando-se de frente para a barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.
- c) Dirigir-se ao ponto de recomeço; esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; recuar com rapidez, colocando-se de frente para a barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.
- d) Dirigir-se ao ponto de recomeço; esclarecer o executante que só após o seu sinal sonoro deve acontecer o recomeço; dirigir-se para o local onde se deve colocar a barreira; indicar a colocação; recuar com rapidez, colocando-se ao lado da barreira, servindo como fator dissuasor do movimento de encurtamento da distância barreira-bola.