

CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futebol – C5Promo e C5 – versão A
Viseu, 21 de janeiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- O que deve acontecer num pontapé penalti (PP) para o árbitro sancionar a equipa do executante com um livre indireto pela entrada de um colega de equipa na área de penalti antes da bola estar em jogo?**
 - A bola bater no guarda-redes, na barra ou no poste da baliza e permanecer em jogo.
 - Que a bola ressalte no guarda-redes, na barra ou no poste da baliza e seja jogada por um adversário.
 - Que a bola não entre na baliza.
 - Todas as respostas estão corretas.**
- Se um pontapé penalti (PP) é repetido, pode ser executado por outro jogador?**
 - Essa decisão depende do árbitro.
 - Sim, desde que o jogador seja identificado e o árbitro seja avisado.**
 - Não.
 - Sim, se ambos os capitães aceitarem.
- Um jogador levanta a bola com o pé e atrasa-a com o peito para o seu guarda-redes, que a afasta com um pontapé. Qual a decisão do árbitro?**
 - Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo seja reiniciado com um PLI a favor da equipe adversária, a ser executado a partir do local onde o jogador levantou a bola.**
 - Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo reinicie com um PLI, em favor da equipe adversária, para ser executado a partir do local onde o guarda-redes estava.
 - Deixe o jogo continuar.
 - Nenhuma resposta está correta.
- Um jogador tira a camisa/camisola para exibir uma mensagem pessoal na camisola interior. Que decisão toma o árbitro?**
 - Nenhuma, a menos que a mensagem seja política ou religiosa.
 - Menciona o incidente no relatório do jogo.**
 - Adverte o jogador por comportamento antidesportivo, porque ele mostrou a mensagem.
 - Expulsa o jogador por ter mostrado a mensagem da camisa interior.

5. **Um pontapé de canto é executado e a bola ressalta num adversário a menos de 9.15 m do arco de canto e entra na baliza. Qual a decisão do árbitro?**
- a) **Aplica a vantagem e valida o golo.**
 - b) Não valida o golo e recomeça ao jogo com bola ao solo.
 - c) Não valida o golo e manda repetir o pontapé de canto.
 - d) Não valida o golo e recomeça com pontapé livre indireto.
6. **Um jogo não internacional inicia-se com uma equipa com 8 jogadores. Após 10 minutos, mais 5 jogadores aparecem. Esses cinco jogadores podem participar na partida?**
- a) Sim, desde que seus nomes tenham sido comunicados ao árbitro antes do início da partida. Mas eles não podem participar até à segunda parte do jogo.
 - b) Sim, desde que o árbitro seja notificado e esperem pela autorização para entrar no jogo na próxima interrupção.
 - c) **Sim, desde que os seus nomes tenham sido comunicados ao árbitro antes do início da partida, 3 podem completar a equipa imediatamente e os outros 2 podem entrar mais tarde como substitutos.**
 - d) Não, apenas três até os onze. Nestes casos, substitutos não são permitidos.
7. **Um jogador encontra-se fora do terreno de jogo sem autorização do árbitro. Interferir com o movimento do AA ou usar linguagem injuriosa terá o mesmo tratamento?**
- a) Não.
 - b) Não, na 1ª situação será PLD e na 2ª PLI.
 - c) **Sim.**
 - d) Talvez.
8. **As infrações fora do terreno do jogo, cometidas sobre elementos da própria equipa serão punidas com?**
- a) **PLI na linha delimitadora, ponto mais próximo.**
 - b) PLD ou PP dependendo do local.
 - c) **PLI na linha delimitadora, ponto mais próximo.**
 - d) Se entre elementos oficiais, também pode haver punição técnica, ou seja, bola ao solo.
9. **Em duas infrações ao mesmo tempo e ambas passíveis de advertência, o jogador será sancionado com dupla advertência?**
- a) Não, apenas com uma advertência.
 - b) **Sim, se numa sucessão rápida (mesmo sendo próximas).**
 - c) Sim, se numa sucessão rápida, mas não sendo próximas só se exhibe um CA.
 - d) Sim, se o jogador entrar no terreno do jogo com autorização e anular ataque prometedora.
10. **Quando é que a bola está fora do jogo?**
- a) **Quando o jogo for interrompido pelo árbitro.**
 - b) Quando toca a mão ou o braço de um jogador, exceto o guarda-redes na sua própria área de penalti.
 - c) Quando cruza parcialmente a linha de baliza, por ar ou pelo solo.
 - d) Quando está mais perto da linha de baliza do que o penúltimo defensor.

11. No desempate por pontapés penaltis, o guarda-redes adianta-se e o executante simula. Se não for golo a ação do Gr surtiu efeito, mas é a ação do executante que é penalizada. Como decidir?
- a) O executante é advertido. O PP é considerado falhado.
 - b) O Gr é advertido. O PP é considerado falhado.
 - c) Ambos os jogadores são advertidos. O PP é considerado falhado.
 - d) O executante é advertido. O PP é repetido.
12. Um jogador fora do terreno do jogo entra no mesmo sem autorização. O árbitro interrompeu o jogo sem que o prevaricador tenha tido qualquer interferência no jogo. Qual das afirmações que se seguem é a mais correta?
- a) Recomeça com PLI no local onde se encontrava a bola, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
 - b) Recomeça com PLI no local onde se encontrava o jogador, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
 - c) Recomeça com PLI no local onde se encontrava a bola; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.
 - d) Recomeça com PLD no local onde se encontrava o jogador; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.
13. Repetição de comportamentos classificados como "avisos" para elementos da equipa técnica podem:
- a) Levar a uma advertência.
 - b) Levar a uma advertência ou até expulsão.
 - c) Levar à expulsão.
 - d) Levar a uma admoestação.
14. O árbitro executa corretamente uma bola ao solo na área de penalti. Um jogador que estava a um metro da bola controla a bola com as mãos e a chuta-a com o pé diretamente em direção à baliza do adversário, marcando um golo. Que decisão tomará o árbitro?
- a) Valida o golo.
 - b) Concede um pontapé de baliza, de acordo com as Leis 8 e 10.
 - c) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 8.
 - d) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 10.
15. Um jogador sofre falta para PP e fica lesionado, necessitando de atenção médica. Pode permanecer no terreno?
- a) Sim, se executar o PP.
 - b) Sim, se é o guarda-redes.
 - c) Sim, se ele se lesionou num choque com o guarda-redes e este último também precisa ser assistido.
 - d) Todas as afirmações acima podem estar corretas.
16. Se a bola acertar no rosto do árbitro e logo após entrar na baliza enquanto ele estiver temporariamente incapacitado, o golo deve ser concedido mesmo que o árbitro não o tenha visto?
- a) Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido alcançado legalmente.
 - b) Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido legalmente alcançado.
 - c) Sim em todos os casos.
 - d) Não.

17. Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola não sai da área de penalti e uma rajada de vento leva-a em direção à baliza, onde o guarda-redes tenta impedi-la de entrar na sua baliza tocando na bola com as mãos, mas sem sucesso. O que decide o árbitro?
- a) Assinala livre indireto onde o guarda-redes tocou a bola.
 - b) Aplica a vantagem e valida o golo.
 - c) Ordena a repetição do pontapé de baliza.
 - d) **Valida o golo.**
18. Um defensor comete uma falta imprudente fora da área, numa ação de clara ocasião de golo. O árbitro aplica a vantagem. Que decisão disciplinar tomará quando o jogo parar?
- a) Nenhuma, caso o golo não seja marcado; advertência no caso de ser golo.
 - b) Nenhuma, caso a jogada termine em golo; advertência caso não seja obtido golo.
 - c) **Advertência, independentemente de um golo ser marcado ou não.**
 - d) Expulsão, independentemente de um golo ser marcado ou não.
19. O árbitro dá o sinal para se executar um PP. Antes de ser executado, no círculo central, um jogador de uma equipa agride um adversário. O árbitro...
- a) Interromperá a execução, expulsará o agressor e repetirá o procedimento do penalti, se este não for executado imediatamente.
 - b) Interromperá a execução, expulsará o agressor e sinalizará um livre indireto.
 - c) Permitirá a execução do PP.
 - d) **As respostas a) e c) podem estar corretas.**
20. As camisolas interiores devem:
- a) **Ter uma única cor igual à cor principal das mangas da camisola do equipamento ou um padrão/conjunto de cores exatamente igual às mangas da camisola do equipamento.**
 - b) Devem ser da mesma cor que a cor predominante das mangas ou da parte de baixo das mangas – os jogadores da mesma equipa devem usar a mesma cor.
 - c) Ambas estão corretas.
 - d) Nenhuma está correta

CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

1ª ARA Futebol – C5Promo – versão A
Viseu, 21 de janeiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (Inglês)

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Can a football game be played on a squared field?

- a) Depends on the referee's decision.
- b) Yes.
- c) No.
- d) It is not mentioned in the Laws of theGame.

2. When is the penalty kick completed?

- a) When the ball stops moving.
- b) When the ball leaves the field of play.
- c) When the referee stops the game for any infraction of the Laws.
- d) All the previous paragraphs are correct.

3. Choose the correct statement about the use of duct tape or any other material used externally in socks.

- a) It must be of the same color as the part of the sock on which it is applied or which it covers.
- b) The use of duct tape is prohibited.
- c) It must be the same color as the predominant color of the socks.
- d) It must be the same color as any color of the socks.

4. Regarding Law 11 – Offside, when is a player considered to interfere with the play?

- a) When it obstructs the referee's line of sight.
- b) When he disputes the ball with an opponent.
- c) When playing or touching the ball passed or touched by a teammate.
- d) None of the above options are correct.

5. A player from the defending team takes a direct free kick in the goal area. The ball travels six meters and is touched by a teammate of the player. The referee...

- a) Orders the free kick to be retaken.
- b) Signals an indirect free kick.
- c) Lets the game continue.**
- d) Option a) and c) are correct.

6. How many rules/laws does the Law of the Game have?

- a) 10
- b) 15
- c) 17**
- d) None of the above are correct.

7. Is a goal scored directly from a kick-off valid?

- a) No. The referee awards a goal kick.
- b) No. The referee orders the restart to be repeated.
- c) Yes.**
- d) None of the above are correct.

8. Which of the following restarts can be out of play?

- a) Goal kick.
- b) Throw-in
- c) Corner kick.
- d) None of the above options are correct.**

9. In the process of substitution, can the substitute who enters the field take a throw-in?

- a) No, in no case.
- b) Yes, if the substitution process has been completed, entering the field of play from the halfway line.**
- c) Yes, you can mark the launch even if you have not entered the field before.
- d) Yes, although only if the throw is from the midfield line.

10. A corner kick is awarded to one of the two teams and the goalkeeper decides to take it. What decision does the referee make?

- a) Allows execution.**
- b) He does not allow the goalkeeper to execute.
- c) Warns the goalkeeper for leaving the penalty area.
- d) None of the answers are correct.

CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futebol – C6_C7_CJ – versão A
Viseu, 21 de janeiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. As camisolas interiores devem:

- a) Ter uma única cor igual à cor principal das mangas da camisola do equipamento ou um padrão/conjunto de cores exatamente igual às mangas da camisola do equipamento.
- b) devem ser da mesma cor que a cor predominante das mangas ou da parte de baixo das mangas – os jogadores da mesma equipa devem usar a mesma cor.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

2. Qual a Lei de Jogo, onde a citação seguinte está descrita? “O árbitro não pode compensar um erro de cronometragem ocorrido na primeira parte aumentando ou reduzindo a duração da segunda parte”.

- a) Lei 8.
- b) Lei 5.
- c) Lei 9.
- d) Lei 7.

3. Na análise de uma clara oportunidade de golo (COG) quais os fatores a considerar?

- a) A distância entre o local da infração e a bola, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de defensores.
- b) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de defensores.
- c) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de rematar a bola, a posição e o número de defensores.
- d) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de adversários e colegas de equipa.

4. Um suplente, que se encontrava a realizar aquecimento na respetiva zona de aquecimento, torna-se culpada de linguagem injuriosa contra o árbitro. Que decidir?

- a) PLD ou PP+CV.
- b) PP+CV.

- c) **PLI+CV.**
d) Bola ao solo.
5. **No resultado de um pontapé de penálti, se houver invasão da área por um jogador defensor e a bola entrar, qual a decisão a tomar?**
a) Bola ao solo.
b) Assinalar PLI.
c) **Validar o golo.**
d) Mandar repetir.
6. **Encontrando-se já em zona de finalização, um jogador atacante pontapeia a bola na direção da baliza, levando a que esta ressalte no árbitro (fora da área de penálti) e saia do terreno de jogo pela linha de baliza. O que decidir?**
a) Pontapé livre indireto.
b) Pontapé de canto.
c) Bola ao solo.
d) **Pontapé de baliza.**
7. **Dentro da sua área de penálti o guarda-redes arremessa uma caneleira atingindo a bola. A bola acaba por ser desviada e sair ao lado da baliza. Qual a decisão da árbitra?**
a) **PP+CV (por anular uma COG).**
b) PLI+CA.
c) PP+CA (por anular uma COG na disputa pela posse da bola).
d) Bola ao solo.
8. **Depois dum remate à baliza, a bola bateu na trave e foi ao poste. O árbitro fica na dúvida se foi golo ou não. Perante a situação e porque o árbitro assistente está mais bem colocado, este teve oportunidade de verificar que a bola não ultrapassou a linha de baliza. Está determinado para este tipo de ocorrências que?**
a) Assinale pontapé de baliza.
b) Interrompa o jogo e efetue uma bola ao solo.
c) O árbitro deve esperar que o assistente possa agitar a bandeira.
d) **O árbitro deve estabelecer contacto visual com o árbitro assistente e, se necessário, este deverá fazer um sinal discreto com a mão.**
9. **As substituições também podem ser feitas no período entre o tempo regulamentar e o início do prolongamento, e no intervalo do prolongamento. Perante esta disposição identifique a resposta correta?**
a) **Estas não contam como oportunidades de substituição utilizadas.**
b) Estas contam como oportunidades de substituição utilizadas.
c) Estas contam como oportunidades de substituição concretizadas.
d) Nestes períodos de tempo não há substituições.
10. **Um jogador em disputa de bola no seu próprio meio-campo, agarrou a bola e com esta agrediu um colega de equipa. Considerando que o agressor não se encontrava na sua área de penálti, o jogo deve recomeçar com?**
a) Bola ao solo.

- b) Livre indireto.
- c) Livre direto.
- d) Livre direto ou indireto.

- 11. Um jogo não internacional inicia-se com uma equipa com 8 jogadores. Após 10 minutos, mais 5 jogadores aparecem. Esses cinco jogadores podem participar na partida?**
- a) Sim, desde que seus nomes tenham sido comunicados ao árbitro antes do início da partida. Mas eles não podem participar até à segunda parte do jogo.
 - b) Sim, desde que o árbitro seja notificado e esperem pela autorização para entrar no jogo na próxima interrupção.
 - c) Sim, desde que os seus nomes tenham sido comunicados ao árbitro antes do início da partida, 3 podem completar a equipa imediatamente e os outros 2 podem entrar mais tarde como substitutos.
 - d) Não, apenas três até os onze. Nestes casos, substitutos não são permitidos.
- 12. O que deve acontecer num pontapé penalti (PP) para o árbitro sancionar a equipa do executante com um livre indireto pela entrada de um colega de equipa na área de penalti antes da bola estar em jogo?**
- a) A bola bater no guarda-redes, na barra ou no poste da baliza e permanecer em jogo.
 - b) Que a bola ressalte no guarda-redes, na barra ou no poste da baliza e seja jogada por um adversário.
 - c) Que a bola não entra na baliza.
 - d) Todas as respostas estão corretas.
- 13. Se um PP é repetido, pode ser executado por outro jogador?**
- a) Essa decisão depende do árbitro.
 - b) Sim, desde que o jogador seja identificado e o árbitro seja avisado.
 - c) Não.
 - d) Sim, se ambos os capitães aceitarem.
- 14. Um jogador levanta a bola com o pé e atrasa-a com a coxa para o guarda-redes, que a afasta com um pontapé. Qual a decisão do árbitro?**
- a) Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo seja reiniciado com um PLI a favor da equipe adversária, a ser executado a partir do local onde o jogador levantou a bola.
 - b) Adverte o jogador por comportamento antidesportivo e ordena que o jogo reinicie com um PLI, em favor da equipe adversária, para ser executado a partir do local onde o guarda-redes estava.
 - c) Deixe o jogo continuar.
 - d) Nenhuma resposta está correta.
- 15. Um jogador tira a camisa para exibir uma mensagem na camisola interior. Que decisão toma o árbitro?**
- a) Nenhuma, a menos que a mensagem seja política ou religiosa.
 - b) Menciona o incidente no relatório do jogo.
 - c) Adverte o jogador por comportamento antidesportivo, porque ele mostrou a mensagem.
 - d) Expulsa o jogador por ter mostrado a mensagem da camisa interior.

16. Um pontapé de canto é executado e a bola ressalta num adversário a menos de 9.15 m do arco de canto e entra na baliza. Qual a decisão do árbitro?

- a) **Aplica a vantagem e valida o golo.**
- b) Não valida o golo e recomeça ao jogo com bola ao solo.
- c) Não valida o golo e manda repetir o pontapé de canto.
- d) Não valida o golo e recomeça com pontapé livre indireto.

17. Um jogador encontra-se fora do terreno de jogo sem autorização do árbitro. Interferir com o movimento do AA ou usar linguagem injuriosa terá o mesmo tratamento?

- a) Não.
- b) Não, na 1ª situação será PLD e na 2ª PLI.
- c) **Sim.**
- d) Talvez.

18. As infrações fora do terreno do jogo, cometidas sobre elementos da própria equipa serão punidas com?

- a) PLI na linha delimitadora, ponto mais próximo.
- b) PLD ou PP dependendo do local.
- c) **PLI na linha delimitadora, ponto mais próximo.**
- d) Se entre elementos oficiais, também pode haver punição técnica, ou seja, bola ao solo.

19. Em duas infrações ao mesmo tempo e ambas passíveis de advertência, o jogador será sancionado com dupla advertência?

- a) Não, apenas com uma advertência.
- b) **Sim, se numa sucessão rápida (mesmo sendo próximas).**
- c) Sim, se numa sucessão rápida, mas não sendo próximas só se exhibe um CA.
- d) Sim, se o jogador entrar no terreno do jogo com autorização e anular ataque prometedor.

20. O árbitro assistente num lançamento lateral deve considerar o seguinte:

- a) **Que todos os adversários do lançador têm de estar pelos menos a 2 metros de distância da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.**
- b) Que todos têm de estar pelo menos a 2 metros da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.
- c) Que todos os adversários têm de estar a 2 metros de distância da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.
- d) Que todos os adversários têm de estar pelo menos a 9,15 metros de distância da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.

CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futebol – AA (árbitros assistentes) – versão A

Viseu, 21 de janeiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. As camisolas interiores devem:

- a) Ter uma única cor igual à cor principal das mangas da camisola do equipamento ou um padrão/conjunto de cores exatamente igual às mangas da camisola do equipamento.
- b) Devem ser da mesma cor que a cor predominante das mangas ou da parte debaixo das mangas – os jogadores da mesma equipa devem usar a mesma cor.
- c) Ambas estão corretas.
- d) Nenhuma está correta.

2. Um suplente, que se encontrava a realizar aquecimento na respetiva zona de aquecimento, torna-se culpada de linguagem injuriosa contra o árbitro, facto a que o AA assistiu. Que decidir?

- a) PLD ou PP+CV.
- b) PP+CV.
- c) PLI+CV.
- d) Bola ao solo.

3. Dentro da sua área de penálti o guarda-redes arremessa uma caneleira atingindo a bola. A bola acaba por ser desviada e sair ao lado da baliza. Qual a decisão da árbitra?

- a) PP+CV (por anular uma COG).
- b) PLI+CA.
- c) PP+CA (por anular uma COG na disputa pela posse da bola).
- d) Bola ao solo.

4. Depois dum remate à baliza, a bola bateu na trave e foi ao poste. O árbitro fica na dúvida se foi golo ou não. Perante a situação e porque o árbitro assistente está mais bem colocado, este teve oportunidade de verificar que a bola não ultrapassou a linha de baliza. Está determinado para este tipo de ocorrências que?

- a) Assinale pontapé de baliza.
- b) Interrompa o jogo e efetue uma bola ao solo.
- c) O árbitro deve esperar que o assistente possa agitar a bandeira.
- d) O árbitro deve estabelecer contacto visual com o árbitro assistente e, se necessário, este deverá fazer um sinal discreto com a mão.

5. **O árbitro assistente num lançamento lateral deve considerar o seguinte:**
- a) **Que todos os adversários do lançador têm de estar pelos menos a 2 metros de distância da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.**
 - b) Que todos têm de estar pelo menos a 2 metros da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.
 - c) Que todos os adversários têm de estar a 2 metros de distância da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.
 - d) Que todos os adversários têm de estar pelo menos a 9,15 metros de distância da linha lateral no local onde será executado o lançamento lateral.
6. **As substituições também podem ser feitas no período entre o tempo regulamentar e o início do prolongamento, e no intervalo do prolongamento. Perante esta disposição identifique a resposta correta?**
- a) **Estas não contam como oportunidades de substituição utilizadas.**
 - b) Estas contam como oportunidades de substituição utilizadas.
 - c) Estas contam como oportunidades de substituição concretizadas.
 - d) Nestes períodos de tempo não há substituições.
7. **O que deve acontecer num pontapé penalti (PP) para o árbitro sancionar a equipa do executante com um livre indireto pela entrada de um colega de equipa na área de penalti antes da bola estar em jogo?**
- a) A bola bater no guarda-redes, na barra ou no poste da baliza e permanecer em jogo.
 - b) Que a bola ressalte no guarda-redes, na barra ou no poste da baliza e seja jogada por um adversário.
 - c) Que a bola não entra na baliza.
 - d) **Todas as respostas estão corretas.**
8. **Um pontapé de canto é executado e a bola ressalta num adversário a menos de 9.15 m do arco de canto e entra na baliza. Qual a decisão do árbitro?**
- a) **Aplica a vantagem e valida o golo.**
 - b) Não valida o golo e recomeça ao jogo com bola ao solo.
 - c) Não valida o golo e manda repetir o pontapé de canto.
 - d) Não valida o golo e recomeça com pontapé livre indireto.
9. **Um jogador encontra-se fora do terreno de jogo sem autorização do árbitro. Interferir com o movimento do AA ou usar linguagem injuriosa terá o mesmo tratamento?**
- a) Não.
 - b) Não, na 1ª situação será PLD e na 2ª PLI.
 - c) **Sim.**
 - d) Talvez.
10. **As infrações fora do terreno do jogo, cometidas sobre elementos da própria equipa serão punidas com?**
- a) **PLI na linha delimitadora, ponto mais próximo.**
 - b) PLD ou PP dependendo do local.
 - c) **PLI na linha delimitadora, ponto mais próximo.**
 - d) Se entre elementos oficiais, também pode haver punição técnica, ou seja, bola ao solo.

11. Em duas infrações ao mesmo tempo e ambas passíveis de advertência, o jogador será sancionado com dupla advertência?
- a) Não, apenas com uma advertência.
 - b) Sim, se numa sucessão rápida (mesmo sendo próximas).
 - c) Sim, se numa sucessão rápida, mas não sendo próximas só se exhibe um CA.
 - d) Sim, se o jogador entrar no terreno do jogo com autorização e anular ataque prometedora.
12. Quando é que a bola está fora do jogo?
- a) Quando o jogo for interrompido pelo árbitro.
 - b) Quando toca a mão ou o braço de um jogador, exceto o guarda-redes na sua própria área de penalti.
 - c) Quando cruza parcialmente a linha de baliza, por ar ou pelo solo.
 - d) Quando está mais perto da linha de baliza do que o penúltimo defensor.
13. Lei 11 - Jogador que se mova e está no caminho do defesa e com a ação causa impacto é punido por FJ. E se houver bloqueio com contacto?
- a) É PLD.
 - b) É PLI.
 - c) Ambas são corretas.
 - d) Ambas são incorretas.
14. No desempate por pontapés penaltis, o guarda-redes adianta-se e o executante simula. Se não for golo a ação do Gr surtiu efeito, mas é a ação do executante que é penalizada. Como decidir?
- a) O executante é advertido. O PP é considerado falhado.
 - b) O Gr é advertido. O PP é considerado falhado.
 - c) Ambos os jogadores são advertidos. O PP é considerado falhado.
 - d) O executante é advertido. O PP é repetido.
15. Um jogador fora do terreno do jogo entra no mesmo sem autorização. O árbitro interrompeu o jogo sem que o prevaricador tenha tido qualquer interferência no jogo. Qual das afirmações que se seguem é a mais correta?
- a) Recomeça com PLI no local onde se encontrava a bola, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
 - b) Recomeça com PLI no local onde se encontrava o jogador, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
 - c) Recomeça com PLI no local onde se encontrava a bola; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.
 - d) Recomeça com PLD no local onde se encontrava o jogador; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.
16. Num jogo com VAR, o árbitro assistente não levanta a bandeira, apesar de verificar FJ, pois é uma situação de ataque muito claro. A ação termina em pontapé de baliza. O que deve o assistente fazer naquele momento?
- a) Deve ou não levantar a bandeira, de acordo com os requisitos do jogo.
 - b) Deve ou não levantar a bandeira, dependendo das circunstâncias da equipa defensora.
 - c) Levanta a bandeira para sinalizar o FJ.
 - d) Deixe o jogo continuar em aplicação da vantagem.

17. O árbitro executa corretamente uma bola ao solo na área de penalti. Um jogador que estava a um metro da bola controla a bola com as mãos e a chuta-a com o pé diretamente em direção à baliza do adversário, marcando um golo. Que decisão tomará o árbitro?
- a) Valida o golo.
 - b) Concede um pontapé de baliza, de acordo com as Leis 8 e 10.
 - c) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 8.
 - d) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 10.
18. Um jogador sofre falta para PP e fica lesionado, necessitando de atenção médica. Pode permanecer no terreno?
- a) Sim, se executar o PP.
 - b) Sim, se é o guarda-redes.
 - c) Sim, se ele se lesionou num choque com o guarda-redes e este último também precisa ser assistido.
 - d) Todas as afirmações acima estão corretas.
19. Se o árbitro ficar incapacitado e a bola entrar na baliza, o golo deve ser concedido mesmo que o árbitro não o tenha visto?
- a) Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido alcançado legalmente.
 - b) Sim em todos os casos.
 - c) Não.
 - d) Todas erradas.
20. Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola não sai da área de penalti e uma rajada de vento leva-a em direção à baliza, onde o guarda-redes tenta impedi-la de entrar na sua baliza tocando na bola com as mãos, mas sem sucesso. O que decide o árbitro?
- a) Assinala livre indireto onde o guarda-redes tocou a bola.
 - b) Aplica a vantagem e valida o golo.
 - c) Ordena a repetição do pontapé de baliza.
 - d) Valida o golo.

CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futebol – C5Promo e C5 – versão A – 2ª Chamada

Viseu, 02 de fevereiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- 1. Na execução de um PMP, após o arbitro dar autorização, o executante corre para a bola e insulta o arbitro. Como proceder?**
 - a) O arbitro deve interromper a execução, infrator deve ser expulso, as equipas devem igualar o número de jogadores, e deve ser executado o referido pontapé por um colega do infrator.
 - b) O arbitro deve aguardar a execução, se for golo deve ser repetido, se não for golo o pontapé é considerado como falhado, o infrator deve ser expulso.
 - c) Independentemente do resultado o pontapé é considerado como falhado e o infrator expulso.**
 - d) Nenhuma das anteriores esta correta.
- 2. Um jogador efetivo fora do terreno do jogo entra no mesmo sem autorização. O árbitro interrompeu o jogo sem que o prevaricador tenha tido qualquer interferência no jogo. Qual das afirmações que se seguem é a mais correta?**
 - a) Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno, advertindo.
 - b) Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava o jogador, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
 - c) Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.**
 - d) Recomeça com pontapé livre direto no local onde se encontrava o jogador; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.
- 3. Um GR utiliza uma caneleira segura na mão para jogar a bola na tentativa de evitar que a mesma não sai pela linha de baliza, intento que conseguiu. Como deverá ser punida esta ação?**
 - a) PLI no local do contacto.
 - b) PLD no local do contacto sem qualquer sanção disciplinar, pelo facto de não ser anulado ataque prometedora ou COG.
 - c) PLI no local do contacto sem qualquer sanção disciplinar, pelo facto de não ser anulado ataque prometedora.
 - d) PLD no local do contacto, advertindo o infrator por CAD.**

4. **Momento da execução de uma bola ao solo para a equipa B, jogadores da equipa A formam uma barreira de três ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem permanecer a:**
- a) A pelo menos 1 metro da barreira até a bola entrar em jogo.
 - b) A 1 metro da barreira até a bola entrar em jogo.
 - c) A pelo menos 4 metros da barreira até a bola estar em jogo.
 - d) Nenhuma das respostas esta correta.**
5. **Execução de uma bola ao solo para o GR da equipa B, jogadores de ambas as equipas se encontram dentro da AP de B. O arbitro deve:**
- a) Executar a bola ao solo.**
 - b) Executar a bola ao solo, após ordenar a saída dos jogadores da AP.
 - c) Executar a bola ao solo, após ordenar a saída dos jogadores A da A.
 - d) Executar a bola ao solo para o GR B, após ordenar a saída dos jogadores A da AP.
6. **No decorrer do jogo, a bola bate no arbitro e muda de equipa, sabendo que o recomeço de jogo foi correto pelo arbitro, escolha das opções a que se enquadra.**
- a) É executado um lançamento de bola ao solo pelo jogador da equipa que tocou a bola em último lugar, no local do último contacto, ou dentro da AP se o último toque foi dentro desta e para o GR.
 - b) O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para o GR dentro da sua AP.**
 - c) O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para um qualquer jogador, no local onde a bola tocou ou tocara no arbitro.
 - d) Nenhuma das respostas anteriores pode ser considerada correta.
7. **Durante a execução de um pontapé de penálti, a bola após pontapeada para a frente deforma-se ao bater no poste, vindo a tocar nas costas do GR e a entram imediatamente na baliza. Qual o procedimento correto do arbitro?**
- a) Interrompe o jogo, providencia a troca de bola por uma em conformidade com a lei 2 e manda repetir o pontapé de penalti.
 - b) Pelo descrito o arbitro deve validar o golo, recomeçando o jogo com pontapé de saída para a equipa adversaria.
 - c) Interrompe o jogo, providencia a troca de bola por uma em conformidade com a lei 2 e executa uma bola ao solo.**
 - d) Se o facto de a bola se deformar não teve impacto na capacidade do GR poder defender a bola o arbitro deve validar o golo, caso contrário o mesmo deve executar uma bola ao solo para o GR dentro da AP.

8. **Ao intervalo, no balneário, o Treinador de uma equipa, sem o devido conhecimento do Árbitro, trocou o jogador n.º 11 titular no modelo 143, pelo n.º 15 suplente, sendo este a iniciar a segunda parte. O árbitro apercebeu-se no decorrer da 2ª parte. Como deve atuar?**
- a) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.
 - b) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.**
 - c) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido.
 - d) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido.
9. **Qual a Lei onde esta referência está consagrada?**
“O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa”
- a) Lei 3.**
 - b) Lei 5.
 - c) Lei 4.
 - d) Normas e Instruções.
10. **Qual o entendimento da lei no que respeita a suplentes que entrem no terreno de jogo e cometam uma infração sobre jogadores colegas de equipa?**
- a) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto ou pontapé de penalti.**
 - b) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este pode ser punida com pontapé livre direto ou pontapé de penalti ou pontapé livre indireto.
 - c) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto, pontapé de penalti, pontapé livre indireto ou bola ao solo.
 - d) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto, pontapé de penalti, pontapé livre indireto se contra colega de equipa ou bola ao solo se contra elemento estranho.
11. **O guarda-redes efetua lançamento lateral em direção da sua área de penalti. Ao ver que um adversário se apresta para ficar com a bola, já dentro da área de penalti, corre e consegue pontapeá-la para longe evitando uma clara oportunidade de golo, já que conseguiu que ela não entrasse na sua baliza. Como deve proceder o árbitro?**
- a) Deverá punir a equipa com um pontapé de penalti e advertir o GR por anular uma COG na disputa da bola dentro da área de PP
 - b) Deverá punir a equipa com um pontapé livre indireto e expulsar o GR por anular uma COG.**
 - c) Deverá punir a equipa com um pontapé livre indireto sem qualquer ação disciplinar
 - d) Deverá mandar repetir o lançamento de linha lateral

- 12. Quando decorria o jogo, isto é, a bola estava a ser disputada no círculo central, foi cometida uma infração fora do terreno de jogo de um jogador contra um suplente da própria equipa. Como deve recomeçar o jogo?**
- a) Com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - b) Com bola ao solo no local onde a bola se encontrava.
 - c) Com pontapé livre indireto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - d) Com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu ou pontapé de penálti.
- 13. Procedimento na marcação de um pontapé de penalti. Qual das afirmações está incorreta?**
- a) A bola deve estar imóvel na marca de penálti e os postes, barra transversal e a rede das balizas devem estar imóveis.
 - b) O executante do pontapé de penálti deve ser claramente identificado.
 - c) O guarda-redes deve permanecer na linha de baliza, de frente para o executante, entre os postes da baliza, sem tocar nos postes da baliza, barra transversal ou rede das balizas, até a bola ter sido pontapeada.
 - d) Todos os jogadores devem encontrar-se a pelo menos a 9,15 m da marca de penálti, atrás da marca de penálti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti.
- 14. Com o jogo a decorrer um jogador troca de lugar com um suplente e o árbitro apercebe-se e interrompe o jogo, pois não havia lugar à vantagem. Como recomeça o jogo e quais as sanções disciplinares a aplicar?**
- a) Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com a execução de uma bola ao solo.
 - b) Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto em cima da linha, próximo do local onde foi efetuada a troca
 - c) Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre direto em cima da linha, próximo do local onde foi efetuada a troca ou se for o caso, pontapé de penalti
 - d) Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção
- 15. Qual a Lei de Jogo, onde esta citação seguinte está prevista? “O árbitro não pode compensar um erro de cronometragem ocorrido na primeira parte aumentando ou reduzindo a duração da segunda parte”?**
- a) Lei 8.
 - b) Lei 5.
 - c) Lei 9.
 - d) Lei 7.
- 16. Um suplente, que se encontrava a realizar aquecimento na respetiva zona de aquecimento, torna-se culpada de linguagem injuriosa contra o árbitro. Que decidir?**
- a) PLD ou PP+CV.
 - b) PP+CV.
 - c) PLI+CV.
 - d) Bola ao solo.

- 17. No resultado de um pontapé de penálti se houver invasão da área por um jogador defensor e a bola entrar, qual a decisão a tomar?**
- a) Bola ao solo.
 - b) Assinalar PLI.
 - c) Validar o golo.
 - d) Mandar repetir.
- 18. Na análise de uma clara oportunidade de golo (COG), deve-se considerar?**
- a) A distância entre o local da infração e a bola, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de defensores.
 - b) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de defensores.
 - c) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de rematar a bola, a posição e o número de defensores.
 - d) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de adversários e colegas de equipa.
- 19. Encontrando-se já em zona de finalização, um jogador atacante pontapeia a bola na direção da baliza, levando a que esta ressalte no árbitro (fora da área de penálti) e saia do terreno de jogo pela linha de baliza. O que decidir?**
- a) Pontapé livre indireto.
 - b) Pontapé de canto.
 - c) Bola ao solo.
 - d) Pontapé de baliza.
- 20. Dentro da sua área de penálti o guarda-redes arremessa uma caneleira atingindo a bola. A bola acaba por ser desviada e sair ao lado da baliza. Qual a decisão da árbitra?**
- a) PP+CV (por anular uma COG).
 - b) PLI+CA.
 - c) PP+CA (por anular uma COG na disputa pela posse da bola).
 - d) Bola ao solo.

CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futebol – C6_C7_CJ – versão A – 2ª Chamada

Viseu, 02 de fevereiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinala outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- 1. Encontrando-se já em zona de finalização, um jogador atacante pontapeia a bola na direção da baliza, levando a que esta ressalte no árbitro (fora da área de penálti) e saia do terreno de jogo pela linha de baliza. O que decidir?**
 - a) Pontapé livre indireto.
 - b) Pontapé de canto.
 - c) Bola ao solo.
 - d) Pontapé de baliza.**
- 2. Dentro da sua área de penálti o guarda-redes arremessa uma caneleira atingindo a bola. A bola acaba por ser desviada e sair ao lado da baliza. Qual a decisão da árbitra?**
 - a) PP+CV (por anular uma COG).**
 - b) PLI+CA.
 - c) PP+CA (por anular uma COG na disputa pela posse da bola).
 - d) Bola ao solo.
- 3. Repetição de comportamentos classificados como "avisos" para elementos da equipa técnica podem:**
 - a) Levar a uma advertência.
 - b) Levar a uma advertência ou até expulsão.**
 - c) Levar à expulsão.
 - d) Levar a uma admoestação.
- 4. O árbitro executa corretamente uma bola ao solo na área de penalti. Um jogador que estava a um metro da bola controla a bola com as mãos e a chuta-a com o pé diretamente em direção à baliza do adversário, marcando um golo. Que decisão tomará o árbitro?**
 - a) Valida o golo.
 - b) Concede um pontapé de baliza, de acordo com as Leis 8 e 10.
 - c) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 8.**
 - d) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 10.

5. **Um jogador sofre falta para PP e fica lesionado, necessitando de atenção médica. Pode permanecer no terreno?**
- a) Sim, se executar o PP.
 - b) Sim, se é o guarda-redes.
 - c) Sim, se ele se lesionou num choque com o guarda-redes e este último também precisa ser assistido.
 - d) **Todas as afirmações acima estão corretas.**
6. **Se o árbitro ficar incapacitado e a bola entrar na baliza, o golo deve ser concedido mesmo que o árbitro não o tenha visto?**
- a) **Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido alcançado legalmente.**
 - b) Sim em todos os casos.
 - c) Não.
 - d) Todas erradas.
7. **Se a bola acertar no rosto do árbitro e logo após entrar na baliza enquanto ele estiver temporariamente incapacitado, o golo deve ser concedido mesmo que o árbitro não o tenha visto?**
- a) Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido alcançado legalmente.
 - b) Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido legalmente alcançado.
 - c) Sim em todos os casos.
 - d) **Não.**
8. **Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola não sai da área de penalti e uma rajada de vento leva-a em direção à baliza, onde o guarda-redes tenta impedi-la de entrar na sua baliza tocando na bola com as mãos, mas sem sucesso. O que decide o árbitro?**
- a) Assinala livre indireto onde o guarda-redes tocou a bola.
 - b) Aplica a vantagem e valida o golo.
 - c) Ordena a repetição do pontapé de baliza.
 - d) **Valida o golo.**
9. **Um defensor comete uma falta imprudente fora da área, numa ação de clara ocasião de golo. O árbitro aplica a vantagem. Que decisão disciplinar tomará quando o jogo parar?**
- a) Nenhuma, caso o golo não seja marcado; advertência no caso de ser golo.
 - b) Nenhuma, caso a jogada termine em golo; advertência caso não seja obtido golo.
 - c) **Advertência, independentemente de um golo ser marcado ou não.**
 - d) Expulsão, independentemente de um golo ser marcado ou não.
10. **O árbitro dá o sinal para se executar um PP. Antes de ser executado, no círculo central, um jogador de uma equipa agride um adversário. O árbitro...**
- a) Interromperá a execução, expulsará o agressor e repetirá o procedimento do penalti, se este não for executado imediatamente.
 - b) Interromperá a execução, expulsará o agressor e sinalizará um livre indireto.
 - c) Permitirá a execução do PP.
 - d) **As respostas a) e c) podem estar corretas.**
11. **Na execução de um PMP, após o arbitro dar autorização, o executante corre para a bola e insulta o arbitro. Como proceder?**

- a) O árbitro deve interromper a execução, infrator deve ser expulso, as equipas devem igualar o número de jogadores, e deve ser executado o referido pontapé por um colega do infrator.
- b) O árbitro deve aguardar a execução, se for golo deve ser repetido, se não for golo o pontapé é considerado como falhado, o infrator deve ser expulso.
- c) Independentemente do resultado o pontapé é considerado como falhado e o infrator expulso.**
- d) Nenhuma das anteriores esta correta.
- 12. Um jogador efetivo fora do terreno do jogo entra no mesmo sem autorização. O árbitro interrompeu o jogo sem que o prevaricador tenha tido qualquer interferência no jogo. Qual das afirmações que se seguem é a mais correta?**
- a) Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno, advertindo.
- b) Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava o jogador, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
- c) Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.**
- d) Recomeça com pontapé livre direto no local onde se encontrava o jogador; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.
- 13. Um GR utiliza uma caneleira segura na mão para jogar a bola na tentativa de evitar que a mesma não sai pela linha de baliza, intento que conseguiu. Como deverá ser punida esta ação?**
- a) PLI no local do contacto.
- b) PLD no local do contacto sem qualquer sanção disciplinar, pelo facto de não ser anulado ataque prometededor ou COG.
- c) PLI no local do contacto sem qualquer sanção disciplinar, pelo facto de não ser anulado ataque prometededor.
- d) PLD no local do contacto, advertindo o infrator por CAD.**
- 14. Momento da execução de uma bola ao solo para a equipa B, jogadores da equipa A formam uma barreira de três ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem permanecer a:**
- a) A pelo menos 1 metro da barreira até a bola entrar em jogo.
- b) A 1 metro da barreira até a bola entrar em jogo.
- c) A pelo menos 4 metros da barreira até a bola estar em jogo.
- d) Nenhuma das respostas esta correta.**
- 15. Execução de uma bola ao solo para o GR da equipa B, jogadores de ambas as equipas se encontram dentro da AP de B. O árbitro deve:**
- a) Executar a bola ao solo.**
- b) Executar a bola ao solo, após ordenar a saída dos jogadores da AP.
- c) Executar a bola ao solo, após ordenar a saída dos jogadores A da A.
- d) Executar a bola ao solo para o GR B, após ordenar a saída dos jogadores A da AP.
- 16. No decorrer do jogo, a bola bate no árbitro e muda de equipa, sabendo que o recomeço de jogo foi correto pelo árbitro, escolha das opções a que se enquadra.**
- a) É executado um lançamento de bola ao solo pelo jogador da equipa que tocou a bola em último lugar, no local do último contacto, ou dentro da AP se o último toque foi dentro desta e para o GR.

- b) O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para o GR dentro da sua AP.
- c) O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para um qualquer jogador, no local onde a bola tocou ou tocaria no arbitro.
- d) Nenhuma das respostas anteriores pode ser considerada correta.
17. **Durante a execução de um pontapé de penálti, a bola após pontapeada para a frente deforma-se ao bater no poste, vindo a tocar nas costas do GR e a entram imediatamente na baliza. Qual o procedimento correto do arbitro?**
- a) Interrompe o jogo, providencia a troca de bola por uma em conformidade com a lei 2 e manda repetir o pontapé de penalti.
- b) Pelo descrito o arbitro deve validar o golo, recomeçando o jogo com pontapé de saída para a equipa adversaria.
- c) Interrompe o jogo, providencia a troca de bola por uma em conformidade com a lei 2 e executa uma bola ao solo.
- d) Se o facto de a bola se deformar não teve impacto na capacidade do GR poder defender a bola o arbitro deve validar o golo, caso contrário o mesmo deve executar uma bola ao solo para o GR dentro da AP.
18. **Ao intervalo, no balneário, o Treinador de uma equipa, sem o devido conhecimento do Árbitro, trocou o jogador n.º 11 titular no modelo 143, pelo n.º 15 suplente, sendo este a iniciar a segunda parte. O árbitro apercebeu-se no decorrer da 2ª parte. Como deve atuar?**
- a) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.
- b) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido. O árbitro deve relatar os factos.
- c) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido.
- d) Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido.
19. **Qual a Lei onde esta referência está consagrada?**
“O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa”
- a) Lei 3.
- b) Lei 5.
- c) Lei 4.
- d) Normas e Instruções.
20. **Qual o entendimento da lei no que respeita a suplentes que entrem no terreno de jogo e cometam uma infração sobre jogadores colegas de equipa?**
- a) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto ou pontapé de penalti.
- b) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este pode ser punida com pontapé livre direto ou pontapé de penalti ou pontapé livre indireto.
- c) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto, pontapé de penalti, pontapé livre indireto ou bola ao solo.

- d) A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto, pontapé de penalti, pontapé livre indireto se contra colega de equipa ou bola ao solo se contra elemento estranho.

CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futebol – AA (árbitros assistentes) – versão A – 2ª Chamada

Viseu, 02 de fevereiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **Um jogador chuta a bola, propositadamente com toda a força, para atingir um apanha bolas, que se encontrava de pé, dentro da área técnica, acertando-lhe em cheio, fazendo-o cair desamparado. Perante o facto, diga que sinalética de bandeira deveria fazer o árbitro-assistente, já que o lance ocorreu junto dele?**
 - a) O árbitro-assistente não deve fazer qualquer sinalética e esperar a decisão do árbitro.
 - b) O árbitro-assistente deve levantar a bandeira para chamar a atenção do árbitro.
 - c) O árbitro-assistente deve assinalar lançamento lateral a favor da equipa adversária do jogador que chutou a bola para fora.
 - d) O árbitro-assistente deve levantar a bandeira, agitá-la ligeiramente para trás e para a frente e incliná-la obliquamente na direção da equipa do jogador agressor, para assinalar a respetiva falta.

2. **Sobre a posição de um jogador no recomeço de jogo, podemos dizer que?**
 - a) A posição é marcada pela parte do corpo mais próxima da linha de baliza adversaria (exceto conforme previsto na Lei 11 – Fora de Jogo).
 - b) A posição é marcada pela posição dos pés ou da parte do corpo em contacto com o solo (exceto conforme previsto na Lei 11 – Fora de Jogo).
 - c) A posição é marcada pela posição dos pés ou da parte do corpo mais próxima da linha de baliza adversaria (exceto conforme previsto na Lei 11 – Fora de Jogo).
 - d) A posição é marcada pela posição dos pés, não sendo tido em consideração a restante parte do corpo (exceto conforme previsto na Lei 11 – Fora de Jogo).

3. **Se um jogador se encontrar na posição de fora de jogo, que sinal deve fazer o árbitro assistente:**
 - a) O árbitro assistente deve levantar a bandeira e, depois de o árbitro sancionar o seu sinal, indicar o local onde o jogador se encontrava.
 - b) O árbitro assistente deve levantar a bandeira, apenas no caso de o jogador interferir no jogo.
 - c) O árbitro assistente deve levantar a bandeira, apenas no caso de o jogador ter influência na ação do adversário
 - d) O árbitro assistente não deve fazer qualquer sinal se o jogador em posição de fora de jogo não tomar parte ativa no mesmo.

4. **Um jogador atacante deixou deliberadamente o terreno de jogo para não estar envolvido no jogo ativo. Entretanto regressou ao terreno sem autorização do árbitro e, não sendo penalizado por fora de jogo, rematou à baliza adversária e fez golo. O que deve fazer o árbitro.**
- a) Validar o jogo, uma vez que nenhuma infração foi cometida.
 - b) Invalidar o golo e assinalar livre indireto contra a equipa do atacante.
 - c) **Invalidar o golo e assinalar livre indireto contra a equipa do atacante, advertindo-o.**
 - d) Invalidar o golo e assinalar livre direto contra a equipa do atacante, advertindo.
5. **De acordo com as competências estabelecidas para os árbitros assistentes na Lei 6 das Leis do Jogo, desde que o jogo esteja a decorrer, estes devem sempre:**
- a) Assinalar quando um jogador está em posição de fora de jogo.
 - b) **Assinalar quando a bola sai totalmente do terreno de jogo.**
 - c) Penetrar no terreno de jogo e colocar a barreira à distância regulamentar, em qualquer falta praticada pela equipa defensora na faixa de terreno do seu lado e compreendida entre a linha lateral e a linha da área de penalti perpendicular à linha de baliza.
 - d) Todas as respostas anteriores estão corretas.
6. **Um jogador chuta a bola, propositadamente com toda a força, para atingir o treinador da equipa contrária, que se encontrava de pé, dentro da área técnica, a orientar a sua equipa, acertando-lhe em cheio, fazendo-o cair desamparado. Perante o facto, diga que sinalética de bandeira deveria fazer o árbitro-assistente, já que o lance ocorreu junto dele?**
- a) O árbitro-assistente não deve fazer qualquer sinalética e esperar a decisão do árbitro.
 - b) O árbitro-assistente deve levantar a bandeira para chamar a atenção do árbitro.
 - c) O árbitro-assistente deve assinalar lançamento lateral a favor da equipa adversária do jogador que chutou a bola para fora.
 - d) **O árbitro-assistente deve levantar a bandeira, agitá-la ligeiramente para trás e para a frente e incliná-la obliquamente na direção da equipa do jogador agressor, para assinalar a respetiva falta.**
7. **Qual a Lei de Jogo, onde esta citação seguinte está prevista? “O árbitro não pode compensar um erro de cronometragem ocorrido na primeira parte aumentando ou reduzindo a duração da segunda parte”?**
- a) Lei 8.
 - b) Lei 5.
 - c) Lei 9.
 - d) **Lei 7.**
8. **Um suplente, que se encontrava a realizar aquecimento na respetiva zona de aquecimento, torna-se culpada de linguagem injuriosa contra o árbitro. Que decidir?**
- a) PLD ou PP+CV.
 - b) PP+CV.
 - c) **PLI+CV.**
 - d) Bola ao solo.
9. **No resultado de um pontapé de penálti se houver invasão da área por um jogador defensor e a bola entrar, qual a decisão a tomar?**
- a) Bola ao solo.
 - b) Assinalar PLI.
 - c) **Validar o golo.**
 - d) Mandar repetir.

10. **Na análise de uma clara oportunidade de golo (COG), deve-se considerar?**
- a) A distância entre o local da infração e a bola, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de defensores.
 - b) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de defensores.
 - c) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de rematar a bola, a posição e o número de defensores.
 - d) A distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a possibilidade de manter ou controlar a bola, a posição e o número de adversários e colegas de equipa.
11. **Encontrando-se já em zona de finalização, um jogador atacante pontapeia a bola na direção da baliza, levando a que esta ressalte no árbitro (fora da área de penálti) e saia do terreno de jogo pela linha de baliza. O que decidir?**
- a) Pontapé livre indireto.
 - b) Pontapé de canto.
 - c) Bola ao solo.
 - d) Pontapé de baliza.
12. **Dentro da sua área de penálti o guarda-redes arremessa uma caneleira atingindo a bola. A bola acaba por ser desviada e sair ao lado da baliza. Qual a decisão da árbitra?**
- a) PP+CV (por anular uma COG).
 - b) PLI+CA.
 - c) PP+CA (por anular uma COG na disputa pela posse da bola).
 - d) Bola ao solo.
13. **Repetição de comportamentos classificados como "avisos" para elementos da equipa técnica podem:**
- a) Levar a uma advertência.
 - b) Levar a uma advertência ou até expulsão.
 - c) Levar à expulsão.
 - d) Levar a uma admoestação.
14. **O árbitro executa corretamente uma bola ao solo na área de penalti. Um jogador que estava a um metro da bola controla a bola com as mãos e a chuta-a com o pé diretamente em direção à baliza do adversário, marcando um golo. Que decisão tomará o árbitro?**
- a) Valida o golo.
 - b) Concede um pontapé de baliza, de acordo com as Leis 8 e 10.
 - c) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 8.
 - d) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 10.
15. **Um jogador sofre falta para PP e fica lesionado, necessitando de atenção médica. Pode permanecer no terreno?**
- a) Sim, se executar o PP.
 - b) Sim, se é o guarda-redes.
 - c) Sim, se ele se lesionou num choque com o guarda-redes e este último também precisa ser assistido.
 - d) Todas as afirmações acima estão corretas.

- 16. Se o árbitro ficar incapacitado e a bola entrar na baliza, o golo deve ser concedido mesmo que o árbitro não o tenha visto?**
- a) **Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido alcançado legalmente.**
 - b) Sim em todos os casos.
 - c) Não.
 - d) Todas erradas.
- 17. Se a bola acertar no rosto do árbitro e logo após entrar na baliza enquanto ele estiver temporariamente incapacitado, o golo deve ser concedido mesmo que o árbitro não o tenha visto?**
- a) Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido alcançado legalmente.
 - b) Sim, mas somente se, na opinião dos elementos da equipa de arbitragem, tiver sido legalmente alcançado.
 - c) Sim em todos os casos.
 - d) **Não.**
- 18. Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola não sai da área de penalti e uma rajada de vento leva-a em direção à baliza, onde o guarda-redes tenta impedi-la de entrar na sua baliza tocando na bola com as mãos, mas sem sucesso. O que decide o árbitro?**
- a) Assinala livre indireto onde o guarda-redes tocou a bola.
 - b) Aplica a vantagem e valida o golo.
 - c) Ordena a repetição do pontapé de baliza.
 - d) **Valida o golo.**
- 19. Um defensor comete uma falta imprudente fora da área, numa ação de clara ocasião de golo. O árbitro aplica a vantagem. Que decisão disciplinar tomará quando o jogo parar?**
- a) Nenhuma, caso o golo não seja marcado; advertência no caso de ser golo.
 - b) Nenhuma, caso a jogada termine em golo; advertência caso não seja obtido golo.
 - c) **Advertência, independentemente de um golo ser marcado ou não.**
 - d) Expulsão, independentemente de um golo ser marcado ou não.
- 20. O árbitro dá o sinal para se executar um PP. Antes de ser executado, no círculo central, um jogador de uma equipa agride um adversário. O árbitro...**
- a) Interromperá a execução, expulsará o agressor e repetirá o procedimento do penalti, se este não for executado imediatamente.
 - b) Interromperá a execução, expulsará o agressor e sinalizará um livre indireto.
 - c) Permitirá a execução do PP.
 - d) **As respostas a) e c) podem estar corretas.**