

**TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL****23/09/2023****CATEGORIA: C5 Promo****Versão do Teste:** **n.º** 

- 1. Durante o movimento para a execução de um pontapé-livre direto sem barreira, um jogador adversário, a 6 metros, colocou-se de modo a obstruir o executante. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Admoestar o infrator.
  - b) Advertir o infrator.**
  - c) Expulsar o infrator por ter cometido duas infrações passíveis de advertência.
  - d) Expulsar o infrator.
  
- 2. Se um jogo for interrompido e a interferência for causada por um elemento estranho ao jogo, como deve este recomeçar?**
  - a) Com um pontapé-livre direto ou pontapé de penalti.
  - b) Com um lançamento de bola ao solo.**
  - c) Com um pontapé livre indireto.
  - d) Com um lançamento de baliza.
  
- 3. Um substituto entrou na superfície de jogo mantendo-se nessa condição, pois infringiu o procedimento de substituição. Apenas com a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
  - a) Advertir o substituto.**
  - b) Expulsar o substituto.
  - c) Admoestar o substituto.
  - d) Expulsar o substituto por acumulação de cartões amarelos.
  
- 4. O treinador-adjunto de uma das equipas, agarrou, e não devolveu, a bola de jogo para a execução do pontapé de linha lateral pela sua equipa. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Advertir sempre o treinador-adjunto por retardar o reinício de jogo.
  - b) Expulsar o treinador-adjunto, por retardar o reinício de jogo.
  - c) Advertir o treinador-adjunto, por retardar o recomeço de jogo pela sua equipa.**
  - d) Advertir ou expulsar o treinador-adjunto por comportamento antidesportivo.
  
- 5. A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta, a menos que...**
  - a) se trate de uma clara oportunidade de golo.**
  - b) se trate de um ataque prometedor.
  - c) se trate de uma clara oportunidade de golo e/ou ataque prometedor.
  - d) se trate de uma jogada prometidora.

6. **Se num pontapé-livre direto a bola for pontapeada e não entrar na baliza da equipa adversária, das opções seguintes, qual a que não pode ser considerada correta?**
- a) Validar o golo.
  - b) Assinalar pontapé de canto.
  - c) Assinalar lançamento de baliza.
  - d) Assinalar pontapé de linha lateral.
7. **Com a bola em jogo, um jogador entra na superfície de jogo fora da zona de substituições e comete um tackle negligente. Em termos disciplinares, qual a decisão correta a tomar pelo árbitro?**
- a) Exibição de dois cartões amarelos.
  - b) Exibição de um cartão vermelho direto.
  - c) Exibição de um cartão amarelo.
  - d) Exibição de um cartão amarelo, pela entrada irregular na superfície de jogo.
8. **A lei 4 aplica-se a todos os equipamentos usados pelos jogadores e substitutos, aplicando-se também a todos os elementos oficiais na área técnica. Das seguintes opções, assinale a falsa.**
- a) São geralmente permitidas referências ao jogo, tais como equipas, data, competição ou evento local.
  - b) As frases, mensagens ou imagens permitidas devem ser confinadas à parte de trás da camisola de jogo e/ou na braçadeira.
  - c) As frases, mensagens ou imagens permitidas devem ser confinadas à parte da frente da camisola de jogo e/ou na braçadeira.
  - d) Em alguns casos, a frase, mensagem ou imagem só pode aparecer na braçadeira de capitão
9. **Uma substituição pode efetuar-se em qualquer momento, estando a bola em jogo ou não, exceto durante uma pausa-técnica. Das seguintes opções, assinale a correta.**
- a) O substituto necessita de autorização dos árbitros para entrar na superfície de jogo.
  - b) O substituto apenas pode entrar na superfície de jogo após o jogador a ser substituído ter saído da mesma, utilizando sempre a zona de substituições.
  - c) O jogador a substituir necessita de autorização dos árbitros para sair da superfície de jogo.
  - d) O substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua própria equipa.
10. **Do equipamento obrigatório do árbitro faz parte, o apito, cartão amarelo, cartão vermelho, bloco de anotação e relógio. Que outro equipamento podem os árbitros utilizar?**
- a) Equipamento para comunicar com os outros elementos da equipa de arbitragem e sistemas eletrónicos de desempenho e monitorização e bijuteria, desde que não constitua perigo para si ou para os restantes agentes participantes no jogo.
  - b) Equipamento para comunicar com os outros elementos da equipa de arbitragem incluindo o Vídeo Assistant Referee - VAR.
  - c) Equipamento para comunicar com os outros elementos da equipa de arbitragem e sistemas eletrónicos de desempenho e monitorização ou outro equipamento de monitorização de desempenho, excluindo câmaras.
  - d) Equipamento para comunicar com os outros elementos da equipa de arbitragem e sistemas eletrónicos de desempenho e monitorização ou outro equipamento, incluindo câmaras.

- 11. Um jogador que deixe o terreno de jogo para corrigir ou mudar de equipamento deve:**
- Ter o seu equipamento verificado pelo árbitro-assistente cronometrista.
  - Reentrar apenas com o jogo interrompido.
  - Reentrar apenas com a autorização de um dos árbitros.
  - Não necessita de qualquer autorização.
- 12. Num pontapé-livre direto sem barreira é possível um toque de calcanhar?**
- Não.
  - Sim, desde que a bola se mova na direção da baliza.
  - Sim, desde que a bola se mova na direção da baliza com o propósito de obter golo diretamente.
  - Desde que o árbitro seja previamente avisado.
- 13. Quando ocorrer mais do que uma infração ao mesmo tempo, o árbitro deve:**
- Punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático.
  - Punir a primeira infração.
  - Punir a que ocorrer perto das áreas.
  - Punir a segunda infração.
- 14. Das opções seguintes, assinale a correta.**
- Se um jogador da equipa atacante deslocar ou tombar a baliza, e for obtido golo, os árbitros não validam o golo. Se se tratou de um ato deliberado, os árbitros devem advertir o infrator.
  - Se um jogador da equipa defensora deslocar ou tombar a baliza, e for obtido golo, os árbitros não validam o golo. Se se tratou de um ato deliberado, os árbitros não devem advertir o infrator.
  - Se um jogador da equipa atacante deslocar ou tombar a baliza, e for obtido golo, os árbitros validam o golo.
  - Se um jogador da equipa defensora deslocar ou tombar a baliza, e for obtido golo, os árbitros validam o golo. O infrator deve ser expulso.
- 15. Um substituto infringe o procedimento de substituição e posteriormente interfere com o jogo e anula uma COG. Como devem proceder os árbitros?**
- Deverá ser expulso e a sua equipa não deve ser reduzida.
  - Deverá ser expulso e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 3).
  - Deverá ser advertido e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 12).
  - Deverá ser expulso e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 12).
- 16. Um guarda-redes tem a bola nas mãos dentro da sua ADP. Ele pode marcar golo de imediato?**
- Sim.
  - Sim, mas apenas na própria baliza.
  - Não, nunca.
  - Não, já que o GR não pode marcar golo através de uma mão voluntária.

**17. Um substituto entra na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição, joga apenas a bola com o pé, mas anula um ataque prometedora. Como deve proceder o árbitro técnica e disciplinarmente?**

- a) Assinala PLD e adverte o infrator.
- b) Assinala PLI e adverte o infrator.**
- c) Assinala PLI e não aplica qualquer sanção disciplinar.
- d) Assinala PLD e não aplica qualquer sanção disciplinar.

**18. Assinale a opção falsa.**

- a) Bloqueio: Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto.
- b) Bola ao solo: Método neutro de recomeço de jogo - um dos árbitros larga a bola para um jogador da equipa que tocou em último lugar na bola; a bola está em jogo logo que toque no solo.
- c) Carregar (um adversário): Entrada com contacto físico e contra adversário, normalmente com recurso ao ombro ou parte adjacente do braço, que é mantido junto ao corpo.
- d) Disputa de bola: Espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é variável, consoante a envergadura dos envolvidos.**

**19. De acordo com as leis de jogo, o que representa uma ação de carregar?**

- a) A ação de carregar inclui a ação de evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando as mãos, os braços ou o corpo.
- b) A ação de carregar representa uma disputa de bola com os pés, quer ao nível do solo quer pelo ar.
- c) A ação de carregar representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos.**
- d) A ação de carregar representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, utilizando os braços ou os cotovelos.

**20. Existe um conjunto de normas a respeitar, aquando das pausas-técnicas. Identifique a resposta correta.**

- a) Os substitutos têm de permanecer dentro da superfície de jogo.
- b) Podem-se efetuar substituições durante este período.
- c) Os elementos oficiais não estão autorizados a dar instruções na superfície de jogo.**
- d) Todas as opções anteriores estão corretas.

**TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL****23/09/2023****CATEGORIA: C5****Versão do Teste:****n.º**

- 1. Durante o movimento para a execução de um pontapé-livre direto sem barreira, um jogador adversário, a 6 metros, colocou-se de modo a obstruir o executante. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Admoestar o infrator.
  - b) Advertir o infrator.**
  - c) Expulsar o infrator por ter cometido duas infrações passíveis de advertência.
  - d) Expulsar o infrator.
  
- 2. Das opções seguintes, assinale a falsa (apenas com a informação fornecida).**
  - a) Um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
  - b) Um jogador deve ser advertido por manifestar desacordo por palavras ou por atos.
  - c) Um jogador deve ser advertido por morder alguém.**
  - d) Um jogador deve ser advertido por retardar o recomeço do jogo.
  
- 3. Assinale a opção verdadeira.**
  - a) As equipas têm direito a um minuto de pausa-técnica em cada uma das partes do jogo, incluindo no prolongamento.
  - b) O jogo compõe-se de duas partes de 20 minutos cada uma de tempo útil, só podendo ser reduzido se estiver previsto no regulamento da competição.**
  - c) O período termina quando o sinal acústico toca, desde que os árbitros o indiquem com o seu apito.
  - d) Os pontapés da marca de penalti fazem parte do jogo.
  
- 4. Relativamente à distância jogável, assinale a opção correta.**
  - a) Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
  - b) Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
  - c) Espaço de jogo delimitado pelas linhas laterais e linhas de baliza, assim como pelas redes das balizas.
  - d) Espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados.**
  
- 5. A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta, a menos que...**
  - a) se trate de uma clara oportunidade de golo.**
  - b) se trate de um ataque prometedor.
  - c) se trate de uma clara oportunidade de golo e/ou ataque prometedor.
  - d) se trate de uma jogada prometedor.

6. Se num pontapé-livre direto, a bola for pontapeada e não entrar na baliza da equipa adversária, das opções seguintes, qual a que não pode ser considerada correta?
- Validar o golo.
  - Assinalar pontapé de canto.
  - Assinalar lançamento de baliza.
  - Assinalar pontapé de linha lateral.
7. Quando uma barreira é formada por dois ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem permanecer a:
- A 1 metro de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
  - Pelo menos, 3 metros de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
  - A 2 metros de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
  - Pelo menos, 1 metro de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
8. A ação, através de tackle ou outra disputa de bola, executada por um jogador que não tem em conta e ignora o perigo ou as consequências para o adversário, configura uma ação de.... Assinale a opção correta.
- Conduta violenta.
  - Imprudência.
  - Jogo faltoso grave.
  - Negligência.
9. Se após a execução de um pontapé livre direto sem barreira a bola for tocada por um elemento estranho no seu movimento para a baliza adversária, o que devem decidir os árbitros?
- É concedido um pontapé-livre indireto (ou pontapé-livre direto se tocar com a mão ou braço) à equipa adversária.
  - O PLDSB é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso, o golo é validado se a bola entra na baliza (ainda que tenha existido contacto com a bola), a menos que a interferência seja causada pela equipa defensora.
  - O PLDSB é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso, o golo é validado se a bola entra na baliza (ainda que tenha existido contacto com a bola), a menos que a interferência seja causada pela equipa atacante.
  - PLDSB é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso, o golo é validado se a bola entra na baliza.
10. Durante a execução de um lançamento de bola ao solo, a bola tornou-se defeituosa. Com a informação fornecida, como recomeça o jogo?
- Lançamento de baliza.
  - O jogo não é interrompido.
  - Pontapé de linha lateral.
  - Repete-se o lançamento de bola ao solo.

**11. Um jogador que deixe o terreno de jogo para corrigir ou mudar de equipamento deve:**

- a) Ter o seu equipamento verificado pelo árbitro-assistente cronometrista.
- b) Reentrar apenas com o jogo interrompido.
- c) Reentrar apenas com a autorização de um dos árbitros.
- d) Não necessita de qualquer autorização.

**12. Num pontapé-livre direto sem barreira é possível um toque de calcanhar?**

- a) Não.
- b) Sim, desde que a bola se desloque no sentido da baliza adversária.
- c) Sim, desde que a bola se desloque no sentido da baliza adversária com o propósito de obter golo diretamente.
- d) Desde que o árbitro seja previamente avisado.

**13. Quando ocorrer mais do que uma infração ao mesmo tempo, o árbitro deve:**

- a) Punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático.
- b) Punir a primeira infração.
- c) Punir a que ocorrer perto das áreas.
- d) Punir a segunda infração.

**14. Das opções seguintes, assinale a correta.**

- a) Caso um jogador da equipa defensora (incluindo o guarda-redes) de forma deliberada ou acidental desloque ou derrube a sua própria baliza antes que a bola atravesse a linha de baliza, o golo deve ser validado se a bola entrou na baliza no espaço normal entre os postes.
- b) Caso um jogador da equipa atacante (incluindo o guarda-redes) de forma deliberada ou acidental desloque ou derrube a baliza do adversário antes que a bola atravesse a linha de baliza, o golo deve ser validado se a bola entrou na baliza no espaço normal entre os postes.
- c) Se um jogador da equipa atacante desloca ou derruba deliberadamente a baliza adversária e esta não entra em contacto com a bola, é concedido um pontapé de penalti à equipa adversária.
- d) Se um jogador da equipa atacante desloca ou derruba a baliza, seja de forma deliberada ou acidental, não deve ser validado o golo, e o jogo nunca será recomeçado com bola ao solo.

**15. Um substituto infringe o procedimento de substituição e posteriormente interfere com o jogo e anula uma COG. Como devem proceder os árbitros?**

- a) Deverá ser expulso e a sua equipa não deve ser reduzida.
- b) Deverá ser expulso e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 3).
- c) Deverá ser advertido e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 12).
- d) Deverá ser expulso e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 12).

**16. Um guarda-redes tem a bola nas mãos dentro da sua ADP. Ele pode marcar golo de imediato?**

- a) Sim.
- b) Sim, mas apenas na própria baliza.
- c) Não, nunca.
- d) Não, já que o GR não pode marcar golo através de uma mão voluntária.

**17. Assinale a opção verdadeira.**

- a) Deve ser usado um colete sobre a camisola para identificar os substitutos. O colete deve ser de cor diferente da cor das camisolas de ambas as equipas e da cor dos coletes da equipa adversária.
- b) Não deve ser usado um colete sobre a camisola para identificar os substitutos. O colete deve ser de cor diferente da cor das camisolas de ambas as equipas e da cor dos coletes da equipa adversária.
- c) O colete deve ser de cor neutra.
- d) O colete tem um número estampado na parte frontal.

**18. Assinale a opção falsa.**

- a) Bloqueio: Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto.
- b) Bola ao solo: Método neutro de recomeço de jogo - um dos árbitros larga a bola para um jogador da equipa que tocou em último lugar na bola; a bola está em jogo logo que toque no solo.
- c) Carregar (um adversário): Entrada com contacto físico e contra adversário, normalmente com recurso ao ombro ou parte adjacente do braço, que é mantido junto ao corpo.
- d) Disputa de bola: Espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é variável, consoante a envergadura dos envolvidos.

**19. De acordo com as leis de jogo, o que representa uma ação de carregar?**

- a) A ação de carregar inclui a ação de evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando as mãos, os braços ou o corpo.
- b) A ação de carregar representa uma disputa de bola com os pés, quer ao nível do solo quer pelo ar.
- c) A ação de carregar representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos.
- d) A ação de carregar representa uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, utilizando os braços ou os cotovelos.

**20. Existe um conjunto de normas a respeitar, aquando das pausas-técnicas. Identifique a resposta correta.**

- a) Os substitutos têm de permanecer dentro da superfície de jogo.
- b) Podem-se efetuar substituições durante este período.
- c) Os elementos oficiais não estão autorizados a dar instruções na superfície de jogo.
- d) Todas as opções anteriores estão corretas.

**TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL****23/09/2023****CATEGORIA: C6, C7 e CJ****Versão do Teste:** **n.º** 

- 1. Um lançamento de bola ao solo é executado para quantos jogadores?**
  - a) Entre um e dez.
  - b) Um.**
  - c) Entre dois e dez.
  - d) Dois, um por equipa.
  
- 2. Das opções seguintes, assinale a falsa (apenas com a informação fornecida).**
  - a) Um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
  - b) Um jogador deve ser advertido por manifestar desacordo por palavras ou por atos.
  - c) Um jogador deve ser advertido por morder alguém.**
  - d) Um jogador deve ser advertido por retardar o recomeço do jogo.
  
- 3. O que entende por simulação?**
  - a) Ação disciplinar tomada pelos árbitros.
  - b) Ação que pretende criar a falsa impressão de que algo acontece quando não acontece (ver também ludibriar), cometida por um jogador que pretende retirar vantagem ilícita.**
  - c) Método de desempate de um jogo e que consiste em jogar dois períodos iguais e que não podem exceder os cinco minutos.
  - d) Método de retomar o jogo, após ter sido interrompido ou a bola tenha deixado de estar em jogo.
  
- 4. A linguagem corporal é uma ferramenta que o árbitro pode usar?**
  - a) Não, em nenhum caso.
  - b) Não.
  - c) Sim, para ajudar a controlar o jogo e mostrar autoridade e autodomínio.**
  - d) Sim, se utilizada como meio de explicar uma decisão.
  
- 5. Qual o procedimento correto para o pontapé de saída (Lei 8)?**
  - a) A equipa que vence o sorteio efetuado por meio de uma moeda escolhe bola.
  - b) A equipa que vence o sorteio efetuado por meio de uma moeda pode escolher se executa o pontapé de saída na primeira ou na segunda parte.**
  - c) A equipa que vence o sorteio efetuado por meio de uma moeda escolhe a baliza.
  - d) A equipa que vence o sorteio efetuado escolhe o campo e a direção do ataque durante a primeira parte.
  
- 6. Um jogador, ao executar um pontapé de linha lateral colocou, diretamente, a bola na baliza da sua equipa. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Validar o golo.
  - b) Assinalar lançamento de baliza para o guarda-redes adversário.
  - c) Ordenar a repetição do pontapé de linha lateral.
  - d) Assinalar pontapé de canto a favor da equipa adversária.**

7. Quando uma barreira é formada por dois ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem permanecer:
- A 5 metros de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
  - Pelo menos, 3 metros de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
  - A 2 metros de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
  - Pelo menos, 1 metro de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
8. A ação, através de tackle ou outra disputa de bola, executada por um jogador que não tem em conta e ignora o perigo ou as consequências para o adversário, configura uma ação de... Assinale a opção correta.
- Conduta violenta.
  - Imprudência.
  - Jogo faltoso grave.
  - Negligência.
9. Quando um elemento oficial entra na superfície de jogo de uma forma respeitosa, não conflituosa e apenas uma vez, o que devem decidir os árbitros em termos disciplinares?
- Expulsar o elemento oficial.
  - Advertir o elemento oficial.
  - Admoestar o elemento oficial.
  - Ignorar a situação, pois não interfere com o jogo.
10. Durante a execução de um lançamento de bola ao solo, a bola tornou-se defeituosa. Com a informação fornecida, como recomeça o jogo?
- Lançamento de baliza.
  - O jogo não é interrompido.
  - Pontapé de linha lateral.
  - Repete-se o lançamento de bola ao solo.
11. Um jogador que deixe o terreno de jogo para corrigir ou mudar de equipamento deve:
- Ter o seu equipamento verificado pelo árbitro-assistente cronometrista.
  - Reentrar apenas com o jogo interrompido.
  - Reentrar apenas com a autorização de um dos árbitros.
  - Não necessita de qualquer autorização.
12. Num pontapé de penalti é possível um toque de calcanhar?
- Não.
  - Sim, desde que a bola se desloque no sentido da baliza adversária.
  - Só com a parte lateral do pé.
  - Desde que o árbitro seja previamente avisado.
13. Quando ocorrer mais do que uma infração ao mesmo tempo, o árbitro deve:
- Punir a infração mais grave, em termos de sanção, dureza física e impacto tático.
  - Punir a primeira infração.
  - Punir a que ocorrer perto das áreas.
  - Punir a segunda infração.

- 14. A bola de futsal é esférica e feita de material adequado. Das opções seguintes, assinale a correta.**
- a) Pesa entre 500g e 600g no começo do jogo.
  - b) A bola não pode saltar menos de 50cm nem mais de 65cm no ressalto inicial, após largada de altura de 2m.
  - c) A bola não pode saltar menos de 65cm nem mais de 100cm no ressalto inicial, após largada de altura de 2m.
  - d) Tem uma circunferência entre 70cm e 74 cm.
- 15. Um substituto infringe o procedimento de substituição e posteriormente interfere com o jogo e anula uma COG. Como devem proceder os árbitros?**
- a) Deverá ser expulso e a sua equipa não deve ser reduzida.
  - b) Deverá ser advertido e a sua equipa não deve ser reduzida.
  - c) Deverá ser advertido e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 12).
  - d) Deverá ser expulso e a sua equipa reduzida (Conforme determinado pela Lei 12).
- 16. Um guarda-redes tem a bola nas mãos dentro da sua ADP. Ele pode marcar golo de imediato?**
- a) Sim.
  - b) Sim, mas apenas na própria baliza.
  - c) Não, nunca.
  - d) Não, já que o GR não pode marcar golo através de uma mão voluntária.
- 17. Assinale a opção verdadeira.**
- a) Deve ser usado um colete sobre a camisola para identificar os substitutos. O colete deve ser de cor diferente da cor das camisolas de ambas as equipas e da cor dos coletes da equipa adversária.
  - b) Não deve ser usado um colete sobre a camisola para identificar os substitutos. O colete deve ser de cor diferente da cor das camisolas de ambas as equipas e da cor dos coletes da equipa adversária.
  - c) O colete deve ser de cor neutra.
  - d) O colete tem um número estampado na parte frontal.
- 18. Um pontapé livre direto é concedido à equipa adversária de um jogador que comete determinada infração. Das seguintes opções, assinale a verdadeira.**
- a) Jogar de maneira perigosa.
  - b) Manifestar desacordo, utilizando linguagem injuriosa.
  - c) No caso do guarda-redes, controlar a bola com a mão na sua área de penalti, por mais de 4s.
  - d) Rasteirar.

**19. Assinale a opção correta.**

- a) Os jogadores da equipa que não executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 10 m da bola, até que ela entre em jogo.
- b) Os jogadores da equipa que não executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 5 m da bola, até que ela entre em jogo.
- c) Os jogadores da equipa que não executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 3 m da bola, até que ela entre em jogo.
- d) Os jogadores da equipa que não executa o pontapé de saída devem encontrar-se a uma distância que permita que a bola entre em jogo.

**20. Existe um conjunto de normas a respeitar, aquando das pausas-técnicas. Identifique a resposta correta.**

- a) Os substitutos têm de permanecer dentro da superfície de jogo.
- b) Podem-se efetuar substituições durante este período.
- c) Os elementos oficiais não estão autorizados a dar instruções na superfície de jogo.
- d) Todas as opções anteriores estão corretas.

**TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL****1ª AVALIAÇÃO – 2ª CHAMADA**

28/09/2023

CATEGORIA: **C5 Promo**Versão do Teste: n.º 

1. **Carregar um adversário é... (assinale a opção correta)?**
  - a) **uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos.**
  - b) evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando os braços ou o corpo.
  - c) uma disputa pelo espaço sem utilizar o contacto físico, estando a bola jogável.
  - d) evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando apenas os braços
2. **Numa situação de infrações simultâneas, e apenas com a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
  - a) Punir aquela que ocorre primeiro.
  - b) **Punir a mais grave, considerando também a dureza física.**
  - c) Punir a mais grave e registar a acumulação de uma falta para cada equipa.
  - d) Punir aquela que ocorrer em último lugar.
3. **Num jogo em que ambas as equipas atuavam com quatro jogadores, com a bola em jogo, e durante um ataque da equipa adversária, um jogador abandona deliberadamente a superfície de jogo. O que deve decidir o árbitro?**
  - a) Interromper imediatamente o jogo, porque uma das equipas fica com menos de quatro jogadores.
  - b) **Aplicar a vantagem, e deixar prosseguir o jogo até à interrupção seguinte.**
  - c) Aplicar a vantagem, desde que se trate de um ataque prometedora.
  - d) Interromper imediatamente o jogo.
4. **Na execução de um pontapé livre direto sem barreira, um adversário coloca-se de modo a obstruir o executante. Com a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
  - a) Advertir o infrator, porque se está a obstruir o executante é porque não está a respeitar a distância regulamentar.
  - b) Expulsar o infrator, porque se está a obstruir o executante é porque não está a respeitar a distância regulamentar.
  - c) **Advertir o infrator, mesmo que este se encontre a respeitar a distância regulamentar.**
  - d) Expulsar o infrator, mesmo que este se encontre a respeitar a distância regulamentar.
5. **O treinador-adjunto de uma das equipas, agarrou, e não devolveu, a bola de jogo para a execução do pontapé de linha lateral pela equipa adversária. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Expulsar sempre o treinador-adjunto por retardar o reinício de jogo pela sua equipa.
  - b) Advertir o treinador-adjunto, por retardar o reinício de jogo.
  - c) **Expulsar o treinador-adjunto, por retardar o recomeço de jogo pela equipa adversária.**
  - d) Advertir ou expulsar o treinador-adjunto por comportamento antidesportivo.

- 6. Quando uma infração é cometida por um substituto, sendo punida com pontapé livre direto, é acumulada uma falta?**
- a) Não, uma vez que se trata de um substituto. A mesma situação caso se tratasse de um elemento oficial.
  - b) Não, uma vez que se trata de um substituto. Caso se tratasse de um jogador expulso, a falta seria acumulada.
  - c) Sim.**
  - d) Não, em caso algum.
- 7. Assinale a opção falsa.**
- a) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não é obtido, essa equipa joga com um jogador a menos.
  - b) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não é obtido, essa equipa joga com um jogador a menos.
  - c) A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo.
  - d) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem por uma falta que teria implicado uma advertência ou expulsão se o jogo tivesse sido interrompido, esta advertência ou expulsão deve ter lugar se não for obtido um golo.**
- 8. Uma bola ao solo para a equipa defensora, dentro da sua área de penalti, tem sempre de ser efetuada para o guarda-redes?**
- a) Sim.
  - b) Não.**
  - c) Nunca.
  - d) Sempre.
- 9. Quando um elemento oficial incorre em insignificante ou ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão, o que devem decidir os árbitros em termos disciplinares?**
- a) Expulsar o elemento oficial.
  - b) Advertir o elemento oficial.
  - c) Admoestar o elemento oficial.**
  - d) Ignorar a situação, pois não interfere com o jogo.
- 10. Relativamente ao equipamento, assinale a opção correta.**
- a) Não pode conter/ostentar frases de cariz religioso.**
  - b) Pode ostentar mensagens de cariz pessoal, mas não pode ostentar imagens do mesmo cariz.
  - c) Pode ostentar qualquer tipo de frases, exceto de cariz político.
  - d) Pode ostentar imagens de cariz religioso, mas não pode ostentar frases do mesmo cariz.

- 11. Os árbitros cujas competências se enquadram na Lei 6, fazem (ou podem fazer) parte de um jogo de futebol. Das afirmações seguintes, assinale a correta.**
- a) O árbitro-assistente terceiro árbitro pode exercer as suas funções, sempre sentado.
  - b) Excetuando o cronometrista, todos os restantes elementos da equipa de arbitragem, exercem as suas funções sempre de pé.
  - c) O árbitro-assistente terceiro árbitro, pode exercer as suas funções, sentado ou de pé.**
  - d) O árbitro-assistente cronometrista, exerce as suas funções de pé.
- 12. Um jogador, ao executar um pontapé de linha lateral colocou, diretamente, a bola na baliza da sua equipa. O que devem decidir os árbitros?**
- a) Assinalar lançamento de baliza para o guarda-redes adversário.
  - b) Ordenar a repetição do pontapé de linha lateral.
  - c) Validar o golo.
  - d) Assinalar pontapé de canto a favor da equipa adversária.**
- 13. Numa tentativa de jogar a bola, um defensor, dentro da sua área de penalti, comete uma infração contra um atacante. Sabendo que foi assinalado o respetivo pontapé de penalti e que foi anulada uma clara oportunidade de golo, qual deve ser a sanção disciplinar?**
- a) Expulsar o jogador infrator.
  - b) Advertir o jogador atacante.
  - c) Expulsar o jogador infrator, apesar de a infração ter ocorrido numa tentativa de jogar a bola.
  - d) Advertir o jogador infrator.**
- 14. Um jogador, que se encontrava fora da superfície de jogo, com autorização dos árbitros, a receber assistência médica a uma dor no adutor, reentra na superfície de jogo sem autorização destes. Ato contínuo comete uma infração tipificada como negligente. O que devem decidir os árbitros?**
- a) O jogador é advertido (primeira advertência no jogo).
  - b) O jogador é expulso (cartão vermelho direto).
  - c) O jogador é expulso (dupla advertência).**
  - d) O jogador é admoestado (primeira admoestação).
- 15. Das seguintes afirmações, assinale a verdadeira.**
- a) Um pontapé de penálti deve ser assinalado se um jogador comete uma infração punida com pontapé livre direto dentro da sua própria área de penálti ou fora da superfície de jogo, como é indicado na Lei 12.**
  - b) Um pontapé de penálti deve ser assinalado se um jogador comete uma infração punida com pontapé livre indireto dentro da sua própria área de penálti, como é indicado na Lei 12.
  - c) Um pontapé de penálti deve ser assinalado se um jogador comete uma infração punida com pontapé livre direto dentro da sua própria área de penálti, como é indicado na Lei 12, com as exceções previstas na lei 8.
  - d) Um pontapé de penálti deve ser assinalado se um jogador comete uma infração punida com pontapé livre direto ou indireto dentro da sua própria área de penálti, como é indicado na Lei 12.

- 16. Durante um jogo da Divisão de Honra da A.F. Viseu, um elemento oficial de uma das equipas encontrava-se a utilizar um computador portátil. De acordo com as leis de jogo, a situação é permitida?**
- a) Não, não é permitida a utilização de computadores portáteis na área técnica.
  - b) Sim.**
  - c) Não, não são permitidos equipamentos eletrónicos nas áreas técnicas, exceto smartphones.
  - d) Sim, é permitida a utilização de qualquer tipo de equipamentos eletrónicos nas áreas técnicas, mas apenas pelos elementos oficiais das equipas.
- 17. Com a bola em jogo, um jogador, de forma imprudente, empurra um adversário fora da ADP e o atacante acaba por cair dentro da mesma. O árbitro assinalará?**
- a) PLD.
  - b) PLD ou PP.**
  - c) PLD ou PLI.
  - d) PP.
- 18. Um substituto infringe o processo de substituição. Até quando é que ele é considerado substituto?**
- a) Até que saia e complete o procedimento corretamente.**
  - b) Até cometer outra infração.
  - c) Até que o árbitro entenda.
  - d) Até ao final do jogo, pois como anulou COG foi expulso.
- 19. Um treinador entra na superfície de jogo e, com a bola em jogo, toca-a. Um dos árbitros interrompe a partida, e exhibe o CA e recomeça com a bola ao solo. Quantos erros cometeu?**
- a) Dois.**
  - b) Um.
  - c) Nenhum.
  - d) Três.
- 20. Relativamente à zona de influência, assinale a opção correta.**
- a) Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
  - b) Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.**
  - c) Espaço de jogo delimitado pelas linhas laterais e linhas de baliza, assim como pelas redes das balizas.
  - d) Espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados.

**TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL****1ª AVALIAÇÃO – 2ª CHAMADA****28/09/2023****CATEGORIA: C5****Versão do Teste:** **n.º** 

- 1. Carregar um adversário é... (assinale a opção correta)?**
  - a) **uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos.**
  - b) evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando os braços ou o corpo.
  - c) uma disputa pelo espaço sem utilizar o contacto físico, estando a bola jogável.
  - d) evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando apenas os braços
  
- 2. Na execução de um pontapé de saída, a bola foi rematada diretamente para a baliza do executante. Sabendo que a bola não ultrapassou a linha de baliza em nenhum ponto da sua extensão, o que devem decidir os árbitros?**
  - a) **Deixar prosseguir o jogo.**
  - b) Assinalar pontapé livre indireto para a equipa adversária do executante.
  - c) Assinalar pontapé livre direto a favor da equipa adversária do executante.
  - d) Ordenar a repetição do pontapé de saída.
  
- 3. Num jogo em que ambas as equipas atuavam com quatro jogadores, com a bola em jogo, e durante um ataque da equipa adversária, um jogador abandona deliberadamente a superfície de jogo. O que deve decidir o árbitro?**
  - a) Interromper imediatamente o jogo, porque uma das equipas fica com menos de quatro jogadores.
  - b) **Aplicar a vantagem, e deixar prosseguir o jogo até à interrupção seguinte.**
  - c) Aplicar a vantagem, desde que se trate de um ataque prometedor.
  - d) Interromper imediatamente o jogo.
  
- 4. Durante a execução de um pontapé de linha lateral, o adversário do executante demora a colocar-se a uma distância mínima de 5 metros. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Expulsar o infrator.
  - b) Advertir o infrator, em qualquer caso.
  - c) **Advertir o infrator, se for recorrente.**
  - d) Admoestar o infrator, em qualquer caso.
  
- 5. O treinador-adjunto de uma das equipas incorreu em insignificante ou ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão da equipa de arbitragem. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Expulsar o treinador-adjunto.
  - b) Advertir o treinador-adjunto.
  - c) **Admoestar o treinador-adjunto.**
  - d) Advertir ou expulsar o treinador-adjunto por comportamento antidesportivo.

6. Quando uma infração é cometida por um substituto, sendo punida com pontapé livre direto, é acumulada uma falta?
- a) Não, uma vez que se trata de um substituto. A mesma situação caso se tratasse de um elemento oficial.
  - b) Não, uma vez que se trata de um substituto. Caso se tratasse de um jogador expulso, a falta seria acumulada.
  - c) **Sim.**
  - d) Não, em caso algum.
7. Assinale a opção falsa.
- a) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não é obtido, essa equipa joga com um jogador a menos.
  - b) **No caso de os árbitros aplicarem a vantagem por uma falta que teria implicado uma advertência ou expulsão se o jogo tivesse sido interrompido, esta advertência ou expulsão deve ter lugar se não for obtido um golo.**
  - c) A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo.
  - d) No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não é obtido, essa equipa joga com um jogador a menos.
8. Uma bola ao solo para a equipa defensora, dentro da sua área de penalti, tem sempre de ser efetuada para o guarda-redes?
- a) Sim.
  - b) **Não.**
  - c) Nunca.
  - d) Sempre.
9. Quando um elemento oficial sai deliberadamente da área-técnica para agir de forma provocatória ou inflamatória, o que devem decidir os árbitros em termos disciplinares?
- a) Expulsar por dupla advertência o elemento oficial.
  - b) Advertir o elemento oficial.
  - c) **Expulsar com cartão vermelho direto o elemento oficial.**
  - d) Ignorar a situação, pois não interfere com o jogo.
10. Com a bola em jogo, uma das equipas prepara-se para efetuar uma substituição. Existe(m) alguma(s) situação(ões) em que os árbitros possam impedir a substituição?
- a) Não, as substituições são ilimitadas.
  - b) Não, o jogador a substituir não necessita de autorização dos árbitros para sair da superfície de jogo.
  - c) **Sim, por exemplo, se o substituto não está equipado de acordo com a Lei 4.**
  - d) Sim, caso a bola se encontre em jogo.

- 11. Os árbitros cujas competências se enquadram na Lei 6, fazem (ou podem fazer) parte de um jogo de futsal. Das afirmações seguintes, assinale a correta.**
- a) O árbitro-assistente terceiro árbitro pode exercer as suas funções, sempre sentado.
  - b) Excetuando o cronometrista, todos os restantes elementos da equipa de arbitragem, exercem as suas funções sempre de pé.
  - c) O árbitro-assistente terceiro árbitro, pode exercer as suas funções, sentado ou de pé.**
  - d) O árbitro-assistente cronometrista, exerce as suas funções de pé.
- 12. Um jogador, ao executar um pontapé de linha lateral colocou, diretamente, a bola na baliza da sua equipa. O que devem decidir os árbitros?**
- a) Assinalar lançamento de baliza para o guarda-redes adversário.
  - b) Ordenar a repetição do pontapé de linha lateral.
  - c) Validar o golo.
  - d) Assinalar pontapé de canto a favor da equipa adversária.**
- 13. Numa tentativa de jogar a bola, um defensor, dentro da sua área de penalti, comete uma infração contra um atacante. Sabendo que foi assinalado o respetivo pontapé de penalti e que foi anulada uma clara oportunidade de golo, qual deve ser a sanção disciplinar?**
- a) Expulsar o jogador infrator.
  - b) Advertir o jogador atacante.
  - c) Expulsar o jogador infrator, apesar de a infração ter ocorrido numa tentativa de jogar a bola.
  - d) Advertir o jogador infrator.**
- 14. Um jogador, que se encontrava fora da superfície de jogo, com autorização dos árbitros, a receber assistência médica a uma dor no adutor, reentra na superfície de jogo sem autorização destes. Ato contínuo comete uma infração tipificada como negligente. O que devem decidir os árbitros?**
- a) O jogador é advertido (primeira advertência no jogo).
  - b) O jogador é expulso (cartão vermelho direto).
  - c) O jogador é expulso (dupla advertência).**
  - d) O jogador é admoestado (primeira admoestação).
- 15. Com o período prestes a terminar, foi assinalado pelo árbitro um pontapé livre direto sem barreira. Antes da conclusão do pontapé é cometida uma infração pela equipa defensora. Em termos gerais, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Continuam o jogo ordenando a repetição do pontapé livre direto sem barreira ou concedem um novo.**
  - b) Aguardam a conclusão da execução do pontapé livre direto sem barreira e terminam o período.
  - c) Terminam imediatamente o jogo, mesmo sem que a execução do pontapé livre direto sem barreira tenha ocorrido.
  - d) Concedem um pontapé livre indireto, a favor da equipa atacante.

- 16. Durante um jogo da Divisão de Honra da A.F. Viseu, um elemento oficial de uma das equipas encontrava-se a utilizar um computador portátil. De acordo com as leis de jogo, a situação é permitida?**
- a) Não, não é permitida a utilização de computadores portáteis na área técnica.
  - b) Sim.**
  - c) Não, não são permitidos equipamentos eletrónicos nas áreas técnicas, exceto smartphones.
  - d) Sim, é permitida a utilização de qualquer tipo de equipamentos eletrónicos nas áreas técnicas, mas apenas pelos elementos oficiais das equipas.
- 17. Com a bola em jogo, um jogador, de forma imprudente, empurra um adversário fora da ADP e o atacante acaba por cair dentro da mesma. O árbitro assinalará?**
- a) PLD.
  - b) PLD ou PP.**
  - c) PLD ou PLI.
  - d) PP.
- 18. Se uma bola suplementar entrar na superfície de jogo, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Interrompem o jogo e reiniciam-no com lançamento de bola ao solo ou lançamento de baliza.
  - b) Interrompem o jogo e reiniciam-no com lançamento de baliza para a equipa que detinha a posse de bola.
  - c) Deixam prosseguir o jogo até a bola suplementar ser retirada da superfície de jogo.
  - d) Interrompem o jogo se a bola suplementar interferir com este.**
- 19. Quando um substituto, a quem não foi exibido qualquer cartão, entra na superfície de jogo infringindo o procedimento de substituição ou levando a que a sua equipa tenha um elemento a mais, as leis de jogo preveem determinadas recomendações. Apenas com a informação fornecida, das opções seguintes, assinale aquela que menciona uma recomendação não prevista para a situação referida.**
- a) Interrompem o jogo, embora não de forma imediata se podem aplicar a vantagem.
  - b) Advertem o substituto por comportamento antidesportivo se a equipa joga com um elemento a mais, ou por infringir o procedimento de substituição.
  - c) O substituto deve sair da superfície de jogo na interrupção do jogo seguinte se ainda não o fez.
  - d) Os árbitros param imediatamente o jogo por esse motivo e expulsam o substituto.**
- 20. Relativamente à zona de influência, assinale a opção correta.**
- a) Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
  - b) Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.**
  - c) Espaço de jogo delimitado pelas linhas laterais e linhas de baliza, assim como pelas redes das balizas.
  - d) Espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados.

**TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL****1ª AVALIAÇÃO – 2ª CHAMADA****28/09/2023****CATEGORIA: C6, C7 e CJ****Versão do Teste:** **n.º** 

- 1. Carregar um adversário é... (assinale a opção correta)?**
  - a) **uma disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos.**
  - b) evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando os braços ou o corpo.
  - c) uma disputa pelo espaço sem utilizar o contacto físico, estando a bola jogável.
  - d) evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando apenas os braços
  
- 2. Na execução de um pontapé de saída, a bola foi rematada diretamente para a baliza do executante. Sabendo que a bola não ultrapassou a linha de baliza em nenhum ponto da sua extensão, o que devem decidir os árbitros?**
  - a) **Deixar prosseguir o jogo.**
  - b) Assinalar pontapé livre indireto para a equipa adversária do executante.
  - c) Assinalar pontapé livre direto a favor da equipa adversária do executante.
  - d) Ordenar a repetição do pontapé de saída.
  
- 3. Num jogo em que a equipa “A” atuava com apenas três jogadores, com a bola em jogo, e durante um ataque da equipa adversária, um jogador abandona deliberadamente a superfície de jogo. O que deve decidir o árbitro?**
  - a) Interromper imediatamente o jogo, porque uma das equipas fica com menos de quatro jogadores.
  - b) **Aplicar a vantagem (caso se justifique) e terminar o jogo na próxima interrupção, se essa equipa continua com menos de três jogadores.**
  - c) Aplicar a vantagem, desde que se trate de um ataque prometedor.
  - d) Interromper imediatamente o jogo.
  
- 4. Durante a execução de um pontapé de linha lateral, o adversário do executante demora a colocar-se a uma distância mínima de 5 metros. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Expulsar o infrator.
  - b) Advertir o infrator, em qualquer caso.
  - c) **Na primeira vez, admoestar o infrator e se for recorrente, advertir.**
  - d) Admoestar o infrator, em qualquer caso.
  
- 5. O treinador-adjunto de uma das equipas utilizou atos e/ou linguagem ofensiva insultuosa ou abusiva. O que devem decidir os árbitros?**
  - a) Admoestar o treinador-adjunto.
  - b) Advertir o treinador-adjunto.
  - c) **Expulsar o treinador-adjunto.**
  - d) Advertir ou expulsar o treinador-adjunto por comportamento antidesportivo.

- 6. Quando uma infração é cometida por um substituto, sendo punida com pontapé livre direto, é acumulada uma falta?**
- a) Não, uma vez que se trata de um substituto. A mesma situação caso se tratasse de um elemento oficial.
  - b) Não, uma vez que se trata de um substituto. Caso se tratasse de um jogador expulso, a falta seria acumulada.
  - c) Sim.**
  - d) Não.
- 7. O que entende por vantagem?**
- a) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator, ocorra no meio-campo ofensivo e as leis de jogo não o proibam explicitamente.
  - b) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator e as leis de jogo não o proibam explicitamente.**
  - c) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator, ocorra no meio-campo defensivo e as leis de jogo não o proibam explicitamente.
  - d) Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga independentemente da existência ou não de uma infração.
- 8. No âmbito do exposto nas leis de jogo de futsal, o que se entende por desacordo?**
- a) Ação de um jogador que planeava executar, sem que se trate de um ato reflexo ou reação não intencional.
  - b) Discordância pública, para com uma tomada de decisão dos árbitros, punível com advertência.**
  - c) Colocar um adversário em perigo ou risco.
  - d) Perturbar, confundir ou desviar a atenção, normalmente de forma incorreta.
- 9. Quando um elemento oficial ultrapassa ocasionalmente os limites da área-técnica sem cometer qualquer outra infração, o que devem decidir os árbitros em termos disciplinares?**
- a) Expulsar o elemento oficial.
  - b) Advertir o elemento oficial.
  - c) Admoestar o elemento oficial.**
  - d) Ignorar a situação, pois não interfere com o jogo.
- 10. Com a bola em jogo, uma das equipas prepara-se para efetuar uma substituição. Existe(m) alguma(s) situação(ões) em que os árbitros possam impedir a substituição?**
- a) Não, as substituições são ilimitadas.
  - b) Não, o jogador a substituir não necessita de autorização dos árbitros para sair da superfície de jogo.
  - c) Sim, por exemplo, se o substituto não está equipado de acordo com a Lei 4.**
  - d) Sim, caso a bola se encontre em jogo.

- 11. Um substituto deve ser advertido por determinados motivos. Das opções seguintes assinale a incorreta.**
- a) Retardar o recomeço de jogo.
  - b) Manifestar desacordo por palavras ou atos.
  - c) Sair da superfície de jogo sem autorização do árbitro.
  - d) Comportamento antidesportivo.
- 12. Um jogador, ao executar um pontapé de linha lateral colocou, diretamente, a bola na baliza da sua equipa. O que devem decidir os árbitros?**
- a) Assinalar lançamento de baliza para o guarda-redes adversário.
  - b) Ordenar a repetição do pontapé de linha lateral.
  - c) Validar o golo.
  - d) Assinalar pontapé de canto a favor da equipa adversária.
- 13. “Morder ou cuspir sobre alguém inscrito na ficha de jogo ou num elemento da equipa de arbitragem” é uma infração punida com:**
- a) Pontapé-livre indireto.
  - b) Lançamento de bola ao solo.
  - c) Pontapé de linha lateral.
  - d) Pontapé-livre direto ou pontapé de penalti.
- 14. Um jogador, que se encontrava fora da superfície de jogo, com autorização dos árbitros, a receber assistência médica a uma dor no adutor, reentra na superfície de jogo sem autorização destes. Ato contínuo comete uma infração tipificada como negligente. O que devem decidir os árbitros?**
- a) O jogador é advertido (primeira advertência no jogo).
  - b) O jogador é expulso (cartão vermelho direto).
  - c) O jogador é expulso (dupla advertência).
  - d) O jogador é admoestado (primeira admoestação).
- 15. Das sete infrações descritas na Lei 12 em que é concedido pontapé-livre direto à equipa adversária do jogador que as cometa de forma imprudente, negligente ou com força excessiva, existem três em que apenas a simples tentativa configura punição, indique-as:**
- a) Tentar dar pontapé; tentar atingir/agredir; tentar rasteirar.
  - b) Tentar dar carregar; tentar atingir/agredir; tentar rasteirar.
  - c) Tentar dar pontapé; tentar atingir/agredir; tentar empurrar.
  - d) Tentar dar pontapé; tentar saltar sobre; tentar rasteirar.
- 16. Durante um jogo da Divisão de Honra da A.F. Viseu, um elemento oficial de uma das equipas encontrava-se a utilizar um computador portátil. De acordo com as leis de jogo, a situação é permitida?**
- a) Não, não é permitida a utilização de computadores portáteis na área técnica.
  - b) Sim.
  - c) Não, não são permitidos equipamentos eletrónicos nas áreas técnicas, exceto smartphones.
  - d) Sim, é permitida a utilização de qualquer tipo de equipamentos eletrónicos nas áreas técnicas, mas apenas pelos elementos oficiais das equipas.

17. Com a bola em jogo, um jogador agarra um adversário dentro da ADP e o atacante acaba por cair dentro da mesma. O árbitro assinalará?
- PLD.
  - PP.
  - PLD ou PLI.
  - PLD ou PP.
18. Se uma bola suplementar entrar na superfície de jogo, o que devem decidir os árbitros?
- Interrompem o jogo e reiniciam-no com lançamento de bola ao solo ou lançamento de baliza.
  - Interrompem o jogo e reiniciam-no com lançamento de baliza para a equipa que detinha a posse de bola.
  - Deixam prosseguir o jogo até a bola suplementar ser retirada da superfície de jogo.
  - Interrompem o jogo se a bola suplementar interferir claramente com este.
19. Só podem ser mostrados cartões amarelos ou vermelhos... (complete a frase, de modo a torná-la verdadeira).
- aos jogadores.
  - aos elementos oficiais.
  - aos substitutos.
  - aos jogadores, substitutos e elementos oficiais.
20. Relativamente à zona de influência, assinale a opção correta.
- Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
  - Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
  - Espaço de jogo delimitado pelas linhas laterais e linhas de baliza, assim como pelas redes das balizas.
  - Espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados.