

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

20/01/2024

CATEGORIA: C5PROMOVersão do Teste An.º

1. O árbitro interrompe o jogo porque um jogador (da equipa A) cai no chão e está gravemente ferido. Enquanto o jogador está a ser avaliado por um médico, a Equipa B faz uma substituição. Depois de concluída a assistência e antes do jogo terminar ou reiniciar, o árbitro é informado por um dos elementos que fazem parte da equipa de arbitragem que a lesão é resultado de uma infração grave, para cartão vermelho, cometida pelo jogador substituído pela Equipa B. Qual é a afirmação correta?
 - a) Como a infração do cartão vermelho ocorreu antes da substituição, o jogador é expulso e a substituição é anulada.
 - b) O jogador lesionado pode ser tratado rapidamente, mas depois não pode permanecer no campo de jogo.
 - c) Se a infração ocorreu com a bola em jogo, o jogo recomeça com um pontapé livre indireto para a Equipa A.
 - d) Como a infração do cartão vermelho ocorreu depois da substituição, o jogador é expulso e a substituição não é anulada.

2. Qual a afirmação correta?
 - a) Fora do terreno do jogo só há punição técnica se estiver envolvido um dos 22 jogadores ou equipa de arbitragem, com exceção de um desses jogadores ser agredido pelo Treinador da sua equipa (neste caso será Bola ao Solo).
 - b) No terreno, se foram elementos oficiais, a haver interferência, há punição técnica (PLI).
 - c) Fora do terreno do jogo só há punição técnica se estiver envolvido um dos 22 jogadores ou equipa de arbitragem, com exceção de um desses jogadores agredir o Treinador da sua equipa (neste caso será Bola ao Solo).
 - d) Jogador fora do terreno envolvido com banco adversário será PLI.

3. No decurso da primeira parte do jogo, não se verificaram situações que pudessem levar o árbitro a adicionar tempo de compensação, até porque tudo decorreu dentro da normalidade e o resultado estava em 0-0. Contudo no penúltimo minuto (43) da referida parte, eis que um jogador da equipa visitada ficou no solo e foi necessário retirar o mesmo com recurso a uma ambulância, pelo que o jogo foi reatado nove (9) minutos depois. Quanto tempo deverá ser jogado para terminar a primeira parte?
 - a) Dez minutos.
 - b) Onze minutos.
 - c) Nove minutos.
 - d) Dois minutos.

4. O jogo é reiniciado com uma bola ao solo para uma defesa da equipa A, fora de sua área de penálti. Após a bola ter tocado o solo, um atacante adversário da equipa B que estava a mais de 4 m de distância, corre em direção ao defensor, joga a bola primeiro e pontapeia a mesma diretamente para a baliza adversária e faz golo. Qual é a decisão correta?
 - a) Validar o golo.
 - b) Conceder pontapé de baliza para a equipa A.
 - c) Conceder uma nova bola ao solo.
 - d) Conceder pontapé de canto para a equipa B.

5. O jogador da equipa A faz uma reposição de bola em jogo, pela linha lateral (LL). A bola entra em jogo e desvia num defensor (equipa B) e vai para um atacante (equipa A) que estava em posição de FJ no momento da reposição de bola em jogo. Qual é a decisão correta?
 - a) O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador.
 - b) O árbitro permite que o jogo continue.
 - c) O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador atacante.
 - d) O árbitro permite que o jogo continue e adverte o atacante por comportamento antidesportivo.

6. Na marcação de um penalti, o guarda-redes tem os dois pés à frente da linha de baliza antes da bola ser pontapeada. O guarda-redes defende, mas a bola ressalta do guarda-redes para um jogador da equipa atacante (não o executante) que marca um golo. Qual é a decisão correta?
- a) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Como o penalti não é repetido, não há sanção disciplinar (advertência ou expulsão) para o guarda-redes.
 - b) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (advertência ou expulsão) para o guarda-redes.
 - c) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (advertência) para o guarda-redes.
 - d) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (expulsão) para o guarda-redes.
7. Na marcação de um penalti, um colega do executante (jogador da equipa atacante) entra no arco de círculo da área de penalti antes que a bola esteja em jogo. Qual é a decisão correta se o executante marcar um golo?
- a) O penalti é repetido (independentemente de a invasão ter impacto ou não no guarda-redes defensor).
 - b) O penalti é repetido (apenas se a invasão tiver impacto com o guarda-redes defensor).
 - c) O golo deve ser validado.
 - d) O golo deve ser validado e advertido o infrator.
8. Um defensor e um atacante disputam fisicamente a bola, usando ombros e braços que são mantidos próximos ao corpo (contato lateral, não de maneira imprudente, negligente ou usando força excessiva). A bola está próxima de ambos os jogadores (eles conseguem tocá-la esticando as pernas). Qual é a decisão correta?
- a) Os jogadores podem ser carregados de forma justa pelos adversários se a bola estiver dentro da distância de jogo e os jogadores não usarem mais força/energia do que o necessário.
 - b) Não há falta, o árbitro permite que o jogo continue.
 - c) Ambas estão corretas.
 - d) Nenhuma está correta.
9. Em que lei do jogo, está indicado que “...no começo da segunda parte do jogo, as equipas trocam de campo e atacam na direção contrária” ...?
- a) 10
 - b) 7
 - c) 8
 - d) 9
10. Um defensor comete uma falta dentro de sua própria área de penalti, na tentativa de jogar a bola e que nega ao atacante uma clara oportunidade de golo, mas também põe em risco a segurança do adversário. Qual é a decisão correta?
- a) O árbitro assinala penalti e adverte o defensor, porque anulou COG na disputa da bola.
 - b) O árbitro assinala penalti e expulsa o defensor, porque, quando duas infrações ocorrerem ao mesmo tempo, a infração mais grave deve ser punida.
 - c) O árbitro assinala penalti e adverte o defensor, porque, quando de falta consecutivas, deve ser punida a primeira.
 - d) O árbitro assinala penalti.
11. Um atacante tenta ganhar posição com um defensor, que agarra claramente o adversário e impede o seu movimento. O defensor protege a bola, tenta libertar-se e depois acerta no rosto do atacante com o cotovelo. Qual é a decisão correta?
- a) O árbitro interrompe o jogo, pune a segunda infração (cotovelada) e assinala um PLD contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
 - b) Dado tratar-se de uma disputa de bola, o árbitro deve deixar prosseguir o jogo.
 - c) O árbitro interrompe o jogo, pune a primeira infração (agarrar) e assinala um PLD contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
 - d) O árbitro interrompe o jogo, pune a primeira infração (agarrar) e assinala um PLI contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.

- 12. Um defensor disputa a bola com um atacante e comete uma falta imprudente fora da área de penalti, negando ao adversário uma oportunidade óbvia de marcar golo. O árbitro permite que o jogo continue porque a bola vai para outro jogador atacante que ganha a posse da bola, chuta e marca um golo. Qual é a decisão correta?**
- O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso.
 - O árbitro nunca deve aplicar a vantagem porque se trata de um CV para exhibir.
 - O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo, mas não é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo foi restabelecida.**
 - O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo não foi restabelecida.
- 13. Ao disputar a bola com um adversário, um jogador cai no terreno de jogo, no meio do campo, simulando ter sofrido uma falta e agarra a bola imediatamente com a mão. Qual é a decisão correta?**
- O jogador é culpado de duas infrações (simulação e infração de mão). Como as infrações ocorrem muito próximas, o árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).**
 - O jogador é culpado de uma infração (infração de mão). O árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola.
 - O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).
 - O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação.
- 14. Um defensor chuta deliberadamente a bola na direção do seu guarda-redes. Depois disso, a bola ressalta na perna do adversário, mas não muda de direção e finalmente vai para o guarda-redes que agarra a bola. Qual é a decisão correta?**
- O árbitro permite que o jogo continue.**
 - O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLI.
 - O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLD.
 - O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLI e adverte o guarda-redes se anular ataque prometedor.
- 15. Um defesa (equipa A) inicia um contra-ataque prometedor, chuta a bola e tenta passar por um atacante (equipa B). O atacante move-se para o caminho do defensor e este movimento evita que o adversário chegue à bola quando esta não está ao alcance de nenhum dos jogadores (sem contacto entre os jogadores). Posteriormente, a bola vai para outro jogador da equipa B. Qual é a decisão correta?**
- O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contato.
 - O árbitro interrompe o jogo e concede um PLD para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contato. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.
 - O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário com contato. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.
 - O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contato. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.**
- 16. Compete aos delegados designar os jogadores que, quando for caso disso, eventualmente tenham de substituir os SUB capitães no exercício das suas funções. Se o delegado ao jogo de um Clube se negar a indicar ao árbitro o nome do 3º elemento, o árbitro ver-se-á forçado a:**
- Dar o jogo por terminado.**
 - Exibir-lhe o cartão vermelho.
 - Chamar a força policial no jogo.
 - Exibir-lhe o cartão amarelo

17. O árbitro assistente de reserva pode:

- a) Substituir um árbitro assistente, quarto árbitro ou árbitro assistente adicional que não possa continuar a desempenhar as suas funções, mas não pode assistir o árbitro do mesmo modo que os outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo”.
- b) Substituir um árbitro assistente, quarto árbitro ou árbitro assistente adicional que não possa continuar a desempenhar as suas funções, e pode também assistir o árbitro do mesmo modo que os outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo”.
- c) Substituir somente um árbitro assistente pode também assistir o árbitro do mesmo modo que os outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo”.
- d) Substituir um árbitro assistente, quarto árbitro quando o árbitro entender.

18. O guarda-redes da equipa visitada, está a controlar a bola com os pés, no interior da sua área de penálti e com o jogo a decorrer. Fora do terreno de jogo encontra-se um colega seu a ser assistido. O referido guarda-redes espera mais de 12 segundos para se desfazer do contacto com a bola. O que decidir?

- a) Assinalar pontapé-livre indireto e exibir o cartão amarelo.
- b) Assinalar pontapé-livre indireto.
- c) Deixar o jogo prosseguir.
- d) Apitar a efetuar uma bola ao solo.

19. O árbitro executa corretamente uma bola ao solo na área de penálti. Um jogador que estava a um metro da bola controla a bola com as mãos e a chuta-a com o pé diretamente em direção à baliza do adversário, marcando um golo. Que decisão tomará o árbitro?

- a) Válida o golo.
- b) Concede um pontapé de baliza, de acordo com as Leis 8 e 10.
- c) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 8.
- d) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 10.

20. Quando se utiliza o termo “Vantagem”, referimo-nos ao:

- a) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.
- b) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.
- c) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento.
- d) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e não deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (INGLÊS)

20/01/2024

CATEGORIA: C5PROMOVersão do Teste An.º **1. Can a player play without shin guards?**

- a) Only if he's the captain.
- b) Yes.
- c) No.
- d) Yes, if he has a justified reason.

2. The team that wins the initial draw...

- a) can let the opponents make the decision to kick-off or choose where they would like to defend.
- b) takes the kick-off in the first half.
- c) can choose between taking the kick-off or the direction in which they attack
- d) takes the kick-off in the second half.

3. How should an assistant referee act if a goal has been scored and there is no doubt as to its legality?

- a) He must run quickly 25-30 m along the touch line, towards the middle line, without raising his flag.
- b) He should run towards the midline with his hand pointing to it.
- c) He must confirm the goal with his hand.
- d) He must run and reposition himself with the last defender.

4. Can a player who has been sent off remain in the technical area?

- a) Never.
- b) Yes, if he is conveniently identified.
- c) Yes, if he stays quiet.
- d) No, unless he was one of those who had already been replaced.

5. After the execution of a goal kick, the ball does not leave the penalty area. What decision does the referee make?

- a) Have the goal kick repeated by another player from the same team.
- b) Let the game continue, if it has crossed the goal area line.
- c) Let the game continue, as there is no infraction.
- d) Have the goal kick repeated.

6. A defender kicks the ball which bounces off the corner flag and stays on the field of play. What decision does the referee make?

- a) Award a corner kick.
- b) Award a goal kick.
- c) Let the game continue.
- d) Gives a dropped ball.

7. Who is the person responsible for authorizing the change of the ball during the game?

- a) The organizer.
- b) The captains of both teams.
- c) The referee.
- d) The technical director / coach.

8. If the team entitled to the ball refuses to participate in a dropped ball, what decision does the referee make?

- a) Drops the ball.
- b) He puts the ball into play and when it is out of play, he cautions the captain of the team that refused to participate.
- c) Admonish the nearest player.
- d) Admonish the closest player and drops the ball.

9. What can measure 90 m on a pitch?

- a) The width of the penalty area.
- b) The radius of the central circle.
- c) The length of the pitch.
- d) The width of the lines.

10. Are players allowed to wear jewelry accessories during a match?

- a) It is at the discretion of the referee.
- b) It depends on the Competition Regulations.
- c) Yes
- d) No

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

20/01/2024

CATEGORIA: C5 e CFPVersão do Teste An.º **1. Quando se utiliza o termo “Vantagem”, referimo-nos ao:**

- a) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.
- b) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.**
- c) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento.
- d) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e não deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.

2. O guarda-redes da equipa visitada, está a controlar a bola com os pés, no interior da sua área de penálti e com o jogo a decorrer. Fora do terreno de jogo encontra-se um colega seu a ser assistido. O referido guarda-redes espera mais de 12 segundos para se desfazer do contacto com a bola. O que decidir?

- a) Assinalar pontapé-livre indireto e exibir o cartão amarelo.
- b) Assinalar pontapé-livre indireto.
- c) Deixar o jogo prosseguir.**
- d) Apitar a efetuar uma bola ao solo.

3. O jogador da equipa A faz uma reposição de bola em jogo (pontapé de baliza). A bola entra em jogo e desvia num defensor (equipa B) e vai para um atacante (equipa A) que estava em posição de FJ no momento da reposição de bola em jogo. Qual é a decisão correta?

- a) O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador.
- b) O árbitro permite que o jogo continue.**
- c) O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador atacante.
- d) O árbitro permite que o jogo continue e adverte o atacante por comportamento antidesportivo.

4. O árbitro executa corretamente uma bola ao solo na área de penalti. Um jogador que estava a um metro da bola controla a bola com as mãos e a chuta-a com o pé diretamente em direção à baliza do adversário, marcando um golo. Que decisão tomará o árbitro?

- a) Valida o golo.
- b) Concede um pontapé de baliza, de acordo com as Leis 8 e 10.
- c) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 8.**
- d) Concede um pontapé de baliza, de acordo com a Lei 10.

5. Um defesa (equipa A) inicia um contra-ataque prometedor, chuta a bola e tenta passar por um atacante (equipa B). O atacante move-se para o caminho do defensor e este movimento evita que o adversário chegue à bola quando esta não está ao alcance de nenhum dos jogadores (sem contacto entre os jogadores). Posteriormente, a bola vai para outro jogador da equipa B. Qual é a decisão correta?
- O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contacto.
 - O árbitro interrompe o jogo e concede um PLD para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contacto. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.
 - O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário com contacto. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.
 - O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contacto. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.
6. Um defensor e um atacante saltam para cabecear no meio do campo e colidem no ar enquanto disputam legalmente pela bola (nenhum dos dois a toca). Depois disso, ambos os jogadores caem no chão e parecem estar gravemente feridos, então o árbitro interrompe o jogo para permitir que os jogadores sejam avaliados/tratados adequadamente. Como deverá ser reiniciado o jogo?
- O árbitro deve recomeçar o jogo com BS para um jogador da equipa que tocou a bola pela última vez antes do jogo ser interrompido, no local onde a bola foi tocada pela última vez, para um jogador (ou para o guarda-redes na sua área de penálti, se o último toque foi na área de penálti).
 - O árbitro deve recomeçar o jogo com BS para um jogador da equipa que não tocou a bola pela última vez antes do jogo ser interrompido, no local onde a bola foi tocada pela última vez, para um jogador (ou para o guarda-redes na sua área de penálti, se o último toque foi na área de penálti).
 - Ambas podem estar corretas.
 - Nenhuma das anteriores é correta.
7. Um atacante corre com a bola em direção à baliza adversária, com um adversário em situação de um contra um. O guarda-redes sai a correr da área e comete falta sobre o atacante quando está a 20 m da baliza. No momento da falta, o atacante controlava a bola e era perseguido por dois defesas que estavam a mais de 10 m de distância do atacante/bola. Qual é a decisão correta?
- O árbitro interrompe o jogo e assinala um pontapé livre direto para a equipa atacante. O guarda-redes é advertido (cartão amarelo) por anular ao adversário uma clara oportunidade de golo.
 - O árbitro interrompe o jogo e assinala um PLD para a equipa atacante. O guarda-redes é expulso (cartão vermelho) por anular ao adversário uma clara oportunidade de golo.
 - O árbitro interrompe o jogo e assinala um PP para a equipa atacante. O guarda-redes é expulso (cartão vermelho) por anular ao adversário uma clara oportunidade de golo.
 - Todas podem estar corretas.
8. Um defensor e um atacante disputam fisicamente a bola, usando ombros e braços que são mantidos próximos ao corpo (contato lateral, não de maneira imprudente, negligente ou usando força excessiva). A bola está próxima de ambos os jogadores (eles conseguem tocá-la esticando as pernas). Qual é a decisão correta?
- Os jogadores podem ser carregados de forma justa pelos adversários se a bola estiver dentro da distância de jogo e os jogadores não usarem mais força/energia do que o necessário.
 - Não há falta, o árbitro permite que o jogo continue.
 - Ambas estão corretas.
 - Nenhuma está correta.

- 9. Um atacante tenta ganhar posição com um defensor, que agarra claramente o adversário e impede o seu movimento. O defensor protege a bola, tenta libertar-se e depois acerta no rosto do atacante com o cotovelo. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro interrompe o jogo, pune a segunda infração (cotovelada) e assinala um PLD contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
 - b) Dado tratar-se de uma disputa de bola, o árbitro deve deixar prosseguir o jogo.
 - c) O árbitro interrompe o jogo, pune a primeira infração (agarrar) e assinala um PLD contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
 - d) O árbitro interrompe o jogo, pune a primeira infração (agarrar) e assinala um PLI contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
- 10. No momento em que um penálti é executado, os jogadores de ambas as equipas ficam posicionados fora da área de penálti/quarto de círculo e de frente para a baliza, exceto o jogador da equipa atacante que executa o penálti. Qual é a decisão correta se for obtido golo?**
- a) Se os jogadores estiverem dentro do terreno de jogo, dentro da área de penálti e atrás da marca de penálti, o golo deve ser validado.
 - b) Se os jogadores estiverem dentro do terreno de jogo, fora da área de penálti e atrás da marca de penálti, o golo deve ser validado.
 - c) Se os jogadores estiverem fora do terreno de jogo, fora da área de penálti e atrás da marca de penálti, o golo deve ser validado.
 - d) Se os jogadores estiverem dentro do terreno de jogo, fora da área de penálti e atrás da marca de penálti, o golo deve ser invalidado.
- 11. Na marcação de um penalti, o guarda-redes tem os dois pés à frente da linha de baliza antes da bola ser pontapeada. O guarda-redes defende, mas a bola ressalta do guarda-redes para um jogador da equipa atacante (não o executante) que marca um golo. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Como o penalti não é repetido, não há sanção disciplinar (advertência ou expulsão) para o guarda-redes.
 - b) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (advertência ou expulsão) para o guarda-redes.
 - c) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (advertência) para o guarda-redes.
 - d) O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (expulsão) para o guarda-redes.
- 12. Na marcação de um penálti, o jogador identificado toca a bola uma vez (chuta para frente) e depois deixa a bola para um colega que entrou na área de penálti depois da bola estar em jogo e marcou um golo. Qual é a decisão correta?**
- a) O golo é validado.
 - b) A Lei 13 não exige que o jogador executante pontapeie direto para a baliza, mas sim na direção da baliza.
 - c) O passe é permitido desde que a bola seja chutada para trás e o jogador executante não a toque uma segunda vez (antes de ter sido tocada por outro jogador).
 - d) Todas se complementam e estão corretas.

- 13. O árbitro interrompe o jogo porque um jogador (da equipa A) cai no chão e está gravemente ferido. Enquanto o jogador está a ser avaliado por um médico, a Equipa B faz uma substituição. Depois de concluída a assistência e antes do jogo terminar ou reiniciar, o árbitro é informado por um dos elementos que fazem parte da equipa de arbitragem que a lesão é resultado de uma infração grave, para cartão vermelho, cometida pelo jogador substituído pela Equipa B. Qual é a decisão correta?**
- a) Como a infração do cartão vermelho ocorreu antes da substituição, o jogador é expulso e a substituição é anulada.
 - b) O jogador lesionado pode ser tratado rapidamente, mas depois não pode permanecer no campo de jogo.
 - c) Se a infração ocorreu com a bola em jogo, o jogo recomeça com um pontapé livre indireto para a Equipa A.
 - d) Como a infração do cartão vermelho ocorreu depois da substituição, o jogador é expulso e a substituição não é anulada.
- 14. Um defensor disputa a bola com um atacante e comete uma falta imprudente fora da área de penalti, negando ao adversário uma oportunidade óbvia de marcar golo. O árbitro permite que o jogo continue porque a bola vai para outro jogador atacante que ganha a posse da bola, chuta e marca um golo. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso.
 - b) O árbitro nunca deve aplicar a vantagem porque se trata de um CV para exibir.
 - c) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo, mas não é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo foi restabelecida.
 - d) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo não foi restabelecida.
- 15. Ao disputar a bola com um adversário, um jogador cai no terreno de jogo, no meio do campo, simulando ter sofrido uma falta e agarra a bola imediatamente com a mão. Qual é a decisão correta?**
- a) O jogador é culpado de duas infrações (simulação e infração de mão). Como as infrações ocorrem muito próximas, o árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).
 - b) O jogador é culpado de uma infração (infração de mão). O árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola.
 - c) O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).
 - d) O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação.
- 16. Um defensor comete uma falta dentro de sua própria área de penalti, na tentativa de jogar a bola e que nega ao atacante uma clara oportunidade de golo, mas também põe em risco a segurança do adversário. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro assinala penalti e adverte o defensor, porque anulou COG na disputa da bola.
 - b) O árbitro assinala penalti e expulsa o defensor, porque, quando duas infrações ocorrerem ao mesmo tempo, a infração mais grave deve ser punida.
 - c) O árbitro assinala penalti e adverte o defensor, porque, quando de falta consecutivas, deve ser punida a primeira.
 - d) O árbitro assinala penalti.

- 17. Um defensor disputa a bola com um atacante e comete uma falta negligente no meio do campo. Depois disso, os jogadores caem no chão e o atacante morde o defensor. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro interrompe o jogo, assinala um PLD contra a equipa do atacante punindo a segunda infração. Ambos os jogadores devem receber a sanção disciplinar apropriada.
 - b) O árbitro interrompe o jogo, assinala um PLD contra a equipa do atacante punindo a segunda infração.
 - c) O árbitro interrompe o jogo, assinala um PLI contra a equipa do atacante punindo a segunda infração.
 - d) O árbitro interrompe o jogo, assinala um pontapé livre direto contra a equipa do defensor punindo a primeira infração. Ambos os jogadores devem receber a sanção disciplinar apropriada.
- 18. O jogo é reiniciado com uma bola ao solo para um defesa da equipa A, fora de sua área de penálti. Após a bola ter tocado o solo, um atacante adversário da equipa B que estava a mais de 4 m de distância, corre em direção ao defensor, joga a bola primeiro e pontapeia a mesma diretamente para a baliza adversária e faz golo. Qual é a decisão correta?**
- a) Validar o golo.
 - b) Conceder pontapé de baliza para a equipa A.
 - c) Conceder uma nova bola ao solo.
 - d) Conceder pontapé de canto para a equipa B.
- 19. O árbitro entra no terreno de jogo para a inspeção pré-jogo e verifica que falta uma bandeira de canto e que os postes/trave são cinzentos (não brancos). O que deve fazer o árbitro nesta situação?**
- a) As Diretrizes Práticas recomendam que o árbitro permita que a partida aconteça (com o acordo das equipas).
 - b) O árbitro deve apresentar um relatório às autoridades competentes.
 - c) Isto é especialmente importante para os escalões inferiores do futebol, onde nem sempre é possível que a Lei 1 seja aplicada de forma estrita.
 - d) Todas se complementam.
- 20. A bola deteriora-se depois da execução de um pontapé de baliza executado corretamente. Que decisão se espera do árbitro?**
- a) Concede uma bola ao solo, com outra bola, que cumpra a Lai 2.
 - b) Repete o recomeço, com outra bola que cumpra a Lai 2.
 - c) Concede uma bola ao solo, com outra bola, que cumpra a Lai 8.
 - d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

20/01/2024

CATEGORIA: C6 C7 CJ EstagiáriosVersão do Teste n.º

1. **O árbitro e sua equipa (AAs incluídos) entram no terreno de jogo para a inspeção pré-jogo e verificam que falta uma bandeira de canto e que os postes/trave são cinzentos (não brancos). O que deve fazer o árbitro nesta situação?**
 - a) As Diretrizes Práticas recomendam que o árbitro permita que a partida aconteça (com o acordo das equipas).
 - b) O árbitro deve apresentar um relatório às autoridades competentes.
 - c) Isto é especialmente importante para os escalões inferiores do futebol, onde nem sempre é possível que a Lei 1 seja aplicada de forma estrita.
 - d) **Todas se complementam.**

2. **A bola deteriora-se depois da execução de um pontapé de baliza executado corretamente. Que decisão se espera do árbitro?**
 - a) **Concede uma bola ao solo, com outra bola, que cumpra a Lai 2.**
 - b) Repete o recomeço, com outra bola que cumpra a Lai 2.
 - c) Concede uma bola ao solo, com outra bola, que cumpra a Lai 8.
 - d) Todas as respostas anteriores estão erradas.

3. **Um pontapé de canto é executado e a bola ressalta num adversário a menos de 9.15 m do arco de canto e entra na baliza. Qual a decisão do árbitro?**
 - a) **Aplica a vantagem e valida o golo.**
 - b) Não valida o golo e recomeça ao jogo com bola ao solo.
 - c) Não valida o golo e manda repetir o pontapé de canto.
 - d) Não valida o golo e recomeça com pontapé livre indireto.

4. **Um jogador que anule COG e PP é advertido por CAD:**
 - a) **Se na disputa da bola ou tentativa de disputa da bola.**
 - b) Se a entrada for imprudente.
 - c) Se a entrada for com força excessiva.
 - d) Todas são erradas.

5. **Quando é que a bola está fora do jogo?**
 - a) **Quando o jogo for interrompido pelo árbitro.**
 - b) Quando toca a mão ou o braço de um jogador, exceto o guarda-redes na sua própria área de penalti.
 - c) Quando cruza parcialmente a linha de baliza, por ar ou pelo solo.
 - d) Quando está mais perto da linha de baliza do que o penúltimo defensor.

6. **Um jogador sofre falta para PP e fica lesionado, necessitando de atenção médica. Pode permanecer no terreno?**
- Sim, se executar o PP.
 - Sim, se é o guarda-redes.
 - Sim, se ele se lesionou num choque com o guarda-redes e este último também precisa ser assistido.
 - Todas as afirmações acima estão corretas.**
7. **Um jogador sai do terreno para agredir elemento estranho. Árbitro interrompe para punir a saída. Qual a decisão técnica?**
- PLI em cima da linha lateral no local onde saiu.
 - PLI em cima da linha delimitadora no local onde saiu.**
 - PLI no local da agressão.
 - PLI no local mais próximo da agressão.
8. **Um jogador que tinha sido expulso entra no terreno de jogo e interfere com o jogo. Quais as decisões a tomar?**
- O árbitro assinala PLD / PP, local interferência.
 - O árbitro menciona os factos no relatório.
 - As afirmações a) e b) estão corretas.**
 - O árbitro assinala PLD / PP, local interferência, e expulsa o jogador novamente.
9. **Um defensor efetua um passe deliberado para o seu guarda-redes, que agarra a bola dentro da sua área de baliza. O árbitro, bem, puniu a sua equipa com um pontapé livre indireto. Onde deve ser executado o pontapé livre?**
- Obrigatoriamente no local onde o guarda-redes agarrou a bola.
 - Em qualquer ponto da área de baliza.
 - Em qualquer ponto da área de penalti.
 - Em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo onde ocorreu a infração do guarda-redes.**
10. **Qual a punição para com um jogador que ao cometer jogo perigoso perante um adversário, o atinge, por exemplo, numa perna?**
- O jogador infrator deve ser punido com um livre indireto contra a sua equipa no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser punido conforme a gravidade da infração.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penálti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penálti. Disciplinarmente o jogador não deve ser punido.
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penálti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penálti. Disciplinarmente o jogador deve ser punido conforme a gravidade da infração.**
 - O jogador infrator deve ser punido com um livre direto contra a sua equipa ou com pontapé de penálti se a falta foi cometida dentro da sua própria área de penálti. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.

- 11. Uma eliminatória terminou empatada e é necessário o desempate por pontapés penalti. Nesse jogo, uma das equipas terminou apenas 8 jogadores, dado terem sido expulsos 3. O árbitro deve assegurar que:**
- a) Ambas as equipas não tenham o mesmo n.º de jogadores nos penaltis.
 - b) Ambas as equipas tenham o mesmo n.º de jogadores nos penaltis.**
 - c) É indiferente o n.º de jogadores de ambas as equipas, podendo uma delas ter 8 e a outra 11.
 - d) Dado que as equipas não terminaram com o mesmo n.º de jogadores, não pode haver desempate por penaltis.
- 12. Relativamente ao número de substituições que se podem efetuar, num jogo que tenha de ir a prolongamento?**
- a) Só se podem efetuar as que estão regulamentadas para o tempo normal do jogo.
 - b) Um suplente adicional poderá ser utilizado quando um jogo é sujeito a prolongamento (quer a equipa tenha ou não esgotado o número de substituições permitidas).**
 - c) Podem efetuar-se as que as equipas acordarem, mesmo que o árbitro não seja informado antes do início do jogo
 - d) Todas estão incorretas.
- 13. O cartão amarelo ou vermelho pode ser mostrado a um jogador substituto que está no banco?**
- a) Sim.**
 - b) Não.
 - c) De acordo com as Leis do Jogo, não é possível.
 - d) Fica a critério do árbitro, mesmo que haja motivo para isso.
- 14. “Pode ser feita uma marcação fora do terreno de jogo, a 9,15 metros do quarto de círculo de canto e perpendicular à linha de baliza e à linha lateral”. Esta afirmação é ...**
- a) Falsa, porque consta da Lei 2 (A bola).
 - b) Verdadeira e consta da Lei 11 (Fora de Jogo).
 - c) Verdadeira e consta da Lei 1 (O terreno do jogo).**
- 15. Relativamente aos ocupantes da área técnica, qual a afirmação verdadeira?**
- a) Devem manter um comportamento irresponsável
 - b) São identificados no final do jogo.
 - c) Devem permanecer sempre fora dos seus limites.
 - d) Uma só pessoa de cada vez está autorizada a dar instruções táticas desde a área técnica.**
- 16. Relativamente ao procedimento a ter pelo árbitro no tratamento de jogadores lesionados:**
- a) Deixar o jogo prosseguir até que a bola deixe de estar em jogo se um jogador está ligeiramente lesionado.
 - b) Parar o jogo, se um jogador está seriamente lesionado, e tomar medidas para este ser transportado para fora do terreno de jogo.
 - c) O jogador lesionado não pode ser tratado no terreno de jogo e só pode regressar ao terreno de jogo após o jogo ter recomeçado; se a bola está em jogo, o jogador deve regressar pela linha lateral, mas se a bola não está em jogo, o jogador pode regressar por qualquer linha que delimita o terreno de jogo.
 - d) Todas estão corretas.**

17. Na marcação dos Pontapés de Penalti (para desempatar um jogo), o guarda-redes de uma das equipas lesionou-se. Quem o pode substituir?

- a) Se a equipa ainda não esgotou o n.º máximo de substituições regulamentares, qualquer jogador suplente, por exemplo o guarda-redes suplente.
- b) Se a equipa esgotou o n.º máximo de substituições regulamentares, pode vir a ser substituído por um colega que foi excluído no início do processo de PMP, para a igualdade entre o nº de jogadores de ambas as equipas.
- c) Pode ainda ser substituído por qualquer colega habilitado para a marcação dos PMP.
- d) Todas as opções anteriores podem ser verdadeiras.

18. As faltas de “atirar um objeto à bola” e “efetuar um contacto com a bola, segurando um objeto na mão” em que parte da Lei do Jogo está incluída?

- a) Na “Infração de mão”.
- b) Nos “Pontapés livres diretos”.
- c) Ambas as respostas estão corretas.
- d) Nenhuma das respostas anteriores está correta.

19. Qual destes sinais do árbitro assistente é mais apropriado quando um golo for marcado, continuando a bola em jogo?

- a) Fica imóvel no limite da área de penálti.
- b) Corre 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo.
- c) Não faz nenhum sinal.
- d) Levanta em primeiro lugar a bandeira para chamar a atenção do árbitro, correndo de seguida ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo.

20. Qual deve ser o posicionamento do AA no decorrer do jogo?

- a) Deve de estar em linha com o penúltimo defensor.
- b) Deve de estar em linha com o penúltimo defensor ou os dois últimos defensores.
- c) Deve de estar em linha com o penúltimo defensor ou os dois últimos defensores ou quando a bola os ultrapassar deve seguir a linha desta.
- d) Em linha sempre com a bola.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

20/01/2024

CATEGORIA: AAG1_AAG2_AAGF

Versão do Teste n.º

1. **O jogador da equipa que está em desvantagem no marcador, remata a bola à baliza adversária e a mesma não atravessa totalmente a linha de baliza entre os postes. O que está convencionado fazer?**
 - a) O árbitro deve apitar de imediato e assinalar golo.
 - b) Deve por força das dúvidas efetuar uma bola ao solo.
 - c) **O árbitro deve estabelecer contacto visual com o árbitro assistente e, se necessário, este deverá fazer um sinal discreto com a mão.**
 - d) Interrompe o jogo e acerca-se do AA mais próximo.

2. **O árbitro e sua equipa (AAs incluídos) entram no terreno de jogo para a inspeção pré-jogo e verificam que falta uma bandeira de canto e que os postes/trave são cinzentos (não brancos). O que deve fazer o árbitro nesta situação?**
 - a) As Diretrizes Práticas recomendam que o árbitro permita que a partida aconteça (com o acordo das equipas).
 - b) O árbitro deve apresentar um relatório às autoridades competentes.
 - c) Isto é especialmente importante para os escalões inferiores do futebol, onde nem sempre é possível que a Lei 1 seja aplicada de forma estrita.
 - d) **Todas se complementam.**

3. **Um jogador lesionou-se pouco antes do final do primeiro tempo. A lesão parece grave, então o jogador sai do terreno de jogo e vai para o balneário. A sua equipa decide terminar o primeiro tempo sem fazer nenhuma substituição. Durante o intervalo, os médicos tratam o jogador lesionado que pode continuar. O jogador pode continuar a participar na partida?**
 - a) **Sim.**
 - b) Não.
 - c) Não, porque ocorreu um processo de substituição.
 - d) Não, porque o substituto esteve no terreno do jogo durante o intervalo a fazer exercícios de aquecimento.

4. **Um Jogador deve ser advertido, mesmo que o golo seja anulado, quando “trepas as redes da vedação e/ou se aproxima dos espetadores, originando problemas de segurança”. Concorda com esta afirmação face ao previsto nas Leis do Jogo?**
 - a) Discordo na parte de, quando não há golo, não haverá advertência.
 - b) **Concordo totalmente.**
 - c) Depende da equipa que marca o golo.
 - d) Depende da equipa que sofre o golo.

5. **Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados a partir de:**
 - a) **Qualquer ponto nessa área.**
 - b) Do ponto mais distante da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.
 - c) Do ponto onde ocorreu a infração.
 - d) **Do ponto mais próximo da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.**

6. “Verifica-se _____ quando um jogador usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra um colega de equipa, um elemento oficial das equipas, um elemento da equipa de arbitragem, um espectador ou qualquer outra pessoa, independentemente de existir ou não contacto.” Complete com uma das opções seguintes, para considerar esta definição tal como consta nas Leis do Jogo:
- Falta grosseira.
 - Aviso.
 - Brutalidade.
 - Conduta violenta.**
7. Os penáltis têm lugar após o jogo terminar e, salvo estipulação em contrário, aplicam-se as Leis do Jogo em questão. Os jogadores expulsos durante o jogo não poderão participar. Por outro lado, os avisos e os cartões amarelos, registados durante o jogo a jogadores e a elementos oficiais das equipas:
- Não serão considerados nos penáltis.**
 - Serão considerados nos penáltis.
 - Não serão considerados apenas os avisos.
 - Não serão considerados apenas os cartões amarelos.
8. “Os outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo” prestam assistência ao árbitro nas situações de falta ou infração, nos casos em que têm _____ do que o árbitro e devem remeter às autoridades competentes um relatório sobre todos os comportamentos condenáveis ou outros incidentes que ocorram fora do campo de visão do árbitro e dos restantes elementos da equipa de arbitragem. Devem informar o árbitro e os outros elementos da equipa de arbitragem de qualquer relatório elaborado.” Complete com uma das opções seguintes, para considerar esta definição tal como consta nas Leis do Jogo:
- uma melhor posição
 - uma melhor proximidade
 - uma melhor perceção
 - uma melhor visão**
9. O apito não é necessário para assinalar um recomeço de jogo após uma interrupção devida:
- Uma lesão.
 - Uma substituição.
 - Uma sanção (advertência ou expulsão).
 - Um lançamento de bola ao solo.**
10. Quando uma barreira é formada por três ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem permanecer a que distância?
- A 1 m de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
 - A 3 m de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
 - A 9,15 m de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
 - Nenhuma das opções está correta.**
11. O jogador da equipa A faz uma reposição de bola em jogo, pela linha lateral (LL). A bola entra em jogo e desvia num defensor (equipa B) e vai para um atacante (equipa A) que estava em posição de FJ no momento da reposição de bola em jogo. Qual é a decisão correta?
- O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador.
 - O árbitro permite que o jogo continue.**
 - O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador atacante.
 - O árbitro permite que o jogo continue e adverte o atacante por comportamento antidesportivo.

- 12. Um jogador (Equipa A) faz um passe longo para um atacante (Equipa A) que está ciente de sua posição de FJ e inicialmente não se move em direção à bola. Depois disso, um defensor (equipa B) protege a bola para a deixar sair pela linha de baliza e ganhar um pontapé de baliza, mas a bola diminui a velocidade e não sai do campo de jogo. O atacante percebe isso, alcança o defensor e disputa a bola. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa B onde ocorreu a infração de FJ (onde o atacante disputou a bola com o defensor).
 - b) O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa B onde ocorreu a infração de FJ (onde o atacante se encontrava inicialmente).
 - c) O árbitro permite a continuidade da jogada.
 - d) O árbitro interrompe o jogo e concede um PLD para a Equipa B onde ocorreu a infração de FJ (onde o atacante disputou a bola com o defensor).
- 13. Um defensor chuta deliberadamente a bola na direção do seu guarda-redes. Depois disso, a bola ressalta na perna do adversário, mas não muda de direção e finalmente vai para o guarda-redes que agarra a bola. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro permite que o jogo continue.
 - b) O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLI.
 - c) O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLD.
 - d) O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLI e adverte o guarda-redes se anular ataque prometedor.
- 14. Na marcação de um penalti, um colega do executante (jogador da equipa atacante) entra no arco de círculo da área de penalti antes que a bola esteja em jogo. Qual é a decisão correta se o executante marcar um golo?**
- a) O penalti é repetido (independentemente de a invasão ter impacto ou não no guarda-redes defensor).
 - b) O penalti é repetido (apenas se a invasão tiver impacto com o guarda-redes defensor).
 - c) O golo deve ser validado.
 - d) O golo deve ser validado e advertido o infrator.
- 15. Um defensor e um atacante disputam fisicamente a bola, usando ombros e braços que são mantidos próximos ao corpo (contato lateral, não de maneira imprudente, negligente ou usando força excessiva). A bola está próxima de ambos os jogadores (eles conseguem tocá-la esticando as pernas). Qual é a decisão correta?**
- a) Os jogadores podem ser carregados de forma justa pelos adversários se a bola estiver dentro da distância de jogo e os jogadores não usarem mais força/energia do que o necessário.
 - b) Não há falta, o árbitro permite que o jogo continue.
 - c) Ambas estão corretas.
 - d) Nenhuma está correta.
- 16. O árbitro interrompe o jogo para expulsar um jogador que agrediu um substituto. Em qual dos seguintes casos poderá recomeçar o jogo com pontapé livre indireto a favor da equipa do jogador expulso no local onde a agressão ocorreu?**
- a) Se o substituto entrou no terreno de jogo.
 - b) Se o substituto o ofendeu anteriormente, dentro ou fora do terreno de jogo.
 - c) Ambos podem estar corretos.
 - d) Nenhuma das alternativas acima está correta.

- 17. Um defensor disputa a bola com um atacante e comete uma falta imprudente fora da área de penalti, negando ao adversário uma oportunidade óbvia de marcar golo. O árbitro permite que o jogo continue porque a bola vai para outro jogador atacante que ganha a posse da bola, chuta e marca um golo. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso.
 - b) O árbitro nunca deve aplicar a vantagem porque se trata de um CV para exhibir.
 - c) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo, mas não é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo foi restabelecida.
 - d) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo não foi restabelecida.
- 18. Ao disputar a bola com um adversário, um jogador cai no terreno de jogo, no meio do campo, simulando ter sofrido uma falta e agarra a bola imediatamente com a mão. Qual é a decisão correta?**
- a) O jogador é culpado de duas infrações (simulação e infração de mão). Como as infrações ocorrem muito próximas, o árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).
 - b) O jogador é culpado de uma infração (infração de mão). O árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola.
 - c) O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).
 - d) O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação.
- 19. Um defensor comete uma falta dentro de sua própria área de penákti, na tentativa de jogar a bola e que nega ao atacante uma clara oportunidade de golo, mas também põe em risco a segurança do adversário. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro assinala penákti e adverte o defensor, porque anulou COG na disputa da bola.
 - b) O árbitro assinala penákti e expulsa o defensor, porque, quando duas infrações ocorrerem ao mesmo tempo, a infração mais grave deve ser punida.
 - c) O árbitro assinala penákti e adverte o defensor, porque, quando de falta consecutivas, deve ser punida a primeira.
 - d) O árbitro assinala penákti.
- 20. Um defensor disputa a bola com um atacante e comete uma falta negligente no meio do campo. Depois disso, os jogadores caem no chão e o atacante morde o defensor. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro interrompe o jogo, assinala um PLD contra a equipa do atacante punindo a segunda infração. Ambos os jogadores devem receber a sanção disciplinar apropriada.
 - b) O árbitro interrompe o jogo, assinala um PLD contra a equipa do atacante punindo a segunda infração.
 - c) O árbitro interrompe o jogo, assinala um PLI contra a equipa do atacante punindo a segunda infração.
 - d) O árbitro interrompe o jogo, assinala um pontapé livre direto contra a equipa do defensor punindo a primeira infração. Ambos os jogadores devem receber a sanção disciplinar apropriada.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

01/02/2024

CATEGORIA: C5PROMOVersão do Teste An.º

1. **Um atacante não controla um passe de um colega, acidentalmente cai no chão e a bola sai para pontapé de baliza. Enquanto o guarda-redes se prepara para executar o pontapé de baliza o atacante levanta-se e corre o mais rápido possível. O guarda-redes chuta a bola quando o atacante ainda está dentro da área, de costas para a baliza adversária. Depois disso, o atacante intercepta a bola e marca o golo. Qual é a decisão correta?**
 - a) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - b) O golo não deve ser validado. Há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e não está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - c) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - d) O golo não deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).

2. **Um atacante está dentro da área de penalti adversária quando um pontapé de baliza é executado. O atacante não faz nada para sair da área e observa o guarda-redes e a bola. Uma vez pontapeada a bola, o atacante corre em direção à bola para ganhar a sua posse. Qual é a decisão correta?**
 - a) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente.
 - b) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo), a menos que o jogador cometa esta infração de forma persistente.
 - c) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo).
 - d) O pontapé de baliza não é repetido.

3. **Um jogador da equipa defensora toca deliberadamente a bola com a mão dentro de sua área de penalti e, assim, evita que a bola entre na baliza e seja obtido um golo. Depois disso, a bola vai para um jogador da equipa atacante que marca golo. Qual é a decisão correta?**
 - a) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como não foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).
 - b) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é expulso (cartão vermelho) por comportamento antidesportivo.
 - c) O árbitro permite que o jogo continue, mas não valida o golo.
 - d) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).

4. **O guarda-redes da equipa visitada, está a controlar a bola com os pés, no interior da sua área de penáti e com o jogo a decorrer. Fora do terreno de jogo encontra-se um colega seu a ser assistido. O referido guarda-redes espera mais de 12 segundos para se desfazer do contacto com a bola. O que decidir?**
- Apitar a efetuar uma bola ao solo.
 - Assinalar pontapé-livre indireto e exibir o cartão amarelo.
 - Assinalar pontapé-livre indireto.
 - Deixar o jogo prosseguir.**
5. **O jogador da equipa que está em desvantagem no marcador, remata a bola à baliza adversária e a mesma não atravessa totalmente a linha de baliza entre os postes. O que está convencionado fazer?**
- Deve por força das dúvidas efetuar uma bola ao solo.
 - Interrompe o jogo e acerca-se do AA mais próximo.
 - O árbitro deve apitar de imediato e assinalar golo.
 - O árbitro deve estabelecer contacto visual com o árbitro assistente e, se necessário, este deverá fazer um sinal discreto com a mão.**
6. **Sobre os pontapés penalti, escolha a opção correta:**
- Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza. O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central para controlar os jogadores.**
 - Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza. O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central, junto do ponto central para identificar os jogadores.
 - Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de penalti (limite interior). O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central para controlar os jogadores.
 - Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de penáti (limite exterior). O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central para controlar os jogadores.
7. **Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada por quem?**
- Árbitro assistente nº 1.
 - Árbitro assistente nº1 e/ou quarto árbitro.
 - Árbitro.**
 - Os delegados das equipas.
8. **O lançamento de bola ao solo é executado pelo o guarda-redes da equipa defensora na respetiva área de penáti caso o jogo tenha sido interrompido e: a bola esteja no interior da área de penáti ou o último toque na bola tenha acontecido no interior da área de penáti. Concorda com o procedimento em face do que está plasmado nas leis do jogo?**
- Concordo totalmente.
 - Discordo com o procedimento em face às leis do jogo.**
 - Esta situação é para momentos fora da área de penalti.
 - Somente não concordo na referência ao último toque que tenha sido na área.
9. **Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado de que tipo de falta?**
- Defensiva/ligeira.
 - Dolosa.
 - Grosseira.**
 - Ligeira.

- 10. Quando uma barreira é formada por três ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem permanecer a:**
- A 1 m de distância da barreira
 - Pelo menos, 1 m de distância da barreira até que a bola entre em jogo.**
 - Pelo menos, 2 m de distância da barreira até que a bola entre em jogo.
 - Pelo menos, 9,15 m de distância da barreira depois da bola entrar em jogo.
- 11. No decurso da primeira parte do jogo, não se verificaram situações que pudessem levar o árbitro a adicionar tempo de compensação, até porque tudo decorreu dentro da normalidade e o resultado estava em 0-0. Contudo no último minuto (44) da referida parte, eis que um jogador da equipa visitada ficou no solo e foi necessário retirar o mesmo com recurso a uma ambulância, pelo que o jogo foi reatado nove minutos depois. Quanto tempo deverá ser jogado para terminar a primeira parte?**
- Dez minutos.
 - Doze minutos.
 - Nove minutos.
 - Um minuto.**
- 12. Se um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espetador, o árbitro pode:**
- Deixar prosseguir o jogo ou pará-lo temporariamente.
 - Deixar prosseguir o jogo ou suspendê-lo.
 - Deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo definitivamente, mesmo no caso de um grave do incidente.
 - Deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente.**
- 13. Se o regulamento da competição determinar que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e suplentes e uma equipa começar um jogo com menos de 11 jogadores:**
- Os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial não podem tomar parte no jogo quando chegarem.
 - Os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo mas no decorrer da 2ª parte.
 - Somente os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo quando chegarem.**
 - Todas as hipóteses estão erradas.
- 14. Os pontapés-livres indiretos a favor da equipa atacante por uma infração cometida dentro da área de baliza adversária são executados em que local?**
- A partir de um qualquer ponto da linha da área de baliza.
 - A partir do ponto mais próximo da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.**
 - Em qualquer local da área de penáti a 9,15 mts da linha de baliza.
 - Em qualquer parte da área de baliza.
- 15. Quando o árbitro tiver autorizado a equipa médica e/ou maqueiros a penetrar no terreno de jogo, o jogador tem de sair, seja em maca ou pelo seu pé. Se o jogador não respeita as instruções do árbitro deve ser advertido devido a que motivo?**
- Comportamento antidesportivo.**
 - Desobediência.
 - Falta de respeito pelo jogo.
 - Retardar.

16. Quando se utiliza o termo “Vantagem”, referimo-nos ao:

- a) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.
- b) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.
- c) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento.
- d) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e não deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.

17. Cada parte deve ser prolongada para recuperar todo o tempo de jogo perdido ocasionado por diversas causas. Assim, das opções seguintes escolha a que não integra o grupo das possíveis situações a adicionar ao tempo a recuperar:

- a) Celebração de golos.
- b) Sanções disciplinares.
- c) Substituições.
- d) Todos os recomeços de jogo.

18. Em que lei do jogo, está indicado que “...no começo da segunda parte do jogo, as equipas trocam de campo e atacam na direção contrária” ...?

- a) 10
- b) 7
- c) 8
- d) 9

19. Na bola ao solo quando é que a bola entra em jogo?

- a) Depois de lançada para o guarda-redes.
- b) Depois de lançada pelo árbitro.
- c) Depois de tocada pelo jogador que está próximo.
- d) Todas as opções estão erradas.

20. O árbitro assistente de reserva pode:

- a) Substituir somente um árbitro assistente pode também assistir o árbitro do mesmo modo que os outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo”.
- b) Substituir um árbitro assistente, quarto árbitro ou árbitro assistente adicional que não possa continuar a desempenhar as suas funções, e pode também assistir o árbitro do mesmo modo que os outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo”.
- c) Substituir um árbitro assistente, quarto árbitro ou árbitro assistente adicional que não possa continuar a desempenhar as suas funções, mas não pode assistir o árbitro do mesmo modo que os outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo”.
- d) Substituir um árbitro assistente, quarto árbitro quando o árbitro entender.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (INGLÊS)

01/02/2024

CATEGORIA: C5PROMOVersão do Teste An.º **1. Can a player play without shin guards?**

- a) **No.**
- b) Only if he's the captain.
- c) Yes.
- d) Yes, if he has a justified reason.

2. The team that wins the initial draw...

- a) can let the opponents make the decision to kick-off or choose where they would like to defend.
- b) takes the kick-off in the first half.
- c) takes the kick-off in the second half.
- d) **can choose between taking the kick-off or the direction in which they attack**

3. How should an assistant referee act if a goal has been scored and there is no doubt as to its legality?

- a) He should run towards the midline with his hand pointing to it.
- b) **He must run quickly 25-30 m along the touch line, towards the middle line, without raising his flag.**
- c) He must confirm the goal with his hand.
- d) He must run and reposition himself with the last defender.

4. Can a player who has been sent off remain in the technical area?

- a) Yes, if he is conveniently identified.
- b) Yes, if he stays quiet.
- c) **Never.**
- d) No, unless he was one of those who had already been replaced.

5. After the execution of a goal kick, the ball does not leave the penalty area. What decision does the referee make?

- a) Have the goal kick repeated by another player from the same team.
- b) **Let the game continue, as there is no infraction.**
- c) Let the game continue, if it has crossed the goal area line.
- d) Have the goal kick repeated.

6. A defender kicks the ball which bounces off the corner flag and stays on the field of play. What decision does the referee make?

- a) **Let the game continue.**
- b) Award a corner kick.
- c) Award a goal kick.
- d) Gives a dropped ball.

7. Who is the person responsible for authorizing the change of the ball during the game?

- a) **The referee.**
- b) The organizer.
- c) The captains of both teams.
- d) The technical director / coach.

8. If the team entitled to the ball refuses to participate in a dropped ball, what decision does the referee make?

- a) He puts the ball into play and when it is out of play, he cautions the captain of the team that refused to participate.
- b) **Drops the ball.**
- c) Admonish the nearest player.
- d) Admonish the closest player and drops the ball.

9. What can measure 90 m on a pitch?

- a) **The length of the pitch.**
- b) The width of the penalty area.
- c) The radius of the central circle.
- d) The width of the lines.

10. Are players allowed to wear jewelry accessories during a match?

- a) It is at the discretion of the referee.
- b) **No**
- c) It depends on the Competition Regulations.
- d) Yes

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

01/02/2024

CATEGORIA: C5 e CFPVersão do Teste An.º

1. **Um atacante não controla um passe de um colega, acidentalmente cai no chão e a bola sai para pontapé de baliza. Enquanto o guarda-redes se prepara para executar o pontapé de baliza o atacante levanta-se e corre o mais rápido possível. O guarda-redes chuta a bola quando o atacante ainda está dentro da área, de costas para a baliza adversária. Depois disso, o atacante intercepta a bola e marca o golo. Qual é a decisão correta?**
 - a) O golo não deve ser validado. Há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e não está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - b) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - c) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - d) O golo não deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).

2. **Um atacante está dentro da área de penalti adversária quando um pontapé de baliza é executado. O atacante não faz nada para sair da área e observa o guarda-redes e a bola. Uma vez pontapeada a bola, o atacante corre em direção à bola para ganhar a sua posse. Qual é a decisão correta?**
 - a) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente.
 - b) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo).
 - c) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo), a menos que o jogador cometa esta infração de forma persistente.
 - d) O pontapé de baliza não é repetido.

3. **Um jogador da equipa defensora toca deliberadamente a bola com a mão dentro de sua área de penalti e, assim, evita que a bola entre na baliza e seja obtido um golo. Depois disso, a bola vai para um jogador da equipa atacante que marca golo. Qual é a decisão correta?**
 - a) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).
 - b) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como não foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).
 - c) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é expulso (cartão vermelho) por comportamento antidesportivo.
 - d) O árbitro permite que o jogo continue, mas não valida o golo.

4. É falso afirmar:

- a) A equipa que marcar maior número de golos durante o encontro é a vencedora. Quando as duas equipas marcarem o mesmo número de golos ou não marcarem nenhum, o jogo termina empatado.
- b) Durante os penaltis só os jogadores habilitados e os elementos da equipa de arbitragem podem permanecer no terreno de jogo.
- c) Nos penáltis se o executante for penalizado por uma infração cometida após o árbitro ter ordenado a execução do pontapé, esse pontapé é repetido executante é avisado.
- d) Quando o árbitro assinalar um golo antes de a bola ter transposto completamente a linha de baliza, o jogo deve recomeçar com lançamento da bola ao solo.

5. Um jogador que em posição de fora de jogo se movimenta em direção à bola com a intenção de a jogar e sofrer falta antes de a jogar ou a tentar jogar, ou esteja a disputar a bola com um adversário, como agir?

- a) A falta é penalizada, uma vez que tal ocorreu antes da infração de fora de jogo.
- b) A falta não é penalizada.
- c) Há lugar a uma bola ao solo.
- d) Todas as opções estão erradas.

6. Fora da sua própria área de penálti, o guarda-redes está sujeito às mesmas restrições que os restantes jogadores, no que diz respeito ao contacto da bola com as mãos. Se o guarda-redes tocar a bola com a mão dentro da sua própria área de penálti quando não está autorizado a fazê-lo, é concedido um pontapé-livre indireto à equipa adversária, não havendo lugar a qualquer sanção disciplinar, a menos que:

- a) Se a infração consiste em jogar a bola uma 1.ª vez (utilizando ou não, a mão/braço) depois desta estar em jogo e antes que seja tocada por outro jogador, o guarda redes será sancionado em conformidade se com esta ação interrompe um ataque prometedor ou se evita um golo/clara oportunidade de golo da equipa adversária.
- b) Se a infração consiste em jogar a bola uma 2.ª vez (utilizando ou não, a mão/braço) depois desta estar em jogo e antes que seja tocada por outro jogador, o guarda redes será sancionado em conformidade se com esta ação interrompe um ataque prometedor ou se evita um golo/clara oportunidade de golo da equipa adversária.
- c) Se a infração consiste em jogar a bola uma 2.ª vez (utilizando ou não, a mão/braço) depois desta estar em jogo e depois que seja tocada por outro jogador, o guarda redes será sancionado em conformidade.
- d) Se a infração consiste em jogar a bola uma 2.ª vez (utilizando qualquer parte do corpo) depois desta estar em jogo e antes que seja tocada por outro jogador, o guarda redes será sancionado em conformidade se com esta ação interrompe um ataque prometedor ou se evita um golo/clara oportunidade de golo da equipa adversária.

7. Enquanto o jogador está a ser avaliado por um médico, a Equipa B faz uma substituição. Depois de concluída a assistência e antes do jogo terminar ou reiniciar, o árbitro é informado por um dos elementos que fazem parte da equipa de arbitragem que a lesão é resultado de uma infração grave, para cartão vermelho, cometida pelo jogador substituído pela Equipa B. Qual é a afirmação correta?

- a) Como a infração do cartão vermelho ocorreu antes da substituição, o jogador é expulso e a substituição é anulada.
- b) O jogador lesionado pode ser tratado rapidamente, mas depois não pode permanecer no campo de jogo.
- c) Se a infração ocorreu com a bola em jogo, o jogo recomeça com um pontapé livre indireto para a Equipa A.
- d) Como a infração do cartão vermelho ocorreu depois da substituição, o jogador é expulso e a substituição não é anulada.

8. Qual a afirmação correta?

- a) Fora do terreno do jogo só há punição técnica se estiver envolvido um dos 22 jogadores ou equipa de arbitragem, com exceção de um desses jogadores ser agredido pelo Treinador da sua equipa (neste caso será Bola ao Solo).
- b) No terreno, se foram elementos oficiais, a haver interferência, há punição técnica (PLI).
- c) Fora do terreno do jogo só há punição técnica se estiver envolvido um dos 22 jogadores ou equipa de arbitragem, com exceção de um desses jogadores agredir o Treinador da sua equipa (neste caso será Bola ao Solo).
- d) Jogador fora do terreno envolvido com banco adversário será PLI.

9. O jogador da equipa A faz uma reposição de bola em jogo, pela linha lateral (LL). A bola entra em jogo e desvia num defensor (equipa B) e vai para um atacante (equipa A) que estava em posição de FJ no momento da reposição de bola em jogo. Qual é a decisão correta?

- a) O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador.
- b) O árbitro permite que o jogo continue.
- c) O árbitro pune o FJ porque foi tocada por um jogador atacante.

d) O árbitro permite que o jogo continue e avisa o atacante por comportamento antidesportivo.



10. No decurso da primeira parte do jogo, não se verificaram situações que pudessem levar o árbitro a adicionar tempo de compensação, até porque tudo decorreu dentro da normalidade e o resultado estava em 0-0. Contudo no penúltimo minuto (43) da referida parte, eis que um jogador da equipa visitada ficou no solo e foi necessário retirar o mesmo com recurso a uma ambulância, pelo que o jogo foi reatado nove (9) minutos depois. Quanto tempo deverá ser jogado para terminar a primeira parte?
- Dez minutos.
 - Onze minutos.
 - Nove minutos.
 - Dois minutos.**
11. Na marcação de um penalti, o guarda-redes tem os dois pés à frente da linha de baliza antes da bola ser pontapeada. O guarda-redes defende, mas a bola ressalta do guarda-redes para um jogador da equipa atacante (não o executante) que marca um golo. Qual é a decisão correta?
- O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Como o penalti não é repetido, não há sanção disciplinar (advertência ou expulsão) para o guarda-redes.**
 - O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (advertência ou expulsão) para o guarda-redes.
 - O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (advertência) para o guarda-redes.
 - O árbitro aplica a vantagem ao ataque do avançado e valida o golo. Há sanção disciplinar (expulsão) para o guarda-redes.
12. Um defensor e um atacante disputam fisicamente a bola, usando ombros e braços que são mantidos próximos ao corpo (contato lateral, não de maneira imprudente, negligente ou usando força excessiva). A bola está próxima de ambos os jogadores (eles conseguem tocá-la esticando as pernas). Qual é a decisão correta?
- Os jogadores podem ser carregados de forma justa pelos adversários se a bola estiver dentro da distância de jogo e os jogadores não usarem mais força/energia do que o necessário.
 - Não há falta, o árbitro permite que o jogo continue.
 - Ambas estão corretas.**
 - Nenhuma está correta.
13. Em que lei do jogo, está indicado que “...no começo da segunda parte do jogo, as equipas trocam de campo e atacam na direção contrária”...?
- 10
 - 7
 - 8**
 - 9
14. O jogo é reiniciado com uma bola ao solo para um defesa da equipa A, fora de sua área de penalti. Após a bola ter tocado o solo, um atacante adversário da equipa B que estava a mais de 4 m de distância, corre em direção ao defensor, joga a bola primeiro e pontapeia a mesma diretamente para a baliza adversária e faz golo. Qual é a decisão correta?
- Validar o golo.
 - Conceder pontapé de baliza para a equipa A.**
 - Conceder uma nova bola ao solo.
 - Conceder pontapé de canto para a equipa B.
15. Um defensor comete uma falta dentro de sua própria área de penalti, na tentativa de jogar a bola e que nega ao atacante uma clara oportunidade de golo, mas também põe em risco a segurança do adversário. Qual é a decisão correta?
- O árbitro assinala penalti e adverte o defensor, porque anulou COG na disputa da bola.
 - O árbitro assinala penalti e expulsa o defensor, porque, quando duas infrações ocorrerem ao mesmo tempo, a infração mais grave deve ser punida.**
 - O árbitro assinala penalti e adverte o defensor, porque, quando de falta consecutivas, deve ser punida a primeira.
 - O árbitro assinala penalti.

- 16. Um atacante tenta ganhar posição com um defensor, que agarra claramente o adversário e impede o seu movimento. O defensor protege a bola, tenta libertar-se e depois acerta no rosto do atacante com o cotovelo. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro interrompe o jogo, pune a segunda infração (cotovelada) e assinala um PLD contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
 - b) Dado tratar-se de uma disputa de bola, o árbitro deve deixar prosseguir o jogo.
 - c) O árbitro interrompe o jogo, pune a primeira infração (agarrar) e assinala um PLD contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
 - d) O árbitro interrompe o jogo, pune a primeira infração (agarrar) e assinala um PLI contra a equipa do atacante. A sanção para o defensor depende da gravidade da infração.
- 17. Um defensor disputa a bola com um atacante e comete uma falta imprudente fora da área de penalti, negando ao adversário uma oportunidade óbvia de marcar golo. O árbitro permite que o jogo continue porque a bola vai para outro jogador atacante que ganha a posse da bola, chuta e marca um golo. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso.
 - b) O árbitro nunca deve aplicar a vantagem porque se trata de um CV para exhibir.
 - c) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo, mas não é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo foi restabelecida.
 - d) O árbitro aplica a vantagem e valida o golo. O defensor é expulso porque, ao ser aplicada a vantagem, a oportunidade de golo não foi restabelecida.
- 18. Ao disputar a bola com um adversário, um jogador cai no terreno de jogo, no meio do campo, simulando ter sofrido uma falta e agarra a bola imediatamente com a mão. Qual é a decisão correta?**
- a) O jogador é culpado de duas infrações (simulação e infração de mão). Como as infrações ocorrem muito próximas, o árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).
 - b) O jogador é culpado de uma infração (infração de mão). O árbitro concede um PLD pela infração de mão na bola.
 - c) O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação e adverte (cartão amarelo) o jogador por comportamento antidesportivo (tentativa de enganar o árbitro).
 - d) O jogador é culpado de uma infração (simulação). O árbitro concede um PLI pela simulação.
- 19. Um defensor chuta deliberadamente a bola na direção do seu guarda-redes. Depois disso, a bola ressalta na perna do adversário, mas não muda de direção e finalmente vai para o guarda-redes que agarra a bola. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro permite que o jogo continue.
 - b) O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLI.
 - c) O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLD.
 - d) O árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do guarda-redes com PLI e adverte o guarda-redes se anular ataque prometedor.
- 20. Um defensor (equipa A) inicia um contra-ataque prometedor, chuta a bola e tenta passar por um atacante (equipa B). O atacante move-se para o caminho do defensor e este movimento evita que o adversário chegue à bola quando esta não está ao alcance de nenhum dos jogadores (sem contacto entre os jogadores). Posteriormente, a bola vai para outro jogador da equipa B. Qual é a decisão correta?**
- a) O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contato.
 - b) O árbitro interrompe o jogo e concede um PLD para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contato. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.
 - c) O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário com contato. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.
 - d) O árbitro interrompe o jogo e concede um PLI para a Equipa A por impedir a progressão do adversário sem contato. O infrator é advertido (cartão amarelo) por interromper um ataque prometedor.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

01/02/2024

CATEGORIA: C6 C7 CJ EstagiáriosVersão do Teste n.º

- 1. Um atacante não controla um passe de um colega, acidentalmente cai no chão e a bola sai para pontapé de baliza. Enquanto o guarda-redes se prepara para executar o pontapé de baliza o atacante levanta-se e corre o mais rápido possível. O guarda-redes chuta a bola quando o atacante ainda está dentro da área, de costas para a baliza adversária. Depois disso, o atacante intercepta a bola e marca o golo. Qual é a decisão correta?**

 - a) O golo não deve ser validado. Há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e não está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - b) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - c) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).**
 - d) O golo não deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).

- 2. O treinador durante o jogo está limitado para emanar instruções para os seus jogadores. Que espaço junto dos bancos é considerado como área técnica?**

 - a) O treinador não tem limitações, desde que tenha sempre um comportamento responsável.
 - b) É considerado área técnica toda a zona até à linha lateral e o espaço de 1m para cada lado do banco.
 - c) É considerado área técnica o espaço de 1m para cada lado do banco e para a frente até 1m da linha lateral.**
 - d) É considerado área técnica o espaço de 1,5m para cada lado do banco e para a frente até 1,5m da linha lateral.

- 3. Um atacante está dentro da área de penalti adversária quando um pontapé de baliza é executado. O atacante não faz nada para sair da área e observa o guarda-redes e a bola. Uma vez pontapeada a bola, o atacante corre em direção à bola para ganhar a sua posse. Qual é a decisão correta?**

 - a) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente.
 - b) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo).
 - c) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo), a menos que o jogador cometa esta infração de forma persistente.**
 - d) O pontapé de baliza não é repetido.

4. Um jogador da equipa defensora toca deliberadamente a bola com a mão dentro de sua área de penalti e, assim, evita que a bola entre na baliza e seja obtido um golo. Depois disso, a bola vai para um jogador da equipa atacante que marca golo. Qual é a decisão correta?
- a) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).
 - b) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como não foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).
 - c) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é expulso (cartão vermelho) por comportamento antidesportivo.
 - d) O árbitro permite que o jogo continue, mas não valida o golo.
5. Em qual dos seguintes pontapés não existe fora de jogo?
- a) Num pontapé de baliza.
 - b) Quando o guarda-redes pontapeia a bola depois de soltá-la das mãos.
 - c) Ambas são corretas.
 - d) Nenhuma das anteriores é correta.
6. Qual das seguintes infrações dá origem a pontapé livre direto?
- a) Agarrar um colega
 - b) Tocar a bola com a mão com o jogo interrompido
 - c) Rasteirar um adversário
 - d) Nenhuma das anteriores é correta
7. Se o árbitro aplicar uma vantagem numa ação que seria amarelo para evitar um ataque prometededor (por exemplo, mão), deixará de exhibir o cartão subsequente na paragem seguinte.
- a) Afirmação verdadeira.
 - b) Afirmação incompleta, pois se a equipa estiver a ganhar por 2 golos de diferença não se deve aplicar a vantagem.
 - c) Afirmação falsa.
 - d) Afirmação falsa, pois o amarelo deve ser exibido na paragem seguinte.
8. Pontapé de penalti, o guarda-redes comete uma infração, não conseguindo, porém, que a bola não entrasse na sua baliza.
- a) Valida o golo e adverte o guarda-redes.
 - b) Valida o golo e exhibe o cartão amarelo ao guarda-redes.
 - c) Invalida, pois a infração pode ter sido grave.
 - d) Valida o golo.
9. A lei 11 fora de jogo. Um jogador na posição de fora de jogo no momento em que a bola é jogada ou tocada por um colega de equipa só deve ser penalizado se tomar parte ativa no jogo:
- a) Interferindo no jogo.
 - b) Interferindo com um adversário.
 - c) Ganhando vantagem dessa posição.
 - d) Todas estão corretas.
10. Um jogador que já viu o cartão amarelo durante o jogo e vê outro no desempate por pontapés penaltis ...
- a) Não será expulso.
 - b) Será expulso por dupla advertência.
 - c) Será expulso com CV.
 - d) Todas estão corretas.

- 11. Os CA registados durante o jogo, não serão considerados nos penaltis. E os jogadores expulsos durante o jogo?**
- a) **Não poderão participar nos penaltis.**
 - b) Poderão participar nos penaltis.
 - c) Ambas estão corretas.
 - d) Ambas estão erradas.
- 12. Em qual dos seguintes recomeços pode haver fora de jogo?**
- a) Pontapé de baliza.
 - b) Lançamento lateral.
 - c) Pontapé de canto.
 - d) **Nenhuma das opções acima está correta.**
- 13. Na execução de um penalti, a bola avança quatro metros e para numa poça de água. Aí é apanhada pelo guarda-redes, que se tinha adiantado da linha de baliza antes do remate ... O árbitro ...**
- a) Permite que o jogo continue.
 - b) Assinalará pontapé livre indireto onde a bola estava.
 - c) Ordena a repetição do PP.
 - d) **Ordena a repetição do PP e avisa o guarda-redes.**
- 14. Quem tem o direito de protestar contra uma decisão do árbitro?**
- a) Os jogadores, desde que o façam corretamente.
 - b) Capitães, desde que o façam corretamente e durante uma interrupção do jogo.
 - c) **Nenhum jogador tem esse direito.**
 - d) Capitães, desde que o façam corretamente.
- 15. Existe alguma diferença na forma de agir do árbitro se uma segunda bola, um objeto ou um animal entrar em campo?**
- a) Sim, se uma segunda bola entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
 - b) Sim, se um animal entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
 - c) Sim, se um objeto entrar, o jogo deverá ser interrompido imediatamente.
 - d) **Não há diferença.**
- 16. Um avançado que está em posição de fora de jogo sai do terreno pela linha lateral para evitar interferir no jogo quando a bola é passada para ele ...**
- a) O árbitro recomeça com uma bola ao solo.
 - b) O árbitro concede um pontapé livre indireto onde a bola está.
 - c) **O árbitro permite que o jogo continue.**
 - d) O árbitro penaliza o fora de jogo.

17. Pode haver fora de jogo num penalti?

- a) Não.
- b) Sim, se a bola ressaltar nos postes ou no guarda-redes.
- c) Não, porque é um dos recomeços na Lei 11 especifica em que não pode haver fora de jogo.
- d) Sim, se houver um jogador em posição de fora de jogo e o PP seja executado indiretamente para ele.

18. Um pontapé de saída:

- a) Começa ambas as partes do jogo e ambos os períodos do prolongamento e recomeça o jogo após a marcação de um golo
- b) Começa ambas as partes do jogo
- c) Começa ambas as partes do jogo e ambos os períodos do prolongamento
- d) Começa apenas o início do jogo

19. Do lançamento lateral não pode ser marcado golo diretamente, mas:

- a) Se a bola entra na baliza adversária – é assinalado um pontapé de canto
- b) Se a bola entra na baliza do executante – é assinalado um pontapé de canto
- c) Se a bola entra na baliza – é sempre assinalado um pontapé de baliza
- d) Se a bola entra na baliza – é sempre executado um lançamento de bola ao solo

20. Porque é que as bandeiras de canto não podem ter menos de 1,5 mt de altura?

- a) Porque poderiam tornar-se perigosas para a integridade física dos jogadores.
- b) Para não serem mais baixas que os Jogadores.
- c) Para não serem mais baixas que os Árbitros Assistentes.
- d) Para não serem mais baixas que os Jogadores e que os Árbitros Assistentes, e assim não interferirem com a marcação do Pontapé de Canto.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

01/02/2024

CATEGORIA: AAG1_AAG2_AAGF

Versão do Teste n.º

1. **Após se terem iniciado os penáltis, o árbitro mudou a baliza onde estavam a decorrer os pontapés. Terá agido corretamente?**
 - a) Não, após os pontapés se terem iniciado tal mudança não é possível.
 - b) Sim, o árbitro pode alterar a baliza onde são executados os pontapés desde que garanta a concordância de ambos os capitães de equipa.
 - c) **Sim, se no entender no árbitro não existirem condições de segurança, ou no caso da baliza ou o terreno de jogo ficarem inutilizáveis.**
 - d) Sim, mas apenas se a baliza estiver inutilizável.
2. **O árbitro indica um pontapé-livre indireto levantando o braço ao alto por cima da cabeça. Deverá manter o braço nessa posição até quando?**
 - a) Que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.
 - b) Que o livre seja executado (que a bola se movimente).
 - c) Deve manter o braço nessa posição, se for claro que é possível obter golo diretamente desse mesmo pontapé.
 - d) **As respostas a) e c) estão corretas.**
3. **Defesa marca rapidamente o pontapé de baliza, a bola move-se claramente bate no seu colega guarda-redes e entra na própria baliza. O que decidir?**
 - a) **Valida o golo.**
 - b) Manda repetir o pontapé de baliza.
 - c) Assinala pontapé de canto.
 - d) Efetua uma bola ao solo
4. **Foi realizada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. Se o árbitro não for informado?**
 - a) **O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente.**
 - b) O suplente não pode continuar a jogar e a questão é reportada à entidade competente.
 - c) Não toma qualquer medida, desde que depois o capitão venha e esclarecer a situação.
 - d) Adverte o suplente e regulariza o processo de substituição.
5. **Um jogador defensor, na sua área de penalti, agarra um adversário e depois continua o seu ato. Ambos os jogadores acabam por sair da referida área. O árbitro apitou para sancionar a infração. Como deve ser recomeçado o jogo?**
 - a) Pontapé-livre direto.
 - b) Pontapé-livre indireto.
 - c) **Pontapé de penalti.**
 - d) Bola ao solo.

6. Um atacante não controla um passe de um colega, acidentalmente cai no chão e a bola sai para pontapé de baliza. Enquanto o guarda-redes se prepara para executar o pontapé de baliza o atacante levanta-se e corre o mais rápido possível. O guarda-redes chuta a bola quando o atacante ainda está dentro da área, de costas para a baliza adversária. Depois disso, o atacante intercepta a bola e marca o golo. Qual é a decisão correta?
- a) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - b) O golo não deve ser validado. Há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e não está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - c) O golo deve ser validado. Não há infração, pois o atacante teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
 - d) O golo não deve ser validado. Não há infração, pois o atacante não teve tempo suficiente para sair da área e está autorizado a tocar na bola já em jogo (chutada pelo guarda-redes e claramente movimentada).
7. Um atacante está dentro da área de penalti adversária quando um pontapé de baliza é executado. O atacante não faz nada para sair da área e observa o guarda-redes e a bola. Uma vez pontapeada a bola, o atacante corre em direção à bola para ganhar a sua posse. Qual é a decisão correta?
- a) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente.
 - b) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo), a menos que o jogador cometa esta infração de forma persistente.
 - c) O pontapé de baliza é repetido. Os atacantes que permanecem deliberadamente na área de penalti não devem obter uma vantagem injusta, mesmo que o pontapé seja executado rapidamente. Não é uma infração para advertência (cartão amarelo).
 - d) O pontapé de baliza não é repetido.
8. Um jogador da equipa defensora toca deliberadamente a bola com a mão dentro de sua área de penalti e, assim, evita que a bola entre na baliza e seja obtido um golo. Depois disso, a bola vai para um jogador da equipa atacante que marca golo. Qual é a decisão correta?
- a) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como não foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).
 - b) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é expulso (cartão vermelho) por comportamento antidesportivo.
 - c) O árbitro permite que o jogo continue, mas não valida o golo.
 - d) O árbitro permite que o jogo continue e valida o golo. Como foi aplicada a vantagem pela infração de mão na bola, o defensor é advertido (cartão amarelo) por comportamento antidesportivo (mas não expulso por negar um golo à equipa adversária).
9. Onde se concede o pontapé livre indireto numa infração de FJ?
- a) Na posição do infrator quando toma parte ativa no jogo.
 - b) Na posição do infrator quando seu colega de equipa jogou a bola.
 - c) Na posição do infrator quando tocou na bola.
 - d) Todas são corretas.

- 10. Um jogador está a sair de uma posição de FJ e coloca-se no caminho de um adversário e impede seu avanço com contacto. Deve ser sancionado?**
- Sim, com PLD por obstruir um adversário.
 - Sim, de acordo com a Lei 12.**
 - Sim, com FJ, se influenciar a habilidade do adversário jogar a bola.
 - Sim, com FJ, embora não influencie a habilidade do adversário em jogar a bola.
- 11. Em que situações um jogador não será penalizado por estar em posição de FJ e recebe a bola diretamente de um colega de equipa.**
- Se não interfere no jogo e faz um gesto que engana o guarda-redes.
 - Se receber a bola diretamente de um LL, PB ou PC.**
 - Se está na metade do terreno da sua equipa.
 - As opções b) e c) estão corretas.
- 12. Um jogador faz um passe a um colega de equipa em posição de FJ. Um defensor, parado dez metros à frente, involuntariamente toca a bola com a mão fora da área de penalti. A bola acaba a tocar o atacante em posição adiantada, numa situação vantajosa para a baliza adversária. O que deve fazer o árbitro?**
- Concede um livre direto.
 - Aplica a vantagem.
 - Concede um livre indireto por FJ.**
 - Nenhuma está correta.
- 13. Um defensor lesiona-se e cai fora do terreno do jogo, por trás da linha de baliza. Como é considerado para efeitos de FJ?**
- É considerado fora dos limites do terreno.
 - É considerado na linha de baliza, até que a equipa defensora tenha jogado a bola em direção à linha do meio campo e esta esteja fora da área de penalti ou até a próxima interrupção do jogo.**
 - É considerado na linha de baliza, até que a bola tenha sido jogada em direção à linha do meio campo e esteja para além da área de penalti ou até a próxima interrupção do jogo.
 - É considerado dentro do terreno do jogo.
- 14. Depois do árbitro sancionar um FJ, o jogo pode ser recomeçado no meio do campo de jogo contrário do executante?**
- Sim, se o atacante participou ativamente do jogo nessa posição.**
 - Não, pode ser executado na linha do meio campo.
 - Não, já que há apenas um FJ no meio do campo do adversário.
 - Sim, para dar agilidade ao jogo se a distância da infração é insignificante.
- 15. Um jogador defensor e seu GR chocam, o defensor cai e permanece fora do terreno resultado da ação, o jogo continua recebendo o atacante adversário um passe de um colega de equipa que o deixa sozinho antes do GR no momento do passe e marca golo. Decisão:**
- Golo válido, pois o jogador defensor é considerado, para determinar o FJ, em cima da linha de baliza, até a próxima interrupção do jogo.
 - Golo inválido por fora de jogo, já que o jogador defensor está fora do terreno de jogo como resultado do choque com o GR.
 - Golo válido, uma vez que o jogador defensor é considerado em cima da linha de baliza para determinação do FJ até a próxima interrupção do jogo ou até a equipa defensora jogar a bola para a linha do meio campo e para fora de sua área de penalti.**
 - Nenhuma das anteriores está correta.

16. Relativamente às bandeiras do meio-campo, qual a afirmação verdadeira?

- a) As bandeiras de meio campo são facultativas, mas se as houver têm que estar a 0,50 cm da linha lateral.
- b) As bandeiras de meio campo são facultativas, por isso, o árbitro realizava o jogo.
- c) Mandava colocar essas bandeiras e só depois iniciava o jogo.
- d) Realizava o jogo porque as bandeiras de canto são facultativas, mas relatava o ocorrido no relatório de jogo.

17. Porque é que as bandeiras de canto não podem ter menos de 1,5 mt de altura?

- a) Porque poderiam tornar-se perigosas para a integridade física dos jogadores.
- b) Para não serem mais baixas que os Jogadores.
- c) Para não serem mais baixas que os Árbitros Assistentes.
- d) Para não serem mais baixas que os Jogadores e que os Árbitros Assistentes, e assim não interferirem com a marcação do Pontapé de Canto.

18. A bola rebenta com o jogo a decorrer. Como deve proceder o árbitro?

- a) Substitui a bola na primeira interrupção e recomeça o jogo em conformidade.
- b) Interrompe o jogo, solicita uma nova bola e recomeça-o com um lançamento de bola ao solo.
- c) Interrompe o jogo, solicita uma nova bola e recomeça-o com um pontapé-livre indireto.
- d) Espera que a bola saia do terreno de jogo ou o jogo seja interrompido para depois trocá-la.

19. O I. Board (IFAB) determina que um jogo não deve começar ou continuar se uma equipa tiver menos de:

- a) 5 jogadores
- b) 6 jogadores
- c) 7 jogadores
- d) 8 jogadores

20. Qualquer jogador de campo pode trocar de lugar com o guarda-redes, desde que:

- a) o árbitro tenha sido previamente informado
- b) o árbitro tenha sido previamente informado e a troca tenha sido feita numa interrupção de jogo
- c) o treinador dessa equipa autorize
- d) Nenhuma das opções anteriores