



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

#### 1ª ARA Futsal – C3 Promo

Viseu, 14 de setembro de 2019

ÉPOCA 2019/2020

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

#### 1. Quanto ao uso de joias ou adornos pelos jogadores está determinado que:

- a) É proibido o seu uso e devem ser retiradas pelos jogadores antes do início do jogo e pelos substitutos antes da primeira vez em participem no jogo.
- b) Nos jogos femininos é permitido o seu uso desde que o árbitro considere que não constituem perigo.
- c) Podem ser usadas desde que cobertas com adesivo e o árbitro autorize, considerando que não constituem perigo.
- d) É proibido o seu uso e devem ser retiradas pelos jogadores e substitutos antes do início do jogo.**

#### 2. Um jogador, dentro da sua área de grande penalidade, ao pontapear a bola faz com que esta saia pelo vértice que une a linha de baliza e a linha lateral ou seja na área de canto da sua defesa. Como deve recomeçar o jogo?

- a) O jogo deve recomeçar com um pontapé de canto contra a equipa defensora;
- b) O jogo recomeça com um lançamento de baliza a favor da equipa defensora;
- c) O jogo recomeça com pontapé de saída;
- d) O jogo recomeça com um pontapé de linha lateral para a equipa adversária.**

#### 3. Pontapé de Canto. Por confusão, o executante pôs a bola em jogo fora desse círculo de forma imediata. E o árbitro interrompeu e ordenou lançamento de baliza, pela equipa contrária. Porquê?

- a) Porque o árbitro errou e deveria mandar repetir o pontapé de canto.**
- b) Porque o executante não cumpriu com as leis de jogo, infringindo-as.
- c) Porque o árbitro entendeu que um seu colega do executante cometeu uma infração.
- d) Porque apenas podia executar o pontapé de canto no arco respetivo.

#### 4. Poderão ser colocadas bolas adicionais ao redor da superfície de jogo para serem utilizadas durante um encontro, desde que cumpram as especificações estipuladas na Lei 2 e o seu uso esteja sob o controlo dos árbitros?

- a) Sim.**
- b) Não.
- c) Talvez.
- d) Apenas se pode realizar o jogo com a bola que se iniciou a partida.

5. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:
- Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
  - Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado.
  - Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
  - Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.
6. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?
- O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
  - O árbitro deve dar por terminado o período.
  - O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
  - O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.
7. Como será punida a equipa de um jogador, que estando sentado no chão prende a bola entre pernas, impedindo dessa forma que um adversário jogue a bola?
- Pontapé Livre Indireto.
  - Pontapé Livre Direto.
  - Pontapé de Grande Penalidade.
  - Bola ao Solo.
8. Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por imprudência, negligência ou força excessiva, existem duas (2) em que o simples facto de as tentar fazer, leva o árbitro a assinalar um pontapé livre direto. Identifique quais?
- Dar um pontapé num adversário, saltar sobre um adversário.
  - Atingir um adversário, dar um pontapé num adversário.
  - Agredir um adversário, rasteirar um adversário.
  - Saltar sobre um adversário, carregar um adversário.
9. Para se analisar se foi cortado um ataque prometedor devem considerar-se cinco aspetos.
- Local do lance do ataque, Possibilidade do atacante jogar a bola, Posição dos colegas da equipa atacante, Posição das defesas adversárias, Distância do atacante à baliza.
  - Local do lance do ataque, Possibilidade do atacante jogar a bola, Posição dos colegas da equipa atacante.
  - Local do lance do ataque, Possibilidade do atacante jogar a bola, Posição dos colegas da equipa atacante, Distância do atacante à baliza.
  - Nenhuma está correta.
10. Ao proceder à execução de um pontapé-livre indireto, um jogador corre para a bola, põe-lhe um pé em cima, não a deslocando, e é um segundo jogador, que vem em seguida, que chuta e obtém golo. Nestas circunstâncias, como deve proceder o árbitro?
- O árbitro deve invalidar o golo e mandar executar um lançamento de baliza.
  - O árbitro deve validar o golo.
  - O árbitro deve invalidar o golo e mandar executar um pontapé de canto.
  - Nenhuma resposta está correta.

11. Na marcação de um pontapé de grande penalidade, a bola depois de ter sido chutada para o lado e rematada por outro jogador, rebentou depois de ter tocado num poste e no guarda-redes. Qual a decisão que o árbitro deve tomar?
- a) O árbitro deve interromper o jogo e ordenar o seu recomeço com um pontapé-livre indireto conta a equipa do executante no local da marca de grande penalidade, por ter cometido uma infração à Lei 14;
  - b) O árbitro deve interromper o jogo, substitui a bola por outra em condições regulamentares, e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local da marca de grande penalidade;
  - c) O árbitro deve interromper o jogo e ordenar o seu recomeço com um pontapé-livre indireto, com nova bola, contra a equipa do executante no local da marca de grande penalidade, por ter cometido uma infração ao procedimento da Lei 14;
  - d) Nenhuma está correta.
12. Na superfície de jogo existe uma marca para colocar os jogadores adversários à distância. Qual é a distância mínima a que os colegas do executante têm que se encontrar da bola, na marcação de um pontapé de canto?
- a) A 5 metros.
  - b) A 3 metros.
  - c) A 5,25 metros.
  - d) Todas as respostas anteriores podem estar erradas.
13. Quando das grandes penalidades para se achar um vencedor de um jogo, o árbitro trocou de área de grande penalidade porque as claques estavam a fazer barulho, depois de as equipas terem executados cada uma dois pontapés de grande penalidade. Foi correta a decisão do árbitro?
- a) Não foi correto, o árbitro só pode trocar de área de grande penalidade, se a baliza ou a superfície de jogo ficar inutilizável ou por motivos de segurança;
  - b) Sim como os espetadores estavam a fazer barulho, fez bem o árbitro;
  - c) Deve estar quieto e aguardar;
  - d) Não foi correto, o árbitro só pode trocar de área de grande penalidade, se a baliza ficar inutilizável.
14. Face às leis do jogo, existe distância a ser observada, entre o local onde se encontra a bola e a linha lateral, pelo executante de um pontapé de linha lateral?
- a) Deve ser executado no local onde a bola saiu da superfície de jogo.
  - b) Não existe qualquer distância a observar.
  - c) Pode pisar a linha, desde que não esteja colocada dentro da superfície de jogo.
  - d) Deve estar entre 25cm e a linha lateral, podendo pisá-la.
15. O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-la na baliza. Que deve fazer o árbitro?
- a) Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A.
  - b) Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar.
  - c) Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração.
  - d) Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.
16. O jogador 4-B desliza e acaba por entrar na baliza adversária, onde fica caído. Quando a bola é rematada à baliza por um seu colega, ele grita assustando o guarda-redes e a bola entra. Qual deve ser o procedimento do árbitro?
- a) Não valida o golo e adverte o jogador 4-B.
  - b) Valida o golo.
  - c) Uma vez que o jogador 4-B está fora da superfície de jogo, deve validar o golo.
  - d) Uma vez que o jogador 4-B está fora da superfície de jogo, deve validar o golo, mas adverte-o por comportamento antidesportivo.

**17. O jogo está interrompido e vai ser exibido um cartão amarelo. Existe um conjunto de fatores a considerar. Assim...**

- a) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
- b) ...não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal do árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
- c) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida.
- d) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal dado pelo árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.

**18. Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande penalidade, o guarda redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?**

- a) O árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande penalidade, com uma nova bola.
- b) O árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
- c) O árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
- d) O árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.

**19. Pontapé de saída. O executante remata à baliza e o guarda-redes dá uma palmada de forma tão incompetente na bola, que a mesma se escapa para lá da linha. O árbitro ordena o recomeço do jogo com a repetição do pontapé de saída. É correta a decisão?**

- a) Não. Em circunstância nenhuma.
- b) É correta, atendendo a que, segundo informação do AA-3º árbitro, um jogador se encontrava caído no meio-campo adversário.
- c) É correta, atendendo a que não se pode rematar à baliza, na execução de um pontapé de saída.
- d) Não. Deveria ter validado o golo.

**20. O jogo foi interrompido pelos árbitros para advertir um jogador que penetrou na superfície do jogo sem autorização dos mesmos, depois de ter sido mandado sair devido a uma infração à Lei 4, sem ter sido substituído. Como deverá recomeçar o jogo?**

- a) O jogo recomeça com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo.
- b) O jogo recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo.
- c) O jogo recomeça com uma bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo, a menos que o jogo tenha sido interrompido dentro da área de grande penalidade, sendo neste caso a bola ao solo feita na linha da área de grande penalidade no local mais próximo do ponto onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- d) O jogo começa com um pontapé livre indireto no local onde o jogador se encontrava no momento da interrupção do jogo.



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futsal – C3

Viseu, 14 de setembro de 2019

ÉPOCA 2019/2020

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **A marca de penalidade é assinalada a quantos metros do ponto central entre os postes de baliza e equidistantes destes?**
  - a) 10m.
  - b) 6m.**
  - c) 3m.
  - d) 4 m.
  
2. **É necessária alguma condição em especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?**
  - a) Sim. É necessário ter a autorização do árbitro;
  - b) Sim. É necessário a autorização do cronometrista;**
  - c) Sim. É necessário autorização do treinador equipa;
  - d) Sim. É necessária autorização do 2º Árbitro se não existir 3º Árbitro.
  
3. **O equipamento usado pelos jogadores, em matéria de segurança, deve obedecer a regras especiais. Escolha a opção mais correta.**
  - a) Ser de material que não constitua perigo para os adversários.
  - b) Ser de material que não constitua perigo para os outros jogadores e substitutos e para o próprio jogador que o usa.**
  - c) Ser de material que não constitua perigo para os adversários e substitutos.
  - d) Ser de material que não constitua perigo para os adversários.
  
4. **Existe um conjunto de normas a respeitar, aquando das pausas técnicas. Identifique-as.**
  - a) Devem distinguir-se os jogadores dos substitutos.
  - b) Não se podem efetuar substituições durante este período.
  - c) Os elementos oficiais não devem dar instruções na superfície de jogo.
  - d) Todas as opções estão corretas.**

**5. Pontapé de saída. O executante remata à baliza adversária tendo a bola entrado diretamente. O árbitro ordena o recomeço do jogo com a repetição do pontapé de saída. É correta a decisão?**

- a) Sim.
- b) Não. Deveria ter validado o golo.
- c) Não, deveria conceder lançamento de baliza à equipa adversária.
- d) Não, deveria conceder um pontapé de canto.

**6. Quais as reposições de bola em jogo em que se pode obter golo diretamente?**

- a) Nos pontapés livres diretos; nos pontapés livres diretos sem barreira; nos pontapés de grande penalidade e nos pontapés de canto.
- b) Pontapé de linha lateral.
- c) Pontapés de saída; nos pontapés de canto.
- d) Bola ao solo.

**7. O que significa uma falta negligente?**

- a) Significa que o jogador se excede na força empregue, correndo o risco de lesionar o seu adversário.
- b) Significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração numa disputa de bola ou que agiu sem precaução.
- c) Significa que o jogador realiza a ação sem ter em conta o risco ou as consequências para o seu adversário.
- d) Nenhuma das respostas anteriores está correta.

**8. Como sabe, na Lei 12 consta que são sete as faltas passíveis de advertência. No entanto, uma delas só pode ser cometida com o jogo a decorrer. Diga qual?**

- a) Infringir com persistência as leis de jogo.
- b) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo.
- c) Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do árbitro.
- d) Manifestar desacordo por palavras ou atos.

**9. Num pontapé-livre, dentro da área de grande penalidade, favorável à equipa defensora, a bola entra em jogo logo que saia dessa área, após ter sido pontapeada. É correto se...**

- a) A bola sair da área, ultrapassando totalmente a linha baliza.
- b) A bola sair da área para a superfície de jogo.
- c) A bola sair da área e for jogada por um colega do executante.
- d) A bola sair da área, ultrapassando totalmente a linha.

**10. Na marcação de uma grande penalidade, em tempo normal de jogo, a posição do guarda-redes da equipa atacante é a seguinte:**

- a) Sobre a linha de baliza, de frente para o executante e entre os postes, até ao momento em que o árbitro apitar.
- b) Sobre a linha de baliza e entre os postes, até ao momento em que a bola seja pontapeada.
- c) Deve estar claramente identificado, e de frente para a superfície de jogo.
- d) Dentro dos limites da superfície de jogo e pelo menos a 5m da marca de grande penalidade, a não ser que seja o executante.

- 11. Na execução de um pontapé de linha lateral, o executante pontapeia a bola corretamente e introduz a bola diretamente na baliza adversária. Sendo o árbitro, o que decidia?**
- a) Assinalava pontapé livre indireto em cima da linha de área de grande penalidade;
  - b) A execução de um pontapé lateral para a equipa adversária;
  - c) A execução de um lançamento de baliza para a equipa adversária;
  - d) A execução de um pontapé de canto para a equipa adversária.
- 12. Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de grande penalidade, que decisão deverá tomar o árbitro?**
- a) O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir;
  - b) Um lançamento de bola ao solo deverá ser assinalado;
  - c) Um pontapé-livre devera ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza;
  - d) Um pontapé-livre indireto devera ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.
- 13. Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?**
- a) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
  - b) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova mas tem de sair do arco de círculo de canto.
  - c) A bola entra em jogo logo que saia do arco de círculo de canto.
  - d) Nenhuma resposta está correta
- 14. Um jogador para corrigir o equipamento entra sem autorização do árbitro, este viu a entrada e deixou prosseguir o jogo. Esteve correto o árbitro?**
- a) Sim, se a bola estava em posse da equipa adversária e aplicou a Lei da Vantagem
  - b) Não, deveria ter assinalado Pontapé Livre Indireto.
  - c) Não, deveria ter assinalado Pontapé Livre Direto.
  - d) Não, deveria ter assinalado Pontapé de Grande Penalidade.
- 15. Das situações seguintes, em quais não se pode recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo?**
- a) O guarda-redes trocar de lugar com um colega de equipa; um jogador sair e agredir um adversário fora da superfície de jogo.
  - b) Quando o jogo é interrompido por circunstâncias não previstas nas leis do jogo; quando a bola embate num objeto sobre a superfície de jogo.
  - c) Sendo o jogo interrompido por lesão de um jogador; quando um maqueiro entra na superfície de jogo, sem autorização.
  - d) Uma agressão ocorrida na superfície do jogo; quando um objeto entra em contacto com a bola.
- 16. A bola não está em jogo quando ultrapassa completamente a linha lateral ou de baliza, quer seja pelo ar, quer rente ao solo. Qual a outra situação em que a bola também deixa de estar em jogo?**
- a) Quando o árbitro interrompe o jogo.
  - b) Quando o árbitro assinala lançamento lateral.
  - c) Quando o árbitro assinala pontapé de baliza.
  - d) Quando o árbitro assinala pontapé de canto.

**17. Para além da substituição normal, um jogador pode sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros nas seguintes situações:**

- a) Devido a uma ação de jogo.
- b) Devido a lesão.
- c) Para corrigir ou voltar a vestir o seu equipamento
- d) Todas estão corretas.

**18. Depois de autorizada a entrada dos médicos, o jogador lesionado deve sair da superfície de jogo, seja a pé ou de maca. Se o jogador não acata esta disposição, é advertido por:**

- a) Retardar o recomeço do jogo (Lei 12). O jogo não pode recomeçar até que o referido jogador abandone a superfície de jogo, conforme estabelecido na Lei 3;
- b) Retardar o recomeço do jogo. O jogo pode recomeçar com o referido jogador na superfície de jogo, caso o adversário tenha sido advertido ou expulso;
- c) Comportamento antidesportivo (Lei 5). O jogo não pode recomeçar até que o referido jogador abandone a superfície de jogo;
- d) Retardar o recomeço do jogo (Lei 5). O jogo não pode recomeçar até que o referido jogador abandone a superfície de jogo, conforme estabelecido na Lei 5;

**19. A que distância devem estar os jogadores quando se efetua um lançamento de bola ao solo?**

- a) A dois metros.
- b) A um metro.
- c) Devem estar pelo menos a cinquenta centímetros para não impedirem a bola de bater no solo.
- d) Não existe distância obrigatória, mas não podem bloquear o adversário ou impedir a execução.

**20. Na execução de uma grande penalidade, o executante joga a bola para o lado, e um seu colega vindo de uma posição legal remata á baliza e obtêm golo. Qual será a decisão a tomar pelo árbitro?**

- a) O árbitro não considerar o golo e mandar executar um pontapé-livre indireto na marca de grande penalidade contra a equipa do executante que pontapeou a bola para o lado.
- b) O árbitro não considerar o golo e mandar executar um pontapé-livre direto na marca de grande penalidade contra a equipa do executante que pontapeou a bola para o lado.
- c) O árbitro não considerar o golo e mandar executar bola ao solo na marca de grande penalidade contra a equipa do executante que pontapeou a bola para o lado.
- d) Nenhuma resposta está correta.



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

#### 1ª ARA Futsal – C4/C5/CJ

Viseu, 14 de setembro de 2019

ÉPOCA 2019/2020

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

.Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. A segunda marca de penalidade é assinalada a quantos metros do ponto central entre os postes de baliza e equidistantes destes?**

- a) 10m.
- b) 6m.
- c) 3m.
- d) 4 m.

**2. Quantas substituições podem existir num jogo de futsal?**

- a) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é limitado.
- b) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é ilimitado.
- c) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é igual ao número de substitutos que a equipa tem.
- d) Nenhuma resposta está correta.

**3. Após um choque com um adversário, um jogador perde uma sapatilha e, imediatamente a seguir, marca um golo. Deverá ser validado? Porquê?**

- a) O árbitro deverá validar o golo. Pois foi uma situação acidental e de imediato.
- b) O árbitro não deverá validar o golo.
- c) O árbitro deverá validar o golo.
- d) O árbitro deve estar quieto e esperar pela reação do cronometrista.

**4. A linguagem corporal é uma ferramenta que os árbitros utilizam para:**

- a) Os ajudar a controlar o jogo.
- b) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.
- c) Os ajudar a controlar o jogo, demonstrar autoridade e autocontrolo e explicar as decisões.
- d) Promover a sua imagem junto dos jogadores e do público.

**5. Durante o minuto de pausa técnica, quem pode sentar-se no banco?**

- a) Apenas os substitutos e os elementos oficiais.
- b) Apenas os jogadores.
- c) Qualquer elemento da equipa: jogadores, substitutos e elementos oficiais.
- d) Apenas os substitutos.

**6. No sorteio efetuado antes do jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?**

- a) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza ou a bola.
- b) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza.**
- c) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.
- d) Todas as respostas estão certas.

**7. Diga para que serve o cartão vermelho.**

- a) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente ou um jogador que tenha sido substituído.
- b) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador ou um substituo.**
- c) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente, um jogador que tenha sido substituído ou um jogador estranho que não participe no jogo.
- d) Nenhuma está correta.

**8. O guarda-redes, após uma defesa, fica parado com a bola nas mãos por mais de quatro segundos, o que leva o árbitro a considerar faltosa a sua demora. Como deve agir técnica e disciplinarmente?**

- a) Tecnicamente: Livre direto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- b) Tecnicamente: Livre indireto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.**
- c) Tecnicamente: Livre indireto no local da bola. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- d) Tecnicamente: Livre de dez metros. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.

**9. A brutalidade é sempre perigosa? Justifique.**

- a) Sim, a brutalidade é sempre perigosa. Trata-se de uma falta passível de expulsão.**
- b) Não, a brutalidade nunca é perigosa. Trata-se de uma falta passível de expulsão.
- c) Sim, a brutalidade é sempre perigosa. Trata-se de uma falta passível de advertência.
- d) Sim, a brutalidade é sempre perigosa. Trata-se de uma falta negligente.

**10. Pontapé livre direto sem barreira. Existe um dos seguintes fatores a observar pelo árbitro, sem o qual a execução não está conforme as leis do jogo:**

- a) O executante apenas pode rematar à baliza.**
- b) O executante pode rematar à baliza ou passar a bola a um colega.
- c) O executante pode simular o remate à baliza, deixando para outro.
- d) O executante pode conduzir a bola e, só depois, rematar.

**11. Face às leis do jogo, existe distância a ser observada, entre o local onde se encontra a bola e a linha lateral, pelo executante de um pontapé de linha lateral?**

- a) Deve ser executado no local onde a bola saiu da superfície de jogo.
- b) Não existe qualquer distância a observar.
- c) Pode pisar a linha, desde que não esteja colocada dentro da superfície de jogo.
- d) Deve estar entre 25cm e a linha lateral, podendo pisá-la.**

**12. Qual o equipamento base do jogador?**

- a) Camisola, calção e sapatilha.
- b) T-shirt, calças, caneleiras, meias e sapatilha.
- c) Camisola ou similar, calções, meias, caneleiras e calçado.**
- d) Camisola, calção.

**13. Num pontapé de canto, é necessário que a bola saia do quarto de círculo para estar em jogo?**

- a) Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mova;
- b) Sim, a bola só entra em jogo após sair do quarto de círculo para terreno de jogo;
- c) Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mova em terreno de jogo.
- d) Nenhuma está correta;

**14. Um jogador para corrigir o equipamento entra sem autorização do árbitro, este viu a entrada e deixou prosseguir o jogo. Esteve correto o árbitro?**

- a) Sim, se a bola estava em posse da equipa adversária e aplicou a Lei da Vantagem
- b) Não, deveria ter assinalado Pontapé Livre Indireto.
- c) Não, deveria ter assinalado Pontapé Livre Direto.
- d) Não, deveria ter assinalado Pontapé de Grande Penalidade.

**15. Das situações seguintes, em quais não se pode recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo?**

- a) O guarda-redes trocar de lugar com um colega de equipa; um jogador sair e agredir um adversário fora da superfície de jogo.
- b) Quando o jogo é interrompido por circunstâncias não previstas nas leis do jogo; quando a bola embate num objeto sobre a superfície de jogo.
- c) Sendo o jogo interrompido por lesão de um jogador; quando um maqueiro entra na superfície de jogo, sem autorização.
- d) Uma agressão ocorrida na superfície do jogo; quando um objeto entra em contacto com a bola.

**16. A bola não está em jogo quando ultrapassa completamente a linha lateral ou de baliza, quer seja pelo ar, quer rente ao solo. Qual a outra situação em que a bola também deixa de estar em jogo?**

- a) Quando o árbitro interrompe o jogo.
- b) Quando o árbitro assinala lançamento lateral.
- c) Quando o árbitro assinala pontapé de baliza.
- d) Quando o árbitro assinala pontapé de canto.

**17. Para além da substituição normal, um jogador pode sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros nas seguintes situações:**

- a) Devido a uma ação de jogo.
- b) Devido a lesão.
- c) Para corrigir ou voltar a vestir o seu equipamento
- d) Todas estão corretas.

**18. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?**

- a) Deverá sempre punida a primeira infração.
- b) Deverá ser sempre punida a infração mais grave.
- c) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
- d) Deve advertir sempre o jogador infrator.

**19. Depois de autorizada a entrada dos médicos, o jogador lesionado deve sair da superfície de jogo, seja a pé ou de maca. Se o jogador não acata esta disposição, é advertido por:**

- a) Retardar o recomeço do jogo (Lei 12). O jogo não pode recomeçar até que o referido jogador abandone a superfície de jogo, conforme estabelecido na Lei 3;**
- b) Retardar o recomeço do jogo. O jogo pode recomeçar com o referido jogador na superfície de jogo, caso o adversário tenha sido advertido ou expulso;**
- c) Comportamento antidesportivo (Lei 5). O jogo não pode recomeçar até que o referido jogador abandone a superfície de jogo;**
- d) Retardar o recomeço do jogo (Lei 5). O jogo não pode recomeçar até que o referido jogador abandone a superfície de jogo, conforme estabelecido na Lei 5;**

**20. Durante a execução de uma grande-penalidade, um jogador colega do guarda-redes infringe um dos aspetos a respeitar. O árbitro deve...**

- a) Aguardar a execução, ordenando a repetição se a bola entrar.**
- b) Aguardar a execução, ordenando depois a repetição da grande penalidade.**
- c) Interromper de imediato, uma vez que não existe lei da vantagem.**
- d) Sendo o único jogador a violar o procedimento, deve aguardar a execução e ordenar a repetição se a bola não entrar.**



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

#### 1ª ARA Futsal – C3 (2ª Chamada)

Viseu, 26 de setembro de 2019

ÉPOCA 2019/2020

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **O guarda-redes, com a bola em seu poder, bate com ela no chão antes de a chutar. Um avançado que estava perto, mete o pé e com muita habilidade, sem lhe tocar, tira-lhe a bola e passa-a a um seu colega. O que deve fazer o árbitro?**
  - a) O árbitro assinalar pontapé-livre indireto a favor do guarda-redes, e advertir o avançado
  - b) O árbitro assinalar livre direto a favor do guarda-redes
  - c) O árbitro não deve tomar qualquer atitude
  - d) **O árbitro deve assinalar a infração (pontapé-livre indireto)**
  
2. **Com o jogo a decorrer, um jogador usa de linguagem e gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros, contra um adversário. Que decisões podem ser tomadas pelo árbitro ao observar esse incidente?**
  - a) O árbitro pode aplicar a “lei da vantagem”, expulsar o jogador infrator, recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto, um lançamento de bola ao solo ou um pontapé-livre direto no local da infração.
  - b) **O árbitro pode aplicar a “lei da vantagem”, expulsar o jogador infrator, recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto ou um lançamento de bola ao solo a executar no local onde a bola se encontrava.**
  - c) O árbitro pode aplicar a “lei da vantagem”, expulsar o jogador infrator, recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto.
  - d) O árbitro pode aplicar a “lei da vantagem”, expulsar o jogador infrator, recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto ou um lançamento de bola ao solo no local da infração.
  
3. **Um jogador carrega de forma legal, pelas costas, um adversário que lhe estava a fazer obstrução, para não o deixar chegar à bola, que estava a uma distância jogável. Qual dos jogadores deverá ser punido?**
  - a) Uma carga não tem punição técnica.
  - b) O jogador que carrega o adversário.
  - c) O jogador que faz a obstrução.
  - d) **Nenhum. O lance é legal.**
  
4. **Um jogador efetua corretamente um Pontapé lateral, pontapeando a bola diretamente para o seu guarda-redes. Este tenta evitar o golo, tocando a bola com as mãos, mas apesar disso a bola entra na baliza. Que decidir?**
  - a) O golo deve ser invalidado e o jogo recomeça com um pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes
  - b) **O golo deve ser validado atendendo à lei da vantagem**
  - c) O golo deve ser validado e o guarda-redes advertido
  - d) O golo deve ser validado

5. **Um defesa executa um pontapé livre direto na área da sua equipa. A bola, após entrar em jogo, volta para trás, vindo um avançado em sua perseguição. O defesa corre, e toca novamente a bola com os pés, mas não evita que o avançado fique na sua posse, vindo a obter golo facilmente. O que deve fazer o árbitro?**
- a) O árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com novo pontapé livre direto, visto que o avançado não podia obter golo nestas condições.
  - b) O árbitro valida o golo, em obediência à lei da vantagem.
  - c) O árbitro não valida o golo, e manda repetir o pontapé.
  - d) O árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde o defesa jogou segunda vez a bola. (Ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).
6. **Com o jogo a decorrer, entra em terreno de jogo uma segunda bola. Que decisão deve tomar o árbitro?**
- a) Deixa que o jogo continue, se a segunda bola não interfere no jogo. Caso contrário, interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola, recomeçando-o com uma bola ao solo no local onde se encontrava a bola do jogo.
  - b) Interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola, recomeçando-o com uma bola ao solo no local da segunda bola.
  - c) Deixa que o jogo continue e espera pela primeira interrupção do jogo para retirar a segunda bola.
  - d) Interrompe o jogo, manda retirar a segunda bola, e recomeça-o com uma bola ao solo no local onde se encontrava a bola do jogo.
7. **Um jogador sai da superfície de jogo por se encontrar com uma ferida a sangrar. Sabe-se que só pode reentrar depois do sangue ser estancado. Pretende-se saber se o árbitro-assistente fizer sinal de que o jogador está em condições de regressar, o árbitro poderá autorizar a sua entrada, mesmo com o jogo a decorrer, ou tem de esperar por uma paragem de jogo?**
- a) O árbitro pode autorizar a entrada do jogador na superfície com o jogo a decorrer por qualquer zona do terreno/superfície de jogo
  - b) Nestes casos de sangue, é proibido entrar na superfície de jogo com este a decorrer pois o árbitro assistente deve verificar o estado do jogador antes da sua reentrada
  - c) O árbitro só pode autorizar a entrada do jogador na superfície com o jogo parado
  - d) O árbitro pode autorizar a entrada do jogador na superfície com o jogo a decorrer pelas linhas laterais
8. **No decurso do jogo, um jogador perdeu o calçado. Você permitia que ele o calçasse dentro da superfície de jogo, ou mandava-o sair para o fazer?**
- a) Permitia que calçasse a bota dentro da superfície de jogo mas somente se o jogo estivesse interrompido
  - b) Não permitia, mandando-o sair da superfície para regularizar o equipamento
  - c) Permitia que calçasse a bota dentro da superfície de jogo se a bola estivesse em poder da equipa adversária
  - d) Permitia que calçasse a bota dentro da superfície de jogo
9. **A que distância do árbitro devem estar os jogadores quando ele efetua um lançamento de bola ao solo?**
- a) Dois a três metros, para não estorvarem o lançamento
  - b) Um metro
  - c) Metro e meio
  - d) Não existe distância obrigatória, não podem é estorvar o lançamento
10. **No final do encontro o comandante da força policial dirigiu-se ao balneário do árbitro solicitando-lhe para mencionar no Relatório que um dos seus agentes foi agredido pelos espetadores. O árbitro não observou diretamente estes factos. Refira qual deve ser o procedimento a tomar.**
- a) Deve mencionar o que lhe é dito pelo comandante sem ser necessário solicitar a confirmação por escrito
  - b) Deve mencionar o que lhe é dito pelo comandante, mas deve solicitar a confirmação por escrito
  - c) Não deve mencionar o que lhe é dito pelo comandante
  - d) Deve mencionar o que lhe é dito pelo comandante

**11. Até à hora do início do jogo a equipa visitante ainda não havia comparecido. Que tempo deverá aguardar o árbitro pela sua chegada?**

- a) O tempo que for necessário aguardar, visto que o real interesse do árbitro terá que ser a realização do jogo
- b) 60 minutos
- c) 45 minutos
- d) 30 minutos

**12. Como deve proceder o árbitro se lhe faltar um elemento da sua equipa e não conseguir encontrar na assistência nenhum árbitro oficial, nem qualquer pessoa da sua confiança?**

- a) Será do clube visitado a responsabilidade de recrutar esse substituto
- b) Deixa ao critério dos clubes a escolha do referido elemento
- c) Escolherá qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um substituto
- d) Escolherá por sorteio qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um substituto

**13. Quantas pessoas estão autorizadas a dar instruções técnicas, na área técnica?**

- a) Será o preparador físico, atrás da linha de baliza, a orientar o aquecimento dos suplentes e dar indicações ao guarda-redes.
- b) Será o delegado da equipa a dar instruções para dentro do campo, quando se dirigir ao quarto árbitro, para se proceder a uma substituição.
- c) Poderá ser o massagista a dar instruções aos jogadores para recuperação do esforço físico.
- d) Só uma pessoa de cada vez está autorizada a dar instruções técnicas, desde a área técnica.

**14. O que entende por prática de jogo perigoso?**

- a) É a forma como e quando um jogador põe em risco a integridade física de qualquer jogador.
- b) É quando o jogador mostra falta de precaução e atenção para com o adversário.
- c) É a ação de um jogador quando, ao tentar jogar a bola, coloca em perigo a integridade física de um qualquer jogador, incluindo ele próprio.
- d) É a maneira como um jogador, ao disputar a bola, põe em perigo a integridade física de qualquer jogador.

**15. Em que zonas da superfície não é punida uma simulação efetuada por um jogador?**

- a) Dentro da área de grande penalidade adversária.
- b) Não existe zona da superfície de jogo em que a simulação não seja punida.
- c) Dentro do seu meio-campo.
- d) Dentro da sua área de grande penalidade.

**16. Na execução de um pontapé de grande penalidade, o executante comete uma infração. De entre os casos seguintes, qual será aquele em que o árbitro deverá ordenar a repetição da grande penalidade?**

- A) O árbitro dá autorização e o pontapé é executado por um jogador diferente do que estava identificado para o efeito.
- B) A infração é cometida pelo executante, depois do árbitro dar autorização e o pontapé sai ao lado da baliza.
- C) O árbitro dá autorização e o pontapé é executado para trás, para um colega de equipa rematar.
- D) O pontapé é executado antes do árbitro ter dado autorização.

**17. Um jogador atacante estava isolado, com a bola na marca de grande penalidade adversária. Um jogador defensor, que tinha uma bota na mão, desarmou-o com o pé descalço, impedindo-o de marcar o golo. Qual a decisão que deve ser tomada?**

- a) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola sem ter a bota calçada, e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- b) Trata-se de uma infração à Lei 4. Tecnicamente, será punida com um pontapé-livre indireto e disciplinarmente com cartão amarelo por comportamento antidesportivo.

- c) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola sem ter a bota calçada. Deve ainda punir a equipa desse jogador com um pontapé de grande penalidade.
- d) Disciplinarmente, o jogador defensor deve ser expulso por impedir uma clara oportunidade de golo da equipa adversária. Tecnicamente, o jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária.

**18. O que entende por prática de imprudência?**

- a) É a forma como e quando um jogador põe em risco a integridade física de qualquer jogador.
- b) **É quando o jogador mostra falta de precaução e atenção para com o adversário.**
- c) É a ação de um jogador quando, ao tentar jogar a bola, coloca em perigo a integridade física de um qualquer jogador, incluindo ele próprio.
- d) É a maneira como um jogador, ao disputar a bola, põe em perigo a integridade física de qualquer jogador.

**19. Para executar um pontapé de canto, o jogador coloca a bola sobre a linha do quarto de círculo de canto. Estará bem colocada?**

- a) Não. A bola tem que estar colocada totalmente no interior do quarto de círculo
- b) Não. A bola está indevidamente colocada
- c) Não. As linhas do quarto de círculo não fazem parte integrante da área de canto
- d) **Sim. A linha do quarto de círculo faz parte da área de canto**

**20. Todos os jogadores que retardem o recomeço do jogo devem ser advertidos. Indique a situação de retardamento do jogo prevista nas “Interpretação das Leis do Jogo e Linhas Orientadoras para Árbitros”.**

- a) Aprestar-se para a execução de um pontapé de canto e de repente deixar a bola para que outro colega o execute
- b) **Pontapear a bola para longe ou levá-la nas mãos, depois de o árbitro ter interrompido o jogo**
- c) Simular pretender efetuar um canto e de repente deixar a bola para outro colega de equipa o efetuar
- d) Executar um pontapé livre no local correto, com a exclusiva intenção de obrigar o árbitro à sua repetição



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

#### 1ª ARA Futsal – C4/C5/CJ (2ª Chamada)

Viseu, 26 de setembro de 2019

ÉPOCA 2019/2020

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

.Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

#### 1. A marca de penalidade é assinalada a quantos metros do ponto central entre os postes de baliza e equidistantes destes?

- a) 10m.
- b) 6m.**
- c) 3m.
- d) 4 m.

#### 2. As balizas encontram-se dentro ou fora da superfície de jogo?

- a) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo porque fazem parte do jogo.
- b) As balizas encontram-se fora da superfície de jogo porque se situam para além da linha de baliza.
- c) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo, porque são colocadas no centro de cada linha de baliza.**
- d) Nenhuma das respostas está correta.

#### 3. Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?

- a) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.**
- b) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova, mas tem de sair do arco de círculo de canto.
- c) A bola entra em jogo logo que saia do arco de círculo de canto.
- d) Nenhuma resposta está correta

#### 3. A linguagem corporal é uma ferramenta que os árbitros utilizam para:

- a) Os ajudar a controlar o jogo.
- b) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.**
- c) Os ajudar a controlar o jogo, demonstrar autoridade e autocontrolo e explicar as decisões.
- d) Promover a sua imagem junto dos jogadores e do público.

- 4. Durante o minuto de pausa técnica, quem pode sentar-se no banco?**
- a) Apenas os substitutos e os elementos oficiais.
  - b) Apenas os jogadores.
  - c) Qualquer elemento da equipa: jogadores, substitutos e elementos oficiais.**
  - d) Apenas os substitutos.
- 5. No sorteio efetuado antes do jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?**
- a) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza ou a bola.
  - b) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza.**
  - c) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.
  - d) Todas as respostas estão certas.
- 6. A área técnica poderá ter 1 metro para cada lado do banco e deve ficar pelo menos a (...) da linha lateral. Indique a resposta correta.**
- a) 1 metro.
  - b) 75 centímetros.
  - c) 50 centímetros.**
  - d) 80 centímetros.
- 7. O guarda-redes, após uma defesa, fica parado com a bola nas mãos por mais de quatro segundos, o que leva o árbitro a considerar faltosa a sua demora. Como deve agir técnica e disciplinarmente?**
- a) Tecnicamente: Livre direto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
  - b) Tecnicamente: Livre indireto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.**
  - c) Tecnicamente: Livre indireto no local da bola. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
  - d) Tecnicamente: Livre de dez metros. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- 8. A conduta violenta é sempre perigosa? Justifique.**
- a) Sim, a brutalidade é sempre perigosa. Trata-se de uma falta passível de expulsão.**
  - b) Não, a brutalidade nunca é perigosa. Trata-se de uma falta passível de expulsão.
  - c) Sim, a brutalidade é sempre perigosa. Trata-se de uma falta passível de advertência.
  - d) Sim, a brutalidade é sempre perigosa. Trata-se de uma falta negligente.
- 9. Pontapé livre direto sem barreira. Existe um dos seguintes fatores a observar pelo árbitro, sem o qual a execução não está conforme as leis do jogo:**
- a) O executante apenas pode rematar à baliza.**
  - b) O executante pode rematar à baliza ou passar a bola a um colega.
  - c) O executante pode simular o remate à baliza, deixando para outro.
  - d) O executante pode conduzir a bola e, só depois, rematar.
- 10. Face às leis do jogo, existe distância a ser observada, entre o local onde se encontra a bola e a linha lateral, pelo executante de um pontapé de linha lateral?**
- a) Deve ser executado no local onde a bola saiu da superfície de jogo.
  - b) Não existe qualquer distância a observar.
  - c) Pode pisar a linha, desde que não esteja colocada dentro da superfície de jogo.
  - d) Deve estar entre 25cm e a linha lateral, podendo pisá-la.**

**11. Qual o equipamento base do jogador?**

- a) Camisola, calção e sapatilha.
- b) T-shirt, calças, caneleiras, meias e sapatilha.
- c) Camisola ou similar, calções, meias, caneleiras e calçado.
- d) Camisola, calção.

**12. Num pontapé de canto, é necessário que a bola saia do quarto de círculo para estar em jogo?**

- a) Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mova;
- b) Sim, a bola só entra em jogo após sair do quarto de círculo para terreno de jogo;
- c) Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mova em terreno de jogo.
- d) Nenhuma está correta;

**13. Um jogador para corrigir o equipamento entra sem autorização do árbitro, este viu a entrada e deixou prosseguir o jogo. Esteve correto o árbitro?**

- a) Sim, se a bola estava em posse da equipa adversária e aplicou a Lei da Vantagem
- b) Não, deveria ter assinalado Pontapé Livre Indireto.
- c) Não, deveria ter assinalado Pontapé Livre Direto.
- d) Não, deveria ter assinalado Pontapé de Grande Penalidade.

**14. Qual a Lei que se refere ao recomeço com Bola ao Solo?**

- a) lei 5
- b) lei 7
- c) lei 8
- d) lei 12

**15. A bola não está em jogo quando ultrapassa completamente a linha lateral ou de baliza, quer seja pelo ar, quer rente ao solo. Qual a outra situação em que a bola também deixa de estar em jogo?**

- a) Quando o árbitro interrompe o jogo.
- b) Quando o árbitro assinala lançamento lateral.
- c) Quando o árbitro assinala pontapé de baliza.
- d) Quando o árbitro assinala pontapé de canto.

**16. Para além da substituição normal, um jogador pode sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros nas seguintes situações:**

- a) Devido a uma ação de jogo.
- b) Devido a lesão.
- c) Para corrigir ou voltar a vestir o seu equipamento
- d) Todas estão corretas.

**17. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas consecutivas?**

- a) Deverá sempre punida a primeira infração.
- b) Deverá ser sempre punida a infração mais grave.
- c) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
- d) Deve advertir sempre o jogador infrator.

**18. Das faltas passíveis de advertência só uma pode ser cometida com o jogo a decorrer. Qual?**

- a) Infringir com persistência as leis de jogo
- b) Rasteirar um adversário
- c) Comportamento antidesportivo
- d) Empurrar por negligencia um colega

**19. Na execução de uma grande-penalidade a bola bate na barra e rebenta ao entrar na baliza. Qual a decisão do árbitro?**

- a) Valida o golo.
- b) Ordena a repetição da grande penalidade.
- c) Nenhuma está correta
- d) Todas estão corretas.

**20. Qual a lei onde está mencionada a possibilidade de o árbitro conceder a Lei da Vantagem?**

- a) Lei 5
- b) Lei 11
- c) Lei 12
- d) Lei 17