



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### CONSELHO DE ARBITRAGEM

ÉPOCA 2019/2020

(Árbitros/Observadores/Futsal)

#### 3.º teste online de futsal

1. **O árbitro verifica que um jogador trocou de posto com o seu guarda-redes, após este ter sido assistido pela equipa médica. A bola está em jogo. Qual deve ser a sua decisão?**
  - a) **Interromper o jogo. Advertir ambos os jogadores.**
  - b) Deixar prosseguir o jogo e, na primeira interrupção, advertir ambos os jogadores.
  - c) Deixar prosseguir o jogo, se puder aplicar a lei da vantagem e advertir o guarda-redes.
  - d) Interromper o jogo, quando a bola estiver de posse da sua equipa e advertir ambos os jogadores.
  
2. **Um jogador executa um pontapé de linha lateral na sua zona de substituições e sai de imediato, sendo substituído por colega que joga a bola. Como proceder?**
  - a) Deixar prosseguir o jogo.
  - b) **Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola.**
  - c) Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola e se este foi com a mão, sempre com PLD ou PGP.
  - d) Punir a situação com PLI por 2.º toque na bola e advertir o executante do PLL por abandonar a superfície do jogo sem autorização.
  
3. **“Pode ser traçada uma marca no exterior da superfície de jogo, a 5 m do arco de círculo de canto e perpendicular à linha de baliza, para assinalar a distância mínima que os jogadores defensores deverão respeitar na execução de um pontapé de canto. A sua largura é de 8 cm”. Esta afirmação, no enquadramento da Lei 1 é ...**
  - a) Correta.
  - b) **Incorreta.**
  - c) Seria correta se não se referisse à largura de 8 cm.
  - d) Seria correta se não se referisse à posição relativamente à linha de baliza.
  
4. **Um guarda-redes não pode:**
  - a) Violar a chamada “regra” dos 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, o seu meio-campo; Depois de já a haver jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de um passe/cedência de um colega de equipa. Incluem-se as ações em que transporta a bola.
  - b) **Violar a chamada “regra” dos 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, o seu meio-campo; Depois de já a haver jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de um passe/cedência de um colega de equipa. Excluem-se as ações em que transporta a bola.**
  - c) Violar a chamada “regra” dos 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, no meio-campo adversário; Depois de já a haver jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de um passe/cedência de um colega de equipa. Excluem-se as ações em que transporta a bola.
  - d) Violar a chamada “regra” dos mais de 4 segundos; Jogar a bola em conjugação dos seguintes fatores: Sendo o ponto de contacto guarda-redes/bola, o seu meio-campo; Depois de já a haver

jogado antes em qualquer ponto da superfície do jogo; Recebê-la de um passe/cedência de um colega de equipa. Incluem-se as ações em que transporta a bola.

5. **O guarda-redes executa um pontapé livre sem barreira e a bola bate violentamente na barra. Mesmo assim, um colega do guarda-redes fica com posse de bola, dominando-a com o peito, fazendo passe para o seu colega guarda-redes, que já se encontrava no seu meio campo e aí recebe. O árbitro:**
- Deve deixar prosseguir o jogo;
  - Deve interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com PLI;**
  - Deve interromper o jogo e punir o guarda-redes com PLI;
  - Deve apenas interromper o jogo se o guarda-redes cometer uma das infrações mais graves de Lei 12.
6. **Se a bola não entra na superfície de jogo na execução dum pontapé de linha lateral, os árbitros:**
- Ordenam que um jogador da equipa adversária o execute.**
  - Ordenam que um jogador da mesma equipa o execute, se o PLL tiver cumprido o procedimento;
  - Se ultrapassados os 4 segundos, concede PLI à equipa adversária;
  - Se ultrapassados os 4 segundos, concede PLL à equipa adversária;
7. **O árbitro puniu a equipa A com um pontapé livre decorrente da ação faltosa de um seu jogador ao impedir o guarda-redes adversário de soltar a bola, depois de ter posse da mesma. Executado o mesmo, soa o buzirão para terminar o período do jogo, sendo que a bola bate num jogador. O árbitro deve ...**
- Terminar imediatamente o jogo;
  - Terminar o jogo imediatamente se a bola tocou num colega;
  - Esperar pelo efeito do pontapé se a bola se dirige para a baliza.
  - Esperar o efeito do pontapé se a bola se dirige para a baliza da equipa A.**
8. **Lei 13. Qual a afirmação totalmente correta?**
- O braço acima da cabeça deve manter-se nessa posição até que a bola seja tocada por outro jogador ou deixe de estar em jogo;
  - As faltas acumuladas são aquelas sancionadas com pontapé livre direto e referidas na Lei 12;
  - A duas anteriores são corretas;
  - Nenhuma é correta.**
9. **Quais os fatores a ter em conta para a decisão de aplicar, ou não, a lei da vantagem?**
- Gravidade da infração, local da infração, oportunidade de uma clara ocasião de golo, benefício e ambiente.
  - Gravidade da infração, local da infração, imediatismo, benefício e ambiente;**
  - Gravidade da infração, local da infração, oportunidade imediata de ataque prometedor e ambiente.
  - Gravidade da infração, local da infração, oportunidade de uma clara ocasião de golo, benefício.
10. **Para se poder executar um pontapé-livre rápido é necessário estarem reunidas que condições?**
- Não existir nenhuma sanção disciplinar a aplicar; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido (poucos segundos); A bola estar parada no local da infração; O livre não requerer a gestão do árbitro; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.**
  - Não existir nenhuma sanção disciplinar a aplicar; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido; A bola estar parada no local da infração; O livre não requerer a gestão do árbitro; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.
  - Não existir nenhuma sanção disciplinar a aplicar; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido (poucos segundos); A bola estar parada no local da infração; O árbitro não requerer a gestão do livre; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.
  - Não existir nenhum cartão amarelo a exhibir; O pontapé-livre ser executado rapidamente logo após o jogo ser interrompido (poucos segundos); A bola estar parada no local da infração; O livre não

requerer a gestão do árbitro; O árbitro ainda não ter começado a controlar a barreira, ou os adversários para os colocar à distância regulamentar.

11. **Uma equipa jogava com apenas 3 jogadores. A equipa adversária está no ataque em superioridade numérica que se evidencia mais quando um dos 3 jogadores se lesiona ao bater no poste e cai fora da superfície do jogo. O árbitro deve:**
- Aplicar a lei da vantagem;
  - Interromper de imediato o jogo;**
  - Deixar terminar a jogada de ataque, mas não deve recomeçar o jogo sem que a equipa tenha os 3 jogadores;
  - Interromper o jogo e recomeça-lo depois com pontapé livre indireto.
12. **O treinador da equipa A, inadvertidamente, entrou na superfície do jogo e tocou a bola. Mesmo assim a equipa B continuou em posse de bola em ataque prometedor. Face à situação o árbitro ...**
- Deve aplicar a lei da vantagem;
  - Deve interromper o jogo, expulsar o treinador e recomeçar com uma bola ao solo;
  - Interromper o jogo e recomeçar com uma bola ao solo;**
  - Aplicar a lei da vantagem e expulsar o treinador na próxima interrupção.
13. **Pode o árbitro negar a concessão de uma pausa-técnica a uma equipa, apesar do próximo recomeço de jogo lhe pertencer?**
- Sim, se já lhe foi concedida nesse período.
  - Não, a menos que se esteja a jogar o prolongamento.
  - Sim, uma vez que terminou a primeira parte apesar do pontapé de saída da segunda parte lhe pertencer.
  - Todas as opções estão certas.**
14. **Durante a execução de uma grande-penalidade, um jogador colega do guarda-redes infringe um dos aspetos a respeitar. O árbitro deve...**
- Aguardar a execução, ordenando a repetição se a bola entrar;
  - Aguardar a execução, ordenando depois a repetição da grande penalidade;
  - Interromper de imediato, uma vez que não existe lei da vantagem;
  - Sendo o único jogador a violar o procedimento, deve aguardar a execução e ordenar a repetição se a bola não entra.**
15. **Uma equipa está a jogar com cinco jogadores. Um substituto desta equipa está em processo de aquecimento e ao ver a bola dirigir-se para a sua baliza deserta, atira-se deslizando e impede o golo. O árbitro deve...**
- Interromper o jogo, expulsar o substituto e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto;**
  - Interromper o jogo, expulsar o substituto e punir a sua equipa com pontapé-livre direto ou indireto, conforme se o contacto foi com a mão ou não;
  - Interromper o jogo, expulsar o substituto por dupla advertência e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto;
  - Interromper o jogo, advertir o substituto e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
16. **Um jogador é substituído, deixando a superfície de jogo pela sua zona de substituições. O seu colega, antes de entrar na superfície de jogo, faz uma bola o colete e atira-o à cara de um adversário, que se encontra dentro da superfície de jogo, junto à linha lateral, prestes a executar um pontapé-livre. O que deve decidir o árbitro?**
- Expulsar o substituto, podendo o jogador continuar a jogar ou ser substituído por qualquer outro substituto.**
  - Expulsar o substituto, sendo a sua equipa reduzida de um jogador.
  - Advertir o substituto, podendo o seu colega continuar como jogador.
  - Expulsar o substituto, recomeçando o jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do agressor, executado no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.

17. **Está para ser executado um pontapé-livre. Um jogador que foi assistido pela equipa médica vai ser substituído. Quando se dirige para a sua zona de substituições, agride um adversário. Em que condições se recomeça o jogo?**
- a) Depende. Se o pontapé-livre pertencia à sua equipa, deixa de dispor do mesmo, passando para a equipa adversária. A equipa do agressor ficará reduzida no número de jogadores que tinha em jogo;
  - b) A sua equipa será reduzida após ser expulso este jogador. O jogo será recomeçado de acordo com o motivo pelo qual foi interrompido;
  - c) O jogador agressor é expulso, mas permite-se a sua substituição, uma vez que já havia sido dada autorização para a mesma;
  - d) O jogador agressor é expulso e não é permitida a sua substituição, punindo-se por este motivo a sua equipa com um pontapé-livre direto.
18. **Considere-se a marcação de pontapés da marca de grande penalidade para achar um vencedor. O resultado está em 1-2 favorável à equipa A e falta executar o 3º pontapé, por ambas as equipas. O jogador da equipa B, encarregue da execução, no momento em que ajeita a bola, recebe ordem de expulsão. Perante isto...**
- a) ...o árbitro dá o jogo por terminado, uma vez que está encontrado o vencedor.
  - b) ...o árbitro permite que a equipa A ainda execute o seu pontapé;
  - c) ...o árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado, ao mesmo tempo que faz retirar um jogador da equipa A.
  - d) ...o árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado.
19. **Pontapé de linha lateral. Pela proximidade do arco de pontapé de canto, o executante põe a bola em jogo dentro desse arco, de forma imediata. O árbitro interrompeu e ordenou idêntico recomeço, pela equipa contrária. Porquê?**
- a) Porque no interior desse espaço, apenas pode ser executado o pontapé de canto;
  - b) Porque o árbitro entendeu que um adversário do executante estava demasiado próximo;
  - c) Porque o executante tocou a bola por uma segunda vez, consecutiva;
  - d) Porque a bola estava dentro da superfície de jogo.
20. **O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-a na baliza. Que deve fazer o árbitro?**
- a) Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A;
  - b) Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar;
  - c) Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração;
  - d) Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.