



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ONLINE de LEIS DE JOGO (Árbitros/Observadores) – Futsal

1. **O guarda-redes depois de uma defesa, tem a bola na palma da mão. Um colega tira-lha com a cabeça e a bola acaba por entrar na baliza da sua equipa. Decisão dos árbitros?**
 - a) **Validar o golo**
 - b) Validar o golo com respeito à lei da vantagem
 - c) Validar o golo e advertir o defesa por CAD
 - d) Não validar o golo e recomeçar com PLI por jogo perigoso

2. **A poucos segundos do final do jogo, as equipas encontravam-se empatadas, um jogador da equipa visitada, remata à baliza adversária. Durante o trajeto da bola é acionado o buzirão pelo cronometrista. Um defensor, na sua área de grande penalidade, face ao sinal do fim do tempo regulamentar agarra a bola, entregando-a ao Árbitro que dá o jogo por terminado. Como considera a decisão do Árbitro?**
 - a) O Árbitro agiu mal, não devia dar o jogo por terminado, e como o jogador agarrou a bola e a entregou ao Árbitro, este devia recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, em cima da linha de área de grande penalidade, no local mais perto onde o defensor agarrou a bola.
 - b) O Árbitro cometeu um erro grave, dado que devia ter sancionado a equipa visitante com um pontapé livre direto.
 - c) **O Árbitro cometeu um erro grave, dado que devia ter sancionado a equipa visitante com um pontapé de grande penalidade.**
 - d) A decisão do Árbitro foi correta, porque a buzirão tocou quando a bola ia para a baliza.

3. **Quando é que um jogador deve ser advertido quando pratica jogo perigoso sobre um adversário?**
 - a) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma imprudente.
 - b) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma grosseira.
 - c) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário.

d) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma negligente.

4. De acordo com os regulamentos da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes "A" defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. A partir de agora...

a) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.

b) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.

c) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.

d) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes não participante no processo.

5. Qual dos seguintes requisitos é essencial para que uma ação de um jogador seja punida com expulsão por ter anulado ocasião clara de golo?

a) Que seja o último ou penúltimo defensor.

b) Que a falta seja sancionada com pontapé livre direto ou grande penalidade.

c) Que o jogador adversário sobre quem se comete a falta tenha a bola controlada.

d) Nenhuma das anteriores está correta

6. Um elemento da equipa técnica entra de forma premeditada na área técnica da equipa adversária. Que decisão que se espera do árbitro?

a) Advertência

b) Expulsão

c) Ambas podem estar corretas.

d) Nenhuma das anteriores pode estar correta.

7. Um jogador cede voluntariamente a bola com o pé para o seu guarda-redes, que a tenta controlar, mas a mesma passa-lhe sob o pé. No imediato, impede que a bola entre na sua baliza jogando-a com a mão entre os postes. Que decisão o árbitro toma?

a) Recomeça com livre indireto e adverte o guarda-redes

b) Recomeça com livre indireto

c) Deixa prosseguir o jogo

d) Recomeça com grande penalidade

8. O que indicam as Leis sobre o capitão?

a) Quem goza de privilégio especial sobre outros jogadores

b) Que tem um certo grau de responsabilidade na conduta de sua equipa

c) Ambos estão corretas

d) Nenhuma das anteriores está correta

- 9. Na execução de um pontapé livre direto, inesperadamente, o executante deita-se na superfície do jogo e toca a bola com a sua cabeça para um colega de equipa. Nestas circunstâncias, qual a decisão que se espera da equipa de arbitragem?**
- a) Deixar prosseguir o jogo
 - b) Ordenar a repetição do pontapé livre e advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
 - c) Ordenar a repetição do pontapé livre e advertir o jogador por falta de respeito pelo jogo.
 - d) **Ordenar a repetição do pontapé livre.**
- 10. Um jogador, depois de ultrapassar todos os adversários, enquadrado com a baliza e a escassos centímetros da mesma, deita-se na superfície do jogo e cabeceia a bola, obtendo golo. O árbitro ...**
- a) **Valida o golo.**
 - b) Invalida o golo e recomeça com livre direto no local onde foi cometido o comportamento antidesportivo.
 - c) Valida o golo, mas admoesta verbalmente o jogador.
 - d) Invalida o golo e recomeça com livre indireto no local onde foi cometido o comportamento antidesportivo.
- 11. O guarda-redes segura com as mãos um remate e, acto contínuo, pretende pontapear a bola para a baliza adversária deserta. Um seu adversário segue-lhe os movimentos e com um toque subtil, tira-lhe a bola com a mão e obtém golo. Que decisão deve tomar o Árbitro?**
- a) Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre indireto.
 - b) **Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre direto, acumulando a falta e advertência.**
 - c) Deve validar o golo, uma vez que não cometeu falta sobre o guarda-redes de forma negligente, imprudente ou com uso de força excessiva.
 - d) Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre direto.
- 12. Num processo de substituição existe a necessidade de o substituto entregar o colete. A haver uma infração, quem deverá ser advertido?**
- a) **O ex-substituto**
 - b) O substituto
 - c) O jogador que vai ser substituído.
 - e) Ambos os jogadores
- 13. Num processo de substituição existe a necessidade de o substituto entregar o colete ao colega. Haverá exceções?**
- a) Sim, por exemplo por saída do jogador por motivo da Lei 4.
 - b) Sim, por exemplo por saída do jogador por motivo da Lei 4 e 5.
 - c) Não há qualquer exceção.
 - d) **Sim, por exemplo por saída do jogador por motivo previsto na Lei do Jogo.**

14. Um substituto infringe o processo de substituição e anula uma COG ou golo iminente.

- a) A sua equipa é sempre reduzida no n.º de jogadores
- b) A sua equipa pode não ser reduzida no n.º de jogadores.
- c) A sua equipa se jogar com um jogador a mais é reduzida.
- d) As hipóteses b) e c) são verdadeiras.

15. Um substituto infringe o processo de substituições depois do colega que pretendia substituir já ter saído da superfície do jogo devido a infração à Lei 4 e anula ataque prometedor à equipa adversária ou agride um adversário. O árbitro em termos disciplinares deve?

- a) Expulsar e mandar reduzir a sua equipa no n.º de jogadores
- b) Expulsar e não mandar reduzir a sua equipa no n.º de jogadores
- c) As duas anteriores estão certas.
- d) As duas anteriores estão erradas.

16. Quando dois jogadores adversários cometem uma ou mais faltas ao mesmo tempo (simultâneas), o jogo recomeça sempre com bola ao solo, no local em que a bola se encontrava (exceto se a bola se encontrar na área de grande penalidade) e:

- a) Acumulam-se as faltas passíveis de Livre Direto. Mesmo tendo uma equipa tenha atingido as 5 faltas.
- b) Acumulam-se as faltas. Mesmo tendo uma equipa, ou as duas, atingindo as 5 faltas.
- c) Acumulam-se as faltas passíveis de Livre Direto. Mesmo tendo uma equipa, ou as duas, atingindo as 5 faltas.
- d) Acumulam-se as faltas passíveis de Livre Direto. Mesmo tendo uma equipa, ou as duas, atingindo as 6 faltas.

17. Quando dois jogadores da mesma equipa cometem uma ou mais faltas ao mesmo tempo (simultâneas), o jogo recomeça em concordância com a falta:

- a) Mais grave praticada por estes jogadores e acumulam-se as faltas.
- b) Mais grave praticada por estes jogadores e acumulam-se sempre as faltas.
- c) Mais grave praticada por estes jogadores e acumulam-se as faltas mais graves da Lei 12.
- d) Mais grave praticada por estes jogadores e acumulam-se as faltas previstas na Lei 12.

18. Numa bola ao solo um jogador toca ou joga a bola repentinamente, após esta tocar o solo, introduzindo-a numa baliza. O árbitro deve:

- a) Validar o golo.
- b) Recomeçar com lançamento de baliza ou pontapé de canto.
- c) Invalidar o golo e recomeçar com PLI por 2.º toque.
- d) Repetir a bola ao solo.

19. A entrada em campo das equipas. Para a cerimónia o árbitro fica no meio tendo o:

- a) 2.º árbitro do lado esquerdo e o terceiro árbitro e o cronometrista do lado direito.

- b) 2.º árbitro do lado direito e o terceiro árbitro e o cronometrista do lado esquerdo.
- c) 2.º árbitro do lado esquerdo e o terceiro árbitro ou cronometrista do lado direito.
- d) 2.º árbitro do lado direito e o terceiro árbitro ou cronometrista do lado esquerdo.

20. A saudação será feita sobre a linha de meio-campo, entre 5 a 7 m da linha lateral, sobre o lado da referida tribuna:

- a) Não se permitindo-se exceções ao posicionamento.
- b) Permitindo-se exceções ao posicionamento, mas nunca indo para lá do círculo central.
- c) Permitindo-se exceções ao posicionamento, mas nunca indo para lá do ponto central.
- d) Permitindo-se exceções ao posicionamento, à discricção do árbitro.