



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	06.04.2019	Futebol	Árbitros C3 Promo	A.F. Viseu	Versão	- 1

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

- Um jogador que se encontrava fora do terreno do jogo a receber assistência médica, desentende-se com o seu próprio treinador e empurra-o. Sabendo que a bola estava em jogo e a situação configura uma agressão, como deve recomeçar o jogo?**
 - Pontapé livre indireto.**
 - Pontapé livre direto ou Pontapé penalti.
 - Bola ao solo.
 - Depende da gravidade da situação.
- Sobre o posto específico do guarda-redes, qual a resposta mais correta?**
 - Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, nenhum adversário pode disputá-la.**
 - Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, nenhum jogador pode aproximar-se.
 - Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, qualquer jogador pode disputá-la.
 - Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, só a pode colocar em jogo com as mãos.
- Um jogador na disputa da bola tem contacto físico com o adversário. A sua ação não tem em conta o perigo ou as consequências para o adversário. Nestas condições que atitude deve tomar o árbitro?**
 - O árbitro deve interromper o jogo, punir a equipa do jogador infrator com um pontapé-livre direto ou grande penalidade. Considera-se uma disputa de bola feita de forma imprudente.
 - O árbitro interrompe o jogo, averte o jogador infrator por negligência. Conceder um pontapé-livre direto ou grande penalidade contra a equipa do jogador infrator.**
 - O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infrator por força excessiva ou brutalidade contra o seu adversário na disputa da bola, punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto ou grande penalidade.
 - Nenhuma das anteriores está correta.
- Como deverá ser entendido um “tacle” que ponha em perigo a integridade física de um adversário?**
 - Deverá ser entendido e sancionado como falta grosseira.**
 - Deverá ser entendido e sancionado como conduta violenta.
 - Deverá ser entendido como brutalidade, mesmo sem disputa da bola.
 - Deverá ser entendido com brutalidade, mesmo com disputa da bola.
- Em situações de confrontações em grupo de jogadores, qual deve ser a intervenção do árbitro-assistente que se encontra do lado contrário da ocorrência?**
 - Deve observar e tomar nota dos detalhes do incidente.**
 - Deve informar o árbitro da ocorrência.
 - Deve penetrar no terreno para ajudar o árbitro.
 - Deve observar.

Nome		Código		Categoria
------	--	--------	--	-----------

- 6. O árbitro expulsa um jogador. O jogo recomeça e acontece um golo. O VAR após o golo informa o árbitro que identificou mal o jogador que tinha expulso, tendo sido este a obter o golo. Que decisão se espera da equipa de arbitragem?**
- a) Uma vez que o jogo não recomeçou, o VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão e regulariza a troca de identidade. Recomeçar com um pontapé de baliza.
 - b) Uma vez que o jogo não recomeçou, o VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão e regulariza a troca de identidade. Recomeçar com uma bola ao solo, depois de não validar o golo.
 - c) O VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão e regulariza a troca de identidade. Recomeça com um pontapé de saída, depois de validar o golo.
 - d) Uma vez que o jogo não recomeçou, o VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão, mas não regulariza a troca de identidade. Recomeça com uma bola ao solo, depois de validar o golo.
- 7. No caso de ser necessária uma consulta direta, o árbitro-assistente pode penetrar 2 ou 3 mts no terreno de jogo para troca de impressões como o árbitro. Qual a postura que devem tomar?**
- a) O árbitro-assistente deve informar o árbitro de forma clara e evidente sobre a ocorrência e não evitar que a sua conversa possa ser entendida.
 - b) O árbitro-assistente deve informar o árbitro quem foi o prevaricador ou prevaricadores, sempre de forma discreta.
 - c) Enquanto trocam impressões, devem ambos virar-se para dentro do terreno para evitar que a sua conversa possa ser entendida.
 - d) Enquanto trocam impressões, devem ambos virar-se para fora do terreno para não evitar que a sua conversa possa ser entendida.
- 8. Antes do início do jogo, o árbitro é informado pelo delegado do clube visitante que quer protestar o jogo, por motivo de um jogador da equipa adversária, estar ilegal. É isso que é transmitido ao árbitro. Como deverá ele atuar neste caso?**
- a) O árbitro deve identificar o jogador, aceitar o protesto, dando conhecimento à entidade organizadora da prova.
 - b) O árbitro não aceita o protesto, o qual deve ser feito diretamente à entidade organizadora da prova.
 - c) O árbitro só deve aceitar o protesto no final do jogo.
 - d) O árbitro deve aceitar o protesto.
- 9. Um conflito entre diversos jogadores das duas equipas foi sanado pela intervenção do árbitro. Qual deve ser em termos disciplinares a decisão a tomar pelo árbitro?**
- a) Deve o árbitro advertir o jogador ou jogadores que iniciaram o conflito.
 - b) Atendendo a que o árbitro sanou o conflito, não deve atuar em termos disciplinares.
 - c) O árbitro deve dirigir-se ao árbitro-assistente para o consultar e advertir todos os jogadores que intervieram no conflito.
 - d) Deve o árbitro expulsar o jogador ou jogadores que iniciam o conflito, face à confusão gerada.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

10. Em que circunstâncias a prática do “jogo perigoso”, não implica uma sanção disciplinar?

- a) Quando um jogador, joga de maneira perigosa, embora superficialmente.
- b) Quando um jogador com a forma da sua ação, na proximidade de um adversário e na tentativa normal de conquistar a bola, tem um contacto físico com algum perigo.
- c) Sempre que o jogador que o pratica não coloque em perigo a integridade física dos outros jogadores intervenientes.
- d) Sempre.

11. Vai ser executado um pontapé de canto. Onde é permitido os jogadores defensores se colocarem ou formarem barreira de acordo com a Lei 17 (O Pontapé de canto)?

- a) Todos os jogadores da equipa defensora devem colocar-se pelo menos a 9,15 mts do arco/quarto de círculo de canto até que a bola entre em jogo.
- b) É de obrigatoriedade os jogadores da equipa defensora colocarem-se pelo menos a 9,15 mts da bola até que esta entre em jogo.
- c) Os jogadores da equipa defensora devem colocar-se de forma a não estorvar os movimentos dos jogadores atacantes.
- d) Nenhuma está correta.

12. A Lei 11 (Fora-de-Jogo), no Capítulo, “Posição de fora-de-jogo”, descreve: “Estar em posição de fora-de-jogo não constitui por si só uma infração. Um jogador não se encontra em posição de fora-de-jogo se”:

- a) Estiver em linha com o penúltimo adversário ou estiver em linha com os dois últimos adversários.
- b) Receber a bola de um lançamento lateral, de um pontapé de baliza ou influenciando um adversário.
- c) Estiver no seu próprio meio-campo ou estiver em linha com o penúltimo adversário ou estiver em linha com os dois últimos adversários.
- d) Nenhuma está correta.

13. Em “Interpretação das Leis do Jogo e Linhas Orientadoras para Árbitros” (Lei 12/Faltas e Incorreções), é recomendado aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de grande penalidade por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Como deve agir o árbitro nessas situações?

- a) Chamar a atenção de qualquer jogador que agarra um adversário antes de a bola estar em jogo.
- b) Advertir o jogador se ele continuar a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo.
- c) As duas anteriores.
- d) Nenhuma das anteriores.

14. A Lei 1 (O Terreno de Jogo) faz referência num dos seus capítulos à segurança das balizas. Quais são então os aspetos importantes sobre a segurança das balizas que devem ser cumpridas?

- a) Devem ser constituídas por dois postes verticais equidistantes das bandeiras de canto e unidas na parte superior por uma barra transversal, que satisfaçam uma segurança eficaz.
- b) As balizas devem ser fixadas ao solo de maneira segura. Poderão ser utilizadas balizas móveis desde que não constituem nenhum perigo para os jogadores.
- c) As balizas devem ser fixadas ao solo de maneira segura. Poderão ser utilizadas balizas móveis desde que satisfaçam esta exigência.
- d) As balizas podem não ser fixadas ao solo.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

15. Se no início do jogo um suplente entrar no terreno de jogo em vez de um efetivo e o árbitro não for informado dessa mudança, poderá participar no jogo?

- a) O árbitro permitirá que o suplente designado continue em jogo. Nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente. O jogador pode tornar-se suplente. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata a situação ocorrida às autoridades competentes através do Relatório do Jogo.
- b) O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo. Na próxima interrupção adverte o jogador. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata o incidente às autoridades competentes.
- c) O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo. Não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

16. Qual o procedimento do árbitro em termos técnicos, se verificar a entrada em campo, com o jogo a decorrer, de um jogador que tinha sido expulso?

- a) O árbitro deve de imediato interromper o jogo e tomar as devidas providências para a sua saída.
- b) Se o elemento estranho não interferir no jogo, não deve interromper imediatamente o jogo, ou se houver lugar aplicação da “Lei da Vantagem”.
- c) Apenas interromper o jogo se houver interferência no jogo.
- d) Interrompe de imediato.

17. Um jogador defensor, com um adversário nas suas costas, faz um passe para o seu guarda-redes que defende com as mãos evitando assim a bola de entrar na sua baliza. O árbitro interrompe o jogo e adverte o guarda-redes e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto. Concorda com a decisão?

- a) Considera-se a decisão do árbitro correta, só disciplinarmente.
- b) Considera-se que técnica e disciplinarmente as punições têm enquadramento nas “Leis do Jogo”.
- c) Tecnicamente, a decisão tem enquadramento nas “Leis do Jogo”. Disciplinarmente, a decisão está incorreta.
- d) Nenhuma está correta.

18. O guarda-redes demorou mais de seis segundos a soltar a bola das mãos. Por isso, o árbitro interrompeu o jogo e dirigiu-se ao guarda-redes, advertindo-o verbalmente, punindo ainda a sua equipa com um pontapé-livre indireto. Concorda com a decisão tomada?

- a) Nas “Leis do Jogo”, não existe o enquadramento de advertência verbal. Tecnicamente, o árbitro tomou a decisão correta.
- b) Considera-se a decisão do árbitro incorreta. Nas “Leis do Jogo” não existe o enquadramento de advertência verbal.
- c) Deveria advertir o guarda-redes com o cartão amarelo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- d) Perfeita a atuação do árbitro.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

19. Com o jogo a decorrer, um jogador, informa o árbitro que tem necessidade de abandonar o terreno de jogo, para trocar de botas. O árbitro autoriza-o. Quando se deslocava para sair do terreno, surge um remate de um jogador adversário e a bola, bate naquele jogador e entra na baliza. O golo deve ser ou não validado?

- a) **O árbitro deverá validar o golo, o jogador não jogou a bola de forma voluntária, não incorrendo por isso em qualquer comportamento antidesportivo.**
- b) O árbitro não deverá validar o golo, houve interferência, mesmo que ligeira, do jogador referenciado que ia abandonar o terreno de jogo para trocar de botas.
- c) O árbitro não deverá validar o golo, houve interferência do jogador referenciado que ia abandonar o terreno de jogo para trocar de botas. Em virtude do seu comportamento antidesportivo devia ser advertido.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

20. Ao executar-se um pontapé de grande penalidade, a bola é defendida pelo guarda-redes para canto, mas um colega do executante entrou na área de grande penalidade antes de a bola estar em jogo. Diga como se deverá proceder nestas circunstâncias.

- a) O árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé de canto.
- b) **O árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração.**
- c) O árbitro deverá ordenar a repetição do pontapé de grande penalidade.
- d) O árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração e advertir o infrator.



Associação de Futebol de Viseu

CONSELHO DE ARBITRAGEM

Classificação: _____

Nome			Código		Categoria	
2018/2019	06.04.2019	Futebol	Árbitros C3 Promo	A.F. Viseu	Versão	- 2

Instruções de preenchimento: Para cada questão escolha uma só resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais que um quadrado, a resposta será considerada nula e receberá 0 pontos. Quando se enganar a colocar a cruz, risque, ficando o quadrado totalmente preenchido e assinale outra cruz na resposta que considerar certa, devendo rubricar a alteração efetuada. O uso de telemóveis ou outros meios ilícitos ou fraudulentos implica a anulação do teste.

Cotação das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

1. Sobre o posto específico do guarda-redes, qual a resposta mais correta?

- a) Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, nenhum adversário pode disputá-la.
- b) Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, nenhum jogador pode aproximar-se.
- c) Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, qualquer jogador pode disputá-la.
- d) Se o guarda-redes tem a bola em seu poder, só a pode colocar em jogo com as mãos.

2. Um jogador na disputa da bola tem contacto físico com o adversário. A sua ação não tem em conta o perigo ou as consequências para o adversário. Nestas condições que atitude deve tomar o árbitro?

- a) O árbitro deve interromper o jogo, punir a equipa do jogador infrator com um pontapé-livre direto ou grande penalidade. Considera-se uma disputa de bola feita de forma imprudente.
- b) O árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador infrator por negligência. Conceder um pontapé-livre direto ou grande penalidade contra a equipa do jogador infrator.
- c) O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infrator por força excessiva ou brutalidade contra o seu adversário na disputa da bola, punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto ou grande penalidade.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

3. Um conflito entre diversos jogadores das duas equipas foi sanado pela intervenção do árbitro. Qual deve ser em termos disciplinares a decisão a tomar pelo árbitro?

- a) Deve o árbitro advertir o jogador ou jogadores que iniciaram o conflito.
- b) Atendendo a que o árbitro sanou o conflito, não deve atuar em termos disciplinares.
- c) O árbitro deve dirigir-se ao árbitro-assistente para o consultar e advertir todos os jogadores que intervieram no conflito.
- d) Deve o árbitro expulsar o jogador ou jogadores que iniciam o conflito, face à confusão gerada.

4. Um jogador que se encontrava fora do terreno do jogo a receber assistência médica, desentende-se com o seu próprio treinador e empurra-o. Sabendo que a bola estava em jogo e a situação configura uma agressão, como deve recomeçar o jogo?

- a) Pontapé livre indireto.
- b) Pontapé livre direto ou Pontapé penalti.
- c) Bola ao solo.
- d) Depende da gravidade da situação.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

5. Em que circunstâncias a prática do “jogo perigoso”, não implica uma sanção disciplinar?

- a) Quando um jogador, joga de maneira perigosa, embora superficialmente.
- b) Quando um jogador com a forma da sua ação, na proximidade de um adversário e na tentativa normal de conquistar a bola, tem um contacto físico com algum perigo.
- c) Sempre que o jogador que o pratica não coloque em perigo a integridade física dos outros jogadores intervenientes.
- d) Sempre.

6. Vai ser executado um pontapé de canto. Onde é permitido os jogadores defensores se colocarem ou formarem barreira de acordo com a Lei 17 (O Pontapé de canto)?

- a) Todos os jogadores da equipa defensora devem colocar-se pelo menos a 9,15 mts do arco/quarto de círculo de canto até que a bola entre em jogo.
- b) É de obrigatoriedade os jogadores da equipa defensora colocarem-se pelo menos a 9,15 mts da bola até que esta entre em jogo.
- c) Os jogadores da equipa defensora devem colocar-se de forma a não estorvar os movimentos dos jogadores atacantes.
- d) Nenhuma está correta.

7. A Lei 11 (Fora-de-Jogo), no Capítulo, “Posição de fora-de-jogo”, descreve: “Estar em posição de fora-de-jogo não constitui por si só uma infração. Um jogador não se encontra em posição de fora-de-jogo se”:

- a) Estiver em linha com o penúltimo adversário ou estiver em linha com os dois últimos adversários.
- b) Receber a bola de um lançamento lateral, de um pontapé de baliza ou influenciando um adversário.
- c) Estiver no seu próprio meio-campo ou estiver em linha com o penúltimo adversário ou estiver em linha com os dois últimos adversários.
- d) Nenhuma está correta.

8. Em “Interpretação das Leis do Jogo e Linhas Orientadoras para Árbitros” (Lei 12/Faltas e Incorreções), é recomendado aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de grande penalidade por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Como deve agir o árbitro nessas situações?

- a) Chamar a atenção de qualquer jogador que agarra um adversário antes de a bola estar em jogo.
- b) Advertir o jogador se ele continuar a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo.
- c) As duas anteriores.
- d) Nenhuma das anteriores.

9. A Lei 1 (O Terreno de Jogo) faz referência num dos seus capítulos à segurança das balizas. Quais são então os aspetos importantes sobre a segurança das balizas que devem ser cumpridas?

- a) Devem ser constituídas por dois postes verticais equidistantes das bandeiras de canto e unidas na parte superior por uma barra transversal, que satisfaçam uma segurança eficaz.
- b) As balizas devem ser fixadas ao solo de maneira segura. Poderão ser utilizadas balizas móveis desde que não constituem nenhum perigo para os jogadores.
- c) As balizas devem ser fixadas ao solo de maneira segura. Poderão ser utilizadas balizas móveis desde que satisfaçam esta exigência.
- d) As balizas podem não ser fixadas ao solo.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

10. Se no início do jogo um suplente entrar no terreno de jogo em vez de um efetivo e o árbitro não for informado dessa mudança, poderá participar no jogo?

- a) O árbitro permitirá que o suplente designado continue em jogo. Nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente. O jogador pode tornar-se suplente. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata a situação ocorrida às autoridades competentes através do Relatório do Jogo.
- b) O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo. Na próxima interrupção adverte o jogador. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata o incidente às autoridades competentes.
- c) O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo. Não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

11. Qual o procedimento do árbitro em termos técnicos, se verificar a entrada em campo, com o jogo a decorrer, de um jogador que tinha sido expulso?

- a) O árbitro deve de imediato interromper o jogo e tomar as devidas providências para a sua saída.
- b) Se o elemento estranho não interferir no jogo, não deve interromper imediatamente o jogo, ou se houver lugar aplicação da “Lei da Vantagem”.
- c) Apenas interromper o jogo se houver interferência no jogo.
- d) Interrompe de imediato.

12. Um jogador defensor, com um adversário nas suas costas, faz um passe para o seu guarda-redes que defende com as mãos evitando assim a bola de entrar na sua baliza. O árbitro interrompe o jogo e adverte o guarda-redes e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto. Concorda com a decisão?

- a) Considera-se a decisão do árbitro correta, só disciplinarmente.
- b) Considera-se que técnica e disciplinarmente as punições têm enquadramento nas “Leis do Jogo”.
- c) Tecnicamente, a decisão tem enquadramento nas “Leis do Jogo”. Disciplinarmente, a decisão está incorreta.
- d) Nenhuma está correta.

13. O guarda-redes demorou mais de seis segundos a soltar a bola das mãos. Por isso, o árbitro interrompeu o jogo e dirigiu-se ao guarda-redes, advertindo-o verbalmente, punindo ainda a sua equipa com um pontapé-livre indireto. Concorda com a decisão tomada?

- a) Nas “Leis do Jogo”, não existe o enquadramento de advertência verbal. Tecnicamente, o árbitro tomou a decisão correta.
- b) Considera-se a decisão do árbitro incorreta. Nas “Leis do Jogo” não existe o enquadramento de advertência verbal.
- c) Deveria advertir o guarda-redes com o cartão amarelo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- d) Perfeita a atuação do árbitro.

Nome	Código	Categoria
------	--------	-----------

14. Com o jogo a decorrer, um jogador, informa o árbitro que tem necessidade de abandonar o terreno de jogo, para trocar de botas. O árbitro autoriza-o. Quando se deslocava para sair do terreno, surge um remate de um jogador adversário e a bola, bate naquele jogador e entra na baliza. O golo deve ser ou não validado?

- a) O árbitro deverá validar o golo, o jogador não jogou a bola de forma voluntária, não incorrendo por isso em qualquer comportamento antidesportivo.
- b) O árbitro não deverá validar o golo, houve interferência, mesmo que ligeira, do jogador referenciado que ia abandonar o terreno de jogo para trocar de botas.
- c) O árbitro não deverá validar o golo, houve interferência do jogador referenciado que ia abandonar o terreno de jogo para trocar de botas. Em virtude do seu comportamento antidesportivo devia ser advertido.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

15. Ao executar-se um pontapé de grande penalidade, a bola é defendida pelo guarda-redes para canto, mas um colega do executante entrou na área de grande penalidade antes de a bola estar em jogo. Diga como se deverá proceder nestas circunstâncias.

- a) O árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé de canto.
- b) O árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração.
- c) O árbitro deverá ordenar a repetição do pontapé de grande penalidade.
- d) O árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração e advertir o infrator.

16. Como deverá ser entendido um “tacle” que ponha em perigo a integridade física de um adversário?

- a) Deverá ser entendido e sancionado como falta grosseira.
- b) Deverá ser entendido e sancionado como conduta violenta.
- c) Deverá ser entendido como brutalidade, mesmo sem disputa da bola.
- d) Deverá ser entendido com brutalidade, mesmo com disputa da bola.

17. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, qual deve ser a intervenção do árbitro-assistente que se encontra do lado contrário da ocorrência?

- a) Deve observar e tomar nota dos detalhes do incidente.
- b) Deve informar o árbitro da ocorrência.
- c) Deve penetrar no terreno para ajudar o árbitro.
- d) Deve observar.

18. O árbitro expulsa um jogador. O jogo recomeça e acontece um golo. O VAR após o golo informa o árbitro que identificou mal o jogador que tinha expulso, tendo sido este a obter o golo. Que decisão se espera da equipa de arbitragem?

- a) Uma vez que o jogo não recomeçou, o VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão e regulariza a troca de identidade. Recomeçar com um pontapé de baliza.
- b) Uma vez que o jogo não recomeçou, o VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão e regulariza a troca de identidade. Recomeçar com uma bola ao solo, depois de não validar o golo.
- c) O VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão e regulariza a troca de identidade. Recomeça com um pontapé de saída, depois de validar o golo.
- d) Uma vez que o jogo não recomeçou, o VAR recomenda a revisão ao árbitro por má identificação da expulsão, mas não regulariza a troca de identidade. Recomeça com uma bola ao solo, depois de validar o golo.

Nome		Código		Categoria	
------	--	--------	--	-----------	--

19. No caso de ser necessária uma consulta direta, o árbitro-assistente pode penetrar 2 ou 3 mts no terreno de jogo para troca de impressões como o árbitro. Qual a postura que devem tomar?

- a) O árbitro-assistente deve informar o árbitro de forma clara e evidente sobre a ocorrência e não evitar que a sua conversa possa ser entendida.
- b) O árbitro-assistente deve informar o árbitro quem foi o prevaricador ou prevaricadores, sempre de forma discreta.
- c) Enquanto trocam impressões, devem ambos virar-se para dentro do terreno para evitar que a sua conversa possa ser entendida.
- d) Enquanto trocam impressões, devem ambos virar-se para fora do terreno para não evitar que a sua conversa possa ser entendida.

20. Antes do início do jogo, o árbitro é informado pelo delegado do clube visitante que quer protestar o jogo, por motivo de um jogador da equipa adversária, estar ilegal. É isso que é transmitido ao árbitro. Como deverá ele atuar neste caso?

- a) O árbitro deve identificar o jogador, aceitar o protesto, dando conhecimento à entidade organizadora da prova.
- b) O árbitro não aceita o protesto, o qual deve ser feito diretamente à entidade organizadora da prova.
- c) O árbitro só deve aceitar o protesto no final do jogo.
- d) O árbitro deve aceitar o protesto.