



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futebol – C5Promo e C5

Viseu, 05 de setembro de 2020

ÉPOCA 2020/2021

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO – V1

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. O que está descrito na Lei 2 relativamente à substituição de uma bola defeituosa?

- a) Se a bola ficar defeituosa, o jogo é interrompido e recomeça com um lançamento de bola ao solo.
- b) Se a bola ficar defeituosa, o jogo é interrompido e recomeça com um lançamento de bola ao solo no local onde a mesma se encontrava.
- c) Se a bola ficar defeituosa, o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

2. Relativamente aos pontapés da marca de penalti qual das afirmações seguintes é incorreta?

- a) Os PMP têm lugar após o jogo terminar e, salvo estipulação em contrário, aplicam-se as Leis do Jogo.
- b) Os jogadores expulsos durante o jogo não poderão participar nos pontapés da marca de penalti.
- c) Os avisos, os CA e os CV registados durante o jogo, não serão considerados nos PMP.
- d) Se o Guarda-Redes cometer uma infração e, por consequência, o pontapé for repetido, este será avisado na 1.ª infração e advertido em caso de reincidência.

3. Se o Guarda-Redes e o executante cometerem uma infração simultânea num pontapé penalti no processo de desempate de um jogo ...

- a) Se for golo é considerado falhado e o executante avisado.
- b) O pontapé é considerado como falhado e o executante é advertido.
- c) O pontapé é considerado como falhado.
- d) Se não for golo, o PP é repetido e são advertidos os dois jogadores.

4. Relativamente à Lei 11, qual a afirmação correta?

- a) Não se considera que um jogador tira vantagem da posição de fora de jogo quando recebe a bola de um adversário que a jogou deliberadamente.
- b) Não se considera que um jogador tira vantagem da posição de fora de jogo quando recebe a bola de uma infração de mão na bola, a menos que se trate de uma defesa deliberada.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.



5. Com a finalidade de determinar com mais clareza as infrações de mão na bola, o limite superior do braço ...
- a) ... coincide com o ponto inferior da axila.
 - b) ... coincide com o ponto superior da axila.
 - c) ... coincide com o ponto médio da axila.
 - d) ... coincide com o ponto superior do ombro.
6. Quando um jogador efetuar um contacto com a bola utilizando um objeto seguro na mão, tal como uma caneleira, depois do árbitro apitar por tal situação, como recomeçar o jogo?
- a) Pontapé-livre direto ou pontapé de penalti.
 - b) Bola ao solo.
 - c) Pontapé-livre indireto.
 - d) Pontapé-livre direto.
7. Um jogador entrou na área técnica da equipa adversária e não provocou confrontos. Como deve agir o árbitro?
- a) Adverte de forma verbal o jogador.
 - b) Exibe o cartão amarelo.
 - c) Exibe o cartão vermelho.
 - d) Assinala pontapé-livre direto ou indireto e não há lugar a sanção disciplinar.
8. Um jogador levanta a bola com o pé e atrasa-a para o guarda-redes, que a afasta com um pontapé. Qual a decisão do árbitro?
- a) Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo seja reiniciado com um PLI a favor da equipa adversária, a ser executado a partir do local onde o jogador levantou a bola.
 - b) Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo reinicie com um PLI, em favor da equipa adversária, para ser executado a partir do local onde o guarda-redes estava.
 - c) Deixe o jogo continuar.
 - d) Nenhuma resposta está correta.
9. Se o guarda-redes jogar a bola de forma deliberada uma segunda vez ao recomeçar o jogo e antes que seja tocada por outro jogador, e com esta ação interromper uma clara jogada de ataque prometedora ou evitar um golo ou uma clara oportunidade de golo da equipa adversária, será:
- a) Advertido (Cartão Amarelo) ou expulso (Cartão Vermelho).
 - b) Admoestado (Avisado), advertido (Cartão Amarelo) ou expulso (Cartão Vermelho).
 - c) Advertido (Cartão Amarelo).
 - d) Expulso (Cartão Vermelho).
10. Se o Árbitro permite a execução 'rápida' de um pontapé-livre depois de ter sido evitada uma clara oportunidade de golo:
- a) O Cartão Amarelo será convertido e Cartão Vermelho.
 - b) O Cartão Vermelho será convertido em Cartão Amarelo.
 - c) O Cartão Amarelo será convertido em Aviso.
 - d) O Aviso será convertido em Cartão Amarelo.

11. Qual a base legal para a advertência a um jogador que não respeite a distância num lançamento de bola ao solo?
- a) Comportamento antidesportivo.
 - b) Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça.
 - c) Retardar o recomeço do jogo.
 - d) Infringir com persistência as Leis do Jogo.
12. É possível interferir numa jogada de ataque prometedor ou até mesmo interrompê-la mediante uma infração que não seja considerada falta?
- a) Não.
 - b) Sim, ao jogar a bola de forma 'ilegal' uma 2.^a vez depois do jogo recomeçar.
 - c) Sim em todas as situações, por exemplo numa infração de mão.
 - d) Não, pois só se anulam ataques prometedores e claras ocasiões de golo com faltas, não com outro tipo de infrações.
13. Num pontapé penalti se, antes da bola estar em jogo, o guarda-redes cometer uma infração o árbitro decidirá incorretamente ...
- a) ... se a bola entrar na baliza, validar o golo.
 - b) ... se a bola não entrar na baliza ou ressaltar nos postes ou na barra, o pontapé de penálti será repetido apenas se a infração do guarda-redes influenciou claramente a ação do executante.
 - c) ... se a bola não entrar na baliza ou ressaltar nos postes ou na barra, o pontapé de penálti será repetido apenas se a infração do guarda-redes influenciou a ação do executante.
 - d) Todas são incorretas.
14. Um jogador executou um pontapé-livre em local errado com a intenção de forçar o árbitro a ordenar a sua repetição. O árbitro antes da execução do pontapé, decide-se pela exibição do cartão amarelo aquele jogador. Em que base legal se fundamentou o árbitro para fazer a advertência?
- a) Por comportamento antidesportivo.
 - b) Por infringir as Leis do Jogo.
 - c) Retardar o recomeço do jogo.
 - d) Por queima de tempo.
15. Um jogador com o jogo a decorrer, saiu do terreno do jogo e foi agredir um suplente, seu colega de equipa. Como recomeça o jogo?
- a) Depende da situação ocorrida anteriormente.
 - b) Pontapé livre direto ou de penalti.
 - c) Livre indireto sobre a linha lateral, no local mais próximo onde o jogador cometeu a infração.
 - d) Bola ao solo.
16. Quando na disputa da bola, esta acabou por sair pela linha lateral, não muito longe do banco dos técnicos e suplentes da equipa visitante. O que decidir?
- a) Lançamento lateral é concedido aos adversários do último jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha lateral pelo solo ou pelo ar.
 - b) Lançamento lateral é concedido aos adversários do penúltimo jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha lateral pelo solo ou pelo ar.
 - c) Reiniciar com uma bola ao solo, em cima da linha lateral, perto do referido banco de suplentes.
 - d) Todas estão incorretas.

- 17. Um jogador fora do terreno a ser tratado por lesão entra sem autorização no terreno e impede que a bola entre na sua baliza com o pé. O que deve o árbitro fazer?**
- a) PLI e CA.
 - b) PP e CA.
 - c) PLI e CV.
 - d) **PP e CV.**
- 18. Depois do árbitro sancionar um FJ, o jogo pode ser recomeçado no meio do campo de jogo contrário do executante?**
- a) **Sim, se o atacante participou ativamente do jogo nessa posição.**
 - b) Não, pode ser executado na linha do meio campo.
 - c) Não, já que há apenas um FJ no meio do campo do adversário.
 - d) Sim, para dar agilidade ao jogo se a distância da infração é insignificante.
- 19. Quem pode ser sancionado com um pontapé livre?**
- a) A equipa de um jogador, jogador substituto, jogador substituído responsável por uma falta ou infração.
 - b) A equipa de um jogador responsável por uma falta ou infração.
 - c) A equipa de um jogador, jogador substituto, jogador substituído ou elemento oficial responsável por uma falta ou infração.
 - d) **A equipa de um jogador, jogador substituto, jogador substituído ou expulso ou elemento oficial responsável por uma falta ou infração.**
- 20. Pouco antes de se executar um pontapé livre, um colega do executante fica atrás da barreira de três defensores, encostado aos mesmos, na qual se situa o penúltimo defensor e recebe o passe de seu colega. O que deverá sinalizar o árbitro?**
- a) Pontapé livre indireto por infração à Lei 11.
 - b) Ordena a repetição do pontapé-livre.
 - c) Pontapé livre indireto por infração à Lei 13 e advertência.
 - d) **Pontapé livre indireto por infração da Lei 13.**



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futebol – C6

Viseu, 05 de setembro de 2020

ÉPOCA 2020/2021

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO – V1

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- Quando se considera que um jogador interfere com um adversário?
 - Quando claramente obstrui a linha de visão de um adversário.
 - Quando disputa a bola com um adversário.
 - Ambos estão corretos.
 - Nenhuma das opções acima está correta.
- Um jogador anula uma clara oportunidade de golo do adversário devido a uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola e o árbitro assinalou um pontapé de penalti. O que decidir no capítulo disciplinar?
 - Expulsa o infrator.
 - Adverte por comportamento antidesportivo.
 - Não há lugar a punição.
 - Todas as respostas estão incorretas.
- Um defensor começa a agarrar um atacante fora da sua área de penalti e prossegue a sua ação para o interior da área. O árbitro apita. Qual a decisão a tomar?
 - Deve conceder um pontapé de penalti.
 - Deve conceder um pontapé- livre direto.
 - Deve conceder um pontapé- livre indireto.
 - Deve optar entre um livre direto ou pontapé de penalti.
- De acordo com a afirmação “Só podem ser mostrados os cartões amarelo e vermelho aos jogadores, aos suplentes, aos jogadores substituídos, expulsos e aos elementos oficiais”, a mesma pode não corresponder ao que está determinado nas Leis do Jogo. Porquê?
 - Não podem ser exibidos cartões aos elementos oficiais.
 - Não podem ser exibidos cartões aos elementos substituídos.
 - Não podem ser exibidos cartões aos jogadores expulsos.
 - Não podem ser exibidos cartões aos jogadores.
- Num pontapé de penalti um jogador colega do executante, invadiu a área e a bola entrou na baliza. Como agir?
 - Manda repetir e adverte o executante.
 - Assinala pontapé-livre indireto.
 - Assinala pontapé-livre indireto e adverte o infrator.
 - Manda repetir.



6. **Numa simulação ilegal de um pontapé de penalti, qual a decisão para o resultado do pontapé, isto é, se golo ou falhado?**
- a) É a mesma em ambas a situação será pontapé-livre indireto.
 - b) **É a mesma PL indireto e advertência.**
 - c) Se golo manda repetir e adverte.
 - d) Todas as respostas anteriores estão erradas.
7. **Quando uma barreira é formada por três ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem permanecer a:**
- a) A 1 metro de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
 - b) Pelo menos, 1 metro de distância da barreira.
 - c) **Pelo menos, 1 metro de distância da barreira até que a bola entre em jogo.**
 - d) A 3 metros de distância até que o árbitro ordene a execução.
8. **O pontapé de penalti está concluído quando?**
- a) A bola deixa de se mover.
 - b) Sai do terreno de jogo.
 - c) Quando o árbitro interrompe o jogo por qualquer infração às Leis.
 - d) **Todas as alíneas anteriores estão corretas.**
9. **Foi executado um pontapé de baliza e depois de estar em jogo, a bola entrou diretamente na baliza do próprio executante. Como recomeçar o jogo?**
- a) Um pontapé de saída.
 - b) Um pontapé livre.
 - c) **Um pontapé de canto a favorecer a equipa adversária.**
 - d) Uma bola ao solo.
10. **As exceções à obrigação de um jogador deixar o terreno de jogo, estão inseridas em que lei?**
- a) Lei 3
 - b) **Lei 5**
 - c) Lei 4
 - d) Lei 12
11. **Um pontapé-livre não pode ser executado:**
- a) Levantando a bola com um pé.
 - b) Levantando a bola com os dois pés em simultâneo.
 - c) Endossada para o lado.
 - d) **Todas as respostas estão erradas em face da questão colocada.**
12. **Um pontapé livre indireto será concedido se o guarda-redes ...**
- a) Demora seis segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
 - b) **Demora mais de seis segundos para lançar a bola após controlá-la com as mãos.**
 - c) Demora seis segundos ou mais para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
 - d) Demora mais de cinco ou seis segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
13. **Quais são as medidas da marca de penalti?**
- a) 21 cm de diâmetro.
 - b) 20 cm de diâmetro
 - c) **Não há medida obrigatória nas Leis do Jogo.**
 - d) 24 cm de diâmetro.

- 14. Quantos jogadores podem disputar uma bola ao solo?**
- a) Entre um e vinte e dois.
 - b) Um.
 - c) Entre dois e vinte e dois.
 - d) Dois, um por equipa.
- 15. Um guarda-redes controla a bola com as mãos e chuta-a para o meio do campo. Devido ao efeito do vento, ela retorna à sua posição, evitando com o pé que a bola entre na sua baliza. Que decisão toma o árbitro?**
- a) Assinala pontapé livre indireto
 - b) Deixa prosseguir o jogo
 - c) Assinala pontapé livre indireto e adverte o guarda-redes
 - d) Assinala pontapé livre indireto e expulsa o guarda-redes
- 16. Se um jogador morde um companheiro de equipa no terreno com a bola em jogo, como será sancionado?**
- a) Com pontapé-livre direto ou PP e expulsão.
 - b) Com pontapé-livre indireto e expulsão.
 - c) Com pontapé-livre direto ou PP e advertência ou expulsão.
 - d) Com pontapé-livre direto e expulsão.
- 17. Um jogador que vá ser substituído, deve deixar o terreno de jogo pela linha do meio campo?**
- a) Sim, se o árbitro assim decidir.
 - b) Não.
 - c) Sim, se é o ponto mais próximo da sua posição ou o árbitro assim decida.
 - d) Sim, sempre.
- 18. Quando numa BS o árbitro cede a bola ao guarda-redes, com que partes do corpo ele pode tocá-la?**
- a) Com qualquer parte do corpo.
 - b) Com qualquer parte do corpo, exceto as mãos.
 - c) Com a mão.
 - d) Com o braço.
- 19. Uma das diferenças entre falta grosseira e conduta violenta é ...**
- a) Que na conduta violenta a bola nunca está em jogo.
 - b) Que na conduta violenta nunca pode ser mais que um adversário.
 - c) Que na conduta violenta é necessário que exista força excessiva.
 - d) Nenhuma das opções acima está correta.
- 20. Na análise da clara oportunidade de golo, deve-se considerar:**
- a) A distância entre o local da infração e a baliza; a direção da jogada; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a posição e o número de adversários e colegas de equipa.
 - b) A distância entre o local da infração e a baliza; a direção da jogada; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a posição e o número de defensores.
 - c) A distância entre o local da infração e a bola; a direção da jogada; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a posição e o número de defensores.
 - d) A distância entre o local da infração e a baliza; a direção da jogada; a possibilidade de rematar a bola; a posição e o número de defensores.



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futebol – C7 e CJ

Viseu, 05 de setembro de 2020

ÉPOCA 2020/2021

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO – V2

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Em qual dos seguintes recomeços pode haver fora de jogo?

- a) Pontapé de baliza.
- b) Lançamento lateral.
- c) Pontapé de canto.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

2. Na execução de um penalti, a bola avança quatro metros e para numa poça de água. Aí é apanhada pelo guarda-redes, que se tinha adiantado da linha de baliza antes do remate ... O árbitro ...

- a) Permite que o jogo continue.
- b) Assinalará pontapé livre indireto onde a bola estava.
- c) Ordena a repetição do PP.
- d) Ordena a repetição do Pp e avisa o guarda-redes.

3. Quem tem o direito de protestar contra uma decisão do árbitro?

- a) Os jogadores, desde que o façam corretamente.
- b) Capitães, desde que o façam corretamente e durante uma interrupção do jogo.
- c) Nenhum jogador tem esse direito.
- d) Capitães, desde que o façam corretamente.

4. Existe alguma diferença na forma de agir do árbitro se uma segunda bola, um objeto ou um animal entrar em campo?

- a) Sim, se uma segunda bola entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
- b) Sim, se um animal entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
- c) Sim, se um objeto entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
- d) Não há diferença.



- 5. Um avançado que está em posição de fora de jogo sai do terreno pela linha lateral para evitar interferir no jogo quando a bola é passada para ele ...**
- a) O árbitro recomeça com uma bola ao solo.
 - b) O árbitro concede um pontapé livre indireto onde a bola está.
 - c) O árbitro permite que o jogo continue.**
 - d) O árbitro penaliza o fora de jogo.
- 6. Pode haver fora de jogo num penalti?**
- a) Não.**
 - b) Sim, se a bola ressaltar nos postes ou no guarda-redes.
 - c) Não, porque é um dos recomeços na Lei 11 especifica em que não pode haver fora de jogo.
 - d) Sim, se houver um jogador em posição de fora de jogo e o PP seja executado indiretamente para ele.
- 7. Ao executar um pontapé de canto, o jogador involuntariamente acerta na bandeira de canto, derrubando-a e, posteriormente, pontapeia a bola. O árbitro...**
- a) Ordenará a repetição do PC.**
 - b) Pontapé livre indireto.
 - c) Ordenará a repetição do PC e advertirá o executante.
 - d) Recomeça com uma bola ao solo.
- 8. Quanto tempo devem medir as bandeiras de canto?**
- a) Máximo 1,50 metros.
 - b) Pelo menos 1,50 metros.**
 - c) 1,50 metros.
 - d) As Leis do Jogo não referem esta medida.
- 9. É obrigatório que as equipas tenham guarda-redes?**
- a) Sim.**
 - b) Não, é um direito que eles podem renunciar.
 - c) Sim, a menos que não tenham equipamento diferente para o jogador que ocupa esta posição.
 - d) Nenhuma das opções acima está correta.
- 10. Pode efetuar-se uma substituição enquanto a bola está em jogo num jogo de seniores?**
- a) Não, mas o jogo deve ser interrompido no mesmo momento em que a equipa solicitar a substituição.
 - b) Sim, quando a bola estiver em posse da equipa que fará a substituição.
 - c) Sim, em certos casos.
 - d) Não.**

11. **Como recomeça o jogo quando uma equipa é penalizada por fora de jogo?**
a) Com um pontapé livre indireto onde ocorreu a infração.
b) Com pontapé livre direto ou penalti.
c) Com pontapé livre indireto onde foi efetuado o passe.
d) Com pontapé livre direto.
12. **Um golo obtido diretamente no pontapé de saída é válido na baliza adversária?**
a) Não. O árbitro ordenará um pontapé de baliza.
b) Sim.
c) Não. O árbitro ordenará a repetição do pontapé de saída.
d) Todas estão erradas.
13. **Com a bola em jogo, ela toca uma das bandeiras de canto e rebate para o campo de jogo. O que decide o árbitro?**
a) Recomeça com uma bola ao solo.
b) Deixa o jogo continuar.
c) Concede um pontapé de canto.
d) Concede reposição um lançamento lateral.
14. **Um jogador pode jogar sem caneleiras?**
a) Sim.
b) Só se for o capitão.
c) Não.
d) Sim, se for por um bom motivo.
15. **É permitido ao jogador usar uma joia?**
a) Não, em nenhum caso.
b) Sim, se não for metálico.
c) Sim, se não for perigoso para o resto dos jogadores.
d) Sim, se estiver coberta por fita adesiva.
16. **Qual é a duração máxima do intervalo do meio tempo de um jogo?**
a) 12 minutos.
b) 5 minutos.
c) 10 minutos.
d) 15 minutos.
17. **Qual é a Lei 6?**
a) O árbitro.
b) Os árbitros assistentes.
c) A duração da partida.
d) Nenhuma das anteriores.

18. O árbitro ordena que a repetição de um PP porque houve uma infração na execução. Pode outro jogador executar o penalti?
- a) Sim, mas devidamente identificado pelo árbitro.
 - b) Somente em caso de lesão.
 - c) Não, em nenhum caso.
 - d) Apenas no caso de ser expulso.
19. Qual é a distância mínima dos adversários em uma reposição?
- a) Não existe.
 - b) 3 metros.
 - c) 2 metros.
 - d) 9.15 metros.
20. O árbitro interrompe o jogo para expulsar um jogador que agrediu um substituto. Em qual dos seguintes casos poderá recomeçar o jogo com pontapé livre indireto a favor da equipa do jogador expulso no local onde a agressão ocorreu?
- a) Se o substituto entrou no terreno de jogo.
 - b) Se o substituto o ofendeu anteriormente, dentro ou fora do terreno de jogo.
 - c) Ambos podem estar corretos.
 - d) Nenhuma das alternativas acima está correta.



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futebol – C5/C5AA (2ª Chamada)

Viseu, 23 de setembro de 2020

ÉPOCA 2020/2021

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO – V1

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Um jogador defensor recebe a bola de um pontapé de canto que tinha sido executado pela equipa adversária. Ao pontapear a bola esta, depois de bater no árbitro, entra na sua própria baliza. Qual a decisão do árbitro?**
 - a) Assinala pontapé de canto.
 - b) **Indica bola ao solo.**
 - c) Indica pontapé de baliza.
 - d) Valida o golo.
2. **Durante o decorrer de um jogo, sucedem muitas situações de “agarrar um adversário”. Nestas circunstâncias o que está recomendado aos árbitros na sua ação, perante este tipo de lances?**
 - a) Que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penálti por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres.
 - b) Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo
 - c) Advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo
 - d) **Conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois de a bola estar em jogo, para além dos formalismos constantes das respostas A, B e C.**
3. **Um jogador atacante rematou à baliza da equipa adversária. A bola na trajetória, bateu nas costas de um jogador defensor e saiu pela linha de baliza. O vento forte levou a que a bola ficasse dentro do terreno de jogo. É sempre pontapé de canto?**
 - a) Correto.
 - b) **Correto, se não foi golo.**
 - c) Não. Pode ser pontapé de baliza.
 - d) Depende de quem fica em posse de bola.
4. **O GR defende a bola, ressaltando esta para um adversário que remata à baliza. Quando a bola estava prestes a ultrapassar a linha de golo, um colega do GR impede a bola de entrar na baliza. Considerando que não foi golo, como deve o jogo recomeçar?**
 - a) Pontapé de canto, ou pontapé de baliza, ou pontapé de saída.
 - b) Lançamento linha lateral, pontapé de saída ou pontapé de canto.
 - c) **Pontapé de penálti, pontapé de canto ou lançamento de linha lateral.**
 - d) Pontapé de baliza ou pontapé de saída.



5. **Em que Lei do jogo se especifica que um jogador não pode usar roupa manchada de sangue?**
- a) Na lei 12.
 - b) Na lei 4.
 - c) **Na lei 5.**
 - d) Na lei 3.
6. **Com o jogo a decorrer, um jogador que já tinha sido substituído, entrou no interior do terreno de jogo, atira um objeto contra um adversário que se encontra também dentro do terreno de jogo. Quais as punições que deve aplicar o árbitro?**
- a) **O árbitro deve expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto ou pontapé de penálti se a infração coincidir com a área de penálti.**
 - b) O árbitro deve expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local da bola.
 - c) O árbitro deve expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local do contato.
 - d) O árbitro deve expulsar o infrator e punir a sua equipa com um lançamento de bola ao solo no local do contato.
7. **Num pontapé de penálti, o árbitro assistente, deve:**
- a) **Verificar se o guarda-redes se adianta declaradamente antes de a bola ser pontapeada e se não for obtido golo, o árbitro assistente deve informar.**
 - b) Estar sempre a olhar para o executante.
 - c) Recomenda-se que esteja a olhar para o árbitro e executante.
 - d) Está determinado que deve olhar para o árbitro, executante e demais jogadores, para verificar se estes estão à distância recomendada.
8. **Muito embora o poder de decisão seja do árbitro, antes de assinalar uma infração, o árbitro assistente deve assegurar-se que:**
- a) **A infração foi cometida fora do campo de visão do árbitro ou se o campo de visão do árbitro está obstruído, para além se aquele não teria aplicado a lei da vantagem.**
 - b) A infração foi cometida dentro do campo de visão do árbitro ou se o campo de visão do árbitro está obstruído, para além se aquele não teria aplicado a lei da vantagem.
 - c) A infração foi cometida fora do campo de visão do árbitro ou se o campo de visão do árbitro está obstruído, para além de verificar se ocorre um ataque prometedor.
 - d) A infração foi cometida fora do campo de visão do árbitro ou há vantagem de quem efetuou a infração.
9. **Regra geral, os árbitros assistentes devem abster-se de qualquer sinal feito com a mão de forma ostensiva. No entanto, em certos casos, devem:**
- a) Efetuar um sinal com o dedo indicador poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro.
 - b) Efetuar um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Esse sinal com a mão esquerda deve ser claro e inequívoco.
 - c) Efetuar um sinal discreto com a mão livre e com a bandeira.
 - d) **Efetuar um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.**

10. Quando ocorre uma substituição e não existe o quarto árbitro, qual o procedimento a tomar pelo AA?

- a) Deve mover-se para ao longo da linha lateral; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
- b) Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
- c) Deve mover-se para a linha até ao meio campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
- d) Todas as respostas estão incorretas.

11. No que faz referência ao posicionamento e trabalho de equipa e nomeadamente no que diz respeito a consultas, haverá que observar:

- a) No que se refere a consultas sobre questões disciplinares, um olhar e um sinal discreto de mão do árbitro assistente para o árbitro são normalmente suficientes.
- b) No caso de ser necessária uma consulta direta, o árbitro assistente pode penetrar 2-3 metros no terreno de jogo.
- c) Enquanto trocam impressões devem ambos virar-se para dentro do terreno, para evitar que a sua conversa possa ser entendida e para observar os jogadores e o terreno de jogo.
- d) Todos os procedimentos mencionados anteriormente estão corretos.

12. Se for cometida uma infração de fora de jogo, o árbitro:

- a) Concede à equipa adversária um pontapé-livre indireto no local onde a infração foi cometida.
- b) Concede à equipa adversária um pontapé-livre indireto no local onde a infração foi cometida, inclusive se for no meio-campo do jogador.
- c) Concede à equipa adversária um pontapé-livre indireto no local onde o jogador se encontrava, inclusive se for no meio-campo do jogador.
- d) Concede à equipa adversária um pontapé-livre indireto no local onde a infração foi cometida, inclusive se for no meio-campo do jogador, mas apenas se a infração for no meio campo adversário.

13. Se o regulamento da competição exigir que uma equipa seja declarada vencedora após um jogo ou uma eliminatória a duas mãos que termine empatado, só são permitidos os seguintes procedimentos:

- a) Regra dos golos marcados fora, dois períodos iguais de prolongamento que não excedam 15 minutos cada e pontapés da marca de penálti.
- b) Regra dos golos marcados fora, dois períodos iguais de prolongamento que não excedam 15 minutos cada e pontapés da marca de penálti, sendo que pode ser usada uma combinação dos procedimentos acima mencionados.
- c) Dois períodos iguais de prolongamento que não excedam 15 minutos cada e pontapés da marca de penálti.
- d) Todas as respostas estão incompletas.

14. Um jogador toma a decisão de executar rapidamente de um pontapé livre que favorecia a sua equipa. Um adversário próximo, impede a realização o pontapé. Qual a decisão a tomar pelo árbitro?

- a) Tendo ocorrido um comportamento antidesportivo, o árbitro deverá advertir o jogador que não se encontrava à distância regulamentar.
- b) O jogo deveria prosseguir, uma vez que inexistia qualquer infração.
- c) Uma vez que o jogador não se encontrava à distância regulamentar, deveria ser advertido.
- d) O jogador que impede a realização do pontapé retarda o recomeço de jogo, motivo pelo qual deveria ser advertido.

15. As Leis do Jogo identificam que um comportamento de qualquer jogador que ataque um adversário na disputa de bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando um ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em causa a integridade física do adversário, se trata de:
- a) **Falta Grosseira.**
 - b) Conduta Violenta.
 - c) Falta Negligente.
 - d) Falta Imprudente.
16. Um avançado que seguia em direção à baliza adversária, com a bola controlada, perde acidentalmente a bota do pé direito. Apesar disso, prossegue a corrida em direção à baliza e, a dado momento, efetua um pontapé com o pé descalço e consegue um golo. O que deve fazer o árbitro?
- a) Invalidar o golo e punir a equipa do infrator com um pontapé livre direto no local da infração.
 - b) Invalidar o golo e punir a equipa do infrator com um pontapé livre indireto no local da infração.
 - c) **Validar o golo e exigir ao jogador que regularize o equipamento.**
 - d) Invalidar o golo, advertir infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local da infração.
17. Um jogador defensor, posicionado fora da sua área de penalti, cospe num adversário que jogava a bola no interior daquela área. Qual deverá ser a decisão do árbitro?
- a) Interrompe o jogo, adverte o defensor e pune a sua equipa com pontapé livre indireto no local onde ele se encontrava.
 - b) Interrompe o jogo, expulsa o defensor e pune a sua equipa com pontapé livre direto no local onde ele se encontrava.
 - c) Interrompe o jogo, pune a sua equipa com pontapé livre direto no local onde ele se encontrava.
 - d) **Interrompe o jogo, expulsa o defensor e pune a sua equipa com pontapé de penalti.**
18. Um treinador entra no terreno do jogo e, com a bola em jogo, toca-a. O árbitro interrompe a partida, exhibe o cartão vermelho e recomeça com a bola ao solo. Quantos erros cometeu?
- a) Nenhuma
 - b) Três
 - c) Dois
 - d) **Um**
19. Que condições deve o guarda-redes cumprir na execução de um penalti?
- a) Tenha os dois pés na linha de baliza entre os postes.
 - b) Coloque uma parte dos pés em qualquer ponto da linha de baliza entre os postes.
 - c) **Não toque nos postes, na barra ou nas redes.**
 - d) Todas as afirmações acima estão corretas.
20. Defesa marca rapidamente o pontapé de baliza, a bola move-se claramente bate no seu colega guarda-redes e entra na própria baliza. O que decidir?
- a) **Valida o golo.**
 - b) Manda repetir o pontapé de baliza.
 - c) Assinala pontapé de canto.
 - d) Efetua uma bola ao solo.



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futebol – C6 (2ª Chamada)

Viseu, 23 de setembro de 2020

ÉPOCA 2020/2021

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO – V1

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- Que fazer quando a bola rebenta ao bater no poste, na execução de um pontapé de penalti em prorrogação de tempo?
 - Mandar repetir o pontapé com nova bola.
 - Dar o jogo por terminado.**
 - Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - Todas as respostas anteriores estão erradas.
- Um jogador defensor, na sua área de penalti, agarra um adversário e depois continua o seu ato. Ambos os jogadores acabam por sair da referida área. O árbitro apitou para sancionar a infração. Como deve ser recomeçado o jogo?
 - Pontapé-livre direto.
 - Pontapé-livre indireto.
 - Pontapé de penalti.**
 - Bola ao solo.
- Diga o que está determinado sobre um suplente inscrito. Escolha a opção correta:
 - Um suplente inscrito que seja expulso antes ou depois do pontapé de saída do jogo não pode ser substituído.**
 - Um suplente inscrito só pode ser expulso verbalmente.
 - Um suplente inscrito só pode jogar se tiver autorização da equipa técnica e do árbitro assistente.
 - Todas as respostas estão incorretas.
- Após a obtenção de um golo, o árbitro verificou que se encontrava uma pessoa a mais no terreno de jogo, quando o golo foi obtido. Então ele deve:
 - Validar o golo se a pessoa a mais era um jogador da equipa que sofreu o golo.**
 - Invalider o golo se era um elemento estranho e não teve interferência no jogo.
 - Validar o golo se era um jogador expulso da equipa que obteve o golo.
 - Todas as respostas estão erradas.
- Qual a Lei do Jogo em que está expressamente referido que um jogador não pode usar equipamento com sangue?
 - Lei 12.
 - Lei 4.
 - Lei 3.
 - Lei 5.**



6. Na marcação de um pontapé de penálti, o executante simula pontapear a bola depois de ter concluído a corrida ao mesmo tempo que o guarda-redes transgredir as Leis de Jogo. Como consequência do pontapé, a bola não entra na baliza. Que decisões deve o árbitro tomar?
- a) Não valida o golo e pune o executante com cartão amarelo e a sua equipa com pontapé livre indireto.
 - b) Deve validar o golo, uma vez que houve duas infrações.
 - c) Manda repetir o pontapé de penálti, advertindo os dois jogadores.
 - d) Nenhuma das decisões apresentadas anteriormente é totalmente correta.
7. O árbitro indica um pontapé-livre indireto levantando o braço ao alto por cima da cabeça. Deverá manter o braço nessa posição até quando?
- a) Que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.
 - b) Que o livre seja executado (que a bola se movimente).
 - c) Deve manter o braço nessa posição, se for claro que é possível obter golo diretamente desse mesmo pontapé.
 - d) As respostas a) e c) estão corretas.
8. A bola ficou deformada durante a execução de um pontapé de baliza, pontapé de canto, pontapé-livre, pontapé de penálti ou num lançamento lateral. O jogo recomeça:
- a) Com bola ao solo.
 - b) Em conformidade com a execução.
 - c) Com a repetição da execução.
 - d) Com uma bola ao solo no local onde a bola se tornou defeituosa.
9. A bola moveu-se claramente após o pontapé de saída executado no início da 2ª parte, pelo jogador nº 17 da equipa visitada. Contudo o mesmo jogador, por não ter a certeza da autorização do árbitro para o pontapé de saída, tocou de forma deliberada com a mão na bola. Neste caso o que decidir?
- a) Interrompe e recomeça com novo pontapé de saída.
 - b) Por jogar duas vezes seguidas, o árbitro assinala pontapé livre indireto.
 - c) Efetua bola ao solo.
 - d) Assinala livre direto, contra a equipa desse jogador.
10. De acordo com a lei 10, qual das alíneas está correta?
- a) O árbitro procede a um novo sorteio com uma moeda e a equipa vencedora decide qual a baliza para a execução do PP.
 - b) Cada equipa é responsável por selecionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, assim como por decidir a ordem pela qual esses jogadores os vão executar. O árbitro só tem de ser informado dessa ordem.
 - c) Um jogador, suplente ou jogador substituído pode ser advertido ou expulso.
 - d) O árbitro pode interromper definitivamente o jogo, se uma equipa estiver reduzida a menos de sete jogadores.
11. Um jogador não se encontra em posição de fora de jogo se estiver em linha com:
- a) O último adversário ou os dois últimos adversários.
 - b) Penúltimo adversário ou os dois próximos adversários.
 - c) Penúltimo adversário ou os dois últimos adversários.
 - d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

- 12. Se um jogador começa a agarrar um adversário fora da área de penálti e prossegue a sua ação para o interior da área, o árbitro deve então?**
- a) Conceder um pontapé de penálti.
 - b) Conceder um pontapé-livre direto.
 - c) Conceder um pontapé-livre indireto.
 - d) **Depende dos intervenientes, para agir em conformidade em face da ação.**
- 13. Um jogador que vai ser substituído recusa-se a sair do terreno de jogo. Nestas situações:**
- a) O jogador é advertido;
 - b) **O jogo continua.**
 - c) O jogador é expulso.
 - d) O árbitro não recomeça o jogo.
- 14. Num pontapé-livre direto ou indireto, se a bola for pontapeada e entrar diretamente na própria baliza, é concedido à equipa adversária:**
- a) **Um pontapé de canto.**
 - b) Um pontapé de baliza.
 - c) Um pontapé de saída.
 - d) A entrega da bola depois desta tocar no solo.
- 15. Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado:**
- a) **De uma falta grosseira.**
 - b) De conduta grosseira.
 - c) De falta de desportivismo.
 - d) De entrada negligente.
- 16. Um jogador que deixe deliberadamente o terreno de jogo, regresse sem a autorização do árbitro, não seja penalizado por fora de jogo e tire uma vantagem, deve ser:**
- a) **Advertido;**
 - b) Expulso;
 - c) Avisado verbalmente;
 - d) Impedido de continuar em jogo.
- 17. Numa simulação ilegal de um pontapé de penalti, qual a decisão para o resultado do pontapé, isto é, se golo ou falhado?**
- a) É a mesma em ambas a situação será pontapé-livre indireto.
 - b) **É a mesma PL indireto e advertência.**
 - c) Se golo manda repetir e adverte.
 - d) Todas as respostas anteriores estão erradas.
- 18. Um pontapé-livre não pode ser executado:**
- a) Levantando a bola com um pé.
 - b) Levantando a bola com os dois pés em simultâneo.
 - c) Endossada para o lado.
 - d) **Todas as respostas estão erradas em face da questão colocada.**

19. Quando um jogador efetuar um contacto com a bola utilizando um objeto seguro na mão, tal como uma caneleira, depois do árbitro apitar por tal situação, como recomeçar o jogo?
- a) Pontapé-livre direto ou pontapé de penalti.
 - b) Bola ao solo.
 - c) Pontapé-livre indireto.
 - d) Pontapé-livre direto.
20. Um jogador entrou na área técnica da equipa adversária e não provocou confrontos. Como deve agir o árbitro?
- a) Adverte de forma verbal o jogador.
 - b) Exibe o cartão amarelo.
 - c) Exibe o cartão vermelho.
 - d) Assinala pontapé-livre direto ou indireto e não há lugar a sanção disciplinar.



CONSELHO DE ARBITRAGEM

1ª ARA Futebol – C7 e CJ (2ª Chamada)

Viseu, 23 de setembro de 2020

ÉPOCA 2020/2021

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO – V1

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinala outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Quantas regras/leis tem a Lei do Jogo?

- a) 10
- b) 15
- c) 17**
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

2. Um gola marcado diretamente num pontapé de saída na baliza adversária é válido?

- a) Não. O árbitro concede pontapé de baliza.
- b) Não. O árbitro ordena a repetição do recomeço.
- c) Sim.**
- d) Nenhuma pode estar correta.

3. Em qual dos seguintes recomeços pode haver fora de jogo?

- a) Pontapé de baliza.
- b) Lançamento lateral
- c) Pontapé de canto.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.**

4. No processo de substituição, o substituto que entra em campo pode efetuar um lançamento lateral?

- a) Não, em nenhum caso.
- b) Sim, se completou o processo de substituição, entrando no terreno de jogo pela linha do meio campo.**
- c) Sim, pode marcar o lançamento mesmo que não tenha entrado em campo antes.
- d) Sim, embora apenas se o lançamento for na linha do meio-campo.

5. Um pontapé de canto é concedido a uma das duas equipas e o guarda-redes decide executá-lo. Que decisão toma o árbitro?

- a) Permite a execução.**
- b) Não me permite a execução.
- c) Adverte o guarda-redes por sair da área de penalti.
- d) Nenhuma das respostas está correta.



6. Como é reiniciado o jogo quando uma equipa é penalizada por Fora de Jogo?

- a) Com um pontapé livre indireto onde ocorreu a infração.**
- b) Com um pontapé livre direto.
- c) Com um pontapé livre indireto onde o passe foi efetuado.
- d) Com um pontapé livre direto ou penalti.

7. O árbitro pode omitir do relatório de um jogo uma advertência a um jogador que lhe pediu desculpa pelo erro?

- a) Não, todas as advertências devem ser registradas.**
- b) Sim, mas apenas se o capitão da equipa se desculpar.
- c) Fica ao critério do árbitro.
- d) Sim, sempre.

8. Um jogador expulso pode permanecer na área técnica?

- a) Sim, se ficar quieto.
- b) Sim, se estiver devidamente identificado.
- c) Não, nunca.**
- d) Não, a menos que seja um dos que já foram substituídos.

9. Se no decorrer do jogo a trave de uma baliza cair sem possibilidade de substituição, qual a decisão do árbitro?

- a) Permitirá a substituição por uma corda se o jogo for não oficial.
- b) Permitirá a substituição por uma corda se houver acordo entre as equipas e de acordo com o regulamento da competição.
- c) Permitirá a substituição por uma corda se a partida for não oficial ou oficial.
- d) Suspende a partida.**

10. Em qual das seguintes situações/recomeços não pode haver fora de jogo?

- a) Num pontapé de baliza.**
- b) Quando o guarda-redes pontapeia a bola depois de soltá-la das mãos.
- c) Ambos estão corretas.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

11. Qual é a Lei 11?

- a) O fora de jogo.**
- b) Pontapés livres
- c) Faltas e incorreções
- d) O Terreno do jogo.

12. O árbitro ordena a repetição de um penalti por infração do guarda-redes. Em que caso deve ser avisado?

- a) Se for a primeira infração durante esse período do jogo.
- b) Se for a primeira infração do jogo.**
- c) Se for a primeira infração durante esse penalti.
- d) Se for a segunda infração durante esse penalti.

13. Que parte do corpo está incluída na infração "tocar a bola com a mão"?

- a) Mão e braço.**
- b) Mão e braço, até o cotovelo.
- c) Mão, braço e ombro.
- d) Só a mão.

14. Em que caso o penalti é repetido quando o guarda-redes comete uma infração?

- a) Se não se marca golo.
- b) Se a bola entrar na baliza.
- c) Se a bola ressalta na trave ou nos postes.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.**

15. Num lançamento lateral bem executado, a bola entra ligeiramente no terreno de jogo e sai imediatamente devido à ação do vento. O árbitro...

- a) Concede um lançamento lateral para a equipa adversária.**
- b) Permite que o jogo continue.
- c) Ordenará a repetição do recomeço.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

16. Um defensor agarra um atacante fora da área de penalti. O árbitro espera para sancionar a falta caso a vantagem possa ser aplicada. O defensor continua a agarrá-lo dentro da área, impedindo-o de continuar. O árbitro...

- a) Sinaliza a primeira infração, ou seja, pontapé livre direto.
- b) Sinaliza penalti.**
- c) Deixa o jogo continuar.
- d) Nenhuma das opções acima está correta.

17. Quando começa um jogo de futebol?

- a) Quando a bola é pontapeada para a frente.
- b) Quando a bola é pontapeada e se move de forma clara.**
- c) Quando o árbitro apita.
- d) Quando o árbitro apita e a bola se move para a frente.

18. Se num penalti o guarda-redes se adianta à linha de baliza antes que a bola seja pontapeada e a intercepta, que decisão toma o árbitro?

- a) Deixe o jogo continuar.
- b) Ordena a repetição do penalti.
- c) Adverte o guarda-redes e repete o penalti.
- d) Avisa o guarda-redes e repete o penalti.**

19. Qual é o número máximo de substituições que podem ser autorizadas para cada equipa em todos os níveis da competição oficial durante a temporada 2020-2021?

- a) 7
- b) 4
- c) 3
- d) 5**

20. Num pontapé de canto, a bola está em jogo ...

- a) Ao sair da área do canto.
- b) Quando gira em sua circunferência.
- c) Quando é pontapeada e se move claramente.**
- d) Quando é pontapeada e se move.