



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C3 Promo

Viseu, 1 de fevereiro de 2020

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Que medidas devem ter as linhas de baliza entre os postes e por debaixo das barras?**
 - A) Devem ter pelo menos 15 centímetros.
 - B) Devem ter as mesmas medidas que os postes das balizas e barras.
 - C) Nesta matéria não está nada regulamentado.
 - D) Devem ter a mesma largura em toda a sua extensão.

2. **Num pontapé livre fora da AGP, o defensor, na sua execução, levanta a bola com o pé para a sua cabeça com o intuito de atrasar a bola ao seu guarda-redes. Este ao tentar agarrar a bola, atropalha-se e deixa-a entrar na baliza, sendo obtido golo. Qual o procedimento?**
 - A) Valida o golo, por obediência à lei da vantagem e adverte posteriormente o infrator por comportamento antidesportivo.
 - B) Manda repetir o pontapé livre.
 - C) Manda repetir o pontapé livre e adverte o infrator por comportamento antidesportivo.
 - D) Recomeça com pontapé livre indireto a favor da equipa contrária e adverte o infrator.

3. **Os Árbitros têm poderes técnicos e disciplinares durante as interrupções de jogo?**
 - A) Sim, mantêm os poderes técnicos e disciplinares.
 - B) O Árbitro deixa de ter poderes disciplinares.
 - C) O Árbitro deixa de ter poderes técnicos.
 - D) Durante as interrupções de jogo, o Árbitro não tem poderes técnicos ou disciplinares.

4. **O cronometrista aciona inadvertidamente o buzão. Que ação deve o Árbitro efetuar?**
 - A) Em qualquer circunstância, o Árbitro deve interromper o jogo de imediato e recomeçá-lo com execução de uma bola ao solo.
 - B) Uma vez que a ação do Cronometrista foi acidental e sem motivo não deve, em nenhuma circunstância, interromper o jogo.
 - C) O Árbitro só deve interromper o jogo se considerar que a ação do Cronometrista interferiu com o jogo.
 - D) O Árbitro deve interromper o jogo, se considerar que a ação do Cronometrista interferiu com o jogo, e dispensar os seus serviços.

5. **Num lançamento de bola ao solo, ambas as equipas decidiram não estar nesse recomeço, o qual foi feito pelo Árbitro nos termos da Lei. No entanto o Árbitro verifica que uma ou as duas equipas se recusam a jogar após o lançamento. O que deve fazer o Árbitro?**
 - A) O Árbitro deve advertir os dois capitães de equipa.
 - B) Deve interromper definitivamente o jogo.
 - C) Deve diligenciar junto dos delegados dos clubes para a resolução do problema.
 - D) Deixar o jogo seguir.

6. Um jogador dentro da sua área de grande-penalidade ao pontapear a bola faz com que esta saia pelo vértice que une a linha de baliza e a linha lateral, ou seja na área de canto da sua defesa. Como deve recomeçar o jogo?
- A) Nunca marcar pontapé de canto.
 - B) Bola ao solo.
 - C) Pontapé de linha lateral.
 - D) Lançamento de baliza.
- Nota: foram consideradas as duas opções como corretas, pelo facto da pergunta se referir à “sua” defesa!*
7. Um avançado, na sequência do seu remate à baliza, sai da superfície de jogo pela linha de baliza. No mesmo instante, o guarda-redes defende a bola sem a deter e aquele avançado reentra na superfície de jogo do jogo, apodera-se da bola e “faz” golo. O que deve fazer o Árbitro?
- A) Não validar o golo e advertir o jogador, por entrar em superfície de jogo sem autorização.
 - B) Validar o golo. A saída do avançado foi acidental.
 - C) Advertir o jogador e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Não valida o golo.
8. Num jogo de futsal que parte do corpo de um avançado não conta para definir se o mesmo se encontra ou não em posição de fora-de-jogo em relação ao adversário?
- A) Os braços, porque as Leis de jogo impedem a obtenção de golos de forma deliberada com esta parte do corpo.
 - B) Nenhuma parte do corpo é considerada.
 - C) Mãos e cabeça.
 - D) Todas as opções estão corretas.
9. Já tinham sido cometidas cinco (5) faltas acumuladas pela equipa A quando, um seu jogador, com o jogo a decorrer, utilizou propósitos injuriosos contra um adversário. Em conformidade com as Leis de Jogo qual deverá ser o procedimento do Árbitro?
- A) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto, no local onde o jogador utilizou propósitos injuriosos contra o adversário.
 - B) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre sem barreira (faltas acumuladas).
 - C) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontra, quando o jogador utilizou propósitos injuriosos contra o adversário.
 - D) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da bola.
10. O Árbitro dá sinal para a execução de uma grande-penalidade. No momento em que o executante corre para a bola um jogador da equipa punida com a grande-penalidade atira uma sapatilha à bola, desviando-a ligeiramente da marca. Apesar disso, o executante não se atrapalha, chuta a bola que apesar do ocorrido estava imóvel em cima da marca de grande-penalidade, e obtém golo. Como agir?
- A) Advertir o infrator e validar o golo.
 - B) Advertir o infrator e mandar repetir a grande-penalidade.
 - C) Advertir o infrator e recomeçar com um pontapé-livre direto.
 - D) Expulsar o infrator e mandar repetir a grande-penalidade.
11. Um jogador que não fora substituído está a receber assistência fora da superfície de jogo após ter solicitado ao Árbitro autorização para tal. Quando a bola sai pela linha lateral, o mesmo jogador, agarra-a e executa corretamente o pontapé de linha lateral passando a bola a um colega e entra na superfície de jogo. Entretanto a sua equipa obtém golo. Qual o procedimento do Árbitro?
- A) Validar o golo.
 - B) Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral, por reentrar na superfície de jogo sem autorização e manda executar um pontapé-livre indireto em qualquer ponto da área de grande-penalidade.
 - C) Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral, por reentrar na superfície de jogo sem autorização e manda repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
 - D) Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde existiu o 1º contacto com a bola.

12. Um atacante encontra-se na superfície de jogo, mas fora da área de grande-penalidade defensora e a dois metros do guarda-redes que pretende efetuar o lançamento de baliza. Nesse momento procura interceptar a bola. Como agir?
- A) O Árbitro deve advertir o atacante e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - B) O Árbitro deve advertir o atacante e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração.
 - C) O Árbitro nada deve fazer.
 - D) Deve advertir o jogador atacante por retardar o recomeço de jogo.
13. O árbitro apitou, sem que tivesse existido qualquer infração à Leis do Jogo. Das respostas que se seguem, qual a mais correta, no caso de o árbitro pretender recomeçar o jogo?
- A) Pontapé-livre direto ou indireto.
 - B) Pontapé de saída ou bola ao solo.
 - C) Bola ao solo.
 - D) Pontapé-livre direto em cima da linha lateral.
14. Um pontapé de canto é corretamente executado. Cerca de 1 a 2 metros depois, a bola é tocada sobre a linha de baliza por um bombeiro sem que tenha sido jogada por qualquer jogador. O que deve fazer o Árbitro?
- A) O Árbitro interrompe o jogo, faz sair o elemento estranho e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade paralela à linha de baliza no local mais perto onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - B) O Árbitro interrompe o jogo, faz sair o elemento estranho e recomeça o jogo com uma bola ao solo, em qualquer ponto da área de grande-penalidade.
 - C) O Árbitro interrompe o jogo, faz sair o elemento estranho e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde ela se encontrava quando o jogo foi interrompido tendo presente o disposto na Lei 8.
 - D) Interrompe o jogo, solicita às autoridades presentes que tirem o bombeiro da superfície de jogo, manda repetir o pontapé de canto.
15. Um dos árbitros interrompeu o jogo. Será necessária autorização para o recomeço?
- A) Só no caso de grande penalidade ou depois de uma punição disciplinar.
 - B) Quando se trata de situações nas proximidades das áreas.
 - C) Quando se trata de punição de foro disciplinar, grandes penalidades e livres diretos sem barreiras e situações próximo das áreas.
 - D) Em cumprimento ao estabelecido na Lei cabe-lhe essa tarefa.
16. Antes da entrega da ficha de jogo, um jogador da equipa visitada foi considerado expulso pelo árbitro, por ofensas verbais. O delegado ao jogo ao tomar conhecimento, solicitou ao árbitro se o referido elemento poderia desempenhar a função de treinador, pois tem habilitação para tal. Qual deverá ser a resposta do árbitro?
- A) Sim, ele foi expulso como jogador e não como treinador.
 - B) Sim, mas não pode dar instruções.
 - C) Não, independentemente da qualidade em que poderia ser inscrito, ele foi expulso.
 - D) Todas as respostas estão incorretas.
17. O que entende pela expressão “espera e vê”?
- A) É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para se verificar estão reunidas as condições para a respetiva penalização.
 - B) É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.
 - C) É aguardar para ver se um jogador que reentra na superfície de jogo toma parte ativa no jogo.
 - D) Esta expressão não está contemplada nas Leis do Jogo.
18. Num lançamento de bola ao solo, quando deve o Cronometrista colocar o relógio em marcha?
- A) Quando, após tocar no solo, é jogada por um jogador.
 - B) Logo que toca no solo.
 - C) Logo que o Árbitro a larga da sua mão.
 - D) Quando a bola tocar no solo disputada por dois jogadores adversários.

19. A poucos segundos do final do jogo, encontrando-se as equipas empatadas, um jogador da equipa visitante remata à baliza. Durante o trajeto da bola é acionado o buzirão pelo 3º Árbitro (cronometrista). Um defensor, na sua área de grande-penalidade, face ao sinal do buzirão do 3º Árbitro (cronometrista) de fim tempo regulamentar, agarra a bola com as mãos, entregando-a ao Árbitro que dá o jogo por terminado. Será que o Árbitro agiu de forma correta ou não?
- A) Sim, o jogo termina ao buzirão do 3º Árbitro (cronometrista).
 - B) Não foi correta a decisão do Árbitro, o jogo só termina quando o Árbitro apitar, como existiu um buzirão indevido por parte do 3º Árbitro (cronometrista), o Árbitro devia fazer um lançamento de bola ao solo.
 - C) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para pontapé de grande-penalidade, após a execução daria o jogo por terminado.
 - D) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para grande-penalidade.
20. O guarda-redes da equipa "A" efetuou uma defesa. Depois coloca a bola jogável, a qual é jogada por vários colegas de equipa e ainda na sua metade da superfície de jogo, tendo um deles devolvido a bola novamente ao guarda-redes que a jogou com os pés dentro da sua área de grande penalidade. Existe alguma infração? Justifique.
- A) Sim existe. Porque o passe é deliberado.
 - B) Sim existe. Mesmo que o passe não seja deliberado.
 - C) Não existe.
 - D) Sim existe. Porque o passe é deliberado e não tocou num adversário
- Nota: foram consideradas as duas opções como corretas.*



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C3 (Versão 1)

Viseu, 1 de fevereiro de 2020

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. O que entende pela expressão “espera e vê”?

- A) É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para se verificar estão reunidas as condições para a respetiva penalização.
- B) É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.
- C) É aguardar para ver se um jogador que reentra na superfície de jogo toma parte ativa no jogo.
- D) Esta expressão não está contemplada nas Leis do Jogo.

2. Num lançamento de bola ao solo, quando deve o Cronometrista colocar o relógio em marcha?

- A) Quando, após tocar no solo, é jogada por um jogador.
- B) Logo que toca no solo.
- C) Logo que o Árbitro a larga da sua mão.
- D) Quando a bola tocar no solo disputada por dois jogadores adversários.

3. A poucos segundos do final do jogo, encontrando-se as equipas empatadas, um jogador da equipa visitante remata à baliza. Durante o trajeto da bola é acionado o buzão pelo 3º Árbitro (cronometrista). Um defensor, na sua área de grande-penalidade, face ao sinal do buzão do 3º Árbitro (cronometrista) de fim tempo regulamentar, agarra a bola com as mãos, entregando-a ao Árbitro que dá o jogo por terminado. Será que o Árbitro agiu de forma correta ou não?

- A) Sim, o jogo termina ao buzão do 3º Árbitro (cronometrista).
- B) Não foi correta a decisão do Árbitro, o jogo só termina quando o Árbitro apitar, como existiu um buzão indevido por parte do 3º Árbitro (cronometrista), o Árbitro devia fazer um lançamento de bola ao solo.
- C) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para pontapé de grande-penalidade, após a execução daria o jogo por terminado.
- D) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para grande-penalidade.

4. A bola bate violentamente no poste, desmontando a baliza e, depois, ressalta para superfície de jogo. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, ordenar a reparação da baliza e recomeçar a partida com um pontapé-livre indireto de acordo com a Lei 13.
- B) O Árbitro deve deixar o jogo prosseguir até à primeira interrupção.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, providenciar a reparação da baliza e recomeçar a partida com lançamento de bola ao solo de acordo com a Lei 8.
- D) Interrompe o jogo e dá o mesmo por terminado.

5. Onde devem ser colocadas as bolas de reserva para um jogo de “Futsal” e qual é o número mínimo obrigatório das mesmas?
- A) Em redor da superfície de jogo e não há nenhum número determinado de bolas, mas deverá contar com o número de bolas de reserva suficientes e em plenas condições de serem utilizadas.
 - B) Em redor da superfície de jogo e o número de bolas de reserva obrigatórias é 1 (uma), por parte da equipa visitada, em plenas condições de ser utilizada.
 - C) O local destinado é a mesa do cronometrista e o número de bolas de reserva obrigatória é são 2 (duas), 1 (uma) por parte de cada equipa.
 - D) Em redor da superfície de jogo e cada equipa deve apresentar 2 (duas) bolas.
6. Qual o número mínimo de substitutos que uma equipa está obrigada a designar antes do início do jogo?
- A) 7.
 - B) 1.
 - C) 4.
 - D) Não existe um número mínimo.
7. Para um jogo de futsal as equipas apresentaram-se equipadas conforme abaixo mencionado. Assinale a situação permitida.
- A) Equipa A Camisola verde, calção azul e meia vermelha.
Equipa B Camisola azul, calção verde e meia azul.
 - B) Equipa A Camisola vermelha, calção preto e meia branca.
Equipa B Camisola preta, calção vermelho e meia branca.
 - C) Equipa A Camisola verde, calção preto e meia cinza.
Equipa B Camisola cinza, calção preto e meia verde.
 - D) Equipa A Camisola Azul, calção azul e meia vermelha.
Equipa B Camisola azul, calção verde e meia azul.
8. A bola transpõe a linha lateral. Antes de os Árbitros assinalarem que a bola está fora do jogo, um jogador agride um adversário dentro da sua área de grande-penalidade. Como devem proceder os Árbitros?
- A) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé de grande-penalidade.
 - B) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração, tendo presente o exposto na Lei 13.
 - C) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.
 - D) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
9. Aos 19:20 minutos do segundo tempo a equipa visitada perde por 0-1. Num pontapé de linha lateral, a favor da equipa visitada, o jogador que apanhou a bola ficou sem uma sapatilha que lhe saiu do pé. Apesar disso decide executar o pontapé de linha lateral. Como deve proceder o Árbitro?
- A) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola descalço (comportamento antidesportivo) e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa adversária.
 - B) Deverá interromper o jogo e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
 - C) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola descalço (comportamento antidesportivo) e mandar repetir o pontapé de linha lateral.
 - D) Na primeira interrupção deve advertir o jogador que executou o PLL, por comportamento antidesportivo.
10. Quando estão reunidas todas as condições o guarda-redes executa um lançamento de baliza com uma mão atirando a bola a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Se os seus intentos fossem conseguidos como procedia?
- A) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo pontapé livre direto ou com a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
 - C) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo repetindo o lançamento de baliza.
 - D) Expulsava o guarda redes e mandava repetir o lançamento baliza.

11. Para executar um pontapé de canto, o jogador coloca a bola sobre a linha do arco de círculo de canto. Estará bem colocada?
- A) Sim. A linha do arco de círculo faz parte da área de canto.
 - B) Sim. Apesar da linha do arco de círculo não fazer parte integrante da área de canto.
 - C) Não. A linha do arco de círculo não faz parte da área de canto.
 - D) Não. Essa situação não é permitida de acordo com a Lei 17.
12. O árbitro apitou, sem que tivesse existido qualquer infração à Leis do Jogo. Das respostas que se seguem, qual a mais correta, no caso de o árbitro pretender recomeçar o jogo?
- A) Pontapé-livre direto ou indireto.
 - B) Pontapé de saída ou bola ao solo.
 - C) Bola ao solo.
 - D) Pontapé-livre direto em cima da linha lateral.
13. O guarda-redes da equipa "A" efetuou uma defesa. Depois coloca a bola jogável, a qual é jogada por vários colegas de equipa e ainda na sua metade da superfície de jogo, tendo um deles devolvido a bola novamente ao guarda-redes que a jogou com os pés dentro da sua área de grande penalidade. Existe alguma infração? Justifique.
- A) Sim existe. Porque o passe é deliberado.
 - B) Sim existe. Mesmo que o passe não seja deliberado.
 - C) Não existe.
 - D) Sim existe. Porque o passe é deliberado e não tocou num adversário
- Nota: foram consideradas as duas opções como corretas.*
14. Com o jogo a decorrer, um jogador defensor dentro da sua área de grande penalidade agride um jogador adversário. No momento essa equipa estava a jogar com cinco jogadores, o árbitro e bem, expulsou o agressor e pune a sua equipa com um pontapé de grande penalidade, da qual resulta golo. Poderá essa equipa após a grande penalidade continuar a jogar com cinco jogadores?
- A) Sim pode, desde que a equipa do jogador expulso estiver em inferioridade numérica em relação à outra equipa.
 - B) Sim pode, desde que a equipa adversária do jogador expulso estiver em inferioridade numérica em relação à outra equipa.
 - C) Sim pode, porque foi obtido golo.
 - D) Sim pode, sempre.
15. Após a marcação de um golo e depois a equipa adversária executar rapidamente o pontapé de saída, o Árbitro apercebe-se que a equipa que marcou o golo estava a jogar com 6 (seis) jogadores. Como deve proceder o Árbitro?
- A) Deve tomar medidas contra o jogador faltoso previstas na Lei 3, o golo deve ser validado. O Árbitro deve mencionar os factos no Relatório do jogo.
 - B) Deve invalidar o golo e advertir o jogador faltoso e efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade da equipa que sofreu o golo.
 - C) Deve invalidar o golo, advertir o jogador faltoso e mandar executar um pontapé-livre indireto, a executar pela equipa adversária em qualquer ponto na área de grande -penalidade da equipa que sofreu o golo.
 - D) O golo deve ser validado e mencionar os factos no Relatório do jogo.
16. Quando é que um jogador se encontra em posição de fora-de-jogo?
- A) Se estiver no meio superfície de jogo contrário, mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e que o penúltimo adversário.
 - B) Um jogador nunca se encontra em posição de fora-de-jogo.
 - C) Se estiver no meio superfície de jogo contrário, mais perto da baliza adversária do que a bola e que os dois últimos adversários.
 - D) Nenhuma informação está correta.

17. O jogador nº 23 executa um pontapé-livre a partir da sexta falta acumulada. Por qualquer infração, prevista nas Leis de Jogo, o pontapé é mandado repetir pelos Árbitros. Poderá o executante ser substituído?
- A) Terá que ser o jogador nº 23 a executar obrigatoriamente
 - B) Só poderá ser outro jogador a executar se o jogador nº 23 se tiver lesionado.
 - C) O novo pontapé-livre pode ser executado por qualquer jogador, uma vez que não é obrigatório que seja o executante original.
 - D) Sim, pode ser substituído, mas o jogador que entra para o seu lugar executará o pontapé-livre.
18. Quando foi executado um pontapé da marca de grande-penalidade, depois de ser pontapeada para a frente, o Árbitro interrompeu imediatamente o jogo, tendo-o recommençado com a repetição da grande-penalidade. O Árbitro tinha apitado para a marcação do mesmo e nenhum jogador cometeu qualquer infração. Que teria motivado o Árbitro a tomar esta decisão?
- A) A bola na sua trajetória rebentou.
 - B) A bola na sua trajetória entrou em contato com um corpo estranho ou rebentou.
 - C) A bola na sua trajetória entrou em contato com um corpo estranho.
 - D) Entrou um elemento estranho dentro da superfície de jogo.
19. Os árbitros podem aplicar a lei da vantagem numa infração passível de pontapé livre indireto?
- A) Sim, sempre;
 - B) Sim, desde que a opção se traduza em benefício da fluidez do jogo;
 - C) Sim, desde que tal não implique qualquer tipo de retaliação ou não prejudique a equipa adversária da que comete a infração.
 - D) Sim, desde que tal seja em benefício da fluidez do jogo, não implique qualquer tipo de retaliação ou não prejudique a equipa que comete a infração.
20. Dois jogadores adversários (jogador da equipa A e substituto da equipa B), ao mesmo tempo, cometem infracções, a do jogador visitado passível de PLD. A equipa A já tinha atingido a 5 falta acumulada. Com deve ser recommençado o jogo?
- A) Bola ao solo;
 - B) PLD sem barreiras;
 - C) Bola ao solo, sendo acumulada pelo menos uma falta;
 - D) PLD sem barreiras, acumulando-se as faltas passíveis de PLD.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C3 (Versão 2)

Viseu, 1 de fevereiro de 2020

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **A bola bate violentamente no poste, desmontando a baliza e, depois, ressalta para superfície de jogo. O que deve fazer o Árbitro?**
 - A) O Árbitro deve interromper o jogo, ordenar a reparação da baliza e recomeçar a partida com um pontapé-livre indireto de acordo com a Lei 13.
 - B) O Árbitro deve deixar o jogo prosseguir até à primeira interrupção.
 - C) O Árbitro deve interromper o jogo, providenciar a reparação da baliza e recomeçar a partida com lançamento de bola ao solo de acordo com a Lei 8.
 - D) Interrompe o jogo e dá o mesmo por terminado.

2. **Os árbitros podem aplicar a lei da vantagem numa infração passível de pontapé livre indireto?**
 - A) Sim, sempre;
 - B) Sim, desde que a opção se traduza em benefício da fluidez do jogo;
 - C) Sim, desde que tal não implique qualquer tipo de retaliação ou não prejudique a equipa adversária da que comete a infração.
 - D) Sim, desde que tal seja em benefício da fluidez do jogo, não implique qualquer tipo de retaliação ou não prejudique a equipa que comete a infração.

3. **Dois jogadores adversários (jogador da equipa A e substituto da equipa B), ao mesmo tempo, cometem infracções, a do jogador visitado passível de PLD. A equipa A já tinha atingido a 5 falta acumulada. Com deve ser recommçado o jogo?**
 - A) Bola ao solo;
 - B) PLD sem barreiras;
 - C) Bola ao solo, sendo acumulada pelo menos uma falta;
 - D) PLD sem barreiras, acumulando-se as faltas passíveis de PLD.

4. **Onde devem ser colocadas as bolas de reserva para um jogo de “Futsal” e qual é o número mínimo obrigatório das mesmas?**
 - A) Em redor da superfície de jogo e não há nenhum número determinado de bolas, mas deverá contar com o número de bolas de reserva suficientes e em plenas condições de serem utilizadas.
 - B) Em redor da superfície de jogo e o número de bolas de reserva obrigatórias é 1 (uma), por parte da equipa visitada, em plenas condições de ser utilizada.
 - C) O local destinado é a mesa do cronometrista e o número de bolas de reserva obrigatória é são 2 (duas), 1 (uma) por parte de cada equipa.
 - D) Em redor da superfície de jogo e cada equipa deve apresentar 2 (duas) bolas.

5. Qual o número mínimo de substitutos que uma equipa está obrigada a designar antes do início do jogo?
- A) 7.
 - B) 1.
 - C) 4.
 - D) Não existe um número mínimo.
6. A bola transpõe a linha lateral. Antes de os Árbitros assinalarem que a bola está fora do jogo, um jogador agride um adversário dentro da sua área de grande-penalidade. Como devem proceder os Árbitros?
- A) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé de grande-penalidade.
 - B) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração, tendo presente o exposto na Lei 13.
 - C) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.
 - D) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
7. Aos 19:20 minutos do segundo tempo a equipa visitada perde por 0-1. Num pontapé de linha lateral, a favor da equipa visitada, o jogador que apanhou a bola ficou sem uma sapatilha que lhe saiu do pé. Apesar disso decide executar o pontapé de linha lateral. Como deve proceder o Árbitro?
- A) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola descalço (comportamento antidesportivo) e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa adversária.
 - B) Deverá interromper o jogo e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
 - C) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola descalço (comportamento antidesportivo) e mandar repetir o pontapé de linha lateral.
 - D) Na primeira interrupção deve advertir o jogador que executou o PLL, por comportamento antidesportivo.
8. Quando estão reunidas todas as condições o guarda-redes executa um lançamento de baliza com uma mão atirando a bola a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Se os seus intentos fossem conseguidos como procedia?
- A) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo pontapé livre direto ou com a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
 - C) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo repetindo o lançamento de baliza.
 - D) Expulsava o guarda redes e mandava repetir o lançamento baliza.
9. Para executar um pontapé de canto, o jogador coloca a bola sobre a linha do arco de círculo de canto. Estará bem colocada?
- A) Sim. A linha do arco de círculo faz parte da área de canto.
 - B) Sim. Apesar da linha do arco de círculo não fazer parte integrante da área de canto.
 - C) Não. A linha do arco de círculo não faz parte da área de canto.
 - D) Não. Essa situação não é permitida de acordo com a Lei 17.
10. O árbitro apitou, sem que tivesse existido qualquer infração à Leis do Jogo. Das respostas que se seguem, qual a mais correta, no caso de o árbitro pretender recomeçar o jogo?
- A) Pontapé-livre direto ou indireto.
 - B) Pontapé de saída ou bola ao solo.
 - C) Bola ao solo.
 - D) Pontapé-livre direto em cima da linha lateral.
11. O que entende pela expressão “espera e vê”?
- A) É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para se verificar estão reunidas as condições para a respetiva penalização.
 - B) É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.
 - C) É aguardar para ver se um jogador que reentra na superfície de jogo toma parte ativa no jogo.
 - D) Esta expressão não está contemplada nas Leis do Jogo.

12. Num lançamento de bola ao solo, quando deve o Cronometrista colocar o relógio em marcha?
- A) Quando, após tocar no solo, é jogada por um jogador.
 - B) Logo que toca no solo.
 - C) Logo que o Árbitro a larga da sua mão.
 - D) Quando a bola tocar no solo disputada por dois jogadores adversários.
13. A poucos segundos do final do jogo, encontrando-se as equipas empatadas, um jogador da equipa visitante remata à baliza. Durante o trajeto da bola é acionado o buzinao pelo 3º Árbitro (cronometrista). Um defensor, na sua área de grande-penalidade, face ao sinal do buzinao do 3º Árbitro (cronometrista) de fim tempo regulamentar, agarra a bola com as mãos, entregando-a ao Árbitro que dá o jogo por terminado. Será que o Árbitro agiu de forma correta ou não?
- A) Sim, o jogo termina ao buzinao do 3º Árbitro (cronometrista).
 - B) Não foi correta a decisão do Árbitro, o jogo só termina quando o Árbitro apitar, como existiu um buzinao indevido por parte do 3º Árbitro (cronometrista), o Árbitro devia fazer um lançamento de bola ao solo.
 - C) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para pontapé de grande-penalidade, após a execução daria o jogo por terminado.
 - D) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para grande-penalidade.
14. O guarda-redes da equipa "A" efetuou uma defesa. Depois coloca a bola jogável, a qual é jogada por vários colegas de equipa e ainda na sua metade da superfície de jogo, tendo um deles devolvido a bola novamente ao guarda-redes que a jogou com os pés dentro da sua área de grande penalidade. Existe alguma infração? Justifique.
- A) Sim existe. Porque o passe é deliberado.
 - B) Sim existe. Mesmo que o passe não seja deliberado.
 - C) Não existe.
 - D) Sim existe. Porque o passe é deliberado e não tocou num adversário
- Nota: foram consideradas as duas opções como corretas.*
15. Com o jogo a decorrer, um jogador defensor dentro da sua área de grande penalidade agride um jogador adversário. No momento essa equipa estava a jogar com cinco jogadores, o árbitro e bem, expulsou o agressor e pune a sua equipa com um pontapé de grande penalidade, da qual resulta golo. Poderá essa equipa após a grande penalidade continuar a jogar com cinco jogadores?
- A) Sim pode, desde que a equipa do jogador expulso estiver em inferioridade numérica em relação à outra equipa.
 - B) Sim pode, desde que a equipa adversária do jogador expulso estiver em inferioridade numérica em relação à outra equipa.
 - C) Sim pode, porque foi obtido golo.
 - D) Sim pode, sempre.
16. Após a marcação de um golo e depois a equipa adversária executar rapidamente o pontapé de saída, o Árbitro apercebe-se que a equipa que marcou o golo estava a jogar com 6 (seis) jogadores. Como deve proceder o Árbitro?
- A) Deve tomar medidas contra o jogador faltoso previstas na Lei 3, o golo deve ser validado. O Árbitro deve mencionar os factos no Relatório do jogo.
 - B) Deve invalidar o golo e advertir o jogador faltoso e efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade da equipa que sofreu o golo.
 - C) Deve invalidar o golo, advertir o jogador faltoso e mandar executar um pontapé-livre indireto, a executar pela equipa adversária em qualquer ponto na área de grande -penalidade da equipa que sofreu o golo.
 - D) O golo deve ser validado e mencionar os factos no Relatório do jogo.
17. Quando é que um jogador se encontra em posição de fora-de-jogo?
- A) Se estiver no meio superfície de jogo contrário, mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e que o penúltimo adversário.
 - B) Um jogador nunca se encontra em posição de fora-de-jogo.
 - C) Se estiver no meio superfície de jogo contrário, mais perto da baliza adversária do que a bola e que os dois últimos adversários.
 - D) Nenhuma informação está correta.

18. O jogador nº 23 executa um pontapé-livre a partir da sexta falta acumulada. Por qualquer infração, prevista nas Leis de Jogo, o pontapé é mandado repetir pelos Árbitros. Poderá o executante ser substituído?
- A) Terá que ser o jogador nº 23 a executar obrigatoriamente
 - B) Só poderá ser outro jogador a executar se o jogador nº 23 se tiver lesionado.
 - C) O novo pontapé-livre pode ser executado por qualquer jogador, uma vez que não é obrigatório que seja o executante original.
 - D) Sim, pode ser substituído, mas o jogador que entra para o seu lugar executará o pontapé-livre.
19. Quando foi executado um pontapé da marca de grande-penalidade, depois de ser pontapeada para a frente, o Árbitro interrompeu imediatamente o jogo, tendo-o recommençado com a repetição da grande-penalidade. O Árbitro tinha apitado para a marcação do mesmo e nenhum jogador cometeu qualquer infração. Que teria motivado o Árbitro a tomar esta decisão?
- A) A bola na sua trajetória rebentou.
 - B) A bola na sua trajetória entrou em contato com um corpo estranho ou rebentou.
 - C) A bola na sua trajetória entrou em contato com um corpo estranho.
 - D) Entrou um elemento estranho dentro da superfície de jogo.
20. Para um jogo de futsal as equipas apresentaram-se equipadas conforme abaixo mencionado. Assinale a situação permitida.
- A) Equipa A Camisola verde, calção azul e meia vermelha.
Equipa B Camisola azul, calção verde e meia azul.
 - B) Equipa A Camisola vermelha, calção preto e meia branca.
Equipa B Camisola preta, calção vermelho e meia branca.
 - C) Equipa A Camisola verde, calção preto e meia cinza.
Equipa B Camisola cinza, calção preto e meia verde.
 - D) Equipa A Camisola Azul, calção azul e meia vermelha.
Equipa B Camisola azul, calção verde e meia azul.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C4/C5/CJ (Versão 1)

Viseu, 1 de fevereiro de 2020

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- 1) **A equipa defensora prepara-se para executar um Lançamento de Baliza ou um Pontapé-Livre dentro da sua área de grande-penalidade. Quando deve ser iniciado o cronómetro?**
 - A) No lançamento de baliza quando a bola sair da área para a superfície de jogo e no pontapé-livre assim que se mova.
 - B) Em ambas as situações quando a bola ultrapassar a linha da área de grande-penalidade para o interior da superfície de jogo.
 - C) Logo após o apito do Árbitro.
 - D) Em ambas as situações quando a bola sair da área de grande-penalidade.

- 2) **Durante o período de Pausa Técnica, que jogadores se podem sentar no banco de substitutos?**
 - A) Os jogadores
 - B) Os substitutos
 - C) Qualquer jogador.
 - D) Qualquer elemento do banco dos técnicos.

- 3) **Quando é jogado um prolongamento a que equipa compete efetuar o pontapé de saída?**
 - A) À outra equipa que não o executou quando do início do tempo regulamentar.
 - B) À mesma equipa que o executou no início do tempo regulamentar.
 - C) À equipa que perder o novo sorteio para definir a baliza para onde se ataca.
 - D) À equipa que ganhar o novo sorteio para definir a baliza para onde se ataca.

- 4) **Estando o jogo interrompido dois jogadores adversários travam-se de razões, discutindo um com o outro com empurrões mútuos, até que um deles dá um murro no outro. Como deve agir o Árbitro que, entretanto, os tentava separar?**
 - A) O Árbitro deve advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo e o jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto contra a equipa do jogador que iniciou os empurrões.
 - B) O Árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu o murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça em conformidade.
 - C) O Árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu um murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com uma bola ao solo no local onde se encontrava.
 - D) O Árbitro deve expulsar os dois jogadores por conduta inconveniente. O jogo recomeça em conformidade.

- 5) **As balizas encontram-se dentro ou fora da superfície de jogo?**
- A) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo porque fazem parte do jogo.
 - B) As balizas encontram-se fora da superfície de jogo porque se situam para além da linha de baliza.
 - C) **As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo, porque são colocadas no centro de cada linha de baliza.**
 - D) Nenhuma das respostas está correta.
- 6) **A circunferência da bola é de:**
- A) 62 cm no mínimo e 65 cm no máximo.
 - B) 64 cm no mínimo e 66 cm no máximo.
 - C) **62 cm no mínimo e 64 cm no máximo.**
 - D) 64 cm no mínimo e 68 no máximo.
- 7) **Um jogo de futsal não pode ter início se qualquer das equipas for composta por menos de:**
- A) Cinco jogadores.
 - B) Quatro jogadores.
 - C) **Três jogadores.**
 - D) Dois jogadores.
- 8) **O equipamento base obrigatório do jogador compreende os seguintes elementos separados:**
- A) Camisola ou camisa, Calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
 - B) **Camisola ou camisa, Calções, Meias, Caneleiras e Calçado.**
 - C) Camisola ou camisa, Calções ou calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
 - D) Camisola, Calções ou calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
- 9) **A linguagem corporal é uma ferramenta que os Árbitros utilizam para:**
- A) **Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.**
 - B) A explicação de uma decisão.
 - C) A linguagem corporal não deverá ser utilizada pelos Árbitros.
 - D) Mostrar aos jogadores que ele é que decide.
10. **A Lei 10 diz que “um golo é marcado quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, desde que nenhuma infração às Leis do Jogo tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo será marcado”. Existe aqui alguma imprecisão. Qual é?**
- A) Entre a barra e ao lado dos postes.
 - B) **Entre os postes e por baixo da barra.**
 - C) Entre os postes e por cima da barra.
 - D) Todas as respostas estão corretas.
11. **Indique dois recomeços de jogo em que não há infração de fora-de-jogo.**
- A) Nos pontapés livres indiretos e lançamentos laterais.
 - B) **O fora-de-jogo não se aplica em nenhum momento.**
 - C) Nos pontapés de canto e lançamentos laterais.
 - D) Nos pontapés de saída e lançamentos laterais.
12. **Como recomeçar o jogo e em que local, quando o mesmo foi interrompido pelo Árbitro para expulsar um jogador por linguagem injuriosa?**
- A) Com pontapé-livre direto no local da infração.
 - B) Com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
 - C) **Com pontapé-livre indireto no local da infração.**
 - D) Com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava de acordo com a Lei 8.
13. **De acordo com as Leis de Jogo de Futsal, que tipos de pontapés-livres conhece?**
- A) Pontapés-livres, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto.
 - B) **Pontapés-livres diretos e indiretos.**
 - C) Pontapés-livres, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto, que se pode obter golo diretamente.
 - D) Pontapés-livres diretos e indiretos, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto.

14. Ao executar-se uma grande-penalidade a bola é detida no seu trajeto por uma garrafa que lançaram para a superfície de jogo. Como proceder?
- A) A grande-penalidade deve ser repetida.
 - B) O jogo recomeça com bola ao solo.
 - C) Se a bola entrar o golo é válido, se não entrar a grande-penalidade deve ser repetida. Em ambos os casos o Árbitro deve mencionar os factos no relatório de jogo.
 - D) Nenhuma das respostas está de acordo com o definido na Lei 14.
15. Um jogador ao executar um pontapé de linha lateral, vai fazê-lo seis ou sete metros à frente do local por onde a bola tinha saído. Na execução atira-a a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?
- A) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa do agressor.
 - B) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa contrária.
 - C) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
 - D) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e mandar repetir o pontapé de linha lateral.
16. O guarda-redes, na execução de um lançamento de baliza atira involuntariamente a bola para uma tabela de basquetebol que se encontrava a 4,15 metros do solo mas dentro da área de grande-penalidade. Como deve proceder o Árbitro?
- A) Interrompe o jogo e inicia-o com um pontapé de linha lateral favorável à equipa adversária.
 - B) O Árbitro interrompe o jogo e manda repetir o lançamento de baliza.
 - C) O Árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com uma bola ao solo.
 - D) O Árbitro interrompe o jogo, manda retirar a tabela de basquetebol da superfície de jogo e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.
17. Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?
- A) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
 - B) A bola entra em jogo logo que saia para a superfície de jogo.
 - C) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada para a frente.
 - D) A bola entra em jogo logo que se mova.
18. Qual a distância mínima do banco dos delegados, técnicos e jogadores substitutos à linha lateral?
- A) A uma distância superior a 50 centímetros.
 - B) Nunca menos de 2 metros, salvo quando as condições da superfície de jogo não o consintam. Mas tem de existir, pelo menos, um metro de espaço livre.
 - C) Mais de 1 metro e menos de 3 metros.
 - D) A 5 metros de distância.
19. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?
- A) Deverá sempre punida a primeira infração.
 - B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave
 - C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
 - D) Deve advertir sempre o jogador infrator.
20. Antes do início do jogo o jogador nº10 da equipa A insulta o Árbitro com palavras injuriosas e grosseiras. O Árbitro expulsa este jogador. A sua equipa irá iniciar o jogo com:
- A) Com 4 jogadores mesmo que o jogador não fizesse parte do cinco inicial.
 - B) Com 4 jogadores devido ao jogador expulso fazer parte do cinco inicial.
 - C) Com 5 jogadores, porque o jogo não se tinha iniciado.
 - D) Com 3 jogadores, porque para além do jogador expulso a equipa terá de retirar outro jogador.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C4/C5/CJ (Versão 1)

Viseu, 1 de fevereiro de 2020

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- 1) **As balizas encontram-se dentro ou fora da superfície de jogo?**
 - A) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo porque fazem parte do jogo.
 - B) As balizas encontram-se fora da superfície de jogo porque se situam para além da linha de baliza.
 - C) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo, porque são colocadas no centro de cada linha de baliza.
 - D) Nenhuma das respostas está correta.

- 2) **A circunferência da bola é de:**
 - A) 62 cm no mínimo e 65 cm no máximo.
 - B) 64 cm no mínimo e 66 cm no máximo.
 - C) 62 cm no mínimo e 64 cm no máximo.
 - D) 64 cm no mínimo e 68 no máximo.

- 3) **Um jogo de futsal não pode ter início se qualquer das equipas for composta por menos de:**
 - A) Cinco jogadores.
 - B) Quatro jogadores.
 - C) Três jogadores.
 - D) Dois jogadores.

- 4) **O equipamento base obrigatório do jogador compreende os seguintes elementos separados:**
 - A) Camisola ou camisa, Calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
 - B) Camisola ou camisa, Calções, Meias, Caneleiras e Calçado.
 - C) Camisola ou camisa, Calções ou calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
 - D) Camisola, Calções ou calças, Meias, Caneleiras e Calçado.

- 5) **A linguagem corporal é uma ferramenta que os Árbitros utilizam para:**
 - A) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.
 - B) A explicação de uma decisão.
 - C) A linguagem corporal não deverá ser utilizada pelos Árbitros.
 - D) Mostrar aos jogadores que ele é que decide.

- 6) **Durante o período de Pausa Técnica, que jogadores se podem sentar no banco de substitutos?**
 - A) Os jogadores
 - B) Os substitutos
 - C) Qualquer jogador.
 - D) Qualquer elemento do banco dos técnicos.

- 7) **A equipa defensora prepara-se para executar um Lançamento de Baliza ou um Pontapé-Livre dentro da sua área de grande-penalidade. Quando deve ser iniciado o cronómetro?**
- A) No lançamento de baliza quando a bola sair da área para a superfície de jogo e no pontapé-livre assim que se mova.
 - B) Em ambas as situações quando a bola ultrapassar a linha da área de grande-penalidade para o interior da superfície de jogo.
 - C) Logo após o apito do Árbitro.
 - D) Em ambas as situações quando a bola sair da área de grande-penalidade.
- 8) **Quando é jogado um prolongamento a que equipa compete efetuar o pontapé de saída?**
- A) À outra equipa que não o executou aquando do início do tempo regulamentar.
 - B) À mesma equipa que o executou no início do tempo regulamentar.
 - C) À equipa que perder o novo sorteio para definir a baliza para onde se ataca.
 - D) À equipa que ganhar o novo sorteio para definir a baliza para onde se ataca.
- 9) **Estando o jogo interrompido dois jogadores adversários travam-se de razões, discutindo um com o outro com empurrões mútuos, até que um deles dá um murro no outro. Como deve agir o Árbitro que, entretanto, os tentava separar?**
- A) O Árbitro deve advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo e o jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto contra a equipa do jogador que iniciou os empurrões.
 - B) O Árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu o murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça em conformidade.
 - C) O Árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu um murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com uma bola ao solo no local onde se encontrava.
 - D) O Árbitro deve expulsar os dois jogadores por conduta inconveniente. O jogo recomeça em conformidade.
10. **A Lei 10 diz que “um golo é marcado quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, desde que nenhuma infração às Leis do Jogo tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo será marcado”. Existe aqui alguma imprecisão. Qual é?**
- A) Entre a barra e ao lado dos postes.
 - B) Entre os postes e por baixo da barra.
 - C) Entre os postes e por cima da barra.
 - D) Todas as respostas estão corretas.
11. **Indique dois recomeços de jogo em que não há infração de fora-de-jogo.**
- A) Nos pontapés livres indiretos e lançamentos laterais.
 - B) O fora-de-jogo não se aplica em nenhum momento.
 - C) Nos pontapés de canto e lançamentos laterais.
 - D) Nos pontapés de saída e lançamentos laterais.
12. **Como recomeçar o jogo e em que local, quando o mesmo foi interrompido pelo Árbitro para expulsar um jogador por linguagem injuriosa?**
- A) Com pontapé-livre direto no local da infração.
 - B) Com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
 - C) Com pontapé-livre indireto no local da infração.
 - D) Com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava de acordo com a Lei 8.
13. **De acordo com as Leis de Jogo de Futsal, que tipos de pontapés-livres conhece?**
- A) Pontapés-livres, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto.
 - B) Pontapés-livres diretos e indiretos.
 - C) Pontapés-livres, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto, que se pode obter golo diretamente.
 - D) Pontapés-livres diretos e indiretos, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto.

14. Ao executar-se uma grande-penalidade a bola é detida no seu trajeto por uma garrafa que lançaram para a superfície de jogo. Como proceder?
- A) A grande-penalidade deve ser repetida.
 - B) O jogo recomeça com bola ao solo.
 - C) Se a bola entrar o golo é válido, se não entrar a grande-penalidade deve ser repetida. Em ambos os casos o Árbitro deve mencionar os factos no relatório de jogo.
 - D) Nenhuma das respostas está de acordo com o definido na Lei 14.
15. Um jogador ao executar um pontapé de linha lateral, vai fazê-lo seis ou sete metros à frente do local por onde a bola tinha saído. Na execução atira-a a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?
- A) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa do agressor.
 - B) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa contrária.
 - C) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
 - D) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e mandar repetir o pontapé de linha lateral.
16. O guarda-redes, na execução de um lançamento de baliza atira involuntariamente a bola para uma tabela de basquetebol que se encontrava a 4,15 metros do solo mas dentro da área de grande-penalidade. Como deve proceder o Árbitro?
- A) Interrompe o jogo e inicia-o com um pontapé de linha lateral favorável à equipa adversária.
 - B) O Árbitro interrompe o jogo e manda repetir o lançamento de baliza.
 - C) O Árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com uma bola ao solo.
 - D) O Árbitro interrompe o jogo, manda retirar a tabela de basquetebol da superfície de jogo e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.
17. Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?
- A) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
 - B) A bola entra em jogo logo que saia para a superfície de jogo.
 - C) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada para a frente.
 - D) A bola entra em jogo logo que se mova.
18. Qual a distância mínima do banco dos delegados, técnicos e jogadores substitutos à linha lateral?
- A) A uma distância superior a 50 centímetros.
 - B) Nunca menos de 2 metros, salvo quando as condições da superfície de jogo não o
 - C) consintam. Mas tem de existir, pelo menos, um metro de espaço livre.
 - D) Mais de 1 metro e menos de 3 metros.
 - E) A 5 metros de distância.
19. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?
- A) Deverá sempre punida a primeira infração.
 - B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave
 - C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
 - D) Deve advertir sempre o jogador infrator.
20. Antes do início do jogo o jogador nº10 da equipa A insulta o Árbitro com palavras injuriosas e grosseiras. O Árbitro expulsa este jogador. A sua equipa irá iniciar o jogo com:
- A) Com 4 jogadores mesmo que o jogador não fizesse parte do cinco inicial.
 - B) Com 4 jogadores devido ao jogador expulso fazer parte do cinco inicial.
 - C) Com 5 jogadores, porque o jogo não se tinha iniciado.
 - D) Com 3 jogadores, porque para além do jogador expulso a equipa terá de retirar outro jogador.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C3 (2ª chamada)

Viseu, 13 de fevereiro de 2020

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Pode acontecer que a superfície de jogo esteja coberta de humidade. Diga o que pode levar o Árbitro a suspender o jogo por considerar que a superfície de jogo não está em condições de poder prosseguir-lo.

A) Somente o facto de superfície de jogo estar coberta de água.

B) A superfície de jogo não garantir condições mínimas de segurança para que se continue a disputar um jogo.

C) A humidade é mais evidente nas zonas nevrálgicas da superfície de jogo, como por exemplo as áreas de grande-penalidade.

D) Desde que haja humidade na superfície de jogo.

2. Na zona envolvente à superfície de jogo podem ser colocadas bolas adicionais. Diga duas condições a que devem obedecer esta premissa.

A) Essas bolas devem estar a, pelo menos, 1,5 metros das linhas de baliza e das linhas laterais e o seu uso esteja sob controlo dos Árbitros.

B) Essas bolas devem cumprir as especificações da Lei 2 e estar a, pelo menos, 1 metros das linhas de baliza e das linhas laterais.

C) Essas bolas devem cumprir as especificações da Lei 2 e o seu uso esteja sob controlo dos Árbitros.

D) Essas bolas devem cumprir as especificações da Lei 2 e estar junto às áreas técnicas.

3. Os jogadores estão autorizados a ingerir bebidas refrescantes durante uma interrupção do jogo. Onde poderão fazê-lo?

A) Apenas fora da superfície de jogo.

B) Dentro e fora da superfície desde que não sejam lançados para a superfície de jogo quaisquer recipientes que contenham líquidos.

C) Dentro e fora da superfície de jogo durante um Pausa Técnica ou no momento da verificação de uma lesão de um jogador por parte da equipa médica.

D) Em qualquer local dentro da superfície de jogo.

4. Um jogador que tinha saído para envergar uns calções novos, em virtude dos seus estarem rotos, regressou ao jogo sem pedir autorização o Árbitro. Este interrompeu de imediato o jogo, exibindo-lhe o cartão amarelo e ordenou o recomeço através de um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. Concorda com a decisão do Árbitro?

A) Concordo com as decisões do Árbitro, caso não haja aplicação da Lei da Vantagem.

B) Concordo com as decisões do Árbitro, caso não haja aplicação da Lei da Vantagem ou o jogador tenha interferido com o jogo.

C) Não concordo com a decisão disciplinar do Árbitro. Tecnicamente agiu bem.

C) Não concordo com a decisão do Árbitro.

5. Existe uma infração em que nunca o Árbitro poderá aplicar a Lei da Vantagem. Que infração é essa?

A) Na execução de um pontapé de grande-penalidade, e após o apito do Árbitro, um colega do executante aproxima-se a menos de 5 da marca de grande-penalidade.

B) Num pontapé de linha lateral mal executado.

C) Num lançamento de baliza com um adversário dentro da área de grande-penalidade.

D) Num lançamento de baliza ou num pontapé de canto mal executados.

6. A equipa defensora prepara-se para executar um lançamento de baliza ou um pontapé-livre dentro da sua área de grande-penalidade. Quando deve ser iniciado o cronómetro?

A) No lançamento de baliza quando a bola sair da área para a superfície de jogo e no pontapé-livre assim que se mova.

B) Em ambas as situações quando a bola ultrapassar a linha da área de grande-penalidade para o interior da superfície de jogo.

C) Logo após o apito do Árbitro.

D) Em ambas as situações quando a bola sair da área de grande-penalidade.

7. O buzirão é acionado no momento em que a bola é passada a um jogador que tem somente à sua frente o guarda-redes adversário. Terá ainda possibilidade de chutar à baliza?

A) Sim porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito.

B) Não porque o seu remate é posterior ao buzirão.

C) Sim porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito a não ser que, entretanto, seja cometida qualquer infração.

D) O Árbitro tem de deixar concluir a jogada e depois terminar o jogo.

8. Poderá ser executado um lançamento de bola ao solo sobre a linha de baliza?

A) Não, somente sobre a linha da área de grande-penalidade.

B) Sim, desde que seja efetuada sobre a linha de baliza, fora da área de grande-penalidade.

C) Sim, desde que seja efetuada sobre a linha de baliza na interceção com a linha da área de grande-penalidade.

D) Sim, em toda a extensão da linha de baliza.

9. A bola preparava-se para entrar na baliza não havendo defensores ou atacantes com possibilidade de jogar. Quando estava a cerca de 20 cm da baliza, o Árbitro inadvertidamente apita. A bola imediatamente a seguir entra na baliza. Como deve agir o Árbitro?

- A) Validar o golo.
- B) Não validar o golo e recomeçar com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade.
- C) Dar o jogo por terminado pois cometeu um erro grave que prejudicou uma das equipas.
- D) Não validar o golo.

10. Após a marcação de um golo e depois a equipa adversária executar rapidamente o pontapé de saída, o Árbitro apercebe-se que a equipa que marcou o golo estava a jogar com 6 (seis) jogadores. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Deve tomar medidas contra o jogador faltoso previstas na Lei 3, o golo deve ser validado. O Árbitro deve mencionar os factos no Relatório do jogo.
- B) Deve invalidar o golo e advertir o jogador faltoso e efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade da equipa que sofreu o golo.
- C) Deve invalidar o golo, advertir o jogador faltoso e mandar executar um pontapé-livre indireto, a executar pela equipa adversária em qualquer ponto na área de grande-penalidade da equipa que sofreu o golo.
- D) O golo deve ser validado e mencionar os factos no Relatório do jogo.

11. Diga as condições necessárias para que o Árbitro possa punir com um pontapé-livre direto a equipa de um jogador que cometeu uma infração. Escolha a mais completa.

- A) Um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12 sobre um adversário.
- B) É necessário que um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12 sobre um adversário e que o jogo esteja a decorrer.
- C) Um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12 sobre um adversário, que o jogo esteja a decorrer e que a falta seja cometida dentro ou fora da superfície de jogo.
- D) É necessário que um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12.

12. Um jogador substituto foi advertido no banco. Posteriormente, ao substituir um seu colega, entrou na superfície sem aquele ter saído e foi conseqüentemente expulso por acumulação de amarelos. O Árbitro não consentiu depois que a substituição fosse feita por outro jogador. Opine sobre a decisão.

- A) O Árbitro procedeu erradamente porque a substituição não estava consumada.
- B) O Árbitro procedeu erradamente, visto que o jogo estava interrompido.
- C) O Árbitro procedeu corretamente porque a substituição estava consumada.
- D) O Árbitro procedeu corretamente.

13. Um defensor não respeita a distância obrigatória na execução de um pontapé-livre sem barreira. Após a bola ser pontapeada, um colega do executante intercepta a bola e sofre uma falta dentro da área de grande-penalidade do defensor por parte do guarda-redes. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Deve assinalar grande-penalidade e expulsar o guarda-redes infrator.
- B) Deve assinalar grande-penalidade.
- C) Manda repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade.
- D) Manda repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade e adverte o jogador defensor.

14. Um jogador executa um pontapé de grande-penalidade antes do Árbitro autorizar. Como deve proceder o Árbitro nas seguintes circunstâncias:

- A) Se a bola entrar na baliza, repete-se.
- B) Se o guarda-redes defendeu a bola, o jogo continua.
- C) O jogador deve ser advertido e a execução repetida.**
- D) O jogador será advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto.

15. O Árbitro quando fiscalizava os pés do jogador que estava a efetuar um pontapé de linha lateral viu que este o executou com os dois pés em cima da linha lateral e não assinalou nada. Entende que ele procedeu bem?

- A) Sim, porque no ato da execução do pontapé de linha lateral o executante pode ter os pés sobre a linha lateral.**
- B) Não, porque no ato da execução do pontapé de linha lateral o executante não pode ter os pés sobre a linha lateral.
- C) Sim, ambos os pés podem estar em cima da linha, dentro da superfície de jogo ou até fora da superfície de jogo
- D) Essa situação não é permitida. O jogador só pode ter um dos pés sobre a linha lateral.

16. A bola, num lançamento de baliza bem executado pelo guarda-redes, percorre 15 metros pelo ar sem sair para fora da superfície de jogo onde é tocada por um colega de equipa do guarda-redes. O Árbitro ordena a repetição do lançamento de baliza. Com que justificação:

- A) A bola não pode andar tantos metros pelo ar.
- B) A bola não saiu da área de grande-penalidade.**
- C) Um jogador adversário, situado fora da área de grande-penalidade, estava demasiado perto do guarda-redes.
- D) Porque apitou antes de a bola sair da área de grande-penalidade.

17. Um jogador executa um pontapé de canto. A bola bate num dos postes da baliza e é tocada novamente pelo dito jogador. Que decisão deve tomar o Árbitro?

- A) Mandar repetir o pontapé de canto.
- B) Conceder um pontapé livre indireto, a favor da equipa adversária, no local onde o jogador tocou pela segunda vez na bola sem esta ter sido jogada ou tocada por outro jogador.**
- C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D) Conceder um pontapé-livre direto a favor do adversário, uma vez que jogou a bola com as mãos.

18. Num jogo de futsal realizado num pavilhão neutro as equipas apresentam-se com equipamentos semelhantes. A quem pertence mudar o equipamento?

- A) Mudará de equipamento a equipa visitada.
- B) Mudará de equipamento a equipa mais nova, contando para o efeito a data de inscrição pela primeira vez em provas oficiais.**
- C) A primeira preocupação do Árbitro deverá ser a realização do jogo. Nestas circunstâncias dará início ao mesmo, mencionando os factos no relatório.
- D) O Árbitro indicará às equipas a quem compete mudar de equipamento após sorteio efetuado na presença dos delegados das duas equipas.

19. Ao intervalo, ambos os delegados se abeiram dos Árbitros e dão conta de que existiu um erro de cronometragem, na primeira parte, tendo o relógio saltado do minuto 13 para o minuto 11. O que poderá acontecer?

- A) Uma vez que ambos concordam, esse minuto será acrescentado no decurso da segunda parte e o facto relatado no seu relatório.
- B) O facto será mencionado no relatório, cabendo ao cronometrista decidir o que fazer, com base na sua opinião.
- C) Não haverá alteração no decorrer da segunda parte, no que respeita à cronometragem.**
- D) Todas as opções são válidas, sendo da escolha do Árbitro, como agente superior da interpretação das leis.

20. No decorrer de um prolongamento, um golo é marcado por um jogador que, de forma intencional, desvia a bola com a mão. O Árbitro, bem posicionado, vê. Pode este golo ser validado?

- A) Não. Trata-se de uma falta mencionada na Lei 12, pela qual uma equipa é punida com pontapé livre-direto ou grande-penalidade.
- B) Sim, desde que não seja o guarda-redes da equipa que obtém o golo.
- C) Sim, pode. Desde que não seja por um jogador da equipa que obtém o golo.**
- D) Sim, desde que não seja o guarda-redes.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

2ª ARA Futsal – C4/C5/CJ (2ª Chamada)

Viseu, 13 de fevereiro de 2020

ÉPOCA 2019/2020

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Árbitros)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 0,5 (zero cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -0,2 (menos zero dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Que medidas devem ter as linhas de baliza entre os postes, e por debaixo das barras?

- A) Devem ter pelo menos 15 centímetros.
- B) Devem ter as mesmas medidas que os postes das balizas e barras.**
- C) Nesta matéria não está nada regulamentado.
- D) Devem ter a mesma largura em toda a sua extensão.

2. A circunferência da bola é de:

- A) 62 cm no mínimo e 65 cm no máximo.
- B) 64 cm no mínimo e 66 cm no máximo.
- C) 62 cm no mínimo e 64 cm no máximo.**
- D) 64 cm no mínimo e 68 no máximo.

3. É permitido aos jogadores tomar bebidas refrescantes durante as Pausas Técnicas ou numa interrupção do jogo:

- A) Em qualquer parte da superfície do jogo e sem autorização dos Árbitros;
- B) Em qualquer parte da superfície do jogo e com autorização dos Árbitros;
- C) Apenas fora da superfície do jogo.**
- D) Durante as Pausas Técnicas não é permitido aos jogadores ingerir bebidas.

4. O Árbitro interrompeu o jogo para advertir um jogador que infringiu a Lei 4 “Equipamento dos jogadores”. Como e em que local é que o jogo deve recomeçar?

- A) O jogo deverá recomeçar com pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13.**
- B) O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre direto contra a equipa desse jogador, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
- C) O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador, no local onde ele se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- D) O jogo deverá recomeçar com lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.

5. A linguagem corporal é uma ferramenta que os Árbitros utilizam para:

A) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrole.

B) A explicação de uma decisão.

C) A linguagem corporal não deverá ser utilizada pelos Árbitros.

D) Mostrar aos jogadores que ele é que decide.

6. Tem lugar uma substituição não conforme as Leis de jogo. Como deve proceder o Árbitro Assistente – Cronometrista?

A) Apitar de imediato para informar o Árbitro.

B) Se a bola estiver de posse da equipa que cometeu a infração aciona de imediato o buzinho para informar os Árbitros.

C) Não faz soar o buzinho e na próxima interrupção informa os Árbitros.

D) Não faz soar o buzinho e na próxima interrupção informa os Árbitros para advertir os jogadores infratores.

7. O buzinho é acionado no momento em que a bola é passada a um jogador que tem somente à sua frente o guarda-redes adversário. Terá ainda possibilidade de chutar à baliza?

A) Sim porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito.

B) Não porque o seu remate é posterior ao buzinho.

C) Sim porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito a não ser que, entretanto, seja cometida qualquer infração.

D) O Árbitro tem de deixar concluir a jogada e depois terminar o jogo.

8. Os jogadores devem estar a que distância do Árbitro quando este efetua um lançamento de bola ao solo?

A) Não existe distância obrigatória, não podem é estorvar o lançamento de bola ao solo.

B) Metro e meio

C) Um metro.

D) Têm de estar a distância regulamentar.

9. A bola não está em jogo quando ultrapassa completamente a linha lateral ou de baliza, quer seja pelo ar, quer rente ao solo. Qual a outra situação em que a bola também deixa de estar em jogo?

A) Quando o Árbitro interrompe o jogo.

B) Quando o Árbitro assinala pontapé de linha lateral.

C) Quando o Árbitro assinala lançamento de baliza.

D) Quando o Árbitro assinala pontapé de canto.

10. Em que circunstância pode um jogador descalço, pontapear a bola, obtendo golo?

A) Desde que tenha ficado nesse estado, no momento imediatamente anterior e acidentalmente.

B) Em nenhuma circunstância o pode fazer, por não poder jogar descalço.

C) Desde que seja obtido na sua própria baliza, não beneficiando assim o infrator.

D) Desde que tenha ficado nesse estado acidentalmente.

11. Quais as condições básicas para sancionar uma falta?

- A) O jogador cometa uma das dez faltas graves previstas na Lei 12 e o jogo esteja a decorrer.
- B) A falta seja cometida por negligência, o jogo esteja a decorrer e a falta seja cometida sobre adversários.
- C) Deve ser cometida por um jogador ou um substituto que não cumpriu corretamente o processo de substituições, ocorrer dentro da superfície de jogo e com a bola em jogo.
- D) A falta seja cometida por imprudência, o jogo esteja a decorrer.

12. Das situações seguintes indique aquela que melhor se enquadra na possibilidade de expulsão do jogador infrator.

- A) Rasteirar um adversário que iniciava um ataque prometedór.
- B) Rasteirar um adversário que se dirigia com muito perigo para a baliza adversária.
- C) Rasteirar um adversário que seguia isolado para a baliza adversária, próximo desta, numa zona frontal e com a bola controlada.
- D) Rasteirar um adversário que seguia isolado para a baliza adversária.

13. Qual a sinalética a executar pelo Árbitro, após assinalar um pontapé-livre direto?

- A) Com a mão direita apontará o local da falta e com a mão esquerda, indicará o sentido da ação seguinte.
- B) Com uma das mãos indicará o local da falta e com o outro braço esticado à altura do ombro, apontará o sentido da ação seguinte.
- C) Com uma das mãos apontará ao solo e com o outro braço esticado à altura do ombro, em simultâneo, indicará o sentido da ação seguinte.
- D) Com o braço esticado à altura do ombro, indicará o sentido da ação.

14. Ao executar-se uma grande-penalidade a bola é detida no seu trajeto por uma garrafa que lançaram para a superfície de jogo. Como proceder?

- A) A grande-penalidade deve ser repetida.
- B) O jogo recomeça com bola ao solo.
- C) Se a bola entrar o golo é válido, se não entrar a grande-penalidade deve ser repetida. Em ambos os casos o Árbitro deve mencionar os factos no relatório de jogo.
- D) Nenhuma das respostas está de acordo com o definido na Lei 14.

15. Em que circunstância se deve advertir o jogador que se coloque em frente de um adversário que executa um pontapé linha lateral?

- A) Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar dos 5,25 metros.
- B) Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar dos 3 metros.
- C) Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar dos 5 metros.
- D) Deve ser advertido de imediato por retardar o recomeço de jogo.

16. Um guarda-redes executa corretamente um lançamento de baliza. Antes que tenha sido tocada por outro jogador joga-a com as mãos fora da sua área de grande penalidade. Como devem proceder os Árbitros?

A) Interrompe o jogo, não age disciplinarmente e recomeça a partida com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária no local da infração.

B) Interrompe o jogo, não age disciplinarmente e recomeça a partida com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária no local da infração.

C) Interrompe o jogo, adverte o guarda redes e recomeça a partida com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária no local da infração.

D) Interrompe o jogo, adverte o guarda redes e recomeça a partida com uma bola ao solo.

17. Um jogador executa um pontapé de canto. A bola bate num dos postes da baliza e é tocada novamente pelo dito jogador. Que decisão deve tomar o Árbitro?

A) Mandar repetir o pontapé de canto.

B) Conceder um pontapé livre indireto, a favor da equipa adversária, no local onde o jogador tocou pela segunda vez na bola sem esta ter sido jogada ou tocada por outro jogador.

C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

D) Conceder um pontapé-livre direto a favor do adversário, uma vez que jogou a bola com as mãos.

18. Sabendo que a altura mínima de um pavilhão é de 4 metros, qual é a altura máxima?

A) Não há altura máxima estabelecida.

B) 8 metros.

C) 10 metros.

D) 12,50 metros.

19. Escolha de entre as afirmações seguintes qual a que está correta em qualquer circunstância.

A) Conduta violenta ocorre com a bola em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).

B) Brutalidade ocorre com a bola em jogo, contra um adversário.

C) Conduta violenta ocorre sem que a bola esteja em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).

D) Brutalidade ocorre esteja a bola em jogo ou não, contra um adversário.

20. Existem recomeços em que a bola é posta em jogo sem que seja pontapeada. Encontre-os abaixo.

A) Lançamento de bola ao solo e pontapé de canto.

B) Lançamento de baliza e pontapé de saída.

C) Lançamento de baliza e lançamento de bola ao solo.

D) Lançamento de bola ao solo e grande-penalidade.