

## CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futsal – C5Promo e C5 – versão A - correção  
Viseu, 28 de janeiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- Se a bola se tornar defeituosa enquanto está em jogo, o jogo é interrompido e recomeçado com lançamento de bola ao solo no local onde a bola original se tornou defeituosa. E se a bola estiver dentro da área de penalti da equipa defensora?**
  - Se a última equipa a tocar na bola foi a equipa defensora a bola é lançada para um jogador da equipa defensora na linha de área de penalti, no ponto mais próximo da posição da bola quando o jogo foi interrompido, seguindo uma linha imaginária paralela à linha lateral.
  - Se a última equipa a tocar na bola foi a equipa atacante a bola é lançada para um jogador da equipa atacante na linha de área de penalti, no ponto mais próximo da posição da bola quando o jogo foi interrompido, seguindo uma linha imaginária paralela à linha lateral.
  - Se a última equipa a tocar na bola foi a equipa atacante a bola é lançada para um jogador da equipa atacante na linha de área de penalti, no ponto mais próximo da posição da bola quando o jogo foi interrompido, seguindo uma linha imaginária paralela à linha de baliza.
  - Nenhuma está correta.
- Se no final do jogo ou prolongamento e antes de ter sido iniciada a execução dos pontapés da marca de penalti, uma equipa tiver mais jogadores (incluindo substitutos) do que a equipa adversária, é-lhe permitido:**
  - Reduzir o seu número de jogadores para ficar igual ao da equipa adversária;
  - Reduzir o seu número de jogadores para mesmo que não fique igual ao da equipa adversária;
  - Não será permitida a redução, ficando as equipas com o mesmo número de jogadores que terminou o jogo.
  - Obrigatoriamente a equipa com mais jogadores terá de reduzir para ficar com o mesmo número de jogadores da equipa adversária.
- Em todos os jogos, os nomes dos jogadores e dos substitutos, devem ser facultados aos árbitros antes do início do jogo. Qual a afirmação incorreta?**
  - Estando ou não presentes.
  - Um jogador cujo nome não seja facultado aos árbitros nesse momento, não pode participar no jogo.
  - Um substituto cujo nome não seja facultado aos árbitros nesse momento, não pode participar no jogo.
  - Estando obrigatoriamente presentes.



4. **Qual o número máximo permitido de substitutos em aquecimento?**
- a) O número máximo é de 3 por equipa.
  - b) O número máximo é de 5 por equipa.
  - c) O número máximo é de 5.
  - d) O número máximo é de 3.
5. **Se num pontapé penalti ocorre um adiantamento de um atacante e de um defensor ao mesmo tempo, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Se a bola entra na baliza o PP é repetido e os infratores advertidos. Se a bola não entra na baliza, o PP é repetido e os infratores admoestados.
  - b) O PP é repetido.
  - c) Se a bola entra na baliza o golo é validado. Se a bola não entra na baliza, o PP é repetido.
  - d) Se a bola não entra na baliza PLI para a equipa defensora. Se a bola entra na baliza, o PP é repetido.
6. **Um jogador impede à equipa adversária uma clara oportunidade de golo (COG). O que devem decidir os árbitros?**
- a) Se a infração for de jogo perigoso o jogador deve ser advertido.
  - b) Se a infração for de jogo perigoso o jogador deve ser expulso.
  - c) Se a infração for de jogo perigoso o jogador deve ser admoestado.
  - d) Se a infração for de jogo perigoso não haverá lugar a sanção.
7. **Das afirmações seguintes, assinale a correta:**
- a) O sinal acústico é obrigatório para a comunicação de um erro disciplinar cometidos pelos árbitros.
  - b) O sinal acústico é obrigatório para a comunicação da prática da sexta falta acumulada.
  - c) O sinal acústico é obrigatório para assinalar um pontapé de linha lateral, na sequência da bola ter batido no teto do pavilhão.
  - d) O uso do apito é obrigatório para a comunicação de comportamentos incorretos por partes dos substitutos ou elementos oficiais.
8. **Quando o executante de um pontapé livre decide executá-lo rapidamente e um adversário se encontra a menos de 5 metros e interceta a bola, os árbitros:**
- a) Não permitem que o jogo prossiga e advertem o infrator.
  - b) Permitem que o jogo prossiga.
  - c) Permitem que o jogo prossiga e advertem o infrator na próxima interrupção.
  - d) Não permitem que o jogo prossiga e expulsam o infrator por dupla advertência, por retardar e por não se encontrar à distância regulamentar.
9. **O que se entende por recomeço?**
- a) Método de retomar o jogo, após ter sido interrompido.
  - b) Método de retomar o jogo, após a bola tenha deixado de estar em jogo.
  - c) Ambas estão corretas.
  - d) Nenhuma está correta.



**10. Relativamente às infrações à Lei 4, desde que não seja por utilização de equipamento perigoso, como devem agir os árbitros?**

- a) Devem interromper imediatamente o jogo.
- b) Devem interromper imediatamente o jogo e ordenar a saída do jogador para fora da superfície do jogo.
- c) Podem não interromper o jogo, sendo que as Leis aconselham a fazê-lo.
- d) Podem não interromper o jogo.**

**11. Complete a seguinte frase da Lei 5, para a tornar verdadeira:**

“Os árbitros \_\_\_A\_\_\_ alterar uma decisão sobre um recomeço se verificarem que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se os árbitros tiverem assinalado o final da primeira ou da segunda parte ( \_\_\_B\_\_\_ o prolongamento) e deixado a superfície de jogo e as suas proximidades, \_\_\_C\_\_\_ ter soado o sinal acústico do cronometrista, ou o jogo tiver sido dado como \_\_\_D\_\_\_.”

- a) A - podem; B - Incluindo ; C – após; D – terminado.
- b) A - não podem; B - Incluindo ; C – após; D – terminado.**
- c) A - não podem; B - Excluindo ; C – após; D – terminado.
- d) A - não podem; B - Incluindo ; C – antes; D – suspenso.

**12. De acordo com a Lei 5, aos árbitros são atribuídos deveres e poderes. Das seguintes afirmações, assinale a que pode ser incorreta.**

- a) Fazem cumprir as Leis de Jogo;**
- b) Controlam o jogo em colaboração com os outros elementos da equipa de arbitragem, quando aplicável;
- c) Asseguram que qualquer das bolas utilizadas cumpre com o estabelecido na Lei 2;
- d) Asseguram que o equipamento de jogadores e substitutos cumpre com o estabelecido na Lei 4;

**13. Se, como resultado de um pontapé livre sem barreira (PLDSB), ocorrer um adiantamento de uma atacante e de um defensor, o que devem decidir os árbitros?**

- a) Se a bola entrar na baliza o PLDSB é repetido e os infratores advertidos.
- b) Se a bola não entrar na baliza o PLDSB é repetido.
- c) Se a bola não entrar na baliza o PLDSB é repetido e os infratores admoestados, sendo advertidos em caso de reincidência. Se a bola entrar na baliza o PLDSB é repetido.**
- d) Se a bola não entrar na baliza, pontapé livre indireto para a equipa defensora.

**14. A área-técnica refere-se a um espaço com bancos para elementos oficiais e substitutos. Considerando as diferentes dimensões e posição das áreas-técnicas, consoante as instalações, qual das orientações seguintes não deve ser seguida?**

- a) A área-técnica estende-se 1m para cada lado dos lugares sentados e para a frente até 75cm da linha lateral.
- b) Não devem ser utilizadas marcações para delimitar a área-técnica.**
- c) O número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área-técnica é definido no regulamento da competição.
- d) Os ocupantes da área-técnica são identificados antes do começo do jogo, de acordo com o regulamento da competição.





15. No caso de os árbitros aplicarem a vantagem por uma falta que teria implicado uma advertência ou expulsão se o jogo tivesse sido interrompido, esta advertência ou expulsão deve ter lugar quando a bola deixar de estar em jogo. Contudo, se a infração apenas interferiu com/evitou um ataque promissor, o jogador:
- Não é advertido.
  - Deve continuar a ser advertido.
  - Pode vir a ser advertido.
  - Pode vir a ser expulso.
16. A ação de um jogador que mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução é conhecida por:
- Negligência.
  - Imprudência.
  - Força insignificante.
  - Jogar de maneira perigosa.
17. Como é punido um técnico que lançar/ pontapear deliberadamente um objeto para o interior da superfície do jogo?
- Expulsão.
  - Advertência com cartão amarelo.
  - Advertência verbal.
  - Não há lugar a punição.
18. Um jogador deve ser advertido (mesmo que o golo seja anulado) se:
- Se aproxima dos espectadores, originando problemas de segurança.
  - Age de maneira provocatória, de troça, ou inflamatória.
  - Cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante ou tira a camisola ou cobre a cabeça com a camisola.
  - Todas as opções estão corretas.
19. Devem ser consideradas as seguintes circunstâncias, para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo:
- A distância entre o local da infração e a baliza; direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola; A posição e o número de defensores, excluindo o guarda-redes; Se a baliza está ou não desprotegida.
  - A distância entre o local da infração e a baliza; direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola; A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes.
  - A distância entre o local da infração e a bola; direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola; A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes; Se a baliza está ou não desprotegida.
  - A distância entre o local da infração e a baliza; direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola; A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes; Se a baliza está ou não desprotegida.
20. “Se, após a execução de um lançamento de baliza, estiverem adversários no interior da área de penalti por não terem tempo de sair da mesma, o jogo deve prosseguir. Se um adversário que se encontra dentro da área de penalti quando o lançamento de baliza é executado, ou que entra na área de penalti antes de a bola estar em jogo, toca ou disputa a bola antes de esta entrar em jogo, o lançamento de baliza é repetido.” Concorda com a afirmação?
- Concordo totalmente.
  - Não concordo, porque havendo adversários dentro da área de penalti, o lançamento de baliza será sempre repetido.
  - Não.
  - Não, porque no caso de um adversário tocar na bola, deve ser advertido.

## CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futsal – 2ª Chamada

Viseu, 09 de fevereiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

1. **A bola só pode ser substituída durante o jogo com autorização:**
  - a) De um dos árbitros.
  - b) Do árbitro principal.
  - c) Do 2º árbitro.
  - d) De qualquer elemento da equipa de arbitragem.
  
2. **Se o regulamento da competição determinar que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e substitutos antes do pontapé de saída e uma equipa começar um jogo com menos de 5 jogadores:**
  - a) Qualquer jogador dessa equipa mesmo que cheguem depois e em qualquer momento podem incorporar a sua equipa.
  - b) Somente os jogadores e substitutos cujos nomes foram indicados na ficha de jogo podem tomar parte no jogo quando chegarem.
  - c) Depois do pontapé de saída mais nenhum pode participar.
  - d) Só pode participar com autorização da equipa de arbitragem e representantes de ambas as equipas.
  
3. **Se num pontapé penalti ocorre uma finta ilegal do executante, o que devem decidir os árbitros?**
  - a) Se a bola entra na baliza o PP é repetido e o infrator advertido. Se a bola não entra na baliza, o PP é repetido e o infrator admoestado.
  - b) Pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para o executante.
  - c) Se a bola entra na baliza o golo é validado. Se a bola não entra na baliza, o PP é repetido.
  - d) Se a bola não entra na baliza PLI para a equipa defensora. Se a bola entra na baliza, o PP é repetido.
  
4. **Se um guarda-redes pontapear a bola diretamente para a baliza adversária e esta entrar na baliza, é concedido um:**
  - a) Lançamento de baliza para a equipa defensora.
  - b) Pontapé de saída para a equipa adversária.
  - c) Pontapé de canto à equipa defensora.
  - d) Não será concedido nenhum pontapé, mas um dos árbitros efetua uma bola ao solo.



5. **Em jogos particulares de seleções nacionais “A” podem ser utilizados um máximo de dez substitutos. Nos restantes jogos poderá ser utilizado um número superior de substitutos, desde que:**
- a) As equipas envolvidas cheguem a acordo quanto ao número mínimo e o árbitro seja informado antes do início do jogo. Se o árbitro não for informado, ou se as equipas não tiverem chegado a acordo antes do início do jogo, não são permitidos mais de 10 substitutos.
  - b) As equipas envolvidas cheguem a acordo quanto ao número máximo e o árbitro seja informado antes do início do jogo. Se o árbitro não for informado, ou se as equipas não tiverem chegado a acordo antes do início do jogo, não são permitidos mais de 5 substitutos.
  - c) **As equipas envolvidas cheguem a acordo quanto ao número máximo e o árbitro seja informado antes do início do jogo. Se o árbitro não for informado, ou se as equipas não tiverem chegado a acordo antes do início do jogo, não são permitidos mais de 10 substitutos.**
  - d) Nenhuma está totalmente correta.
6. **O sinal acústico é um sinal essencial num jogo de Futsal, que deve ser utilizado apenas em casos de necessidade e por forma a chamar à atenção dos árbitros. Qual das situações seguintes não exige a sua utilização?**
- a) Na comunicação de solicitação de uma pausa-técnica;
  - b) Na comunicação do final da pausa-técnica;
  - c) **Na comunicação da prática da sexta falta acumulada, por uma equipa;**
  - d) Na comunicação de comportamentos incorretos por parte de substitutos ou elementos oficiais;
7. **Quando o executante de um pontapé livre decide executá-lo rapidamente e um adversário se encontra a menos de 5 metros e impede a execução do mesmo, os árbitros:**
- a) **Não permitem que o jogo prossiga e advertem o infrator.**
  - b) Permitem que o jogo prossiga.
  - c) Permitem que o jogo prossiga e advertem o infrator na próxima interrupção.
  - d) Não permitem que o jogo prossiga e expulsam o infrator por dupla advertência, por retardar e por não se encontrar à distância regulamentar.
8. **“Tacle” e “rasteira” são duas faltas diferentes. Do ponto de vista da posição corporal, normalmente qual é a diferença entre elas?**
- a) A diferença tem a ver com o estado do piso do pavilhão.
  - b) **A diferença é que normalmente a rasteira é feita de pé e o tacle pela superfície.**
  - c) A diferença é que normalmente a rasteira é feita de forma deslizante e o tacle de forma acrobática.
  - d) A diferença tem a ver com a intensidade de abordagem ao lance.
9. **Complete a seguinte frase da Lei 4, para a tornar verdadeira:**  
“A Lei 4 aplica-se a \_\_A\_\_ os equipamentos (\_\_B\_\_ indumentária) usados pelos jogadores e substitutos; estes princípios \_\_C\_\_ se aplicam a todos os elementos \_\_D\_\_ na área-técnica.”
- a) A - alguns; B - incluindo ; C – não; D – estranhos.
  - b) **A - todos; B - incluindo ; C – também; D – oficiais.**
  - c) A - todos; B - excluindo ; C – também; D – oficiais.
  - d) A - alguns; B - excluindo ; C – não; D – estranhos.



10. Se uma bola suplementar, outro objeto ou um animal entrar na superfície de jogo com a bola em jogo, os árbitros devem interromper o jogo (e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo) apenas se interferir no jogo, a menos que a bola se dirija para a baliza e se a interferência não impedir que um defesa jogue a bola; neste caso, o golo deve ser validado se a bola entrar na baliza (mesmo que tenha havido contacto com a bola), exceto se a interferência foi causada pela:
- a) Equipa defensora
  - b) Equipa atacante.
  - c) Equipa atacante ou defensora.
  - d) Equipa em ataque planeado.
11. Se, como resultado de um pontapé livre sem barreira (PLDSB), ocorrer um adiantamento de um defensor, o que devem decidir os árbitros?
- a) Se a bola entrar na baliza o PLDSB é repetido e o infrator advertido.
  - b) Se a bola não entrar na baliza o PLDSB é repetido.
  - c) Se a bola não entrar na baliza o PLDSB é repetido, admoestação para o defensor infrator é advertência em caso de reincidência. Se a bola entrar na baliza é golo.
  - d) Se a bola não entrar na baliza, pontapé livre indireto para a equipa defensora.
12. Relativamente à área-técnica qual a definição verdadeira?
- a) Espaço definido pela Lei 1, reservada para elementos oficiais e substitutos e que pode incluir lugares sentados.
  - b) Espaço definido pela Lei 1, reservada para elementos oficiais e substitutos e que inclui lugares sentados.
  - c) Espaço definido pela Lei 5, reservada para elementos oficiais e substitutos e que inclui lugares sentados.
  - d) Espaço definido pela Lei 1, reservada para elementos oficiais, médicos, massagistas e substitutos e que inclui lugares sentados.
13. A ação de um jogador que tem em conta e ignora o perigo ou as consequências para o adversário é conhecida por:
- a) Negligência.
  - b) Imprudência.
  - c) Força insignificante.
  - d) Jogar de maneira perigosa.
14. Como é punido um técnico que retarda o recomeço do jogo pela equipa adversária, por exemplo agarra a bola, chuta a bola para longe, obstruiu os movimentos de um jogador?
- a) Expulsão.
  - b) Advertência com cartão amarelo.
  - c) Advertência verbal.
  - d) Não há lugar a punição.
15. Relativamente à celebração de um golo, qual a afirmação incorreta?
- a) Os jogadores estão autorizados a celebrar a marcação de um golo, mas a celebração pode ser excessiva.
  - b) As celebrações "coreografadas" não são encorajadas.
  - c) As celebrações "coreografadas" não devem conduzir a uma perda de tempo excessiva.
  - d) Deixar a superfície de jogo para celebrar um golo não é uma infração passível de advertência, mas os jogadores devem regressar o mais rapidamente possível.



16. Se o número de atacantes for igual ou superior ao número de defensores não estando a baliza protegida pelo guarda-redes e sendo cumpridos os outros critérios para clara oportunidade de golo (COG), pode considerar-se como uma situação de:
- a) Clara oportunidade de golo.
  - b) Evidente oportunidade de golo.
  - c) Ataque prometedor.
  - d) Ataque muito promissor.
17. Um adversário que, de forma incorreta, distraia ou impeça o executante do pontapé de linha lateral (inclusive aproximando-se a menos de 5m de distância do ponto de execução) é advertido por comportamento antidesportivo e, se o pontapé de linha lateral tiver sido executado, o jogo recomeça com um:
- a) Pontapé-livre indireto.
  - b) Pontapé-livre direto.
  - c) Pontapé-livre direto ou penalti.
  - d) Bola ao solo.
18. Se, aquando da execução dum pontapé-livre, um adversário se encontra mais próximo da bola que a distância regulamentar, o pontapé-livre deve ser repetido, a menos que possa ser aplicada a vantagem; no entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 5m da bola, a interceptar, os árbitros devem:
- a) Deixar o jogo prosseguir e advertir o infrator na próxima interrupção.
  - b) Interromper o jogo e advertir o infrator.
  - c) Interromper o jogo e expulsar o infrator.
  - d) Deixar o jogo prosseguir.
19. Quando se utiliza o termo “vantagem”, isso é:
- a) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar, nesse momento ou dentro de alguns segundos;
  - b) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar, nesse momento ou dentro de alguns segundos.
  - c) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento.
  - d) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e não deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar, nesse momento ou dentro de alguns segundos.
20. As camisolas interiores devem:
- a) Ter uma única cor igual à cor principal das mangas da camisola do equipamento ou um padrão/conjunto de cores exatamente igual às mangas da camisola.
  - b) Ser da mesma cor que a cor predominante das mangas ou da parte de baixo das mangas – os jogadores da mesma equipa devem usar a mesma cor.
  - c) Ambas estão corretas.
  - d) Nenhuma está correta.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futsal – C6\_C7\_CJ – versão A - correção  
Viseu, 28 de janeiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- O que se entende por recomeço?**
  - Método de retomar o jogo, após ter sido interrompido.
  - Método de retomar o jogo, após a bola tenha deixado de estar em jogo.
  - Ambas estão corretas.**
  - Nenhuma está correta.
- A segunda marca de penalti é assinalada a quantos metros do ponto central entre os postes de baliza e equidistantes destes?**
  - 10m.**
  - 6m.
  - 3m.
  - 4 m.
- Se no final do jogo ou prolongamento e antes de ter sido iniciada a execução dos pontapés da marca de penalti, uma equipa tiver mais jogadores (incluindo substitutos) do que a equipa adversária, é-lhe permitido:**
  - Reduzir o seu número de jogadores para ficar igual ao da equipa adversária;**
  - Reduzir o seu número de jogadores para mesmo que não fique igual ao da equipa adversária;
  - Não será permitida a redução, ficando as equipas com o mesmo número de jogadores que terminou o jogo.
  - Obrigatoriamente a equipa com mais jogadores terá de reduzir para ficar com o mesmo número de jogadores da equipa adversária.
- Qual o número máximo permitido de substitutos em aquecimento?**
  - O número máximo é de 3 por equipa.
  - O número máximo é de 5 por equipa.**
  - O número máximo é de 5.
  - O número máximo é de 3.



5. **Em todos os jogos, os nomes dos jogadores e dos substitutos, devem ser facultados aos árbitros antes do início do jogo ...**  
**Qual a afirmação incorreta?**
- a) Estando ou não presentes.
  - b) Um jogador cujo nome não seja facultado aos árbitros nesse momento, não pode participar no jogo.
  - c) Um substituto cujo nome não seja facultado aos árbitros nesse momento, não pode participar no jogo.
  - d) **Estando obrigatoriamente presentes.**
6. **Se num pontapé penalti ocorre um adiantamento de um atacante e de um defensor ao mesmo tempo, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Se a bola entra na baliza o PP é repetido e os infratores advertidos. Se a bola não entra na baliza, o PP é repetido e os infratores admoestados.
  - b) **O PP é repetido.**
  - c) Se a bola entra na baliza o golo é validado. Se a bola não entra na baliza, o PP é repetido.
  - d) Se a bola não entra na baliza PLI para a equipa defensora. Se a bola entra na baliza, o PP é repetido.
7. **Um jogador impede à equipa adversária uma clara oportunidade de golo (COG). O que devem decidir os árbitros?**
- a) Se a infração for de jogo perigoso o jogador deve ser advertido.
  - b) **Se a infração for de jogo perigoso o jogador deve ser expulso.**
  - c) Se a infração for de jogo perigoso o jogador deve ser admoestado.
  - d) Se a infração for de jogo perigoso não haverá lugar a sanção.
8. **Das afirmações seguintes, assinale a correta:**
- a) **O sinal acústico é obrigatório para a comunicação de um erro disciplinar cometidos pelos árbitros.**
  - b) O sinal acústico é obrigatório para a comunicação da prática da sexta falta acumulada.
  - c) O sinal acústico é obrigatório para assinalar um pontapé de linha lateral, na sequência da bola ter batido no teto do pavilhão.
  - d) O uso do apito é obrigatório para a comunicação de comportamentos incorretos por partes dos substitutos ou elementos oficiais.
9. **Quando o executante de um pontapé livre decide executá-lo rapidamente e um adversário se encontra a menos de 5 metros e interceta a bola, os árbitros:**
- a) Não permitem que o jogo prossiga e advertem o infrator.
  - b) **Permitem que o jogo prossiga.**
  - c) Permitem que o jogo prossiga e advertem o infrator na próxima interrupção.
  - d) Não permitem que o jogo prossiga e expulsam o infrator por dupla advertência, por retardar e por não se encontrar à distância regulamentar.
10. **Existe um conjunto de normas a respeitar aquando das pausas técnicas. Identifique-as.**
- a) Devem distinguir-se os jogadores, dos substitutos.
  - b) Não se podem efetuar substituições durante este período.
  - c) Os elementos oficiais não devem dar instruções na superfície de jogo.
  - d) **Todas as opções anteriores estão corretas.**





11. **Relativamente às infrações à Lei 4, desde que não seja por utilização de equipamento perigoso, como devem agir os árbitros?**

- a) Devem interromper imediatamente o jogo.
- b) Devem interromper imediatamente o jogo e ordenar a saída do jogador para fora da superfície do jogo.
- c) Podem não interromper o jogo, sendo que as Leis aconselham a fazê-lo.
- d) **Podem não interromper o jogo.**

12. **Complete a seguinte frase da Lei 5, para a tornar verdadeira:**

“Os árbitros \_\_\_A\_\_\_ alterar uma decisão sobre um recomeço se verificarem que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se os árbitros tiverem assinalado o final da primeira ou da segunda parte ( \_\_\_B\_\_\_ o prolongamento) e deixado a superfície de jogo e as suas proximidades, \_\_\_C\_\_\_ ter soado o sinal acústico do cronometrista, ou o jogo tiver sido dado como \_\_\_D\_\_\_.”

- a) A - podem; B - Incluindo ; C – após; D – terminado.
- b) **A - não podem; B - Incluindo ; C – após; D – terminado.**
- c) A - não podem; B - Excluindo ; C – após; D – terminado.
- d) A - não podem; B - Incluindo ; C – antes; D – suspenso.

13. **Diga para que serve o cartão vermelho (CV).**

- a) **O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente, um jogador que tenha sido substituído ou um elemento oficial.**
- b) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar apenas um jogador ou um substituído.
- c) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente, um jogador que tenha sido substituído ou um elemento estranho.
- d) Nenhuma está correta.

14. **Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?**

- a) **A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente.**
- b) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova, mas tem de sair do arco de círculo de canto.
- c) A bola entra em jogo logo que saia do arco de círculo de canto.
- d) Nenhuma resposta está correta.

15. **O guarda-redes, após uma defesa, fica parado com a bola nas mãos por mais de quatro segundos, o que leva o árbitro a considerar faltosa a sua demora. Como deve agir técnica e disciplinarmente?**

- a) Tecnicamente: Livre direto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- b) **Tecnicamente: Livre indireto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.**
- c) Tecnicamente: Livre indireto no local da bola. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- d) Tecnicamente: Livre de dez metros. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.



16. Poderão ser colocadas bolas adicionais ao redor da superfície de jogo para serem utilizadas durante um encontro, desde que cumpram as especificações estipuladas na Lei 2 e o seu uso esteja sob o controlo dos árbitros?
- a) Sim.
  - b) Não.
  - c) Talvez.
  - d) Apenas se pode realizar o jogo com a bola que se iniciou a partida.
17. Quantas substituições podem existir num jogo de futsal?
- a) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é limitado.
  - b) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é ilimitado.
  - c) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é igual ao número de substitutos que a equipa tem.
  - d) Nenhuma resposta está correta.
18. A que distância devem estar os jogadores quando se efetua um lançamento de bola ao solo?
- a) A pelo menos dois metros.
  - b) A pelo menos dois metros, exceto os colegas.
  - c) Devem estar pelo menos a cinquenta centímetros para não impedirem a bola de bater no solo.
  - d) Não existe distância obrigatória, mas não podem bloquear o adversário ou impedir a execução.
19. Na execução de um pontapé de linha lateral, o executante pontapeia a bola corretamente e introduz a bola diretamente na baliza adversária. Sendo o árbitro, o que decidia?
- a) Assinalava pontapé livre indireto em cima da linha de área de penalti;
  - b) A execução de um pontapé lateral para a equipa adversária;
  - c) A execução de um lançamento de baliza para a equipa adversária;
  - d) A execução de um pontapé de canto para a equipa adversária.
20. Na superfície de jogo existe uma marca para colocar os jogadores adversários à distância. Qual é a distância mínima a que os colegas do executante têm que se encontrar da bola, na marcação de um pontapé de canto?
- a) A 5 metros.
  - b) A 3 metros.
  - c) A 5,25 metros.
  - d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

## CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

2ª ARA Futsal – C6\_C7\_CJ – versão A – 2ª Chamada  
Viseu, 09 de fevereiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

- Quando o guarda-redes tem a bola nas mãos dentro da sua própria área de penalti, ele pode marcar um golo?**
  - Sim.
  - Sim, mas apenas na própria baliza.
  - Não, nunca.
  - Não, já que o guarda-redes não pode marcar um golo através de uma mão voluntária.
- Quantos jogadores podem estar perto da bola numa bola ao solo?**
  - Um por cada equipa.
  - Um.
  - Aqueles que quiserem.
  - Dois de cada equipa.
- A camisola com mangas integra o equipamento obrigatório dos jogadores de futsal. Das opções seguintes assinale a que menciona uma peça de vestuário não obrigatória.**
  - Calções.
  - Meias.
  - Caneleiras.
  - Camisola interior.
- Um pontapé livre indireto será concedido se o guarda-redes ...**
  - Demora quatro segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
  - Demora mais de quatro segundos para lançar a bola após controlá-la com as mãos.
  - Demora quatro segundos ou mais para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
  - Demora mais de três ou quatro segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.



5. Quando numa Bola ao Solo (BS) o árbitro cede a bola ao guarda-redes, com que partes do corpo pode tocá-la?
- a) Com qualquer parte do corpo.
  - b) Com qualquer parte do corpo, exceto as mãos.
  - c) Com a mão
  - d) Com o braço.
6. Uma das diferenças entre falta grosseira e conduta violenta é ...
- a) Que na conduta violenta a bola nunca está em jogo.
  - b) Que na conduta violenta nunca pode ser mais que um adversário.
  - c) Que na conduta violenta é necessário que exista força excessiva.
  - d) Nenhuma das opções está correta.
7. Um substituto da equipa A, que se encontrava na sua área técnica, atirou uma caneleira contra um jogador da equipa B, que se encontrava na área de penalti da equipa do substituto infrator. Sabendo que o objeto não atingiu o jogador da equipa B, o que devem decidir os árbitros?
- a) Assinalar pontapé de penalti.
  - b) Assinalar um lançamento de bola ao solo.
  - c) Assinalar pontapé-livre indireto.
  - d) Ignorar a situação.
8. Um defensor começa a agarrar um atacante fora da sua área de penalti e prossegue a sua ação para o interior da área. O árbitro apita. Qual a decisão a tomar?
- a) Deve conceder um pontapé de penalti.
  - b) Deve conceder um pontapé-livre direto.
  - c) Deve conceder um pontapé-livre indireto.
  - d) Deve optar entre um livre direto ou pontapé de penalti.
9. O lançamento de bola ao solo é executado para o guarda-redes da equipa defensora na respetiva área de penalti caso o jogo tenha sido interrompido, as leis de jogo prevejam que o recomeço do jogo é efetuado através de um lançamento de bola ao solo e seja cumprido, pelo menos, outro requisito. Das seguintes opções, assinale a correta.
- a) A bola esteja fora da superfície de jogo.
  - b) O último toque na bola tenha acontecido no exterior da área de penalti.
  - c) O último toque na bola tenha acontecido no interior da área de penalti.
  - d) A bola esteja na posse do guarda-redes, desde que fora da área de penalti.
10. Em que situações não se efetua a sinalética dos 4 segundos de forma visível?
- a) Pontapé de saída e pontapé penalti.
  - b) Pontapé penalti e PLDSB.
  - c) PLDSB, penalti e pontapé de saída.
  - d) PLI, pontapé de saída e pontapé penalti.
11. Um golo obtido diretamente no pontapé de saída é válido na baliza adversária?
- a) Não. O árbitro ordenará um pontapé de baliza.
  - b) Sim.
  - c) Não. O árbitro ordenará a repetição do pontapé de saída.
  - d) Todas estão erradas.



**12. O árbitro ordena a repetição de um PP porque houve uma infração na execução. Pode outro jogador executar o penalti?**

- a) **Sim, mas devidamente identificado pelo árbitro.**
- b) Somente em caso de lesão.
- c) Não, em nenhum caso.
- d) Apenas no caso de ser expulso.

**13. Quem tem o direito de protestar contra uma decisão do árbitro?**

- a) Os jogadores, desde que o façam corretamente.
- b) Capitães, desde que o façam corretamente e durante uma interrupção do jogo.
- c) **Nenhum jogador tem esse direito.**
- d) Capitães, desde que o façam corretamente.

**14. Existe alguma diferença na forma de agir do árbitro se uma segunda bola, um objeto ou um animal entrar em campo?**

- a) Sim, se uma segunda bola entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
- b) Sim, se um animal entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
- c) Sim, se um objeto entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
- d) **Não há diferença.**

**15. Diga para que serve o cartão vermelho (CV).**

- a) **O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente, um jogador que tenha sido substituído ou um elemento oficial.**
- b) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador ou um substituído.
- c) O cartão vermelho serve para o árbitro expulsar um jogador, um suplente, um jogador que tenha sido substituído ou um elemento estranho.
- d) Nenhuma está correta.

**16. Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?**

- a) **A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente.**
- b) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova, mas tem de sair do arco de círculo de canto.
- c) A bola entra em jogo logo que saia do arco de círculo de canto.
- d) Nenhuma resposta está correta.

**17. O guarda-redes, após uma defesa, fica parado com a bola nas mãos por mais de quatro segundos, o que leva o árbitro a considerar faltosa a sua demora. Como deve agir técnica e disciplinarmente?**

- a) Tecnicamente: Livre direto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- b) **Tecnicamente: Livre indireto. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.**
- c) Tecnicamente: Livre indireto no local da bola. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.
- d) Tecnicamente: Livre de dez metros. Disciplinarmente: Não toma qualquer atitude.

**18. A marca de penalti é assinalada a quantos metros do ponto central entre os postes de baliza e equidistantes destes?**

- a) 10m.
- b) **6m.**
- c) 3m.
- d) 4 m.





19. Poderão ser colocadas bolas adicionais ao redor da superfície de jogo para serem utilizadas durante um encontro, desde que cumpram as especificações estipuladas na Lei 2 e o seu uso esteja sob o controlo dos árbitros?

- a) **Sim.**
- b) Não.
- c) Talvez.
- d) Apenas se pode realizar o jogo com a bola que se iniciou a partida.

20. Quantas substituições podem existir num jogo de futsal?

- a) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é limitado.
- b) **O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é ilimitado.**
- c) O número de substituições que podem ser efetuadas durante um jogo é igual ao número de substitutos que a equipa tem.
- d) Nenhuma resposta está correta.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### 2ª ARA Futsal – C6\_C7\_CJ – 3ª Chamada - correção

Viseu, 23 de fevereiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

- Para enquadrar determinada situação como clara oportunidade de golo, as leis de jogo de futsal em vigor, mencionam determinadas circunstâncias. As opções seguintes identificam algumas dessas circunstâncias. Assim, assinale a opção incorreta.**
  - A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes.
  - A direção da jogada.
  - A distância entre o local da infração e a baliza.
  - A probabilidade de perder ou recuperar o controlo da bola.**
- A camisola com mangas integra o equipamento obrigatório dos jogadores de futsal. Das opções seguintes assinale a que menciona uma peça de vestuário não obrigatória.**
  - Calções.
  - Meias.
  - Caneleiras.
  - Camisola interior.**
- Num pontapé de saída, o executante remata diretamente à baliza adversária, introduzindo a bola na mesma. Os árbitros devem:**
  - Validar o golo.**
  - Advertir o executante por comportamento antidesportivo e repetir o pontapé de saída.
  - Validar o golo, apenas se a bola tocar num adversário, não entrando diretamente.
  - Recomeçar o jogo com lançamento de baliza, em qualquer circunstância.
- Um substituto infringe o procedimento de substituição e posteriormente interfere com o jogo e anula uma Clara Oportunidade de Golo. Como devem os árbitros proceder?**
  - Deverá ser expulso e a sua equipa não deve ser reduzida.
  - Deverá ser expulso e a sua equipa reduzida (conforme determinado pela Lei 3).
  - Deverá ser advertido e a sua equipa reduzida (conforme determinado pela Lei 12).
  - Deverá ser expulso e a sua equipa reduzida (conforme determinado pela Lei 12).**

**5. Um dos elementos do equipamento dos jogadores, são as caneleiras. De acordo com o exposto nas leis de jogo, assinale a opção correta:**

- a) **As caneleiras deverão estar totalmente cobertas pelas meias, ser de borracha, plástico ou material similar aprovado e deverão oferecer proteção adequada.**
- b) As caneleiras poderão ter uma parte visível, desde que a sua cor seja igual à das meias, ser de borracha, plástico ou material similar aprovado e deverão oferecer proteção adequada.
- c) As caneleiras não fazem parte do equipamento básico de um jogador.
- d) As caneleiras deverão estar totalmente cobertas pelas meias, ser do material que o jogador entender e deverão oferecer proteção adequada.

**6. Na sequência da execução de um pontapé livre indireto, a bola entra na baliza do adversário do executante. Assim, e no âmbito da temática do pontapé livre indireto, assinale a opção correta.**

- a) A bola foi pontapeada diretamente para a baliza do executante, pelo que o jogo recomeça com um lançamento de baliza.
- b) A bola foi pontapeada diretamente para a baliza do adversário, pelo que o jogo recomeça com um pontapé de canto.
- c) A bola foi pontapeada diretamente para a linha lateral, pelo que o jogo recomeça com um lançamento de baliza.
- d) **A bola foi pontapeada diretamente para a baliza do adversário, pelo que o jogo recomeça com um lançamento de baliza.**

**7. O que entende por golo iminente?**

- a) Situação em que a bola não pode entrar na baliza.
- b) Situação em que um jogador se encontra em posição privilegiada para obter golo.
- c) **Situação em que a bola está prestes a entrar na baliza.**
- d) Situação em que a bola se encaminha para a baliza, mas com forte probabilidade de ser cortada por um jogador (defesa).

**8. Um pontapé-livre não pode ser executado:**

- a) Levantando a bola com um pé.
- b) Levantando a bola com os dois pés em simultâneo.
- c) Endossada para o lado.
- d) **Todas as respostas estão erradas em face da questão colocada.**

**9. Um pontapé livre indireto será concedido se o guarda-redes ...**

- a) Demora quatro segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
- b) **Demora mais de quatro segundos para lançar a bola após controlá-la com as mãos.**
- c) Demora quatro segundos ou mais para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.
- d) Demora mais de três ou quatro segundos para lançar a bola depois de controlá-la com as mãos.

**10. Um dos árbitros deve fazer a contagem dos quatro segundos, de forma visível nos seguintes recomeços:**

- a) Pontapés de linha lateral; lançamentos de baliza; pontapés de saída; pontapés livres diretos e indiretos; pontapés de canto.
- b) Pontapés de linha lateral; pontapés de canto; lançamentos de baliza; pontapés de penalti; pontapés-livres diretos e indiretos (incluindo nos PLDSB).
- c) **Pontapés de linha lateral; pontapés de canto; lançamentos de baliza; pontapés livres diretos e indiretos (incluindo nos PLDSB).**
- d) Pontapés de linha lateral; pontapés de canto; lançamentos de baliza; pontapés de saída; pontapés de penalti; pontapés-livres diretos e indiretos (incluindo nos PLDSB).



11. Quando numa BS o árbitro cede a bola ao guarda-redes, com que partes do corpo pode tocá-la?
- Com qualquer parte do corpo.
  - Com qualquer parte do corpo, exceto as mãos.
  - Com a mão
  - Com o braço.
12. Um defensor começa a agarrar um atacante fora da sua área de penálti e prossegue a sua ação para o interior da área. O árbitro apita. Qual a decisão a tomar?
- Deve conceder um pontapé de penálti.
  - Deve conceder um pontapé-livre direto.
  - Deve conceder um pontapé-livre indireto.
  - Deve optar entre um livre direto ou pontapé de penálti.
13. Um pontapé de canto é concedido a uma das duas equipas e o guarda-redes da equipa a quem pertence o recomeço decide executá-lo. Que decisão toma o árbitro?
- Permite a execução.
  - Não permite a execução.
  - Adverte o guarda-redes por sair da área de penalti.
  - Nenhuma das respostas está correta.
14. O árbitro pode omitir do relatório de um jogo uma advertência a um jogador que lhe pediu desculpa pelo erro?
- Não, todas as advertências devem ser registradas.
  - Sim, mas apenas se o capitão da equipa se desculpar.
  - Fica ao critério do árbitro.
  - Sim, sempre.
15. Um jogador expulso pode permanecer na área técnica?
- Sim, se ficar quieto.
  - Sim, se estiver devidamente identificado.
  - Não, nunca.
  - Não, a menos que seja um dos que já foram substituídos.
16. Em que caso o penálti é repetido quando o guarda-redes comete uma infração?
- Se não se marca golo.
  - Se a bola entrar na baliza.
  - Se a bola ressalta na trave ou nos postes e não entrar na baliza.
  - As opções a) e c) estão corretas.
17. Num pontapé de linha lateral bem executado, a bola percorre a linha lateral e acaba por sair 10m depois pela mesma linha. O árbitro...
- Concede um pontapé de linha lateral para a equipa adversária.
  - Permite que o jogo continue.
  - Ordenará a repetição do recomeço.
  - Nenhuma das opções acima está correta.
18. Quando começa um jogo de futsal?
- Quando a bola é pontapeada para a frente.
  - Quando a bola é pontapeada e se move de forma clara.
  - Quando o árbitro apita.
  - Quando o árbitro apita e a bola se move para a frente.



**19. Num pontapé de canto, a bola está em jogo ...**

- a) Ao sair da área do canto.
- b) Quando gira em sua circunferência.
- c) Quando é pontapeada e se move claramente.
- d) Quando é pontapeada e se move.

**20. Um jogador pode jogar sem caneleiras?**

- a) Sim.
- b) Só se for o capitão.
- c) Não.
- d) Sim, se for por um bom motivo.



## CONSELHO DE ARBITRAGEM ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE VISEU

### 2ª ARA Futsal – C5Promo e C5 – 3ª chamada - correção

Viseu, 23 de fevereiro de 2023

ÉPOCA 2022/2023

### TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

- Um jogador expulso minutos antes e que se encontrava na bancada, ao verificar um seu adversário isolado, salta para dentro da superfície de jogo. Encontre abaixo a opção correta, atendendo à decisão do árbitro.**
  - O árbitro deve interromper de imediato o jogo, em qualquer circunstância.
  - O árbitro deve interromper o jogo, embora não imediatamente se o jogador expulso não interfere no jogo ou se puder ser aplicada a lei da vantagem.**
  - O árbitro não pode interromper o jogo, em nenhuma circunstância. Na próxima interrupção, faz que o referido jogador abandone a superfície de jogo.
  - O árbitro apenas interrompe o jogo se o referido jogador tocar a bola. Ao não interromper, na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.
- O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário da equipa A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-na na baliza. Que deve fazer o árbitro?**
  - Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A.
  - Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar.
  - Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração.
  - Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.**
- A linguagem corporal é uma ferramenta que os árbitros utilizam para:**
  - Os ajudar a controlar o jogo.
  - Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.**
  - Os ajudar a controlar o jogo, demonstrar autoridade e autocontrolo e explicar as decisões.
  - Promover a sua imagem junto dos jogadores e do público.
- Na execução de um pontapé de linha lateral, o executante pontapeia a bola corretamente e introduz a bola na baliza adversária. Sendo o árbitro, o que decidia?**
  - Assinalava pontapé livre indireto em cima da linha de área de grande penalidade.
  - A execução de um pontapé lateral para a equipa adversária.
  - A execução de um lançamento de baliza para a equipa adversária.**
  - A execução de um pontapé de canto para a equipa adversária.



5. **É necessária alguma condição em especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?**
- a) Sim. É necessária ter a autorização do árbitro;
  - b) **Sim. É necessária a autorização do cronometrista;**
  - c) Sim. É necessária autorização do treinador equipa;
  - d) Sim. É necessária autorização do 2º Árbitro se não existir 3º Árbitro.
6. **Na superfície de jogo existe uma marca para colocar os jogadores adversários à distância. Qual é a distância mínima a que os colegas do executante têm que se encontrar da bola, na marcação de um pontapé de canto?**
- a) A 5 metros.
  - b) A 3 metros.
  - c) A 5,25 metros.
  - d) **Todas as respostas anteriores estão erradas.**
7. **Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de penalti, que decisão deverá tomar o árbitro?**
- a) O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir.
  - b) **Deixa o jogo prosseguir.**
  - c) Um pontapé-livre deverá ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza;
  - d) Um pontapé-livre indireto deverá ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.
8. **Um jogador torna-se culpado de falta grosseira grave (jogo brusco grave) quando:**
- a) **Emprega força excessiva ou brutalidade contra um jogador adversário, na disputa de bola.**
  - b) Emprega força excessiva ou brutalidade contra um adversário ou outrem, na disputa de bola.
  - c) Emprega força excessiva ou brutalidade contra qualquer jogador, na disputa de bola.
  - d) As respostas A e C estão corretas.
9. **O simples facto de um jogador cometer jogo perigoso pode configurar pena de expulsão?**
- a) **Sim.**
  - b) Não, de forma nenhuma.
  - c) Apenas nos casos em que lesiona seriamente um outro jogador.
  - d) Apenas perante um contacto físico imprudente.
10. **Que terá que ser observado, para que uma equipa seja punida com pontapé-livre indireto, quando beneficiou de um PP? Seleccione apenas a opção mais adequada.**
- a) Uma violação da linha imaginária, por um companheiro do executante e a bola não ter entrado.
  - b) O executante não ter jogado a bola para a frente e ter sido golo.
  - c) O executante ter sido outro diferente daquele que foi identificado.
  - d) **Todas as opções estão corretas.**
11. **Qualquer ação que por infração ou interferência no jogo impeça um golo ou anule Clara Oportunidade de Golo, implica expulsão do infrator e redução numérica da equipa (Lei 12). Isto aplica-se a ...**
- a) Jogadores.
  - b) Substitutos (quer seja infringindo procedimento de substituição ou elemento a mais).
  - c) Jogadores expulsos ou elementos oficiais.
  - d) **Todas podem estar corretas.**



12. Um defensor na área de penalti da sua equipa, toca inadvertidamente a bola com braço/mão e no imediato faz golo na baliza adversária. Qual a decisão que se espera?

- a) O golo é válido, dado que não foi obtido imediatamente.
- b) O golo não é válido e a equipa desse jogador será punida com pontapé livre indireto.
- c) O golo não é válido e a equipa desse jogador será punida com pontapé de penalti e a falta não será acumulada.
- d) O golo é válido, dado que foi obtido imediatamente.

13. Num pontapé de linha lateral corretamente executado pelo guarda-redes para a sua área de penalti este, ao verificar que a bola iria entrar na sua baliza, pontapeou a mesma, mas esta acabou por entrar, mesmo assim. Como decidir?

- a) Deve validar-se o golo.
- b) Deve punir-se a equipa do guarda-redes com Pontapé Livre Indireto.
- c) Deve punir-se a equipa do guarda-redes com Pontapé Livre Direto.
- d) Deve ordenar-se a repetição do PLL.

14. Um jogador sai da superfície de jogo, a conselho do árbitro para ser tratado a uma lesão sangrante, por local não especificado. Alguns segundos mais tarde, regressa e recebe um passe de um seu colega. O árbitro deverá...

- a) Interromper o jogo, em qualquer circunstância. Advertir o jogador, verificar a lesão que motivou a sua saída e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava.
- b) Interromper o jogo, em qualquer circunstância. Advertir o jogador, verificar a lesão que motivou a sua saída e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava.
- c) Não deve intervir de imediato. Na próxima interrupção irá advertir o jogador e verificar a lesão que motivou a sua saída.
- d) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador, verificar a lesão que motivou a sua saída e punir a sua equipa com pontapé-livre direto, no local onde a bola se encontrava, a menos que o AA-3º árbitro tenha informado da solução do problema e um dos árbitros tenha autorizado a sua reincorporação.

15. Carregar ou agarrar um adversário, são situações passíveis de acontecer num jogo e previstas nas leis de jogo. Das seguintes opções, assinale a verdadeira.

- a) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico e os cotovelos, mas sem utilizar os braços.
- b) Considera-se que um jogador agarra um adversário quando utiliza as mãos para evitar que um adversário se movimente livremente.
- c) A ação de carregar um adversário representa uma disputa pelo espaço, utilizando o contacto físico e os braços.
- d) Os árbitros expulsam qualquer jogador que agarre um adversário antes de a bola entrar em jogo.

16. Na sequência da execução de um pontapé de linha lateral foi assinalado um pontapé de penalti. Sabendo que o guarda-redes da equipa que executou o pontapé de linha lateral, no momento da execução, se encontrava dentro da sua área de penalti, assinale a opção que justifique a decisão dos árbitros.

- a) O jogador executante tocou duas vezes seguidas na bola.
- b) Um adversário distraiu o executante do pontapé de linha lateral.
- c) Ocorreu uma infração de mão na bola dentro da área de penalti do executante do pontapé de linha lateral, sendo que entre a execução do pontapé e a infração nenhum outro jogador tocou na bola.
- d) O executante do pontapé de linha lateral foi o guarda redes.

17. Um jogador da equipa visitada remata à baliza obtendo golo. Sabendo que a bola, no trajeto entre o remate e a baliza, embateu no 1º árbitro, que se encontrava dentro da superfície de jogo, o que devem decidir os árbitros?

- a) Validar o golo e recomeçar o jogo com um pontapé de saída.
- b) Invalidar o golo e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- c) Invalidar o golo e recomeçar o jogo com pontapé livre indireto a favor da equipa que sofreu o golo.



- d) Invalidar o golo e recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral, no vértice da linha lateral com a linha de baliza.
- 18. Na sequência da execução de um pontapé livre direto sem barreira, foi obtido e validado um golo. Sabendo que foi cometida e não sancionada uma infração durante a execução do PLDSB, assinale a opção que justifica a correta decisão dos árbitros.**
- a) Ocorreu uma infração por adiantamento de um atacante.
  - b) Ocorreu uma infração simultânea por guarda-redes e executante.
  - c) Ocorreu uma infração por adiantamento de um defensor.**
  - d) Ocorreu uma infração por ter ocorrido uma finta ilegal.
- 19. No início do jogo, o treinador de uma das equipas, sem que qualquer elemento da equipa de arbitragem se apercebesse ou fosse informado, ordenou que um jogador substituto iniciasse o jogo em vez de um jogador previamente designado. Sabendo que os árbitros se aperceberam imediatamente após o apito para o início do jogo, das opções seguintes, indique o que devem decidir?**
- a) Interromper o jogo, advertir o designado substituto, ordenar a sua saída da superfície de jogo e recomeçar o jogo com uma bola ao solo.
  - b) Interromper o jogo, advertir o designado substituto, ordenar a sua saída da superfície de jogo e recomeçar o jogo com pontapé livre indireto.
  - c) Não interromper o jogo e permitir que o designado substituto se mantenha em jogo, reportando o facto no seu relatório.**
  - d) Na primeira paragem de jogo após se terem apercebido, advertir o substituto e recomeçar o jogo de acordo com o motivo da interrupção.
- 20. Um jogador defensor comete uma infração dentro sua área de penalti, contra um adversário, anulando uma situação de clara oportunidade de golo. Sabendo que foi assinalado pontapé de penálti, qual deve ser a decisão disciplinar?**
- a) Expulsar o jogador infrator mesmo que a infração tenha ocorrido numa tentativa de jogar a bola.
  - b) Advertir o jogador infrator se a infração tiver ocorrido numa tentativa de jogar a bola.**
  - c) Advertir o jogador infrator, por ter cometido uma infração ao rasteirar o adversário, apenas com a intenção de impedir o remate.
  - d) Expulsar o jogador infrator independentemente de a infração ter ocorrido numa tentativa de jogar a bola ou derrubar o adversário.