

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL**07/02/2026****2ª Avaliação - 1ª Chamada****CATEGORIA: C5/C5 Promo/CF**

Resposta correta: 0,5 pontos / Resposta incorreta: -0.2 pontos / Ausência de resposta: 0,0 pontos

- 1. A bola tocou num elemento da equipa de arbitragem, permanecendo na superfície de jogo. Ato imediato, a equipa que detinha a posse de bola, inicia um ataque prometedor. O que devem decidir os árbitros?**
 - a) Deixar prosseguir o jogo.
 - b) Interromper o jogo e recomeçar com lançamento de bola ao solo.**
 - c) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola tocou no árbitro.
 - d) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

- 2. Um jogador efetua corretamente um pontapé de linha lateral, passando a bola diretamente para o seu guarda-redes que, tentando evitar o golo, toca a bola com as mãos. Apesar disso, a bola entra na baliza. Que decidir?**
 - a) O golo deve ser validado.**
 - b) O golo deve ser invalidado, não pode ser obtido golo através da marcação de um PLL.
 - c) O golo não deve ser validado.
 - d) O golo deve ser validado e o guarda-redes advertido.

- 3. Um jogador executa um pontapé de linha lateral e marca golo diretamente. O que deve fazer o árbitro?**
 - a) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
 - b) O árbitro deve validar o golo.
 - c) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza ou pontapé de canto.**
 - d) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária e advertir o executante do pontapé de linha lateral.

- 4. Com o jogo a decorrer, o jogador 13A, descontente pela forma como o seu colega 8A estava a jogar, puxa-o pela camisola, ao mesmo tempo que aquele lhe desfere um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos árbitros?**
 - a) Expulsar ambos os jogadores. Recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
 - b) Advertir o jogador nº13 e expulsar o nº8. Penalizar a equipa com um pontapé-livre indireto.
 - c) Advertir o jogador nº13 e expulsar o nº8 que deu o soco. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - d) Advertir o jogador nº13 e expulsar o nº8 que o socou. Penalizar a equipa destes jogadores com um pontapé-livre direto ou grande-penalidade.**

5. O jogador 11A executou um pontapé-livre direto de forma rápida e o adversário 13B, que se encontrava a menos de 5m da bola, intercetou-a. Como devem proceder os árbitros?
- Os árbitros permitem que o jogo prossiga.
 - Os árbitros devem advertir o adversário do executante por retardar o recomeço do jogo.
 - Os árbitros devem advertir o adversário do executante por não respeitar a distância regulamentar.
 - Os árbitros permitem que o jogo prossiga e na próxima interrupção admoestam o jogador 13B.
6. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, poucos segundos antes do toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 5 faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?
- O árbitro deve dar por terminado o período.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto sem barreira e depois dar por terminado o período.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e, se resultar em golo, recomeçar o jogo com um pontapé de saída.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e depois dar por terminado o período.
7. Das seguintes afirmações, assinale a correta.
- A bola está em jogo quando atravessa completamente a linha lateral.
 - A bola está em jogo quando atravessa completamente a linha final.
 - A bola está fora de jogo quando toca o teto.
 - A bola está fora de jogo quando, após um remate, ressalta num poste da baliza e permanece dentro da superfície de jogo.
8. É possível um jogo iniciar com dois jogadores na metade da superfície da equipa executante e seis na outra metade contrária?
- Sim.
 - Não, o jogo tem de iniciar com 3 jogadores ou 5 jogadores.
 - Não, o jogo tem de iniciar no mínimo com 3 jogadores.
 - Sim, desde que o executante se encontre na metade com mais jogadores.
9. Na execução de um pontapé de penálti, o executante pontapeou a bola no sentido da sua baliza. O que deve decidir o árbitro?
- Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora.
 - Deve deixar prosseguir o jogo.
 - Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora, bem como advertir o infrator.
 - Deve ordenar a repetição do pontapé de penálti.
10. Quais as situações em que não é possível obter golo na baliza contrária diretamente com um só pontapé?
- Pontapé-livre indireto, pontapé de linha lateral e lançamento de baliza.
 - Pontapé livre indireto e pontapé de linha lateral.
 - Pontapé-livre indireto, pontapé de linha lateral e após a execução de uma bola ao solo.
 - Pontapés-livres.

11. Identifique qual das afirmações seguintes é falsa:

- a) Se um elemento oficial entrar deliberadamente na área-técnica da equipa adversária (ainda que sem provocar confrontos), deve ser advertido.
- b) Se um elemento oficial não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por exemplo, ignorar uma instrução ou pedido de um árbitro assistente, deve ser advertido.**
- c) Se um elemento oficial não respeitar de forma clara e/ou persistente, os limites da respetiva área-técnica, deve ser advertido.
- d) Se um elemento oficial for culpado de um insignificante ou ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão, deve ser admoestado.

12. Selecione a opção correta:

- a) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa atacante dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado para o guarda-redes.
- b) Não existe obrigatoriedade de o árbitro efetuar um lançamento de bola ao solo para o guarda-redes em nenhuma situação.**
- c) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa defensora dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado para o guarda-redes.
- d) Todas as respostas estão corretas.

13. Qual das infrações não é passível de advertência para um substituto?

- a) Retardar o recomeço de jogo.
- b) Manifestar desacordo por palavras e atos.
- c) Comportamento antidesportivo.
- d) Infringir com persistência as Leis de Jogo.**

14. Um jogador executa um pontapé de saída, a bola bate no poste, rebenta e entra diretamente na baliza adversária. O que deve fazer o árbitro?

- a) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
- b) O árbitro deve validar o golo.**
- c) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- d) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo e advertir o executante do pontapé de saída.

15. Numa situação de clara oportunidade de golo, apesar da conduta violenta praticada por um adversário, os árbitros aplicaram a vantagem. Terá sido uma decisão correta?

- a) Sim, nesse tipo de situação, as Leis de Jogo estipulam que pode ser aplicada a vantagem.**
- b) Não, em situações de conduta violenta não deve ser aplicada a vantagem.
- c) Não, a vantagem só poderia ser aplicada caso se tratasse de um golo iminente.
- d) Sim, em situações de clara oportunidade de golo ou ataque prometedora, as Leis de Jogo estipulam que pode ser só aplicada uma vantagem.

16. Se, na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante, que não o executante, se encontrar a menos de um metro de distância da barreira efetuada pela equipa defensora, formada por dois jogadores, não existindo infração aos 4 segundos, o que deve decidir o árbitro?

- a) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa defensora.**
- b) Deixar prosseguir o jogo.
- c) Conceder um pontapé-livre direto à equipa defensora.
- d) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa atacante e advertir o jogador defensor que se encontrava a menos de um metro de distância, por comportamento antidesportivo.

- 17. Um jogador abandonou a superfície de jogo, estando a bola em jogo, e cometeu uma infração contra um colega da própria equipa, que se encontrava momentaneamente fora da superfície de jogo. Considerando apenas a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
- Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - Recomeçam o jogo com um pontapé-livre direto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.**
 - Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde o jogador abandonou a superfície de jogo.
 - Recomeçam o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
- 18. Em quais os recomeços é obrigatório o árbitro que atua do lado das áreas técnicas, autorizar a execução, apitando.**
- Pontapé de saída e no reinício de jogo, após uma equipa sofrer um golo.**
 - Pontapé-livre direto sem barreira assinalado durante o jogo pelo segundo árbitro e no pontapé de saída.
 - Pontapé-livre direto sem barreira assinalado durante o jogo pelo segundo árbitro, um pontapé de penáti assinalado durante o jogo pelo segundo árbitro e no pontapé de saída.
 - Pontapé-livre direto sem barreira assinalado durante o jogo pelo segundo árbitro, um pontapé de penáti assinalado durante o jogo pelo segundo árbitro, no pontapé de saída e no reinício de jogo, após uma equipa sofrer um golo.
- 19. Num pontapé de penáti em prorrogação de tempo, o guarda-redes defensor, surpreendido pela execução, utiliza uma sapatilha para evitar que a bola entre na sua baliza. Como deve atuar o árbitro?**
- Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penáti, conceder um outro pontapé de penáti.**
 - Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penáti, conceder um pontapé de penáti e acumular uma falta.
 - Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu fora da sua área de penáti, repetir o pontapé de penáti.
 - Deve interromper, expulsar o guarda-redes e conceder um novo pontapé-livre direto sem barreira. Se a infração ocorreu dentro da sua área de penáti, conceder um pontapé de penáti.
- 20. Um jogador abandonou a superfície de jogo, estando a bola em jogo e sem a permissão dos árbitros, cometendo uma infração contra um agente externo. Considerando apenas a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
- Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto, por abandonar a superfície de jogo sem permissão dos árbitros, em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - Recomeçam o jogo com um pontapé-livre direto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto, por abandonar a superfície de jogo sem permissão dos árbitros, no ponto sobre a linha delimitadora onde o jogador saiu da superfície de jogo.**
 - Recomeçam o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL**07/02/2026****2ª Avaliação - 1ª Chamada****CATEGORIA: C6/C7/CJ**

Resposta correta: 0,5 pontos / Resposta incorreta: -0,2 pontos / Ausência de resposta: 0,0 pontos

- 1. A bola tocou num elemento da equipa de arbitragem, permanecendo na superfície de jogo. Ato imediato, a equipa que detinha a posse de bola, inicia um ataque prometedor. O que devem decidir os árbitros?**
 - a) Deixar prosseguir o jogo.
 - b) Interromper o jogo e recomeçar com lançamento de bola ao solo.**
 - c) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola tocou no árbitro.
 - d) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

- 2. Um jogador efetua corretamente um pontapé-livre indireto, o guarda-redes adversário, tentando evitar o golo, toca a bola com as mãos. Apesar disso, a bola entra na baliza. Que decidir?**
 - a) O golo deve ser validado.**
 - b) O golo deve ser invalidado, não pode ser obtido golo através da marcação de um PLI.
 - c) O golo não deve ser validado.
 - d) O golo deve ser validado e o guarda-redes advertido.

- 3. Um jogador executa um pontapé de linha lateral e marca golo diretamente. O que deve fazer o árbitro?**
 - a) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
 - b) O árbitro deve validar o golo.
 - c) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza ou pontapé de canto.**
 - d) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária e adverte o executante do pontapé de linha lateral.

- 4. Com o jogo a decorrer, o jogador 13A, descontente pela forma como o seu colega 8A estava a jogar, desfere-lhe um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos árbitros?**
 - a) Expulsar o jogador infrator e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
 - b) Advertir o jogador nº13 e penalizar a equipa com um pontapé-livre indireto.
 - c) Advertir o jogador nº13 e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - d) Expulsar o jogador nº13 e penalizar a equipa deste jogador com um pontapé-livre direto ou grande-penalidade.**

- 5. O jogador 11A executou um pontapé-livre direto de forma rápida e o adversário 13B, que se encontrava a menos de 5m da bola, involuntariamente, intercetou-a. Como devem proceder os árbitros?**
 - a) Os árbitros permitem que o jogo prossiga.**
 - b) Os árbitros devem advertir o adversário do executante por retardar o recomeço do jogo.
 - c) Os árbitros devem advertir o adversário do executante por não respeitar a distância regulamentar.
 - d) Os árbitros permitem que o jogo prossiga e na próxima interrupção admoestam o jogador 13B.

6. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 5 faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?
- O árbitro deve dar por terminado o período.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto sem barreira e depois dar por terminado o período.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e, se resultar em golo, recomeçar o jogo com um pontapé de saída.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e depois dar por terminado o período.
7. Das seguintes afirmações, assinale a correta.
- A bola está em jogo quando atravessa completamente a linha lateral.
 - A bola está em jogo quando atravessa completamente a linha final.
 - A bola está fora de jogo quando toca o teto.
 - A bola está fora de jogo quando, após um remate, ressalta num poste da baliza e permanece dentro da superfície de jogo.
8. É possível um jogo iniciar com dois jogadores na metade da superfície da equipa executante e seis na outra metade contrária?
- Sim.
 - Não, o jogo tem de iniciar com 3 jogadores ou 5 jogadores.
 - Não, o jogo tem de iniciar no mínimo com 3 jogadores.
 - Sim, desde que o executante se encontre na metade com mais jogadores.
9. Na execução de um pontapé de penálti, o executante pontapeou a bola no sentido da sua baliza. O que deve decidir o árbitro?
- Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora.
 - Deve deixar prosseguir o jogo.
 - Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora, bem como advertir o infrator.
 - Deve ordenar a repetição do pontapé de penálti.
10. Em que situação não é possível obter golo na baliza contrária diretamente com um só pontapé?
- Pontapé de canto.
 - Pontapé de saída.
 - Após a execução de um lançamento de bola ao solo.
 - Pontapés-livre direto.
11. Identifique qual das afirmações seguintes é falsa:
- Se um elemento oficial entrar deliberadamente na área-técnica da equipa adversária (ainda que sem provocar confrontos), deve ser advertido.
 - Se um elemento oficial não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por exemplo, ignorar uma instrução ou pedido de um árbitro assistente, deve ser advertido.
 - Se um elemento oficial não respeitar de forma clara e/ou persistente, os limites da respetiva área-técnica, deve ser advertido.
 - Se um elemento oficial for culpado de um insignificante ou ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão, deve ser admoestado.

12. Selecione a opção correta:

- a) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa atacante dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado para o guarda-redes.
- b) Não existe obrigatoriedade de o árbitro efetuar um lançamento de bola ao solo para o guarda-redes em nenhuma situação.**
- c) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa defensora dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado para o guarda-redes.
- d) Todas as respostas estão corretas.

13. Qual das infrações não é passível de advertência para um substituto?

- a) Retardar o recomeço de jogo.
- b) Manifestar desacordo por palavras e atos.
- c) Comportamento antidesportivo.
- d) Infringir com persistência as Leis de Jogo.**

14. Um jogador executa um pontapé-livre direto e marca golo diretamente. O que deve fazer o árbitro?

- a) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
- b) O árbitro deve validar o golo.**
- c) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza ou pontapé de canto.
- d) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária e advertir o executante do pontapé de linha lateral.

15. Numa situação de clara oportunidade de golo, apesar da conduta violenta praticada por um adversário, os árbitros aplicaram a vantagem. Terá sido uma decisão correta?

- a) Sim, nesse tipo de situação, as Leis de Jogo estipulam que pode ser aplicada a vantagem.**
- b) Não, em situações de conduta violenta não deve ser aplicada a vantagem.
- c) Não, a vantagem só poderia ser aplicada caso se tratasse de um golo iminente.
- d) Sim, em situações de clara oportunidade de golo ou ataque prometedor, as Leis de Jogo estipulam que pode ser só aplicada uma vantagem.

16. Se, na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante, que não o executante, se encontrar a menos de um metro de distância da barreira efetuada pela equipa defensora, formada por dois jogadores, não existindo infração aos 4 segundos, o que deve decidir o árbitro?

- a) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa defensora.**
- b) Deixar prosseguir o jogo.
- c) Conceder um pontapé-livre direto à equipa defensora.
- d) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa atacante e advertir o jogador defensor que se encontrava a menos de um metro de distância, por comportamento antidesportivo.

- 17. Durante o movimento para a execução de um pontapé-livre direto sem barreira, um jogador adversário, a 6 metros, colocou-se de modo a obstruir o executante. O que devem decidir os árbitros?**
- a) Admoestar o infrator.
 - b) Advertir o infrator.**
 - c) Expulsar o infrator por ter cometido duas infrações passíveis de advertência.
 - d) Expulsar o infrator.
- 18. Quais os recomeços em que os árbitros não fazem a contagem dos quatro segundos?**
- a) Pontapé de saída e pontapé de penálti.**
 - b) Pontapé-livre direto e indireto.
 - c) Pontapé de penálti e pontapé-livre direto sem barreira.
 - d) Pontapé-livre direto sem barreira e pontapé de linha lateral.
- 19. Num remate à baliza, o guarda-redes defensor utiliza uma sapatilha na mão para evitar que a bola entre na sua baliza. Como deve atuar o árbitro?**
- a) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penálti, conceder um pontapé de penálti.**
 - b) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penálti, conceder um pontapé de penálti e acumular uma falta.
 - c) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu fora da sua área de penálti, conceder um pontapé de penálti.
 - d) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penálti, conceder um pontapé-livre direto sem barreira..
- 20. Se um jogador perder acidentalmente uma caneleira, deve restabelecer o equipamento logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte. Se antes de o fazer, marcar um golo, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Devem invalidar o golo e assinalar pontapé-livre indireto.
 - b) Devem invalidar o golo e assinalar pontapé-livre direto.
 - c) Devem validar o golo.**
 - d) Devem invalidar o golo e assinalar lançamento de bola ao solo.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL**19/02/2026****2ª Avaliação - 2ª Chamada****CATEGORIA: C5/C5 Promo/CF**

Resposta correta: 0,5 pontos / Resposta incorreta: -0.2 pontos / Ausência de resposta: 0,0 pontos

- 1. A bola tocou num elemento da equipa de arbitragem, permanecendo na superfície de jogo. Ato imediato, a equipa que não detinha a posse de bola, inicia um ataque prometedor. O que devem decidir os árbitros?**
 - a) Deixar prosseguir o jogo.
 - b) Interromper o jogo e recomeçar com lançamento de bola ao solo.**
 - c) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola tocou no árbitro.
 - d) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

- 2. Um jogador efetua corretamente um pontapé de linha lateral, passando a bola diretamente para o seu guarda-redes que tentou evitar o golo com as mãos, mas não conseguiu. Que decidir?**
 - a) O golo deve ser invalidado, pois não pode ser obtido golo diretamente através da marcação de um PLL.**
 - b) O golo deve ser validado, porque a bola não tocou em mais ninguém, exceto o executante.
 - c) O golo não deve ser validado e o guarda-redes admoestado.
 - d) O golo deve ser validado e o guarda-redes advertido.

- 3. Um jogador executa um pontapé-livre indireto e marca golo diretamente. O que deve fazer o árbitro?**
 - a) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
 - b) O árbitro deve validar o golo.
 - c) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza ou pontapé de canto.**
 - d) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária e advertir o executante do pontapé de linha lateral.

- 4. Com o jogo a decorrer, o jogador 8B, descontente pela forma como o seu colega 13B estava a jogar, puxa-o pela camisola, ao mesmo tempo que aquele lhe desfere um soco na face. Qual deve ser a atitude a tomar pelos árbitros?**
 - a) Expulsar ambos os jogadores. Recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
 - b) Advertir o jogador nº8 e expulsar o nº13. Penalizar a equipa com um pontapé-livre indireto.
 - c) Advertir o jogador nº8 e expulsar o nº13 que deu o soco. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - d) Advertir o jogador nº8 e expulsar o nº13 que o socou na face. Penalizar a equipa destes jogadores com um pontapé-livre direto ou grande-penalidade.**

5. O jogador 11A executou um pontapé-livre direto de forma rápida e o adversário 13B, que se encontrava a menos de 5m da bola, impediu deliberadamente a execução. Como devem proceder os árbitros?
- a) Os árbitros devem advertir o adversário do executante por retardar o recomeço do jogo.
 - b) Os árbitros permitem que o jogo prossiga.
 - c) Os árbitros devem advertir o adversário do executante por não respeitar a distância regulamentar.
 - d) Os árbitros permitem que o jogo prossiga e na próxima interrupção admoestam o jogador 13B.
6. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, poucos segundos antes do toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?
- a) O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto sem barreira e depois dar por terminado o período.
 - b) O árbitro deve dar por terminado o período.
 - c) O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e, se resultar em golo, recomeçar o jogo com um pontapé de saída.
 - d) O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e depois dar por terminado o período.
7. Das seguintes afirmações, assinale a incorreta.
- a) A bola não está em jogo quando atravessa completamente a linha lateral.
 - b) A bola não está em jogo quando atravessa completamente a linha final.
 - c) A bola não está fora de jogo quando toca o teto.
 - d) A bola não está fora de jogo quando, após um remate, ressalta num poste da baliza e permanece dentro da superfície de jogo.
8. É possível um jogo iniciar com 4 jogadores na metade da superfície da equipa executante e seis na outra metade contrária?
- a) Sim.
 - b) Não, o jogo tem de iniciar no máximo com 5 jogadores de cada equipa.
 - c) Não, o jogo tem de iniciar no mínimo com 3 jogadores de cada equipa.
 - d) Sim, desde que o executante se encontre na metade com mais jogadores.
9. Na execução de um pontapé de penálti, o executante pontapeou a bola de calcanhar no sentido da sua baliza. O que deve decidir o árbitro?
- a) Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora.
 - b) Deve deixar prosseguir o jogo, pois pontapear de calcanhar é permitido.
 - c) Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora, bem como advertir o infrator.
 - d) Deve ordenar a repetição do pontapé de penálti.
10. Quais as situações em que é possível obter golo na baliza contrária diretamente com um só pontapé?
- a) Pontapé-livre indireto, pontapé de linha lateral e após execução de uma bola ao solo.
 - b) Pontapé-livre direto e pontapé de linha lateral.
 - c) Pontapé-livre direto e pontapé de canto.
 - d) Pontapés-livres e pontapés de canto.

11. Identifique qual das afirmações seguintes é verdadeira:

- a) Se um elemento oficial entrar deliberadamente na área-técnica da equipa adversária (ainda que sem provocar confrontos), deve ser admoestado.
- b) Se um elemento oficial não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por exemplo, ignorar uma instrução ou pedido de um árbitro assistente, deve ser admoestado.
- c) Se um elemento oficial não respeitar de forma clara e/ou persistente, os limites da respetiva área-técnica, deve ser admoestado.
- d) Se um elemento oficial for culpado de um insignificante ou ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão, deve ser advertido.

12. Selecione a opção incorreta:

- a) Não existe obrigatoriedade de o árbitro efetuar um lançamento de bola ao solo para o guarda-redes em nenhuma situação.
- b) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa atacante dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado para o guarda-redes.
- c) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa defensora dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado em qualquer ponto dessa área.
- d) Uma das opções anteriores está incorreta e duas estão corretas.

13. Qual das infrações é passível de advertência para um substituto?

- a) Infringir com persistência as Leis de Jogo.
- b) Sair da superfície de jogo sem autorização do árbitro.
- c) Não respeitar a distância exigida num recomeço de jogo.
- d) Retardar o recomeço de jogo.

14. Um jogador executa um pontapé-livre direto, a bola bate no poste, nas costas do guarda-redes e rebenta, entrando na baliza adversária. O que deve fazer o árbitro?

- a) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
- b) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- c) Validar o golo.
- d) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo e advertir o executante do pontapé-livre direto.

15. Numa situação de clara oportunidade de golo, apesar de se tratar da segunda advertência para um adversário, os árbitros aplicaram a vantagem. Terá sido uma decisão correta?

- a) Sim, nesse tipo de situação, as Leis de Jogo estipulam que pode ser aplicada a vantagem.
- b) Não, em situações de segunda advertência não deve ser aplicada a vantagem.
- c) Não, a vantagem só poderia ser aplicada caso se tratasse de um golo iminente.
- d) Sim, em situações de clara oportunidade de golo ou ataque prometedor, as Leis de Jogo estipulam que pode ser só aplicada uma vantagem.

16. Se, na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante, que não o executante, se encontrar a menos de um metro de distância da barreira efetuada pela equipa defensora, formada por apenas um jogador, não existindo infração aos 4 segundos, o que deve decidir o árbitro?

- a) Deixar prosseguir o jogo.
- b) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa defensora.
- c) Conceder um pontapé-livre direto à equipa defensora.
- d) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa atacante e advertir o jogador defensor que se encontrava a menos de um metro de distância, por comportamento antidesportivo.

- 17. Um jogador abandonou a superfície de jogo, estando a bola em jogo, e cometeu uma infração contra um substituto da própria equipa. Considerando apenas a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Recomeçam o jogo com um pontapé-livre direto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - b) Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - c) Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde o jogador abandonou a superfície de jogo.
 - d) Recomeçam o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
- 18. Em quais os recomeços é obrigatório o árbitro que atua do lado das áreas técnicas, autorizar a execução, apitando.**
- a) Pontapé de saída.
 - b) Pontapé-livre direto sem barreira assinalado durante o jogo pelo segundo árbitro, no pontapé de saída e no reinício de jogo, após uma equipa sofrer um golo.
 - c) No reinício de jogo, após uma equipa sofrer um golo.
 - d) As opções A e C estão ambas corretas.
- 19. Num pontapé de saída, o guarda-redes defensor, surpreendido pela execução, utiliza uma caneleira para evitar que a bola entre na sua baliza. Como deve atuar o árbitro?**
- a) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penálti, conceder um pontapé de penálti a favor da equipa adversária.
 - b) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penálti, conceder um pontapé de penálti a favor da equipa adversária e acumular uma falta.
 - c) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu fora da sua área de penálti, conceder um pontapé de penálti.
 - d) Deve deixar prosseguir o jogo.
- 20. Um jogador abandonou a superfície de jogo, estando a bola fora de jogo e sem a permissão dos árbitros, cometendo uma infração contra um agente externo. Considerando apenas a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?**
- a) Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto, por abandonar a superfície de jogo sem permissão dos árbitros, em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
 - b) Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto, por abandonar a superfície de jogo sem permissão dos árbitros, no ponto sobre a linha delimitadora onde o jogador saiu da superfície de jogo.
 - c) Recomeçam o jogo em conformidade com o motivo pelo qual foi interrompido.
 - d) Recomeçam o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.

TESTE ESCRITO de LEIS DE JOGO FUTSAL**19/02/2026****2ª Avaliação - 2ª Chamada****CATEGORIA: C6/C7/CJ**

Resposta correta: 0,5 pontos / Resposta incorreta: -0,2 pontos / Ausência de resposta: 0,0 pontos

- 1. A bola tocou num elemento da equipa de arbitragem, permanecendo na superfície de jogo. Ato imediato, a equipa que detinha a posse de bola, perdeu-a. O que devem decidir os árbitros?**
 - a) Deixar prosseguir o jogo.
 - b) Interromper o jogo e recomeçar com lançamento de bola ao solo.**
 - c) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola tocou no árbitro.
 - d) Interromper o jogo e recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

- 2. Um jogador efetua corretamente um pontapé de linha lateral, passando a bola diretamente para o seu guarda-redes que tentou evitar o golo com as mãos, mas não conseguiu. Que decidir?**
 - a) O golo deve ser invalidado, pois não pode ser obtido golo diretamente através da marcação de um PLL.**
 - b) O golo deve ser validado, porque a bola não tocou em mais ninguém, exceto o executante.
 - c) O golo não deve ser validado e o guarda-redes admoestado.
 - d) O golo deve ser validado e o guarda-redes advertido.

- 3. Um jogador executa um pontapé-livre indireto e marca golo diretamente. O que deve fazer o árbitro?**
 - a) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
 - b) O árbitro deve validar o golo.
 - c) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza ou pontapé de canto.**
 - d) Manda recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária e adverte o executante do pontapé de linha lateral.

- 4. Com o jogo a decorrer, o jogador 8A, descontente pela forma como o seu colega 13A estava a jogar, desfere-lhe um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos árbitros?**
 - a) Expulsar o jogador infrator e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
 - b) Advertir o jogador nº13 e penalizar a equipa com um pontapé-livre indireto.
 - c) Advertir o jogador nº13 e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - d) Expulsar o jogador nº8 e penalizar a equipa deste jogador com um pontapé-livre direto ou grande-penalidade.**

- 5. O jogador 11A executou um pontapé-livre direto de forma rápida e o adversário 13B, que se encontrava a menos de 5m da bola, impediu deliberadamente a execução. Como devem proceder os árbitros?**
 - a) Os árbitros devem advertir o adversário do executante por retardar o recomeço do jogo.**
 - b) Os árbitros permitem que o jogo prossiga.
 - c) Os árbitros devem advertir o adversário do executante por não respeitar a distância regulamentar.
 - d) Os árbitros permitem que o jogo prossiga e na próxima interrupção admoestam o jogador 13B.

6. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, poucos segundos antes do toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 5 faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?
- O árbitro deve dar por terminado o período.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto sem barreira e depois dar por terminado o período.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e, se resultar em golo, recomeçar o jogo com um pontapé de saída.
 - O árbitro deve mandar executar um pontapé-livre direto no local da infração e depois dar por terminado o período.
7. Das seguintes afirmações, assinale a incorreta.
- A bola não está em jogo quando atravessa completamente a linha lateral.
 - A bola não está em jogo quando atravessa completamente a linha final.
 - A bola não está fora de jogo quando toca o teto.
 - A bola não está fora de jogo quando, após um remate, ressalta num poste da baliza e permanece dentro da superfície de jogo.
8. É possível um jogo iniciar com quatro jogadores na metade da superfície da equipa executante e seis na outra metade contrária?
- Sim.
 - Não, o jogo tem de iniciar com 5 jogadores de cada equipa.
 - Não, o jogo tem de iniciar no mínimo com 3 jogadores de cada.
 - Sim, desde que o executante se encontre na metade com mais jogadores.
9. Na execução de um pontapé de penálti, o executante pontapeou a bola de calcanhar no sentido da sua baliza. O que deve decidir o árbitro?
- Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora.
 - Deve deixar prosseguir o jogo.
 - Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com pontapé-livre indireto para a equipa defensora, bem como advertir o infrator.
 - Deve ordenar a repetição do pontapé de penálti.
10. Em que situação não é possível obter golo na baliza contrária diretamente com um só pontapé?
- Pontapé de canto.
 - Pontapé de saída.
 - Após a execução de um lançamento de bola ao solo.
 - Pontapés-livre direto.
11. Identifique qual das afirmações seguintes é verdadeira:
- Se um elemento oficial entrar deliberadamente na área-técnica da equipa adversária (ainda que sem provocar confrontos), deve ser admoestado.
 - Se um elemento oficial não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por exemplo, ignorar uma instrução ou pedido de um árbitro assistente, deve ser admoestado.
 - Se um elemento oficial não respeitar de forma clara e/ou persistente, os limites da respetiva área-técnica, deve ser admoestado.
 - Se um elemento oficial for culpado de um insignificante ou ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão, deve ser expulso.

12. Selecione a opção correta:

- a) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa atacante dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado para o guarda-redes.
- b) Não existe obrigatoriedade de o árbitro efetuar um lançamento de bola ao solo para o guarda-redes em nenhuma situação.
- c) Sempre que exista um lançamento de bola ao solo para a equipa defensora dentro da sua área de penálti, deve ser efetuado para o guarda-redes.
- d) Todas as respostas estão corretas.

13. Qual das infrações é passível de advertência para um substituto?

- a) Infringir com persistência as Leis de Jogo.
- b) Infringir a distância regulamentar num recomeço de jogo.
- c) Sair da superfície de jogo sem autorização.
- d) Retardar o recomeço de jogo.

14. Um jogador executa um pontapé-livre direto e marca golo diretamente. O que deve fazer o árbitro?

- a) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária.
- b) O árbitro deve validar o golo.
- c) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza ou pontapé de canto.
- d) Mandar recomeçar o jogo com lançamento de baliza para a equipa adversária e advertir o executante do pontapé de linha lateral.

15. Numa situação de clara oportunidade de golo, apesar de se tratar da segunda advertência para um adversário, os árbitros aplicaram a vantagem. Terá sido uma decisão correta?

- a) Sim, nesse tipo de situação, as Leis de Jogo estipulam que pode ser aplicada a vantagem.
- b) Não, em situações de segunda advertência não deve ser aplicada a vantagem.
- c) Não, a vantagem só poderia ser aplicada caso se tratasse de um golo iminente.
- d) Sim, em situações de clara oportunidade de golo ou ataque prometedor, as Leis de Jogo estipulam que pode ser só aplicada uma vantagem.

16. Se, na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante, que não o executante, se encontrar a menos de um metro de distância da barreira efetuada pela equipa defensora, formada por apenas um jogador, não existindo infração aos 4 segundos, o que deve decidir o árbitro?

- a) Deixar prosseguir o jogo.
- b) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa defensora.
- c) Conceder um pontapé-livre direto à equipa defensora.
- d) Conceder um pontapé-livre indireto à equipa atacante e advertir o jogador defensor que se encontrava a menos de um metro de distância, por comportamento antidesportivo.

17. Durante o movimento para a execução de um pontapé-livre direto sem barreira, um jogador adversário, a 6 metros, colocou-se de modo a obstruir o executante. O que devem decidir os árbitros?
- Admoestar o infrator.
 - Advertir o infrator.**
 - Expulsar o infrator por ter cometido duas infrações passíveis de advertência.
 - Expulsar o infrator.
18. Quais os recomeços em que os árbitros fazem a contagem dos quatro segundos?
- Pontapé livre direto e indireto.**
 - Pontapé de saída e pontapé de penáلتi.
 - Pontapé de penáلتi e pontapé-livre direto sem barreira.
 - Pontapé-livre direto sem barreira e pontapé de saída.
19. Num remate à baliza, o guarda-redes defensor utiliza uma caneleira na mão para evitar que a bola entre na sua baliza. Como deve atuar o árbitro?
- Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penáلتi, conceder um pontapé de penáلتi.**
 - Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penáلتi, conceder um pontapé de penáلتi e acumular uma falta.
 - Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu fora da sua área de penáلتi, conceder um pontapé de penáلتi.
 - Deve interromper, expulsar o guarda-redes e se a infração ocorreu dentro da sua área de penáلتi, conceder um pontapé-livre direto sem barreira..
20. Se um jogador perder acidentalmente uma sapatilha, deve restabelecer o equipamento logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte. Se antes de o fazer, marcar um golo, o que devem decidir os árbitros?
- Devem invalidar o golo e assinalar pontapé-livre indireto.
 - Devem invalidar o golo e assinalar pontapé-livre direto.
 - Devem validar o golo.**
 - Devem invalidar o golo e assinalar lançamento de bola ao solo.