

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

17/01/2026

CATEGORIA: **C5P – C5Core – C5**Versão do Teste n.º

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **A bola toca na mão de um jogador atacante. Ele não ganha o controlo da bola, no entanto, logo de seguida, um seu colega ganha a posse de bola e marca um golo imediatamente na baliza adversária. Qual a decisão do árbitro?**
 - a) O árbitro concede um pontapé livre indireto por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - b) O árbitro concede um pontapé penalti por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - c) O árbitro concede um pontapé livre direto por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - d) **O árbitro valida o golo.**

2. **Um jogador remata à baliza adversária e um colega está em posição de fora de jogo. Um defensor, não o guarda-redes, impede que a bola entre na baliza com uma mão deliberada. A bola é rececionada depois pelo atacante que estava em uma posição ilegal, que obteve golo imediatamente. O árbitro...**
 - a) Sanciona o fora de jogo.
 - b) Sanciona penalti e expulsa o jogador defensor.
 - c) Sanciona penalti e adverte o jogador defensor.
 - d) **Aplica a vantagem e valida o golo.**

3. **Em quais das situações as Leis especificam que o assistente não deve levantar a bandeirola com a mão direita?**
 - a) Pontapé de baliza.
 - b) Fora de jogo.
 - c) **Golo/Não golo.**
 - d) Em todas as anteriores, a diretriz é para o assistente levantar a bandeirola com a mão direita.

4. **Após um passe deliberado por um seu colega de equipa o guarda-redes agarrou a bola com as mãos na sua área de penalti, anulando com esta ação uma clara ocasião de golo (COG) à equipa adversária. Nestes casos e outros semelhantes em que existe uma infração de tocar a bola deliberadamente com a mão “ilegal” ...**
 - a) **... não existe qualquer sanção disciplinar.**
 - b) ... o guarda-redes deverá ser expulso.
 - c) ... o guarda-redes deverá ser advertido.
 - d) Todas as anteriores estão incorretas.

5. **Um guarda-redes toca a bola com a mão involuntariamente ...**
- Pode ser sancionado tecnicamente com pontapé-livre direto em algumas ocasiões.
 - Nunca pode ser sancionado.
 - Pode ser sancionado tecnicamente com pontapé livre direto ou indireto em algumas ocasiões.**
 - Pode ser penalizado com um pontapé indireto.
6. **Quando a bola ia mesmo a entrar na baliza, o guarda-redes deu-lhe com uma caneleira que tinha na mão e afastou-a por cima da trave. O que decidir nesta situação?**
- Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e mandar executar um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.
 - Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e manda executar um pontapé de penálti contra a sua equipa.
 - Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e mandar executar um pontapé-livre indireto no local onde a caneleira tiver tocado na bola, que pode ser em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza no ponto mais próximo do local onde a falta/infração tiver sido praticada.
 - Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e mandar executar um pontapé penálti.**
7. **Um jogador impede que a bola entre na sua baliza através de uma mão involuntária, mas em volumetria não natural. Qual a decisão que se espera do árbitro?**
- Deixa a jogo prosseguir.
 - Concede penálti, mas não expulsa o jogador por ter sido uma mão acidental.
 - Concede penálti e expulsa o jogador.
 - Concede penálti e advertir o jogador.**
8. **Um jogador que faz parte de barreira situada na sua área de penalti, impede que a bola chegue á sua baliza (depois da execução do PLD pela equipa adversária), através de uma mão voluntária, baliza essa onde se encontra o colega guarda-redes. Qual a decisão que se espera do árbitro?**
- Concede penálti.**
 - Concede penálti, mas não expulsa o jogador por ter sido uma mão voluntária.
 - Concede penálti e expulsa o jogador.
 - Concede penálti e advertir o jogador.
9. **Será concedido um pontapé de canto se o guarda-redes...**
- Demorar mais de oito segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.**
 - Demorar mais de seis segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
 - Demorar oito segundos ou mais a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
 - Demorar oito segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
10. **De acordo com as orientações da regra de que apenas o capitão pode aproximar-se do árbitro, como deve agir o árbitro se um jogador entrar na sua zona exclusiva?**
- Irá adverti-lo por demonstrar contestação através de ações.**
 - Irá adverti-lo por infringir persistentemente as Leis do Jogo.
 - Irá adverti-lo por não respeitar a distância regulamentar.
 - Irá advertir o capitão por ignorar as suas indicações.

11. Um jogador expulso entra no terreno de jogo e toca a bola no círculo central. O árbitro...
- Pode aplicar vantagem e, caso não seja possível, interrompe o jogo e assinala um livre direto.
 - Interrompe o jogo e assinala um lançamento de bola ao solo.
 - Pode aplicar vantagem e, caso não seja possível, interrompe o jogo e assinala bola ao solo.
 - Pode aplicar vantagem e, caso não seja possível, interrompe o jogo e assinala um livre indireto, direto ou penálti.
12. Um guarda-redes segura a bola com as mãos. Cinco segundos depois, faz a bola ressaltar várias vezes no chão. O árbitro deve parar a contagem dos oito segundos?
- Sim, deve reiniciar a contagem dos oito segundos.
 - Não, mesmo que a faça ressaltar, considera-se que continua a ter a bola sob controlo com as mãos.
 - Sim, e deve assinalar um livre indireto, porque é infração fazer a bola ressaltar e voltar a agarrá-la com as mãos.
 - Nenhuma das anteriores está correta.
13. Um guarda-redes controla a bola com as mãos e envia-a de volta a um colega de equipa, lançando-a. Que ponto de contacto com a bola deve ser considerado para determinar a posição de fora de jogo?
- O primeiro ponto de contacto com o pé.
 - O primeiro ponto de contacto com a mão.
 - O último ponto de contacto com o pé.
 - O último ponto de contacto com a mão.
14. Onde deve ser reiniciado o jogo no caso de um lançamento de bola ao solo fora da área de penálti?
- No local onde se produziu o último contacto da bola com um jogador.
 - No local onde se produziu o último contacto da bola com um elemento estranho.
 - Do local onde a bola estava.
 - Todas podem estar corretas
15. Em que regra se regula a sanção para um suplente que entra em campo sem permissão, sem intenção antidesportiva, e toca a bola que está claramente prestes a sair do campo?
- Lei 12
 - Lei 9
 - Lei 3
 - Lei 13
16. Em que momento começará o árbitro a contagem regressiva com a mão dos oito segundos do guarda-redes?
- Nos últimos cinco segundos em que pode ter a bola controlada com as mãos.
 - Aos cinco segundos desde que a controlou com as mãos.
 - Não é obrigatória esta sinalização.
 - Quando a controlar com as mãos.

17. Um jogador que já tem cartão amarelo comete uma falta para segundo amarelo, mas o árbitro aplica a vantagem e é obtido golo. O árbitro deve:
- Anular o golo e expulsar o jogador.
 - Validar o golo e não sancionar o jogador.
 - Validar o golo e expulsar o jogador com dupla advertência.
 - As respostas b) e c) podem estar corretas, dependendo das circunstâncias
18. Em eventual falta tática, um atacante sofre falta a 40 metros da baliza, de costas para a baliza. Isto afeta sobretudo:
- Número de defesas.
 - Direção do ataque.
 - Probabilidade de controlo.
 - Distância à baliza.
19. O guarda-redes lança a bola ao ar dentro da sua área para efetuar um passe longo. Antes de a chutar, um atacante adversário intercepta a bola e marca golo. Qual a decisão do árbitro?
- Anular o golo e recomeçar com pontapé livre indireto a favor do guarda-redes, no local da infração. O atacante não deve ser advertido, exceto se a ação for negligente ou interferir com um ataque prometedor.
 - Validar o golo, porque o guarda-redes já libertou a bola das mãos.
 - Anular o golo e assinalar pontapé de baliza, sem sanção disciplinar.
 - Anular o golo e assinalar pontapé livre direto, com cartão amarelo obrigatório ao atacante.
20. O guarda-redes sofre uma lesão grave e não pode continuar. A equipa já esgotou o número máximo de substituições. Qual é o procedimento correto?
- O jogo deve ser dado por terminado, por impossibilidade de substituir o guarda-redes.
 - A equipa deve continuar com um guarda-redes. Um jogador de campo assume essa função, trocando de camisola para se distinguir claramente dos restantes jogadores e dos árbitros.
 - A equipa pode jogar sem guarda-redes até existir nova oportunidade de substituição.
 - Um jogador suplente pode entrar excecionalmente, apesar de já não haver substituições disponíveis.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

17/01/2026

CATEGORIA: **C6Core - C6 - C7Core - C7 - CJ – CFP**Versão do Teste n.º

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinala outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **A bola toca na mão de um jogador atacante. Ele ganha o controlo da bola, dribla dois adversários, entra na área adversária e obtém golo. Qual a decisão do árbitro?**
 - a) O árbitro concede um pontapé livre indireto por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - b) O árbitro concede um pontapé penalti por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - c) **O árbitro concede um pontapé livre direto por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.**
 - d) O árbitro valida o golo.

2. **Após aplicar vantagem, numa situação de duplo amarelo para o infrator, que resulta em golo, o árbitro deve:**
 - a) Reiniciar o jogo sem mais sanções.
 - b) Advertir e expulsar (CA2) o infrator antes do recomeço.
 - c) Apenas advertir verbalmente.
 - d) **As respostas b) e c) podem estar corretas, dependendo das circunstâncias.**

3. **As Leis do Jogo permitem aplicar vantagem numa falta punível com segundo amarelo?**
 - a) Nunca.
 - b) Apenas se não houver oportunidade clara de golo.
 - c) **Sim, se houver ataque prometedor (muito promissor) ou clara oportunidade de golo.**
 - d) Apenas se o árbitro esquecer o cartão.

4. **O termo Ataque Prometedor / COG serve para:**
 - a) **Justificar um cartão amarelo / vermelho.**
 - b) Avaliar se deve haver fora de jogo.
 - c) Decidir se se aplica vantagem.
 - d) Anular um golo.

5. **Qual destes não é um critério oficial para Clara Ocasão de Golo (COG)?**
 - a) Distância à baliza.
 - b) Direção do ataque.
 - c) Probabilidade de controlo da bola.
 - d) **Intensidade da falta.**

6. O árbitro assinala um lançamento de bola ao solo para atender um jogador lesionado, quando a bola está no círculo central, depois de ter sido afastada por um defesa dentro da sua área. Onde será realizado o lançamento à bola?
- No local onde está o jogador lesionado.
 - Na área de penálti.
 - No local onde está a bola.
 - Todas podem estar corretas.
7. Para determinar a posição de fora de jogo num passe com o pé, que ponto de contacto deve ser considerado?
- Qualquer ponto de contacto com a bola.
 - O último ponto de contacto com a bola.
 - O primeiro ponto de contacto com a bola.
 - O ponto intermédio de contacto com a bola.
8. Um jogador encontra-se temporariamente fora do terreno de jogo, a receber assistência por lesão, a um metro da sua baliza. A partir dessa posição, ao esticar a perna num alongamento necessário à sua recuperação, toca na bola que ia sair pela linha de baliza. Que decisão deve tomar o árbitro?
- Livre indireto.
 - Livre indireto e advertência (cartão amarelo).
 - Penálti e expulsão.
 - Penálti e advertência (cartão amarelo).
9. Como será sancionada a infração do guarda-redes por manter a bola controlada com as mãos ou braços por mais de oito segundos?
- Com penálti.
 - Com pontapé de canto.
 - Com lançamento lateral.
 - Com livre indireto.
10. O guarda-redes lança a bola ao ar dentro da sua área para efetuar um passe longo. Antes de a chutar, um atacante adversário intercepta a bola e marca golo. Qual a decisão do árbitro?
- Anular o golo e recomeçar com pontapé livre indireto a favor do guarda-redes, no local da infração. O atacante não deve ser advertido, exceto se a ação for negligente ou interferir com um ataque prometedor.
 - Validar o golo, porque o guarda-redes já libertou a bola das mãos.
 - Anular o golo e assinalar pontapé de baliza, sem sanção disciplinar.
 - Anular o golo e assinalar pontapé livre direto, com cartão amarelo obrigatório ao atacante.
11. O guarda-redes sofre uma lesão grave e não pode continuar. A equipa já esgotou o número máximo de substituições. Qual é o procedimento correto?
- O jogo deve ser dado por terminado, por impossibilidade de substituir o guarda-redes.
 - A equipa deve continuar com um guarda-redes. Um jogador de campo assume essa função, trocando de camisola para se distinguir claramente dos restantes jogadores e dos árbitros.
 - A equipa pode jogar sem guarda-redes até existir nova oportunidade de substituição.
 - Um jogador suplente pode entrar excecionalmente, apesar de já não haver substituições disponíveis.

- 12. Em quais das situações as Leis especificam que o assistente não deve levantar a bandeirola com a mão direita?**
- Pontapé de baliza.
 - Fora de jogo.
 - Golo/Não golo.**
 - Em todas as anteriores, a diretriz é para o assistente levantar a bandeirola com a mão direita.
- 13. O guarda-redes controla a bola com as mãos na sua área e o árbitro inicia a contagem de 8 segundos. Se o guarda-redes estiver a chutar ou a lançar a bola no momento em que a contagem chega a zero, qual é a decisão correta?**
- Permitir que o jogo continue. Se o guarda-redes já estiver no processo de libertar a bola quando a contagem termina, a ação está de acordo com o espírito da Lei.**
 - Assinalar pontapé livre indireto por exceder os 8 segundos, independentemente da ação estar em curso.
 - Advertir o guarda-redes por perda deliberada de tempo e conceder pontapé livre indireto.
 - Mandar repetir a reposição de bola e reiniciar nova contagem de 8 segundos.
- 14. Após o apito final, um jogador protesta verbalmente com o árbitro no terreno de jogo, sem contacto físico. Que medidas pode o árbitro tomar?**
- O árbitro mantém autoridade disciplinar até o jogador abandonar o campo. Pode advertir (cartão amarelo) por protesto verbal ou expulsar (cartão vermelho) se a linguagem for ofensiva, insultuosa ou abusiva. A infração deve ser sempre mencionada no relatório, independentemente da exibição de cartão.**
 - Nenhuma, porque o jogo já terminou e não podem ser aplicadas sanções disciplinares.
 - Apenas um aviso verbal é permitido após o apito final, nunca cartões.
 - O jogador deve ser expulso automaticamente sempre que discuta com o árbitro após o final do jogo.
- 15. Um jogador que faz parte de barreira situada na sua área de penalti, impede que a bola chegue à sua baliza (depois da execução do PLD pela equipa adversária), através de uma mão voluntária, baliza essa onde se encontra o colega guarda-redes. Qual a decisão que se espera do árbitro?**
- Concede penalti.**
 - Concede penalti, mas não expulsa o jogador por ter sido uma mão voluntária.
 - Concede penalti e expulsa o jogador.
 - Concede penalti e adverte o jogador.
- 16. Será concedido um pontapé de canto se o guarda-redes...**
- Demorar mais de oito segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.**
 - Demorar mais de seis segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
 - Demorar oito segundos ou mais a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
 - Demorar oito segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
- 17. Onde deve ser reiniciado o jogo no caso de um lançamento de bola ao solo fora da área de penalti?**
- No local onde se produziu o último contacto da bola com um jogador.
 - No local onde se produziu o último contacto da bola com um elemento estranho.
 - Do local onde a bola estava.**
 - Todas podem estar corretas

18. Em que momento começará o árbitro a contagem regressiva com a mão dos oito segundos do guarda-redes?

- a) **Nos últimos cinco segundos em que pode ter a bola controlada com as mãos.**
- b) Aos cinco segundos desde que a controlou com as mãos.
- c) Não é obrigatória esta sinalização.
- d) Quando a controlar com as mãos.

19. De acordo com as orientações da regra de que apenas o capitão pode aproximar-se do árbitro, como deve agir o árbitro se um jogador entrar na sua zona exclusiva?

- a) **Irá adverti-lo por demonstrar contestação através de ações.**
- b) Irá adverti-lo por infringir persistentemente as Leis do Jogo.
- c) Irá adverti-lo por não respeitar a distância regulamentar.
- d) Irá advertir o capitão por ignorar as suas indicações.

20. Um guarda-redes segura a bola com as mãos. Cinco segundos depois, faz a bola ressaltar várias vezes no chão. O árbitro deve parar a contagem dos oito segundos?

- a) Sim, deve reiniciar a contagem dos oito segundos.
- b) **Não, mesmo que a faça ressaltar, considera-se que continua a ter a bola sob controlo com as mãos.**
- c) Sim, e deve assinalar um livre indireto, porque é infração fazer a bola ressaltar e voltar a agarrá-la com as mãos.
- d) Nenhuma das anteriores está correta.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

17/01/2026

CATEGORIA: **AAG1 - AAGF**Versão do Teste n.º

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. **A única situação em que não se deve aplicar vantagem numa falta para segundo amarelo é quando:**
 - a) A falta é no meio-campo.
 - b) A falta é por mão.
 - c) A falta é imprudente.
 - d) **A falta é por falta grosseira ou conduta violenta.**

2. **Um guarda-redes controla a bola com as mãos e envia-a de volta a um colega de equipa, lançando-a. Que ponto de contacto com a bola deve ser considerado para determinar a posição de fora de jogo?**
 - a) O primeiro ponto de contacto com o pé.
 - b) O primeiro ponto de contacto com a mão.
 - c) O último ponto de contacto com o pé.
 - d) **O último ponto de contacto com a mão.**

3. **Em quais das situações as Leis especificam que o assistente não deve levantar a bandeirola com a mão direita?**
 - a) Pontapé de baliza.
 - b) Fora de jogo.
 - c) **Golo/Não golo.**
 - d) Em todas as anteriores, a diretriz é para o assistente levantar a bandeirola com a mão direita.

4. **Um jogador remata à baliza adversária e um colega está em posição de fora de jogo. Um defensor, não o guarda-redes, impede que a bola entre na baliza com uma mão deliberada. A bola é rececionada depois pelo atacante que estava em uma posição ilegal, que obteve golo imediatamente. O árbitro...**
 - a) Sanciona o fora de jogo.
 - b) Sanciona penalti e expulsa o jogador defensor.
 - c) Sanciona penalti e adverte o jogador defensor.
 - d) **Aplica a vantagem e valida o golo.**

5. **Um guarda-redes toca a bola com a mão involuntariamente ...**
 - a) Pode ser sancionado tecnicamente com pontapé-livre direto em algumas ocasiões.
 - b) Nunca pode ser sancionado.
 - c) **Pode ser sancionado tecnicamente com pontapé livre direto ou indireto em algumas ocasiões.**
 - d) Pode ser penalizado com um pontapé indireto.

6. **A bola toca na mão de um jogador atacante. Ele não ganha o controlo da bola, no entanto, logo de seguida, um seu colega ganha a posse de bola e marca um golo imediatamente na baliza adversária. Qual a decisão do árbitro?**
- O árbitro concede um pontapé livre indireto por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - O árbitro concede um pontapé penalti por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - O árbitro concede um pontapé livre direto por infração de mão, dentro do “espírito” da Lei, pois ninguém espera que um golo resulte da utilização de qualquer mão / braço do atacante.
 - O árbitro valida o golo.**
7. **Após um passe deliberado por um seu colega de equipa o guarda-redes agarrou a bola com as mãos na sua área de penalti, anulando com esta ação uma clara ocasião de golo (COG) à equipa adversária. Nestes casos e outros semelhantes em que existe uma infração de tocar a bola deliberadamente com a mão “ilegal” ...**
- ... não existe qualquer sanção disciplinar.**
 - ... o guarda-redes deverá ser expulso.
 - ... o guarda-redes deverá ser advertido.
 - Todas as anteriores estão incorretas.
8. **Quando a bola ia mesmo a entrar na baliza, o guarda-redes deu-lhe com uma caneleira que tinha na mão e afastou-a por cima da trave. O que decidir nesta situação?**
- Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e mandar executar um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.
 - Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e manda executar um pontapé de penalti contra a sua equipa.
 - Interromper o jogo, advertir o guarda-redes e mandar executar um pontapé-livre indireto no local onde a caneleira tiver tocado na bola, que pode ser em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza no ponto mais próximo do local onde a falta/infração tiver sido praticada.
 - Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e mandar executar um pontapé penalti.**
9. **Um jogador impede que a bola entre na sua baliza através de uma mão involuntária, mas em volumetria não natural. Qual a decisão que se espera do árbitro?**
- Deixa a jogo prosseguir.
 - Concede penalti, mas não expulsa o jogador por ter sido uma mão acidental.
 - Concede penalti e expulsa o jogador.
 - Concede penalti e advertir o jogador.**
10. **Um jogador que faz parte de barreira situada na sua área de penalti, impede que a bola chegue á sua baliza (depois da execução do PLD pela equipa adversária), através de uma mão voluntária, baliza essa onde se encontra o colega guarda-redes. Qual a decisão que se espera do árbitro?**
- Concede penalti.**
 - Concede penalti, mas não expulsa o jogador por ter sido uma mão voluntária.
 - Concede penalti e expulsa o jogador.
 - Concede penalti e advertir o jogador.
11. **Será concedido um pontapé de canto se o guarda-redes...**
- Demorar mais de oito segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.**
 - Demorar mais de seis segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
 - Demorar oito segundos ou mais a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.
 - Demorar oito segundos a soltar a bola depois de a ter controlado com as mãos.

12. De acordo com as orientações da regra de que apenas o capitão pode aproximar-se do árbitro, como deve agir o árbitro se um jogador entrar na sua zona exclusiva?
- Irá adverti-lo por demonstrar contestação através de ações.
 - Irá adverti-lo por infringir persistentemente as Leis do Jogo.
 - Irá adverti-lo por não respeitar a distância regulamentar.
 - Irá advertir o capitão por ignorar as suas indicações.
13. Um jogador expulso entra no terreno de jogo e toca a bola no círculo central. O árbitro...
- Pode aplicar vantagem e, caso não seja possível, interrompe o jogo e assinala um livre direto.
 - Interrompe o jogo e assinala um lançamento de bola ao solo.
 - Pode aplicar vantagem e, caso não seja possível, interrompe o jogo e assinala bola ao solo.
 - Pode aplicar vantagem e, caso não seja possível, interrompe o jogo e assinala um livre indireto, direto ou penálti.
14. Um guarda-redes segura a bola com as mãos. Cinco segundos depois, faz a bola ressaltar várias vezes no chão. O árbitro deve parar a contagem dos oito segundos?
- Sim, deve reiniciar a contagem dos oito segundos.
 - Não, mesmo que a faça ressaltar, considera-se que continua a ter a bola sob controlo com as mãos.
 - Sim, e deve assinalar um livre indireto, porque é infração fazer a bola ressaltar e voltar a agarrá-la com as mãos.
 - Nenhuma das anteriores está correta.
15. Onde deve ser reiniciado o jogo no caso de um lançamento de bola ao solo fora da área de penálti?
- No local onde se produziu o último contacto da bola com um jogador.
 - No local onde se produziu o último contacto da bola com um elemento estranho.
 - Do local onde a bola estava.
 - Todas podem estar corretas
16. Em que regra se regula a sanção para um suplente que entra em campo sem permissão, sem intenção antidesportiva, e toca a bola que está claramente prestes a sair do campo?
- Lei 12
 - Lei 9
 - Lei 3
 - Lei 13
17. Em que momento começará o árbitro a contagem regressiva com a mão dos oito segundos do guarda-redes?
- Nos últimos cinco segundos em que pode ter a bola controlada com as mãos.
 - Aos cinco segundos desde que a controlou com as mãos.
 - Não é obrigatória esta sinalização.
 - Quando a controlar com as mãos.

18. Um jogador que já tem cartão amarelo comete uma falta para segundo amarelo, mas o árbitro aplica a vantagem e é obtido golo. O árbitro deve:
- Anular o golo e expulsar o jogador.
 - Validar o golo e não sancionar o jogador.
 - Validar o golo e expulsar o jogador com dupla advertência.
 - As respostas b) e c) podem estar corretas, dependendo das circunstâncias
19. O guarda-redes lança a bola ao ar dentro da sua área para efetuar um passe longo. Antes de a chutar, um atacante adversário intercepta a bola e marca golo. Qual a decisão do árbitro?
- Anular o golo e recomeçar com pontapé livre indireto a favor do guarda-redes, no local da infração. O atacante não deve ser advertido, exceto se a ação for negligente ou interferir com um ataque prometedor.
 - Validar o golo, porque o guarda-redes já libertou a bola das mãos.
 - Anular o golo e assinalar pontapé de baliza, sem sanção disciplinar.
 - Anular o golo e assinalar pontapé livre direto, com cartão amarelo obrigatório ao atacante.
20. O guarda-redes sofre uma lesão grave e não pode continuar. A equipa já esgotou o número máximo de substituições. Qual é o procedimento correto?
- O jogo deve ser dado por terminado, por impossibilidade de substituir o guarda-redes.
 - A equipa deve continuar com um guarda-redes. Um jogador de campo assume essa função, trocando de camisola para se distinguir claramente dos restantes jogadores e dos árbitros.
 - A equipa pode jogar sem guarda-redes até existir nova oportunidade de substituição.
 - Um jogador suplente pode entrar excepcionalmente, apesar de já não haver substituições disponíveis.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (INGLÊS)

17/01/2026

CATEGORIA: _____

Versão do Teste _____

n.º _____

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Two players from the same team collide with each other, requiring immediate medical attention and the referee quickly requests it. What is the subsequent procedure?

- a) Both players may be treated on the field and do not need to leave it.
- b) Both players must leave the field after treatment.
- c) Only one player must leave.
- d) Only the player who received treatment for the longest duration must leave.

2. When using the term "charging an opponent", what situation are we specifically referring to?

- a) A ball dispute against an opponent, usually using the shoulder and upper arm (which is kept close to the body).
- b) A reckless or negligent ball dispute against an opponent.
- c) A ball dispute using the arms against an opponent.
- d) A moment where it must be assessed whether there is a dispute for the ball or not.

3. A player from the home team, while kicking the ball over the touchline to break up a promising attack from the opposing team, tries to strike a spectator who was mocking him. How is the game restarted?

- a) Dropped ball
- b) Direct free kick
- c) Indirect free kick
- d) Throw-in

4. Choose the correct option:

- a) A penalty kick must be awarded if a player commits a direct free kick offence inside their own penalty area or off the field as part of a play as outlined in Laws 12, 13 and 14.
- b) A penalty kick must be awarded if a player commits a direct free kick offence inside their own penalty area or off the field as part of a play as outlined in Laws 12 and 13.
- c) A penalty kick must be awarded if a player commits a direct free kick offence inside their own penalty area or off the field as part of a play as outlined in Laws 7, 8 and 12.
- d) A penalty kick must be awarded if a player commits a direct free kick offence inside their own penalty area or off the field as part of a play as outlined in Laws 10 and 12.

5. Where are indirect free kicks awarded to the attacking team for an offence committed inside the opponents' goal area taken from?

- a) From any location within the goal area.
- b) From the point on the goal area line parallel to the goal line that is nearest to the offence.
- c) From any point on the goal area line.
- d) From any location within the penalty area, 9.15 m from the goal line.

6. There is no offside offence when a player receives the ball directly from:

- a) A goal kick.
- b) A throw-in.
- c) A corner kick.
- d) All of the above are correct.

7. A player plays the ball, which touches the referee (inside the penalty area), remains on the field of play and goes directly into the empty goal. What is the referee's decision?

- a) The goal is disallowed, and play is restarted with a dropped ball for the defending goalkeeper inside the penalty area.
- b) The goal is awarded.
- c) The referee disallows the goal and awards an indirect free kick against the goalkeeper's team.
- d) The referee must end the match.

8. If a defender starts holding an attacker outside the penalty area and continues the offence inside the penalty area, how should play be restarted?

- a) penalty kick.
- b) throw-in.
- c) direct free kick.
- d) goal kick.

9. Regarding the counting of seconds of ball possession by the goalkeeper, which option is correct?

- a) Countdown for the final three seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.
- b) Countdown for the final four seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.
- c) Countdown for the final five seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.
- d) Countdown for the final six seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.

10. A player strikes or attempts to strike an opponent with excessive force, in a situation clearly unrelated to a challenge for the ball. How should this behaviour be classified according to the Laws of the Game?

- a) Serious foul play
- b) Unsporting behaviour
- c) Violent conduct
- d) Reckless challenge

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

29/01/2026

CATEGORIA: **C5 - AAs**Versão do Teste n.º

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Após um toque accidental no braço de um atacante, a bola ressalta e um colega marca golo de imediato, sem qualquer outra ação relevante do primeiro jogador. O árbitro deve:

- a) Anular o golo, pois qualquer contacto da bola com o braço de um atacante invalida sempre o golo.
- b) Anular o golo, atendendo ao espírito da Lei e à origem irregular do ataque.
- c) Interromper o jogo e reiniciar com pontapé livre indireto, apesar de o golo ter sido marcado por outro jogador.
- d) Validar o golo, porque o jogador que marcou não beneficiou diretamente do contacto accidental no braço do colega.

2. Um defensor impede com mão deliberada que a bola entre na baliza. A bola sobra depois para um atacante que estava inicialmente em posição de fora de jogo e marca de imediato. O árbitro deve:

- a) Sancionar fora de jogo, porque o atacante estava em posição ilegal no início da jogada.
- b) Aplicar a vantagem e validar o golo, pois a bola acabou por entrar na baliza.
- c) Conceder pontapé de penálti e advertir o defensor, considerando a tentativa de jogar a bola.
- d) Conceder pontapé de penálti e expulsar o defensor por impedir um golo com mão deliberada.

3. De acordo com as diretrizes técnicas, em que situação o árbitro assistente pode não utilizar a mão direita para a sinalética?

- a) Na indicação de pontapé de baliza, para facilitar a leitura da decisão.
- b) Na sinalização de fora de jogo.
- c) Na sinalização de golo ou não golo.
- d) Em todas as sinalizações, pois a mão utilizada é indiferente.

4. Um guarda-redes agarra deliberadamente a bola com as mãos após passe deliberado de um colega, anulando uma clara ocasião de golo. Qual a sanção disciplinar correta?

- a) Não aplicar qualquer sanção disciplinar, tratando-se de uma infração técnica específica.
- b) Expulsar o guarda-redes por impedir uma clara ocasião de golo.
- c) Advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo.
- d) Advertir ou expulsar sempre, independentemente do contexto.

5. Um guarda-redes toca a bola com a mão fora da sua área de penálti de forma involuntária. Qual a decisão técnica correta?

- a) Não sancionar, uma vez que a ação não foi deliberada.
- b) Assinalar sempre pontapé livre indireto.
- c) Assinalar pontapé livre direto ou indireto, conforme o enquadramento da infração.
- d) Apenas advertir verbalmente, sem reinício específico.

6. Um guarda-redes impede um golo na sua baliza lançando contra a bola um objeto que tinha na mão. O árbitro deve:

- a) Advertir o guarda-redes e reiniciar com pontapé livre indireto.
- b) Advertir o guarda-redes e conceder pontapé de penálti.
- c) Expulsar o guarda-redes e reiniciar com pontapé livre indireto.
- d) **Expulsar o guarda-redes e conceder pontapé de penálti, por impedir um golo com um objeto.**

7. Um defesa impede um golo com mão não deliberada, mas com aumento não natural da volumetria corporal. O árbitro deve:

- a) Mandar seguir o jogo, considerando a mão acidental.
- b) Conceder pontapé de penálti, sem sanção disciplinar.
- c) Conceder pontapé de penálti e expulsar o jogador.
- d) **Conceder pontapé de penálti e advertir o jogador por comportamento antidesportivo.**

8. Um jogador da barreira, dentro da sua área, utiliza deliberadamente a mão para impedir um remate que ia claramente para a baliza. O árbitro deve:

- a) **Conceder pontapé de penálti, considerando apenas a infração técnica.**
- b) Conceder pontapé de penálti e admoestar o jogador.
- c) Conceder pontapé de penálti e advertir o jogador.
- d) Conceder pontapé de penálti e expulsar o jogador por impedir um golo.

9. O guarda-redes mantém controlo da bola com as mãos por mais de oito segundos. O reinício correto é:

- a) **Pontapé de canto, conforme definido nas Leis do Jogo.**
- b) Pontapé livre indireto dentro da área.
- c) Lançamento lateral para a equipa adversária.
- d) Pontapé de baliza após advertência.

10. Um jogador que não é capitão entra repetidamente na zona exclusiva do árbitro para contestar decisões. O árbitro deve:

- a) **Advertir o jogador por contestação através de ações.**
- b) Advertir o capitão pela conduta do colega.
- c) Apenas advertir verbalmente o jogador.
- d) Expulsar diretamente o jogador.

11. Um jogador expulso entra no terreno e interfere tocando a bola. O árbitro deve:

- a) **Aplicar vantagem ou, se necessário, interromper e sancionar com livre apropriado.**
- b) Interromper sempre o jogo e conceder bola ao solo.
- c) Aplicar sempre pontapé livre indireto.
- d) Validar a jogada se não houver impacto imediato.

12. Um guarda-redes faz a bola ressaltar no chão enquanto a controla com as mãos. A contagem dos oito segundos:

- a) Reinicia, porque perdeu contacto direto.
- b) **Mantém-se, pois continua a ter controlo da bola.**
- c) Deve ser interrompida automaticamente.
- d) Conduz imediatamente a infração.

13. Para determinar fora de jogo num lançamento manual do guarda-redes, considera-se:

- a) O primeiro contacto do pé do guarda-redes.
- b) O primeiro contacto da mão com a bola.
- c) O último contacto do pé com a bola.
- d) **O último contacto da mão com a bola.**

14. Num lançamento de bola ao solo fora da área de penálti, o jogo deve reiniciar:

- a) No local da lesão.
- b) No local do último contacto com um jogador.
- c) No local onde a bola se encontrava.
- d) Sempre no círculo central.

15. A sanção aplicada a um suplente que entra em campo sem permissão e toca a bola é regulada pela:

- a) Lei 11 – Faltas e Incorreções.
- b) Lei 3 – Os Jogadores.
- c) Lei 9 – Bola em jogo e fora de jogo.
- d) Lei 13 – Pontapés livres.

16. O árbitro deve iniciar a contagem visível dos oito segundos do guarda-redes:

- a) Nos últimos cinco segundos permitidos.
- b) Logo ao primeiro segundo.
- c) Apenas após advertência verbal.
- d) Não existe obrigatoriedade de sinalização.

17. Após aplicar vantagem numa falta para segundo amarelo que resulta em golo, o árbitro não deve:

- a) Anular o golo e expulsar o infrator.
- b) Validar o golo e não aplicar sanção.
- c) Validar o golo e advertir verbalmente.
- d) Validar o golo e expulsar o infrator com dupla advertência.

18. Numa eventual falta tática cometida a cerca de 40 metros da baliza adversária, com o atacante de costas para o ataque, o critério mais afetado é:

- a) A distância à baliza.
- b) O número de defensores.
- c) A probabilidade de controlo da bola.
- d) A direção do ataque.

19. O guarda-redes lança a bola ao ar para efetuar um passe longo. Antes de a chutar, um atacante interfere e marca golo. O árbitro deve:

- a) Anular o golo e assinalar pontapé livre indireto a favor do guarda-redes.
- b) Validar o golo, pois a bola estava em jogo.
- c) Assinalar pontapé de baliza.
- d) Assinalar pontapé livre direto com advertência obrigatória.

20. O guarda-redes sofre lesão grave e a equipa já esgotou as substituições. O procedimento correto é:

- a) Dar o jogo por terminado.
- b) Um jogador de campo assume a função de guarda-redes com equipamento distinto.
- c) Permitir entrada excepcional de um suplente.
- d) Prosseguir sem guarda-redes até nova interrupção.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO

29/01/2026

CATEGORIA: **C6 - C7**Versão do Teste n.º

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. Um atacante controla a bola depois de esta tocar inadvertidamente no seu braço e, de imediato, remata para golo sem outros toques. Qual a decisão correta?

- a) Pontapé livre direto para a equipa atacante.
- b) Pontapé livre indireto para a equipa defensora.
- c) Anulação do golo por infração de mão.**
- d) Validação do golo.

2. O árbitro aplica vantagem numa infração que justificaria segundo cartão amarelo, numa entrada negligente. A jogada resulta em golo. O que deve fazer?

- a) Não tomar qualquer ação disciplinar.
- b) Apenas advertir verbalmente.
- c) Exibir cartão vermelho direto.
- d) Mostrar o segundo cartão amarelo e consequente expulsão antes do recomeço.**

3. Em que circunstância pode o árbitro aplicar vantagem numa infração punível com segundo cartão amarelo?

- a) Nunca.
- b) Apenas em situações sem impacto ofensivo.
- c) Se houver ataque prometedor ou clara ocasião de golo.**
- d) Apenas se a infração for leve.

4. A noção de Ataque Prometedor é utilizada principalmente para:

- a) Determinar sanção disciplinar associada a uma falta.**
- b) Avaliar se existe fora de jogo.
- c) Decidir reinício do jogo.
- d) Anular golos irregulares.

5. Qual dos seguintes elementos não integra os critérios de Clara Ocasão de Golo?

- a) Distância à baliza.
- b) Direção da jogada.
- c) Probabilidade de controlo da bola.
- d) Tipo de infração.**

6. O jogo é interrompido para assistência a um jogador quando a bola se encontra no meio-campo. Como deve ser efetuado o lançamento de bola ao solo?

- a) Na área onde ocorreu a falta anterior.
- b) No círculo central.
- c) No local onde a bola se encontrava.**
- d) Sempre na área de penálti.

7. Para efeitos de fora de jogo num passe, considera-se:

- a) O momento em que o recetor toca na bola.
- b) O último contacto do passador.
- c) O primeiro ponto de contacto com a bola.
- d) O movimento corporal do passador.

8. Um jogador que se encontra fora do terreno por autorização médica interfere com a bola dentro da sua área. Qual o reinício?

- a) Pontapé livre indireto.
- b) Pontapé de penálti.
- c) Bola ao solo.
- d) Pontapé de baliza.

9. O guarda-redes segura a bola durante mais tempo do que o permitido. Qual o reinício correto?

- a) Pontapé de penálti.
- b) Pontapé de canto.
- c) Lançamento lateral.
- d) Pontapé livre indireto.

10. Um atacante interfere com a libertação da bola pelo guarda-redes, após esta ser lançada ao ar para pontapé. Qual a decisão?

- a) Pontapé livre indireto a favor do guarda-redes.
- b) Validação do golo.
- c) Pontapé de baliza.
- d) Pontapé livre direto com advertência.

11. Uma equipa fica sem guarda-redes e já esgotou as substituições. O que acontece?

- a) O jogo termina.
- b) Um jogador de campo assume a posição de guarda-redes.
- c) É permitida uma substituição extra.
- d) A equipa joga sem guarda-redes.

12. Em que situação o árbitro assistente utiliza/pode utilizar a mão direita para sinalizar?

- a) Pontapé de canto.
- b) Fora de jogo.
- c) Golo ou não golo.
- d) Todas as anteriores.

13. O guarda-redes inicia o gesto de reposição/lançamento da bola exatamente no final da contagem dos 8 segundos. Qual a decisão?

- a) Deixar seguir o jogo.
- b) Assinalar livre indireto.
- c) Advertir o guarda-redes.
- d) Mandar repetir.

14. Após o final do jogo, um jogador protesta verbalmente de forma ofensiva. O árbitro deve:

- a) Expulsar o jogador e relatar o incidente.
- b) Ignorar por o jogo já ter terminado.
- c) Apenas advertir verbalmente.
- d) Advertir o capitão.

15. Um defensor impede um golo com mão deliberada dentro da sua área. Qual a decisão correta?

- a) Pontapé de penákti.
- b) Pontapé de penákti sem sanção disciplinar.
- c) Pontapé de penákti e expulsão.
- d) Pontapé livre indireto.

16. Em que situação será concedido um pontapé de canto devido a infração do guarda-redes?

- a) Ao exceder o tempo máximo de controlo da bola.
- b) Ao atrasar reposição após pontapé de baliza.
- c) Ao segurar a bola fora da área.
- d) Nunca.

17. Quando deve o árbitro iniciar a contagem visível dos 8 segundos do guarda-redes?

- a) Nos últimos cinco segundos permitidos.
- b) Logo ao primeiro segundo.
- c) Apenas após advertência.
- d) Nunca.

18. Um jogador que não é capitão entra repetidamente na zona do árbitro. Qual a sanção?

- a) Cartão amarelo por contestação.
- b) Cartão vermelho direto.
- c) Advertência ao capitão.
- d) Nenhuma.

19. O guarda-redes faz a bola ressaltar no solo enquanto a controla. Como se procede na contagem dos 8 segundos?

- a) Reinicia-se.
- b) Mantém-se a contagem.
- c) Assinala-se infração imediata.
- d) Bola ao solo.

20. Após aplicar vantagem numa falta para segundo amarelo que resulta em golo, o árbitro não deve:

- a) Anular o golo e expulsar o infrator.
- b) Validar o golo e não aplicar sanção.
- c) Validar o golo e advertir verbalmente.
- d) Validar o golo e expulsar o infrator com dupla advertência.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO (INGLÊS)

29/01/2026

CATEGORIA: _____

Versão do Teste _____

n.º _____

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido na folha que se anexa. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta, serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1. An opponent who distracts or unfairly impedes the player taking a throw-in (including by approaching to within 2m of the point on the touchline where the throw-in is to be taken) is cautioned. What is the reason for the caution?

- a) **Unsporting behaviour.**
- b) Failing to respect the required distance.
- c) Delaying the restart of play.
- d) Showing a lack of respect for the game.

2. Can a sent-off player be replaced?

- a) Under no circumstances.
- b) During extra time.
- c) If the opposing team also has a player sent off.
- d) **In special circumstances provided for in the Laws of the Game.**

3. At the taking of a penalty kick, players other than the kicker and the goalkeeper must be positioned in specific areas of the field, in accordance with the Laws of the Game. From the options below, choose the one that is incorrect:

- a) **The others at 9.15 m from the penalty mark.**
- b) Behind the penalty mark.
- c) Inside the field of play.
- d) Outside the penalty area.

4. If, after a goal has been scored and play has restarted, the referee becomes aware that an extra person was on the field of play when the goal was scored, what should happen?

- a) **The goal cannot be disallowed.**
- b) The goal is awarded.
- c) The referee ends the match.
- d) The referee appeals to the teams' common sense.

5. Regarding the counting of seconds of ball possession by the goalkeeper, which option is correct?

- a) Countdown for the final three seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.
- b) Countdown for the final four seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.

- c) Countdown for the final five seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.
- d) Countdown for the final six seconds of the eight-second restriction on goalkeepers controlling the ball with their hands and/or arms.

6. A player strikes or attempts to strike an opponent with excessive force, in a situation clearly unrelated to a challenge for the ball. How should this behaviour be classified according to the Laws of the Game?

- a) Serious foul play
- b) Unsporting behaviour
- c) Violent conduct
- d) Reckless challenge

7. A referee stops play and cautions (yellow card) a player who re-entered the field of play without the referee's permission. How is play restarted?

- a) With a direct free kick from the location of the interference or an indirect free kick from the position of the ball when play was stopped (if there was no interference).
- b) With an indirect free kick on the touchline.
- c) With a direct free kick on the touchline.
- d) With a dropped ball at the location of the ball.

8. If a goalkeeper throws the ball directly towards the opponent's goal and it enters the goal, what should be the decision?

- a) A goal kick is awarded to the defending team.
- b) The goal is validated.
- c) There is a dropped ball.
- d) The goalkeeper is sent off

9. When using the term "charging an opponent", what situation are we specifically referring to?

- a) A ball dispute against an opponent, usually using the shoulder and upper arm (which is kept close to the body).
- b) A reckless or negligent ball dispute against an opponent.
- c) A ball dispute using the arms against an opponent.
- d) A moment where it must be assessed whether there is a dispute for the ball or not.

10. There is no offside offence when a player receives the ball directly from:

- a) A goal kick.
- b) A throw-in.
- c) A corner kick.
- d) All of the above are correct.