



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

CONSELHO DE ARBITRAGEM

ÉPOCA 2019/2020

(Árbitros/Observadores)



2.º Teste Online Futebol AFV

1. A bola toca na mão de um jogador atacante. Ele não ganha o controlo da bola, no entanto, logo de seguida, um seu colega ganha a posse de bola e marca um golo na baliza adversária. Qual a decisão do árbitro?

- a) O árbitro concede um pontapé livre direto por infração de mão, dentro do "espírito" da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão/braço do atacante.
- b) O árbitro não concede um pontapé livre direto por infração de mão, pois quem fez o golo não cometeu qualquer infração de mão e ninguém espera que um golo seja invalidado nesta situação que não tem enquadramento na Lei.
- c) O árbitro concede um pontapé livre indireto por infração de mão.
- d) O árbitro concede um pontapé livre direto por infração de mão se o golo acontecer nos segundos imediatos.

2. A definição de enganar, constante no glossário das Leis do Jogo é ...

- a) Ato de induzir em erro ou ludibriar o árbitro para que este tome uma decisão ou sanção disciplinar incorreta que beneficia o jogador que engana e/ou a sua equipa.
- b) Uma ação que cria uma impressão errada/falsa de que algo aconteceu quando de facto não aconteceu (ver também enganar); praticada por um jogador para obter uma vantagem injusta.
- c) Ação ou influência que é desnecessária.
- d) Nenhuma das opções acima está totalmente correta.

3. Como deve recomeçar o jogo quando o árbitro expulsa um jogador por conduta violenta?

- a) Com pontapé livre direto ou de penalti.
- b) Com pontapé livre indireto, direto ou de penalti.
- c) Com bola ao solo, pontapé livre indireto, direto ou penalti.
- d) Nenhuma das opções acima está totalmente correta.

4. Um penálti é executado. Depois da bola percorrer dois metros, um atacante agride um jogador defensor. Como deve o árbitro agir?

- a) Temporiza para verificar se pode aplicar a vantagem. Caso contrário, assinalará um pontapé livre direto onde a infração ocorreu.
- b) Temporiza para verificar o resultado do penálti. Se for golo, repete o penálti. Se não for golo, assinalará um pontapé livre indireto.
- c) Temporiza para verificar o resultado do penálti. Se for golo, repete o penalti. Se não for golo, assinalará um pontapé livre direto.
- d) Assinalará pontapé livre direto.

5. Um pontapé livre indireto será concedido se o guarda-redes ...

- a) Demora seis segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
- b) Demora mais de seis segundos para lançar a bola após controlá-la com as mãos.**
- c) Demora seis segundos ou mais para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
- d) Demora mais de cinco ou seis segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.

6. Um pontapé de canto foi executado corretamente e a bola é jogada por um elemento estranho na linha de baliza sem ter sido jogada ou tocada anteriormente por nenhum outro jogador. O árbitro...

- a) Deve aplicar vantagem e, se a bola entrar na baliza, concede o golo.
- b) Concede uma bola ao solo na linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.
- c) Concede uma bola ao solo na linha da área de baliza, onde estava a bola quando o jogo foi interrompido.
- d) Nenhuma resposta está totalmente correta.**

7. Qual a afirmação correta sobre a celebração dos golos.

- a) Celebrações coreografadas são proibidas.
- b) É proibido deixar o terreno do jogo.
- c) É proibido a aproximação às vedações por motivos de segurança.
- d) Todas as afirmações são falsas.**

8. Se o árbitro sinalizar/validar um golo antes que a bola entre na baliza e imediatamente perceber o seu erro, que deve fazer?

- a) Concede o golo se ele aconteceu no imediato.
- b) Relata o facto no relatório, validando o golo.
- c) Concede uma bola ao solo para o guarda-redes.
- d) Concede uma bola ao solo.**

9. O árbitro autoriza/apita/sinaliza para que seja executado um penálti durante o decorrer da partida. Antes de tocar/pontapear a bola, o executante faz gestos obscenos/injuriosos/grosseiros para um adversário. Como deve o árbitro agir?

- a) Permitirá que o penálti seja executado e expulsará o infrator; se não for golo, recomeça com um pontapé livre indireto onde a infração ocorreu.**
- b) Interromperá a execução do penálti, expulsará o infrator e ordenará a repetição.
- c) Interromperá a execução do penálti, expulsará o infrator e recomeçará com um pontapé livre indireto.
- d) Permitirá que o penálti seja executado e expulsará o infrator; se não for golo, recomeça com um pontapé livre indireto na marca do penalti.

10. Quando um jogador deixa o terreno por infração à Lei 4, quando pode reentrar?

- a) Com o jogo interrompido.
- b) Quando o jogo for reiniciado.
- c) Com o jogo interrompido, podendo, no entanto, reentrar com a bola em jogo se os assistentes ou o quarto árbitro se certificarem de que o jogador está em conformidade com a Lei.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.**

11. O que significa "interferir no jogo" no previsto na Lei 11?

- a) Tomar parte ativa no jogo.
- b) Estar em posição de fora de jogo.
- c) Impedir que um adversário de jogar a bola.
- d) Nenhuma das alternativas acima está correta.

12. Se um jogador se deitar intencionalmente na bola por um tempo não razoável. O árbitro...

- a) Pune a sua equipa com um pontapé livre indireto.
- b) Adverte-o por comportamento antidesportivo e sanciona sua equipa com um pontapé livre indireto.
- c) Adverte-o por comportamento antidesportivo e pune sua equipa com um pontapé livre direto.
- d) Deixe o jogo continuar.

13. Qual a afirmação correta sobre a Lei 6.

- a) Em particular, os regulamentos da competição devem deixar claro, caso o árbitro não possa continuar seu trabalho, se o quarto árbitro, ou o primeiro árbitro assistente ou um dos árbitros assistentes adicionais assume suas funções.
- b) Dois árbitros assistentes serão nomeados para uma partida. Da mesma forma, outros elementos da equipa de arbitragem podem ser nomeados (o quarto árbitro, dois árbitros assistentes adicionais e o árbitro assistente de reserva).
- c) Todos os elementos da equipa de arbitragem ajudarão o árbitro em faltas e infrações quando tiverem uma visão melhor do que o árbitro.
- d) Se um assistente fizer uma denúncia sobre um incidente grave que nem o árbitro nem os outros membros da equipe de arbitragem tenham apreciado, ele deverá informar o árbitro e outros membros da equipe de arbitragem sobre sua elaboração.

14. Um jogador da equipa atacante é rasteirado depois de ter passado a bola para um colega que estava em posição de fora de jogo no momento do passe. Qual a decisão do árbitro?

- a) Se infrações consecutivas, com PLD ou PP ou PLI.
- b) Se infrações simultâneas, com PLD ou PP ou PLI.
- c) Ambas podem estar corretas.
- d) Nenhuma correta

15. Um jogador (equipa A) cometeu uma infração para 2ª advertência no mesmo jogo. Pode o árbitro permitir que um pontapé livre rápido seja executado? E quando é que o árbitro deve advertir e expulsar o jogador?

- a) O árbitro só pode permitir um pontapé livre rápido se criar uma evidente oportunidade de marcar golo e o procedimento disciplinar não foi iniciado. O jogador deve ser advertido e expulso na próxima interrupção do jogo, a menos que ele se envolva com o jogo, caso em que o árbitro interrompe, exhibe o 2.º amarelo, expulsa o jogador e recomeça com pontapé livre indireto.
- b) O árbitro só pode permitir um pontapé livre rápido se criar um evidente ataque prometedora e o procedimento disciplinar não foi iniciado. O jogador deve ser advertido e expulso na próxima interrupção do jogo, a menos que ele se envolva com o jogo, caso em que o árbitro interrompe, exhibe o 2.º amarelo, expulsa o jogador e recomeça com pontapé livre indireto.
- c) O árbitro só pode permitir um pontapé livre rápido se criar uma clara oportunidade de golo e o procedimento disciplinar não foi iniciado. O jogador deve ser advertido e expulso na próxima interrupção do jogo, a menos que ele se envolva com o jogo, caso em que o árbitro interrompe, exhibe o 2.º amarelo, expulsa o jogador e recomeça com pontapé livre indireto.
- d) Todas as opções expressam o que está descrito nas leis do Jogo.

16. Quando é que se pode considerar que o guarda-redes tem a bola em seu poder?

a) Detenha a bola nas mãos ou quando a bola se encontre entre a mão e uma superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo) ou quando toque na bola com qualquer parte das mãos ou braços, exceto se a bola ressaltar acidentalmente do guarda-redes ou se o guarda-redes tiver feito uma defesa

b) Tenha a bola na palma da mão aberta

c) Faça ressaltar a bola no solo ou a atire ao chão

d) Todas as respostas estão corretas

17. Sempre que um jogador lance, com a mão ou pontapear um objeto a um jogador adversário comete uma infração?

a) Não, depende do tipo de objeto e da forma como é cometido.

b) Sim.

c) Não, se não o fizer com força excessiva.

d) Nenhuma está correta.

18. Sempre que um jogador lança um objeto a um suplente adversário, com a mão ou com o pé, uma infração é cometida. Esta afirmação está correta?

a) Sim

b) Não, se não for com força excessiva

c) Não, depende do tipo de objeto que é lançado.

d) Nenhuma está correta.

19. Um jogador da equipa A dá um pontapé negligente num adversário da equipa B, que com raiva, protesta contra o árbitro pela falta, apesar de o árbitro a sinalizar. Outro jogador da equipa B executa rapidamente o pontapé livre, criando uma clara oportunidade de marcar golo. O que deve o árbitro fazer?

a) Adverte os dois jogadores e não permite o recomeço do jogo.

b) Adverte os dois jogadores na próxima interrupção do jogo.

c) Adverte o jogador da equipa B na próxima interrupção do jogo.

d) Nenhuma está correta.

20. O jogo foi interrompido aos 40m da 2ªP por lesão grave de um jogador, tendo ocorrido nesta metade 4 substituições e não havendo mais motivos para o cálculo da compensação. Dado que a interrupção foi de 20 m, qual o momento em que o AA deve levantar a Placa e qual o tempo mínimo do tempo de compensação?

a) A placa deve ser levantada no final do minuto 44, com 7m.

b) A placa deve ser levantada quando o jogo estiver prestes a reiniciar-se, com 27m.

c) A placa deve ser levantada quando o jogo estiver prestes a reiniciar-se, com 7m.

d) A placa deve ser levantada no final do minuto 64, com 2m.